



# **Manuel de l'Utilisateur calibre**

*Version 5.34.0*

**Kovid Goyal**

**décembre 17, 2021**



---

## Table des matières

---

<b>1</b>	<b>LInterface Graphique Utilisateur</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Ajouter votre site web favori d'actualités</b>	<b>27</b>
<b>3</b>	<b>La visionneuse de livre numérique</b>	<b>45</b>
<b>4</b>	<b>Conversion de livre numérique</b>	<b>51</b>
<b>5</b>	<b>Éditer des livres numériques</b>	<b>71</b>
<b>6</b>	<b>Le Serveur de contenu calibre</b>	<b>105</b>
<b>7</b>	<b>Comparer des livres numériques</b>	<b>113</b>
<b>8</b>	<b>Éditer les métadonnées d'un livre numérique</b>	<b>117</b>
<b>9</b>	<b>Questions Fréquemment Posées</b>	<b>121</b>
<b>10</b>	<b>Tutoriels</b>	<b>145</b>
<b>11</b>	<b>Le système d'URL calibre ://</b>	<b>233</b>
<b>12</b>	<b>Personnaliser calibre</b>	<b>237</b>
<b>13</b>	<b>Interface en ligne de commande</b>	<b>279</b>
<b>14</b>	<b>Mise en place d'un environnement de développement calibre</b>	<b>319</b>
<b>15</b>	<b>Gestion des Droits Numériques (GDN - DRM)</b>	<b>343</b>
<b>16</b>	<b>Glossaire</b>	<b>347</b>
	<b>Index des modules Python</b>	<b>349</b>
	<b>Index</b>	<b>351</b>



calibre est un gestionnaire de bibliothèque de livres numériques. Il peut visualiser, convertir et cataloguer des livres numériques dans la plupart des principaux formats. Il peut aussi communiquer avec beaucoup de périphériques de lecture de livre numérique. Il peut aller sur Internet et chercher des métadonnées pour vos livres. Il peut télécharger des journaux et les convertir en livres numériques pour une lecture confortable. Il est multi-plateforme, fonctionnant sur Linux, Windows et Mac macOS .

Vous venez de commencer avec calibre. Quelles-vous faire maintenant ? Avant que calibre puisse faire quoique ce soit avec vos livres numériques, il faut d'abord qu'il les connaisse. Glissez et déposez quelques fichiers de livre numérique dans calibre, ou cliquez sur le bouton **“Ajouter des livres”** et sélectionnez les livres numériques avec lesquels vous voulez travailler. Une fois que vous aurez ajouté ces livres, ils apparaîtront dans l'écran principal ressemblant à quelque chose comme ceci :

110	The Trouble With Physics	Lee Smolin	18 Mar 2011	0.9	★★★★★
111	The Wise Man's Fear	Patrick Rothfuss	08 Mar 2011	1.4	★★★★★
112	The Heroes	Joe Abercrombie	08 Mar 2011	1.2	★★★

Une fois que vous aurez admiré avec satisfaction la liste des livres que vous venez d'ajouter, vous aurez probablement envie de les lire. Pour ce faire, vous devrez convertir le livre dans un format que votre liseuse comprend. Lors de la première ouverture de calibre, l'*Assistant de bienvenue* a démarré et a paramétré calibre pour votre périphérique de lecture. La conversion est un jeu d'enfant. Il suffit de sélectionner le livre que vous voulez convertir, puis de cliquer sur le bouton **“Convertir des livres”**. Ignorer toutes les options pour l'instant et cliquez sur **“OK”**. La petite icône dans le coin en bas à droite va commencer à tourner. Une fois que c'est fini, votre livre converti est prêt. Cliquez sur le bouton **“Visualiser”** pour lire le livre.

Si vous voulez lire le livre sur votre liseuse, connectez-la à l'ordinateur, attendez que calibre la détecte (10-20 secondes), puis cliquez sur le bouton **“Envoyer au périphérique”**. Une fois que l'icône s'arrête de tourner à nouveau, déconnectez votre liseuse et lisez tout de suite ! Si vous n'avez pas converti le livre dans l'étape précédente, calibre l'aura automatiquement fait pour que le livre soit dans un format que votre périphérique de lecture peut comprendre.

Pour vous lancer dans un usage plus avancé, vous devriez lire *L'Interface Graphique Utilisateur* (page 3). Pour encore plus de puissance et de polyvalence, apprenez *Interface en ligne de commande* (page 279). Vous trouverez la liste des *Questions Fréquemment Posées* (page 121) bien utile elle aussi.

Si vous avez d'autres questions ou si vous voulez discuter de calibre avec d'autres utilisateurs, demander de l'aide pour des choses spécifiques, il existe des [forums](https://calibre-ebook.com/fr/help) et d'autres ressources d'aide disponibles <sup>1</sup>.

## Sections

1. <https://calibre-ebook.com/fr/help>



---

## L'interface Graphique Utilisateur

---

L'interface Graphique Utilisateur (*GUI*) permet d'accéder à toute la gestion de la bibliothèque et aux caractéristiques de conversion des formats de livre numérique. La méthode de travail basique pour l'utilisation de calibre est d'abord d'ajouter des livres à la bibliothèque depuis votre disque dur. calibre essaiera de lire les métadonnées des livres et les ajoutera à sa base de données interne. Une fois qu'ils sont dans la base de données, vous pouvez effectuer différentes *Actions* (page 4) sur ceux-ci incluant la conversion d'un format à un autre, transférer vers le périphérique de lecture, visualiser sur votre ordinateur, et éditer les métadonnées. Cette dernière inclut la modification de la couverture, de la description et les étiquettes parmi d'autres détails. Notez que calibre crée des copies des fichiers que vous lui ajoutez. Vos fichiers originaux sont laissés intacts.

L'interface est divisée en différentes sections :

- *Actions* (page 4)
- *Préférences* (page 11)
- *Catalogues* (page 11)
- *Rechercher et trier* (page 12)
- *L'interface de recherche* (page 12)
- *Recherches sauvegardées* (page 16)
- *Bibliothèques virtuelles* (page 16)
- *Deviner les métadonnées à partir des noms de fichier* (page 16)
- *Détails du livre* (page 17)
- *Navigateur d'étiquettes* (page 19)
- *Grille de couvertures* (page 21)
- *Navigateur de couvertures* (page 22)
- *Affichage rapide* (page 22)
- *Tâches* (page 23)
- *Raccourcis clavier* (page 24)

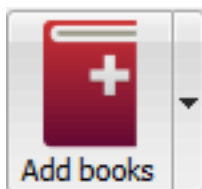
## 1.1 Actions



La barre d'outils contient des raccourcis pratiques pour les actions couramment utilisées. Si vous faites un clic droit sur les icônes, vous pouvez effectuer des variations de l'action par défaut. Notez que la barre d'outils a une apparence légèrement différente selon que vous avez un lecteur de livre numérique connecté à votre ordinateur ou pas.

- *Ajouter des livres* (page 4)
- *Modifier les métadonnées* (page 5)
- *Convertir des livres* (page 5)
- *Visualiser* (page 6)
- *Envoyer vers le périphérique* (page 6)
- *Récupérer des informations* (page 7)
- *Bibliothèque* (page 7)
- *Périphérique connecté* (page 8)
- *Enregistrer sous* (page 9)
- *Connecter/partager* (page 9)
- *Supprimer des livres* (page 10)

### 1.1.1 Ajouter des livres



L'action *Ajouter des livres* a sept variations accessibles en faisant un clic droit sur le bouton.

1. **Ajouter des livres à partir d'un dossier unique** : ouvre une boîte de dialogue de sélection de fichiers et vous permet de spécifier quels livres doivent être ajoutés à partir d'un dossier. Cette action est *sensible au contexte*, c'est-à-dire qu'elle dépend de quel *catalogue* (page 11) vous avez sélectionné. Si vous avez sélectionné la *Bibliothèque*, les livres seront ajoutés à la bibliothèque. Si vous avez sélectionné le périphérique de lecture de livre numérique, les livres seront téléchargés sur le périphérique, et ainsi de suite.
2. **Ajouter les livres à partir des dossiers et sous-dossiers** : Permet de choisir un dossier. Le dossier et tous ses sous-dossiers sont scannés récursivement, et les livres numériques trouvés sont ajoutés à la bibliothèque. Vous pouvez choisir de faire ajouter par calibre tous les fichiers présents dans un seul dossier à une seule fiche de livre ou à plusieurs fiches de livre. calibre suppose que chaque dossier contient un seul livre. Tous les fichiers de livres numériques d'un dossier sont supposés être le même livre dans différents formats. Cette action est l'inverse de l'action Enregistrer sous`<save\_to\_disk\_multiple>, c'est-à-dire que vous pouvez :guilabel :`Enregistrer sous, supprimer les livres et les rajouter en mode livre unique par dossier, sans aucune information perdue à l'exception de la date (cela suppose que vous n'avez pas modifié les paramètres de l'action Enregistrer sous).
3. **Ajouter de multiples livres à partir d'un dossier compressé (ZIP/RAR)** : vous permet d'ajouter de multiples livres numériques qui sont stockés à l'intérieur des fichiers ZIP ou RAR sélectionnés. C'est un raccourci pratique qui évite de devoir d'abord décompresser des archives et puis d'ajouter les livres par l'intermédiaire d'une des deux options ci-dessus.
4. **Ajouter un livre vide (une entrée de livre sans formats)** : vous permet de créer un fichier livre vide. Cela peut servir à remplir manuellement les informations sur un livre que vous n'avez pas encore dans votre collection.
5. **Ajouter à partir de l'ISBN** : Vous permet d'ajouter un ou plusieurs livres en entrant leurs numéros ISBN.



6. **Ajouter les fichiers aux enregistrements de livre sélectionnés** : Vous permet d'ajouter ou de mettre les fichiers à jour liés à un livre existant dans votre bibliothèque.
7. **Ajouter un fichier vide aux fiches de livres sélectionnées** : Vous permet d'ajouter un fichier vide du format spécifié aux fiches de livres sélectionnées.

L'action *Ajouter des livres* peut lire les métadonnées à partir d'une grande variété de formats de livres numériques. En outre, calibre essaie de deviner les métadonnées du fichier. Voir la section *Deviner les métadonnées à partir des noms de fichier* (page 16) pour apprendre comment configurer cela.

Pour ajouter un format additionnel à un livre existant vous pouvez faire n'importe laquelle de ces trois actions :

1. Glisser et déposer le fichier sur le panneau des détails du livre sur le côté droit de la fenêtre principale.
2. Faire un clic droit sur le bouton *Ajouter des livres* et choisir *Ajouter des fichiers aux livres sélectionnés*.
3. Cliquer le bouton *Ajouter des livres* dans la partie supérieure droite de la boîte de dialogue *Modifier les métadonnées*, accédé par l'action *Modifier les métadonnées* (page 5).

### 1.1.2 Modifier les métadonnées

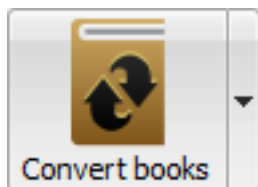


L'action *Modifier les métadonnées* a quatre variations accessibles en faisant un clic droit sur le bouton.

1. **Modifier les métadonnées individuellement** : permet de modifier les métadonnées des livres un par un, avec la possibilité de récupérer des métadonnées, y compris les couvertures, à partir de l'Internet. Il vous permet également d'ajouter ou de supprimer des formats de livres numériques particuliers pour ce livre.
2. **Modifier les métadonnées par lot** : Permet de modifier les champs de métadonnées communes à plusieurs livres, de manière simultanée. Cela fonctionne pour tous les livres que vous avez sélectionnés dans la *Vue bibliothèque* (page 12).
3. **Télécharger les métadonnées et les couvertures** : Télécharge les métadonnées et les couvertures (si disponible) pour les livres qui sont sélectionnés dans la liste de livres.
4. **Fusionner les enregistrements de livres** : Vous donne la possibilité de fusionner les métadonnées et les formats de deux ou plusieurs enregistrements de livres. Vous pouvez choisir de supprimer ou de conserver les enregistrements qui n'ont pas été cliqué en premier.

Pour plus de détails voir *Éditer les métadonnées d'un livre numérique* (page 117).

### 1.1.3 Convertir des livres



Les livres numériques peuvent être convertis à partir d'un certain nombre de formats dans le format que votre liseuse préfère. De nombreux livres numériques disponibles à l'achat seront protégés par la technologie *Digital Rights Management* (page 343) (*DRM*). calibre ne sait pas convertir ces livres numériques. Il est facile de supprimer les DRM de nombreux formats, mais c'est illégal, vous devrez trouver vous-même des outils pour déverrouiller vos livres et utiliser ensuite calibre pour les convertir.

Pour la plupart des gens, la conversion devrait être l'affaire d'un simple clic. Si vous voulez en savoir plus sur le processus de conversion, voir [Conversion de livre numérique](#) (page 51).

L'action *Convertir des livres* a trois variations accessibles en faisant un clic droit sur le bouton.

1. **Convertir individuellement** : Vous permet de spécifier les options de conversion pour personnaliser la conversion de chaque livre numérique sélectionné.
2. **Convertir par lot** : Vous permet de spécifier des options qu'une seule fois pour convertir un certain nombre de livres numériques en même temps.
3. **Créer un catalogue des livres de votre bibliothèque calibre** : Vous permet de générer une liste complète des livres dans votre bibliothèque, en y précisant les métadonnées, et ce dans plusieurs formats tels que XML, CSV, BiBTeX, EPUB et MOBI. Le catalogue contiendra tous les livres se trouvant visibles à ce moment dans la vue bibliothèque. Cela vous permet d'utiliser les fonctions de recherche pour limiter les livres à cataloguer. En outre, si vous sélectionnez plusieurs livres avec la souris, seuls les livres sélectionnés seront compris dans le catalogue. Si vous générez le catalogue dans un format de livre numérique comme EPUB, MOBI ou AZW3, la prochaine fois que vous connecterez votre lecteur de livre numérique, le catalogue sera envoyé automatiquement au périphérique. Pour avoir plus d'informations sur comment fonctionne les catalogues lisez [Création de catalogues AZW3 EPUB MOBI](#) (page 225).

### 1.1.4 Visualiser



L'action *Visualiser* affiche le livre dans un programme de visualisation de livre numérique. calibre a une visionneuse intégrée qui fonctionne pour de nombreux formats de livre numérique. Pour d'autres formats, il utilise l'application du système d'exploitation par défaut. Vous pouvez configurer les formats qui doivent ouvrir avec la visionneuse interne via *Préférences*→*Interface*→*Comportement*. Si un livre a plus d'un format, vous pouvez voir un format particulier en faisant un clic droit sur le bouton.

### 1.1.5 Envoyer vers le périphérique



L'action *Envoyer vers le périphérique* dispose de huit variations, accessibles en faisant un clic droit sur le bouton.

1. **Envoyer vers la mémoire principale** : Les livres sélectionnés sont transférés vers la mémoire principale du lecteur de livre numérique.
2. **Envoyer vers la carte mémoire (A)** : Les livres sélectionnés sont transférés vers la carte de stockage (A) du lecteur de livre numérique.
3. **Envoyer vers la carte mémoire (B)** : Les livres sélectionnés sont transférés vers la carte de stockage (B) du lecteur de livre numérique.
4. **Envoyer un format spécifique vers** : Les livres sélectionnés sont transférés vers l'emplacement de stockage sélectionné du périphérique, dans le format que vous spécifiez.
5. **Éjecter le périphérique** : Détache le périphérique de calibre.

6. **\*\*Indiquer l'action par défaut pour envoyer au dispositif \*\*** : Vous permet de spécifier laquelle des options, 1 à 5 ci-dessus ou 7 ci-dessous, sera l'action par défaut lorsque vous cliquez sur le bouton principal.
7. **Envoyer et effacer de la bibliothèque** : Les livres sélectionnés sont transférés vers l'emplacement de stockage sélectionné sur le périphérique, et puis **supprimées** de la bibliothèque.
8. **Récupérer les annotations (expérimental)** : Transfère des annotations que vous avez faites sur un livre numérique depuis votre périphérique, vers la métadonnée commentaires du livre dans la bibliothèque calibre.

Vous pouvez contrôler le nom du fichier et la structure du dossier des fichiers envoyés au périphérique en mettant en place un modèle dans *Préférences*→*Importer/exporter*→*Envoyer des livres aux périphériques*. Voir également *Le langage de modèle calibre* (page 153).

### 1.1.6 Récupérer des informations



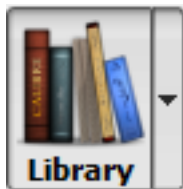
L'action *Récupérer des Actualités* permet de télécharger des actualités de divers sites web et de les convertir en un livre numérique qui peut être lu sur votre liseuse. Normalement, le livre numérique nouvellement créé est ajouté à votre bibliothèque, mais si un lecteur de livre numérique est connecté au moment où se termine le téléchargement, les actualités sont également automatiquement téléchargées sur le lecteur.

L'action *Récupérer des Actualités* utilise une simple recette (10-15 lignes de code) pour chaque site d'actualité. Pour apprendre à créer des recettes pour vos propres sources d'informations, voir *Ajouter votre site web favori d'actualités* (page 27).

L'action *Récupérer des informations* a trois variations accessibles en faisant un clic droit sur le bouton.

1. **Planifier le téléchargement des informations** : Permet de programmer le téléchargement de vos sources d'actualités sélectionnées à partir d'une liste de centaines disponibles. La planification peut être réglée de manière particulière pour chaque source d'actualités que vous sélectionnez et la planification est flexible vous permettant de sélectionner certains jours de la semaine ou une fréquence de jours entre les téléchargements.
2. **Ajouter une source personnalisée d'actualités** : Vous permet de créer une recette simple pour télécharger des nouvelles d'un site d'information personnalisé auquel vous souhaitez accéder. La création de la recette peut être aussi simple que de spécifier un flux d'actualités RSS, ou vous pouvez être plus normatif en créant un code sur base Python pour la tâche. Pour plus d'information voir *Ajouter votre site web favori d'actualités* (page 27).
3. **Télécharger toutes les sources d'actualités planifiées** : entraîne que calibre se met immédiatement à télécharger toutes les sources d'information que vous avez programmées.

### 1.1.7 Bibliothèque



L'action *Bibliothèque* vous permet de créer, de basculer entre, de renommer ou de supprimer une bibliothèque. calibre vous permet de créer autant de bibliothèques que vous le souhaitez. Vous pourriez par exemple, créer une bibliothèque fiction, une bibliothèque non-fiction, une bibliothèque de langue étrangère, une bibliothèque projet, ou toute structure qui conviendrait à vos besoins. Les bibliothèques sont les plus hautes structures organisationnelles dans calibre. Chaque bibliothèque a son propre ensemble de livres, étiquettes, catégories et emplacement de stockage de base.

1. **Basculer/créer une bibliothèque.** Vous permet de ; a) vous connecter à une bibliothèque calibre préexistante à un autre emplacement, b) créer une bibliothèque vide à un nouvel emplacement ou, c) déplacer la bibliothèque existante à un emplacement nouvellement spécifié.
2. **Bascule rapide :** Vous permet de basculer entre des bibliothèques qui ont été enregistrée ou créée dans calibre.
3. **Renommer un bibliothèque :** Vous permet de renommer une Bibliothèque.
4. **Lire un livre au hasard :** Choisit un livre au hasard dans la bibliothèque pour vous
5. **Supprimer une bibliothèque :** Vous permet de dés-enregistrer une bibliothèque de calibre.
6. **Exporter/importer toutes les données de calibre :** Vous permet soit d'exporter des données de calibre pour la migration vers un nouvel ordinateur, soit d'importer des données exportées précédemment.
7. **<library name> :** Les actions 7, 8, etc. vous permettent de basculer immédiatement entre plusieurs bibliothèques que vous avez créées ou auxquelles vous vous êtes connecté. Cette liste ne contient que les 5 bibliothèques les plus utilisées. Pour la liste complète, utilisez le menu Changement rapide.
8. **Maintenance de la bibliothèque :** Vous permet de vérifier les problèmes de consistance de la bibliothèque courante et restaure la base de donnée de la bibliothèque depuis des sauvegardes.

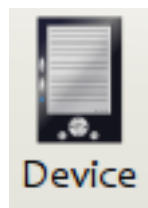
---

**Note :** Les métadonnées concernant vos livres numériques, par ex. titre, auteur, et étiquettes sont stockées dans un seul fichier dans votre répertoire de bibliothèque calibre appelé metadata.db. Si ce fichier se corrompt (un événement très rare), vous perdez les métadonnées. Heureusement, calibre sauvegarde automatiquement les métadonnées pour chaque livre individuel dans le répertoire du livre en tant que fichier OPF. En utilisant l'action Restaurer la base de données sous Maintenance de la bibliothèque décrite ci-dessus, calibre peut reconstruire le fichier metadata.db depuis les fichiers individuels OPF pour vous.

---

Vous pouvez copier ou déplacer des livres entre les différentes bibliothèques (une fois que vous avez installé plus d'une bibliothèque) en faisant un clic-droit sur le livre et en sélectionnant l'action *Copier dans la bibliothèque*.

### 1.1.8 Périphérique connecté



L'action *Périphérique* vous permet de consulter les livres de la mémoire principale ou des cartes de stockage de votre périphérique de lecture, ou déjecter le périphérique (le détacher de calibre). Cette icône apparaît automatiquement dans la barre d'outils principale de calibre lorsque vous connectez un périphérique pris en charge. Vous pouvez cliquer sur l'icône pour voir les livres qui sont sur votre périphérique. Vous pouvez également faire glisser et déposer des livres de votre bibliothèque calibre sur l'icône Périphérique pour les transférer sur votre liseuse. Inversement, vous pouvez glisser et déposer des livres à partir de votre périphérique sur l'icône de la bibliothèque de la barre d'outils pour transférer des livres à partir de votre périphérique vers la bibliothèque calibre.

### 1.1.9 Enregistrer sous



L'action *Enregistrer sous* a cinq variations, accessibles en faisant un clic droit sur le bouton.

1. **Enregistrer sous** : sauve les livres sélectionnés vers le disque organisés en dossiers. La structure du dossier ressemble à

Author_(sort)
Title
Book Files

Vous pouvez contrôler le nom du fichier et la structure des répertoires des fichiers lors de la copie sur le disque en mettant en place un modèle dans *Préférences*→*Importer/exporter*→*Sauvegarde de livres sur le disque*. Voir aussi *Le langage de modèle calibre* (page 153).

2. **Enregistrer sur le disque dans un seul dossier** : Enregistre les livres sélectionnés vers le disque dans un dossier unique.  
Pour 1. et 2., tous les formats disponibles, ainsi que les métadonnées, sont stockés sur le disque pour chaque livre sélectionné. Les métadonnées sont stockées dans un fichier OPF. Livres enregistrés peuvent être réimportés dans la bibliothèque sans aucune perte d'information en utilisant l'action *Ajouter des livres* (page 4).
3. **Enregistrer seulement le format \*<votre format préféré>\* sur le disque** : Enregistre les livres sélectionnés sur le disque dans la structure de dossier comme montrée en (1), mais seulement pour votre format de livre numérique préféré. Vous pouvez définir votre format préféré dans *Préférences*→*Interface*→*Comportement*→*Format de sortie préféré*.
4. **Enregistrer seulement le format \*<votre format préféré>\* sur le disque dans un dossier unique** : Enregistre les livres sélectionnés sur le disque dans un dossier unique, mais seulement dans votre format de livre numérique préféré. Vous pouvez définir votre format préféré dans *Préférences*→*Interface*→*Comportement*→*Format de sortie préféré*.
5. **Enregistrer un seul format vers le disque** : Enregistre les livres sélectionnés sur le disque dans la structure de dossier comme montrée en (1), mais seulement dans le format que vous sélectionnez dans la liste contextuelle.

### 1.1.10 Connecter/partager



L'action *Connecter/partager* vous permet de vous connecter manuellement à un périphérique ou un dossier sur votre ordinateur. Il vous permet également de mettre en place l'accès à votre bibliothèque calibre via un navigateur web ou par courriel.

L'action *Connecter/partager* a quatre variations, accessibles en faisant un clic-droit sur le bouton.

1. **Connectez au dossier** : Vous permet de vous connecter à n'importe quel dossier de votre ordinateur comme s'il s'agissait d'un périphérique et d'utiliser pour ce dossier toutes les fonctionnalités que calibre

utilise avec les périphériques. Utile si votre périphérique ne peut pas être pris en charge par calibre, mais est disponible en tant que disque USB.

2. **Démarrer le Serveur de contenu** : Démarre le serveur web intégré de calibre. Au démarrage, votre bibliothèque calibre sera accessible via un navigateur Web à partir d'Internet (si vous le voulez). Vous pouvez configurer la façon dont le serveur Web est accessible en définissant des préférences dans *Préférences*→*Partager*→*Partager via Internet*
3. **Configurer le partage des livres par courriel** : Permet de partager des livres et des fils d'information par courriel. Après la mise en place des adresses courriel pour cette option, calibre enverra les mises à jour des actualités et les mises à jour de livres au carnet d'adresses de messagerie saisies. Vous pouvez configurer la façon dont calibre envoie un courriel en définissant des préférences dans *Préférences*→*Partager*→*Partager des livres par courriel*. Une fois que vous avez mis en place une ou plusieurs adresses courriel, cette entrée de menu sera remplacée par des entrées de menu pour envoyer des livres aux adresses de messagerie configurées.

### 1.1.11 Supprimer des livres



L'action *Supprimer des livres* **supprime les livres de manière permanente** aussi utilisez-la avec précaution. Il est *sensible au contexte*, c'est à dire qu'il dépend de quel *catalogue* (page 11) vous avez sélectionné. Si vous avez sélectionné *Bibliothèque*, les livres seront retirés de la bibliothèque. Si vous êtes sur la liste des livres de votre liseuse, les livres seront retirés du périphérique. Pour supprimer uniquement un format particulier pour un livre donné, utiliser l'action *Modifier les métadonnées* (page 5). Supprimer des livres a également cinq variations qui peuvent être accessibles en faisant un clic-droit sur le bouton.

1. **Supprimer les livres sélectionnés** : Vous permet de supprimer **définitivement** tous les livres qui sont sélectionnés dans la liste de livres.
2. **Supprimer les fichiers d'un format spécifique pour les livres sélectionnés** : Permet de supprimer **définitivement** un fichier de livre numérique d'un format spécifié pour ceux qui sont sélectionnés dans la liste de livres.
3. **Supprimer tous les formats pour les livres sélectionnés, excepté** : Vous permet de supprimer **définitivement** les fichiers de livres numériques de n'importe quel format sauf celui spécifié pour ceux qui sont sélectionnés dans la liste de livres.
4. **Supprimer tous les formats des livres sélectionnés** : Vous permet de supprimer **définitivement** tous les formats pour les livres qui sont sélectionnés dans la liste de livres. Seules les métadonnées seront conservées.
5. **Supprimer les couvertures des livres sélectionnés** : Vous permet de supprimer **définitivement** des fichiers de couverture des livres qui sont sélectionnés dans la liste de livres.
6. **Supprimer les livres correspondants du périphérique** : Vous permet de supprimer les livres numériques d'un périphérique connecté qui correspondent à ceux sélectionnés dans la liste de livres,

**Note** : Notez que quand vous utilisez *Supprimer les livres* pour retirer des livres de votre bibliothèque calibre, le contenu du livre est définitivement supprimé, mais les fichiers sont placés dans la *Corbeille*. Cela vous permet de les récupérer si vous changez d'avis.

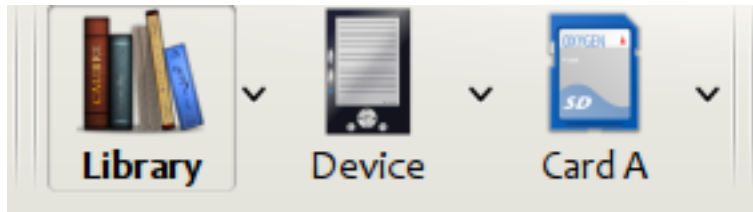
## 1.2 Préférences



L'action *Préférences* vous permet de modifier de diverses façons la manière dont calibre fonctionne. Elle dispose de quatre variations, accessibles en faisant un clic droit sur le bouton.

1. **Préférences** : vous permet de modifier de diverses façons la manière dont calibre fonctionne. Cliquer sur le bouton effectue aussi cette action.
2. **Démarrer l'assistant de bienvenue** : Vous permet de démarrer l'Assistant de bienvenue qui apparaît la première fois que vous avez démarré calibre.
3. **Obtenir des extensions pour améliorer calibre** : Ouvre une nouvelle fenêtre qui affiche les extensions pour calibre. Ces extensions sont développées par des parties tierces pour étendre les fonctionnalités de calibre.
4. **Redémarrer en mode dépannage** : Vous permet d'activer le mode de dépannage qui peut assister les développeurs de calibre à résoudre des problèmes que vous rencontrez avec le programme. Pour la plupart des utilisateurs, ceci devrait rester désactivé à moins d'une instruction d'un développeur pour l'activer.

## 1.3 Catalogues



Un *catalogue* est une collection de livres. calibre peut gérer deux types de catalogues différents :

1. **Bibliothèque** : C'est une collection de livres stockés dans votre bibliothèque calibre sur votre ordinateur.
2. **Périphérique** : C'est une collection de livres stockés dans votre lecteur de livre numérique. Elle sera disponible lorsque vous connecterez le lecteur à votre ordinateur.

De nombreuses opérations, telles que l'ajout des livres, la suppression, la visualisation, etc., sont sensibles au contexte. Ainsi, par exemple, si vous cliquez sur le bouton *Visualiser* quand vous avez le catalogue du **Périphérique** sélectionné, calibre va ouvrir le fichier sur le périphérique. Si vous avez sélectionné le catalogue de la **Bibliothèque** sélectionnée, le fichier de votre bibliothèque calibre sera ouvert à la place.



## 1.4 Rechercher et trier

Search:

	Title	Author(s)	Size (MB)	Date	Rating	Publisher	Tags	Series
1	The Complete Works of William Shakespeare	William Shakespeare	2.4	02 Jan 2007	★★★★★	manybooks.net		
2	Stalky and Co.	Rudyard Kipling	0.2	19 Jan 2007	★★★★★	manybooks.net		
3	The Comedies of William Shakespeare	William Shakespeare	2.1	15 Mar 2007	★★★★★			
4	The Histories of William Shakespeare	William Shakespeare	1.5	15 Mar 2007	★★★★★		england, historical fiction	
5	The Tragedies of William Shakespeare	William Shakespeare	1.6	15 Mar 2007	★★★★★			
6	War and Peace	Leo Tolstoy	3.1	22 Aug 2007	★★★★★	gutenberg.org	classic	
7	Anna Karenina	Leo Tolstoy	1.9	22 Aug 2007	★★★★★	gutenberg.org	classic	
8	Guns, germs, and steel: the fates of human societies	Jared Diamond	0.4	29 Nov 2007	★★★★★	New York : W.W. Norton, c1997.		
9	A Game of Thrones	George R. R. Martin	1.3	23 Jan 2007	★★★★★		fantasy	
10	A Clash of Kings	George R. R. Martin	1.4	25 Jan 2007	★★★★★		fantasy	
11	A Storm of Swords	George R. R. Martin	1.9	27 Jan 2007	★★★★★		fantasy	
12	A Feast for Crows	George R. R. Martin	1.7	29 Jan 2007	★★★★★		fantasy	Song of Ice and Fire [4]
13	Requiem	Isabelle Corby	0.9	09 May 2007	★★★★★		fantasy	The Sundering [1]

L'option rechercher et trier vous permet d'effectuer un certain nombre d'actions puissantes sur votre collection de livres.

- Vous pouvez les trier par titre, auteur, date, note, etc. en cliquant sur les titres des colonnes. Vous pouvez également faire des tri sur plusieurs clés, c'est à dire un tri sur plusieurs colonnes. Par exemple, si vous cliquez sur la colonne titre, puis la colonne auteur, le livre sera trié par auteur, puis toutes les entrées pour un même auteur seront triées par titre.
- Vous pouvez rechercher un livre ou un ensemble de livres en utilisant la Barre de recherche. Plus de détails ci-dessous à ce propos.
- Vous pouvez rapidement et facilement modifier les métadonnées en sélectionnant l'entrée que vous souhaitez modifier dans la liste et en appuyant sur la touche E.
- Vous pouvez effectuer des *Actions* (page 4) sur des ensembles de livres. Pour sélectionner de multiples livres vous pouvez soit :
  - Maintenir la touche **Ctrl** enfoncée et cliquer sur tous les livres que vous voulez sélectionner
  - Maintenir la touche **Shift** enfoncée et cliquer sur le premier puis sur le dernier livre d'un éventail de livres que vous voulez sélectionner.
- Vous pouvez configurer quels champs (colonnes) vous souhaitez afficher en utilisant le dialogue *Préférences* (page 11).

## 1.5 L'interface de recherche

Vous pouvez faire des recherches sur toutes les métadonnées en entrant des termes de recherche dans la Barre de recherche. Les recherches sont insensibles à la casse. Par exemple :

```
Asimov Foundation format:lrf
```

Cela correspondra à tous les livres dans votre bibliothèque qui ont les mots Asimov et Fondation dans leurs métadonnées et qui sont disponibles dans le format LRF. Quelques exemples de plus :

```
author:Asimov and not series:Foundation
title:"The Ring" or "This book is about a ring"
format:epub publisher:feedbooks.com
```




Les recherches sont par défaut contains. Un élément correspond si la chaîne de recherche apparaît n'importe où dans les métadonnées indiquées. Deux autres types de recherches sont disponibles : recherche de légalité et recherche en utilisant des expressions régulières<sup>2</sup>.

Les recherches sur légalité sont indiquées en préfixant la chaîne de recherche avec le signe égal (=). Par exemple, la requête `tag:"=science"` ne prendra que les livres dont l'étiquette sera égale à `science`, mais pas à `science fiction` ou à `science exacte`. Les recherches avec des expressions régulières sont indiquées en préfixant la chaîne de recherche avec un tilde (~). Toutes les expressions régulières compatibles Python<sup>3</sup> peuvent être utilisées. Notez que les barres obliques utilisées pour gérer certains caractères spéciaux dans les expressions régulières doivent être doublées parce que les barres simples seront supprimées lors de l'analyse des requêtes. Par exemple, pour correspondre à une parenthèse ouvrante vous devez saisir `\(`. Les recherches avec des expressions régulières sont des recherches contenant à moins que l'expression contienne des ancres.

Si vous avez besoin de rechercher une chaîne contenant le signe égal ou un tilde, faites précéder la chaîne d'une barre oblique inverse.

Mettez les chaînes de recherche entre guillemets (") si la chaîne contient des parenthèses ou des espaces. Par exemple, pour rechercher l'étiquette `Science Fiction` vous aurez besoin de rechercher après `tag:"=science fiction"`. Si vous cherchez après `tag:=science fiction` vous trouverez tous les livres avec l'étiquette `science` et avec le mot `fiction` dans toutes les métadonnées.

Vous pouvez créer facilement des requêtes de recherche avancées en utilisant *Boîte de dialogue recherche avancée* accessible en cliquant sur le bouton .

Les champs disponibles pour la recherche sont : `tag`, `title`, `author`, `publisher`, `series`, `series_index`, `rating`, `cover`, `comments`, `format`, `identifiers`, `date`, `pubdate`, `search`, `size`, `vl` et les colonnes personnalisées. Si un périphérique est connecté, le champ `ondevice` devient disponible, en recherchant la vue bibliothèque de calibre. Pour trouver le nom de recherche (appelée actuellement la *consultation de nom*) pour une colonne personnalisée, placez votre souris au-dessus de l'entête de colonne dans la vue bibliothèque.

La syntaxe pour rechercher des dates est :

```
pubdate:>2000-1 Will find all books published after Jan, 2000
date:<=2000-1-3 Will find all books added to calibre before 3 Jan, 2000
pubdate:=2009 Will find all books published in 2009
```

Si la date est ambiguë, la date actuelle en local est utilisée pour la comparaison de date. Par exemple, dans une date locale `mm/dd/yyyy` `2/1/2009` est interprétée comme 1 Fév 2009. Dans une date locale `dd/mm/yyyy` elle est interprétée comme 2 Jan 2009. Certaines chaînes spéciales de date sont disponibles. La chaîne `today` traduite en date du jour, quelle qu'elle soit. Les chaînes `yesterday` et `thismonth` (ou leur équivalent traduit dans la langue courante) fonctionnent aussi. En complément, la chaîne `daysago` (également traduite) peut être utilisée pour comparer une date à un certain nombre de jours avant. Par exemple :

```
date:>10daysago
date:<=45daysago
```

Pour éviter des problèmes potentiels avec les chaînes traduites lors de l'utilisation d'une version non Anglaise de calibre, les chaînes `_today`, `_yesterday`, `_thismonth`, and `_daysago` seront toujours disponibles. Elles ne sont pas traduites.

Vous pouvez rechercher des livres qui ont un format d'une certaine taille comme ceci :

```
size:>1.1M Will find books with a format larger than 1.1MB
size:<=1K Will find books with a format smaller than 1KB
```

2. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Regular\\_expression](https://fr.wikipedia.org/wiki/Regular_expression)

3. <https://docs.python.org/library/re.html>

Les champs date et numérique supportent les opérateurs relationnels = (égal), > (plus grand que), >= (plus grand que ou égal à), < (plus petit que), <= (plus petit que ou égal à), et != (différent de). Les champs de notation sont considérés être numérique. Par exemple, la recherche `rating:>=3` trouvera les livres notés 3 ou supérieur.

Vous pouvez chercher le nombre d'éléments dans des champs à valeur multiple comme les étiquettes. Ces recherches commencent avec le caractère #, et ensuite utilisent la même syntaxe que les champs numériques. Par exemple, pour trouver tous les livres avec plus de 4 étiquettes utilisez `tags:#>4`. Pour trouver tous les livres avec exactement 10 étiquettes utilisez `tags:#=10`.

Les indices des séries peuvent faire l'objet d'une recherche. Pour les séries standard, le nom de recherche est `series_index`. Pour les colonnes personnalisées de séries, utilisez le nom de recherche de la colonne suivi par `_index`. Par exemple, pour rechercher les indices pour une colonne de séries personnalisée `#my_series`, vous devrez utiliser le nom de recherche `#my_series_index`. Les indices de séries sont des nombres, donc vous pouvez utiliser les opérateurs relationnels décrits plus haut.

Le champ spécial `search` est utilisé pour les recherches enregistrées. Donc, si vous enregistrez une recherche avec le nom "Les livres de mon conjoint" vous pouvez entrer ensuite `search:"Les livres de mon conjoint"` dans la Barre de recherche pour réutiliser la recherche enregistrée. Plus d'informations au sujet des recherches sauvegardées ci-dessous.

Le champ spécial `v1` est utilisé pour chercher des livres dans une Bibliothèque virtuelle. Par exemple, `v1:Lu` trouvera tous les livres dans la Bibliothèque virtuelle *Lu*. La recherche `v1:Lu and v1:"Science Fiction"` trouvera tous les livres qui sont tant dans les Bibliothèques virtuelles *Lu* que *Science Fiction*. La valeur suivant `v1:` doit être le nom d'une Bibliothèque virtuelle. Si le nom de la Bibliothèque virtuelle contient des espaces entourez-le alors avec des guillemets.

Vous pouvez rechercher une présence ou une absence dans un champ en utilisant les valeurs spéciales `true` et `false`. Par exemple :

```
cover:false will give you all books without a cover
series:true will give you all books that belong to a series
comments:false will give you all books with an empty comment
format:false will give you all books with no actual files (empty records)
```

Les colonnes personnalisées oui/non peuvent faire l'objet d'une recherche. Faire une recherche `false`, `empty`, ou `blank` trouvera tous les livres avec des valeurs indéfinies dans la colonne. Faire une recherche `true` trouvera les livres qui n'ont pas de valeurs indéfinies dans la colonne. Faire une recherche `yes` ou `checked` trouvera tous les livres avec `Yes` dans la colonne. Faire une recherche `no` ou `unchecked` trouvera tous les livres avec `No` dans la colonne. Notez que les mots `yes`, `no`, `blank`, `empty`, `checked` et `unchecked` sont traduits ; vous pouvez utiliser soit le mot équivalent dans la langue courante ou le mot anglais. Les mots `true` et `false` et les valeurs spéciales `_yes`, `_no`, et `_empty` ne sont pas traduits.

Les éléments hiérarchiques (par exemple `A.B.C`) utilisent une syntaxe étendue pour faire correspondre les parties initiales de la hiérarchie. Il faut ajouter un point entre l'indicateur de correspondance d'égalité(=) et le texte. Par exemple, requête `tags:=.A` trouvera les étiquettes `A` et `A.B`, mais pas les étiquettes `AA` ou `AA.B`. La requête `tags:=.A.B` va trouver les étiquettes `A.B` et `A.B.C`, mais pas l'étiquette `A`.

Les identifiants (par exemple, ISBN, DOI, LCCN etc) utilisent également cette syntaxe. Tout d'abord, notez qu'un identifiant a le format `type:value`, comme dans `isbn:123456789`. La syntaxe étendue vous permet de spécifier de façon indépendante quel type et quelle valeur rechercher. Le type et la valeur de la requête peuvent utiliser les correspondances *égalité*, *contient* ou *expression régulière*. Exemples :

- `identifiers:true` trouvera les livres avec n'importe quel identifiant.
- `identifiers:false` trouvera les livres sans identifiant.
- `identifiers:123` recherchera des livres de n'importe quel type qui ont une valeur contenant `123`.
- `identifiers:=123456789` recherchera des livres de n'importe quel type qui ont une valeur égale à `123456789`.
- `identifiers:=isbn` et `identifiers:isbn:true` trouvera les livres avec un type égal à ISBN et ayant n'importe quelle valeur
- `identifiers:=isbn:false` trouvera les livres avec un type équivalent pas à ISBN.
- `identifiers:=isbn:123` trouvera les livres avec un type égal à ISBN ayant une valeur contenant `123`.

- `identifiers:=isbn:=123456789` trouvera les livres avec un type égal à ISBN et ayant une valeur égale à 123456789.
- `identifiers:i:1` trouvera les livres avec un type contenant un *i* ayant une valeur contenant un 1.

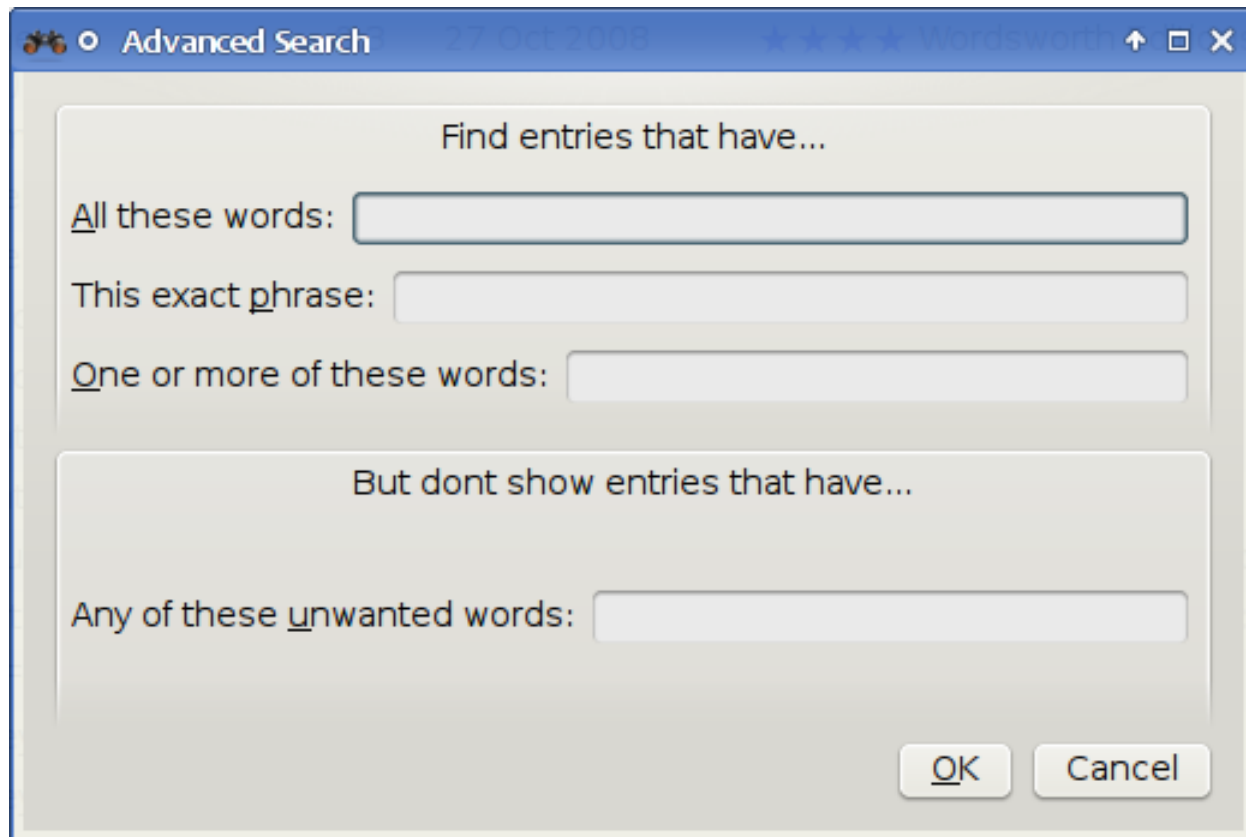


Fig. 1 – Boîte de dialogue recherche avancée


Vous pouvez effectuer une recherche en utilisant un modèle dans le champ *Le langage de modèle calibre* (page 153) au lieu d'un champ de métadonnées. Pour ce faire, vous saisissez un modèle, un type de recherche et la valeur à rechercher. La syntaxe est la suivante

```
template: (the template) #@#: (search type) : (the value)
```

Le `modèle` est tout modèle de langue de calibre valide. Le `type de recherche` doit être l'un des suivants : `texte` (recherche de texte), `date` (recherche de date), `numérique` (recherche numérique) ou `booléen` (paramétré/non paramétré (booléen)). La `valeur` est ce que vous voulez. Il peut utiliser les opérateurs spéciaux décrits ci-dessus pour les différents types de recherche. Vous devez citer toute la chaîne de recherche s'il y a des espaces n'importe où dans celle-ci.

Exemples :

- `template:"program: connected_device_name('main')#@#:t:kindle"` – est vrai lorsque le périphérique kindle est connecté
- `template:"program: select(formats_sizes(), 'EPUB')#@#:n:>1000000"` – trouve des livres avec des fichiers EPUB supérieurs à 1 Mo
- `template:"program: select(formats_modtimes('iso'), 'EPUB')#@#:d:>10daysago"` – trouve des livres avec des fichiers EPUB plus récents qu'il y a 10 jours

Vous pouvez construire facilement des modèles de recherche en utilisant le *Dialogue de recherche avancée* accessible en cliquant sur le bouton . Vous pouvez tester les modèles sur des livres spécifiques en utilisant *Testeur de*

*modèle* calibre. Celui-ci peut être ajouté aux barres d'outils ou aux menus via *Préférences*→*Barres d'outils & menus*. Il est également possible de lui attribuer un raccourci clavier via *Préférences*→*Raccourcis*.

## 1.6 Recherches sauvegardées

calibre vous permet de sauvegarder une recherche fréquemment utilisée sous une dénomination spéciale et ensuite de réutiliser cette recherche avec un simple clic. Pour ce faire, créez votre recherche soit en tapant dans la Barre de recherche ou en utilisant le Navigateur d'étiquettes. Ensuite, tapez le nom que vous souhaitez donner à la recherche dans la zone Recherches Sauvegardées, à droite de la Barre de recherche. Cliquez sur l'icône + à côté de la boîte de recherches enregistrées pour sauver la recherche.

Maintenant, vous pouvez accéder à votre recherche sauvegardée dans le Navigateur d'étiquettes sous la rubrique *Recherches sauvegardées*. Un simple clic vous permettra de réutiliser facilement toute recherche complexe, sans avoir à la recréer.

## 1.7 Bibliothèques virtuelles

Une *Bibliothèque virtuelle* est une manière de prétendre que votre bibliothèque calibre a seulement quelques livres plutôt que sa collection complète. C'est une excellente manière de partitionner votre large collection de livres en des entités plus petites, mieux gérables. Pour apprendre comment créer et utiliser des Bibliothèques virtuelles, voir le tutoriel : *Bibliothèques virtuelles* (page 230).

## 1.8 Deviner les métadonnées à partir des noms de fichier

Normalement, calibre lit les métadonnées à partir du fichier livre, il peut être configuré pour lire les métadonnées à partir du nom de fichier, via *Préférences*→*Importer/exporter*→*Ajouter des livres*→*Lire les métadonnées à partir du contenu du fichier*.

Vous pouvez aussi contrôler comment les métadonnées sont lues à partir du nom de fichier en utilisant les expressions régulières (voir *Tout à propos de l'utilisation des expressions régulières dans calibre* (page 195)). Dans la section *Ajouter des livres* de la boîte de configuration, vous pouvez spécifier une expression régulière que calibre utilisera pour essayer et deviner les métadonnées à partir des noms de fichier des livres numériques que vous ajoutez à votre bibliothèque. L'expression régulière par défaut est :

`title - author`

c.-à-d., il suppose que tous les caractères jusqu'au premier `` - `` sont le titre du livre et les caractères suivants sont l'auteur du livre. Par exemple, le nom de fichier

`Foundation and Earth - Isaac Asimov.txt`

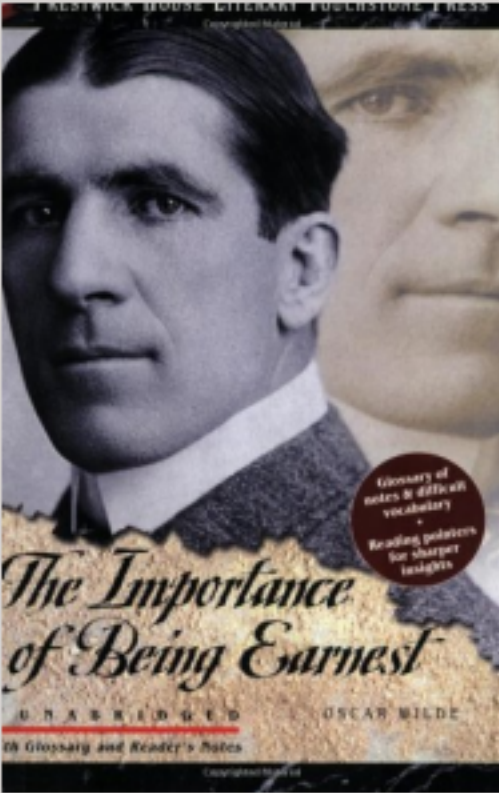
sera interprété avoir le titre Foundation and Earth et l'auteur : Isaac Asimov

---

**Astuce :** Si le nom de fichier ne contient pas de trait d'union, l'expression régulière ci-dessus échouera.

---

## 1.9 Détails du livre



**Authors:** [Oscar Wilde](#)

**Formats:** [EPUB](#)

**Ids:** [9781580495806](#)

**Tags:** [lit 101 homework](#)

**Path:** [Click to open](#)

**SUMMARY:**  
This Prestwick House Literary Touchstone Edition includes a glossary and reader's notes to help the modern reader appreciate Wilde's wry wit and elaborate plot twists. Oscar Wilde's madcap farce about mistaken identities, secret engagements, and lovers' entanglements still delights readers

L'écran Détails du livre affiche la couverture et toutes les métadonnées pour le livre actuellement sélectionné. Il peut

être caché par l'intermédiaire du bouton *Disposition* en bas à droite de la fenêtre principale calibre. Le nom de l'auteur affiché dans le panneau *Détail du livre* peut être cliqué, il vous mènera vers la page Wikipedia au sujet de l'auteur. Ceci peut être personnalisé en faisant un clic droit sur le nom de l'auteur et en sélectionnant *Gérer cet auteur*.

Similairement, si vous téléchargez des métadonnées pour le livre, panneau *Détail du Livre* vous affichera des liens pointant vers les pages web du livre sur Amazon, Worldcat, etc. depuis où les métadonnées ont été téléchargées.

Vous pouvez faire un clic droit sur les formats individuels de livre dans le panneau *Détail du livre* pour les supprimer, les comparer à leurs versions originales, les sauvegarder sur le disque, les ouvrir avec un programme extérieur etc.

Vous pouvez changer la couverture du livre simplement en glissant et déposant une image sur le panneau *Détails du Livre*. Si vous voulez utiliser un programme tiers pour éditer l'image de couverture, faites un simple clic droit dessus et choisissez *Ouvrir avec*.

Vous pouvez aussi ajouter des fichiers de livre numérique au livre courant en glissant et déposant les fichiers sur le panneau *Détails du livre*.

Double cliquer sur le panneau de *Détails de livre* ouvrira dans une fenêtre distincte.

Pour finir, vous pouvez personnaliser exactement quelle information est affichée dans le panneau *Détails du livre* par l'intermédiaire de *Préférences*→*Apparence*→*Détails du livre*.

## 1.10 Navigateur d'étiquettes



Le Navigateur d'étiquettes vous permet de parcourir facilement votre collection par Auteur/Étiquettes/ Série etc. Si vous cliquez sur n'importe quel élément dans le Navigateur d'étiquettes, par exemple sur le nom d'auteur Isaac Asimov, la liste des livres se limitera à l'affichage des livres de cet auteur. Vous pouvez également cliquer sur les catégories. Par exemple, si vous cliquez sur "Séries" vous afficherez tous les livres de n'importe quelle série.

Le premier clic sur un élément permet de limiter la liste des livres à ceux qui contiennent ou correspondent à cet élément. En reprenant l'exemple ci-dessus, en cliquant sur Isaac Asimov vous aurez tous les livres de cet auteur. En cliquant à nouveau sur l'élément, le résultat dépend si l'élément a des sous-éléments ou non (voir les sous-catégories et les éléments hiérarchiques ci-dessous). En continuant l'exemple d'Isaac Asimov en cliquant à nouveau sur Isaac Asimov, vous allez obtenir les livres qui ne sont pas d'Isaac Asimov. Un troisième clic va supprimer la restriction, et vous aurez de nouveau tous les livres. Si vous maintenez enfoncée la touche `Ctrl` ou `Cmd` et cliquez sur plusieurs éléments, la liste prendra en compte toutes les conditions. Par exemple, vous pourriez maintenir la touche `Ctrl` et cliquez sur les catégories Histoire et Europe pour trouver des livres sur l'histoire européenne. Le Navigateur d'étiquettes fonctionne en construisant des expressions de recherche qui sont entrées automatiquement dans la barre de recherche. En regardant ce que le Navigateur d'étiquettes génère vous pourrez facilement apprendre à construire des expressions de recherche



de base.

Les éléments du Navigateur d'étiquettes ont leurs icônes partiellement colorées. La quantité de couleur dépend de la note moyenne des livres dans cette catégorie. Ainsi, par exemple si les livres d'Isaac Asimov ont une moyenne de quatre étoiles, l'icône Isaac Asimov dans le Navigateur d'étiquettes sera colorée au 4/5e. Vous pouvez passer votre souris sur l'icône pour voir la note moyenne.

Les articles des niveaux externes dans le *Navigateur d'étiquettes*, comme Auteurs et Séries, sont appelés catégories. Vous pouvez créer vos propres catégories, appelées *Catégories utilisateur*, qui sont utiles pour organiser les éléments. Par exemple, vous pouvez utiliser l'*Éditeur de catégories utilisateur* (cliquer le bouton *Configurer* en bas à gauche du *Navigateur d'étiquettes* et choisissez *Gérer les auteurs, séries, etc.* → *Catégories utilisateur*) pour créer une Catégorie utilisateur appelée *Auteurs favoris*, mettez alors vos éléments favoris dans la catégorie. Les Catégories utilisateur peuvent avoir des sous-catégories. Par exemple, la Catégorie utilisateur *Favoris.Auteurs* est une sous-catégorie de Favoris. Vous pouvez aussi créer *Favoris.Séries*, dans ce cas il y aura deux sous-catégories sous Favoris. Les sous-catégories peuvent être créées en faisant un clic droit sur une Catégorie utilisateur, choisir *Ajouter une sous-catégorie* à, et entrer le nom de la sous-catégorie ; ou en utilisant l'*Éditeur de catégories utilisateur* et en entrant les noms comme l'exemple des Favoris ci-dessus.

**Vous pouvez rechercher les Catégories utilisateurs de la même manière que les catégories intégrées, en cliquant dessus. Il y a**

1. tout ce qui correspond à l'élément dans la catégorie indiquée par un seul signe plus vert.
2. tout ce qui correspond à l'élément de la catégorie ou de ses sous-catégories indiquée par deux signes plus verts.
3. tout ce qui ne correspond pas à l'élément dans la catégorie indiquée par un seul signe moins rouge.
4. tout ce qui ne correspond pas à l'élément dans la catégorie ou dans ses sous-catégories indiquées par deux signes moins rouges.

Il est également possible de créer des hiérarchies à l'intérieur de certaines catégories texte comme les étiquettes, les séries et les colonnes personnalisées. Ces hiérarchies apparaissent avec un petit triangle, permettant aux sous-éléments d'être masqués. Pour utiliser les hiérarchies d'éléments dans une catégorie, vous devez vous rendre tout d'abord dans *Préférences* → *Interface* → *Apparence* → *Navigateur d'étiquettes* et entrer le(s) nom(s) de catégorie dans le champ *Catégories* avec des articles hiérarchiques. Une fois que c'est fait, les éléments dans cette catégorie qui contiennent des subdivisions seront affichés en utilisant le petit triangle. Par exemple, présumons que vous créez une colonne personnalisée appelée *Genre* et indiquez quelle contient des éléments hiérarchiques. Une fois fait, les éléments tels que *Mystère.Thriller* et *Mystère.Anglais* s'afficheront comme *Mystère* avec le petit triangle à leur suite. Cliquer sur le triangle affichera *Thriller* et *Anglais* comme sous-éléments. Voir *Gérer des sous-groupes de livres, par exemple le genre* (page 145) pour plus d'information.

Les éléments hiérarchiques (éléments avec des sous-éléments) utilisent les quatre recherches cliquer dessus identiques à celles des Catégories utilisateurs. Les éléments qui n'ont pas de sous-éléments utilisent deux des recherches : tout ce qui correspond et tout ce qui ne correspond pas.

Vous pouvez glisser et déposer des éléments dans le Navigateur d'étiquettes sur les Catégories utilisateurs à ajouter à cette catégorie. Si la source est une Catégorie utilisateur, maintenez la touche *Maj* tout en déplaçant l'article vers la nouvelle catégorie. Vous pouvez aussi glisser et déposer des livres depuis la liste de livres sur les éléments du Navigateur d'étiquettes ; déposer un livre sur des éléments dans le Navigateur d'étiquettes entraînera que cet élément s'appliquera automatiquement au livre déposé. Par exemple, glisser un livre sur Isaac Asimov établira l'auteur pour ce livre à Isaac Asimov. Déposer le sur l'étiquette Histoire ajoutera l'étiquette Histoire aux étiquettes du livre.

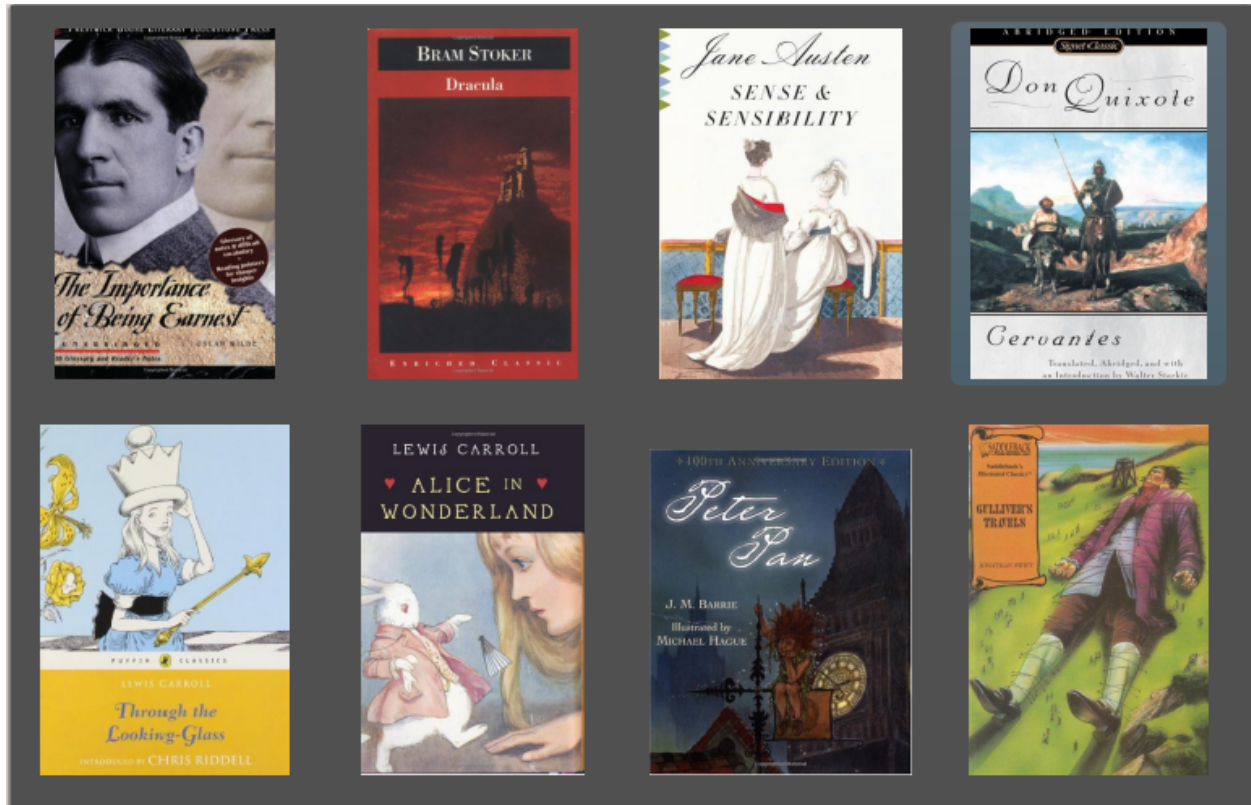
Vous pouvez trouver facilement n'importe quel élément dans le Navigateur d'étiquettes en cliquant le bouton de recherche en bas à droite. En complément, vous pouvez faire un clic droit sur n'importe quel élément et choisir une des diverses opérations. Certains exemples sont de le cacher, de le renommer, ou d'ouvrir une boîte de dialogue *Gérer* qui vous permet de gérer des éléments de ce type. Par exemple, la boîte de dialogue *Gérer les auteurs* permet de renommer les auteurs et de contrôler comment leurs noms sont triés.

Vous pouvez contrôler comment les éléments sont triés dans le Navigateur d'étiquettes par l'intermédiaire du bouton *Configurer* en bas à gauche du Navigateur d'étiquettes. Vous pouvez choisir de trier par nom, note moyenne ou popularité



(popularité est le nombre de livres avec un élément dans votre bibliothèque ; par exemple, la popularité d'Isaac Asimov est le nombre de livres par Isaac Asimov dans votre bibliothèque).

## 1.11 Grille de couvertures



calibre peut vous afficher une grille de couvertures à la place de la liste de livres. Si vous préférez plutôt naviguer dans votre collection par couvertures. La *Grille de couvertures* est activée en cliquant sur le bouton *Disposition grille* dans le coin inférieur droit de la fenêtre principale de calibre. Vous pouvez personnaliser la taille des couvertures et l'arrière plan de la *Grille de couvertures* via *Préférences*→*Interface*→*Apparence*→*Grille de couvertures*. calibre peut même afficher n'importe quel champ en dessous des couvertures, comme titre, auteurs ou note ou une colonne personnalisée de votre propre invention.

## 1.12 Navigateur de couvertures



En complément de la grille de couvertures décrite plus haut, calibre peut aussi afficher les couvertures en une simple ligne. Ceci est activé par l'intermédiaire d'un bouton *Disposition* dans le coin inférieur droit de la fenêtre principale. Dans *Préférences*→*Apparence*→*Navigateur de couvertures* vous pouvez changer le nombre de couvertures affichées, et même avoir le navigateur de couverture s'afficher dans une fenêtre distincte.

## 1.13 Affichage rapide

Parfois vous voulez sélectionner un livre et rapidement obtenir une liste de livres avec la même valeur dans une certaine catégorie (auteurs, étiquettes, éditeur, séries, etc.) comme le livre actuellement sélectionné, mais sans changer la vue actuelle de votre bibliothèque. Vous pouvez faire cela avec Affichage rapide. Affichage rapide ouvre une deuxième fenêtre affichant la liste des livres correspondants à la valeur intéressée. Par exemple, supposons que vous voulez voir une liste de tous les livres avec un ou plus des auteurs du livre actuellement sélectionné. Cliquer dans la cellule de l'auteur qui vous intéresse et appuyez sur la touche Q ou cliquez sur l'icône :guilabel: Affichage rapide dans la section :guilabel: Mise en page de la fenêtre calibre. Une fenêtre ou un panneau s'ouvrira avec tous les auteurs pour ce livre sur la gauche et tous les livres pour l'auteur sélectionné sur la droite.

### Quelques exemples des utilisations d'Affichage Rapide : voir rapidement que d'autres livres :

- ont certaine(s) étiquette(s) appliquée(s) au livre actuellement sélectionné,
- sont dans la même série que le livre actuel
- ont les mêmes valeurs dans une colonne personnalisée que le livre actuel
- sont écrits par l'un des mêmes auteurs que le livre actuel
- partager les valeurs dans une colonne personnalisée

Il y a deux choix pour où faire apparaître l'information Affichage Rapide :

1. Il peut s'ouvrir *à l'ancrage* : au dessus de la fenêtre calibre et il restera ouvert jusqu'à ce que vous le fermiez explicitement.
2. Il peut s'ouvrir *à l'inséance* : comme un panneau dans la section liste de livres de la fenêtre principale de calibre.

Vous pouvez déplacer comme bon vous semble la fenêtre de verrouillé à déverrouillé en utilisant le bouton *À l'ancrer/Désancrer*.

La panneau Affichage rapide peut être laissé ouvert en permanence, dans ce cas il suivra les mouvements de la liste de livres. Par exemple, si dans la vue bibliothèque calibre vous cliquez sur une colonne de catégorie (étiquettes, séries, éditeur, auteur, etc.) pour un livre, le contenu de la fenêtre Affichage rapide changera pour vous montrer dans le panneau de gauche les éléments dans cette catégorie pour le livre sélectionné (par exemple, les étiquettes pour ce livre). Le premier élément dans cette liste sera sélectionné, et Affichage rapide vous montrera dans le panneau de droite tous les livres dans votre bibliothèque qui utilisent cet valeur. Cliquer sur une valeur différente dans le panneau de gauche pour voir les livres avec cette valeur différente.

Double cliquez sur un livre dans la fenêtre Affichage rapide pour sélectionner ce livre dans la vue bibliothèque. Ceci changera aussi les éléments dans la fenêtre Affichage rapide (panneau de gauche) pour montrer les éléments dans le livre nouvellement sélectionné.

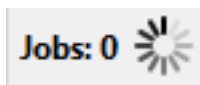
Shift- ou Ctrl- double clic sur un livre dans la fenêtre Affichage rapide pour ouvrir la boîte de dialogue modifier les métadonnées de ce livre dans la fenêtre calibre. Le livre modifié sera Affiché rapidement quand vous fermerez la boîte de dialogue Modifier les métadonnées.

Vous pouvez voir si une colonne peut être Affichée Rapidement en passant votre souris sur l'entête de la colonne et en regardant l'info-bulle pour cet entête. Vous pouvez aussi le savoir en faisant un clic droit sur l'entête de colonne pour voir si l'option "Affichage rapide" apparaît dans le menu, dans un tel cas choisir cette option Affichage rapide est équivalent à appuyer Q dans la cellule actuelle.

Options (dans :guilabel : "Préférences->Apparence et présentation->Affichage rapide) :

- Respecte (ou non) la Bibliothèque virtuelle actuelle. Si coché, alors Affichage rapide montre uniquement les livres dans la Bibliothèque virtuelle actuelle. Par défaut : respecte les Bibliothèques virtuelles
- Changer le contenu de la fenêtre Affichage rapide quand la colonne est changée dans la liste de livres en utilisant les touches curseur. Par défaut : ne suit pas les changements effectués avec les touches curseur
- Changer la colonne qui est "Affiché rapidement" quand une cellule dans la fenêtre Affichage rapide est double cliquée. Autrement le livre est changé mais la colonne examinée ne l'est pas. Par défaut : changer la colonne
- Changer la colonne qui est "Affichée rapidement" vers la colonne actuelle quand la touche retour est appuyée dans le panneau Affichage rapide. Autrement le livre est changé mais la colonne qui est examinée ne l'est pas. Par défaut : changer la colonne
- Choisir quelles colonnes sont affichées dans la/le fenêtre/panneau Affichage rapide

## 1.14 Tâches



Le panneau des Travaux montre le nombre des tâches en cours. Les travaux sont des tâches qui s'exécutent dans un processus séparé. Ils incluent la conversion de livres numériques et les échanges avec votre liseuse. Vous pouvez cliquer sur le panneau des tâches pour accéder à la liste des tâches. Une fois qu'une tâche est terminée vous pouvez voir un journal détaillé de cette tâche en la double cliquant dans cette liste. Ceci est utile pour dépanner des tâches qui ne se sont pas terminées avec succès.

## 1.15 Raccourcis clavier

calibre a plusieurs raccourcis clavier pour vous faire gagner du temps et du déplacement de souris. Ces raccourcis sont disponibles depuis la liste des livres (quand vous n'êtes pas occupé à éditer les détails d'un livre particulier), et la plupart d'entre eux affectent le titre que vous avez sélectionné. La visionneuse de livre numérique calibre a ses propres raccourcis qui peuvent être personnalisés en cliquant sur le bouton Préférences dans la visionneuse .

**Note :** Remarque : Les raccourcis clavier calibre ne requièrent pas de touche modificatrice (Command, Option, Control, etc.) sauf si cela est spécialement indiqué. Vous avez seulement besoin d'appuyer la touche de lettre. Par ex. : E pour éditer.

TABLEAU 1 : Raccourcis clavier pour le programme principal de calibre

Raccourci clavier	Action
F2 (Enter dans macOS)	Editer les métadonnées du champ actuellement sélectionné dans la liste de livres.
A	Ajouter des livres
Shift+A	Ajouter des formats aux livres sélectionnés
C	Convertir les livres sélectionnés
D	Envoyer vers le périphérique
Del	Supprimer les livres sélectionnés
E	Editer les métadonnées des livres sélectionnés
G	Obtenir des livres
I	Afficher Détails du livre
K	Modifier la table des matières
M	Fusionner les enregistrements sélectionnés
Alt+M	Fusionner les enregistrements sélectionnés, garder les originaux
O	Ouvrir le répertoire contenant
P	Polir des livres
S	Enregistrer sous
T	Editer le livre
V	Visualiser
Shift+V	Voir le dernier livre lu
Alt+V/ Cmd+V dans macOS	Visualiser un format spécifique
Alt+Shift+A	Afficher/Masquer la liste des tâches
Alt+Shift+B	Afficher/Masquer le Navigateur de Couvertures
Alt+Shift+C	Afficher/Masquer le panneau des Détails du Livre
Alt+Shift+E	Afficher/Masquer Le Navigateur d'Étiquette
Alt+Shift+F	Afficher/Masquer la grille de couvertures
Alt+A	Afficher les livres du même auteur que le livre actuel
Alt+T	Afficher des livres avec les mêmes étiquettes que le livre actuel
Alt+P	Afficher des livres avec le même éditeur que le livre actuel
Alt+Shift+S	Afficher des livres dans la même série que le livre actuel

suite sur la page suivante

Tableau 1 – suite de la page précédente

Raccourci clavier	Action
/, Ctrl+F	Focalisez la barre de recherche
Shift+Ctrl+F	Ouvrir la boîte de dialogue Recherche avancée
Shift+Alt+R	Basculer la barre de recherche
Esc	Vider la recherche courante
Shift+Esc	Ciblez la liste des livres
Ctrl+Esc	Nettoyez la Bibliothèque virtuelle
Alt+Esc	Nettoyez la restriction additionnelle
Ctrl+*	Créer une Bibliothèque virtuelle temporaire basée sur la recherche actuelle
Ctrl+Drop	Sélectionne le prochain volet de la Bibliothèque virtuelle
Ctrl+Gauche	Sélectionne le volet précédent de la Bibliothèque virtuelle
N ou F3	Trouver le livre suivant qui correspond à la recherche actuelle (fonctionne uniquement si la mise en évidence de la recherche est activée dans les préférences de recherche)
Shift+N ou Shift+F3	Trouver le livre précédent qui correspond à la recherche actuelle (fonctionne uniquement si la mise en évidence de la recherche est activée dans les préférences de recherche)
Ctrl+D	Télécharger les métadonnées et les couvertures
Ctrl+R	Redémarrer calibre
Ctrl+Shift+R	Redémarrer calibre en mode dépannage
Shift+Ctrl+J	Ajouter des livres à calibre
Ctrl+M	Basculer entre le statut marqués/démarqués sur les livres sélectionnés
Q	Ouvre la fenêtre d’Affichage Rapide pour voir les livres en rapport aux séries/étiquettes/etc.
Shift+Q	Se concentre sur le panneau d’Affichage Rapide ouvert
Shift+S	Effectue une recherche dans le panneau d’Affichage Rapide
F5	Réappliquer le tri actuel
Ctrl+Q	Quitter calibre
X	Activer le défilement automatique de la liste des livres



---

### Ajouter votre site web favori d'actualités

---

calibre contient une structure de création puissante, flexible et facile à utiliser pour télécharger des actualités sur Internet et les convertir en livre numérique. Ce qui suit vous montrera, au moyen d'exemples, comment obtenir les actualités de divers sites web.

Pour avoir une compréhension de la façon d'employer cette structure de création, suivez les exemples ci-dessous dans l'ordre :

- *Récupération entièrement automatique* (page 27)
- *Le blog calibre* (page 28)
- *bbc.co.uk* (page 29)
- *Personnaliser le processus de récupération* (page 29)
- *Utilisation de la version imprimable de bbc.co.uk* (page 29)
- *Remplacer les styles d'article* (page 31)
- *Découper et émincer* (page 31)
- *Exemple de la vie réelle* (page 32)
- *Astuces pour développer de nouvelles recettes* (page 34)
- *Lectures recommandées* (page 35)
- *Documentation de l'API* (page 35)

### 2.1 Récupération entièrement automatique

Si votre source d'actualités est assez simple, calibre est capable d'en effectuer la récupération de manière complètement automatique. Tout ce que vous avez à faire est de fournir l'URL. calibre recueille toutes les informations nécessaires pour télécharger une source d'actualités dans une *recette*. Pour intégrer à calibre une nouvelle source d'actualités, vous devez créer une *recette* pour celle-ci. Voyons quelques exemples :

### 2.1.1 Le blog calibre

Le blog calibre est un blog de postes qui décrivent beaucoup de fonctionnalités utiles de calibre d'une manière simple et accessible pour les nouveaux utilisateurs de calibre. Pour pouvoir télécharger ce blog dans un livre numérique, nous référons au flux [RSS](http://blog.calibre-ebook.com/feeds/posts/default) du blog :

`http://blog.calibre-ebook.com/feeds/posts/default`

J'ai obtenu l'URL RSS en regardant sous *Subscribe to* en bas de la page du blog et en choisissant *Posts→Atom*. Pour faire en sorte que calibre télécharge les flux et les convertissent en livre numérique, vous devrez faire un clic droit sur le bouton *Récupérer des actualités* et puis le bouton *Ajouter une source personnalisée d'informations*. Une boîte de dialogue semblable à celle montrée ci-dessous devrait s'ouvrir.

Create a basic news recipe, by adding RSS feeds to it.  
For some news sources, you will have to use the "Switch to advanced mode" button below to further customize the fetch process.

Recipe title:

Oldest article:


Max. number of articles per feed:

Feeds in recipe

Add feed to recipe

Feed title:

Feed URL:



Tout d'abord entrez *Blog calibre* dans le champ *Titre de la recette*. Ceci sera le titre du livre numérique qui sera créé à partir des articles des flux ci-dessus.

Les deux champs suivants (*Article le plus ancien* et *Max. Nombre d'articles par flux*) donnent la possibilité de contrôler combien d'articles pourront être téléchargés de chaque flux. Ils sont assez explicites.



Pour ajouter les flux à la recette, entrer le titre du flux et l'URL du flux et cliquez sur le bouton *Ajouter un flux*. Une fois que vous avez ajouté le flux, cliquez simplement sur le bouton *Sauvegarder* et vous avez fini ! Fermez la boîte de dialogue.

Pour tester votre nouvelle *recette*, cliquez le bouton *Récupérer des informations* et dans le sous menu *Personnaliser les sources d'actualités* cliquez guilabel : *Blog calibre*. Après quelques minutes, le nouveau livre numérique de postes de blog apparaîtra dans la vue de la bibliothèque principale (si votre lecteur est connecté, il sera déposé sur le lecteur plutôt que dans la bibliothèque). Sélectionnez-le et appuyez le bouton *Visualiser* pour le lire !

La raison pour laquelle cela fonctionne si bien, avec si peu d'efforts, est parce que le blog fournit un flux RSS à *contenu plein*, c'est à dire, dont le contenu de l'article est inclut dans le flux lui-même. Pour la plupart des sites d'actualités qui fournissent des actualités de cette façon, avec des flux à *contenu plein*, vous n'avez pas besoin de faire beaucoup plus d'efforts pour les convertir en livres numériques. Maintenant nous allons regarder à des sources d'actualités qui ne fournissent pas des flux à contenu plein. Dans de tels flux, l'article complet est une page web et le flux contient uniquement un lien vers la page web avec un petit résumé de l'article.

## 2.1.2 bbc.co.uk

Essayons les deux flux suivants de *The BBC* :

1. News Front Page : [https://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonline\\_world\\_edition/front\\_page/rss.xml](https://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonline_world_edition/front_page/rss.xml)
2. Science/Nature : [https://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonline\\_world\\_edition/science/nature/rss.xml](https://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonline_world_edition/science/nature/rss.xml)

Suivez la procédure comme exposée dans *Le blog calibre* (page 28) pour créer une recette pour *The BBC* (en utilisant les flux ci-dessus). Regardez le livre numérique téléchargé, nous voyons que calibre a réalisé un travail honorable d'extraire seulement le contenu qui vous intéresse depuis la page web de chaque article. Cependant, le processus d'extraction n'est pas parfait. Parfois il laisse du contenu indésirable comme des menus et des aides à la navigation ou enlève du contenu qui aurait dû apparaître seul, comme des titres d'article. Pour obtenir une extraction parfaite, nous aurons besoin d'adapter le processus de récupération, tel que décrit dans la section suivante.

## 2.2 Personnaliser le processus de récupération

Quand vous voulez perfectionner le processus de téléchargement, ou télécharger du contenu d'un site web particulièrement complexe, vous pouvez vous servir de toutes les puissances et de la flexibilité de la structure *recette*. Afin de faire cela, dans la boîte de dialogue *Ajouter des sources d'actualités personnalisées*, cliquez simplement sur le bouton *Basculer vers le mode Avancé*.

La personnalisation la plus facile et souvent la plus productive est d'employer la version imprimable des articles en ligne. La version imprimable est habituellement moins compliquée et se traduit beaucoup plus simplement en un livre numérique. Essayons d'employer la version imprimable des articles de *The BBC*.

### 2.2.1 Utilisation de la version imprimable de bbc.co.uk

La première étape est de regarder le livre numérique que nous avons précédemment téléchargé depuis *bbc.co.uk* (page 29). A la fin de chaque article, dans le livre numérique il y a un petit texte de présentation vous indiquant où l'article a été téléchargé. Copier et coller cette URL dans un navigateur. Maintenant sur la page Web de l'article recherchez un lien qui pointe vers la *version imprimable*. Cliquez le pour voir la version imprimable de l'article. Il paraît beaucoup plus ordonné ! Comparez maintenant les deux URLs. Pour moi elles étaient :

**URL d'article** <https://news.bbc.co.uk/2/hi/science/nature/7312016.stm>

**URL de version imprimable** <https://newsvote.bbc.co.uk/mpapps/pagetools/print/news.bbc.co.uk/2/hi/science/nature/7312016.stm>

Aussi il semble que pour obtenir la version imprimable, nous avons besoin de préfixer que URL d'article avec :

newsvote.bbc.co.uk/mpapps/pagetools/print/

Dorénavant dans le *Mode Avancé* de la boîte de dialogue Personnaliser les sources d'actualités, vous devriez voir quelque chose comme (rappeler vous de sélectionner la recette *The BBC* avant de basculer vers le mode avancé) :

```
Recipe source code (python)

class AdvancedUserRecipe1206418393(BasicNewsRecipe):
    title          = u'The BBC'
    oldest_article = 7
    max_articles_per_feed = 100

    feeds          = [(u'News Front Page', u'http://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonlin
```

Vous pouvez voir que les champs du *Mode de base* ont été traduits en code de Python d'une façon simple. Nous devons ajouter des instructions à cette recette pour employer la version imprimable des articles. Tout ce qui est nécessaire est d'ajouter les deux lignes suivantes :

```
def print_version(self, url):
    return url.replace('https://', 'https://newsvote.bbc.co.uk/mpapps/pagetools/print/')
```

C'est du Python, donc l'indentation est importante. Après que vous ayez ajouté les lignes, elles devraient ressembler à :

```
Recipe source code (python)

class AdvancedUserRecipe1206418393(BasicNewsRecipe):
    title          = u'The BBC'
    oldest_article = 7
    max_articles_per_feed = 100

    feeds          = [(u'News Front Page', u'http://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonlin

    def print_version(self, url):
        return url.replace('http://', 'http://newsvote.bbc.co.uk/mpapps/pagetools/p
```

Ci-dessus, `def print_version(self, url)` définit une *méthode* qui est appelée par calibre pour chaque article. `url` est l'URL de l'article original. Ce que `print_version` fait est de prendre cette url et de la remplacer avec l'URL qui pointe vers la version imprimable de l'article. Pour apprendre à propos de [Python](https://www.python.org)<sup>4</sup> voir le [tutoriel](https://docs.python.org/tutorial/)<sup>5</sup>.

Maintenant, cliquez sur le bouton *Ajouter/Mettre à jour la recette* et vos changements seront enregistrés. Téléchargez à nouveau le livre numérique. Vous devriez obtenir un livre numérique beaucoup plus amélioré. Un des problèmes avec la nouvelle version est que les polices sur la page Web de la version imprimable sont trop petites. Ceci est automatiquement fixé en convertissant en livre numérique, mais même après le processus de fixation, la taille de la police des menus et la barre de navigation peut être trop grande relativement au texte de l'article. Pour fixer ceci, nous ferons encore plus de personnalisation dans la prochaine section.

4. <https://www.python.org>

5. <https://docs.python.org/tutorial/>

## 2.2.2 Remplacer les styles d'article

Dans la section précédente, nous avons vu que la taille de la police pour des articles de la version imprimable de *The BBC* était trop petite. Dans la plupart des sites Web, le *The BBC* inclus, cette taille de la police est placée au moyen de feuilles de style *CSS*. Nous pouvons désactiver la récupération de telles feuilles de style n ajoutant la ligne :

```
no_stylesheets = True
```

La recette ressemble maintenant à :

```
Recipe source code (python)
class AdvancedUserRecipe1206419520(BasicNewsRecipe):
    title          = u'The BBC'
    oldest_article = 7
    max_articles_per_feed = 100
    no_stylesheets = True

    feeds          = [(u'News Front Page', u'http://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonli

    def print_version(self, url):
        return url.replace('http://', 'http://newsvote.bbc.co.uk/mpapps/pagetools/
```

La nouvelle version paraît assez bonne. Si vous êtes un perfectionniste, vous voudrez lire la prochaine section, qui traite de modifier réellement le contenu téléchargé.

## 2.2.3 Découper et émincer

calibre a des capacités très puissantes et flexibles quand il s'agit de manipuler le contenu téléchargé. Pour montrer quelques uns de ces derniers, regardons encore notre vieille amie la recette *The BBC* (page 31). Regardez le code source (*HTML*) de quelques articles (version imprimable), nous voyons qu'il contient un pied de page qui n'apporte aucune information utile

```
<div class="footer">
...
</div>
```

Ceci peut être supprimé en ajoutant :

```
remove_tags = [dict(name='div', attrs={'class':'footer'})]
```

à la recette. Finalement, remplaçons certains des *CSS* que nous avons désactivés plus tôt, avec notre propre *CSS* qui est plus adapté pour la conversion en livre numérique :

```
extra_css = '.headline {font-size: x-large;} \n .fact { padding-top: 10pt }'
```

Avec ces ajouts, notre recette est devenue d'haute qualité de production.

Cette *recette* explore seulement la partie émergée de l'iceberg quand il s'agit de la puissance de calibre. Pour mieux explorer les capacités de calibre nous examinerons un exemple plus complexe de vie réelle dans la prochaine section.

## 2.2.4 Exemple de la vie réelle

Un exemple de la vie réelle raisonnablement complexe qui expose plus de *l'API* de BasicNewsRecipe est la *recette* pour *The New York Times*

```
import string, re
from calibre import strftime
from calibre.web.feeds.recipes import BasicNewsRecipe
from calibre.ebooks.BeautifulSoup import BeautifulSoup

class NYTimes(BasicNewsRecipe):

    title          = 'The New York Times'
    __author__     = 'Kovid Goyal'
    description     = 'Daily news from the New York Times'
    timefmt        = ' [%a, %d %b, %Y]'
    needs_subscription = True
    remove_tags_before = dict(id='article')
    remove_tags_after  = dict(id='article')
    remove_tags = [dict(attrs={'class':['articleTools', 'post-tools', 'side_tool',
↪ 'nextArticleLink clearfix']}),
                    dict(id=['footer', 'toolsRight', 'articleInline', 'navigation', 'archive
↪ ', 'side_search', 'blog_sidebar', 'side_tool', 'side_index']),
                    dict(name=['script', 'noscript', 'style'])]
    encoding       = 'cp1252'
    no_stylesheets = True
    extra_css      = 'h1 {font: sans-serif large;}\n.byline {font:monospace;}'

    def get_browser(self):
        br = BasicNewsRecipe.get_browser()
        if self.username is not None and self.password is not None:
            br.open('https://www.nytimes.com/auth/login')
            br.select_form(name='login')
            br['USERID'] = self.username
            br['PASSWORD'] = self.password
            br.submit()
        return br

    def parse_index(self):
        soup = self.index_to_soup('https://www.nytimes.com/pages/todayspaper/index.html')

        def feed_title(div):
            return ''.join(div.findAll(text=True, recursive=False)).strip()

        articles = {}
        key = None
        ans = []
        for div in soup.findAll(True,
            attrs={'class':['section-headline', 'story', 'story headline']}):

            if ''.join(div['class']) == 'section-headline':
                key = string.capwords(feed_title(div))
                articles[key] = []
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

        ans.append(key)

    elif ''.join(div['class']) in ['story', 'story headline']:
        a = div.find('a', href=True)
        if not a:
            continue
        url = re.sub(r'\?.*', '', a['href'])
        url += '?pagewanted=all'
        title = self.tag_to_string(a, use_alt=True).strip()
        description = ''
        pubdate = strftime('%a, %d %b')
        summary = div.find(True, attrs={'class': 'summary'})
        if summary:
            description = self.tag_to_string(summary, use_alt=False)

        feed = key if key is not None else 'Uncategorized'
        if feed not in articles:
            articles[feed] = []
        if not 'podcasts' in url:
            articles[feed].append(
                dict(title=title, url=url, date=pubdate,
                    description=description,
                    content=''))
        ans = self.sort_index_by(ans, {'The Front Page':-1, 'Dining In, Dining Out':1,
        ↪ 'Obituaries':2})
        ans = [(key, articles[key]) for key in ans if key in articles]
        return ans

    def preprocess_html(self, soup):
        refresh = soup.find('meta', {'http-equiv': 'refresh'})
        if refresh is None:
            return soup
        content = refresh.get('content').partition('=')[2]
        raw = self.browser.open('https://www.nytimes.com'+content).read()
        return BeautifulSoup(raw.decode('cp1252', 'replace'))

```

Nous voyons plusieurs nouvelles fonctionnalités dans cette *recipe*. En premier, nous avons :

```
timefmt = ' [%a, %d %b, %Y]'
```

Ceci règle le temps affiché sur la page de garde du livre numérique créé au format , Day , Day\_Number Month, Year. Voir *timefmt* (page 43).

Voyons maintenant un groupe de directives pour nettoyer l'HTML téléchargé :

```

remove_tags_before = dict(name='h1')
remove_tags_after  = dict(id='footer')
remove_tags = ...

```

Celle-ci supprime tout avant la première balise <h1> et tout ce qui se trouve après la première balise dont l'id est footer. Voir *remove\_tags* (page 42), *remove\_tags\_before* (page 43), *remove\_tags\_after* (page 42).

La prochaine fonctionnalité intéressante est :

```
needs_subscription = True
...
def get_browser(self):
    ...
```

`needs_subscription = True` dit à calibre que cette recette nécessite un nom d'utilisateur et un mot de passe pour accéder au contenu. Ceci amène calibre à demander après un nom d'utilisateur et un mot de passe à chaque fois que vous essayez d'utiliser cette recette. Le code dans `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe.get_browser()` (page 36) fait réellement l'ouverture de session sur le site Web de NYT. Une fois connecté, calibre utilisera la même instance, connectée, du navigateur pour récupérer tout le contenu. Voir [mechanize](#)<sup>6</sup> pour comprendre le code dans `get_browser`.

Une autre nouvelle fonctionnalité est la méthode `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe.parse_index()` (page 37). Son travail est d'aller sur <https://www.nytimes.com/pages/todaypaper/index.html> et de récupérer la liste des articles qui apparaissent dans le journal du jour. Beaucoup plus complexe que d'utiliser simplement le *RSS*, la recette crée un livre numérique qui correspond pratiquement au journal du jour. `parse_index` fait une forte utilisation de [BeautifulSoup](#)<sup>7</sup> pour examiner la page web quotidienne. Vous pouvez aussi en utiliser d'autres, de plus modernes analyseurs si vous n'aimez pas BeautifulSoup. calibre est fourni avec [lxml](#)<sup>8</sup> et [html5lib](#)<sup>9</sup>, qui sont les analyseurs recommandés. Pour les utiliser, remplacer l'appel à `index_to_soup()` avec le suivant :

```
raw = self.index_to_soup(url, raw=True)
# For html5lib
import html5lib
root = html5lib.parse(raw, namespaceHTMLElements=False, treebuilder='lxml')
# For the lxml html 4 parser
from lxml import html
root = html.fromstring(raw)
```

La nouvelle fonctionnalité finale est la méthode `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe.preprocess_html()` (page 38). Elle peut être employée pour exécuter des transformations quelconques sur chaque page HTML téléchargée. Ici elle est employée pour éviter les publicités que le *nytimes* place avant chaque article.

## 2.3 Astuces pour développer de nouvelles recettes

La meilleure manière de développer de nouvelles recettes est d'utiliser l'interface de commande en ligne. Créer la recette en utilisant votre éditeur Python favori et sauvegardez-la dans un fichier nommé `myrecipe.recipe`. L'extension `.recipe` est obligatoire. Vous pouvez télécharger le contenu qu'utilise cette recette avec la commande :

```
ebook-convert myrecipe.recipe .epub --test -vv --debug-pipeline debug
```

La commande **ebook-convert** téléchargera toutes les pages web et les enregistrera dans le fichier EPUB `myrecipe.epub`. L'option `-vv` fait en sorte que `ebook-convert` renvoie beaucoup d'informations sur ce qu'il fait. L'option `ebook-convert-recipe-input --test` fait qu'il ne télécharge que quelques articles au maximum deux flux. En outre, `ebook-convert` déposera l'HTML téléchargé dans le répertoire `debug/input`, où `debug` est le répertoire que vous avez spécifié dans l'option `ebook-convert --debug-pipeline` (page 309).

Une fois le téléchargement terminé, vous pouvez regarder l'HTML téléchargé en ouvrant le fichier `debug/input/index.html` dans un navigateur. Une fois que vous êtes satisfait que le téléchargement et le pré-traitement se sont

6. <https://mechanize.readthedocs.io/en/latest/>

7. <https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/>

8. <https://lxml.de/>

9. <https://github.com/html5lib/html5lib-python>

déroulés correctement, vous pouvez générer des livres numériques dans différents formats comme montré ci-dessous :

```
ebook-convert myrecipe.recipe myrecipe.epub
ebook-convert myrecipe.recipe myrecipe.mobi
...
```

Si vous êtes satisfait de votre recette et que vous sentez qu'il y a suffisamment de demandes pour l'inclure dans le jeu de recettes intégrées, déposez votre recette sur le [forum calibre de recettes](#)<sup>10</sup> pour la partager avec les autres utilisateurs de calibre.

**Note :** Sous macOS, les outils en ligne de commande sont à l'intérieur de la suite logicielle calibre, par exemple, si vous installez calibre dans /Applications les outils de ligne de commande sont dans /Applications/calibre.app/Contents/MacOS/.

Voir aussi :

[ebook-convert](#) (page 300) L'interface en ligne de commande pour toute conversion de livre numérique

## 2.4 Lectures recommandées

Pour en apprendre plus sur l'écriture avancée de recettes utilisant quelques unes des facilités disponibles dans BasicNewsRecipe, vous devriez consulter les sources suivantes :

[Documentation API](#) (page 35) Documentation sur la classe BasicNewsRecipe et toutes ses méthodes importantes et champs.

[BasicNewsRecipe](#)<sup>11</sup> Le code source de BasicNewsRecipe

[Recettes intégrées](#)<sup>12</sup> Le code source des recettes intégrées qui est fourni avec calibre

[Le forum de recettes calibre](#)<sup>13</sup> Un bon nombre d'auteurs bien informés des recettes calibre traînent ici.

## 2.5 Documentation de IAPI

### 2.5.1 Documentation API pour les recettes

L'API pour l'écriture des recettes est définie par [BasicNewsRecipe](#) (page 35)

**class** calibre.web.feeds.news.**BasicNewsRecipe**(options, log, progress\_reporter)

Classe de base qui contient toute la logique nécessaire dans toutes les recettes. En comprenant progressivement plus des fonctionnalités de cette classe, vous pouvez progressivement faire des recettes plus personnalisées/plus puissantes. Pour un tutoriel d'introduction sur la création des recettes, voir [Ajouter votre site web favori d'actualités](#) (page 27).

**abort\_article**(msg=None)

Appelle cette méthode à l'intérieur de l'une des méthodes pré-traitée pour avorter le téléchargement de l'article actuel. Utile pour sauter les articles qui contiennent du contenu inadéquat, tel que les articles vidéos purs.

**abort\_recipe\_processing**(msg)

Entraîne le système de téléchargement de recette à abandonner le téléchargement de cette recette, affichant un simple message d'explication à l'utilisateur.

10. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=228>

11. <https://github.com/kovidgoyal/calibre/blob/master/src/calibre/web/feeds/news.py>

12. <https://github.com/kovidgoyal/calibre/tree/master/recipes>

13. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=228>



**add\_toc\_thumbnail**(*article, src*)

Appelez ceci à partir de `populate_article_metadata` avec l'attribut `src` d'une étiquette `<img>` de l'article qui est approprié d'utiliser comme la vignette représentant l'article dans la Table des Matières. Si la vignette qui est actuellement utilisée est dépendante du périphérique (actuellement uniquement utilisé par les Kindle). Notez que l'image référencée doit être une image qui a été téléchargée avec succès, autrement elle sera ignorée.

**classmethod** **adeify\_images**(*soup*)

Si votre recette quand elle est convertie en EPUB a des problèmes avec les images quand il est vu dans Adobe Digital Editions, appelez cette méthode depuis `postprocess_html()` (page 38).

**canonicalize\_internal\_url**(*url, is\_link=True*)

Renvoie un ensemble de représentations classiques de `url`. L'implémentation par défaut utilise juste le hostname du serveur et le chemin de IURL, ignorant tout paramètres de requête, fragments, etc. Les représentations classiques doivent être uniques tout au long des URLs pour cette source d'actualités. Si elles ne le sont pas, alors les liens internes peuvent être incorrectement résolus.

**Paramètres** **is\_link** – Est `True` si IURL provient d'un lien interne dans un fichier HTML. `False` si IURL est IURL utilisée pour télécharger un article.

**cleanup**()

Appelé après que tous les articles aient été téléchargés. Utilisez-le pour faire n'importe quel nettoyage comme se déconnecter des sites d'abonnement, etc.

**clone\_browser**(*br*)

Clonez le navigateur. Les navigateurs clonés sont utilisés pour les téléchargements en parallèle, puisque `mechanize` n'est pas un thread sécurisé. Les routines par défaut de clonage devraient capturer la plupart des personnalisations de navigateur, mais si vous faites quelque chose d'exotique dans votre recette, vous devriez outrepasser cette méthode dans votre recette et cloner manuellement.

Les instances de navigateurs clonés utilisent le même thread sécurisé `CookieJar` par défaut, à moins que vous n'ayez adapté la manipulation des cookies.

**default\_cover**(*cover\_file*)

Créer une couverture générique pour les recettes qui n'ont pas de couverture

**download**()

Téléchargez et prétraitez tous les articles des flux dans cette recette. Cette méthode devrait être appelée uniquement une fois sur une instance particulière de recette. Appeler plus d'une fois mènera à un comportement non défini. :return : Path to index.html

**extract\_readable\_article**(*html, url*)

Extrait le contenu de l'article principal à partir de `html`, nettoie et retourne comme un tuple (`article_html`, `extracted_title`). Basé sur l'algorithme original de lisibilité par Arc90.

**get\_article\_url**(*article*)

Contourne dans une sous-classe pour personnaliser l'extraction de *IURL* qui pointe vers le contenu de chaque article. Retourne IURL de l'article. Il est appelé avec *article*, un objet représentant un article analysé depuis un flux. Voir `feedparser`<sup>14</sup>. Par défaut il regarde après le lien original (pour les flux syndiqués par l'intermédiaire d'un service comme `feedburner` ou `phfeedo`) et si trouvé, retourne cela ou renvoie à `article.link`<sup>15</sup>.

**get\_browser**(*\*args, \*\*kwargs*)

Retourne une instance de navigateur utilisée pour récupérer des documents à partir du web. Par défaut, retourne une instance de navigateur `mechanize`<sup>16</sup> qui supporte les cookies, ignore `robots.txt`, traite les rafraîchissements et a un agent utilisateur mozilla firefox.

Si votre recette requiert que vous vous connectiez au préalable, outrepasser cette méthode dans votre sous-classe. Par exemple, le code suivant est utilisé dans la recette New York Times pour se connecter avec un accès complet :

```
def get_browser(self):
    br = BasicNewsRecipe.get_browser(self)
    if self.username is not None and self.password is not None:
        br.open('https://www.nytimes.com/auth/login')
```

(suite sur la page suivante)



(suite de la page précédente)

```

        br.select_form(name='login')
        br['USERID'] = self.username
        br['PASSWORD'] = self.password
        br.submit()
    return br

```

**get\_cover\_url()**

Renvoie une [URL](#) à l'image de couverture pour cette question ou *None*. Par défaut il retourne la valeur du membre `self.cover_url` qui est normalement *None*. Si vous voulez que votre recette télécharge une couverture pour le livre numérique outrepasser cette méthode dans votre sous-classe, ou paramétrez la variable membre `self.cover_url` avant que cette méthode ne soit appelée.

**get\_extra\_css()**

Par défaut renvoie `self.extra_css`. Outrepasser si vous voulez générer par programme `extra_css`

**get\_feeds()**

Retourne une liste de flux [RSS](#) à récupérer pour ce profil. Chaque élément de la liste doit être un tuple de 2 éléments de la forme (title,url). Si title est *None* ou une chaîne vide, le titre du flux est utilisé. Cette méthode est utile si votre recette doit faire quelques traitements pour déterminer la liste des flux à télécharger. Si oui, outrepasser dans votre sous-classe.

**get\_masthead\_title()**

Outrepasser dans la sous-classe pour utiliser quelque chose d'autre que le titre de la recette

**get\_masthead\_url()**

Retourne une [URL](#) à l'image masthead pour cette question ou *None*. Par défaut il retourne la valeur du membre `self.masthead_url` qui est normalement *None*. Si vous voulez que votre recette télécharge une masthead pour le livre numérique outrepasser cette méthode dans votre sous-classe, ou paramétrer la variable membre `self.masthead_url` avant que cette méthode soit appelée. Les images Masthead sont utilisées dans les fichiers MOBI de Kindle.

**get\_obfuscated\_article(url)**

Si vous paramétrez `articles_are_obfuscated` cette méthode est appelée avec tous les articles. Il devrait retourner le chemin à un fichier sur le système de fichier qui contient l'article HTML. Ce fichier est traité par le moteur de récupération récursif dHTML, aussi il peut contenir des liens vers des pages/images sur le web. Cette méthode est typiquement utile pour les sites qui essaient de rendre difficile l'accès automatique au contenu d'article.

**classmethod image\_url\_processor(baseurl, url)**

Effectue quelques traitements sur les urls d'images (peut-être supprimer les restrictions de taille pour les images générées dynamiquement, etc.) et retourne l'url traitée.

**index\_to\_soup(url\_or\_raw, raw=False, as\_tree=False, save\_raw=None)**

Méthode commode qui prend une URL vers la page index et retourne une [BeautifulSoup](#) <sup>17</sup> de celle-ci.

`url_or_raw` : Soit une URL soit la page d'index téléchargée comme une chaîne

**is\_link\_wanted(url, tag)**

Renvoie *True* si le lien devrait être suivi ou autrement *False*. Par défaut, augmente `NotImplementedError` qui amène le téléchargement à ignorer.

**Paramètres**

- **url** – LURL à suivre
- **tag** – La balise depuis laquelle l'URL a été dérivée

**parse\_feeds()**

Crée une liste d'articles depuis la liste des flux renvoyés par `BasicNewsRecipe.get_feeds()` (page 37). Renvoie une liste d'objets Feed.

**parse\_index()**

Cette méthode devrait être appliquée dans les recettes qui analysent un site Web au lieu des flux pour produire une liste d'articles. Les utilisations typiques sont pour les sources d'actualités qui ont une page Web d'édition imprimable qui énumère tous les articles dans l'actuelle édition imprimable. Si cette fonction est mise en application, elle sera employée de préférence à `meth:BasicNewsRecipe.parse_feeds`.

Il doit renvoyer une liste. Chaque élément de la liste doit être un tuple de 2 éléments de la forme ('feed title', list of articles).

Chaque liste d'articles doit contenir des dictionnaires de la forme :

```
{
  'title'      : article title,
  'url'        : URL of print version,
  'date'       : The publication date of the article as a string,
  'description' : A summary of the article
  'content'    : The full article (can be an empty string). Obsolete
                 do not use, instead save the content to a temporary
                 file and pass a file:///path/to/temp/file.html as
                 the URL.
}
```

Pour un exemple, regardez la recette pour télécharger *The Atlantic*. En plus, vous pouvez ajouter *author* pour l'auteur de l'article.

Si vous voulez arrêter le traitement pour quelque raison et que vous avez calibre qui affiche à l'utilisateur un simple message plutôt qu'une erreur appelez *abort\_recipe\_processing()* (page 35).

#### **populate\_article\_metadata(article, soup, first)**

Appelé quand chaque page HTML appartenant à l'article est téléchargée. Conçu afin d'obtenir les métadonnées de l'article comme auteur/résumé/etc. à partir du HTML analysé (soup).

##### **Paramètres**

- **article** – Un objet de la classe `calibre.web.feeds.Article`. Si vous changez le résumé, n'oubliez pas de changer également le `text_summary`
- **soup** – HTML analysé appartenant à cet article
- **first** – Vrai si et seulement si le HTML filtré est la première page de l'article.

#### **postprocess\_book(oeb, opts, log)**

Exécutez n'importe quel post-traitement nécessaire sur le livre numérique téléchargé et analysé.

##### **Paramètres**

- **oeb** – Un objet `OEBBook`
- **opts** – Options de conversion

#### **postprocess\_html(soup, first\_fetch)**

Cette méthode est appelée avec la source de chaque fichier *HTML* téléchargé, après qu'il soit analysé pour des liens et des images. Il peut être employé pour faire arbitrairement un puissant post traitement sur *HTML*. Il devrait renvoyer *soup* après l'avoir traité.

##### **Paramètres**

- **soup** – Une instance `BeautifulSoup`<sup>18</sup> contenant *HTML* téléchargé.
- **first\_fetch** – Vrai si c'est la première page d'un article.

#### **preprocess\_html(soup)**

Cette méthode est appelée avec la source de chaque fichier *HTML* téléchargé, avant qu'il soit analysé pour des liens et des images. Il est appelé après le nettoyage comme spécifié par `remove_tags` etc. Il peut être employé pour faire arbitrairement un puissant post traitement sur *HTML*. Il devrait renvoyer *soup* après l'avoir traité.

*soup* : Une instance `BeautifulSoup`<sup>19</sup> contenant *HTML* téléchargé.

#### **preprocess\_image(img\_data, image\_url)**

Exécute certains traitements sur les données d'une image téléchargée. Ceci est appliqué sur les données brutes avant que le redimensionnement soit terminé. Doit restituer les données brutes traitées. Restitue `Aucun` pour sauter l'image.

#### **preprocess\_raw\_html(raw\_html, url)**

Cette méthode est appelée avec la source de chaque fichier *HTML* téléchargé, avant d'être analysé dans un arbre d'objet. `raw_html` est une chaîne unicode représentant *HTML* brut téléchargé du web. `url` est l'URL à partir de laquelle *HTML* a été téléchargé.

Notez que cette méthode agit *avant* `preprocess_regexps`.

La méthode doit retourner le `rw_html` traité comme un objet unicode.

#### **classmethod `print_version(url)`**

Prendre une `url` pointant vers une page web avec du contenu d'article et renvoie l'[URL](#) pointant vers la version imprimable de l'article. Par défaut ne fait rien. Par exemple :

```
def print_version(self, url):
    return url + '?&pagewanted=print'
```

#### **`skip_ad_pages(soup)`**

Cette méthode est appelée avec la source de chaque fichier *HTML* téléchargé, avant tout les attributs de nettoyage comme `remove_tags`, `keep_only_tags` soient appliqués. Notez que `preprocess_regexps` aura déjà été appliqué. Il est censé permettre à la recette d'ignorer les pages de pub. Si la `soup` représente une page de pub, renvoie l'HTML de la page réelle. Autrement renvoie `None`.

`soup` : Une instance [BeautifulSoup](#)<sup>20</sup> contenant l'HTML téléchargé.

#### **`sort_index_by(index, weights)`**

Méthode commode pour trier les titres dans `index` selon `weights`. *index est trié sur place. Retourne `index`.*

`index` : Une liste de titres.

`weights` : Un dictionnaire qui mappe les poids aux titres. Si quelques titres dans `index` n'ont pas de poids, ils sont supposés avoir un poids de 0.

#### **classmethod `tag_to_string(tag, use_alt=True, normalize_whitespace=True)`**

Méthode commode pour prendre une Balise [BeautifulSoup](#)<sup>21</sup> et extraire le texte de celle-ci récursivement, incluant n'importe quelles sections CDATA et les attributs alt tag. Renvoie une chaîne Unicode éventuellement vide.

`use_alt` : Si `True` essaye d'utiliser l'attribut alt pour les balises qui n'ont pas de contenu textuel.

`tag` : [BeautifulSoup](#)<sup>22</sup> Tag

#### **`articles_are_obfuscated = False`**

Paramétrez à `True` et implémentez [get\\_obfuscated\\_article\(\)](#) (page 37) pour manipuler les sites Web qui essaient de le rendre difficile de ratisser le contenu.

#### **`auto_cleanup = False`**

Extrait automatiquement tout le texte des pages d'articles téléchargés. Utilise les algorithmes du projet lisibilité. Paramétrer ceci à `vrai`, signifie que vous n'avez pas à vous inquiéter à propos du nettoyage manuel de l'HTML téléchargé (cependant un nettoyage manuel sera toujours supérieur).

#### **`auto_cleanup_keep = None`**

Spécifier les éléments que l'algorithme de nettoyage automatique ne devrait jamais supprimer. La syntaxe est une expression XPath. Par exemple :

```
auto_cleanup_keep = '//div[@id="article-image"]' will keep all divs with
                                                         id="article-image"
auto_cleanup_keep = '//*[@class="important"]' will keep all elements
                                                         with class="important"
auto_cleanup_keep = '//div[@id="article-image"]|//span[@class="important"]'
will keep all divs with id="article-image" and spans
                                                         with class="important"
```

#### **`center_navbar = True`**

Si `True` la barre de navigation est alignée au centre, autrement elle est alignée à gauche.

#### **`compress_news_images = False`**

Paramétrer ceci à `False` pour ignorer tous les paramètres de dimensionnement et de compression et pour analyser des images non modifiées. Si `True` et les autres paramètres de compression sont laissés à leurs valeurs par défaut, des images JPEG seront dimensionnées pour s'adapter aux dimensions d'écran réglées par le profil de sortie et comprimées pour mesurer tout au plus  $(w * h)/16$  où  $w$  x  $h$  sont les dimensions mesurées d'image.

**compress\_news\_images\_auto\_size = 16**

Le facteur utilisé lors de la compression automatique des images JPEG. Si réglé à None, la compression automatique est désactivée. Autrement, les images seront réduites de taille à  $(w * h) / \text{compress\_news\_images\_auto\_size}$  bytes si possible en réduisant le niveau de qualité, où  $w \times h$  sont les dimensions de l'image en pixels. La qualité minimale JPEG sera de 5/100 aussi est-il possible que la contrainte ne sera pas rencontrée. Ce paramètre peut être dépassé par le paramètre `compress_news_images_max_size` qui procure une taille fixe pour les images. Notez que si vous activez `scale_news_images_to_device` alors l'image sera d'abord mise à l'échelle et ensuite sa qualité diminuée jusqu'à ce que sa taille soit moins que  $(w * h) / \text{factor}$  où  $w$  et  $h$  sont maintenant les dimensions de l'image *mise à l'échelle*,

**compress\_news\_images\_max\_size = None**

Paramétrer la qualité JPEG afin que les images n'excèdent pas la taille donnée (en KBytes). Si réglé, ce paramètre outrepassera la compression automatique par l'intermédiaire de `compress_news_images_auto_size`. La qualité minimale JPEG sera de 5/100 ainsi il est possible que cette contrainte ne sera pas rencontrée.

**conversion\_options = {}**

Options spécifiques de recette pour contrôler la conversion du contenu téléchargé dans un livre numérique. Ceci outrepassera n'importe quelle valeur spécifiée par l'utilisateur ou une extension, aussi ne l'utiliser que si absolument nécessaire. Par exemple :

```
conversion_options = {
    'base_font_size' : 16,
    'linearize_tables' : True,
}
```

**cover\_margins = (0, 0, '#ffffff')**

Par défaut, l'image de couverture renvoyée par `get_cover_url()` sera utilisée comme couverture du périodique. Remplacer ceci dans votre recette donne l'instruction à calibre de rendre la couverture téléchargée dans un cadre dont la largeur et la hauteur sont exprimées en pourcentage de la couverture téléchargée. `cover_margins = (10, 15, #ffffff)` rembourre la couverture avec une marge blanche de 10px à gauche et à droite, 15px en haut et en bas. Les noms des couleurs sont définis [ici](#)<sup>23</sup>. Notez que pour une raison quelconque, le blanc ne fonctionne pas toujours sous Windows. Utilisez `#ffffff` à la place.

**delay = 0**

Délai entre les téléchargements consécutifs en secondes. L'argument peut être un nombre à virgule flottante pour indiquer un temps plus précis.

**description = ''**

Quelques lignes qui décrivent le contenu téléchargé par cette recette. Ceci sera employé principalement dans un GUI qui présente une liste de recettes.

**encoding = None**

Spécifiez un codage de priorité pour les sites qui ont des spécifications incorrectes de jeu de caractère. Le plus commun étant de spécifier `latin1` et d'utiliser `cp1252`. Si aucun, essayez pour détecter l'encodage. Si None, essayez de détecter l'encodage. Si est applicable, L'appelable est appelé avec deux arguments : l'objet de recette et la source à décoder. Elle doit renvoyer la source décodée.

**extra\_css = None**

Spécifiez n'importe quel *CSS* supplémentaire qui devrait être ajouté aux fichiers *HTML* téléchargés. Il sera inséré dans les balises `<style>` juste avant la balise de fermeture `</head>` outrepassant tous les *CSS* excepté ce qui est déclaré utilisant un attribut de style sur des balises *HTML* individuelles. Notez que si vous voulez générer par programme `extra_css` écrasera la méthode `get_extra_css()` (page 37) à la place. Par exemple :

```
extra_css = '.heading { font: serif x-large }'
```

**feeds = None**

Liste des flux à télécharger. Peut être soit `[url1, url2, ...]` ou `[('titre1', url1), ('titre2', url2), ...]`

**filter\_regexps = []**

Liste d'expressions régulières qui détermine quels liens à ignorer. Si vide, elle est ignorée. Utilisé seulement si `is_link_wanted` n'est pas implémenté. Par exemple :

```
filter_regexps = [r'ads\.doubleclick\.net']
```

supprimera toutes les URL qui contiennent *ads.doubleclick.net*.

Seulement une de [BasicNewsRecipe.match\\_regexps](#) (page 41) ou de [BasicNewsRecipe.filter\\_regexps](#) (page 40) devrait être définie.

**handle\_gzip = True**

Mettre à False si vous ne voulez pas utiliser les transferts gzippés. Notez que certains vieux serveurs ne fonctionnent plus avec gzip.

**ignore\_duplicate\_articles = None**

Ignorer les articles en double qui sont présents dans plus d'une section. Un article en doublon est un article qui a le même titre et/ou URL. Pour ignorer les articles avec le même titre réglez ceci à :

```
ignore_duplicate_articles = {'title'}
```

Pour utiliser les URLs à la place réglez le à :

```
ignore_duplicate_articles = {'url'}
```

Pour correspondre au titre ou à l'URL, réglez à :

```
ignore_duplicate_articles = {'title', 'url'}
```

**keep\_only\_tags = []**

Garder uniquement les balises spécifiées et leurs descendants. Pour le format pour spécifier une balise voir [BasicNewsRecipe.remove\\_tags](#) (page 42). Si la liste n'est pas vide, alors la balise `<body>` sera vidée et sera remplie avec les balises qui correspondent aux entrées dans la liste. Par exemple :

```
keep_only_tags = [dict(id=['content', 'heading'])]
```

gardera uniquement les balises qui ont un attribut *id* de *content* ou de *heading*.

**language = 'und'**

La langue dans laquelle les actualités sont. Doit être un code ISO-639 soit deux ou trois caractères de long

**masthead\_url = None**

Par défaut, calibre emploiera une image défaut pour le masthead (Kindle seulement). Outre passez ceci dans votre recette pour fournir une URL à utiliser comme masthead.

**match\_regexps = []**

Liste d'expressions régulières qui détermine quels liens à suivre. Si vide, elle est ignorée. Utilisé seulement si `is_link_wanted` n'est pas implémenté. Par exemple :

```
match_regexps = [r'page=[0-9]+']
```

correspondra à toutes les URL qui contiennent *page=some number*.

Seulement une de [BasicNewsRecipe.match\\_regexps](#) (page 41) ou de [BasicNewsRecipe.filter\\_regexps](#) (page 40) devrait être définie.

**max\_articles\_per\_feed = 100**

Nombre maximum d'articles à télécharger de chaque flux. Ceci est principalement utile pour les flux qui n'ont pas de date d'article. Pour plus de flux, vous devriez utiliser [BasicNewsRecipe.oldest\\_article](#) (page 42)

**needs\_subscription = False**

Si True le GUI demandera à l'utilisateur pour un nom d'utilisateur et un mot de passe à utiliser lors du téléchargement. Si réglé à *optionnal* l'utilisation du nom d'utilisateur et du mot de passe devient optionnel

**no\_stylesheets = False**

Indicateur commode pour désactiver le chargement des feuilles de style pour les sites Web qui ont des feuilles de style inappropriées excessivement complexes pour la conversion de formats de livres numériques. Si True les feuilles de style ne sont pas téléchargées et ne sont pas traitées.

**oldest\_article = 7.0**

L'article le plus ancien à télécharger de cette source d'actualités. En jours.

**preprocess\_regexps = []**

Liste de règles de substitution *term* : *regex* à exécuter sur l'HTML téléchargé. Chaque élément de la liste devrait être un tuple à deux éléments. Le premier élément du tuple devrait être une expression régulière compilée et la seconde un callable qui prend un seul objet qui correspond et retourne une chaîne qui remplace la correspondance. Par exemple :

```
preprocess_regexps = [
    (re.compile(r'<!--Article ends here-->.*</body>', re.DOTALL|re.IGNORECASE),
     lambda match: '</body>'),
]
```

supprimera tout de `<!--Article ends here-->` à `</body>`.

**publication\_type = 'unknown'**

Le type de publication a été placé au journal, au magazine ou au blog. Si réglé à None, aucune métadonnée de type publication ne sera écrite dans le fichier opf.

**recipe\_disabled = None**

Régler à une chaîne non vide pour désactiver la recette. La chaîne sera utilisée comme message de désactivation.

**recursions = 0**

Nombre de niveaux de liens à suivre sur des pages web d'article.

**remove\_attributes = []**

Liste des attributs à supprimer de toutes les balises. Par exemple :

```
remove_attributes = ['style', 'font']
```

**remove\_empty\_feeds = False**

Si True les flux vides seront supprimés de la sortie. Cette option n'a pas d'effet si `parse_index` est dépassée dans la sous-classe. Cela s'applique seulement pour les recettes qui retournent une liste de flux utilisant *flux* ou *get\_feeds()* (page 37). C'est aussi utilisé si vous employez l'option `ignore_duplicate_article`.

**remove\_javascript = True**

Indicateur commode pour retirer toutes les balises Javascript de l'HTML téléchargé.

**remove\_tags = []**

Liste de balises qui doivent être supprimées. Les balises spécifiées sont supprimées de l'HTML téléchargé. Une balise est spécifiée comme un dictionnaire de la forme :

```
{
    name      : 'tag name',    #e.g. 'div'
    attrs     : a dictionary,  #e.g. {'class': 'advertisement'}
}
```

Toutes les clés sont optionnelles. Pour une explication complète du critère de recherche, voir *Beautiful Soup* <<https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/#searching-the-tree>> \_\_ Un exemple commun :

```
remove_tags = [dict(name='div', class_='advert')]
```

Ceci supprimera toutes les balises `<div class=` et tous leurs descendants de l'HTML téléchargé.

**remove\_tags\_after = None**

Supprimer toutes les balises qui surviennent après la balise spécifiée. Pour le format pour spécifier une balise voir *BasicNewsRecipe.remove\_tags* (page 42). Par exemple :



- 
14. <https://pythonhosted.org/feedparser/>
  15. <https://pythonhosted.org/feedparser/reference-entry-link.html>
  16. <https://github.com/jjlee/mechanize>
  17. <https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc>
  18. <https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/>
  19. <https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/>
  20. <https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/>
  21. <https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/>
  22. <https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/>
  23. <https://www.imagemagick.org/script/color.php>



## CHAPITRE 3

---

### La visionneuse de livre numérique

---

calibre inclut une Visionneuse de livre numérique qui peut déchiffrer tous les principaux formats de livre numérique. La Visionneuse de livre numérique est hautement personnalisable et possède de nombreuses fonctionnalités avancées.

- *Démarrer la Visionneuse de livre numérique* (page 45)
- *Naviguer dans un livre numérique* (page 46)
- *Mise en évidence du texte* (page 47)
- *Lire à voix haute* (page 47)
- *Suivre les liens en utilisant uniquement le clavier* (page 48)
- *Personnalisation de l'aspect et de la convivialité de votre expérience de lecture* (page 48)
- *Consultation du dictionnaire* (page 48)
- *Copier du texte et des images* (page 49)
- *Zoom sur les images* (page 49)
- *Contenu non fluide* (page 49)
- *Concevoir votre livre pour qu'il fonctionne bien avec la visionneuse de calibre* (page 49)

### 3.1 Démarrer la Visionneuse de livre numérique

Vous pouvez consulter n'importe lequel des livres de votre bibliothèque calibre en sélectionnant le livre et en appuyant sur le bouton *Visualiser*. Cela ouvrira le livre dans la visionneuse de livres numériques. Vous pouvez également lancer la visionneuse de livres numériques à partir du menu *Démarrer de Windows*. Sous macOS, vous pouvez lépingler sur le dock et le lancer à partir de là. Sous Linux, vous pouvez utiliser son lanceur dans les menus du bureau ou exécuter la commande : `command : `ebook-viewer``.

## 3.2 Naviguer dans un livre numérique

Vous pouvez retourner les pages d'un livre soit :

- En cliquant dans la marge gauche ou droite de la page avec la souris
- En appuyant sur les touches Barre d'espace, page haut, page bas ou les touches fléchées
- Sur un écran tactile en tapotant sur le texte ou en glissant à gauche et à droite

Vous pouvez accéder aux commandes de la visionneuse soit :

- En faisant un clic droit sur le texte
- En appuyant sur les touches Echap ou Menu
- Sur un écran tactile en tapotant sur le tiers supérieur de l'écran

La visionneuse a deux modes, paginé et continu. En mode paginé, le contenu du livre est présenté sous forme de pages, comme un livre papier. En mode continu, le texte est présenté en continu, comme dans un navigateur Web. Vous pouvez passer de l'un à l'autre en utilisant les Préférences de la visionneuse sous :guilabel : Mise en page ou en appuyant sur la touche :kbd : Ctrl+M.

### 3.2.1 Signets

Lorsque vous êtes au milieu d'un livre et fermez la visionneuse, elle se souviendra où vous avez arrêté la lecture et y retournera la prochaine fois que vous ouvrirez le livre. Vous pouvez également définir des signets dans le livre en utilisant le bouton *Signet* ou en pressant Ctrl+B dans la visionneuse de livre numérique. Lors de l'affichage des livres au format EPUB, ces signets sont enregistrés dans le fichier EPUB lui-même. Vous pouvez ajouter des signets, puis envoyer le fichier à un ami. Quand il ouvrira le fichier, il sera en mesure de voir vos signets. Vous pouvez désactiver ce comportement dans la section *Divers* des préférences de la visionneuse.

### 3.2.2 Table des Matières

Si le livre que vous lisez a une Table des Matières définie, vous pouvez y accéder en appuyant sur le bouton *Table des Matières*. Cela fera apparaître une liste des sections du livre. Vous pouvez cliquer sur n'importe laquelle de celles-ci pour accéder à cette partie du livre.

### 3.2.3 Navigation par emplacement

Les livres numériques, contrairement aux livres papier, n'ont aucune notion des pages. Vous pouvez vous référer à des emplacements précis dans les livres numériques en utilisant la fonctionnalité *Aller à → Emplacement* dans les contrôles de visualisation.

Vous pouvez utiliser cette information d'emplacement pour désigner sans ambiguïté une partie du livre quand vous en discutez avec des amis ou pour y faire référence dans d'autres livres. Vous pouvez entrer ces emplacements sous *Aller à → Emplacement* dans les contrôles de la visionneuse.

Ici se trouve une URL que vous pouvez copier vers le presse-papiers et coller dans d'autres programmes ou documents. En cliquant sur cette URL vous ouvrirez le livre dans la visionneuse de livre numérique de calibre à l'emplacement actuel.

Si vous cliquez sur les liens à l'intérieur du livre numérique, vous serez amenés vers différentes parties du livre, vers les notes de fin, par exemple. Vous pouvez utiliser les boutons *Précédent* et *Suivant* dans le coin supérieur gauche des contrôles de la visionneuse. Ces boutons se comportent exactement comme ceux d'un navigateur internet.

### 3.2.4 Mode référence

calibre possède également un *Mode référence* très pratique. Vous pouvez l'activer en cliquant sur le bouton *Mode référence* dans les commandes de la visionneuse. Une fois que vous avez fait cela, chaque paragraphe aura un numéro unique affiché au début, composé des numéros de section et de paragraphe.

Vous pouvez utiliser ce nombre pour vous référer sans ambiguïté à certaines parties des livres lorsque vous en discutez avec des amis ou que vous y faites référence dans d'autres ouvrages. Vous pouvez entrer ces nombres dans la fonction *Aller à* pour naviguer vers un endroit de référence particulier.

## 3.3 Mise en évidence du texte

Lorsque vous sélectionnez du texte dans la visionneuse, une petite barre contextuelle apparaît à côté de la sélection. Vous pouvez cliquer sur le bouton de mise en évidence dans cette barre pour créer une mise en évidence. Vous pouvez ajouter des notes et modifier la couleur de la surbrillance. Sur un écran tactile, appuyez longuement sur un mot pour le sélectionner et afficher la barre contextuelle. Une fois en mode surbrillance, vous pouvez modifier le texte sélectionné à l'aide de poignées de sélection adaptées aux écrans tactiles. Faites glisser les poignées vers les marges supérieures ou inférieures pour faire défiler le texte tout en le sélectionnant. Vous pouvez également **Maj+clic** ou **clic droit** pour étendre la sélection, ce qui est particulièrement utile pour les sélections sur plusieurs pages.

Vous pouvez utiliser le bouton *Mises en évidence* dans les commandes de la visionneuse pour afficher un panneau séparé avec une liste de toutes les mises en évidence du livre, triée par chapitre.

Vous pouvez parcourir *toutes les mises en évidence* de votre bibliothèque calibre en cliquant avec le bouton droit sur le bouton *Voir* et en choisissant *Parcourir les annotations*.

Enfin, si vous utilisez le Serveur de contenu calibre Content dans la visionneuse du navigateur, vous pouvez faire en sorte que la visionneuse synchronise ses annotations avec la visionneuse du navigateur en allant sur *Préférences* → *Divers* dans les préférences de la visionneuse et en entrant le nom d'utilisateur du Serveur de Contenu de la visionneuse avec lequel il doit se synchroniser. Utilisez la valeur spéciale `ñ*ž` pour la synchronisation avec les utilisateurs anonymes.

## 3.4 Lire à voix haute

La visionneuse peut lire le texte du livre à voix haute. Pour l'utiliser, il suffit de cliquer sur le bouton *Lire à voix haute* dans les commandes de la visionneuse pour commencer à lire le texte du livre à voix haute. Le mot en cours de lecture est mis en évidence. La parole est synthétisée à partir du texte en utilisant les services de votre système d'exploitation pour le text-to-speech. Vous pouvez changer la voix utilisée en cliquant sur l'icône de lengrenage dans la barre qui s'affiche lorsque *Lire à voix haute* est actif.

Vous pouvez également lire à haute voix les passages surlignés en ajoutant le bouton *Lire à voix haute* à la barre de sélection dans les préférences de la visionneuse sous *Comportement de sélection*.

**Note :** La prise en charge de la synthèse vocale dans les navigateurs est très incomplète et truffée de bogues, de sorte que la qualité de *Lire à voix haute* dans le navigateur dépend de la qualité de la prise en charge de la synthèse vocale dans le navigateur sous-jacent. En particulier, le surlignage du mot courant ne fonctionne pas, et le changement de vitesse ou de voix fera que la lecture recommencera depuis le début.

**Note :** Sous Linux, *Lire à voix haute* nécessite que [Speech Dispatcher](https://freedesktop.org/speechd)<sup>24</sup> soit installé et fonctionnel.

24. <https://freedesktop.org/speechd>

**Note :** Sous Windows, toutes les voix installées peuvent ne pas être visibles par le sous-système SAPI utilisé pour le text-to-speech. Il existe des instructions pour rendre toutes les voix visibles <<https://www.mobileread.com/forums/showpost.php?p=4084051&postcount=108>>`\_.

---

## 3.5 Suivre les liens en utilisant uniquement le clavier

La visionneuse de livres numériques dispose d'un *Mode Indices* qui vous permet de cliquer sur les liens dans le texte sans utiliser la souris. Appuyez sur la touche :kbd:`Alt+f` et tous les liens de l'écran en cours seront mis en évidence par un chiffre ou une lettre. Appuyez sur la lettre de votre clavier pour cliquer sur le lien. En appuyant sur la touche Echap, vous annulez le *Mode indices* sans sélectionner aucun lien.

Si plus de trente-cinq liens sont affichés à l'écran, certains d'entre eux comporteront plusieurs lettres, auquel cas tapez la première et la deuxième, ou la première et appuyez sur Entrer pour les activer. Vous pouvez également utiliser la touche Retour arrière pour annuler une erreur de frappe.

## 3.6 Personnalisation de l'aspect et de la convivialité de votre expérience de lecture

Vous pouvez changer la taille des polices à la volée en utilisant *Taille de police* dans les contrôles de la visionneuse ou Ctrl++ ou Ctrl+- ou en maintenant la touche :kbd:`Ctrl` et en utilisant la molette de la souris.

Les couleurs peuvent être changées dans la section :guilabel:`Couleurs des préférences de la visionneuse`.

Vous pouvez modifier le nombre de pages affichées à l'écran ainsi que les marges de page dans :guilabel:`Mise en page` dans les préférences de la visionneuse.

Vous pouvez afficher des en-têtes et pieds de page personnalisés tels que le temps restant à lire, le titre du chapitre en cours, la position dans le livre, etc. via la section *En-têtes et pieds de page* des préférences de la visionneuse.

Une personnalisation plus avancée peut être réalisée par les réglages *Styles*. Ici, vous pouvez spécifier une image d'arrière-plan à afficher sous le texte ainsi qu'une feuille de style que vous pouvez définir et qui sera appliquée à chaque livre. En utilisant, vous pouvez faire des choses comme changer les styles de paragraphe, la justification du texte, etc. Pour des exemples de feuilles de style personnalisées utilisées par les utilisateurs de calibre, voir [les forums](https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=51500)<sup>25</sup>.

## 3.7 Consultation du dictionnaire

You can look up the meaning of words in the current book by double clicking or long tapping the word you want to lookup and then clicking the lookup button that looks like a library.

---

25. <https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=51500>

## 3.8 Copier du texte et des images

Vous pouvez sélectionner du texte et des images avec votre souris puis faire un clic droit et sélectionner *Copier* pour copier dans le presse-papiers. Le matériel copié peut être collé dans une autre application sous forme de texte et d'images.

## 3.9 Zoom sur les images

Vous pouvez zoomer pour afficher une image en taille réelle dans une fenêtre séparée en double-cliquant ou en appuyant longuement sur celle-ci. Vous pouvez également faire un clic droit sur l'image et choisir *Voir l'image*.

## 3.10 Contenu non fluide

Certains livres ont un contenu tellement grand qu'ils ne peuvent pas être divisés aux limites de la page. Par exemple tables ou balises `<pre>`. Dans ce cas, vous devez passer en mode *flow* en appuyant sur **Ctrl+M** pour lire ce contenu. Alternativement, vous pouvez également ajouter le CSS suivant à la section *Styles* des préférences de la visionneuse pour forcer la visionneuse à décomposer des lignes de texte en balises `<pre>`

```
code, pre { white-space: pre-wrap }
```

## 3.11 Concevoir votre livre pour qu'il fonctionne bien avec la visionneuse de calibre

La visionneuse calibre définira la classe `nojs-calibre-vieweraz` sur l'élément racine. Vous pouvez donc écrire des règles CSS qui ne s'appliquent qu'à cet élément. En outre, la visionneuse définira les classes suivantes sur l'élément `body` :

**`body.calibre-viewer-dark-colors`** Défini lors de l'utilisation d'un schéma de couleur sombre

**`body.calibre-viewer-light-colors`** Défini lors de l'utilisation d'un schéma de couleurs claires

**`body.calibre-viewer-paginated`** Défini en mode pagination

**`body.calibre-viewer-scrolling`** Défini en mode flux (non paginé)

Pour finir, vous pouvez utiliser les couleurs du schéma de couleurs de calibre via les variables CSS<sup>26</sup>. La visionneuse calibre définit les variables suivantes : `--calibre-viewer-background-color`, `--calibre-viewer-foreground-color` et éventuellement `--calibre-viewer-link-color` dans les thèmes de couleurs qui définissent une couleur de lien.

26. [https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/Using\\_CSS\\_custom\\_properties](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/Using_CSS_custom_properties)



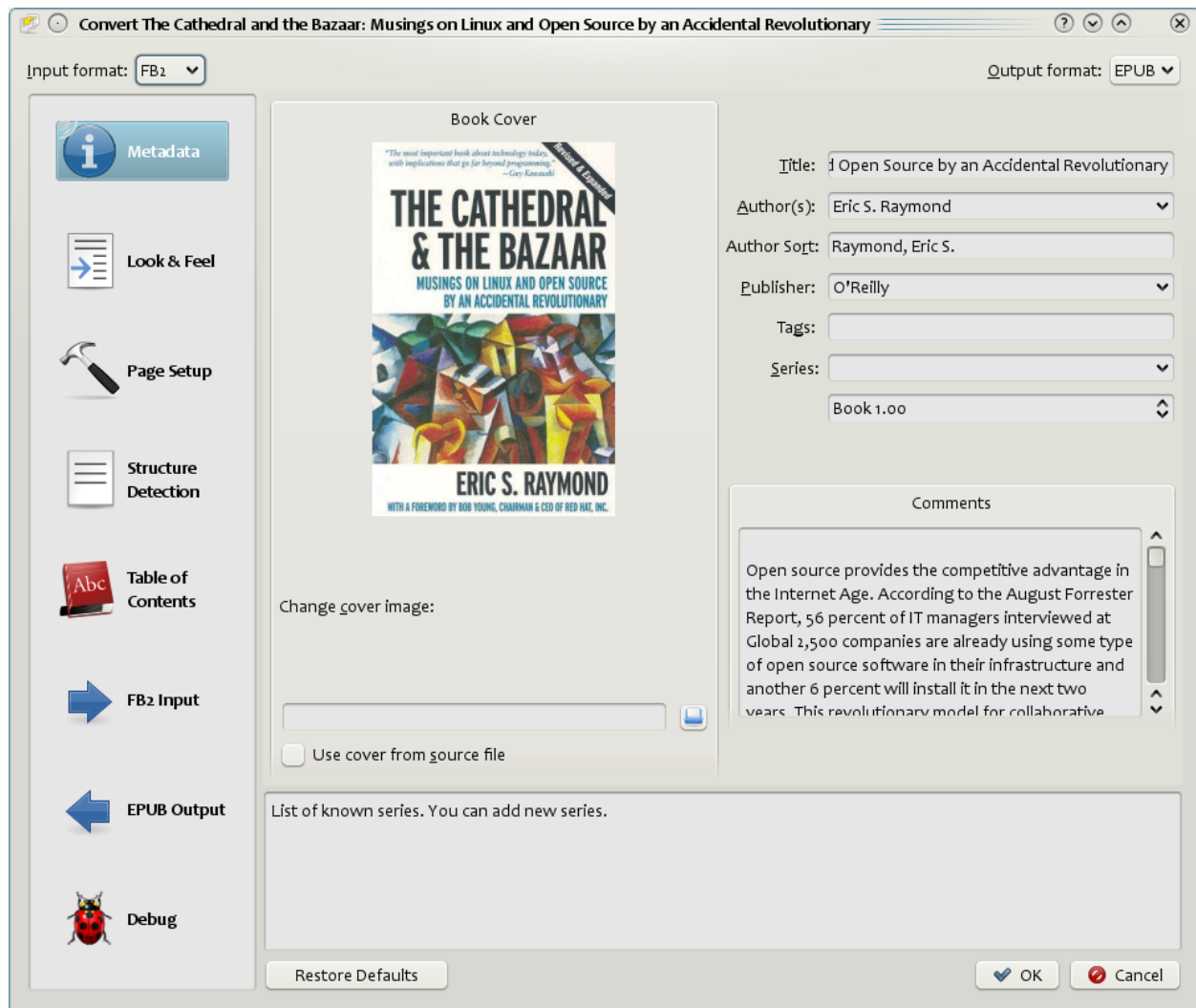
---

### Conversion de livre numérique

---

calibre a un système de conversion qui est prévu pour être très simple d'utilisation. Normalement, il suffit d'ajouter un livre à calibre, cliquer sur *Convertir* et calibre sefforcera de générer un résultat aussi proche que possible de l'original. calibre accepte un très large panel de formats, certains étant plus appropriés que d'autres à la conversion en livre numérique. Dans le cas de ces formats, ou si vous souhaitez simplement avoir plus de contrôle sur le système de conversion, calibre a beaucoup d'options pour affiner le processus de conversion. Cependant, il faut noter que le système de conversion de calibre ne peut pas remplacer un programme d'édition de livre numérique. Pour éditer des livres numériques, je recommande de les convertir d'abord en EPUB ou AZW3 en utilisant calibre et ensuite, utiliser la fonction *Éditer le livre* pour les perfectionner. Vous pouvez alors utiliser le livre numérique édité comme base pour la conversion vers d'autres formats avec calibre.

Ce document fera principalement référence aux paramètres de conversion comme trouvé dans la boîte de dialogue de conversion, représentée ci-dessous. Tous ces paramètres sont aussi disponibles par l'interface en invite de commande pour la conversion, documenté dans *ebook-convert* (page 300). Dans calibre, vous pouvez obtenir de l'aide sur n'importe quel paramètre individuel en passant par-dessus avec votre souris, une info-bulle décrivant le paramètre apparaîtra.



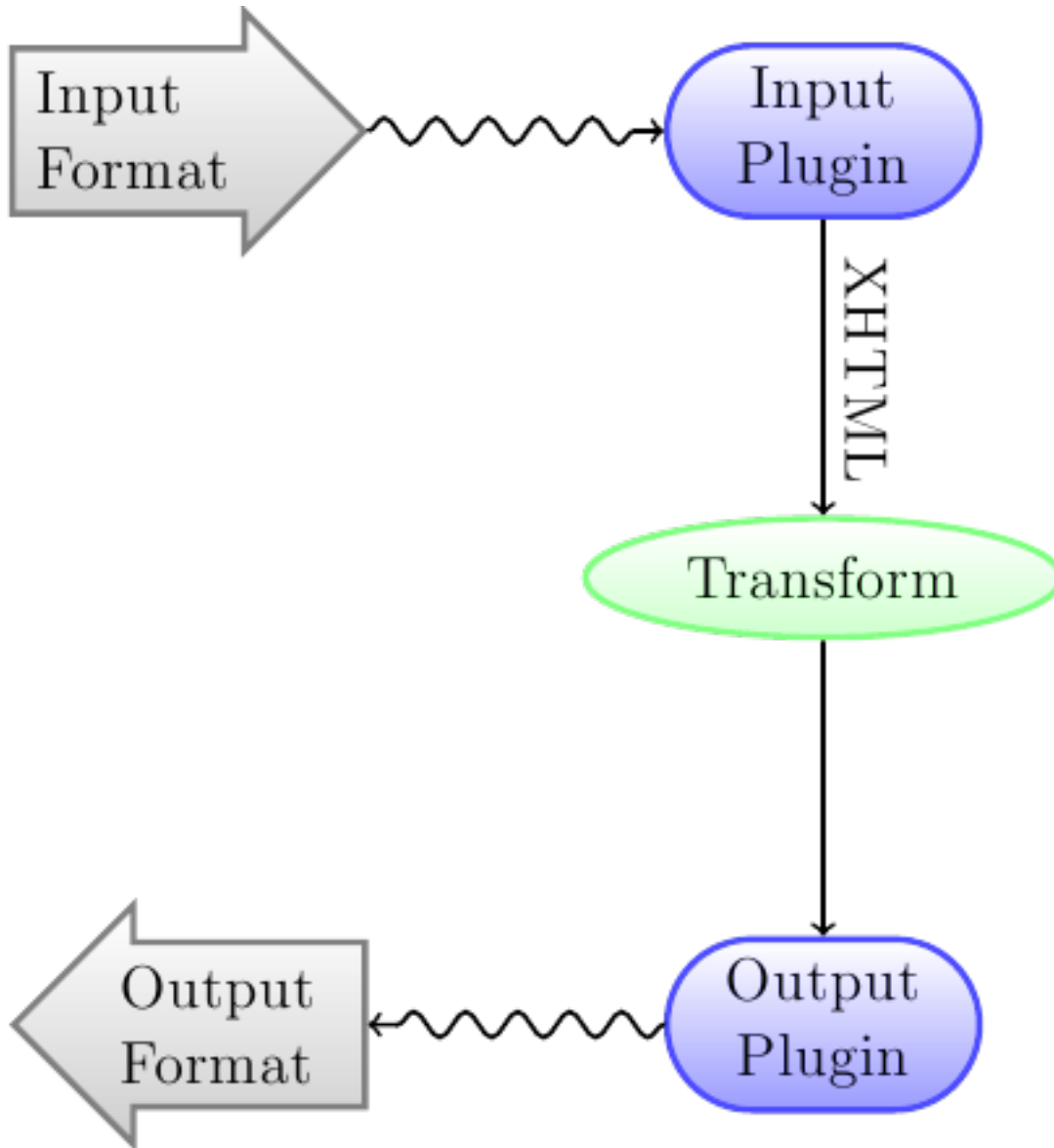
## Contenu

- *Introduction* (page 53)
- *Apparence* (page 54)
- *Mise en page* (page 57)
- *Traitement heuristique* (page 58)
- *Rechercher & remplacer* (page 59)
- *Détection de la structure* (page 59)
- *Table des matières* (page 61)
- *Utiliser des images comme titre de chapitre en convertissant des documents sources en HTML.* (page 62)
- *Utiliser les attributs de balise pour le texte des entrées dans la Table des Matières* (page 63)
- *Comment les options sont définies/sauvegardées pour la conversion* (page 63)
- *Conseil spécifique au format* (page 64)



## 4.1 Introduction

La première chose à comprendre à propos du système de conversion, c'est qu'il fonctionne comme un pipeline. Schématiquement, cela ressemble à ceci :



Le format d'entrée est tout d'abord converti en XHTML par l'*Extension d'Entrée* appropriée. Ce fichier HTML est alors *transformé*. En dernier lieu, le fichier XHTML traité est converti vers le format spécifié par l'*Extension de Sortie* appropriée. Les résultats de la conversion peuvent grandement varier, en fonction du format entrant. Certains formats se convertissent bien mieux que d'autres. Une liste des meilleures sources de format pour la conversion peut être trouvée [ici](#) (page 122).

C'est dans les manipulations qui s'opèrent sur la sortie XHTML que tout le travail se fait. Il existe de nombreuses manipulations, par exemple, l'insertion des métadonnées en tant que première page du livre électronique, la détection des titres de chapitres pour la création d'une Table des Matières, l'ajustement des tailles des polices, et cetera. Il est important de se souvenir que toutes les manipulations se font sur le fichier XHTML par l'*Extension d'entrée*, pas sur le fichier de base lui-même. Donc, par exemple, si vous demandez à calibre de convertir un fichier RTF vers de l'EPUB, il convertira d'abord en XHTML en interne, les multiples manipulations seront appliquées au fichier XHTML et ensuite

l'Extension de sortie créera le fichier EPUB, générant automatiquement toutes les métadonnées, la Table des Matières, et cetera.

Vous pouvez voir ce procédé en action en utilisant l'option de débogage



. Spécifiez juste le chemin vers

un dossier pour le fichier de débogage. Pendant la conversion, calibre placera le fichier XHTML généré aux différentes étapes du pipeline de conversion dans différents sous-dossiers. Les quatre sous-dossiers sont :

TABLEAU 1 – Étapes du pipeline de conversion

Dossier	Description
entrée	Ceci contient le fichier HTML fr sortie créé par l'Extension d'origine. Utilisez-le pour déboguer l'Extension d'entrée.
analysé	Le résultat du prétraitement du fichier et de sa conversion en XHTML par l'Extension d'entrée. Utilisez ceci pour déboguer la détection de structures.
structure	Après la détection de structure, mais avant l'aplanissement du CSS et la conversion des tailles de polices. Utilisez ceci pour déboguer la conversion de la taille des polices et les transformations CSS.
traité	Juste avant que le livre numérique ne soit passé à l'extension de sortie. Utilisez ceci pour déboguer l'extension de sortie.

Si vous souhaitez légèrement éditer le document d'entrée avant que calibre ne le convertisse, la meilleure chose à faire est d'éditer les fichiers dans le sous-dossier **Input**, puis de les archiver, et d'utiliser l'archive ZIP en tant que fichier d'entrée pour les conversions suivantes. Pour ceci, utilisez la boîte de dialogue *Édition des méta informations* pour ajouter l'archive ZIP en tant que format pour le livre et ensuite, dans le coin supérieur gauche de la boîte de dialogue de conversion, sélectionnez ZIP comme le format d'entrée.

Ce document s'occupera principalement des différentes manipulations qui agiront sur le fichier XHTML intermédiaire et sur comment les contrôler. À la fin se trouvent des astuces pour chaque format d'entrée/de sortie.

## 4.2 Apparence

### Contenu

- *Polices* (page 55)
- *Texte* (page 56)
- *Mise en page* (page 56)
- *Esthétique* (page 57)
- *Transformer les styles* (page 57)
- *Transformer du HTML* (page 57)

Ce groupe d'options contrôle de nombreux aspects de l'apparence et de la présentation du livre numérique converti.

### 4.2.1 Polices

Une des meilleures particularités lors de l'expérience de lecture électronique est la possibilité de facilement réajuster la taille des polices pour s'adapter aux besoins personnels et conditions d'éclairage. Calibre a des algorithmes sophistiqués pour s'assurer que tous les livres ont une taille de police cohérente, quelle que soit la taille de police spécifiée dans le fichier d'entrée.

La taille de police de base est la taille de police la plus utilisée dans ce document, c'est-à-dire, la taille de la masse de texte dans le document. Quand vous spécifiez une *Taille de police de base*, calibre redimensionne automatiquement toutes les tailles de police proportionnellement, pour que la taille de police la plus utilisée devienne la taille spécifiée et que les autres tailles se dimensionnent adéquatement. En choisissant une taille plus large, vous pouvez augmenter la taille des polices du document, et vice versa. Quand vous fixez la taille de police de base, il vaut mieux aussi fixer la clef de taille de police.

Normalement, calibre choisira automatiquement une taille de police de base appropriée au profil de sortie que vous avez choisi (voir *Mise en page* (page 57)). Toutefois, vous pouvez outrepasser ceci si le choix par défaut ne vous convient pas.

L'option *Clef de taille de police* vous permet de contrôler comment la taille des polices qui ne sont pas celles de base sont redimensionnées. L'algorithme de redimensionnement des polices utilise une clef de taille de police, qui est simplement une liste séparée par des virgules des tailles de police. La clef des tailles de police donne à calibre combien de fois plus grosse ou plus petite une police devrait être par rapport à la police de base. L'idée est qu'il devrait y avoir une quantité limitée de tailles de police dans un document. Par exemple, une taille pour le corps de texte, quelques tailles pour les différents niveaux de titres et quelques tailles pour les indices, exposants et pied de pages. La clef de taille de police permettra à calibre de compartimenter les tailles de police dans le document entrant en différentes catégories correspondantes aux différentes tailles de police logique.

Illustrons avec un exemple. Supposons que le document source que l'on convertit soit produit par quelqu'un qui possède une excellente acuité visuelle et utilise une taille de police de base de 8pt. Ce qui veut dire que la masse de texte du document est à 8pt, alors que les titres sont légèrement plus large (disons 10 et 12pt) et les pieds de pages un peu plus petit à 6pt. Maintenant, si nous utilisons les paramètres suivants

Base font size : 12pt  
Font size key : 7, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20

Le document de sortie aura une taille de police de base de 12pt, des titres de 14pt et 16pt et des pieds de pages de 8pt. Supposons maintenant que nous voulions que les plus gros titres ressortent mieux et que les pieds de pages soient aussi légèrement plus larges. Pour arriver à ce résultat, la clef de taille de police devrait être changée en

New font size key : 7, 9, 12, 14, 18, 20, 22

Le plus gros titres feront maintenant 18pt, alors que les pieds de pages feront 9pt. Vous pouvez jouer avec ces options pour essayer de trouver quels seraient les conditions optimales pour vous en utilisant l'assistant de redimensionnement des polices, qui peut être accédé en cliquant sur le petit bouton à côté du paramètre *Clef de taille de police*.

Tous les redimensionnements de taille de police peuvent aussi être désactivés ici, si vous désirez conserver les tailles de police du document original.

Un paramètre lié est *Hauteur de ligne*. Hauteur de ligne contrôle la longueur verticale des lignes. Par défaut, (une hauteur de ligne de 0), aucune manipulation n'est effectuée sur la hauteur des lignes. Si vous spécifiez une valeur différente de 0, la hauteur des lignes sera fixée à tous les endroits qui ne spécifient pas leur propre hauteur de ligne. Toutefois, cet outil est brutal et devrait être utilisé avec modération. Si vous voulez ajuster la hauteur des lignes de certaines sections du fichier original, il vaut mieux utiliser le *Extra-CSS* (page 57).

Dans cette section, vous pouvez également dire à calibre d'incorporer toutes les polices référencées dans le livre. Cela permettra aux polices de fonctionner sur les liseuses même si elles ne sont pas disponibles sur le périphérique.

## 4.2.2 Texte

Le texte peut être justifié ou non. Le texte justifié comporte des espaces supplémentaires entre les mots pour donner une marge droite lisse. Certains préfèrent le texte justifié, d'autres non. Normalement, calibre conserve la justification dans le document original. Si vous voulez l'écraser, vous pouvez utiliser l'option *Justification du texte* dans cette section.

Vous pouvez également indiquer le calibre d'*Améliorer la ponctuation* qui remplacera les guillemets, tirets et ellipses par leurs alternatives typographiquement correctes. Notez que cet algorithme n'est pas parfait et qu'il vaut la peine d'examiner les résultats. L'inverse, à savoir, *Simplifier la ponctuation* est également disponible.

Enfin, il y a *Encodage des caractères d'entrée*. De vieux documents peuvent parfois ne pas spécifier leur encodage de caractère. Une fois convertis, cela peut entraîner une corruption des caractères ne faisant pas partie du français ou des caractères spéciaux comme les guillemets intelligents. calibre essaye de détecter automatiquement l'encodage de caractère du document source, mais n'y arrive pas toujours. Vous pouvez le forcer à supposer un encodage de caractère particulier en utilisant ce paramètre. *cp1252* est un encodage classique pour les documents qui ont été réalisés par des programmes utilisant Windows. Vous devriez aussi lire *Comment puis-je convertir mon fichier contenant des caractères non-anglais, ou des guillemets intelligents ?* (page 122) pour plus d'information sur les problèmes d'encodage.

## 4.2.3 Mise en page

Normalement, les paragraphes d'un fichier XHTML sont rendus avec un saut de ligne et sans retrait de texte. calibre a plusieurs paramètres qui permettent de contrôler cela. *Retirer l'espace entre les paragraphes* assure qu'aucun des paragraphes n'ont d'espace entre eux. Il fixe aussi le retrait de texte à 1.5em (cela peut être changé) pour marquer le début de chaque paragraphe. *Insère une ligne vide* fait l'opposé, garantissant qu'il y ait bien un saut de ligne entre chaque paragraphe. Chacun de ces paramètres sont complet, retirant les espaces, ou en insérant pour nous les paragraphes (techniquement, les balises <p> et <div>). Ceci est fait afin que vous puissiez régler le paramètre et être sûr qu'il fonctionne comme annoncé, quel que soit l'état du fichier original. La seule exception est lorsque le fichier d'origine utilise des sauts de ligne poussifs pour augmenter l'espace entre les paragraphes.

Si vous souhaitez retirer l'espace entre tous les paragraphes à part une petite partie, n'utilisez pas ces options. Ajouter ces lignes de CSS au fichier *Extra-CSS* (page 57) :

```
p, div { margin: 0pt; border: 0pt; text-indent: 1.5em }
.spacious { margin-bottom: 1em; text-indent: 0pt; }
```

Ensuite, dans le document source, marquer les paragraphes qui nécessitent un espacement avec *class="spacious"*. Si votre document original n'est pas en HTML, utiliser l'option de Débogage, décrite dans l'Introduction pour obtenir de l'HTML (utiliser le sous-dossier input).

Une autre option utile est *Transformer les tableaux en texte*. Certains documents mal conçus utilisent les tableaux pour contrôler l'affichage du texte dans la page. Convertis, ces documents ont souvent le texte qui déborde de la page et d'autres dysfonctionnements. Cette option extraîra le contenu des tableaux et le présentera dans un mode linéaire. Noter que cette option linéarise tous les tableaux, à utiliser uniquement si vous êtes sûr que le document source n'utilise pas de tableaux à des fins appropriées, comme la présentation de données.

#### 4.2.4 Esthétique

L'option *CSS supplémentaire* vous permet de spécifier du CSS quelconque qui sera appliqué à tous les fichiers HTML dans la source. Ce CSS est appliqué en priorité et devrait donc outrepasser la plupart du CSS présent dans le **document source** lui-même. Vous pouvez utiliser ce paramètre pour mettre au point finement la présentation/disposition de votre document. Par exemple, si vous voulez que tous les paragraphes de class *endnote* soient alignés sur la droite, ajoutez juste

```
.endnote { text-align: right }
```

ou si vous souhaitez changer la découpeure de chaque paragraphe

```
p { text-indent: 5mm; }
```

*Extra CSS* est une option très puissante, mais il est nécessaire de comprendre comment le CSS fonctionne pour pouvoir l'utiliser à son plein potentiel. Vous pouvez utiliser l'option pipeline de débogage ci-dessus pour voir quel CSS est présent dans votre document d'origine.

Une option plus simple est d'utiliser *Filtrer l'information de style*. Ceci vous permet de supprimer toutes les propriétés CSS, des types spécifiés, du document. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour supprimer toutes les couleurs ou polices.

#### 4.2.5 Transformer les styles

Il s'agit de l'instrument le plus puissant en matière de style. Vous pouvez l'utiliser pour définir des règles qui modifient les styles en fonction de diverses conditions. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour changer toutes les couleurs vertes en bleu, ou supprimer tous les styles gras du texte ou colorier tous les titres d'une certaine couleur, etc.

#### 4.2.6 Transformer du HTML

Similaire aux transformations de styles, mais vous permet d'apporter des modifications au contenu HTML du livre. Vous pouvez remplacer une balise par une autre, ajouter des classes ou d'autres attributs aux balises en fonction de leur contenu, etc.

### 4.3 Mise en page

Les options de *Mise en page* sont faites pour contrôler la disposition de l'écran, comme les marges et les tailles d'écran. Il comprend des options permettant de régler les marges des pages, qui seront utilisées par l'extension de sortie si le format de sortie supporte les marges. De plus, il vous faudra décider d'un profil d'entrée et d'un profil de sortie. Chaque ensemble de profil gère comment interpréter les mesures dans les documents d'entrée/de sortie, les tailles d'écrans et les clefs de redimensionnement de police par défaut.

Si vous savez que le fichier que vous convertissez était destiné à être utilisé sur un dispositif/une plate-forme logicielle particulière, choisissez le profil d'entrée correspondant, sinon choisissez simplement le profil d'entrée par défaut. Si vous savez que les fichiers que vous produisez sont destinés à un type d'appareil particulier, choisissez le profil de sortie correspondant. Sinon, choisissez l'un des profils de sortie génériques. Si vous convertissez en MOBI ou AZW3, vous voudrez presque toujours choisir l'un des profils de sortie Kindle. Sinon, votre meilleur choix pour les appareils modernes de lecture de livres électroniques est de choisir le profil de sortie *Generic e-ink HD*.

Le profil de sortie contrôle aussi la taille de l'écran. Ceci induira, par exemple, le redimensionnement automatique des images afin qu'elles tiennent à l'écran pour certains formats de sortie. Choisissez donc un profil de périphérique qui a une taille proche de votre taille d'écran.

## 4.4 Traitement heuristique

Le traitement heuristique offre une variété de fonctions qui peuvent être utilisées pour détecter et corriger des problèmes communs dans des fichiers source médiocrement formatés. Utilisez cette option si votre document source souffre d'un formatage médiocre. Vu que ces fonctions reposent sur des modèles communs, sachez que dans certains cas le résultat peut s'avérer pire, à utiliser avec précaution donc. Par exemple, plusieurs de ces options retireront tous les espaces qui ne sont pas insécables, ou pourraient inclure des faux positifs dépendant de la fonction.

**Activer le traitement heuristique** Cette option active l'étape *Traitement heuristique* du pipeline de conversion de calibre. Elle doit être activée pour que différentes sous-fonctions s'appliquent.

**Redéfinir les lignes** Activer cette option forcera calibre à essayer de détecter et corriger les sauts de ligne brutaux qui existent au sein du document en utilisant des indices dans la ponctuation et la longueur des lignes. calibre essaiera d'abord de déterminer si des sauts de ligne brutaux existent, et s'ils n'en apparaissent aucun, calibre n'essayera pas de redéfinir les lignes. Le facteur de redéfinition des lignes peut être réduit si vous souhaitez forcer calibre à redéfinir les lignes.

**Facteur de redéfinition des lignes** Cette option contrôle l'algorithme utilisé par calibre pour supprimer les ruptures de ligne. Par exemple, si la valeur de cette option est de 0,4, cela signifie que calibre supprimera les sauts de ligne à la fin des lignes dont la longueur est inférieure de 40 % de toutes les lignes du document. Si votre document ne comporte que quelques sauts de ligne qui doivent être corrigés, cette valeur doit être réduite à une valeur comprise entre 0,1 et 0,2.

**Détecter et mettre en forme les titres de chapitre et les sous-titres sans mise en forme** Si votre document n'a pas de format différent pour les titres et en-têtes de chapitre par rapport au reste du texte, calibre peut utiliser cette option pour essayer de les détecter et de les entourer d'une balise de titre. Des balises <h2> sont utilisées pour les en-têtes de chapitres ; Des balises <h3> sont utilisées pour tout titre détectés.

Cette fonction ne créera pas une TdM, mais dans de nombreux cas, cela permettra à la détection des chapitres par défaut de calibre de détecter les chapitres correctement et de construire une TdM. Ajuster l'XPath sous Détection de la Structure si une TdM n'est pas créée automatiquement. Si n'y a aucun autre titre utilisé dans le document, alors régler Détection de Structure à `h2/h3` sera le moyen le plus simple de créer une TdM pour votre document.

Les titres insérés ne sont pas formatés, pour appliquer un format, utilisez l'option *Extra CSS* sous le paramètre Apparence et Présentation de conversion. Par exemple, pour centrer les titres, utiliser ceci

```
h2, h3 { text-align: center }
```

**Renommer les séquences de balises <h1> ou <h2>** Certains formats de publication utilisent de multiples balises <h1> ou <h2> successivement pour leurs titres. Les paramètres de conversion par défaut de calibre couperont ces titres en 2 parties. Cette option renommer les balises de titre pour éviter cette scission.

**Supprimer les lignes blanches entre les paragraphes** Cette option permet à calibre d'analyser les lignes vides incluses dans le document. Si chaque paragraphe est entrecoupé d'une ligne blanche, calibre supprimera tous ces paragraphes blancs. Les séquences de plusieurs lignes vides seront considérées comme des sauts de scène et conservées comme un seul paragraphe. Cette option diffère de l'option *Supprimer les espaces des paragraphes* sous Apparence et présentation. Cette option peut également supprimer les paragraphes qui ont été insérés à l'aide de l'option :guilabel: `Insérer une ligne vide` de calibre.

**Garantir une mise en forme cohérente des séparations entre deux scènes** Grâce à cette option, calibre essaiera de détecter des marqueurs de ruptures de scènes communes et s'assurera qu'ils sont alignés au centre. Des marqueurs de rupture de scène `\\r\\n`, c'est-à-dire les ruptures de scène qui ne sont définies que par des espaces blancs additionnels, sont créés pour s'assurer qu'ils ne saffichent pas de pairs avec de saut de ligne.

**Remplacer les symboles de séparation de scène** Si cette option est configurée, alors calibre remplacera les marqueurs de rupture de scène qu'il trouve avec le texte spécifié par l'utilisateur. Noter que certains caractères ornementaux peuvent ne pas être supportés sur tous les périphériques.

En général, il vaudrait mieux éviter d'utiliser des balises HTML, calibre écartera toutes les balises et utilisera un balisage pré-défini. Les balises <hr />, c'est-à-dire les règles horizontales, et les balises <img> font exception. Les règles horizontales peuvent optionnellement être spécifiées dans les styles, si vous choisissez d'ajouter votre

propre style pour vous assurer qu'il comprend le paramètre largeur, sinon les informations de style seront écartées. Les balises `dimages` peuvent être utilisées, mais calibre ne permet pas d'ajouter des images durant la conversion, cela doit être fait après coup en utilisant la fonctionnalité *Éditer le livre*.

**Exemple de balise `dimage` (placer l'image dans un dossier Images dans IEPUB après conversion) :**

```

```

**Exemple de règle horizontale avec styles :** `<hr style="width :20%;padding-top : 1px;border-top : 2px ridge black;border-bottom : 2px groove black;" />`

**Enlever les traits d'union superflus** calibre analysera tout le contenu présentant des traits d'union dans le document lorsque cette option est activée. Le document lui-même est utilisé en tant que base d'analyse. Cela permet à calibre de retirer avec précision les traits d'union pour n'importe quel mot du document quelque soit la langue, ainsi que pour les mots inventés et les mots scientifiques. Le problème principal est que les mots n'apparaissant qu'une fois dans le document ne seront pas modifiés. L'analyse se fait en deux passages, le premier analyse les fins de lignes. Les lignes sont redéfinies uniquement si le mot existe avec ou sans trait d'union dans le document. Le second passage analyse tous les mots comprenant des traits d'union dans le document, les traits d'union sont retirés si les mots existent autre part dans le document sans tiret.

**Mettre en italique les mots et les schémas usuels** Si active, calibre cherchera des mots et modèles qui dénotent de l'italique et les mettra en italique. Par exemple les conventions habituelles de texte comme *néanmoins* ou les phrases qui devraient normalement être en italique, par exemple les phrases latines comme *etc* ou *et cetera*

**Remplacer les mises en retrait par des retraits CSS** Certains documents prennent comme convention d'utiliser des espaces insécables pour les retraits de texte. Lorsque cette option est activée calibre tentera de détecter ce type de formatage et les convertira à un retrait de texte de 3% en utilisant le CSS.

## 4.5 Rechercher & remplacer

Ces options sont principalement utiles pour la conversion de documents PDF ou OCR, mais elles peuvent aussi être utilisées pour arranger beaucoup de documents avec des problèmes spécifiques. Par exemple, certaines conversions laissent des en-têtes ou des pieds de page dans le texte. Ces options utilisent des expressions régulières pour essayer de détecter en-têtes, pied de page et autres textes quelconques pour les retirer ou les remplacer. Gardez en tête qu'elles opèrent sur le fichier XHTML intermédiaire produit par le pipeline de conversion. Il existe un assistant pour vous aider à customiser les expressions habituelles dans votre document. Cliquez sur la baguette magique sous la boîte de dialogue, et puis sur le bouton *Test* après avoir entré votre expression de recherche. Les résultats probants seront surlignés en Jaune.

La recherche fonctionne en utilisant une expression habituelle en Python. Tout le texte identifié sera retiré ou remplacé par le modèle de remplacement. Le modèle de remplacement est optionnel, si laissé blanc alors le texte correspondant à la recherche sera supprimé du document. Vous pouvez en apprendre plus sur les expressions régulières et leur syntaxe dans *Tout à propos de l'utilisation des expressions régulières dans calibre* (page 195).

## 4.6 Détection de la structure

La détection de structure pousse calibre à essayer de détecter au mieux les éléments structuraux dans le document original, quand ils ne sont pas spécifiés correctement. Par exemple, les chapitres, saut de page, en-tête, pied de page, etc. Comme vous pouvez l'imaginer, ce processus change grandement d'un livre à l'autre. Heureusement, calibre a de puissantes options pour le contrôler. Avec la puissance vient la complexité, mais une fois que vous avez pris le temps de comprendre cette complexité, vous vous rendrez compte que votre effort en valait le coup.



### 4.6.1 Chapitres et sauts de page

calibre a deux ensemble d'options pour *détection des chapitres* et *insertion des sauts de page*. Cela peut parfois être légèrement déboussolant, car par défaut, calibre insérera automatiquement un saut de page après un chapitre détecté mais aussi après les endroits perçus par l'option de détection de saut de page. La raison est qu'il existe de nombreux emplacements où des sauts de page devrait être inséré mais qui ne sont pas des limites de chapitres. Aussi, les chapitres détectés peuvent optionnellement être insérés dans la Table des Matières générée automatiquement.

calibre utilise *XPath*, un langage puissant pour permettre à l'utilisateur de spécifier les limites de chapitres/sauts de page. XPath peut sembler un peu décourageant au premier abord, mais heureusement, il y a le [tutoriel XPath](#) (page 151) dans le Manuel de l'Utilisateur. Gardez en tête que la Détection de la structure s'opère sur le fichier XHTML intermédiaire produit par le pipeline de conversion. Utilisez l'option de débogage décrite dans [Introduction](#) (page 53) pour comprendre les paramètres appropriés pour votre livre. Il existe aussi un bouton pour un assistant XPath pour vous aider à générer des expressions XPath simples.

Par défaut, calibre utilise les expressions suivantes pour la détection de chapitre :

```
//*[((name()='h1' or name()='h2') and re:test(., 'chapter|book|section|part\s+', 'i'))  
or @class = 'chapter']
```

Cette expression est assez complexe, car elle essaye de gérer un certain nombre de cas généraux simultanément. Ce qui veut dire que calibre considérera que les chapitres commencent soit à des balises `<h1>` ou `<h2>` qui ont les mots (*chapitre, livre, section ou partie*) en elles ou qui ont l'attribut `class="chapter"`.

Une option apparentée est *Marque de chapitre*, qui vous permet de contrôler ce que calibre fait lorsqu'il détecte des chapitres. Par défaut, il insérera un saut de page avant le chapitre. Vous pouvez aussi insérer une ligne à la place, ou en plus du saut de page. Il peut aussi ne rien faire.

Le paramètre par défaut pour détecter les sauts de page est

```
//*[name()='h1' or name()='h2']
```

ce qui veut dire que calibre insérera un saut de page avant chaque balise `<h1>` et `<h2>` par défaut.

---

**Note :** Les expressions par défaut peuvent changer en fonction du format d'origine que vous convertissez.

---

### 4.6.2 Divers

Il y a quelques options de plus dans cette section.

**Insérer les métadonnées sur une page au début du livre** Une des choses pratiques avec calibre c'est qu'il vous permet d'entretenir des métadonnées très complètes sur tous vos livres, par exemple un classement, les étiquettes, les commentaires, etc. Cette option créera une page unique avec toutes les métadonnées et l'insérera dans le livre numérique converti, habituellement juste après la couverture. Pensez-y pour créer votre propre jaquette personnalisée.

**Retirer la première image** Parfois, le document source que vous convertissez inclut la couverture dans le livre, au lieu de la séparer. Si vous spécifiez aussi une couverture dans calibre, alors le livre converti en aura deux. Cette option enlèvera simplement la première image du document source, assurant ainsi que le livre converti à uniquement une couverture, celle spécifiée dans calibre.



## 4.7 Table des matières

Quand le document source a une Table des Matières dans ses métadonnées, calibre l'utilisera simplement. Cependant, soit certains vieux formats ne supportent pas les Table des Matières intégrée dans les métadonnées, soit certains livres n'en ont tout simplement pas. Dans ces cas là, les options dans cette section peuvent vous aider à générer automatiquement une Table des Matières dans le livre numérique converti, basée sur le contenu réel du document source.

**Note :** L'utilisation de ces options peut être un peu difficile pour un résultat parfait. Si vous préférez créer/éditer la Table des Matières à la main, convertissez en EPUB ou en AZW3 et sélectionnez la case en bas de la section Table des Matières dans la boîte de dialogue de conversion intitulée *Affiner la Table des matières manuellement après conversion*. Ceci lancera l'éditeur de TdM après la conversion. Cela permet de créer des entrées dans la Table des Matières simplement en cliquant dans le livre à l'endroit où vous voulez que l'entrée pointe. Vous pouvez aussi utiliser l'éditeur de TdM seul, sans conversion. Allez à *Préférences* → *Interface* → *Barre d'Outils* et ajoutez *Éditeur de TdM* à la barre d'outil principale. Sélectionnez alors simplement le livre que vous souhaitez éditer et cliquez sur le bouton *Éditeur de TdM*.

La première option est *Utilisation forcée de la Table des Matières générée automatiquement*. En cochant cette option, vous pouvez forcer calibre à outrepasser toutes les Table des Matières qu'il trouve dans les métadonnées du document source et à en générer une.

La manière de fonctionner par défaut de la création de Table des Matières automatique est que, calibre essaiera d'ajouter tout chapitre détecté à la table des matières générée. Vous pouvez apprendre comment personnaliser la détection des chapitres dans la section *Détection de la structure* (page 59) ci-dessus. Si vous ne souhaitez pas inclure les chapitres détectés dans la table des matières générée, cochez l'option *Ne pas ajouter les chapitres détectés*.

Si moins de chapitres que *Seuil de chapitre* sont détectés, calibre ajoutera alors tout hyperlien qu'il trouve dans le document à la Table des Matières. Cela fonctionne souvent bien car beaucoup de documents source incluent dans la Table des Matières en lien hypertexte. L'option *Nombre de lien* peut être utilisée pour contrôler ce comportement. Si fixé à zéro, aucun lien ne sera ajouté. Si fixé à un nombre plus grand que zéro, le nombre de chapitre ajouté sera maximum de ce nombre.

calibre filtrera automatiquement les doublons dans la Table des Matières générée. Cependant, s'il y a d'autres entrées indésirables, vous pouvez les filtrer en utilisant l'option *Filtre TdM*. Ceci est une expression régulière qui fera correspondre le titre des entrées dans la table des matières générée. Dès qu'une correspondance est trouvée, elle sera supprimée. Par exemple, pour retirer toutes les entrées *Next* ou *Previous* utiliser

Next | Previous

L'option *TdM niveau 1,2,3* vous permet de créer une Table des Matières sophistiquée à plusieurs niveaux. Ce sont des expressions XPath qui correspondent à des balises dans le fichier XHTML intermédiaire produit par le pipeline de conversion. Voir *Introduction* (page 53) sur comment avoir accès à ce fichier XHTML. Lire aussi le *Tutoriel XPath* (page 151), pour apprendre comment construire des expressions XPath. À côté de chacune des options, il y a un bouton qui lance un assistant pour aider à la création d'expressions XPath basiques. Les exemples suivants illustreront comment utiliser ces options.

Supposons que vous avez un document source qui donne un fichier XHTML qui ressemble à ceci :

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Sample document</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Chapter 1</h1>
    ...
    <h2>Section 1.1</h2>
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

...
<h2>Section 1.2</h2>
...
<h1>Chapter 2</h1>
...
<h2>Section 2.1</h2>
...
</body>
</html>

```

Alors, nous fixons les options à

```

Level 1 TOC : //h:h1
Level 2 TOC : //h:h2

```

Ceci résultera en une Table des Matières générée automatiquement à deux niveaux qui ressemblera à

```

Chapter 1
  Section 1.1
  Section 1.2
Chapter 2
  Section 2.1

```

**Avertissement :** Les formats de sortie ne supportent pas tous les Tables des Matières à plusieurs niveaux. Il vaut mieux d'abord essayer en format EPUB. Si cela fonctionne, alors essayez votre format de préférence.

## 4.8 Utiliser des images comme titre de chapitre en convertissant des documents sources en HTML.

Supposons que vous souhaitiez utiliser une image comme titre de chapitre, mais vous souhaitez toujours que calibre soit capable de générer automatiquement une Table des Matières pour vous à partir des titres des chapitres. Utilisez le balisage HTML suivant pour faire cela :

```

<html>
  <body>
    <h2>Chapter 1</h2>
    <p>chapter 1 text...</p>
    <h2 title="Chapter 2"></h2>
    <p>chapter 2 text...</p>
  </body>
</html>

```

Fixer le paramètre *TdM* à 1 niveau à `//h:h2``. Ensuite, pour le chapitre deux, calibre prendra le titre à partir de la valeur de l'attribut `title` sur la balise `<h2>`, vu que la balise ne contient aucun texte.

## 4.9 Utiliser les attributs de balise pour le texte des entrées dans la Table des Matières

Si vous avez des chapitres particulièrement long et que vous souhaitez des versions raccourcies dans la Table des Matières, vous pouvez utiliser les attributs de titre pour atteindre cela, par exemple :

```
<html>
  <body>
    <h2 title="Chapter 1">Chapter 1: Some very long title</h2>
    <p>chapter 1 text...</p>
    <h2 title="Chapter 2">Chapter 2: Some other very long title</h2>
    <p>chapter 2 text...</p>
  </body>
</html>
```

Fixer le paramètre *TdM à 1 niveau* à `//h:h2/@title`. Alors calibre prendra le titre dans la valeur de l'attribut `title` sur les balises `<h2>`, au lieu d'utiliser le texte dans la balise. Noter le `/@title` restant dans l'expression XPath, vous pouvez utiliser ceci pour dire à calibre de prendre le texte de n'importe quel attribut.

## 4.10 Comment les options sont définies/sauvegardées pour la conversion

Il existe deux endroits où les options de conversions peuvent être fixées dans calibre. La première est dans Préférences->Conversion. Ces paramètres sont ceux par défaut pour les options de conversions. Dès que vous essayerez de convertir un nouveau livre, les paramètres fixés ici seront utilisés par défaut.

Vous pouvez aussi changer les paramètres dans la boîte de dialogue de conversion à chaque conversion de livre. Quand vous convertissez un livre, calibre se souvient des paramètres utilisés pour ce livre, et si vous souhaitez le convertir à nouveau, les paramètres sauves pour ce livre auront priorité sur les paramètres par défaut fixés dans *Préférences*. Vous pouvez ramener les paramètres individuels à ceux par défaut en utilisant le bouton *Restaurer par défaut* dans la boîte de dialogue de conversion du livre susmentionné. Vous pouvez retirer des paramètres sauvegardés pour un groupe de livre en sélectionnant tous les livres et en cliquant sur le bouton *Édition des métadonnées*, pour ouvrir la boîte de dialogue de l'éditeur de métadonnées multiples, il existe une option pour retirer des paramètres de conversion sauvegardés au pied de cette fenêtre

Lorsque vous convertissez par lot un ensemble de livres, les paramètres sont pris dans l'ordre suivant (le dernier l'emporte) :

- De paramètres par défaut fixés dans Préférences->Conversion
- Des paramètres de conversion sauves pour chaque livre converti (s'ils existent). Ceci peut-être désactivé par l'option dans le coin supérieur gauche de la boîte de dialogue de Conversion par Lot.
- Des paramètres fixés dans la boîte de dialogue de la Conversion par Lot

Notez que les paramètres finaux pour chaque livre dans une Conversion par Lot sera sauvegardé et réutilisé si ce livre est à nouveau converti. Vu que la priorité la plus haute dans la Conversion par Lot est donnée aux paramètres de la Conversion par Lot, ceux-ci surpasseront tous les paramètres spécifiques de livre. Convertissez donc uniquement par lot des livres qui nécessitent des paramètres similaires. Les exceptions sont les métadonnées et les paramètres de formats entrant spécifique. Vu que la boîte de dialogue de Conversion par Lot n'a pas de paramètres pour ces deux catégories, ils seront pris des paramètres spécifiques du livre (s'ils existent) ou de ceux par défaut.

**Note :** Vous pouvez voir quels sont les paramètres qui ont été utilisés durant n'importe quelle conversion en cliquant sur l'icône tournante dans le coin inférieur droit, puis en double cliquant sur la tâche de conversion individuelle. Ceci

fera apparaître un journal de conversion qui contiendra les paramètres qui ont effectivement été utilisé, en haut.

---

## 4.11 Conseil spécifique au format

Vous trouverez ici des conseils spécifique quant à la conversion de formats particulier. Les options spécifiques à chaque format, d'entrée ou de sortie, sont disponibles dans le dialogue de conversion sous leur propre section, par exemple *Entrée TXT* ou *Sortie EPUB*.

### 4.11.1 Convertir des documents Microsoft Word

calibre peut convertir automatiquement des fichiers .docx créer par Microsoft Word 2007 et plus récent. Ajoutez simplement le fichier dans calibre et cliquez sur convertir.

---

**Note :** Il y a un **fichier .docx de démonstration** '<https://calibre-ebook.com/downloads/demos/demo.docx>' \_ qui illustrent les capacités du moteur de conversion de calibre. Téléchargez-le et convertissez-le en EPUB ou en AZW3 pour voir ce que calibre peut faire.

---

calibre générera automatiquement une Table des Matières à partir des titres si vous marquez vos titres avec les styles Titre 1, Titre 2, etc. dans Microsoft Word. Ouvrez le livre numérique sorti dans la Visionneuse de livre numérique de calibre et cliquez sur le bouton *Table des Matières* pour voir la Table des Matières générée.

#### Des fichiers .doc plus ancien

Pour des fichiers .doc plus ancien, vous pouvez sauver le document en HTML avec Microsoft Word et ensuite convertir le fichier HTML qui en résulte avec calibre. En sauvant en HTML, soyez sûr d'utiliser l'option "Sauvegarder comme une page Web, Filtrée" car cela produira un HTML propre qui se convertira facilement. Notez que Word produit de très mauvais fichier HTML, la conversion peut prendre beaucoup de temps, soyez donc patient. Si vous possédez une version plus récente de Word, vous pouvez aussi le sauver directement en .docx.

Une autre alternative est d'utiliser le programme libre OpenOffice. Ouvrez votre fichier .doc dans OpenOffice et sauvez-le dans le format Open Office .odt. calibre peut convertir directement des fichiers .odt.

### 4.11.2 Convertir des documents TXT

Les documents TXT n'ont aucun moyen bien défini de spécifier le formatage de texte comme le gras, l'italique, etc., ou la structure du document comme les paragraphes, les titres, les sections et ainsi de suite, mais il y a une variété de conventions qui sont habituellement utilisées. Par défaut, calibre tente de détecter automatiquement le formatage et le balisage adéquat en fonction de ces conventions.

L'entrée TXT comporte un certain nombre d'options pour différencier comment les paramètres sont détectés.

**Style de paragraphe : Auto** Analyse le fichier texte et essaye de déterminer automatiquement comment les paragraphes sont définis. Cette option fonctionne généralement bien, si les résultats obtenus ne sont pas bons, essayez l'une des options manuelles.>

**Style de paragraphe : Bloc** Considère que les limites de paragraphes sont un saut de ligne ou plus

This **is** the first.

This **is** the  
second paragraph.

**Style de paragraphe : Unique** Considère que chaque ligne est un paragraphe :

This **is** the first.  
This **is** the second.  
This **is** the third.

**Style de paragraphe : Imprimé** Considère que chaque paragraphe commence avec un retrait de texte (soit un tab ou plus de 2 espaces). Les paragraphes finissent quand la prochaine ligne commençant avec un retrait est atteinte.

    This **is** the  
first.  
    This **is** the second.  
  
    This **is** the  
third.

**Style de paragraphe : Non formaté** Considère que le document n'a pas de formatage, mais utilise des sauts de lignes `\\n`. La ponctuation et des lignes de demi-longueur sont utilisées pour recréer les paragraphes.

**Style de formatage : Automatique** Essaye de détecter le type de balisage de formatage. Si aucun balisage n'est utilisé alors le formatage heuristique sera utilisé.

**Style de formatage : Heuristique** Analyse le document pour des en-têtes de chapitres communs, des ruptures de scènes, et des mots en italique et applique le balisage HTML approprié durant la conversion.

**Style de formatage : Markdown** calibre supporte également la syntaxe Markdown pour les entrées TXT. Le Markdown permet d'ajouter un formatage basique au document TXT, comme du gras, de l'italique, des en-têtes de section, des tableaux, des listes, une Table des Matières, etc. Marquer le titre des chapitres avec un # (p. ex. : # Mon titre) et paramétrer l'expression XPath de détection des chapitres à `//*[@h :h1|h2|h3]` est la manière la plus simple de générer une bonne Table des Matières à partir d'un document TXT. Vous pouvez en apprendre plus sur la syntaxe Markdown ici : [daringfireball](https://daringfireball.net/projects/markdown/syntax)<sup>27</sup>.

**Style de formatage : Aucun** Applique aucun formatage spécial au texte, le document est converti en HTML sans aucun changement.

### 4.11.3 Conversion de documents PDF

Les documents PDF sont les pires formats à partir desquels on peut convertir. C'est un format à taille de page et placement de texte fixe. Ce qui veut dire qu'il est très difficile de déterminer où un paragraphe commence et l'autre finit. calibre essaiera de déballer mes paragraphes en utilisant un *Facteur de déballage de ligne*. Ceci est une échelle utilisée pour déterminer la longueur à laquelle les lignes devraient être déballées. Les valeurs valides sont des décimaux se trouvant entre 0 et 1. La valeur par défaut est 0.45, juste en dessous de la moitié de la longueur d'une ligne. Descendez cette valeur si vous souhaitez inclure plus de texte au déballage. Augmentez pour en inclure moins. Vous pouvez ajuster cette valeur dans les paramètres de conversion sous guillemet : *Entrée PDF*.

Aussi, ils ont souvent des en-têtes et des pieds de page qui font partie du document et qui seront inclus dans le texte. Utilisez l'option *Rechercher et remplacer* pour retirer les en-têtes et pieds de pages pour réduire ce problème. Si les en-têtes et pieds de page ne sont pas supprimés cela peut endommager le déballage des paragraphes. Pour apprendre

27. <https://daringfireball.net/projects/markdown/syntax>

à utiliser les options de suppression den-tête et de pieds de page, lire *Tout à propos de l'utilisation des expressions régulières dans calibre* (page 195).

Quelques limitations des entrée PDF sont :

- Les documents complexe, à multiple colonne et basé sur des images ne sont pas supportés
- L'extraction d'image vectorielle et de tableau à partir du document ne sont pas supportées non plus.
- Certains PDF utilisent des glyphes spéciaux pour représenter ll ou ff ou fi, etc. La conversion de ceux-ci pourrait ne pas marcher simplement en fonction de comment ils sont représentés à l'intérieur du PDF.
- Les liens et les Tables des Matières ne sont pas supportés
- Les PDFs qui utilisent des polices non-Unicode intégrées pour représenter des caractères qui ne font pas partie du français engendreront une sortie tronquée pour ces caractères
- Certains PDF sont faits de photographies de page avec du texte reconnu par OCR derrière elles. Dans ces cas là, calibre utilise le texte venant de l'OCR, qui peut être fort différent de ce que vous voyez dans le fichier PDF.
- Les PDFs utilisés pour afficher du texte complexe, comme des langages lu de droite à gauche et les compositions mathématiques ne se convertiront pas bien

Pour répéter **le PDF est un vraiment, vraiment mauvais** format à utiliser comme source. Si vous devez absolument utiliser du PDF, alors soyez prêt à trouver un fichier de sortie se trouvant n'importe où entre décent et inutilisable, dépendant du PDF source.

#### 4.11.4 Collections de Bandes Dessinées

Une collection de bandes dessinées est un fichier .cbc. Un fichier .cbc est un ZIP qui contient d'autres fichiers CBZ/CBR. Le fichier .cbc doit aussi contenir un simple fichier texte appelé comics.txt, encodé en UTF-8. Le fichier comics.txt doit contenir une liste des bandes dessinées contenues dans le fichier .cbc, sous la forme nom\_du\_fichier :titre, comme illustré ci-dessous :

```
one.cbz:Chapter One
two.cbz:Chapter Two
three.cbz:Chapter Three
```

Le fichier .cbc contiendra alors :

```
comics.txt
one.cbz
two.cbz
three.cbz
```

calibre convertira automatiquement ce fichier .cbc en un livre numérique avec une Table des Matières pointant vers chaque entrée dans comics.txt

#### 4.11.5 Démonstration de formatage dEPUB avancée

Divers formatages avancés pour les fichiers EPUB sont expliqués dans ce [fichier de démonstration](#)<sup>28</sup>. Le fichier a été créé à partir de HTML codé à la main en utilisant calibre et est destiné à être utilisé comme modèle pour vos efforts de création d'EPUB.

L'HTML source à partir duquel il a été créé est disponible ici : [demo.zip](#)<sup>29</sup>. Les paramètres utilisés pour créer l'EPUB à partir du ZIP sont

```
ebook-convert demo.zip .epub -vv --authors "Kovid Goyal" --language en --level1-toc '//
→*[@class="title"]' --disable-font-rescaling --page-breaks-before / --no-default-epub-
→cover
```

(suite sur la page suivante)

28. <https://calibre-ebook.com/downloads/demos/demo.epub>

29. <https://calibre-ebook.com/downloads/demos/demo.zip>

Notez que vu que ce fichier explore le potentiel de IEPUB, la plupart des formatages avancés ne fonctionneront pas sur des lecteurs moins capables que le lecteur intégré de calibre.

### 4.11.6 Convertir des documents ODT

calibre peut convertir directement les fichiers ODT (OpenDocument Text). Vous devriez utiliser les styles pour formater votre document et minimiser l'utilisation de formatage direct. En insérant des images dans votre document, vous devez les ancrer aux paragraphes, les images qui sont ancrées aux pages finiront au début de la conversion.

Pour permettre la détection automatique des chapitres, vous devez les marquer avec les styles intégrés appelés *Heading 1*, *Heading 2*, ..., *Heading 6* (*Heading 1* équivaut à la balise HTML `<h1>`, *Heading 2* à `<h2>`, etc). Lorsque vous convertissez dans calibre, vous pouvez indiquer le style que vous avez utilisé dans la case *Détecter les chapitres*. Exemple :

- Si vous marquez les chapitres avec le style *Heading 2*, vous devez définir la case *Détecter les chapitres* à `//h:h2``.
- Pour une table des matières imbriquée avec des sections marquées par *Heading 2* et des chapitres marqués par *Heading 3*, vous devez entrer `//h:h2|//h:h3`. Sur la page *Convertir - Table des matières*, mettez la case *Niveau 1 de la Table des matières* à `//h:h2`` et la case *Niveau 2 de la Table des matières* à `//h:h3``.

Les propriétés de document bien connues (Titre, Mots-clefs, Description, Créateur) sont reconnues et calibre utilisera la première image (pas trop petite, et avec de bonnes proportions) comme image de couverture.

Il y a aussi un mode de propriété avancé de conversion qui est activé en définissant la propriété personnalisée `opf.metadata` (de type Oui ou Non) à Oui dans votre document ODT (Fichier->Propriétés->Propriétés personnalisées). Si cette propriété est détectée par calibre, les propriétés personnalisées suivantes sont reconnues (`opf.authors` remplace le créateur du document) :

```
opf.title
opf.authors
opf.authorsort
opf.publisher
opf.pubdate
opf.isbn
opf.language
opf.series
opf.seriesindex
```

De plus, vous pouvez spécifier l'image à utiliser comme couverture en la nommant `opf.cover` (clic droit, Image->Options->Nom) dans le fichier ODT. Si aucune image de ce nom n'est trouvée, la méthode d'intelligence est utilisée. La détection de la couverture pourrait entraîner des couvertures en double dans certains formats de sortie, le processus supprimera le paragraphe (uniquement si le seul contenu est la couverture !) du document. Mais cela ne fonctionne que avec l'image nommée !

Pour désactiver la détection de couverture vous pouvez définir la propriété personnalisée `opf.nocover` (de type Oui ou Non) à Oui en mode avancé.

### 4.11.7 Convertir en PDF

Le premier paramètre, le plus important, à décider lors de la conversion en PDF est la taille de la page. Par défaut, calibre utilise une taille de page `U.S. Letter`. Vous pouvez changer ceci vers un autre standard de taille de page ou une taille complètement personnalisée dans la section *Sortie PDF* de la boîte de dialogue de conversion. Si vous générez un PDF à utiliser sur un périphérique spécifique, vous pouvez activer, à la place, l'option pour utiliser la taille de page à partir de *Profil de sortie* de longlet *Mise en page* de la boîte de dialogue de conversion. De cette façon, si votre profil de sortie est paramétré sur Kindle, calibre créera un PDF avec une taille de page adaptée pour la lecture sur le petit écran Kindle.

### En-têtes et pieds de page

Vous pouvez ajouter des en-têtes et pieds de page quelconques sur chaque page du PDF en spécifiant des modèles den-tête et de pied de page. Les modèles sont simplement des extraits de code HTML qui sont interprétés dans les régions den-tête et de pied de page. Par exemple, pour afficher le numéro des pages centré au bas de chaque page, en vert, utilisé le modèle de pied de page suivant :

```
<footer><div style="margin: auto; color: green">_PAGENUM_</div></footer>
```

calibre remplacera automatiquement `_PAGENUM_` avec le numéro de page actuel. Vous pouvez même afficher du contenu différent sur les pages paires et impaires, par exemple, le modèle den-tête suivant affiche le titre sur les pages impaires et l'auteur sur les pages paires :

```
<header style="justify-content: flex-end">
  <div class="even-page">_AUTHOR_</div>
  <div class="odd-page"><i>_TITLE_</i></div>
</header>
```

calibre remplacera automatiquement `_TITLE_` et `_AUTHOR_` avec le titre et l'auteur du document converti. Régler `justify-content` sur `flex-end` fera en sorte que le texte soit aligné à droite.

Vous pouvez aussi afficher du texte aux bords gauche et droit et changer la taille des polices, comme montré dans ce modèle den-tête :

```
<header style="justify-content: space-between; font-size: smaller">
  <div>_TITLE_</div>
  <div>_AUTHOR_</div>
</header>
```

Ceci affichera le titre à gauche et l'auteur à droite, dans une taille de police plus petite que le texte principal.

Vous pouvez aussi utiliser la section actuelles dans les modèles, comme montré ci-dessous

```
<header><div>_SECTION_</div></header>
```

`_SECTION_` est remplacé par le nom de la section actuelle, quelle qu'il soit. Ces noms sont pris dans la métadonnée *Table des Matières* dans le document (le PDF sortant). Si le document n'a pas de table des matières, alors il sera remplacé par du texte vide. Si une page PDF unique à plusieurs sections, la première section de la page sera utilisée. Pareillement, il y a une variable nommée `_TOP_LEVEL_SECTION_` qui peut être utilisée pour obtenir le nom de la section supérieure actuelle.

Vous pouvez même utiliser du javascript dans les modèles den-tête et de pied de page, par exemple, le modèle suivant fera commencer les numéros de page à 4 au lieu de 1 :



```
<footer>
  <div></div>
  <script>document.currentScript.parentNode.querySelector("div").innerHTML = "" + (_
  ↪PAGENUM_ + 3)</script>
</footer>
```

En outre, il existe d'autres variables que vous pouvez utiliser dans les en-têtes et les pieds de page, documentées ci-dessous :

- `_TOTAL_PAGES_` - nombre total de pages dans le fichier PDF, utile pour mettre en place un compteur de progrès, par exemple.
- `_TOP_LEVEL_SECTION_PAGES_` - nombre total de pages dans la section haute en cours d'utilisation
- `_TOP_LEVEL_SECTION_PAGENUM_` - le numéro de page de la page en cours dans la section haute en cours d'utilisation

**Note :** Lorsque vous ajoutez des en-têtes et des pieds de page, assurez-vous que les valeurs des marges de haut et bas de page soient assez larges, sous la section *PDF Output* dans la boîte de dialogue de conversion.

## Table des Matières imprimable

Vous pouvez aussi ajouter une Table des Matières imprimable à la fin du PDF qui liste le numéro de page de chaque section. Ceci est très pratique si vous comptez imprimer le PDF sur papier. Si vous souhaitez utiliser le PDF sur un support électronique, alors l'Aperçu PDF permet cette fonctionnalité et est généré par défaut.

Vous pouvez personnaliser l'aspect de la Table des Matières générée en utilisant le paramètre de conversion Extra CSS sous Apparence dans la boîte de dialogue de conversion. Le CSS utilisé par défaut est listé ci-dessous, copier le simplement et appliquer tous les changements que vous souhaitez.

```
.calibre-pdf-toc table { width: 100%% }

.calibre-pdf-toc table tr td:last-of-type { text-align: right }

.calibre-pdf-toc .level-0 {
  font-size: larger;
}

.calibre-pdf-toc .level-1 td:first-of-type { padding-left: 1.4em }
.calibre-pdf-toc .level-2 td:first-of-type { padding-left: 2.8em }
```

## Marges de page personnalisées pour les fichiers HTML individuels

Si vous convertissez un EPUB ou AZW3 avec plusieurs fichiers HTML individuels à l'intérieur et que vous souhaitez modifier les marges de page pour un fichier HTML particulier, vous pouvez ajouter le bloc de style suivant au fichier HTML en utilisant l'éditeur de livre numérique de calibre :

```
<style>
@page {
  margin-left: 10pt;
  margin-right: 10pt;
  margin-top: 10pt;
  margin-bottom: 10pt;
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

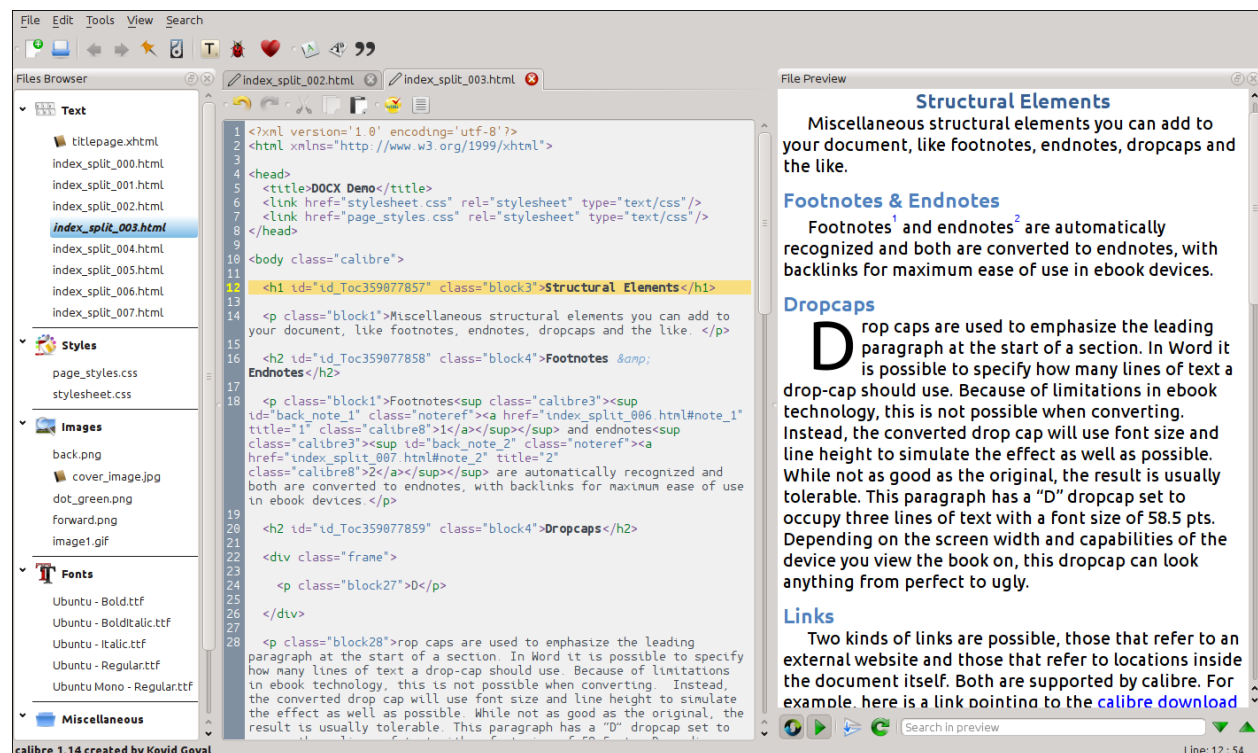
```
}  
</style>
```

Ensuite, dans la section sortie PDF de la boîte de dialogue de conversion, activez l'option *Utiliser les marges de page du document à convertir*. Maintenant toutes les pages générées à partir de ce fichier HTML auront des marges 10pt.

## Éditer des livres numériques

calibre a un éditeur de livre numérique intégré qui peut être utilisé pour éditer des livres aux formats EPUB et AZW3 (Kindle). L'éditeur vous montre l'HTML et le CSS qui sont utilisés à l'intérieur des fichiers livre, avec une prévisualisation directe qui se met à jour au fur et à mesure que vous faites des changements. Il contient aussi divers outils automatisés pour effectuer un nettoyage usuel et des tâches de réparation.

Vous pouvez utiliser cet éditeur en faisant un clic droit sur n'importe quel livre dans calibre et en sélectionnant guillemet :Éditer le livre.



## Contenu

- *Fonctionnement de base* (page 73)
- *L'Explorateur de fichiers* (page 74)
  - *Renommer des fichiers* (page 75)
  - *Fusionner des fichiers* (page 75)
  - *Ordre de fichier texte changeant* (page 76)
  - *Marquage de la couverture* (page 76)
  - *Suppression des fichiers* (page 76)
  - *Exportation de fichiers* (page 76)
  - *Ajout de nouvelles images/polices/etc. ou création de nouveaux fichiers vides* (page 77)
  - *Remplacement des fichiers* (page 77)
  - *Lier des feuilles de style aux fichiers HTML efficacement* (page 77)
- *Rechercher & remplacer* (page 77)
  - *Recherches sauvegardées* (page 78)
  - *Mode fonction* (page 78)
  - *Recherche ignorant les balises HTML* (page 78)
- *Outils automatisés* (page 78)
  - *Edition de la Table des Matières* (page 78)
  - *Vérification du livre* (page 80)
  - *Ajout d'une couverture* (page 81)
  - *Intégration des polices référencées* (page 81)
  - *Créer un sous-ensemble de polices* (page 81)
  - *Amélioration de la ponctuation* (page 81)
  - *Transformation des propriétés CSS* (page 82)
  - *Suppression en cours des règles CSS inutilisées* (page 82)
  - *Correction de l'HTML* (page 82)
  - *Embellissement des fichiers* (page 82)
  - *Insertion d'une Table des Matières* (page 83)
  - *Configuration de Sémantique* (page 83)
  - *Filtrage des informations de style* (page 83)
  - *Mise à jour des éléments du livre* (page 83)
- *Points de Contrôle* (page 83)
- *Le Panneau de prévisualisation directe* (page 85)
  - *Fractionnement des fichiers HTML* (page 86)
- *Le panneau CCS en temps réel* (page 87)
- *Outils divers* (page 88)
  - *La vue Table des Matières* (page 88)
  - *Vérification de l'orthographe des mots dans le livre* (page 88)
  - *Insérer des caractères spéciaux* (page 90)
  - *La vue inspecteur de code* (page 91)
  - *Vérifications des liens externes* (page 91)
  - *Téléchargement de ressources externes* (page 91)
  - *Organisation des fichiers par type dans des dossiers* (page 91)
  - *Importation de fichiers dans d'autres formats de livres numériques comme l'EPUB* (page 91)
  - *L'outil Rapports* (page 103)
- *Fonctionnalités spéciales dans l'éditeur de code* (page 103)
  - *Mise en évidence de la syntaxe* (page 103)
  - *Aide sensible au contexte* (page 104)
  - *Auto-complétion* (page 104)
  - *Fragments* (page 104)

## 5.1 Fonctionnement de base

---

**Note :** Une présentation vidéo de l'éditeur de livre numérique de calibre est disponible [ici](#) <sup>30</sup>.

---

Quand vous ouvrez un livre la première fois avec l'outil d'Édition de livre, vous serez en présence d'une liste de fichiers sur la gauche. Ceux-ci sont les fichiers HTML individuels, les feuilles de style, les images, etc. qui forment le contenu du livre. Double cliquez simplement sur un fichier pour démarrer son édition. Notez que si vous voulez faire quelque chose de plus sophistiqué que de faire quelques petits ajustements, vous aurez besoin de connaître le [Tutoriel HTML](#) <sup>31</sup> et le [Tutoriel CSS](#) <sup>32</sup>.

Au fur et à mesure que vous faites des changements au HTML ou au CSS dans l'éditeur, les changements seront prévisualisés, en direct, dans le panneau de prévisualisation à gauche. Quand vous êtes content avec l'apparence des changements que vous avez fait, cliquez sur le bouton *Enregistrer* ou utilisez *Fichier*→*Enregistrer* pour sauvegarder vos changements dans le livre.

Une caractéristique intéressante est *Points de contrôle*. Avant de vous embarquer dans un ensemble ambitieux d'édérations, vous pouvez créer un point de contrôle. Le point de contrôle préservera l'état actuel de votre livre, dès lors si dans le futur vous décidez que vous n'appréciez pas les changements que vous lui avez fait vous pouvez revenir à l'état au moment où vous avez créé le point de contrôle. Pour créer un point de contrôle, utilisez *Éditer*→*Créer un point de contrôle*. Des points de contrôle seront aussi créés automatiquement pour vous au moment où vous exécutez n'importe quel outil automatisé comme le rechercher et remplacer global. La fonctionnalité point de contrôle est en complément au mécanisme normal Annuler/Restaurer lors de l'édition de fichiers individuels. Les points de contrôle vous sont utiles quand les changements sont disséminés sur de multiples fichiers dans le livre.

C'est le flux de travail basique pour l'édition de livres – Ouvrir un fichier, faire des changements, prévisualiser et sauvegarder. Le reste de ce manuel traitera des divers outils et caractéristiques présents pour vous permettre d'exécuter efficacement des tâches spécifiques.

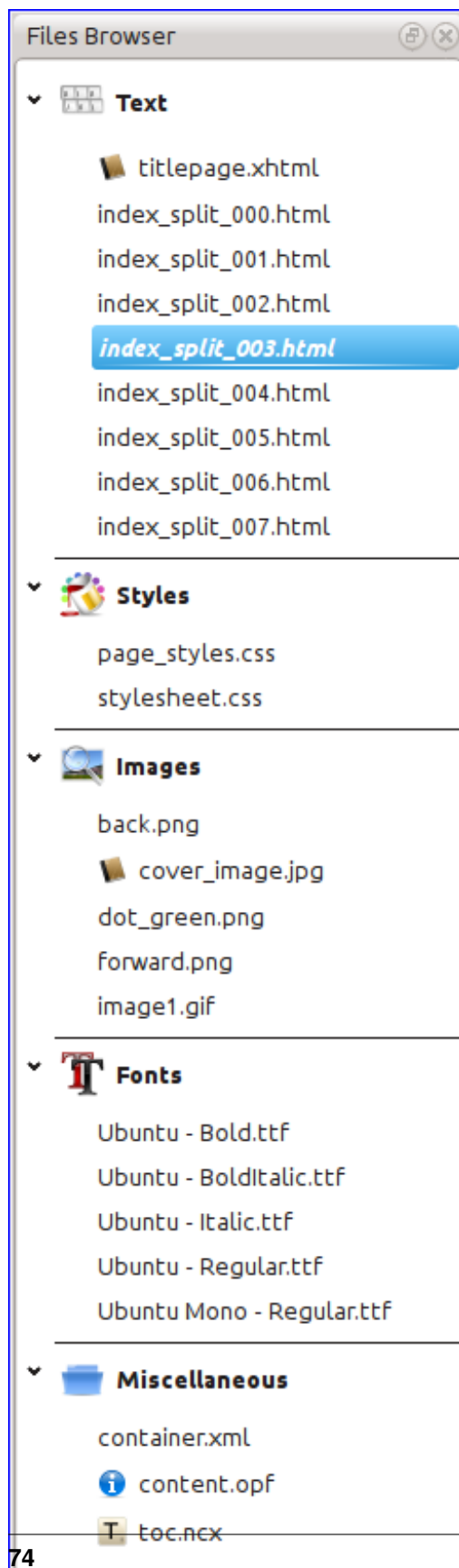
---

30. <https://calibre-ebook.com/demo#tutorials>

31. <http://html.net/tutorials/html/>

32. <http://html.net/tutorials/css/>

## 5.2 L'Explorateur de fichiers



Le *Navigateur de fichiers* vous donne un aperçu des différents fichiers à l'intérieur du livre que vous êtes occupé à éditer. Les fichiers sont arrangés par catégories, avec les fichiers texte (HTML) au sommet, suivis par les fichiers de feuilles de style (CSS), les images et ainsi de suite. Double cliquez simplement sur un fichier pour en commencer l'édition. L'édition est supportée pour le HTML, le CSS et les fichiers images. L'ordre des fichiers texte est le même ordre que celui dans lequel ils devraient être affichés, si vous êtes occupé de lire le livre. Tous les autres fichiers sont arrangés alphabétiquement.

En passant votre souris sur une entrée, vous pouvez voir sa taille, et aussi, au bas de l'écran, le chemin complet du fichier à l'intérieur du livre. Notez que les fichiers à l'intérieur des livres numériques sont compressés, aussi la taille du livre final n'est pas la somme des tailles des fichiers individuels.

Beaucoup de fichiers ont une signification spéciale, dans le livre. Ceux-ci auront généralement une icône à la suite de leurs noms, indiquant leur signification spéciale. Par exemple, dans l'image sur la gauche, vous pouvez voir que les fichiers *cover\_image.jpg* et *titlepage.xhtml* ont l'icône d'une couverture à leur suite, ceci indique qu'ils sont l'image de couverture du livre et la page de titre. Similairement, le fichier *content.opf* a une icône métadonnée à sa suite, indiquant que les métadonnées du livre s'y trouvent et le fichier *toc.ncx* a une icône T à sa suite, indiquant que c'est la Table des Matières.

Vous pouvez effectuer beaucoup d'actions sur les fichiers individuels, en faisant un clic droit sur ceux-ci.

## 5.2.1 Renommer des fichiers

Vous pouvez renommer un fichier individuel en cliquant droit dessus et en sélectionnant *Renommer*. Renommer un fichier met automatiquement à jour les liens et les références à celui-ci tout au long du livre. Donc tout ce que vous avez à faire est de fournir un nouveau nom, calibre prendra soin du reste.

Vous pouvez également renommer beaucoup de fichiers en une fois. C'est utile si vous voulez que les fichiers aient un certain modèle de nom élémentaire. Par exemple, vous pourriez vouloir renommer tous les fichiers HTML pour avoir des noms Chapitre-1.html, Chapitre-2.html et ainsi de suite. Sélectionnez les fichiers que vous voulez renommer par lot en maintenant la touche Maj ou la touche Ctrl et en cliquant sur les fichiers. Puis cliquez droit et sélectionnez *Renommer par lot*. Entrez un préfixe et à quel nombre vous voudriez que la numérotation automatique commence, Cliquez OK et vous avez fini. La boîte de dialogue de renommage par lot vous permet également de renommer les fichiers selon l'ordre dans lequel ils apparaissent dans le livre au lieu de l'ordre dans lequel vous les avez sélectionnés, ce qui est utile, par exemple pour renommer toutes les images selon l'ordre dans lequel elles apparaissent.

Finalement, vous pouvez modifier l'extension de fichier par lot pour tous les fichiers sélectionnés. Sélectionnez plusieurs fichiers, comme ci-dessous, faites un clic droit et choisissez *Modifier l'extension de fichier pour les fichiers sélectionnés*.

## 5.2.2 Fusionner des fichiers

Parfois, vous pouvez vouloir fusionner deux fichiers HTML ou deux fichiers CSS ensemble. Il peut parfois être utile d'avoir tout dans un fichier unique. Soyez attentif, toutefois, que mettre beaucoup de contenu dans un fichier unique pose des problèmes de performance lorsque vous visualisez le livre dans un lecteur de livre numérique spécifique.

Pour fusionner de multiples fichiers ensemble, sélectionnez les en maintenant enfoncée la touche Ctrl (assurez-vous de ne sélectionner des fichiers que d'un type, soit tous les fichiers HTML ou tous les fichiers CSS et ainsi de suite). Faites alors un clic droit et sélectionnez Fusionner. C'est tout, calibre fusionnera les fichiers, prendra automatiquement soin de faire la migration de tous les liens et références aux fichiers fusionnés. Notez que fusionner des fichiers peut parfois entraîner un changement du style de texte, puisque les fichiers individuels pourraient utiliser différentes feuilles de style.

Vous pouvez également sélectionner des fichiers texte, puis les glisser et les déposer sur un autre fichier texte pour fusionner les fichiers texte déposés dans le fichier texte cible.

### 5.2.3 Ordre de fichier texte changeant

Vous pouvez ré-arranger l'ordre dans lequel les fichiers texte (HTML) sont ouverts lors de la lecture du livre en effectuant simplement un glisser-déposer de ceux-ci dans le Navigateur de Fichiers. Techniquement, ceci s'appelle un réarrangement de la structure organisationnelle du livre. Notez que vous devez déposer les éléments n'entre pas d'autres articles, pas au-dessus de ceux-ci, ceci peut être un peu délicat jusqu'à ce que vous vous y habituez. Si vous déposez un fichier au-dessus d'un autre, les fichiers seront fusionnés.

### 5.2.4 Marquage de la couverture

Les livres numériques ont normalement une image de couverture. Cette image est signifiée dans le *Navigateur de fichiers* par l'icône d'un livre brun suivant le nom de l'image. Si vous voulez désigner une autre image comme couverture, vous pouvez faire cela en faisant un clic droit sur le fichier et en choisissant *Marquer comme image de couverture*.

En complément, les fichiers EPUB ont le concept de page de titre. Une page de titre est un fichier HTML qui agit comme une page de titre/couverture pour le livre. Vous pouvez marquer un fichier HTML comme page de titre lors de l'édition des EPUBs en faisant un clic droit. Veillez que le fichier que vous marquez contient uniquement l'information de couverture. S'il contient une autre information, comme le premier chapitre, alors le contenu sera perdu si jamais l'utilisateur convertit l'EPUB dans calibre à un autre format. C'est parce que lors de la conversion, calibre suppose que la page de titre indiquée contient uniquement la couverture et pas d'autre contenu.

### 5.2.5 Suppression des fichiers

Vous pouvez supprimer des fichiers soit en faisant un clic droit sur ceux-ci, soit en appuyant sur la touche Supprimer. Supprimer un fichier retire toutes les références au fichier du fichier OPF, en enregistrant cette tâche. Cependant, les références dans les autres emplacements ne sont pas retirées, vous pouvez utiliser l'outil de Vérification de Livre pour facilement les trouver et les supprimer/remplacer.

### 5.2.6 Exportation de fichiers

Vous pouvez exporter un fichier depuis l'intérieur du livre vers quelque part d'autre sur votre ordinateur. Ceci est utile si vous voulez travailler sur le fichier en isolation, avec des outils spécialisés. Pour faire ceci faire simplement un clic droit sur le fichier et choisissez *Exporter*.

Une fois que vous avez fini de travailler sur le fichier exporté, vous pouvez le ré-importer dans le livre, en faisant à nouveau un clic droit sur le fichier dans le livre et en choisissant *Remplacer avec le fichier* qui vous permet de le fichier dans le livre avec le fichier précédemment exporté.

Vous pouvez également copier des fichiers entre plusieurs instances de l'éditeur. Sélectionnez les fichiers que vous voulez copier dans l'*Explorateur de fichiers*, puis cliquez droit et choisissez, *Copier le fichier sélectionné vers une autre instance de l'éditeur*. Ensuite, dans l'autre instance de l'éditeur, faites un clic droit dans l'*Explorateur de fichiers* et choisissez *Coller le fichier à partir d'une autre instance de l'éditeur*.



### 5.2.7 Ajout de nouvelles images/polices/etc. ou création de nouveaux fichiers vides

Vous pouvez ajouter une nouvelle image, police, feuille de style depuis votre ordinateur dans le livre en cliquant *Fichier*→*Nouveau fichier*. Ceci vous permet d'importer un fichier en cliquant sur le bouton *Importer un fichier de ressources* ou de créer un fichier HTML ou une feuille de style vierge en entrant simplement le nom du nouveau fichier.

Vous pouvez aussi importer de multiples fichiers dans le livre en une fois en utilisant *Fichier*→*Importer des fichiers* dans le livre.

### 5.2.8 Remplacement des fichiers

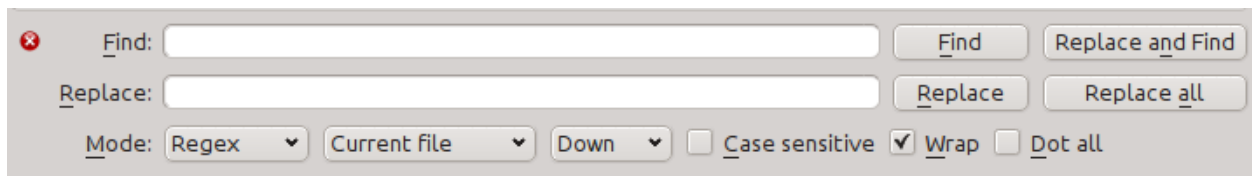
Vous pouvez facilement remplacer des fichiers existant dans le livre en faisant un clic droit sur le fichier et en choisissant remplacer. Ceci mettra automatiquement tous les liens et références à jour, dans le cas où le fichier de remplacement a un nom différent que le fichier en cours de remplacement.

### 5.2.9 Lier des feuilles de style aux fichiers HTML efficacement

Par commodité, vous pouvez sélectionner de multiples fichiers HTML dans le Navigateur de fichiers, faire un clic droit et choisir Lier les feuilles de style pour que calibre insère automatiquement les balises <link> pour ces feuilles de style dans tous les fichiers HTML sélectionnés.

## 5.3 Rechercher & remplacer

Éditer un livre possède une très puissante interface rechercher et remplacer qui vous permet de rechercher et remplacer du texte dans le fichier courant, à travers tous les fichiers et même dans une région marquée du fichier courant. Vous pouvez rechercher en utilisant une recherche normale ou en utilisant des expressions régulières. Pour apprendre comment utiliser des expressions régulières pour des recherches avancées, voir *Tout à propos de l'utilisation des expressions régulières dans calibre* (page 195).



Démarrer le Rechercher et Remplacer via l'entrée de menu *Rechercher*→*Rechercher/Remplacer* (vous devez être occupé à éditer un fichier HTML ou CSS).

Taper le texte que vous voulez trouver dans la case Chercher et sont remplacement dans la case Remplacer. Vous pouvez cliquer les boutons appropriés pour trouver la correspondance suivante, remplacer la correspondance actuelle et remplacer toutes les correspondances.

En utilisant les menus déroulants en bas de la boîte de dialogue, vous pouvez opérer la recherche sur le fichier courant, tous les fichiers textes, tous les fichiers de style ou tous les fichiers. Vous pouvez aussi choisir le mode de recherche à être une recherche normale (chaîne) ou une recherche par expression régulière.

Vous pouvez compter toutes les correspondances pour une expression de recherche via *Rechercher*→*Tout compter*. Le comptage seffectuera sur n'importe quels fichiers/régions que vous avez sélectionnés dans les menus déroulants.

Vous pouvez aussi vous rendre à une ligne spécifique dans l'éditeur actuellement ouvert via *Rechercher*→*Aller à la ligne*.

**Note :** Rappelez-vous, pour vous armer de toute la puissance de la recherche et du remplacement, vous aurez besoin d'utiliser des expressions régulières. Voir : référence *Tout à propos de l'utilisation des expressions régulières dans calibre* (page 195).

---

### 5.3.1 Recherches sauvegardées

Vous pouvez sauvegarder les expressions rechercher/remplacer fréquemment utilisées ((inclus les expressions mode fonction) et les réutiliser de multiples fois. Pour sauvegarder une recherche faites simplement un clic droit dans la case Recherche et sélectionner *Sauvegarder la recherche actuelle*.

Vous pouvez afficher les recherches sauvegardées via *Rechercher*→*Recherches Sauvegardées*. Ceci vous présentera une liste des expressions de recherche et de remplacement que vous pouvez appliquer. Vous pouvez même sélectionner des entrées multiples dans la liste en maintenant la touche Ctrl enfoncée pendant que vous cliquez pour exécuter de multiples expressions de recherche et remplacement en une seule opération.

### 5.3.2 Mode fonction

Le mode fonction vous permet de créer des fonctions Python arbitrairement puissantes qui sont exécutées sur chaque Recherche/remplacer. Vous pouvez faire à peu près n'importe quelle manipulation de texte que vous souhaitez en mode fonction. Pour plus d'information, voir *Mode fonction pour Rechercher & remplacer dans l'Éditeur* (page 91).

### 5.3.3 Recherche ignorant les balises HTML

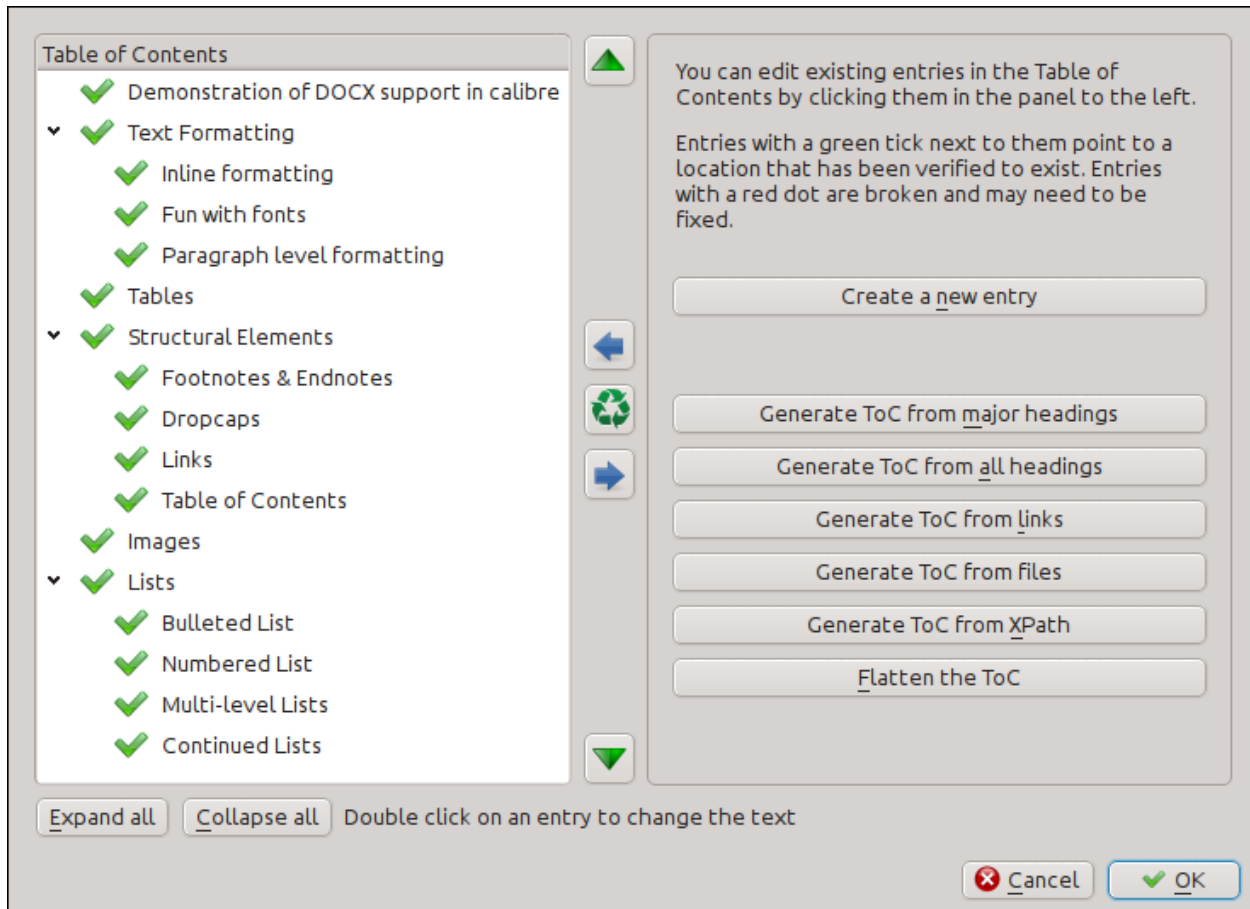
Il y a aussi un outil dédié pour la recherche de texte, ignorant toutes les balises HTML s'y trouvant. Par exemple, si le livre contient l'HTML `sur un <i>mot</i>`, vous pouvez chercher `sur un mot` et il sera trouvé même s'il y a une balise `<i>` au milieu. Utilisez cet outil via l'élément du menu *Rechercher*→*Rechercher en ignorant le balisage HTML*.

## 5.4 Outils automatisés

Editer le livre à divers outils pour aider avec les tâches communes. Ceux-ci sont accessibles via le menu *Outils*.

### 5.4.1 Edition de la Table des Matières

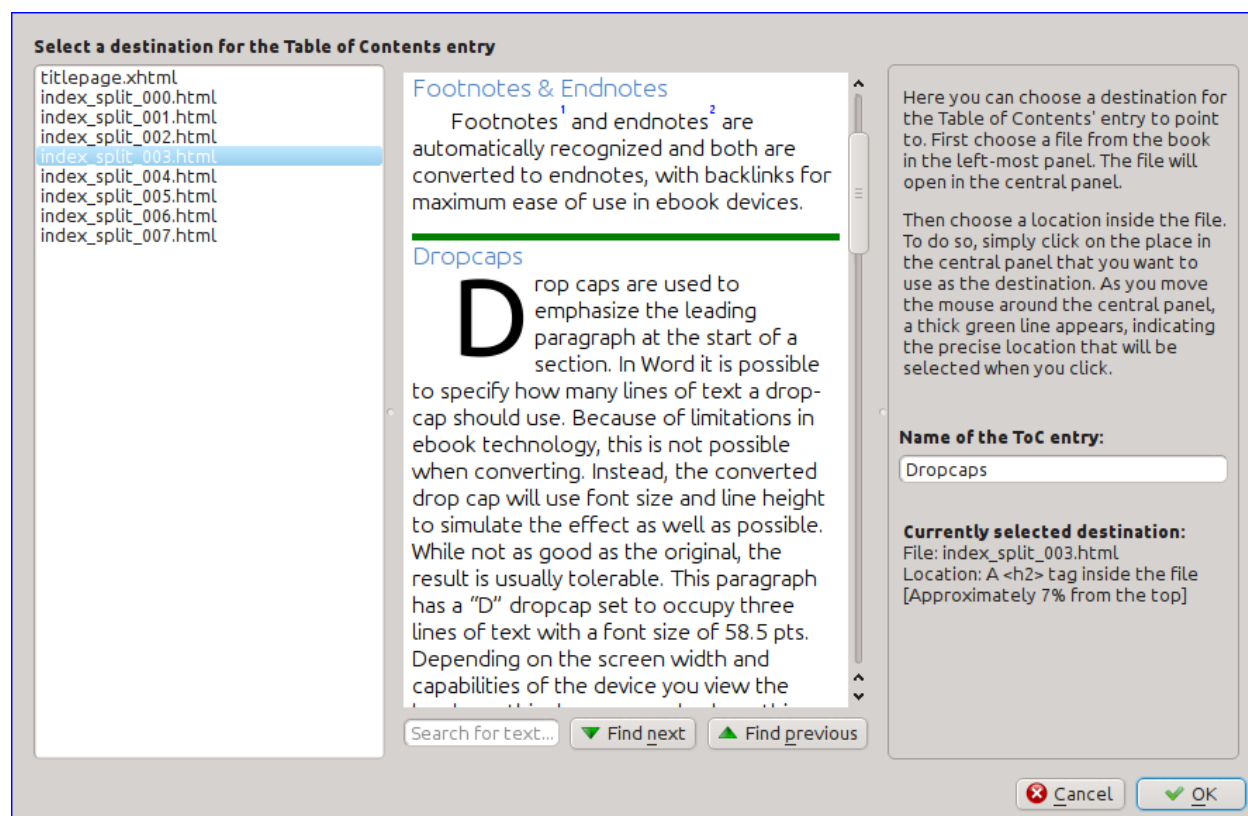
Il y a un outil dédié pour l'édition facile de la Table des Matières. Lancez-le avec *Outils*→*Table des Matières*→*Modifier Table des Matières*.



L'outil éditer la Table des Matières vous affiche la Table des Matières actuelle (s'il y en a une) sur la gauche. Double cliquez simplement sur n'importe quelle entrée pour changer son texte. Vous pouvez aussi ré-organiser les entrées par glisser et déposer ou en utilisant les boutons sur la droite.

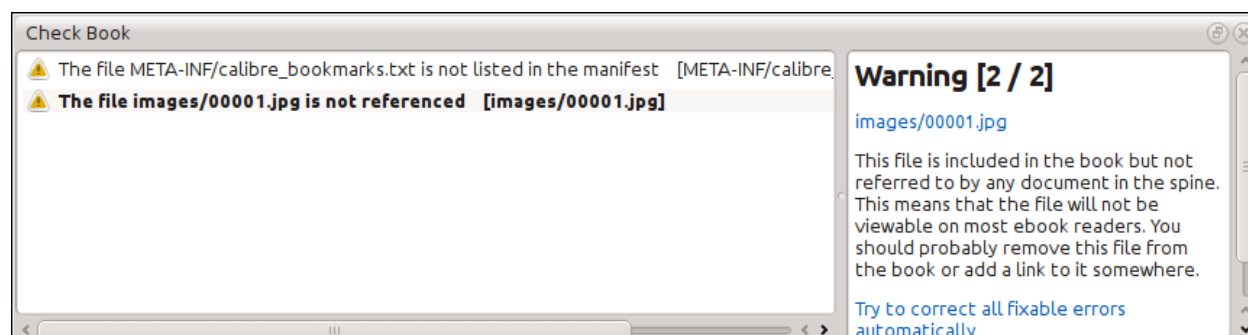
Pour les livres qui n'ont pas une Table des Matières préexistante, l'outil vous donne diverses options pour auto-générer une Table des Matières à partir du texte. Vous pouvez générer à partir des en-têtes dans le document, de liens, de fichiers individuels et ainsi de suite.

Vous pouvez éditer des entrées individuelles en cliquant dessus et en cliquant le bouton *Changer le emplacement vers lequel pointe cette entrée*. Ceci ouvrira une mini prévisualisation du livre, déplacer simplement le curseur de souris sur le panneau de visualisation du livre, et cliquez où vous voulez que l'entrée pointe. Une ligne verte épaisse vous affichera le emplacement. Cliquez OK une fois que vous êtes content avec le emplacement.



## 5.4.2 Vérification du livre

L'outil *Vérifier le livre* recherche dans votre livre les problèmes qui pourraient l'empêcher de fonctionner comme prévu sur les périphériques de lecture actuels. Activez-le via *Outils* → *Vérifier le livre*.



Tout problème trouvé est reporté dans une liste agréable, facile à utiliser. Cliquer n'importe quelle entrée dans la liste vous affiche une certaine aide à propos de cette erreur aussi bien que de vous donner l'option d'auto-réparer cette erreur, si cette erreur peut être réparée automatiquement. Vous pouvez aussi double cliquer sur l'erreur pour ouvrir l'emplacement de celle-ci dans un éditeur, vous pouvez ainsi la réparer vous-même.

Certains des contrôles exécutés sont :

- Balise HTML mal formée. Toute balise HTML qui n'a pas été analysée comme XML bien formé est signalée. La corriger vous assurera que votre balise fonctionne comme attendu dans tous les contextes. calibre peut aussi auto-réparer ces erreurs, mais l'auto-réparation peut avoir parfois des effets inattendus, utilisez donc avec précaution. Comme toujours, un point de contrôle est créé avant l'auto-réparation vous pouvez donc annuler tous les changements. L'auto-réparation fonctionne en analysant la balise utilisant l'algorithme HTML5, qui est fortement

sensible aux défaillances et convertit alors en XML bien formé.

- Styles CSS mal formés ou inconnus. Tout CSS qui n'est pas valide ou dont les propriétés ne sont pas définies dans le standard CSS 2.1 (plus un peu de CSS 2.3) sont signalées. Le CSS est vérifié dans toutes les feuilles de style, attributs de style intégrés et les balises <style> dans les fichiers HTML.
- Les liens cassés. Les liens qui pointent vers des fichiers à l'intérieur du livre qui sont manquants sont signalés.
- Fichiers non référencés. Fichiers dans le livre qui ne sont pas référencés par tout autre fichier ou ne sont pas dans la structure organisationnelle sont signalés.
- Divers problèmes habituels dans les fichiers OPF tels que la structure organisationnelle ou des éléments du manifeste en double, des idrefs ou des étiquettes meta couverture cassées, des sections requises manquantes et ainsi de suite.
- Diverses vérifications de compatibilité pour les problèmes connus qui entraînent un mauvais fonctionnement du livre sur des périphériques de lecture.

### 5.4.3 Ajout d'une couverture

Vous pouvez facilement ajouter une couverture au livre via *Outils*→*Ajouter une couverture*. Ceci vous permet soit de choisir une image existante dans le livre comme couverture ou d'importer une nouvelle image dans le livre et en faire la couverture. Lors de l'édition de fichiers EPUB, l'examen de l'HTML pour la couverture est automatiquement généré. Si une couverture existante pour le livre est trouvée, elle est remplacée. L'outil prend automatiquement soin de marquer les fichiers couverture comme couvertures dans l'OPF.

### 5.4.4 Intégration des polices référencées

Accédé via *Outils*→*Inclure les polices référencées*, cet outil trouve toutes les polices référencées dans le livre et si elles ne sont pas encore incluses, les recherche sur votre ordinateur et les inclut dans le livre, s'il les trouve. Assurez-vous s'il vous plaît que vous avez les droits de copie nécessaires pour inclure les polices à licence commerciale, avant de faire ceci.

### 5.4.5 Créer un sous-ensemble de polices

Accédé via *Outils*→*Sous-ensemble de polices incluses*, cet outil réduit toutes les polices dans le livre pour contenir uniquement des glyphes pour le texte actuellement présent dans le livre. Ceci réduit habituellement la taille des fichiers de police de ~ 50%. Cependant, soyez conscient qu'une fois les polices sont en sous-ensemble, si vous ajoutez du nouveau texte dont les caractères ne sont pas précédemment présents dans le sous-ensemble de police, la police ne fonctionnera pour le nouveau texte. Aussi faites ceci uniquement comme dernière étape de votre plan de travail.

### 5.4.6 Amélioration de la ponctuation

Convertit les tirets, points de suspension, guillemets, multiples traits d'union, etc. en texte clair en leurs équivalents typographiquement corrects. Notez que l'algorithme peut parfois générer des résultats incorrects, particulièrement quand des apostrophes au début des contractions sont impliquées. Accédé via :guillemet :*Outils*→*Ponctuation intelligente*.

### 5.4.7 Transformation des propriétés CSS

Créer des règles pour transformer l'esthétique du livre. Par exemple, créer une règle pour convertir tout le texte rouge en vert ou doubler la taille de police de tout le texte dans le livre ou faire le texte d'une certaine famille de police italique, etc.

La création de règles est simple, les règles suivent un format de langage naturel, cela ressemble à :

- Si la propriété *color* est *rouge* changez la en *vert*
- Si la propriété *font-size* est *nimporte quelle valeur* multiplier la valeur par 2

Accessible via *Outils*→*Transformer les styles*.

### 5.4.8 Suppression en cours des règles CSS inutilisées

Supprimer toutes les règles CSS inutilisées des feuilles de style et des balises <style>. Certains livres créés à partir de modèles de production peuvent avoir un grand nombre de règles CSS supplémentaires qui ne correspondent à aucun contenu actuel. Ces règles supplémentaires peuvent ralentir les lecteurs qui ont besoin de toutes les tracer. Accédez via *Outils*→*Supprimer les règles CSS inutilisées*.

### 5.4.9 Correction de IHTML

Cet outil convertit simplement de IHTML qui ne peut pas être analysé comme du XML en XML bien formé. Il est très courant dans les livres numériques d'avoir du XML mal formé, cet outil automatise donc simplement le processus de réparation d'un tel HTML. L'outil fonctionne en analysant IHTML en utilisant l'algorithme de IHTML5 (l'algorithme utilisé dans tous les navigateurs récents) et en convertissant alors le résultat en XML. Soyez conscient que l'auto-réparation peut parfois avoir des résultats inattendus. Si vous préférez, vous pouvez utiliser l'outil de vérification de livre numérique présenté plus haut pour trouver et corriger manuellement les problèmes dans IHTML. On y accède via *Outils*→*Réparer IHTML*.

### 5.4.10 Embellissement des fichiers

Cet outil est utilisé pour auto-formater les fichiers HTML et CSS afin qu'ils aient une agréable apparence. Le code est auto-indenté afin qu'il s'aligne joliment, les interlignes sont insérés là où c'est approprié et ainsi de suite. Notez qu'embellir auto-répare également IHTML/CSS abîmé. Dès lors, si vous ne voulez qu'aucune auto-réparation ne soit effectuée, utiliser d'abord l'outil Vérifier le livre pour corriger tous les problèmes et seulement alors exécuter embellir. Accédez via *Outils*→*Embellir tous les fichiers*.

---

**Note :** En HTML tout texte peut avoir un espacement significatif, par l'intermédiaire de la directive CSS white-space. Par conséquent, l'embellissement pourrait potentiellement changer le rendu de IHTML. Pour éviter cela autant que possible, l'algorithme d'embellissement embellit uniquement des balises de bloc de niveau qui contiennent d'autres balises de bloc de niveau. Ainsi, par exemple, du texte à l'intérieur d'une balise <p> n'aura pas ses espacements changés. Mais une balise <body> qui contient seulement d'autres balises <p> et <div> sera embellie. Ceci peut parfois indiquer qu'un fichier particulier ne sera pas affecté par l'embellissement car il n'a pas les balises de niveau de bloc appropriées. Dans de tels cas vous pouvez essayer différents outils d'embellissement, qui font moins attention, par exemple : [HTML Tidy](https://infhound.net/tidy/)<sup>33</sup>.

---

33. <https://infhound.net/tidy/>

### 5.4.11 Insertion d'une Table des Matières

Normalement dans les livres numériques, la Table des Matières est séparée du texte principal et est typiquement accédée par l'intermédiaire d'un bouton/menu spécial dans le périphérique de lecture de livre numérique. Vous pouvez également voir calibre générer automatiquement une Table des Matières interne qui devient une partie du texte du livre. Elle est générée sur base de la Table des Matières actuellement définie.

Si vous utilisez cet outil de multiples fois, chaque invocation entraînera le remplacement de la Table des Matières précédemment créée. L'outil peut être accédé via *Outils*→*Table des Matières*→*Insérer une Table des Matières*.

### 5.4.12 Configuration de Sémantique

Cet outil est utilisé pour paramétrer les sémantiques dans les fichiers EPUB. Les sémantiques sont simplement, des liens dans le fichier OPF qui identifient certains emplacements dans le livre comme ayant une signification spéciale. Vous pouvez les utiliser pour identifier l'avant-propos, la dédicace, la couverture, la table des matières, etc. Choisissez simplement le type d'information sémantique que vous voulez spécifier et choisissez dans le livre l'emplacement vers lequel le lien devra pointer. Cet outil peut être accédé via *Outils*→*Paramétrer sémantique*.

### 5.4.13 Filtrage des informations de style

Cet outil peut être utilisé pour facilement supprimer des propriétés de style CSS spécifiées de l'ensemble du livre. Vous pouvez lui indiquer quelles propriétés vous voulez supprimer, par exemple, `color`, `background-color`, `line-height` et il les supprimera partout où elles surviennent : feuilles de style, étiquettes `<style>` et attributs internes `style`. Après la suppression des informations de style, un sommaire des tous les changements effectués est affiché ainsi vous pouvez voir exactement ce qui a été changé. L'outil peut être accédé via *Outils*→*Filtrer l'information de style*.

### 5.4.14 Mise à jour des éléments du livre

Cet outil peut être utilisé pour mettre à jour les éléments internes du livre, si possible. Par exemple, il mettra à jour les livres EPUB 2 en livres EPUB 3. L'outil est accessible via *Mise à jour des éléments du livre*.

## 5.5 Points de Contrôle

*Points de contrôle* est un moyen d'indiquer l'état actuel du livre comme étant spécial. Vous pouvez alors y aller et faire tous les changements que vous voulez au livre et si vous n'appréciez pas les résultats, revenir au point de contrôle. Les points de contrôle sont créés automatiquement chaque fois que vous exécutez n'importe lequel des outils automatisés décrits dans la section précédente.

Vous pouvez créer un point de contrôle via *Editer*→*Créer un point de contrôle*. Et revenir à un point de contrôle précédent avec *Editer*→*Rétablir*.

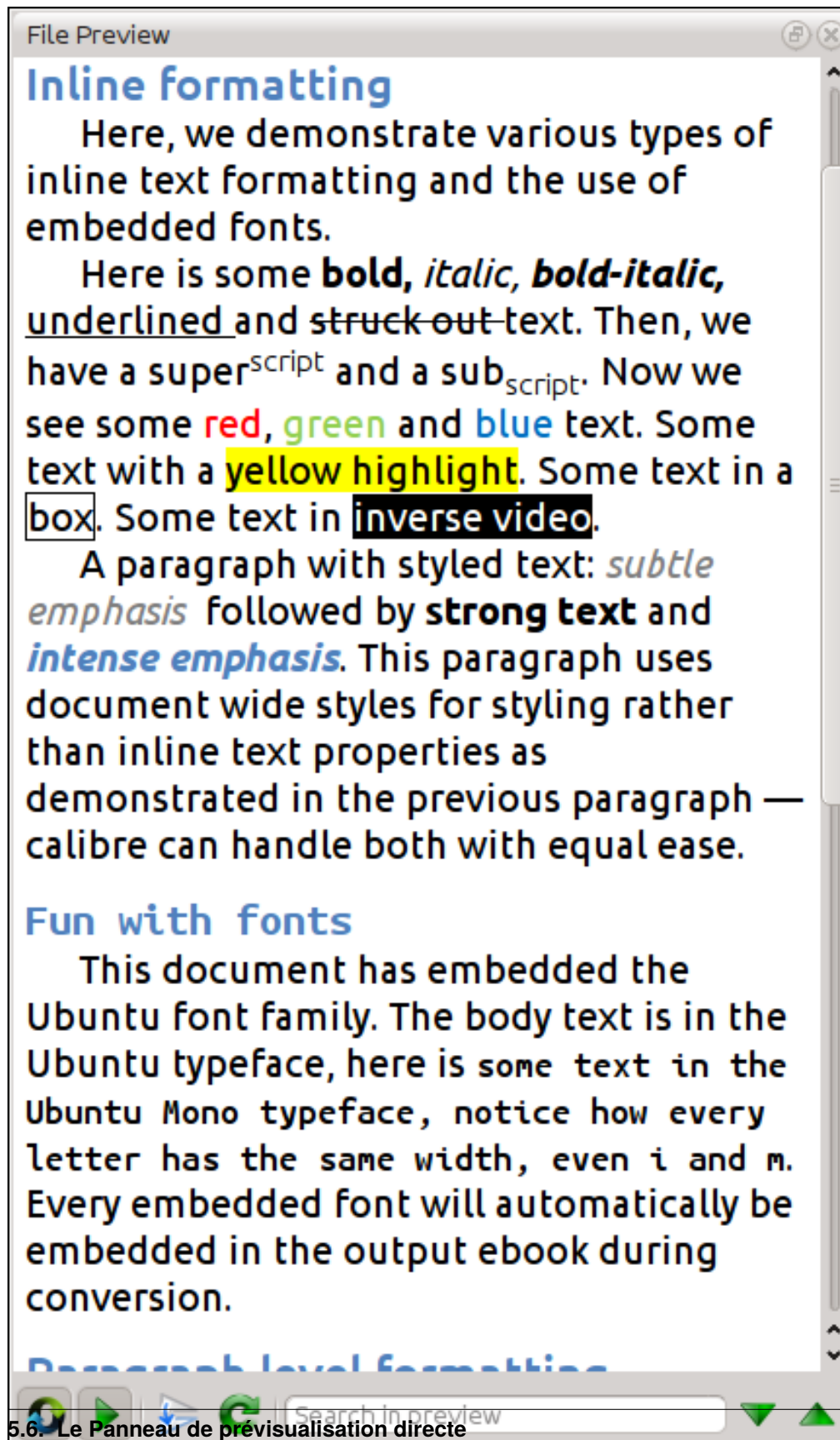
La fonctionnalité point de contrôle est en addition au mécanisme normal Annuler/Refaire lors de l'édition de fichiers individuels. Les points de contrôle sont particulièrement utiles lorsque les changements sont éparpillés sur de multiples fichiers dans le livre ou quand vous souhaitez être en mesure d'annuler dans leur ensemble un grand nombre de changements qui s'y rapportent.

Vous pouvez voir une liste des points de contrôle disponibles via *Aperçu*→*Points de contrôle*. Vous pouvez comparer l'état actuel du livre à un point de contrôle particulier en utilisant l'outil *Comparer des livres numériques* (page 113) – en sélectionnant le point de contrôle intéressé et en cliquant le bouton *Comparer*. Le bouton *Revert* restaure le livre au point de contrôle sélectionné, annulant tous les changements depuis que ce point de contrôle a été créé.





## 5.6 Le Panneau de prévisualisation directe



La *Prévisualisation de fichier* vous donne un aperçu des différents fichiers intégrés. Le panneau de prévisualisation en direct vous montre les changements que vous êtes occupé à faire (avec deux ou trois secondes de délai). Au fur et à mesure que vous éditez les fichiers HTML et CSS, le panneau de prévisualisation est automatiquement mis à jour pour refléter vos changements. En même temps que vous bougez le curseur sur l'éditeur, le panneau de prévisualisation traquera son emplacement, vous montrant l'emplacement correspondant dans le livre. En cliquant dans le panneau de prévisualisation, cela entraînera le positionnement du curseur dans l'éditeur sur l'élément que vous avez cliqué. Si vous cliquez un lien pointant vers un autre fichier dans le livre, ce fichier sera ouvert dans l'éditeur et le panneau de prévisualisation, automatiquement.

Vous pouvez désactiver la synchronisation automatique entre l'emplacement et la prévisualisation en direct des changements – par les boutons se situant sous le panneau de prévisualisation. La mise à jour en direct du panneau de configuration a lieu uniquement quand vous n'êtes pas activement occupé à taper dans l'éditeur, ceci afin de ne pas vous distraire ou vous ralentir, attendre pour que la prévisualisation soit fournie.

Le panneau de prévisualisation vous montre à quoi ressemblera le texte quand il est visionné. Cependant, le panneau de prévisualisation n'est pas un substitut pour tester votre livre sur un périphérique de lecture. Il est à la fois plus et moins capable qu'un lecteur. Il tolérera des erreurs et des balises négligées bien mieux que beaucoup de périphériques de lecture. Il ne vous affichera pas non plus les marges de page, les sauts de page et les polices intégrées qui utilisent des alias de nom de police. Utiliser le panneau de prévisualisation pendant que vous travaillez sur le livre, mais une fois que vous avez fini, révisez-le dans un périphérique de lecture ou dans un émulateur.

---

**Note :** Le panneau de prévisualisation ne supporte pas les fontes intégrées si le nom de la police dans le fichier de police ne correspond pas au nom dans la règle CSS @font-face. Vous pouvez utiliser l'outil Vérifier le livre pour trouver rapidement et réparer tous types de problèmes de police.

---

### 5.6.1 Fractionnement des fichiers HTML

Une utilisation, peut-être non évidente, du panneau de prévisualisation est de fractionner de longs fichiers HTML. Pendant la visualisation du fichier que vous voulez fractionner, cliquez le bouton *Mode fractionné* en dessous du pan-

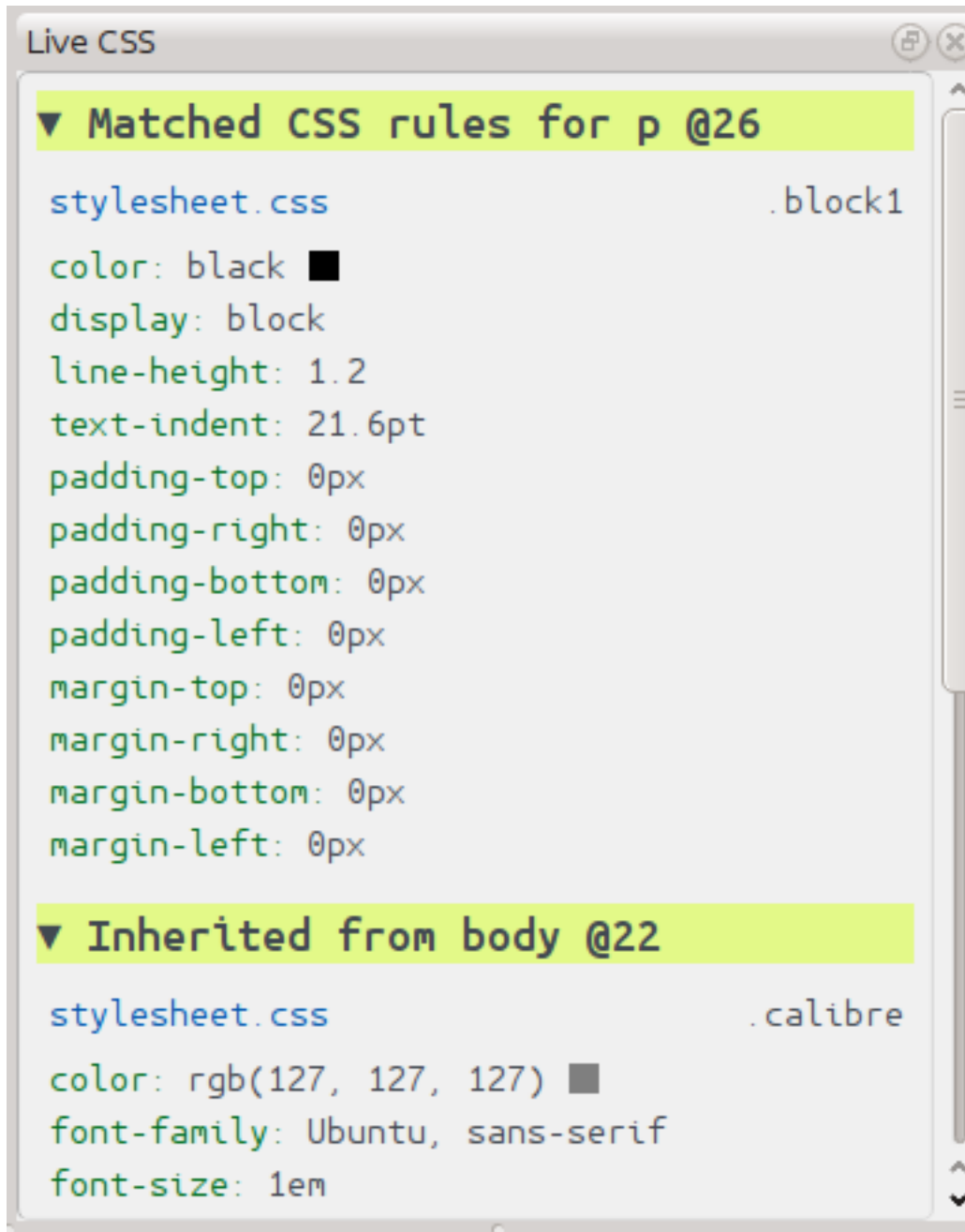


neau de prévisualisation. Bouger alors simplement votre souris jusqu'à l'endroit où vous voulez fractionner le livre et cliquez. Une épaisse ligne verte vous montrera où exactement le fractionnement s'effectuera au fur et à mesure que vous bougez votre souris. Une fois que vous avez trouvé l'emplacement que vous voulez, cliquez simplement et le fractionnement sera effectué.

Fractionner le fichier mettra automatiquement à jour tous les liens et les références qui pointent dans la moitié inférieure du fichier et ouvrira le nouveau fichier fractionné dans un éditeur.

Vous pouvez aussi fractionner un fichier HTML simple en de multiples emplacements automatiquement, en faisant un clic droit à l'intérieur du fichier dans l'éditeur et en choisissant *Fractionner en de multiples emplacements*. Ceci vous permettra de fractionner facilement un grand fichier à toutes les balises de titre ou à toutes les balises ayant une certaine classe et ainsi de suite.

## 5.7 Le panneau CCS en temps réel



Le panneau *CSS en temps réel* vous affiche toutes les règles de style qui s'appliquent à la balise que vous êtes occupé à éditer. Le nom de la balise, avec son numéro de ligne dans l'éditeur est montré, suivi par une liste des règles de style correspondantes.

C'est une excellente manière de voir rapidement quelles règles de style s'appliquent à n'importe quelle balise. La vue à aussi des liens cliquables (en bleu), qui vous amène directement à l'emplacement où le style a été défini, dans le cas où vous souhaitez faire n'importe quel changement à la règle de style. Les règles de style qui s'appliquent directement à la balise, aussi bien que les règles qui sont héritées de balises parents sont montrées.

Le panneau vous montre aussi quels sont les styles finalement calculés pour la balise. Les propriétés dans la liste qui

sont supplantées par des règles de plus haute priorité sont montrées avec une ligne au travers de celles-ci. Vous pouvez activer le panneau CSS en temps réel via *Aperçu*→*CSS en temps réel*.

## 5.8 Outils divers

Il y a quelques outils de plus qui peuvent être utiles quand vous éditez le livre.

### 5.8.1 La vue Table des Matières

La vue Table des Matières vous montre la table des matières actuelle dans le livre. Faire un double clic sur n'importe quelle entrée ouvre l'endroit où cette entrée pointe dans un éditeur. Vous pouvez faire un clic droit pour éditer la Table des Matières, rafraîchir la vue ou développer/réduire tous les éléments. Accédez à cette vue via *Aperçu*→*Table des Matières*.

### 5.8.2 Vérification de l'orthographe des mots dans le livre

Vous pouvez exécuter un vérificateur orthographique via *Outils*→*Vérifier l'orthographe*.

Filter the list of words

Word	Count	Language
DOCX	16	English
dropcap	2	English
Dropcaps	3	English
dropcaps	2	English
ebook	11	English
ebook.com	1	English
ebooks	3	English
EPUB	2	English
etc	1	English
Goyal	2	English
gray	1	English
hyperlinks	1	English
i	1	English
i.e	1	English
inline	2	English
Inline	5	English
Kovid	2	English

Ignore inline

Add to dictionary:

Default

Show next occurrence

Change selected word to:

online

- online
- incline
- in-line
- in line
- mainline
- inlier
- unlined
- newline
- inland
- on-line

Misspelled words: 30 Total words: 571 ☒ Show only misspelled words

Refresh Close

Les mots sont affichés avec le nombre de fois où ils apparaissent dans le livre et la langue à laquelle le mot appartient. L'information de langue est récupérée des métadonnées des livres et des attributs `lang` dans les fichiers HTML. Ceci permet au vérificateur d'orthographe de bien fonctionner même avec des livres qui contiennent du texte dans différentes langues. Par exemple, dans l'extrait HTML qui suit, le mot `color` sera vérifié en utilisant American English et le mot `colour` en utilisant British English :

```
<div lang="en_US">color <span lang="en_GB">colour</span></div>
```

**Note :** Vous pouvez faire double cliquer un mot pour mettre en évidence l'occurrence suivante de ce mot dans l'éditeur. Ceci est utile si vous souhaitez éditer manuellement le mot, ou voir dans quel contexte il se situe.

Pour changer un mot, double cliquez simplement l'une des alternatives suggérées sur la droite, ou entrez votre propre orthographe corrigée et cliquez le bouton *Changer le mot sélectionné par*. Ceci remplacera toutes les occurrences du

mot dans le livre. Vous pouvez aussi faire un clic droit sur un mot dans la liste de mots principale pour changer le mot aisément à partir du menu contextuel.

Vous pouvez faire en sorte que le vérificateur d'orthographe ignore un moment pour la session courante en cliquant le bouton *Ignorer*. Vous pouvez aussi ajouter un mot au dictionnaire utilisateur en cliquant le bouton *Ajouter au dictionnaire*. Le vérificateur d'orthographe supporte de multiples dictionnaires utilisateur, vous pouvez donc sélectionner le dictionnaire auquel vous voulez ajouter le mot.

Vous pouvez aussi faire afficher par le vérificateur d'orthographe tous les mots dans votre livre, pas uniquement ceux qui sont mal orthographiés. Ceci est utile pour voir quels mots sont les plus communs dans votre livre et effectuer un simple rechercher et remplacer sur des mots individuels.

---

**Note :** Si vous effectuez n'importe quel changement au livre en l'éditant pendant la vérification orthographique, vous devrez cliquer le bouton *Actualiser* dans l'outil de vérification d'orthographe. Si vous ne faites pas cela et continuez d'utiliser l'outil de Vérification d'orthographe, vous pourriez perdre les changements que vous avez effectués dans l'éditeur.

---

---

**Note :** To exclude an individual file from being spell checked when running the spell check tool, you can use the *Exclude files* button or add the following comment just under the opening tag in the file :

```
<!-- calibre-no-spell-check -->
```

---

### Ajouter de nouveaux dictionnaires

Le vérificateur d'orthographe est fourni avec des dictionnaires intégrés pour les langues Anglaises et Espagnoles. Vous pouvez installer vos propres dictionnaires via *Editer*→*Préférences*→*Propriétés de l'éditeur*→*Organiser les dictionnaires orthographiques*. Le vérificateur orthographique utilise les dictionnaires du programme LibreOffice (au format .oxl). Vous pouvez télécharger ces dictionnaires depuis le dépôt d'Extensions LibreOffice <<https://extensions.libreoffice.org/?Tags%5B%5D=50>>`\_.

### 5.8.3 Insérer des caractères spéciaux

Vous pouvez insérer des caractères qui sont difficiles à taper en utilisant l'outil *Editer*→*Insérer un caractère spécial*. Ceci vous montre tous les caractères Unicode, cliquez simplement le caractère que vous voulez taper. Si vous maintenez la touche **Ctrl** pendant que vous cliquez, la fenêtre se fermera d'elle-même après l'insertion du caractère sélectionné. Cet outil peut être utilisé pour insérer des caractères spéciaux dans le texte principal ou dans n'importe quel espace de l'interface utilisateur, comme l'outil Rechercher et remplacer.

Parce qu'il y a beaucoup de caractères, vous pouvez définir vos propres caractères *Préférés*, qui seront montrés en premier. Faites simplement un clic droit sur un caractère pour le marquer comme favori. Vous pouvez aussi faire un clic droit sur un caractère dans *Préférés* pour le retirer. Finalement, vous pouvez réarranger l'ordre des caractères dans *Préférés* en cliquant le bouton *Réarranger les préférés* et alors glisser et déposer les caractères dans les favoris.

Vous pouvez aussi saisir directement des caractères spéciaux en utilisant le clavier. Pour faire cela, vous saisissez le code Unicode pour le caractère (en hexadécimal) et appuyez alors les touches **Alt+X** ce qui convertira le code précédemment saisi dans le caractère correspondant. Par exemple, pour saisir ß vous devrez saisir ff et ensuite **:kbd:Alt+X**. Pour saisir un espace insécable vous devrez utiliser a0 et ensuite **Alt+X**, pour saisir des points de suspension vous devrez utiliser 2026 et ensuite **Alt+X** et ainsi de suite.

Finalement, vous pouvez saisir des caractères spéciaux en utilisant les entités nommées HTML. Par exemple, saisir `&nbsp;` sera remplacé par un espace insécable lorsque vous saisissez le point-virgule. Le remplacement survient uniquement quand vous saisissez le point-virgule.

### 5.8.4 La vue inspecteur de code

Cette vue vous montre le codage HTML et CSS qui s'applique à l'élément actuel d'intérêt. Vous l'ouvrez par un clic droit sur un emplacement dans le panneau de prévisualisation et en choisissant *Inspecter*. Il vous permet de voir le codage HTML pour cet élément et d'une manière plus primordiale, les styles CSS qui s'y appliquent. Vous pouvez même dynamiquement éditer les styles et voir immédiatement quels effets donnent vos changements. Notez que l'éditation des styles n'apporte pas réellement des modifications au contenu de livre, il permet seulement de l'expérimentation rapide. La capacité d'éditer en direct à l'intérieur de l'inspecteur est en cours de développement.

### 5.8.5 Vérifications des liens externes

Vous pouvez utiliser cet outil pour vérifier tous les liens dans votre livre qui pointent vers des sites web externes. L'outil essaiera de visiter chaque site web lié à l'extérieur, et si la visite échoue, il vous rapportera tous les liens cassés dans un format pratique pour les réparer.

### 5.8.6 Téléchargement de ressources externes

Vous pouvez utiliser cet outil pour télécharger automatiquement n'importe quel images/feuilles de style/etc. dans le livre qui ne sont pas fournies avec le livre (Par ex : il a des URL pointant vers un endroit sur Internet). L'outil retrouvera tout ces types de ressources et les téléchargera automatiquement, les ajoutera au livre et remplacera toutes les références à celles-ci pour utiliser les fichiers téléchargés.

### 5.8.7 Organisation des fichiers par type dans des dossiers

Souvent en éditant les fichiers EPUB que vous obtenez de quelque part, vous constaterez que les fichiers à l'intérieur de l'EPUB sont arrangés au petit bonheur la chance, dans différents sous-dossiers. Cet outil vous permet d'entrer automatiquement tous les fichiers dans des sous-dossiers basés sur leurs types. Accédez-y par l'intermédiaire de *Outils*→*Organiser dans des dossiers*. Notez que cet outil change seulement la manière dont les fichiers sont arrangés à l'intérieur de l'EPUB, il ne change pas la manière dont ils sont affichés dans le Navigateur de fichiers.

### 5.8.8 Importation de fichiers dans d'autres formats de livres numériques comme l'EPUB

L'éditeur inclut la capacité d'importer des fichiers de certains autres formats de livre numérique directement comme un nouvel EPUB, sans passer par une pleine conversion. C'est particulièrement utile pour créer directement des fichiers EPUB à partir de vos propres fichiers HTML édités à la main. Vous pouvez faire ceci par l'intermédiaire de *Fichier*→*Importer un fichier HTML ou DOCX en tant que nouveau livre*.

#### Mode fonction pour Rechercher & remplacer dans l'Éditeur

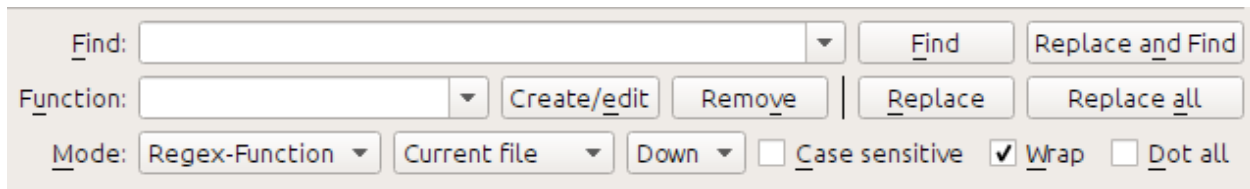
L'outil *Rechercher & remplacer* dans l'éditeur supporte un *mode fonction*. Dans ce mode, vous pouvez combiner des expressions régulières (voir *Tout à propos de l'utilisation des expressions régulières dans calibre* (page 195)) avec de puissantes fonctions Python pour faire toutes sortes de traitements avancés de texte.

Dans le mode standard *regex* pour rechercher et remplacer, vous spécifiez tant une expression régulière à rechercher qu'un modèle qui est utilisé pour remplacer toutes les correspondances trouvées. Dans le mode fonction, à la place d'utiliser un modèle fixe, vous spécifiez une fonction quelconque, dans le langage de programmation Python<sup>34</sup>. Ceci vous permet de faire beaucoup de choses qui ne sont pas possibles avec de simples modèles.

34. <https://docs.python.org>



Les techniques pour utiliser le mode fonction et la syntaxe seront décrites à l'aide d'exemples, vous montrant comment créer des fonctions pour effectuer progressivement des tâches plus complexes.



The screenshot shows the 'Find' and 'Replace' buttons, and the 'Function' dropdown menu. The 'Find' button is highlighted. The 'Function' dropdown menu is open, showing options like 'Regex-Function', 'Current file', 'Down', 'Case sensitive', 'Wrap', and 'Dot all'.

## Réparer automatiquement la casse des titres dans le document

Ici, nous utiliserons l'une des fonctions intégrées dans l'éditeur pour changer automatiquement la casse de tous le texte à l'intérieur des balises titre en casse titre.

Find expression: `<([Hh][1-6])[^>]*>.+?</\1>`

Pour la fonction, choisissez simplement la fonction intégrée *Texte en casse de titre (ignorer les balises)*. Celle-ci changera les titres qui ressemblent à : `<h1>certains TITRES</h1>` en `<h1>Certains Titres</h1>`. Elle fonctionnera même si il y a d'autres balises HTML dans les balises de titre.

## Votre première fonction personnalisée - les traits d'union d'embellissement

La vraie puissance du mode fonction vient du fait de pouvoir créer vos propres fonctions pour traiter le texte de manières quelconques. L'outil de Ponctuation Intelligente dans l'éditeur laisse les traits d'union individuels de côté, vous pouvez employer cette fonction pour les remplacer par des tirets fins.

Pour créer une nouvelle fonction, cliquez simplement le bouton *Créer/Éditer* pour créer une nouvelle fonction et copiez le code Python qui se trouve ci-dessous.

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
    **kwargs):
    return match.group().replace('--', '-').replace('-', '')
```

Chaque fonction personnalisée *Rechercher & remplacer* doit avoir un nom unique et consister en une fonction Python nommée `replace`, qui accepte tous les arguments affichés ci-dessus. Pour le moment, nous ne nous inquiéterons pas à propos de tous les différents arguments de la fonction `replace()`. Focalisons-nous uniquement sur l'argument `match`. Il représente une correspondance lors de l'exécution d'un recherche et remplacer. Sa documentation complète est disponible [ici](https://docs.python.org/library/re.html#match-objects)<sup>35</sup>. `match.group()` renvoie simplement tout le texte correspondant et tout ce que nous faisons est de remplacer les traits d'union dans ce texte par des tirets fins, en remplaçant d'abord les doubles traits d'union et ensuite les traits d'union seuls.

Utilisez cette fonction avec l'expression régulière de recherche

`>[^<>]+<`

Et il remplacera tous les traits d'union par des tirets fins, mais seulement dans le texte actuel et non dans les définitions de balises HTML.

35. <https://docs.python.org/library/re.html#match-objects>



## La force du mode fonction - utiliser un dictionnaire orthographique pour réparer les mots aux mauvais traits dunion

Souvent les livres numériques créés à partir de scans de livres imprimés contiennent des mots avec de mauvais traits dunion – les mots qui sont divisés à la fin de la ligne de la page imprimée. Nous écrivons une fonction simple pour trouver et réparer automatiquement de tels mots.

```
import regex
from calibre import replace_entities
from calibre import prepare_string_for_xml

def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↳ **kwargs):

    def replace_word(wmatch):
        # Try to remove the hyphen and replace the words if the resulting
        # hyphen free word is recognized by the dictionary
        without_hyphen = wmatch.group(1) + wmatch.group(2)
        if dictionaries.recognized(without_hyphen):
            return without_hyphen
        return wmatch.group()

    # Search for words split by a hyphen
    text = replace_entities(match.group()[1:-1]) # Handle HTML entities like &
    corrected = regex.sub(r'(\w+)\s*-\s*(\w+)', replace_word, text, flags=regex.VERSION1
↳ regex.UNICODE)
    return '>%s<' % prepare_string_for_xml(corrected) # Put back required entities
```

Utilisez cette fonction avec la même expression de recherche que précédemment, à savoir

```
>[^<>]+<
```

Et il réparera magiquement tous les mots avec de mauvais traits dunion dans le texte du livre. Lastuce principale est d'utiliser l'un des utiles arguments supplémentaires de la fonction de remplacement, `dictionaries`. Celui-ci se réfère aux dictionnaires que l'éditeur utilise lui-même pour vérifier orthographiquement le texte dans le livre. Ce que fait cette fonction est de regarder aux mots séparés par un trait dunion, supprimer le trait dunion et vérifier si le dictionnaire reconnaît le mot composé, si le fait, les mots originaux sont remplacés par le mot composé libre du trait dunion.

Notez qu'une limitation à cette technique est qu'elle ne fonctionnera uniquement qu'avec les livres unilingues, car, par défaut, `dictionaries.recognized()` utilise la langue principale du livre.

## Auto numérotation des sections

Maintenant nous allons voir quelque chose d'un peu différent. Supposons que votre fichier HTML ait beaucoup de sections, chacune avec un titre dans une balise `<h2>` ressemblant à `<h2>Un certain texte</h2>`. Vous pouvez créer une fonction personnalisée qui numérotera automatiquement ces titres avec des numéros de section consécutifs, afin qu'ils ressemblent à `<h2>1. Un certain texte</h2>`.

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↳ **kwargs):
    section_number = '%d. ' % number
    return match.group(1) + section_number + match.group(2)
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
# Ensure that when running over multiple files, the files are processed
# in the order in which they appear in the book
replace.file_order = 'spine'
```

Utilisez la avec l'expression de recherche

```
(?s)(<h2[^<]*>)(.+?</h2>)
```

Placez le curseur en haut du fichier et cliquez *Remplacez tout*

Cette fonction utilise l'un des utiles arguments supplémentaires pour `replace()` l'argument `number`. Lorsque vous faites un *Remplacer Tout* le nombre est incrémenté automatiquement pour chaque correspondante successive.

Une autre nouvelle fonctionnalité est l'utilisation de `replace.file_order` – régler cela à `spine` signifie que si cette recherche est exécutée sur de multiples fichiers HTML, ces fichiers seront traités dans l'ordre dans lequel ils apparaissent dans le livre. Voir *Choisissez l'ordre de fichier lors de l'exécution sur de multiples fichiers HTML* (page 97) pour des détails.

## Auto créer une Table des Matières

Finalement, essayons quelque chose d'un peu plus ambitieux. Supposons que votre livre à des titres dans des balises `h1` et `h2` qui ressemblent à `<h1 id=„someidăž>Un certain texte</h1>`. Nous allons générer une Table des Matières HTML basée sur ces titres. Créez la fonction personnalisée suivante :

```
from calibre import replace_entities
from calibre.ebooks.oeb.polish.toc import TOC, toc_to_html
from calibre.gui2.tweak_book import current_container
from calibre.ebooks.oeb.base import xml2str

def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
    **kwargs):
    if match is None:
        # All matches found, output the resulting Table of Contents.
        # The argument metadata is the metadata of the book being edited
        if 'toc' in data:
            toc = data['toc']
            root = TOC()
            for (file_name, tag_name, anchor, text) in toc:
                parent = root.children[-1] if tag_name == 'h2' and root.children else
            root
                parent.add(text, file_name, anchor)
            toc = toc_to_html(root, current_container(), 'toc.html', 'Table of Contents')
            for ' + metadata.title, metadata.language)
                print (xml2str(toc))
            else:
                print ('No headings to build ToC from found')
        else:
            # Add an entry corresponding to this match to the Table of Contents
            if 'toc' not in data:
                # The entries are stored in the data object, which will persist
                # for all invocations of this function during a 'Replace All' operation
                data['toc'] = []
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

        tag_name, anchor, text = match.group(1), replace_entities(match.group(2)),
↪replace_entities(match.group(3))
        data['toc'].append((file_name, tag_name, anchor, text))
        return match.group() # We don't want to make any actual changes, so return the
↪original matched text

# Ensure that we are called once after the last match is found so we can
# output the ToC
replace.call_after_last_match = True
# Ensure that when running over multiple files, this function is called,
# the files are processed in the order in which they appear in the book
replace.file_order = 'spine'

```

Et utilisez là pour trouver l'expression :

```
<(h[12]) [^<]* id=['"]([^'"]+)'["'][^<]*>([<]+)
```

Lancez la recherche sur *Tous les fichiers textes* et à la fin de la recherche, une fenêtre apparaîtra avec le résultat de débogage pour votre fonction qui contiendra la Table des Matières HTML, prête à être collée dans *toc.html*.

La fonction ci-dessus est fortement commentée, aussi elle devrait être facile à suivre. La nouvelle fonctionnalité clé est l'utilisation d'un autre argument supplémentaire utile à la fonction `replace()`, l'objet `data`. L'objet `data` est un *dict* Python qui persiste entre les invocations successives de `replace()` pendant une seule opération *Remplacer Tout*.

Une autre nouvelle fonctionnalité est l'utilisation de `call_after_last_match` – paramétrer cela à `True` sur la fonction `replace()` signifie que l'éditeur appellera `replace()` une fois de plus après que toutes les correspondances aient été trouvées. Pour cet appel supplémentaire, l'objet correspondant sera `None`.

Ceci était juste une démonstration pour vous montrer la puissance du mode fonction. Si vous avez réellement besoin de générer une Table des Matières à partir des titres dans votre livre, vous aurez mieux en utilisant l'outil Table des Matières dédié dans *Tools* → *Table des Matières*.

## LAPI pour le mode fonction

Toutes les fonctions du mode fonction doivent être des fonctions Python nommées `replace`, avec la signature suivante

```

def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↪**kwargs):
    return a_string

```

Quand un rechercher/remplacer est exécuté, pour chaque correspondance qui est trouvée, la fonction `replace()` sera appelée, elle doit retourner la chaîne de remplacement pour cette correspondance. Si aucuns remplacements ne doivent être effectués, elle devrait retourner `match.group()` qui est la chaîne originale. Les divers arguments de la fonction `replace()` sont documentés ci-dessous.

## Largument `match`

Largument `match` représente la correspondance actuellement trouvée. C'est un objet Python `Match`<sup>36</sup>. Sa méthode la plus utile est `group()` qui peut être utilisée pour récupérer le texte apparié correspondant à la capture de groupes individuels dans l'expression régulière de recherche.

## Largument `number`

Largument `number` est le nombre de l'actuelle correspondance. Lorsque vous exécutez *Remplacer Tout*, chaque correspondance successive entraînera `replace()` à être appelé avec un nombre incrémenté. La première correspondance porte le numéro 1.

## Largument `file_name`

Ceci est le nom du fichier dans lequel la correspondance actuelle a été trouvée. Lors d'une recherche à l'intérieur d'un texte marqué, le `file_name` est vide. Le `file_name` est de forme reconnue, un chemin relatif à la racine du livre, utilisant `/` comme séparateur de chemin.

## Largument `metadata`

Ceci représente les métadonnées du livre actuel, comme le titre, les auteurs, la langue, etc. C'est un objet de la classe `calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata` (page 191). Les attributs utiles incluent, `title`, `authors` (une liste d'auteur) et `language` (le code de langue).

## Largument `dictionaries`

Ceci représente la collection de dictionnaires utilisés pour la vérification orthographique du livre actuel. Sa méthode la plus utile est `dictionaries.recognized(word)` qui renverra `True` si le mot analysé est reconnu par le dictionnaire de la langue actuelle du livre.

## Largument `data`

Ceci est un simple dict Python. Lorsque vous exécutez *Remplacer tout*, toutes les correspondances suivantes entraîneront un appel de `replace()` avec le même dict en tant que données. Vous pouvez donc utiliser pour stocker arbitrairement des données entre des invocations de `replace()` pendant une opération *Remplacer tout*.

## Largument `functions`

Largument `functions` vous donne accès à toutes les autres fonctions définies par l'utilisateur. Ceci est utile pour ré-utiliser du code. Vous pouvez définir les fonctions utilitaires à un seul endroit et les ré-utiliser dans toutes vos autres fonctions. Par exemple, supposons la création d'une fonction nommée `My Function` comme ceci :

```
def utility():  
    # do something
```

(suite sur la page suivante)

---

36. <https://docs.python.org/library/re.html#match-objects>

(suite de la page précédente)

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↳ **kwargs):
    ...
```

Alors, dans une autre fonction, vous pouvez accéder à la fonction `utility()` comme ceci :

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↳ **kwargs):
    utility = functions['My Function']['utility']
    ...
```

Vous pouvez aussi utiliser les objets fonctions pour stocker des données persistantes, qui peuvent être ré-utilisées par d'autres fonctions. Par exemple, vous pourriez avoir une fonction qui lorsqu'elle s'exécute avec *Remplacer Tout* collecte des données et une autre fonction qui les utilisera lorsqu'elle sera lancée plus tard. Considérez les deux fonctions suivantes :

```
# Function One
persistent_data = {}

def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↳ **kwargs):
    ...
    persistent_data['something'] = 'some data'

# Function Two
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↳ **kwargs):
    persistent_data = functions['Function One']['persistent_data']
    ...
```

## Dépanner vos fonctions

Vous pouvez dépanner les fonctions que vous créez en utilisant la fonction standard `print()` de Python. Le résultat de `print` sera affiché dans une fenêtre popup après que le Rechercher/remplacer soit terminé. Nous avons vu un exemple de utilisation de `print()` pour sortir une table des matières entière plus haut.

## Choisissez l'ordre de fichier lors de l'exécution sur de multiples fichiers HTML

Lorsque vous lancez *Remplacer tout* sur de multiples fichiers HTML, l'ordre dans lequel les fichiers sont traités dépend de quels fichiers vous avez ouvert pour l'édition. Vous pouvez forcer la recherche à traiter les fichiers dans l'ordre dans lequel ils apparaissent en paramétrant l'attribut `file_order` de votre fonction, comme ceci :

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↳ **kwargs):
    ...

replace.file_order = 'spine'
```

`file_order` accepte deux valeurs, `spine` et `spine-reverse` qui entraîne le traitement de multiples fichiers dans l'ordre où ils apparaissent dans le livre, soit descendant soit ascendant, respectivement.

## Appelle votre fonction une dernière fois après que la dernière correspondance ait été trouvée.

Parfois, comme dans l'exemple de la table des matières auto-générée ci-dessus, il est utile que votre fonction soit appelée une nouvelle fois après que la dernière correspondance ait été trouvée. Vous pouvez faire ceci en paramétrant l'attribut `call_after_last_match` dans votre fonction, comme ceci :

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↳ **kwargs):
    ...

replace.call_after_last_match = True
```

## Ajouter le résultat de la fonction au texte marqué

Lorsque vous effectuez un rechercher et remplacer sur du texte marqué, il est quelquefois utile d'ajouter du texte à la fin du texte marqué. Vous pouvez faire cela en paramétrant l'attribut `append_final_output_to_marked` sur votre fonction (notez que vous aurez également besoin de paramétrer `call_after_last_match`), comme ceci :

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↳ **kwargs):
    ...
    return 'some text to append'

replace.call_after_last_match = True
replace.append_final_output_to_marked = True
```

## Suppression du dialogue résultant lorsque des recherches sont effectuées sur du texte marqué

Vous pouvez également supprimer le résultat du dialogue (qui peut ralentir l'application répétée d'un rechercher/remplacer sur beaucoup de blocs de texte) en paramétrant l'attribut `suppress_result_dialog` sur votre fonction, comme ceci :

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↳ **kwargs):
    ...

replace.suppress_result_dialog = True
```

## Plus d'exemples

Plus d'exemples utiles, fournis par des utilisateurs de calibre, peuvent être trouvés dans le [Forum Éditeur de livre numérique de calibre](#)<sup>37</sup>.

---

37. <https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=237181>

## Fragments

L'éditeur de livre numérique de calibre supporte les *fragments*. Un fragment est un morceau de texte qui est soit souvent réutilisé soit contient beaucoup de texte redondant. L'éditeur vous permet d'insérer un fragment avec seulement quelques séquences de touches. Par exemple, supposons que vous devez souvent trouver par vous-même les balises `link` insérées lors de l'éditation des fichiers HTML, alors vous pouvez simplement taper `<a` dans l'éditeur et presser `Control+J`. L'éditeur développera cela en

```
<a href="filename"></a>
```

Pas seulement ça, le mot `filename` sera sélectionné, avec le curseur placé sur lui, ainsi vous pouvez facilement taper le vrai nom de fichier, en utilisant la petite fonctionnalité de l'éditeur *Auto-complétion* (page 104). Et une fois que vous avez fini de taper le nom de fichier, pressez `Control+J` à nouveau et le curseur sautera vers la position entre les balises `<a>` comme cela vous pouvez facilement y taper le texte pour le lien.

Le système des fragments dans l'éditeur est très sophistiqué, il y a quelques fragments intégrés et vous pouvez créer les vôtres pour convenir à votre style d'éditation.

Lexposé qui suit sur les fragments intégrés devrait aider à illustrer la puissance du système des fragments.

---

**Note :** Vous pouvez aussi utiliser les fragments dans les champs d'entrée de texte dans le panneau *Rechercher & Remplacer*, cependant, les espaces réservés (en utilisant `Control+J` pour sy déplacer) ne fonctionneront pas.

---

## Les fragments intégrés

Les fragments intégrés sont décrits ci-dessous. Notez que vous pouvez les remplacer en créant vos propres fragments avec le même texte déclencheur.

### Insertion du texte de remplissage [Lorem]

Le premier fragment intégré, et le plus simple, est utilisé pour insérer du texte de remplissage dans un document. Le texte de remplissage est issu de *De finibus bonorum et malorum*<sup>38</sup> une oeuvre philosophique de Cicéron (Traduite en anglais). Pour l'utiliser, taper simplement `Lorem` dans un fichier HTML et pressez `Control+J`. Il sera remplacé par quelques paragraphes de remplissage.

La définition de ce fragment est très simple, le texte déclencheur est défini comme étant `Lorem` et le modèle est défini simplement comme le texte littéral à intégrer. Vous pouvez facilement le personnaliser pour utiliser votre texte de remplissage favori.

### Insérer une balise HTML auto-fermante [<>]

Maintenant jetons un oeil à un exemple simple du puissant concept de *placeholders*. Disons que vous voulez insérer une balise auto-fermante `<hr/>`. Tapez juste `<>` et pressez `Control+J`, l'éditeur développera le fragment en

```
<|/>
```

Ici, le symbole `|` représente la position actuelle du curseur. Vous pouvez alors taper `hr` et presser `Control+J` pour déplacer le curseur après la fin de la balise. Ce fragment est défini comme

---

<sup>38</sup>. [https://fr.wikipedia.org/wiki/De\\_finibus\\_bonorum\\_et\\_malorum](https://fr.wikipedia.org/wiki/De_finibus_bonorum_et_malorum)

```
Trigger: <>
Template: <$1/>$2
```

Les espaces réservés sont simplement le signe dollar (\$) suivi par un nombre. Lorsque le fragment est développé en appuyant sur **Control+J** le curseur est positionné au premier espace réservé (l'espace réservé avec le nombre le plus bas). Quand vous pressez **Control+J** à nouveau le curseur saute vers l'espace réservé suivant (l'espace réservé suivant avec le nombre plus élevé).

### Insérer une balise lien HTML [<a]

Les balises lien HTML partagent toutes une structure commune. Elles ont un attribut `href` et un certain texte entre les balises ouvrantes et fermantes. Un fragment pour rendre la frappe plus efficace nous introduira certaines fonctionnalités supplémentaires des espaces réservés. Pour utiliser ce fragment, tapez simplement `<a` et appuyez **Control+J**. L'éditeur développera ceci en

```
<a href="filename|" "></a>
```

Pas seulement ça, le mot `filename` sera sélectionné, avec le curseur placé sur lui, ainsi vous pouvez facilement taper le vrai nom de fichier, en utilisant la petite fonctionnalité de l'éditeur *Auto-complétion* (page 104). Et une fois que vous avez fini de taper le nom de fichier, pressez **Control+J** à nouveau et le curseur sautera vers la position entre les balises `<a>` comme cela vous pouvez facilement y taper le texte pour le lien. Après que vous ayez fini de taper le texte, appuyez **Control+J** encore une fois pour sauter au point après la balise fermante. Le fragment est défini comme

```
Trigger: <a
Template: <a href="$1:filename">${2*}</a>$3
```

Il y a ici deux nouvelles fonctionnalités. Premièrement l'espace réservé \$1 est devenu plus complexe. Il inclut maintenant un certain *texte par défaut* (le mot `filename`). Si un espace réservé contient du texte par défaut, le texte par défaut est substitué pour l'espace réservé quand le fragment est développé. Aussi quand vous sautez vers un espace réservé avec du texte par défaut en utilisant **Control+J**, le texte par défaut est sélectionné. De cette manière, vous pouvez utiliser le texte par défaut comme un rappel pour vous pour remplir d'importantes parties du modèle. Vous pouvez définir le texte par défaut pour un espace réservé en utilisant la syntaxe : `${<number>:texte par défaut}`.

L'autre nouvelle fonctionnalité est que le second espace réservé a un astérisque qui le suit (`${2*}`). Cela signifie que tout texte qui est sélectionné avant de développer le modèle est substitué pour l'espace réservé. Pour voir ceci en action, sélectionner un certain texte dans l'éditeur, appuyer **Control+J**, taper `<a` et pressez **Control+J** à nouveau, le modèle sera développé en

```
<a href="filename">whatever text you selected</a>
```

### Insérer une balise image HTML [<i]

C'est très similaire à insérer un lien HTML, comme nous avons vu ci-dessus. Cela vous permet d'entrer rapidement une balise `` et sauter entre les attributs `src` et `alt`

```
Trigger: <i
Template: $3
```



### Insérer une balise HTML quelconque[<<]

Ceci vous permet d'insérer une balise HTML quelconque (ou d'envelopper le texte précédemment sélectionné dans la balise). Pour l'utiliser, tapez simplement << et pressez Control+J. L'éditeur développera cela en :

```
<|></>
```

Tapez le nom de la balise, par exemple : span et pressez Control+J, ce qui résultera en

```
<span>|</span>
```

Vous noterez que la balise fermante a été automatiquement remplie avec span. Ceci est accompli avec encore une autre fonctionnalité des espaces réservés, *mirroring*. Mirroring signifie simplement que si vous spécifiez plus d'une fois l'échantillon d'espace réservé dans le modèle, le second et toutes les positions futures seront automatiquement remplis avec ce que vous avez tapé en première position, quand vous appuyez sur Control+J. La définition pour ce fragment est

```
Trigger: <<
Template: <$1>${2*}</$1>$3
```

Comme vous pouvez voir, le premier espace réservé (\$1) a été spécifié deux fois, la deuxième fois dans la balise fermante, ce qui copiera simplement ce que vous aurez tapé dans la balise ouvrante.

### Insérer une balise HTML quelconque avec un attribut de classe [<c]

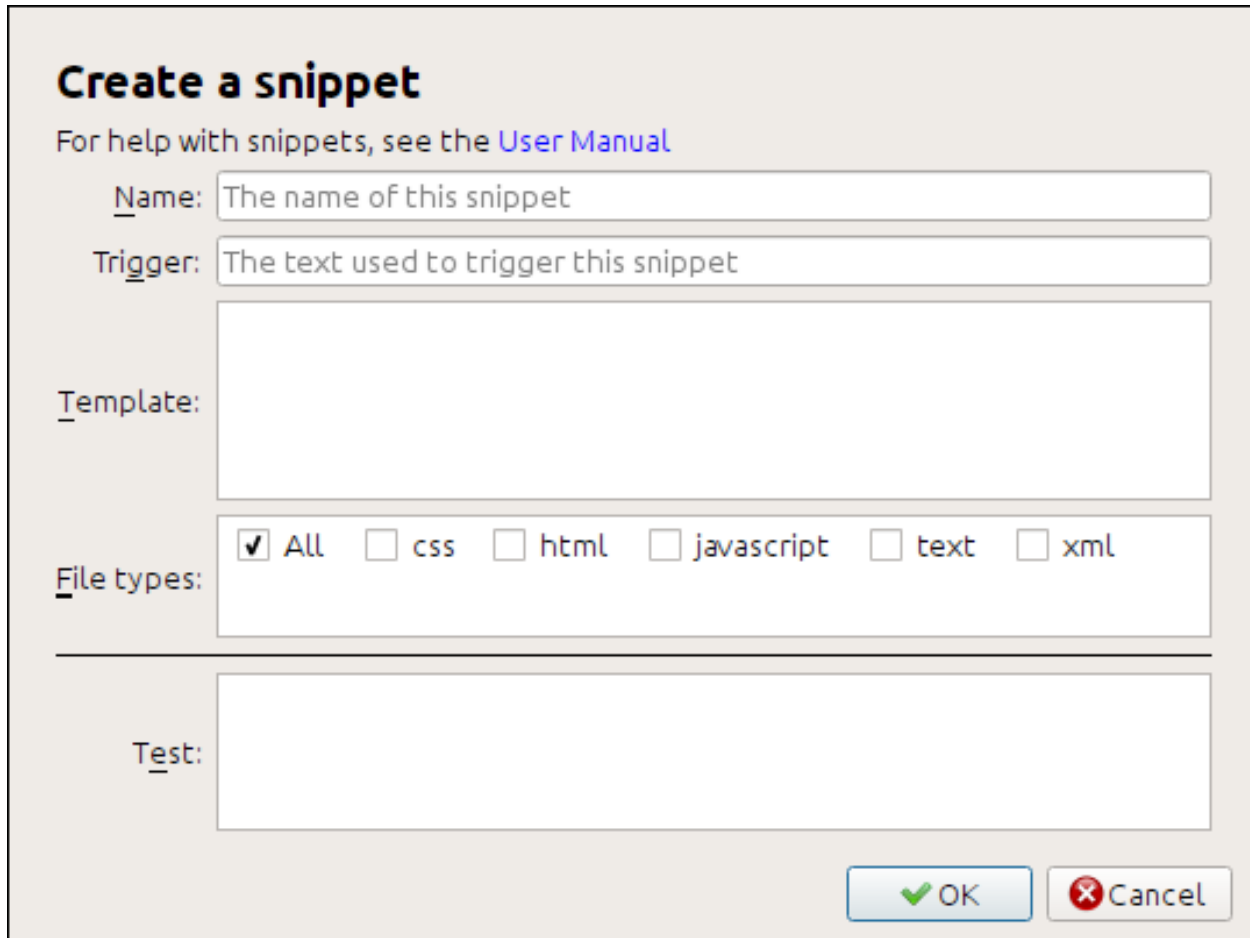
Ceci est très similaire à l'exemple d'insertion d'une balise quelconque ci-dessus, exceptez qu'il assume que vous voulez spécifier une classe pour la balise

```
Trigger: <c
Template: <$1 class="${2:classname}">${3*}</$1>$4
```

Ceci vous permettra de taper d'abord le nom de la balise, presser Control+J, taper le nom de la classe, presser Control+J, taper le contenu de la balise et presser Control+J une dernière fois pour sortir de la balise. La balise de fermeture sera remplie automatiquement.

## Créer vos propres fragments

Les fragments sont vraiment brillants car vous pouvez créer les vôtres pour suivre votre style d'écriture. Pour créer vos propres fragments allez à *Éditer*→*Préférences*→*Propriétés de l'éditeur*→*Gérer les fragments* dans l'éditeur. Cela fera apparaître une boîte de dialogue facile à utiliser pour vous aider à créer vos propres fragments. Cliquez simplement le bouton :guilabel: "Ajouter un fragment" et vous verrez une boîte de dialogue qui ressemble à :



**Create a snippet**

For help with snippets, see the [User Manual](#)

Name: The name of this snippet

Triger: The text used to trigger this snippet

Template:

File types: ☒ All ☐ css ☐ html ☐ javascript ☐ text ☐ xml

Test:

OK Cancel

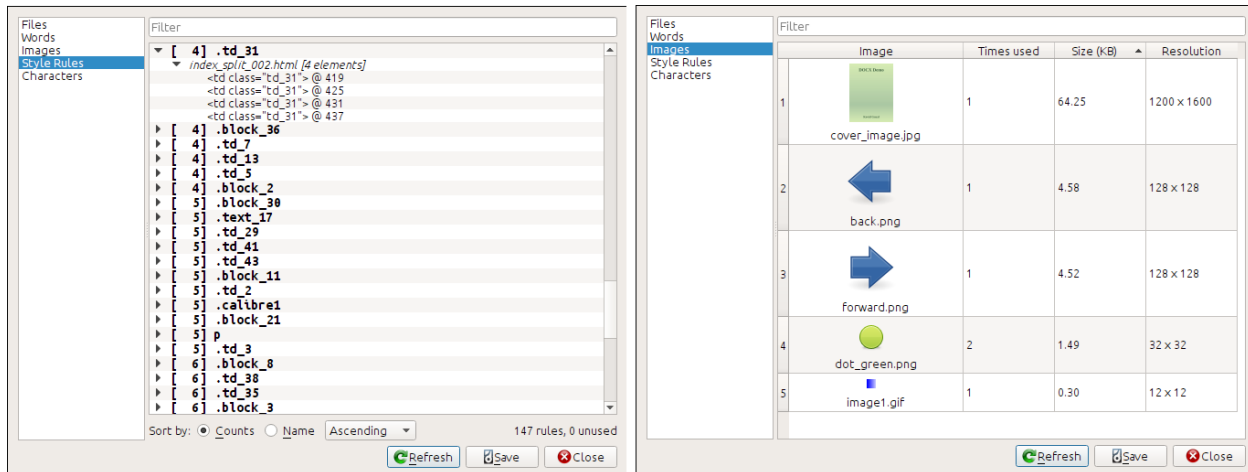
Tout d'abord donnez un nom à votre fragment, quelque chose de descriptif, pour aider à identifier le fragment par après. Spécifiez alors le *déclencheur*. Un déclencheur est simplement le texte que vous avez à taper avant de presser **Control+J** en vue de développer le fragment.

Spécifiez alors le modèle de fragment. Vous devriez commencer avec l'un des exemples ci-dessus et le modifier pour correspondre à vos besoins. Finalement, spécifiez quels types de fichiers pour lesquels vous voulez que le fragment soit actif. De cette manière vous pouvez avoir de multiples fragments avec le même texte déclencheur qui fonctionnent différemment dans différents types de fichiers.

L'étape suivante est de tester votre fragment nouvellement créé. Utilisez la boîte *Test* en bas. Entrez-y le texte déclencheur et appuyez sur **Control+J** pour développer le fragment et sauter entre les espaces réservés.

## 5.8.9 Loutil Rapports

L'éditeur inclut un outil sympa *Rapports* (via ;guilabel : *Outils->Rapports*) qui affiche des résumés des fichiers, images, mots, caractères et styles utilisés dans le livre. Chaque ligne dans le rapport est liée. Double cliquer une ligne envoie à l'endroit dans le livre où cet élément est utilisé ou défini (selon le cas). Par exemple, dans la vue *Liens*, vous pouvez double cliquer les entrées de la colonne *Source* pour sauter là où le lien est défini et les entrées dans la colonne *Cible* pour sauter là où le lien pointe.



## 5.9 Fonctionnalités spéciales dans l'éditeur de code

L'éditeur HTML calibre est très puissant. Il a beaucoup de fonctionnalités qui rendent l'édition de LHTML (et du CSS) plus facile.

### 5.9.1 Mise en évidence de la syntaxe

L'éditeur HTML a des mises en évidence très sophistiquées de la syntaxe. Les fonctionnalités comprennent :

- Le texte inclut dans des balises gras, italique et titre est établi en gras/italique
- Au fur et à mesure que vous bougez votre curseur au travers de LHTML, les balises HTML correspondantes sont mises en surbrillance, et vous pouvez sauter vers la balise ouvrante ou fermante avec les raccourcis clavier **Ctrl+{** et **:kdb :`Ctrl+}**. De même, vous pouvez sélectionner le contenu d'une balise avec **Ctrl+Alt+T**
- LHTML invalide est mis en surbrillance avec un soulignement rouge
- Les erreurs d'orthographe dans le texte inclut dans les balises HTML et les attributs comme titre sont mis en surbrillance. La correction orthographique est fonction de la langue, basée sur la valeur de l'attribut `lang` de la balise courante et la langue globale du livre.
- Le CCS intégré dans des balises `<style>` est mis en surbrillance
- Les caractères spéciaux qui peuvent être difficiles à distinguer comme les espaces insécables, différents types de traits d'union, etc. sont mis en surbrillance.
- Les liens vers d'autres fichiers dans des balises `<a>`, des balises `<img>` et `<link>` ont tous leurs noms de fichiers mis en surbrillance. Si le nom de fichier vers lequel il pointe n'existe pas, le nom de fichier est marqué avec un soulignement rouge.

## 5.9.2 Aide sensible au contexte

Vous pouvez faire un clic droit sur une balise HTML ou une propriété CSS pour obtenir de l'aide sur cette balise ou propriété.

Vous pouvez également maintenir enfoncée la touche `Ctrl` et cliquer sur n'importe quel nom de fichier inclut dans une balise `link` pour ouvrir automatiquement ce fichier dans l'éditeur. De même, `Ctrl` en cliquant sur le nom d'une classe vous amènera à la première règle de style qui correspond à la balise et à la classe.

Un clic droit sur le nom d'une classe dans un fichier HTML vous permettra de renommer la classe, ce qui modifiera toutes les occurrences de la classe dans le livre et toutes ses feuilles de style.

## 5.9.3 Auto-complétion

Pendant l'édition d'un livre numérique, l'une des tâches des plus fastidieuses est la création de liens vers d'autres fichiers dans le livre, ou vers les feuilles de style CSS ou les images. Vous devez indiquer le nom du fichier correct et le chemin relatif au fichier. L'éditeur a une auto-complétion pour faciliter cela.

Au fur et à mesure que vous tapez un nom de fichier, l'éditeur fait apparaître automatiquement des suggestions. Utilisez simplement la touche `Tabulation` pour sélectionner le nom de fichier correct. L'éditeur offre même des suggestions pour des liens pointant vers une ancre dans un autre fichier HTML. Après que vous ayez tapé le caractère `#`, l'éditeur vous montrera une liste de toutes les ancres dans le fichier cible, avec un petit extrait de texte pour vous aider à choisir la bonne ancre.

Notez que contrairement à la plupart des autres systèmes de complétion, le système de complétion de l'éditeur utilise la correspondance en sous-séquence. Cela signifie que vous pouvez taper seulement deux ou trois lettres de n'importe où dans le nom de fichier pour compléter le nom de fichier. Par exemple, disons que vous voulez le nom de fichier `../images/arrow1.png`, vous pouvez simplement taper `ia1` et appuyer sur la touche `Tabulation` pour compléter le nom de fichier. Lors de la recherche de correspondances, le système de complétion priorise les lettres qui sont au début d'un mot, ou immédiatement après un séparateur de chemin. Une fois que vous aurez pris l'habitude d'utiliser ce système, vous trouverez qu'il vous fait gagner beaucoup de temps et d'efforts.

## 5.9.4 Fragments

L'éditeur de livre numérique de calibre supporte les *fragments*. Un fragment est un morceau de texte qui est soit souvent réutilisé soit contient beaucoup de texte redondant. L'éditeur vous permet d'insérer un fragment avec seulement quelques séquences de touches. Les fragments sont très puissants, avec beaucoup de fonctionnalités, comme les emplacements où vous pouvez sauter de l'un à l'autre, refléter automatiquement le texte répété et ainsi de suite. Pour plus d'informations, voir fragments.

---

## Le Serveur de contenu calibre

---

Le :guilabel:`Serveur de contenu` calibre vous permet d'accéder à vos bibliothèques calibre et de lire des livres directement dans un navigateur sur votre smartphone ou votre tablette. De ce fait, vous n'avez pas besoin d'installer une application de lecture ou de gestion de livres sur votre téléphone. Utilisez simplement le navigateur. Le serveur télécharge et conserve le livre que vous lisez dans un cache hors ligne afin que vous puissiez le lire même quand il n'y a pas de connexion internet.

### Contenu

- *Accéder au Serveur de contenu depuis d'autres périphériques* (page 106)
  - *Accès au serveur à partir de périphériques sur votre réseau domestique* (page 106)
  - *Accès au serveur depuis n'importe où sur Internet* (page 107)
- *L'interface du serveur* (page 107)
  - *La liste de livres* (page 108)
  - *Le lecteur de livre* (page 108)
- *Compatibilité du navigateur* (page 108)
- *Activer le support hors ligne* (page 109)
- *Gérer les comptes utilisateurs uniquement à partir de la ligne de commande* (page 109)
- *Intégration du Serveur de contenu calibre dans d'autres serveurs* (page 109)
  - *Utilisation d'un hôte totalement virtuel* (page 109)
  - *Utilisation d'un préfixe d'URL* (page 110)
- *Créer un service pour le serveur calibre sur un système Linux moderne* (page 111)

Pour démarrer le serveur, cliquez le bouton *Connecter/partager* et choisissez :guilabel:`Démarrer le Serveur de contenu`. Vous pourriez avoir un message du pare-feu ou de l'antivirus de votre ordinateur demandant si vous voulez autoriser l'accès à `calibre.exe`. Cliquez le bouton *Autoriser* ou OK. Ouvrez alors un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox) sur votre ordinateur et entrez l'adresse suivante :

<http://127.0.0.1:8080>

Ceci ouvrira une page dans votre navigateur vous affichant vos bibliothèques calibre, cliquez sur n'importe laquelle et parcourez les livres qu'elle contient. Cliquez sur un livre, et il vous montrera toutes les métadonnées à propos du livre, accompagnées des boutons *Lire le livre* et *Télécharger le livre*. Cliquez sur le bouton *Lire le livre* pour commencer la lecture du livre.

---

**Note :** L'adresse utilisée ci-dessus `http://127.0.0.1:8080` ne fonctionnera que sur l'ordinateur qui fait tourner calibre. Pour accéder au serveur à partir d'autres ordinateurs, téléphones, tablettes, etc il va falloir un peu plus de travail, comme indiqué dans la section suivante.

---

## 6.1 Accéder au Serveur de contenu depuis d'autres périphériques

Il existe deux types d'accès depuis un périphérique distant dont vous aurez généralement besoin. Le premier type, plus simple, est l'accès depuis votre réseau domestique. Si vous exécutez calibre sur un ordinateur de votre réseau domestique et que vous avez également connecté vos autres périphériques au même réseau, vous devriez pouvoir accéder facilement au serveur sur ces appareils.

### 6.1.1 Accès au serveur à partir de périphériques sur votre réseau domestique

Après avoir démarré le serveur dans calibre comme décrit ci-dessus, cliquez à nouveau sur le bouton *Connecter/partager*. Au lieu de l'action *Démarrer le serveur de contenu*, vous devriez voir l'action *Arrêter le Serveur de contenu*. À droite de cette action il y a une adresse IP et un numéro de port. Cela ressemble à un tas de nombres séparés par deux points. Par exemple

`Stop Content server [192.168.1.5, port 8080]`

Ces chiffres indiquent l'adresse à utiliser pour se connecter au serveur depuis vos périphériques. En suivant l'exemple ci-dessus, l'adresse devient

`http://192.168.1.5:8080`

La première partie de l'adresse est toujours `http://` la partie suivante est l'adresse IP, c'est à dire les chiffres avant la virgule, et pour terminer le numéro de port qui doit être ajouté à l'adresse IP avec deux points (:). Si vous êtes chanceux, c'est tout ce dont vous devriez avoir besoin pour explorer vos bibliothèques calibre sur votre périphérique. Sinon, continuez la lecture.

### Dépannage de la connexion sur un réseau domestique

Si vous ne parvenez pas à accéder au serveur depuis votre périphérique, essayez ce qui suit :

1. Vérifiez que le serveur fonctionne en ouvrant l'adresse `http://127.0.0.1:8080` dans un navigateur fonctionnant sur le même ordinateur que le serveur.
2. Vérifiez que votre pare-feu/anti-virus autorise les connexions à votre ordinateur sur le port `8080` et au programme calibre. La façon la plus simple de savoir si le pare-feu/anti-virus est la source du problème est de les désactiver temporairement puis d'essayer de vous connecter. Avant d'éteindre le pare-feu, commencez par vous déconnecter d'Internet pour garder votre ordinateur en sécurité.
3. Vérifiez que votre périphérique et votre ordinateur sont sur le même réseau. Cela signifie qu'ils doivent être tous les deux connectés au même routeur sans fil. En particulier aucun ne doit être en train d'utiliser une connexion cellulaire ou une connexion directe WiFi fournie par votre FAI.
4. Si votre configuration réseau n'est pas standard, il se peut que l'adresse IP affichée dans le menu *Connecter/partager* soit incorrecte. Dans ce cas, vous devrez déterminer l'adresse IP correcte à utiliser par vous-même. Malheureusement, compte tenu de la grande diversité des configurations réseau possible, il est impossible de donner un mode d'emploi général.

5. Si vous avez configuré un nom d'utilisateur et un mot de passe, essayez tout d'abord sans pour voir si cela pose problème. Certaines périphériques e-ink ont des navigateurs qui ne prennent pas en charge l'authentification. Vous pouvez parfois contourner cela en incluant le nom d'utilisateur et le mot de passe dans l'URL, par exemple : `http://nomutilisateur:motdepasse@192.168.1.2:8080`.
6. Si vous êtes coincé, vous pouvez toujours demander de l'aide sur les [forums utilisateurs de calibre](#)<sup>39</sup>.

### 6.1.2 Accès au serveur depuis nimporte où sur Internet

**Avertissement :** Avant de commencer, vous devriez activer la protection nom d'utilisateur/mot de passe dans le serveur, sinon nimporte qui dans le monde pourra accéder à vos livres. Allez dans *Préférences* → *Partager* → *Partager sur le net* et activez l'option *Exiger un nom d'utilisateur et un mot de passe pour accéder au serveur de contenu*.

Bien que les détails pour la configuration de l'accès via Internet varient en fonction de la configuration du réseau et du type d'ordinateur que vous utilisez, la méthode de base est la suivante.

1. Trouvez l'adresse IP externe de l'ordinateur sur lequel vous allez exécuter le serveur. Vous pouvez l'obtenir en visitant le site [What is my IP address](#)<sup>40</sup> dans un navigateur sur l'ordinateur.
2. Si l'ordinateur est derrière un routeur, activez le transfert de port (ou port forwarding) sur le routeur pour transférer le port 8080 (ou nimporte quel port sur lequel vous choisissez d'exécuter le serveur de contenu calibre) sur l'ordinateur.
3. Assurez-vous que le serveur calibre est autorisé par tout programme pare-feu/anti-virus sur votre ordinateur.
4. Maintenant, vous devriez pouvoir accéder au serveur depuis nimporte quel périphérique connecté à Internet en utilisant l'adresse IP obtenue lors de la première étape. Par exemple, si l'adresse IP obtenue était 123.123.123.123 et que le port que vous utilisez pour le serveur calibre est 8080, l'adresse à utiliser sur votre périphérique devient : `http://123.123.123.123:8080`.
5. Accessoirement, vous pouvez utiliser un service comme [no-ip](#)<sup>41</sup> pour mettre en place une adresse facile à retenir à utiliser à la place de l'adresse IP obtenue à la première étape.

**Note :** Pour une sécurité maximum, vous devriez aussi activer HTTPS sur le serveur de contenu. Vous pouvez soit le faire directement dans le serveur en fournissant le chemin vers le certificat HTTPS à utiliser dans les configurations avancées du serveur, ou vous pouvez configurer un proxy inversé (reverse proxy) comme décrit ci-dessous, pour utiliser une configuration HTTP déjà existante.

## 6.2 L'interface du serveur

L'interface du serveur est une version simplifiée de l'interface principale de calibre, optimisée pour l'utilisation d'écrans tactiles. L'écran d'accueil vous affiche les livres que vous êtes en train de lire aussi bien que de vous permettre de choisir une bibliothèque calibre que vous voulez parcourir. Le serveur, dans calibre, vous donne accès à toutes vos bibliothèques, pas seulement à une seule, comme précédemment.

39. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=166>

40. <https://www.whatismyip.com/>

41. <https://www.noip.com/free>

### 6.2.1 La liste de livres

La liste de livres du serveur est une simple grille de couvertures. Appuyez sur une couverture pour voir les métadonnées détaillées pour un livre, ou pour lire un livre. Si vous préférez une liste plus détaillée, vous pouvez changer la vue par défaut en cliquant sur les trois points verticaux dans le coin supérieur droit.

Trier et rechercher la liste de livres devrait être familier aux utilisateurs de calibre. Ils peuvent être accédés en cliquant sur leurs icônes dans la partie supérieure droite. Ils fonctionnent tous deux exactement de la même manière que dans le programme principal calibre. La page de recherche vous permet même de construire des requêtes en cliquant sur auteurs/étiquettes/etc., exactement comme vous le faites en utilisant le Navigateur d'étiquettes du programme principal.

Une fonctionnalité très appréciée du programme principal, *Bibliothèques virtuelles* est aussi présente dans l'interface du serveur. Cliquez sur les trois points verticaux dans le coin supérieur droit pour choisir une Bibliothèque virtuelle.

### 6.2.2 Le lecteur de livre

Vous pouvez lire n'importe quel livre dans votre bibliothèque calibre en appuyant simplement dessus et sélectionnant ensuite le bouton *Lire le livre*. Le lecteur de livres est très simple de fonctionnement. Vous pouvez à la fois appuyer et glisser pour tourner les pages. Glisser vers le haut/bas bascule entre les chapitres. Appuyer le quart supérieur de l'écran vous donne des contrôles détaillés et des préférences de visionneuse.

Si vous laissez le Serveur de contenu en fonctionnement, vous pouvez même ouvrir le même livre sur de multiples appareils et il se souviendra de votre dernière position de lecture. Si ne le fait pas vous pouvez forcer une synchronisation en appuyant dans le quart supérieur et en choisissant *Sync*.

## 6.3 Compatibilité du navigateur

Le nouveau serveur calibre fait un usage intensif des fonctionnalités avancées de HTML 5 et CSS 3. En tant que tel, il nécessite un navigateur à jour pour être utilisé. Il a été testé sur Android Chrome et iOS Safari ainsi que sur Chrome et Firefox sur le bureau.

Le serveur est attentif à utiliser les fonctionnalités qui ont soit déjà été standardisées soit sur les voies de la standardisation. En tant que tel si ne fonctionne pas actuellement avec votre navigateur, il le fera probablement une fois que ce navigateur aura rattrapé son retard.

Si vous utilisez un navigateur particulièrement ancien ou limité ou que vous n'aimez pas exécuter JavaScript, vous pouvez utiliser la vue *mobile*, en ajoutant simplement `/mobile` à l'adresse du serveur.

---

**Note :** Sous iOS, Apple permet un seul moteur de navigation, donc Firefox, Chrome et Safari sont actuellement le même navigateur sous le capot. La nouvelle interface serveur requiert iOS 10.3.2 ou plus récent. Sous Android, le serveur a été testé avec Chrome 58 et plus récent.

---



## 6.4 Activer le support hors ligne

Les fabricants de navigateurs ont essayé de forcer les gens à utiliser SSL en désactivant les fonctions avancées de leur navigateur pour les connexions HTTP simples. L'une de ces victimes est l'assistance hors ligne. Il se peut donc que vous ayez besoin d'activer HTTPS sur le serveur pour que le support hors ligne fonctionne. De plus, dans Firefox sous Android, vous devrez taper `about:config` et rechercher `browser.tabs.useCache` et le basculer sur `true`.

## 6.5 Gérer les comptes utilisateurs uniquement à partir de la ligne de commande

Le programme calibre a une belle section dans *Préférences* pour vous permettre de gérer les comptes utilisateurs pour le serveur. Si vous voulez exécuter le serveur autonome et ne pouvez exécuter le programme principal calibre sur le même ordinateur/compte utilisateur, vous pouvez également gérer les utilisateurs en utilisant uniquement la ligne de commande.

Vous pouvez gérer les comptes utilisateur en utilisant l'option `--manage-users` sur le programme `calibre-server` autonome. Supposez que vous voulez stocker la base de données utilisateur dans le répertoire `/srv/calibre`, alors créez-le en exécutant

```
calibre-server --userdb /srv/calibre/users.sqlite --manage-users
```

Suivez juste les instructions pour créer les comptes utilisateur, définir leurs permissions, etc. Une fois que vous avez fini, vous pouvez exécuter le serveur en tant que

```
calibre-server --userdb /srv/calibre/users.sqlite --enable-auth
```

Il utilisera les comptes utilisateur que vous avez créé à l'étape précédente.

## 6.6 Intégration du Serveur de contenu calibre dans d'autres serveurs

Ici, nous allons vous montrer comment intégrer le serveur de contenu calibre dans un autre serveur. La raison la plus fréquente de faire cela est d'utiliser SSL ou de desservir la bibliothèque calibre comme partie d'un site plus grand. La technique de base consiste à exécuter le serveur calibre et à configurer un proxy inversé à partir du serveur principal.

Un proxy inversé est quand votre serveur normal accepte les requêtes entrantes et les transmet au serveur calibre. Il lit alors la réponse du serveur calibre et la transmet au client. Ceci signifie que vous pouvez simplement exécuter le serveur calibre comme à la normale sans essayer de l'intégrer étroitement avec votre serveur principal.

### 6.6.1 Utilisation d'un hôte totalement virtuel

La configuration la plus simple est de dédier un hôte totalement virtuel au serveur calibre. Dans ce cas, exécuter le serveur calibre comme ceci :

```
calibre-server
```

Maintenant configurer l'hôte virtuel dans votre serveur principal, par exemple pour nginx :

```
http {
    client_max_body_size 64M; # needed to upload large books
}
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
server {
    listen [::]:80;
    server_name myserver.example.com;

    location / {
        proxy_pass http://127.0.0.1:8080;
    }
}
```

Ou, pour Apache :

```
LoadModule proxy_module modules/mod_proxy.so
LoadModule proxy_http_module modules/mod_proxy_http.so

<VirtualHost *:80>
    ServerName myserver.example.com
    AllowEncodedSlashes On
    ProxyPreserveHost On
    ProxyPass "/" "http://localhost:8080/"
</VirtualHost>
```

## 6.6.2 Utilisation dun préfixe dURL

Si vous ne voulez pas dédier un hôte totalement virtuel à calibre. vous pouvez l'avoir pour utiliser un préfixe dURL. Démarrer le serveur calibre comme ceci :

```
calibre-server --url-prefix /calibre --port 8080
```

Ici le paramètre clé est `--url-prefix/calibre`. Ceci entraîne le Serveur de contenu à servir toutes les URLs préfixées par `/calibre`. Pour voir ceci en action, visitez `http://localhost:8080/calibre` dans votre navigateur. Vous devriez voir le site web normal du Serveur de contenu, mais maintenant il s'exécutera sous `/calibre`.

Avec nginx, la configuration nécessaire est

```
http {
    client_max_body_size 64M; # needed to upload large books
}

proxy_set_header X-Forwarded-For $remote_addr;
location /calibre/ {
    proxy_buffering off;
    proxy_pass http://127.0.0.1:8080$request_uri;
}
location /calibre {
    # we need a trailing slash for the Application Cache to work
    rewrite /calibre /calibre/ permanent;
}
```

Pour Apache, activer tout d'abord les modules proxy dans Apache, en ajoutant ce qui suit à `httpd.conf` :

```
LoadModule proxy_module modules/mod_proxy.so
LoadModule proxy_http_module modules/mod_proxy_http.so
```

La technique exacte pour activer les modules proxy variera selon votre installation Apache. Une fois que vous avez activé les modules proxy, ajouter les règles suivantes à `httpd.conf` (ou si vous utilisez des hôtes virtuels au fichier `conf` pour l'hôte virtuel en question) :

```
AllowEncodedSlashes On
RewriteEngine on
RewriteRule ^/calibre/(.*) http://127.0.0.1:8080/calibre/$1 [proxy]
RedirectMatch permanent ^/calibre$ /calibre/
```

C'est tout, vous serez maintenant capable d'accéder au Serveur de contenu calibre sous l'URL `/calibre` dans votre serveur principal. Les règles ci-dessus transitent toutes les requêtes sous `/calibre` vers le serveur calibre s'exécutant sur le port 8080 et grâce à l'option `--url-prefix` ci-dessus, le serveur calibre les traite de manière transparente.

**Note :** Lors de l'utilisation d'un proxy inversé, vous devrez dire au Serveur de contenu calibre écouter uniquement le localhost, en utilisant `--listen-on 127.0.0.1`. De cette manière, le serveur écouterait uniquement les connexions venant du même ordinateur, c'est-à-dire du proxy inversé.

**Note :** Si vous avez configuré SSL pour votre serveur principal, vous devrez dire au serveur calibre d'utiliser l'authentification basique au lieu de l'authentification digest, plus rapide. Pour faire cela, transmettez l'option `--auth-mode=basic` à `calibre-server`.

## 6.7 Créer un service pour le serveur calibre sur un système Linux moderne

Vous pouvez aisément créer un service pour exécuter le serveur calibre sur un système moderne (`systemd`<sup>42</sup>) basé sur Linux. Il faut seulement créer le fichier `/etc/systemd/system/calibre-server.service` avec le contenu affiché ci-dessous

```
[Unit]
Description=calibre Content server
After=network.target

[Service]
Type=simple
User=mylinuxuser
Group=mylinuxgroup
ExecStart=/opt/calibre/calibre-server "/path/to/calibre library folder"

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Changer `mylinuxuser` et `mylinuxgroup` en n'importe quel utilisateur et groupe sous lesquels vous désirez que le serveur tourne. Ceci devrait être le même utilisateur et groupe que ceux qui possèdent les fichiers dans le répertoire de la bibliothèque calibre. Notez que ce n'est généralement pas une bonne idée d'exécuter le serveur en tant que root.

42. <https://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/>

Changer également le chemin vers le répertoire de la bibliothèque calibre pour qu'il convienne à votre système. Vous pouvez ajouter de multiples bibliothèques si nécessaire. Voir laide pour la commande `calibre-server`.

Maintenant exécutez

```
sudo systemctl start calibre-server
```

pour démarrer le serveur. Vérifiez son statut avec

```
sudo systemctl status calibre-server
```

Pour le faire démarrer au boot, exécutez

```
sudo systemctl enable calibre-server
```

---

**Note :** Le serveur calibre ne nécessite pas un serveur X en cours d'exécution, mais il nécessite que les bibliothèques X soient installées.

---

---

**Note :** Le serveur calibre supporte également l'activation du socket `systemd`, vous pouvez donc l'utiliser, si nécessaire, bien sûr.

---

---

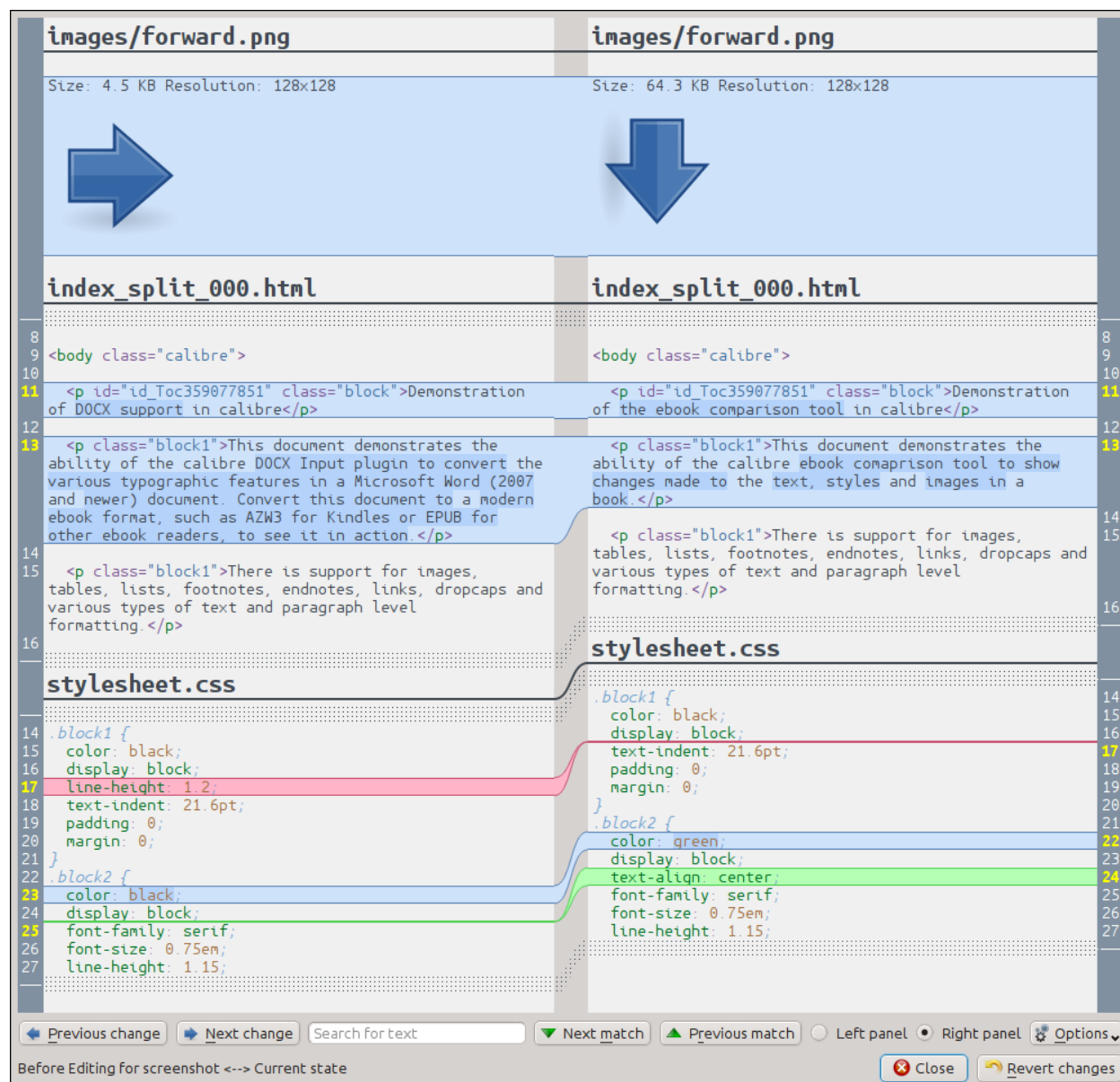
### Comparer des livres numériques

---

calibre inclut un outil intégré de comparaison de livres numériques qui peut être utilisé pour voir ce qui a été changé à l'intérieur d'un livre numérique après son édition ou sa conversion. Il peut comparer des livres aux formats EPUB et AZW3.

Pour l'utiliser, soit ouvrez le livre dans l'outil Éditer et cliquez alors *Fichier*→*Comparer à un autre livre* ou utilisez le panneau *Détails du livre* (page 17). Si vous faites une conversion d'EPUB à EPUB, l'EPUB original sera sauvegardé comme ORIGINAL\_EPUB. Faites simplement un clic droit sur l'entrée ORIGINAL\_EPUB dans le panneau Détails du livre et choisissez *Comparer au format EPUB*.

L'outil de comparaison qui s'ouvre ressemblera à la capture d'écran ci-dessous. Il vous montre les différences dans le texte, les styles et les images dans les livres choisis.



## 7.1 Comprendre la vue de comparaison

Comme cela peut être vu dans la capture d'écran plus haut, la vue de comparaison montre les différences entre les deux livres côte à côte. Seules les différences, avec quelques lignes de contexte autour d'elles sont montrées. Ceci rend facile de voir en un coup d'œil seulement ce qui a été changé à l'intérieur d'un grand document comme un livre.

Le texte ajouté est montré avec un fond vert, le texte supprimé avec un fond rouge et le texte changé avec un fond bleu.

Les numéros de ligne de tout texte changé sont montrés sur les côtés, rendant facile le déplacement à un changement particulier dans l'éditeur. Quand vous ouvrez l'outil de comparaison depuis l'éditeur, vous pouvez aussi double-cliquer sur une ligne dans le panneau de droite pour aller automatiquement à cette ligne dans l'éditeur.

Une technique utile en comparant des livres est de dire à l'outil de comparaison d'embellir les fichiers de texte et de style avant de calculer les différences. Ceci peut souvent avoir comme conséquence d'obtenir des résultats plus propres et plus de facilité à suivre les différences. Pour faire ceci, cliquez sur le bouton *Options* en bas à droite et choisir *Embellir*

les fichiers avant de comparer. Notez que lebellement peut parfois avoir des effets non désirés, comme altéré un balisage invalide pour le rendre valide. Vous pouvez également changer le nombre de lignes de contexte autour des différences via le bouton guilabel :*Options*.

Vous pouvez chercher après nimporte quel texte dans les différences par lintermédiaire de la Barre de recherche en bas. Vous aurez besoin de spécifier dans quel panneau rechercher, le *Gauche* ou le *Droit*.

## 7.2 Lancement de loutil de comparaison

Loutil de comparaison est le plus utile quand vous avez deux versions du mêmes livre et que vous voulez voir ce qui est différent entre elles. À cet effet, il y a plusieurs manières de lancer loutil.

### 7.2.1 Comparer deux fichiers de livre numérique

Ouvrez le premier fichier dans loutil *Éditer des livres numériques* (page 71). Maintenant cliquez *Fichier*→*Comparer à un autre livre* et choisissez le deuxième livre. (il doit être dans le même format que le premier). La vue comparaison ouvrira avec le fichier en cours dédition sur la droite et le second fichier sur la gauche.

### 7.2.2 Comparaison de ORIGINAL\_FMT à FMT

Quand vous faites une conversion dans calibre à partir dun FMT vers lui-même, le fichier original est sauvegardé comme ORIGINAL\_FMT. Vous pouvez voir ce qui a été changé par la conversion, en faisant un clic droit sur lentrée ORIGINAL\_FMT dans le panneau ref :*book\_details* dans la fenêtre principale de calibre et en sélectionnant *Comparer à FMT*. La vue comparaison ouvrira avec le ORIGINAL\_FMT sur la gauche et le FMT sur la droite.

### 7.2.3 Comparer un point de contrôle à létat actuel du livre tout en léditant

Loutil edition possède une caractéristique très utile points de contrôle. Ceci vous permet de sauver létat actuel du livre comme un *point de contrôle* nommé, auquel vous pouvez retourner si vous n aimez pas les modifications que vous avez apportées depuis la création du point de contrôle. Des points de contrôle sont également créés automatiquement quand vous effectuez diverses actions automatisées dans léditeur. Vous pouvez voir la liste de points de contrôle en allant dans *Aperçu*→*Points de contrôle* et employez alors le bouton *Comparer* pour comparer le livre au point de contrôle sélectionné à létat actuel. Loutil de comparaison montrera le point de contrôle sur la gauche et la version actuelle sur la droite.





## Éditer les métadonnées d'un livre numérique

### Contenu

- *Édition des métadonnées d'un livre à la fois* (page 117)
- *Télécharger les métadonnées* (page 118)
- *Gérer les formats de livre* (page 118)
- *Tout à propos des couvertures* (page 118)
- *Édition des métadonnées de plusieurs livres à la fois* (page 118)
- *Rechercher Et Remplacer* (page 119)
- *Téléchargement de métadonnées par lot* (page 120)

Les livres numériques nous parviennent sous toutes les formes et tailles, et le plus souvent leurs métadonnées (éléments comme le titre/auteur/séries/éditeur) sont incomplètes ou incorrectes. La manière la plus simple de changer des métadonnées dans calibre est de simplement double cliquer sur une entrée et de saisir la correction. Plus sophistiquée, l'éditorial utilise les outils d'édition de métadonnées discutés ci-dessous.

### 8.1 Édition des métadonnées d'un livre à la fois

Cliquez sur le livre que vous voulez éditer et cliquez alors sur le bouton *Modifier les métadonnées* ou appuyez sur la touche E. Une boîte de dialogue s'ouvre vous permettant d'éditer tous les aspects des métadonnées. Il y a différentes fonctionnalités pour rendre l'édition plus rapide et plus efficace. Une liste des astuces habituellement utilisées :

- Vous pouvez cliquer le bouton entre titre et auteurs pour les permuter automatiquement.
- Vous pouvez cliquer le bouton à côté de Tri par auteur pour faire en sorte que calibre le remplisse automatiquement en utilisant le tri des valeurs stockées avec chaque auteur. Utilisez la boîte de dialogue *Gérer les auteurs* pour voir et changer les valeurs de tri des auteurs. Cette boîte de dialogue peut être ouverte en cliquant longuement sur le bouton à côté de Tri par auteur.
- Vous pouvez cliquer sur le bouton qui précède les étiquettes pour utiliser **:quibel :`Gestion des étiquettes`** pour gérer les étiquettes associées avec le livre.
- Les cases à côté peuvent être utilisées pour entrer un numéro d'ISBN (et beaucoup d'autres types de ID), elles auront un arrière plan rouge si vous entrez un ISBN invalide. Il sera vert pour les ISBN valides.

— La case Tri par auteur sera rouge si la valeur de tri par auteur diffère de ce que calibre pense quelle devrait être.

### 8.1.1 Télécharger les métadonnées

La plus agréable fonctionnalité de la boîte de dialogue dédition des métadonnées est sa capacité à remplir automatiquement beaucoup de champs de métadonnées en obtenant les métadonnées de divers sites web. Actuellement, calibre utilise Google Books et Amazon. Le téléchargement de métadonnées peut compléter Titre, Auteur, Série, Étiquettes, Notation, Description et ISBN pour vous.

Pour utiliser le téléchargement, complétez les champs titre et auteur et cliquez sur le bouton *Télécharger les métadonnées*. calibre vous présentera une liste des livres qui correspondent le plus précisément au titre et à l'auteur. Si vous complétez l'ISBN en premier, il sera utilisé en priorité sur le titre et l'auteur. Si aucune correspondance n'est trouvée, essayez de rendre votre recherche un peu moins spécifique en incluant seulement quelques mots clés dans le titre et seulement le nom de l'auteur.

### 8.1.2 Gérer les formats de livre

Dans calibre, une seule entrée de livre peut avoir beaucoup de *formats* associés. Par exemple vous avez pu obtenir les livres de Shakespeare au format EPUB et l'avoir converti plus tard en MOBI pour lire sur votre Kindle. calibre gère automatiquement les multiples formats pour vous. Dans la section *Formats disponibles* de la boîte de dialogue Éditer les métadonnées, vous pouvez gérer ces formats. Vous pouvez ajouter un nouveau format, supprimer un format existant et aussi demander à calibre de régler les métadonnées et la couverture pour l'entrée de livre depuis les métadonnées dans l'un des formats.

### 8.1.3 Tout à propos des couvertures

Vous pouvez demander à calibre de télécharger les couvertures de livre pour vous, si le livre a un ISBN connu. Alternativement, vous pouvez spécifier un fichier sur votre ordinateur à utiliser comme couverture. calibre peut même générer une couverture par défaut pourvue de métadonnées basiques pour vous. Vous pouvez glisser et déposer des images sur la couverture pour la changer et aussi faire un clic droit pour copier/coller des images de couverture.

En complément, il y a un bouton pour ajuster automatiquement les bords de la couverture, au cas où votre image de couverture a un vilain bord.

## 8.2 Édition des métadonnées de plusieurs livres à la fois

Sélectionnez d'abord les livres que vous voulez éditer en maintenant Ctrl ou Shift et en les cliquant. si vous sélectionnez plus d'un livre, cliquez le bouton *Éditer les métadonnées* entraînera l'ouverture de la boîte de dialogue dédition des métadonnées par *lot*. En utilisant cette boîte de dialogue, vous pouvez rapidement régler l'auteur/l'éditeur/la notation/les étiquettes/ les séries etc. d'un tas de livres à la même valeur. Ceci est particulièrement utile si vous venez juste d'importer un nombre de livres qui ont des métadonnées en commun. Cette boîte de dialogue est très puissante, par exemple, elle a un onglet **:guilable : `Rechercher et remplacer`** que vous pouvez utiliser pour effectuer des opérations par lot sur les métadonnées et même copier des métadonnées d'une colonne à une autre.

La boîte de dialogue normale dédition des métadonnées a aussi des boutons *Suivant* et *Précédent* que vous pouvez utiliser pour éditer les métadonnées de plusieurs livres l'un après l'autre.

## 8.2.1 Rechercher Et Remplacer

La boîte de dialogue *Modifier les métadonnées de nombreux livres* vous permet d'effectuer des opérations de recherche et de remplacement arbitrairement puissante sur les livres sélectionnés. Elle utilise par défaut un rechercher et remplacer en texte simple, mais elle supporte aussi *les expressions régulières*. Pour plus d'informations sur les expressions régulières, voir *Tout à propos de l'utilisation des expressions régulières dans calibre* (page 195).

Comme noté plus haut, il y a deux modes de rechercher et remplacer : la correspondance de caractère et l'expression régulière. La correspondance de caractère regardera dans le *champ de recherche* que vous choisirez après les caractères que vous avez entré dans la case *Rechercher* et remplace ces caractères par ceux que vous avez entré dans la case *Remplacer par*. Chaque occurrence des caractères recherchés dans le champ sera remplacée. Par exemple, supposons que le champ faisant l'objet de la recherche contient *a bad cat*, si vous recherchez après un *a* à remplacer par *HELLO*, alors le résultat sera *HELLO bHELLO d cHELLO t*.

Si le champ qui fait l'objet de la recherche est un champ multiple comme étiquettes, alors chaque étiquette est traitée séparément. Par exemple, si vos étiquettes contiennent *Horreur, Effrayant*, l'expression de recherche *r*, ne correspondra pas à quelque chose parce que l'expression sera d'abord appliquée à *Horreur* et ensuite à *Effrayant*.

Si vous voulez que la recherche ignore les différences majuscules/minuscules, décochez la case *Sensible à la casse*.

Vous pouvez faire en sorte que calibre change la casse du résultat (l'information après le remplacement s'est produite) en choisissant l'une des fonctions de la case *Casse à appliquer après le remplacement*. Les opérations disponibles sont :

- *Minuscule* – changer tous les caractères dans le champ en minuscule
- *Majuscule* – changer tous les caractères dans le champ en majuscule
- *Casse de titre* – met une majuscule à chaque mot du résultat.

La case *Votre test* vous est procurée pour entrer du texte pour vérifier que rechercher/remplacer fait ce que vous voulez. Dans la majorité des cas la case de test livre sera suffisante, mais il est possible qu'il y ait un cas que vous voulez vérifier qui n'apparaît pas dans ces cases. Entrer le cas dans *Votre test*.

Le mode expression régulière a quelques différences avec le mode caractère, au delà (bien sûr) de l'utilisation des expressions régulières. La première est que ces fonctions sont appliquées aux parties de la chaîne qui correspondent à la chaîne de recherche, pas au champ entier. La seconde est que ces fonctions s'appliquent à la chaîne de remplacement, pas au champ entier.

La troisième et plus importante est que la chaîne de remplacement peut faire référence à des parties de la chaîne de recherche en utilisant des références arrières. Une référence arrière est `\n` où *n* est un entier qui se réfère aux *n* groupes mis entre parenthèses dans l'expression de recherche. Par exemple, prenons le même exemple que plus haut, *a bad cat*, une expression de recherche *a ( )* et une expression de remplacement *a \2 \1*, le résultat sera *a cat bad* Merci de regarder le *Tout à propos de l'utilisation des expressions régulières dans calibre* (page 195) pour plus d'informations sur les références arrières.

Un modèle utile : supposez que vous voulez changer la casse d'un champ entier. La manière la plus facile de faire ceci est d'employer le mode caractère, mais supposons que vous voulez aller plus loin en employant le mode expression régulière. L'expression de recherche devrait être `(.*)` l'expression de remplacement devrait être `\1`, et la fonction désirée sensible à la casse devra être sélectionnée.

Finalement, en mode expression régulière vous pouvez copier des valeurs d'un champ à un autre. Rendez simplement la source et le champ de destination différents. La copie peut remplacer le champ de destination, ajouter au champ (ajouté au début), ou l'ajouter au champ (ajouté à l'extrémité). La case à cocher *usecomma* indique à calibre (ou pas) d'ajouter une virgule entre le texte et le champ de destination dans les modes ajouter au début et adjonction. Si la destination est multiple (par exemple, des étiquettes), alors vous ne pouvez pas décocher cette case.

Recherchez et remplacez est fait après que tous les autres changements de métadonnées dans les autres onglets sont appliqués. Ceci peut mener à une certaine confusion, parce que les cases de test montreront l'information avant que les autres changements, mais l'opération sera appliquée après les autres changements. Si vous avez n'importe quels doutes au sujet de ce qui va se produire, ne mélangez pas rechercher/remplacer avec d'autres changements.

### 8.2.2 Téléchargement de métadonnées par lot

Si vous voulez télécharger les métadonnées pour de multiples livres en une fois, faites un clic droit sur le bouton *Editer les métadonnées* et sélectionnez *Télécharger les métadonnées et les couvertures*. Vous pouvez choisir de télécharger seulement des métadonnées, seulement des couvertures, ou les deux.

---

### Questions Fréquemment Posées

---

#### Contenu

- *Conversion de format de livre numérique* (page 121)
- *Intégration d'un périphérique* (page 125)
- *Gestion de la bibliothèque* (page 132)
- *Divers* (page 137)

## 9.1 Conversion de format de livre numérique

#### Contenu

- *Quels sont les formats que supporte calibre en entrée/sortie pour la conversion ?* (page 122)
- *Quels sont les meilleurs formats source pour la conversion ?* (page 122)
- *J'ai converti un fichier PDF, mais le résultat présente divers problèmes ?* (page 122)
- *Comment puis-je convertir mon fichier contenant des caractères non-anglais, ou des guillemets intelligents ?* (page 122)
- *Quel est le problème avec la Table des Matières dans les fichiers MOBI ?* (page 123)
- *Les couvertures de mes fichiers MOBI n'apparaissent plus sur mon Kindle pour PC/Kindle pour Android/iPad etc.* (page 124)
- *Comment puis-je convertir une collection de fichiers HTML dans un ordre spécifique ?* (page 124)
- *LEPUB que j'ai produit avec calibre n'est pas valide ?* (page 125)
- *Comment puis-je utiliser certaines fonctionnalités avancées des outils de conversion ?* (page 125)

### 9.1.1 Quels sont les formats que supporte calibre en entrée/sortie pour la conversion ?

calibre supporte la conversion de nombreux formats en entrée vers de nombreux formats en sortie. Il peut convertir tous les formats d'entrée dans la liste ci-dessous, vers chaque format de sortie.

*Formats d'entrée* : AZW, AZW3, AZW4, CBZ, CBR, CB7, CBC, CHM, DJVU, DOCX, EPUB, FB2, FBZ, HTML, HTMLZ, LIT, LRF, MOBI, ODT, PDF, PRC, PDB, PML, RB, RTF, SNB, TCR, TXT, TXTZ

*Formats de sortie* : AZW3, EPUB, DOCX, FB2, HTMLZ, OEB, LIT, LRF, MOBI, PDB, PMLZ, RB, PDF, RTF, SNB, TCR, TXT, TXTZ, ZIP

---

**Note** : PRC est un format générique, calibre supporte les fichiers PRC avec des entêtes TextRead et MOBIBook. PDB est aussi un format générique. calibre supporte les fichiers eReader, Plucker (format d'entrée uniquement), PML et zTxt PDB. Le support de DJVU est seulement pour la conversion de fichiers DJVU qui contiennent du texte intégré. Ceux-ci sont typiquement produits par un logiciel OCR. Les livres MOBI peuvent être de deux types Mobi6 et KF8. calibre supporte pleinement chacun des deux. Les fichiers MOBI ont souvent des extensions de fichier .azw ou .azw3. Les fichiers DOCX de Microsoft Word 2007 et ultérieurs sont supportés.

---

### 9.1.2 Quels sont les meilleurs formats source pour la conversion ?

Par ordre décroissant de préférence : LIT, MOBI, AZW, EPUB, AZW3, FB2, FBZ, DOCX, HTML, PRC, ODT, RTF, PDB, TXT, PDF

### 9.1.3 J'ai converti un fichier PDF, mais le résultat présente divers problèmes ?

PDF est un terrible format à partir duquel convertir. Pour une liste des différents problèmes que vous pouvez rencontrer lors de la conversion PDF, voir : *Conversion de documents PDF* (page 65).

### 9.1.4 Comment puis-je convertir mon fichier contenant des caractères non-anglais, ou des guillemets intelligents ?

Il y a deux aspects à ce problème :

1. Connaître l'encodage du fichier source : calibre essaie de deviner quel encodage de caractères vos fichiers sources utilisent, mais souvent, c'est impossible, aussi devez-vous lui préciser l'encodage à utiliser. Cela peut être fait dans l'interface graphique utilisateur par l'intermédiaire du champ *Encodage des caractères d'entrée* dans la section *Apparence* → *Texte* de la boîte de dialogue de conversion. Les outils en lignes de commande ont tous une option `ebook-convert-txt-input --input-encoding`.
2. Lors de l'ajout de fichiers HTML dans calibre, vous devrez peut-être indiquer à calibre quel est l'encodage des fichiers. Pour ce faire, allez dans *Préférences* → *Avancé* → *Extensions* → *extensions* → *Type de fichier*, et personnalisez l'extension *HTML to ZIP* en lui indiquant quel encodage de caractère vous avez dans vos fichiers HTML. Maintenant lorsque vous ajoutez des fichiers HTML dans calibre, ils seront traités correctement. Les fichiers HTML provenant de différentes sources ont souvent des encodages différents, de sorte que vous pouvez avoir à modifier ce paramètre à plusieurs reprises. Un codage courant pour beaucoup de fichiers sur le Web est cp1252 et je vous suggère de commencer par celui-là. Notez que, lors de la conversion des fichiers HTML, laissez le paramètre d'encodage d'entrée mentionnée ci-dessus à blanc. Car l'extension *HTML to ZIP* convertit automatiquement les fichiers HTML selon une norme d'encodage (utf-8).

### 9.1.5 Quel est le problème avec la Table des Matières dans les fichiers MOBI ?

La première chose à comprendre est que la plupart des livres numériques ont deux tables des matières. L'une est la Table des Matières traditionnelle, comme la TdM que vous trouvez dans les livres papier. Cette Table des Matières est une partie du flux du document principal et peut être mise en page, comme bon vous semble. Cette TdM est appelée *TdM de contenu*.

Ensuite, il y a la *TdM des métadonnées*. Cette TdM ne fait pas partie du texte du livre et elle est généralement accessible par un bouton spécial sur une liseuse. Par exemple, dans la visionneuse de livre numérique de calibre, vous utilisez le bouton Afficher la Table des Matières pour y accéder. Cette TdM ne peut être mise en forme par le créateur du livre. Sa représentation dépend du logiciel de visualisation.

Dans le format MOBI, la situation est un peu confuse. C'est parce que le format MOBI, le seul parmi les formats de livre numérique principaux, *ne gère pas* correctement les TdM de métadonnées. Un livre MOBI simule la présence d'une TdM de métadonnées en ajoutant une TdM de contenu *supplémentaire* à la fin du livre. Lorsque vous cliquez sur Aller à la Table des Matières sur votre Kindle, c'est vers cette TdM de contenu supplémentaire que le Kindle vous emmène.

Maintenant, il pourrait bien vous sembler que le livre MOBI a deux TdM identiques. Rappelez-vous que, sémantiquement parlant, il y a une TdM de contenu et une TdM de métadonnées, même si elles ont le même contenu et le même aspect. L'une est accessible directement depuis le menu Kindle, l'autre ne peut pas l'être.

Lors de la conversion vers MOBI, calibre détecte la *TdM de métadonnées* dans le document d'entrée et génère une TdM de fin de fichier dans le fichier MOBI de sortie. Vous pouvez désactiver cette fonction par une option dans les paramètres de sortie MOBI. Vous pouvez aussi dire à calibre de la mettre au début ou à la fin de l'ouvrage via une option dans les paramètres de sortie MOBI. Rappelez-vous que cette TdM est sémantiquement une *TdM de métadonnées*, dans n'importe quel autre format que MOBI elle *ne peut pas faire partie du texte*. Le fait qu'il s'agisse d'une partie du texte dans MOBI est un accident causé par les limitations de MOBI. Si vous voulez une TdM à un endroit particulier dans le document texte, créez-la à la main. Nous vous recommandons fortement de laisser la valeur par défaut, c'est à dire avec la TdM de métadonnées à la fin du livre. Notez également que si vous désactivez la génération d'une TdM de fin de fichier, le fichier MOBI résultant pourrait ne pas fonctionner sur Kindle, vu que Kindle utilise la TdM de métadonnées pour beaucoup de choses, incluant la fonctionnalité Tourner la Page.

Si vous avez une TdM créée à la main dans le document d'entrée, vous pouvez utiliser les options de détection de TdM dans calibre pour générer automatiquement une TdM de métadonnées à partir de celle-ci. Voir la section sur la conversion du Manuel de l'utilisateur pour plus de détails sur la façon d'utiliser ces options.

Enfin, je vous encourage à abandonner la création d'une TdM de contenu et de n'avoir qu'une TdM de métadonnées dans vos livres numériques. La TdM de métadonnées fournira aux personnes qui lisent vos livres numériques une expérience de navigation très supérieure (sauf sur le Kindle, où elle est essentiellement la même qu'une TdM de contenu).

---

**Note :** Le nouveau format AZW3 a sa propre prise en charge d'une TdM de métadonnées. Cependant, le micrologiciel de la Kindle a tendance à mal fonctionner si vous désactivez la génération de la TdM interne de fin de fichier. Aussi il est recommandé de laisser la TdM générée seule. Si vous créez un fichier AZW3 avec une TdM de métadonnées et pas de TdM générée de fin de fichier, certaines fonctionnalités sur la Kindle ne fonctionneront pas, telle que la fonctionnalité Tourner la Page.

---

### 9.1.6 Les couvertures de mes fichiers MOBI n'apparaissent plus sur mon Kindle pour PC/Kindle pour Android/iPad etc.

Ceci est causé par un bug du logiciel Amazon. Vous pouvez contourner le problème en allant dans *Préférences*→*Conversion*→*Options de sortie*→*sortie MOBI* et mettre à oui l'option *Activer le partage du contenu du livre*. Si vous reconvertissez un livre précédemment converti, vous devrez également activer cette option dans la boîte de dialogue de conversion pour ce livre individuel (vu que par livre les paramètres sont enregistrés et ont la priorité).

Notez que cela aura pour conséquence que le MOBI généré sera affiché dans les documents personnels à la place de Books sur le Kindle Fire et que l'Amazon whispersync ne fonctionnera pas. Mais les couvertures seront présentes. C'est à vous de voir quelle fonctionnalité est la plus importante pour vous. Je vous encourage à contacter Amazon et leur demander de corriger ce bug.

Le bogue dans le logiciel d'Amazon consiste à supposer que lorsque vous mettez un fichier MOBI dans un Kindle, à moins que celui-ci ne soit marqué comme Document Personnel, vous avez acheté celui-ci chez Amazon et essaye de télécharger une image de la couverture à partir de ses serveurs. Quand le téléchargement échoue, il refuse d'utiliser la couverture définie dans le fichier MOBI comme solution de rechange. Ceci est probablement un comportement délibéré de la part d'Amazon afin d'essayer de forcer les auteurs à vendre par leur intermédiaire. En d'autres termes, le Kindle affiche seulement les couvertures pour les livres marqués comme Documents Personnels ou les livres achetés directement chez Amazon.

Si vous envoyez un fichier MOBI à une Kindle e-ink avec Calibre en utilisant une connexion USB, calibre pallie à ce bogue d'Amazon en téléchargeant de lui-même une vignette de la couverture. Cependant, cette solution n'est possible que lorsque une connexion USB est utilisée et le fichier envoyé avec calibre. Veuillez noter que si vous envoyez le fichier MOBI en utilisant un email, Amazon marquera automatiquement celui-ci comme Document Personnel et la couverture fonctionnera, mais le livre apparaîtra dans les Documents Personnels.

### 9.1.7 Comment puis-je convertir une collection de fichiers HTML dans un ordre spécifique ?

Pour convertir une collection de fichiers HTML dans un ordre spécifique, vous devez créer un fichier table des matières. Celui-ci est, un autre fichier HTML qui contient des liens vers tous les autres fichiers dans l'ordre souhaité. Un tel fichier ressemble à

```
<html>
  <body>
    <h1>Table of Contents</h1>
    <p style="text-indent:0pt">
      <a href="file1.html">First File</a><br/>
      <a href="file2.html">Second File</a><br/>
      .
      .
      .
    </p>
  </body>
</html>
```

Ensuite, il suffit d'ajouter ce fichier HTML au GUI et d'utiliser le bouton *Convertir* pour créer votre livre numérique. Vous pouvez utiliser l'option dans la section Table des Matières de la boîte de dialogue Convertir pour contrôler la façon dont la Table des Matières est générée.

**Note :** Par défaut, lorsque vous ajoutez des fichiers HTML, calibre suit les liens dans les fichiers en adoptant un parcours en profondeur *depth first order*. Cela signifie que si A.html pointe vers B.html, C.html et D.html, mais que B.html a également un lien vers D.html, les fichiers seront dans l'ordre suivant : A.html, B.html, D.html, C.html. Si vous voulez



l'ordre A.html, B.html, C.html, D.html alors vous devez dire à calibre d'ajouter vos fichiers dans un parcours en largeur *breadth first order*. Pour ce faire, allez dans *Préférences* → *Avancé* → *Extensions* et personnalisez le module *HTML to ZIP*.

## 9.1.8 LEPUB que j'ai produit avec calibre n'est pas valide ?

calibre ne garantit pas qu'un EPUB qu'il produit soit valide. La seule garantie qu'il donne est que si vous lui donnez du XHTML 1.1 + CSS 2.1 valide, il va vous afficher un EPUB valide. calibre est conçu pour les consommateurs de livres numériques, non pour les producteurs. Il s'efforce de s'assurer que les EPUBs qu'il produit fonctionnent réellement comme prévu sur une grande variété de périphériques, objectif qui est incompatible avec la production d'EPUBs valides, et qui est beaucoup plus important pour la grande majorité de ses utilisateurs. Si vous avez besoin d'un outil qui produit des EPUBs toujours valides, calibre n'est pas pour vous. Cela signifie, que si vous voulez envoyer un EPUB produit par calibre à une boutique en ligne qui utilise un vérificateur de validité d'EPUB, vous avez à assurer que l'EPUB est valide par vous-même, calibre ne le fait pas pour vous – en d'autres mots vous devez alimenter calibre en XHTML + CSS valides comme documents d'entrée.

## 9.1.9 Comment puis-je utiliser certaines des fonctionnalités avancées des outils de conversion ?

Vous pouvez obtenir de l'aide sur n'importe quelle caractéristique particulière des convertisseurs en passant la souris au-dessus de l'interface graphique ou en exécutant `ebook-convert dummy.html .epub -h` dans un terminal. Un bon endroit pour démarrer est de regarder le fichier de démonstration suivant qui illustre quelques-unes des fonctionnalités avancées [html-demo.zip](https://calibre-ebook.com/fr/downloads/html-demo.zip)<sup>43</sup>

## 9.2 Intégration d'un périphérique

### Contenu

- *Quels périphériques calibre supporte-t-il ?* (page 126)
- *Comment puis-je aider à ce que mon périphérique soit pris en charge dans calibre ?* (page 126)
- *Mon périphérique n'est pas détecté par calibre ?* (page 126)
- *Mon périphérique est non standard ou inhabituel. Comment faire pour le connecter ?* (page 127)
- *Comment utiliser calibre avec mon iPad/iPhone/iPod touch ?* (page 127)
- *Comment utiliser calibre avec mon téléphone/ma tablette Android ou ma Kindle Fire HD ?* (page 128)
- *Puis-je accéder à mes livres calibre en utilisant le navigateur web sur mon Kindle ou sur un autre périphérique de lecture ?* (page 129)
- *Je ne peux pas envoyer des courriels en utilisant calibre ?* (page 129)
- *Mon appareil est monté en lecture seule dans Linux, donc calibre ne peut pas s'y connecter ?* (page 130)
- *Pourquoi calibre ne prend pas en charge les collections sur Kindle ou les étagères sur Nook ?* (page 130)
- *J'obtiens un message d'erreur lorsque j'essaie d'utiliser calibre avec mon Kobo Touch/Glo/etc. ?* (page 131)
- *Les couvertures des livres que j'envoie à ma Kindle apparaissent momentanément et sont ensuite remplacées par une couverture générique ?* (page 131)
- *J'ai transféré des livres vers ma Kindle en utilisant calibre et ils n'y apparaissent pas ?* (page 131)

43. <https://calibre-ebook.com/fr/downloads/html-demo.zip>

### 9.2.1 Quels périphériques calibre supporte-t-il ?

calibre peut se connecter directement aux principaux (et la plupart des moins connus) périphériques de lecture de livre numérique, smartphones, tablettes, etc. En outre, en utilisant la fonction *Connecter au dossier*, vous pouvez utiliser avec n'importe quel lecteur de livre numérique qui se comporte comme un disque USB. Pour finir, vous pouvez vous connecter sans fil à tout périphérique qui a un navigateur web en utilisant le Serveur de contenu calibre.

### 9.2.2 Comment puis-je aider à ce que mon périphérique soit pris en charge dans calibre ?

Si votre périphérique apparaît comme un disque USB dans le système d'exploitation, ajouter la prise en charge de celui-ci à calibre est très facile. Nous avons juste besoin de connaître quelques informations de votre part :

- La liste complète des formats de livre numérique que votre périphérique prend en charge.
- Il y a-t-il un dossier spécial dans lequel tous les fichiers livre numérique devront être placés ? Est-ce que le périphérique détecte les fichiers placés dans les sous-dossiers ?
- Nous avons également besoin d'informations sur votre périphérique que calibre recueillera automatiquement. Tout d'abord, si votre périphérique prend en charge les cartes SD, insérez-en une. Ensuite, connectez votre périphérique à l'ordinateur. Dans calibre allez dans *Préférences* → *Avancé* → *Divers* et cliquez sur le bouton *Déboguer la détection du périphérique*. Cela va créer un journal de débogage. Copiez-le dans un fichier et répétez le processus, mais cette fois avec votre périphérique déconnecté de votre ordinateur.
- Envoyez-nous les deux journaux de débogage ainsi que les autres informations recueillies et nous écrirons un pilote pour votre périphérique.

Une fois que vous nous envoyez les informations sur un système d'exploitation particulier, la prise en charge pour ce périphérique dans ce système d'exploitation apparaîtra dans la prochaine version de calibre. Pour nous envoyer les fichiers, ouvrez un rapport de bug et attachez vos informations en pièces jointes. Voir [comment rapporter des bugs](#)<sup>44</sup>.

### 9.2.3 Mon périphérique n'est pas détecté par calibre ?

Suivez ces étapes pour trouver le problème :

- Assurez-vous que vous connectez un seul périphérique à la fois à votre ordinateur. Ne pas avoir un autre périphérique pris en charge par calibre comme un iPhone/iPad etc. en même temps.
- Si vous connectez un iDevice Apple (iPad, iPod Touch, iPhone), Apple ne permet plus à des applications tierces de se connecter à leurs périphériques en utilisant un câble USB. À la place veuillez utiliser une connexion sans fil via le Serveur de contenu calibre.
- Si vous connectez un Kindle Fire ou un autre appareil Android, lisez la note sous *En utilisant un câble USB* (page 128).
- Sous macOS si vous obtenez des erreurs d'autorisation lors de la connexion d'un périphérique à calibre, vous pouvez corriger cela en regardant sous : *Menu Apple* → *Préférences système* > *Sécurité et confidentialité* > *Confidentialité* > *Fichiers et répertoires*.
- Assurez-vous que vous utilisez la dernière version de calibre (Actuellement 5.34.0. La dernière version peut être téléchargée à partir du [site web de calibre](#)<sup>45</sup>. Vous pouvez voir quelle version de calibre vous utilisez actuellement en regardant la ligne du bas de la fenêtre principale de calibre.
- Vérifiez que votre système d'exploitation peut voir le périphérique. Autrement dit, le périphérique devrait apparaître dans l'Explorateur Windows (sous Windows) ou le Finder (sous macOS).
- Dans calibre, allez dans *Préférences* → *Périphérique à ignorer* et vérifiez que votre périphérique n'est pas ignoré.
- Si toutes les étapes précédentes ont échoué, allez dans *Préférences* → *Divers* et cliquez sur *Déboguer la détection de périphérique* avec votre périphérique connecté et postez la sortie comme un ticket sur le [traqueur de bug calibre](#)<sup>46</sup>.

---

44. <https://calibre-ebook.com/bugs>

45. <https://calibre-ebook.com/download>

46. <https://bugs.launchpad.net/calibre>

## 9.2.4 Mon périphérique est non standard ou inhabituel. Comment faire pour le connecter ?

En plus de la fonction *Se connecter au dossier* qui se trouve dans le menu contextuel du bouton *Connecter/partager*, calibre fournit une extension de périphérique Définie par l'utilisateur qui peut être utilisée pour se connecter à n'importe quel périphérique USB considéré comme un lecteur de disque par votre système d'exploitation. Remarque : Sous Windows, le périphérique doit avoir une lettre de lecteur pour pouvoir être utilisé par calibre. Voir l'extension de périphérique Préférences -> Extensions -> Extensions interface du périphérique -> User defined et Préférences -> Divers-> Récupérer les informations pour définir les préférences de l'utilisateur pour les périphériques connectés pour plus d'informations. Notez que si vous utilisez un module d'extension personnalisé sur un périphérique normalement détecté par une extension de périphérique calibre, vous devez désactiver tout d'abord l'extension intégrée, de ce fait l'extension de périphérique définie par l'utilisateur est utilisée à la place.

## 9.2.5 Comment utiliser calibre avec mon iPad/iPhone/iPod touch ?

Une autre manière aisée de naviguer dans votre collection calibre sur votre périphérique Apple est d'utiliser le serveur, qui rend votre collection disponible sur le net. Effectuez d'abord les étapes suivantes dans calibre :

- Définir le Format de Sortie Préféré de calibre à ePub (le format de sortie peut être paramétré dans *Préférences*→*Interface*→*Comportement*)
- Définissez le profil de sortie pour iPad (cela fonctionnera pour iPhone/iPod aussi), sous *Préférences*→*Conversion*→*Options communes*→*Mise en page*
- Convertir les livres que vous voulez lire sur votre iDevice au format EPUB en les sélectionnant et en cliquant sur le bouton *Convertir*.
- Lancez le Serveur de contenu en cliquant sur le bouton *Connecter/partager* et laissez calibre ouvert. Vous pouvez aussi dire à calibre de démarrer automatiquement le serveur de contenu via *Préférences*→*Partager*→*Partager via internet*.

Le Serveur de contenu calibre vous permet de lire des livres directement dans Safari. En complément, il y a beaucoup d'autres applications pour votre iDevice qui peuvent se connecter au Serveur de contenu calibre. Par exemple : Marvin, Mapleread et iBooks lui-même.

### Utilisation du serveur de contenu

Lancez le navigateur Safari et saisissez l'adresse IP et le port de l'ordinateur exécutant le serveur calibre, comme ceci :

`http://192.168.1.2:8080/`

Remplacez 192.168.1.2 par l'adresse IP locale de l'ordinateur qui fait tourner le serveur calibre. Voir *Le Serveur de contenu calibre* (page 105) pour plus d'informations sur l'exécution du serveur et comment trouver la bonne adresse IP à utiliser.

Vous verrez une liste de livres dans Safari, cliquez sur n'importe quel livre et il vous sera donné l'opportunité de soit le télécharger soit de le lire dans le navigateur. Si vous choisissez de le télécharger, Safari vous invite ensuite à l'ouvrir avec iBooks.

De nombreuses applications de lecture permettent de parcourir la bibliothèque calibre directement via son support *OPDS*. Dans ces apps, vous pouvez accéder à l'écran du catalogue en ligne et ajouter l'adresse IP du serveur calibre pour parcourir et télécharger les livres de votre bibliothèque calibre dans l'app.

## 9.2.6 Comment utiliser calibre avec mon téléphone/ma tablette Android ou ma Kindle Fire HD ?

Il existe deux solutions pour connecter votre périphérique Android à calibre. En utilisant un câble USB – ou sans fil, grâce au wifi. La première étape pour un périphérique Android est d'installer une application de lecture de livre numérique. Il existe de nombreuses applications de lecture de livre numérique gratuites ou payantes pour Android : quelques exemples (sans ordre particulier) : [FBReader](#)<sup>47</sup>, [Moon+](#)<sup>48</sup>, [Mantano](#)<sup>49</sup>, [Aldiko](#)<sup>50</sup>, [Kindle](#)<sup>51</sup>.

### En utilisant un câble USB

Il suffit de brancher votre périphérique à l'ordinateur avec un câble USB. calibre devrait détecter automatiquement le périphérique et alors vous pourrez transférer des livres en cliquant sur le bouton guilabel : *Envoyer au périphérique*. Notez que sous MacOS et Linux, un seul programme peut se connecter à un appareil Android à la fois. Assurez-vous donc que l'appareil n'est pas ouvert dans le gestionnaire de fichiers de IOS, ou dans l'utilitaire de transfert de fichiers Android, etc.

---

**Note :** Avec les nouveaux appareils Android, vous pourriez avoir à faire quelques pirouettes pour réussir à faire fonctionner la connexion, puisque Google ne veut vraiment pas que vous soyez indépendant de son nuage. Tout d'abord, déverrouillez l'écran avant de brancher le câble USB. Lorsque vous branchez le câble USB, vous recevrez un pop-up de notification. Assurez-vous qu'il indique quelque chose comme "Transfert de fichiers multimédias" ou "MTP (mode de transfert de média)". Si ce n'est pas le cas, tapez sur la notification et changez le mode en transfert multimédia (MTP). Vous devrez peut-être redémarrer calibre à ce stade pour que votre périphérique soit reconnu. Enfin, vous pouvez obtenir un pop-up sur l'appareil à chaque fois que calibre ou le système d'exploitation essaie réellement de se connecter, en demandant la permission, appuyez sur OK.

---

---

**Note :** Avec le Kindle Fire 8 ou plus récent, une icône s'affiche lorsque le câble USB est branché, indiquant que l'appareil est en cours de chargement. Touchez cette icône et mettez l'appareil en mode de transfert de données, puis lancez calibre, il devrait alors être détecté.

---

### Sans fil

calibre possède un serveur web intégré, le *Le Serveur de contenu calibre* (page 105). Il rend votre collection calibre disponible sur le net. Vous pouvez la consulter sur votre appareil en utilisant un simple navigateur ou une application dédiée. Effectuez d'abord les étapes suivantes dans calibre

- Paramétrez le *Format Préféré de Sortie* de calibre à EPUB pour les périphériques Android, ou MOBI pour Kindle (Le format de sortie peut être réglé dans *Préférences* → *Interface* → *Comportement*)
- Convertir les livres que vous voulez lire sur votre périphérique au format EPUB en les sélectionnant et en cliquant sur le bouton *Convertir*.
- Activez le *Serveur de contenu* dans les préférences de calibre et laissez calibre en exécution.

Maintenant, sur votre périphérique Android, ouvrez le navigateur et naviguez vers

<http://192.168.1.2:8080/>

Remplacez 192.168.1.2 par l'adresse IP locale de l'ordinateur qui fait tourner le serveur calibre. Voir *Le Serveur de contenu calibre* (page 105) pour plus d'informations sur l'exécution du serveur et comment trouver la bonne adresse IP à utiliser.

---

47. <https://play.google.com/store/apps/details?id=org.geometerplus.zlibrary.ui.android&hl=en>

48. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.flyersoft.moonreader&hl=en>

49. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mantano.reader.android.lite&hl=en>

50. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.alldiko.android&hl=en>

51. [https://play.google.com/store/apps/details?id=com.amazon.kindle&feature=related\\_apps](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.amazon.kindle&feature=related_apps)

Vous pouvez maintenant naviguer dans votre bibliothèque de livres et télécharger les livres depuis calibre sur votre périphérique pour les ouvrir avec n'importe quel logiciel de lecture de livre numérique que vous avez préalablement installé sur votre périphérique Android.

De nombreuses applications de lecture permettent de parcourir la bibliothèque calibre directement via son support OPDS. Dans ces apps, vous pouvez accéder à l'écran du catalogue en ligne et ajouter l'adresse IP du serveur calibre pour parcourir et télécharger les livres de votre bibliothèque calibre dans l'app.

### 9.2.7 Puis-je accéder à mes livres calibre en utilisant le navigateur web sur mon Kindle ou sur un autre périphérique de lecture ?

Calibre dispose d'un *serveur de contenu* qui exporte les livres dans calibre en tant que page Web. Voir *Le Serveur de contenu calibre* (page 105) pour plus de détails.

Certains périphériques, comme le Kindle (1/2/DX), ne permettent pas d'accéder au port 8080 (Le port par défaut sur lequel le serveur de contenu fonctionne). Dans ce cas, remplacer le port dans les Préférences de calibre par 80. (Sur certains systèmes d'exploitation, vous pouvez ne pas être en mesure de lancer le serveur sur un numéro de port inférieur à 1024 en raison des paramètres de sécurité. Dans ce cas, la solution la plus simple est de régler votre routeur pour rediriger les requêtes sur le port 80 vers le port 8080).

De plus, le navigateur de certains périphériques n'est pas assez perfectionné pour faire fonctionner l'interface utilisée par le Serveur de contenu. Pour de tels appareils, vous pouvez simplement ajouter /mobile à l'URL du serveur pour obtenir une interface simplifiée et non Javascript.

### 9.2.8 Je ne peux pas envoyer des courriels en utilisant calibre ?

En raison de la grande quantité de spams dans les courriers électroniques, l'envoi de courriels peut être délicat, car les différents serveurs de messagerie utilisent différentes stratégies pour bloquer les courriels. Le problème est particulièrement courant si vous envoyez le courriel directement (sans relais de messagerie) par calibre. Beaucoup de serveurs (par exemple, Amazon) bloquent les courriels qui ne proviennent pas d'un relais connu. Pour configurer l'envoi de courriels dans calibre faites ce qui suit :

- Créer un compte GMX gratuit sur [GMX](https://www.gmx.com)<sup>52</sup>.
- Aller dans *Préférences* → *Partager* → *Partager des livres par courriel*, cliquez sur le bouton *Utiliser GMX* et remplissez les informations demandées.
- Identifiez-vous sur votre compte GMX sur le site web et activez l'envoi SMTP (Paramètres Mail → Fonctions POP3 & IMAP → Envoyer et recevoir des emails via des programmes externes)
- calibre sera alors capable d'utiliser GMX pour envoyer le mail
- Si vous envoyez du courrier vers votre Kindle, n'oubliez pas de mettre à jour les préférences e-mail sur votre page d'Amazon Kindle pour permettre l'envoi de mail à partir de votre adresse GMX. Notez aussi que Amazon ne permet pas la délivrance par courriel des fichiers AZW3 et du nouveau style (KF8) MOBI. Enfin, Amazon a récemment commencé à envoyer des e-mails de confirmation sur lesquels vous devez cliquer pour revenir à votre compte GMX avant que le livre ne soit effectivement livré. Ils préfèrent que vous utilisiez Gmail pour éviter les courriels de confirmation. Voir la note ci-dessous pour configurer Gmail afin qu'il fonctionne avec calibre.

Même après avoir fait cela, vous pouvez avoir des problèmes. Une source fréquente de problèmes est que certains programmes antivirus, mal conçus, bloquent calibre à l'ouverture de la connexion pour envoyer les courriels. Essayez d'ajouter une exclusion pour calibre dans votre programme antivirus.

---

**Note :** Microsoft/Google/GMX peuvent désactiver votre compte si vous utilisez pour envoyer de grandes quantités de courriels. Aussi, lors de l'utilisation de ces services calibre se limite automatiquement à l'envoi d'un livre toutes les cinq

---

52. <https://www.gmx.com>

minutes. Si vous n'avez pas peur de risquer que votre compte soit bloqué, vous pouvez réduire cet intervalle d'attente en allant dans *Préférences*→*Avancé*→*Ajustements* dans calibre.

---

**Note :** Récemment, Google a délibérément brisé son support du protocole d'envoi de courriels (SMTP) pour tenter de forcer tout le monde à utiliser son interface web afin de pouvoir vous montrer plus de publicités. Ils essaient de prétendre que le SMTP n'est pas sûr, ceci est incorrect et n'est simplement une excuse. Si vous avez des problèmes avec Gmail, vous devrez réconfigurer un mot de passe d'application <<https://support.google.com/accounts/answer/185833>>\_. Utilisez ce mot de passe d'application comme mot de passe pour Gmail dans les paramètres de calibre.

---

**Note :** Si vous êtes inquiet de donner à calibre accès à votre compte courriel, créez simplement un nouveau compte courriel gratuit avec GMX ou Hotmail et employez-le seulement pour calibre.

---

## 9.2.9 Mon appareil est monté en lecture seule dans Linux, donc calibre ne peut pas se connecter ?

Les noyaux Linux montent les périphériques en lecture seule lorsque qu'il y a des erreurs dans leur système de fichiers. Vous pouvez les réparer en faisant :

```
sudo fsck.vfat -y /dev/sdc
```

Remplacez /dev/sdc avec le chemin pointant vers le fichier représentant votre périphérique. Vous pouvez trouver quel est le nom de fichier représentant votre périphérique, qui sera toujours dans /dev en examinant le résultat de la commande :

```
mount
```

## 9.2.10 Pourquoi calibre ne prend pas en charge les collections sur Kindle ou les étagères sur Nook ?

Ni Kindle ni le Nook ne fournissent de manière de manipuler des collections sur une connexion USB. Si vous vous inquiétez vraiment d'employer des collections, je vous inviterais à vendre votre Kindle/Nook et à obtenir une Kobo. Seulement Kobo semble comprendre que la vie est trop courte pour écrire des collections une par une sur un écran e-ink.

Notez que, dans le cas du Kindle, il existe un moyen pour manipuler les collections via USB, mais il faut que le Kindle soit réinitialisé à *chaque fois* qu'il est déconnecté de l'ordinateur, pour que les changements apportés aux collections soient reconnus. En tant que tel, il est peu probable que les développeurs de calibre soient assez motivés pour faire les développements nécessaires. Il y a cependant une extension calibre qui vous permet de créer des collections sur votre Kindle à partir des métadonnées calibre. Elle est disponible [ici](https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=244202) <sup>53</sup>.

**Note :** Amazon a complètement supprimé la possibilité de manipuler les collections sur leurs modèles plus récents, comme le Kindle Touch et Kindle Fire, si bien que même l'extension ci-dessus serait inutile, à moins que vous ne rootiez votre Kindle et installiez un micrologiciel personnalisé.

---

53. <https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=244202>



### 9.2.11 Jobtiens un message d'erreur lorsque j'essaie d'utiliser calibre avec mon Kobo Touch/Glo/etc. ?

La Kobo a un firmware très bugué. Sy connecter est connu pour échouer aléatoirement. Certaines combinaisons de carte mère, ports USB/câbles/hubs peuvent exacerber cette tendance. Si vous obtenez une erreur lors de la connexion de votre Touch à votre bibliothèque calibre essayez ce qui suit, chacune a résolu le problème pour *certaines* utilisateurs de calibre.

- Connectez la Kobo directement à votre ordinateur, et non via une Hub USB
- Essayez avec un câble USB et un port USB différents sur votre ordinateur
- Se déconnecter de la Kobo et sy connecter à nouveau, ceci entraîne la reconstruction de la base de données, solutionnant les erreurs de base de données corrompues.
- Essayez de mettre à jour le firmware de votre Kobo Touch avec la dernière version
- Essayez de réinitialiser la Kobo (parfois cela résout le problème pendant un petit moment, mais il réapparaît. Dans ce cas, vous devez réinitialiser à plusieurs reprises)
- Essayez seulement de mettre un ou deux livres à la fois sur la Kobo et de ne pas garder de grandes quantités de livres sur la Kobo

### 9.2.12 Les couvertures des livres que j'envoie à ma Kindle apparaissent momentanément et sont ensuite remplacées par une couverture générique ?

Cela se produit à cause d'un bug d'Amazon. Ils essaient de télécharger une couverture pour le livre à partir de leurs serveurs et lorsque cela échoue, ils remplacent la couverture existante créée par calibre par une couverture générique. Pour plus de détails, voir [ce fil de discussion du forum](#)<sup>54</sup>. À partir de la version 4.17, calibre a une solution de contournement, où si vous connectez le Kindle à calibre après que les couvertures aient été détruites par Amazon, calibre les restaurera automatiquement. Donc pour voir les couvertures sur votre Kindle, vous devez :

- 1) Envoyez le livre à la Kindle avec calibre
- 2) Déconnecter la Kindle et attendre qu'Amazon détruise la couverture
- 3) Reconnecter la Kindle à calibre

Notez que ce contournement ne fonctionne que pour les livres envoyés avec calibre 4.17 ou ultérieur. Sinon, gardez simplement votre Kindle en mode avion, vous ne voulez pas vraiment qu'Amazon connaisse chaque livre que vous lisez de toute façon. Je vous encourage à contacter le service clientèle d'Amazon et à vous plaindre bruyamment de ce bogue. Peut-être qu'Amazon vous écoutera.

---

**Note :** Si le contournement ne fonctionne pas pour vous, assurez-vous que votre micrologiciel Kindle est au moins de la version 5.12.5, sortie en avril 2020.

---

### 9.2.13 J'ai transféré des livres vers ma Kindle en utilisant calibre et ils n'apparaissent pas ?

Les livres envoyés à la Kindle n'apparaissent qu'une fois qu'ils ont été *indexés* par celle-ci. Cela peut prendre un peu de temps. Si le livre n'apparaît pas après un certain temps, alors il est possible que l'indexeur de la Kindle ait crashé. Parfois, un livre particulier peut causer ce crash. Malheureusement, Amazon n'a pas encore fourni de moyen de déduire quel livre causait le crash sur la Kindle. Vos seuls recours sont de soit remettre votre Kindle aux paramètres d'usine, soit de vider tout les fichiers de sa mémoire en utilisant Windows Explorer (ou n'importe quel gestionnaire de fichier que vous utilisez) et ensuite envoyer les livres à nouveau, un par un, jusqu'à ce que vous trouviez le livre problématique. Une fois trouvé, supprimez-le de la Kindle et faites une conversion MOBI vers MOBI ou MOBI vers AZW3 dans calibre et renvoyez-le. Ceci résoudra probablement le problème.

---

54. <https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=329945>

## 9.3 Gestion de la bibliothèque

### Contenu

- Où sont stockés les fichiers des livres ? (page 132)
- Comment calibre gère-t-il le nom des auteurs et les tris ? (page 132)
- Pourquoi Calibre ne me laisse-t-il pas stocker mes livres dans ma propre structure de dossiers ? (page 134)
- Pourquoi calibre na-t-il pas telle ou telle colonne ? (page 134)
- Puis-je avoir une colonne indiquant le format ou le numéro ISBN ? (page 135)
- Comment puis-je déplacer mes données calibre d'un ordinateur à un autre ? (page 135)
- La liste des livres dans calibre est vide ! (page 136)
- Jobtiens des erreurs avec ma bibliothèque calibre sur un disque réseau/NAS ? (page 136)

### 9.3.1 Où sont stockés les fichiers des livres ?

Lorsque vous lancez calibre pour la première fois, il va vous être demandé de préciser un dossier dans lequel stocker vos livres. Chaque fois que vous ajouterez un livre à calibre, il va copier le livre dans ce répertoire. Les livres seront disposés dans des sous-répertoires par auteur et titre dans ce répertoire général. Notez que le contenu de ce dossier est automatiquement géré par calibre. **Ne pas** ajouter de fichiers/répertoires manuellement dans ce répertoire, car ils pourraient être supprimés automatiquement. Si vous souhaitez ajouter un fichier associé à un livre précis, utilisez la flèche en haut à droite de la boîte de dialogue *Modifier les métadonnées*. calibre mettra automatiquement ce fichier dans le dossier et le déplacera lorsqu'il y aura des changements sur le titre ou l'auteur.

Les métadonnées des livres sont stockées dans le fichier `metadata.db` au plus haut niveau du répertoire de la bibliothèque. Ce fichier est une base de données SQLite. Lorsque vous sauvegardez votre bibliothèque assurez-vous de copier l'intégralité du répertoire et tous ses sous-répertoires.

Le dossier de la bibliothèque et tout son contenu constituent ce qu'on appelle une bibliothèque calibre. Vous pouvez avoir plusieurs de ces bibliothèques. Pour gérer les bibliothèques, cliquez sur l'icône calibre sur la barre d'outils. Vous pouvez créer de nouvelles bibliothèques, supprimer/renommer les bibliothèques et basculer facilement entre les bibliothèques existantes.

Vous pouvez copier ou déplacer des livres entre les différentes bibliothèques (une fois que vous avez installé plus d'une bibliothèque) en faisant un clic-droit sur le livre et en sélectionnant l'action *Copier dans la bibliothèque*.

### 9.3.2 Comment calibre gère-t-il le nom des auteurs et les tris ?

Les noms d'auteur sont complexes, particulièrement au travers des cultures [voir la note](#)<sup>55</sup> pour certaines de ces complexités. calibre a une stratégie très flexible pour gérer les noms d'auteur. La première chose à comprendre est que livres et auteurs sont des entités différentes dans calibre. Un livre peut avoir plus d'un auteur, et un auteur peut avoir plus d'un livre. Vous pouvez gérer les auteurs d'un livre par la boîte de dialogue d'édition des métadonnées. Vous pouvez gérer les auteurs individuellement en faisant un clic-droit sur un auteur dans le Navigateur d'étiquettes sur la droite de la fenêtre principale de calibre et en sélectionnant *Gérer les auteurs*. En utilisant cette boîte de dialogue vous pouvez changer le nom d'un auteur et également comment ce nom est trié. Ceci changera automatiquement le nom d'un auteur dans tous les livres de cet auteur. Quand un livre a de multiples auteurs, séparer leurs noms en utilisant le caractère &.

Maintenant passons au tri par nom d'auteur :

- Quand un nouvel auteur est ajouté à calibre (ce qui arrive quand un livre écrit par un nouvel auteur est ajouté), calibre calcule automatiquement une chaîne de tri pour le livre et pour l'auteur.

55. <https://www.w3.org/International/questions/qa-personal-names.fr>



- Les auteurs dans le Navigateur étiquettes sont triés selon la valeur de tri pour les **auteurs**. Rappelez-vous que ceci est différent du champ Tri par Auteur d'un livre.
- Par défaut, cet algorithme de tri suppose que le nom de l'auteur est au format **Prénom Nom** et génère une valeur de tri **Nom, Prénom**.
- Vous pouvez modifier cet algorithme en allant dans *Préférences*→*Avancé*→*Ajustements* et en paramétrant lajustement *author\_sort\_copy\_method*.
- Vous pouvez forcer calibre à recalculer les valeurs de tri d'auteur pour chaque auteur en cliquant droit sur n'importe quel auteur et en sélectionnant *Gérer Auteurs*, puis en cliquant sur le bouton *Recalculer toutes les valeurs de tri par auteur*. Faites cette action, après avoir défini lajustement *author\_sort\_copy\_method* à ce que vous souhaitez.
- Vous pouvez forcer calibre à recalculer les valeurs de tri d'auteur pour tous les livres en utilisant la boîte de dialogue Modifier les métadonnées par lot (sélectionner tous les livres et cliquez sur Modifier les métadonnées. Ensuite, cochez la case *Effectuer un tri automatique par auteur*, puis cliquez sur OK.)
- Quand les valeurs de tri de l'auteur sont recalculées pour les livres, calibre utilise les valeurs de tri pour chaque auteur individuel. Par conséquent, assurez-vous que les valeurs de tri individuelles par auteur sont correctes avant de recalculer les valeurs de tri de l'auteur pour les livres.
- Vous pouvez contrôler de quelle manière le Navigateur étiquettes va afficher les auteurs en utilisant leur nom ou en se basant sur leurs valeurs de tri en paramétrant lajustement *categories\_use\_field\_for\_author\_name* dans *Préférences*→*Avancé*→*Ajustements*.

Notez que vous pouvez définir la valeur de tri d'un auteur individuellement de la manière que vous désirez en utilisant *Gérer auteurs*. Cela peut être utile lorsque calibre ne le fait pas correctement, sur les noms composés complexes comme Miguel de Cervantes Saavedra ou lorsqu'il s'agit de noms asiatiques comme Sun Tzu.

Avec toute cette flexibilité, il est possible de voir calibre gérer vos noms d'auteurs exactement comme vous le souhaitez. Prenons comme exemple, une demande habituelle : que calibre trie les auteurs par Nom, Prénom. Pour ce faire, et si la note qui se trouve ci-dessous ne s'applique pas à vous, alors :

- Paramétrez lajustement *author\_sort\_copy\_method* à *copy* comme décrit ci-dessus.
- Redémarrez calibre. Ne pas modifier les métadonnées de livre avant de faire les étapes restantes.
- Changer tous les noms d'auteurs à Nom, Prénom en utilisant la boîte de dialogue Gérer auteurs.
- Après avoir changé tous les auteurs, cliquez sur le bouton *Recalculer toutes les valeurs de tri par auteur*.
- Appuyez sur OK, à ce moment calibre va modifier les auteurs dans tous vos livres. Cela peut prendre un certain temps.

---

#### Note :

**Lors du changement depuis Prénom Nom à Nom, Prénom, il est souvent le cas que les valeurs *author\_sort* sont déjà au format**

- Paramétrez lajustement *author\_sort\_copy\_method* à *copy* comme décrit ci-dessus.
  - Redémarrez calibre. Ne pas modifier les métadonnées de livre avant de faire les étapes restantes.
  - Ouvrir la boîte de dialogue Gérer Auteurs. Cliquer sur le bouton *Copier toutes les valeurs de tri d'auteur dans auteur*.
  - Vérifiez les auteurs pour être sûr du résultat. Vous pouvez toujours cliquer sur Annuler pour abandonner les modifications. Une fois que vous aurez cliqué sur OK, il n'y aura plus d'annulation possible.
  - Appuyez sur OK, à ce moment calibre va modifier les auteurs dans tous vos livres. Cela peut prendre un certain temps.
-

### 9.3.3 Pourquoi Calibre ne me laisse-t-il pas stocker mes livres dans ma propre structure de dossiers ?

Le point essentiel de la gestion de la bibliothèque calibre, c'est qu'il fournit une interface de recherche et de tri pour localiser les livres beaucoup plus efficace que n'importe lequel des systèmes de répertoire que vous pourriez concevoir pour votre collection. En effet, une fois que vous serez à l'aise avec l'interface de calibre pour trouver, trier et parcourir votre bibliothèque, vous ne ressentirez plus le besoin de faire la chasse à vos livres sur votre disque dur pour les retrouver. En gérant les livres selon sa propre structure de dossier Auteur -> Titre -> Fichiers du livre, calibre est capable d'atteindre un haut niveau de fiabilité et de standardisation. Pour illustrer pourquoi une interface de recherche/étiquetage est supérieure à la gestion des dossiers, considérez ce qui suit. Supposons que votre collection de livre est bien classée dans des dossiers avec le schéma suivant :

Genre -> Author -> Series -> ReadStatus

Dans ce schéma, il est très facile de trouver, par exemple, tous les livres de science-fiction écrits par Isaac Asimov dans la série Fondation. Mais si vous voulez trouver tous les livres de science-fiction - non lus, il n'y a aucun moyen simple de le faire avec ce schéma de dossier. Il aurait fallu choisir un schéma qui ressemble à :

ReadStatus -> Genre -> Author -> Series

Dans calibre, vous pouvez utiliser des étiquettes pour indiquer le genre et le statut de lecture et ensuite simplement utiliser une requête de recherche basique comme `tag:scifi and not tag:read`. calibre a même une interface graphique agréable : vous n'avez pas à apprendre son langage de recherche mais simplement à cliquer sur les étiquettes pour les inclure ou exclure de la recherche.

Pour ceux d'entre vous qui réclament avoir besoin d'accéder au système de fichiers pour récupérer vos livres à partir du réseau, calibre a un excellent Serveur de contenu qui vous donne accès à votre bibliothèque calibre depuis le net.

Si vous craignez que calibre cesse un jour d'être développé et laisse tous vos livres en rade, coincés dans sa structure de dossiers, explorez la puissante fonctionnalité : **:quilabel :`Enregistrer sur le disque`** dans calibre qui vous permet d'exporter tous vos fichiers dans une arborescence de dossiers d'une complexité quelconque fondée sur leurs métadonnées.

Enfin, la raison pour laquelle il y a des chiffres à la fin de chaque dossier de titre, est la *robustesse*. Ce nombre est le numéro d'identification de l'enregistrement du livre dans la base de données calibre. La présence du numéro vous permet d'avoir plusieurs enregistrements avec le même titre et noms d'auteur. C'est aussi une partie de ce qui permet à calibre de régénérer magiquement la base de données avec toutes les métadonnées si le fichier de base de données est corrompu. Étant donné que la mission de calibre est de vous amener à ne plus stocker les métadonnées dans les noms de fichiers et d'arrêter d'utiliser le système de fichiers pour trouver des choses, la robustesse accrue offerte par les numéros d'identification vaut bien des noms de dossiers plus laids.

Si vous n'êtes toujours pas convaincu, alors j'ai bien peur que calibre ne soit pas pour vous. Cherchez ailleurs pour vos besoins catalogage de livres. Pour que tout soit clair, nous ne changerons pas notre méthode. Inutile de nous contacter pour tenter de nous faire changer d'avis.

### 9.3.4 Pourquoi calibre n'a-t-il pas telle ou telle colonne ?

calibre est conçu pour avoir des colonnes pour les champs les plus fréquemment et largement utilisés. En outre, vous pouvez ajouter toutes les colonnes que vous désirez. Les colonnes peuvent être ajoutées via *Préférences*→*Interface*→*Ajout de colonnes personnalisées*. Regardez le tutoriel *UI Power tips*<sup>56</sup> pour apprendre à créer vos propres colonnes, ou lisez *ce poste de blog*<sup>57</sup>.

Vous pouvez également créer des colonnes virtuelles qui contiennent des combinaisons de métadonnées à partir d'autres colonnes. Dans la boîte de dialogue ajouter une colonne utilisez les liens *Création rapide* pour créer facilement

56. <https://calibre-ebook.com/demo#tutorials>

57. <https://blog.calibre-ebook.com/calibre-custom-columns/>

des colonnes pour montrer l'ISBN du livre ou les formats. Vous pouvez utiliser le puissant langage de modèle pour faire beaucoup plus avec les colonnes. Pour plus de détails, voir *Le langage de modèle calibre* (page 153).

### 9.3.5 Puis-je avoir une colonne indiquant le format ou le numéro ISBN ?

Oui, vous le pouvez. Suivez les instructions de la réponse ci-dessus pour ajouter des colonnes personnalisées.

### 9.3.6 Comment puis-je déplacer mes données calibre d'un ordinateur à un autre ?

Vous pouvez exporter toutes les données calibre (livres, paramètres et extensions) et les importer alors sur un autre ordinateur. Tout d'abord voyons comment exporter les données :

- Faites un clic droit sur l'icône calibre dans la barre d'outils principale et sélectionnez *Exporter/Importer toutes les données calibre*. Notez que si un périphérique est actuellement connecté, cette option du menu ne sera pas disponible - donc, déconnectez tout périphérique connecté. Cliquez alors sur le bouton étiqueté *Exporter toutes vos données calibre*. Vous verrez une liste de toutes vos bibliothèques calibre. Cliquez OK et choisissez un répertoire vide quelque part sur votre ordinateur. Les données exportées seront sauvegardées dans ce répertoire. Copiez simplement ce répertoire vers votre nouvel ordinateur et suivez les instructions ci-dessous pour importer les données.
- Installez calibre sur votre nouvel ordinateur et passez en revue *l'Assistant de bienvenue*, ce que vous faites là n'a pas d'importance, vu que vous importerez vos anciens paramètres à l'étape suivante. Vous aurez alors un calibre vide, avec uniquement le guide *Getting Started* dans votre bibliothèque. Encore une fois, faites un clic droit sur le bouton calibre et choisissez *Exporter/Importer toutes les données calibre*. Cliquez alors le bouton étiqueté *Importer les données précédemment exportées*. Sélectionnez le répertoire avec les données exportées que vous avez copiées plus tôt. Vous aurez alors une liste des bibliothèques que vous pouvez importer. Parcourir la liste en revue une par une, et sélectionnez le nouvel emplacement pour chaque bibliothèque (un emplacement est simplement un répertoire vide sur votre ordinateur). Cliquez OK. Après l'accomplissement de l'importation, calibre redémarrera, avec toutes vos anciennes bibliothèques, vos paramètres et vos extensions calibre.

**Note :** Cette fonctionnalité Importer/Exporter est seulement disponible à partir de la version 2.47 et ultérieures. Si vous avez une ancienne version de calibre, ou si vous rencontrez des problèmes avec l'importation/exportation vous pouvez simplement copier votre répertoire de bibliothèque calibre manuellement, comme décrit dans le paragraphe suivant.

Copier simplement le répertoire de la bibliothèque calibre depuis l'ancien vers le nouvel ordinateur. Vous pouvez trouver quel est le répertoire de la bibliothèque en cliquant sur l'icône calibre dans la barre d'outils et vous verrez le chemin vers la bibliothèque calibre actuelle en haut de la fenêtre.

Sur le nouvel ordinateur, démarrez calibre pour la première fois. Il va exécuter *l'Assistant de bienvenue* qui vous demandera de spécifier l'emplacement de la bibliothèque de calibre. Sélectionnez le dossier précédemment copié. Si l'ordinateur où vous avez transféré la bibliothèque a déjà une installation de calibre, *l'Assistant de bienvenue* ne se lancera pas. Dans ce cas, faites un clic droit sur l'icône calibre de la barre d'outils et sélectionnez le nouveau dossier copié. Vous aurez maintenant deux bibliothèques calibre sur votre ordinateur et vous pouvez basculer de l'une à l'autre en cliquant sur l'icône calibre dans la barre d'outils. Le transfert de votre bibliothèque de cette façon préservera toutes vos métadonnées, les étiquettes, les colonnes personnalisées, etc.

### 9.3.7 La liste des livres dans calibre est vide !

Afin de comprendre pourquoi cela s'est produit, il faut comprendre ce qu'est une bibliothèque calibre. Au niveau le plus élémentaire, une bibliothèque calibre est juste un répertoire. Chaque fois que vous ajoutez un livre à calibre, les fichiers de ce livre sont copiés dans ce répertoire (subdivisé en sous-répertoires par auteur et par titre). À la racine du répertoire contenant la bibliothèque calibre, vous verrez un fichier appelé `metadata.db`. Ce fichier stocke les métadonnées comme le titre/auteur/cote/étiquettes, etc pour *tous* les livres de votre bibliothèque calibre. La liste des livres que calibre affiche est créée par la lecture du contenu de ce fichier `metadata.db`.

Il peut y avoir deux raisons pour lesquelles calibre affiche une liste vide de livres :

- Votre dossier de bibliothèque calibre a changé d'emplacement. Cela peut arriver s'il était sur un disque externe et que la lettre de lecteur pour ce disque a changé. Ou si vous avez accidentellement déplacé le dossier. Dans ce cas, calibre ne peut plus trouver sa bibliothèque et démarre avec une bibliothèque vide à la place. Pour y remédier, faites un clic-droit sur l'icône calibre dans la barre d'outils et sélectionnez Changer/créer/déplacer une bibliothèque. Cliquez sur la petite icône bleue pour sélectionner le nouvel emplacement de votre bibliothèque calibre et cliquez sur OK. Si vous ne connaissez pas le nouvel emplacement, recherchez le fichier `metadata.db` sur votre ordinateur.
- Votre fichier `metadata.db` a été supprimé/endommagé. Dans ce cas, vous pouvez demander à calibre de restaurer le fichier `metadata.db` à partir de ses sauvegardes. Faites un clic droit sur l'icône calibre dans la barre d'outils et sélectionnez Maintenance de la bibliothèque->Restaurer la base de données. Calibre va restaurer automatiquement `metadata.db`.

### 9.3.8 Jobtiens des erreurs avec ma bibliothèque calibre sur un disque réseau/NAS ?

**Ne mettez pas votre bibliothèque calibre sur un disque réseau.**

Un système de fichiers est une bête complexe. La plupart des systèmes de fichiers réseau ne comprennent pas les diverses caractéristiques du système de fichier utilisé par calibre. Certains ne supportent pas le verrouillage des fichiers, d'autres ne supportent pas le hardlinking. En outre, calibre est une application mono-utilisateur. Si vous exécutez accidentellement deux copies de calibre sur la même bibliothèque en réseau, des incidents peuvent se produire. Enfin, différents systèmes d'exploitation imposent des limitations sur le système de fichiers, donc si vous partagez votre lecteur réseau à travers plusieurs systèmes d'exploitation, une fois de plus, des incidents *se produiront*.

Pensez à utiliser le Serveur de contenu de calibre pour rendre les livres disponibles sur d'autres ordinateurs. Lancez calibre sur un seul ordinateur et accédez-y via le Serveur de contenu ou via une solution de Bureau à Distance.

Si vous devez partager la bibliothèque actuelle, utilisez un outil de synchronisation de fichiers comme Dropbox ou rsync plutôt qu'un disque réseau. Si vous utilisez un outil de synchronisation de fichiers, il est **essentiel** que vous assuriez que calibre et l'outil de synchronisation de fichiers ne cherchent pas à accéder à la bibliothèque en même temps. En d'autres termes, **n'exécutez pas** l'outil de synchronisation de fichiers et calibre au même moment.

Même avec ces outils, il y a un risque de corruption/de perte de données. Ne le faites que si vous êtes prêt à vivre avec ce risque. En particulier, sachez que **Google Drive** est incompatible avec calibre : si vous mettez votre bibliothèque calibre dans Google Drive, **vous subirez une perte de données**. Voir [ce poste](https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=205581)<sup>58</sup> pour des détails.

---

58. <https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=205581>

## 9.4 Divers

### Contenu

- *Je veux que calibre télécharge les actualités de mon site préféré.* (page 137)
- *Pourquoi le nom calibre ?* (page 137)
- *Pourquoi calibre ne montre qu'une partie de mes polices sous macOS ?* (page 138)
- *calibre ne démarre pas sous Windows ?* (page 138)
- *calibre se bloque/plante occasionnellement ?* (page 138)
- *Les outils Visionneuse de livres numériques et Édition de livres de calibre ne fonctionnent pas sous Windows ?* (page 139)
- *Utiliser la visionneuse ou faire n'importe quelle conversion cause une erreur de permission refusée dans Windows* (page 139)
- *Calibre crash/ ne démarre pas sous macOS ?* (page 140)
- *J'ai téléchargé le programme d'installation mais il ne fonctionne pas ?* (page 140)
- *Mon antivirus affirme que calibre est un virus/cheval de troie ?* (page 141)
- *Comment faire une sauvegarde de calibre ?* (page 141)
- *Comment puis-je mettre des livres numériques EPUB achetés avec calibre (ou que dois-je faire avec les fichiers .acsm) ?* (page 141)
- *J'ai une erreur accès refusé ?* (page 141)
- *Puis-je avoir la métadonnée commentaire apparaître sur ma liseuse ?* (page 142)
- *Comment obtenir que calibre utilise mon proxy HTTP ?* (page 142)
- *Je voudrais certaines fonctionnalités ajoutées à calibre. Que puis-je faire ?* (page 142)
- *Pourquoi calibre n'a pas de mise à jour automatique ?* (page 143)
- *Quelle est la licence de calibre ?* (page 143)
- *Comment exécuter calibre depuis ma clé USB ?* (page 143)
- *Comment faire fonctionner des éléments de calibre comme le téléchargement d'actualités et le serveur de contenu sur mon propre serveur Linux ?* (page 143)

### 9.4.1 Je veux que calibre télécharge les actualités de mon site préféré.

Si vous êtes un minimum compétent en informatique, vous pouvez indiquer à calibre comment télécharger des actualités à partir de n'importe quel site de votre choix. Pour apprendre à le faire, voir *Ajouter votre site web favori d'actualités* (page 27).

Sinon, vous pouvez demander un site d'actualités en particulier en postant dans le [calibre Recipes forum](https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=228)<sup>59</sup>.

### 9.4.2 Pourquoi le nom calibre ?

#### Faites votre choix :

- Convertir And LIBRARY for E-books
- Un produit de haut calibre
- Un hommage au Librie de SONY qui a été le premier lecteur de livre numérique e-ink
- Ma femme l'a choisi ;-)

Calibre se prononce cal-i-ber *pas* ca-li-bre. Si ça vous interroge, calibre est l'orthographe britannique / du Commonwealth pour calibrer. En tant qu'Indien, c'était l'orthographe la plus naturelle pour moi.

<sup>59</sup>. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=228>

### 9.4.3 Pourquoi calibre ne montre qu'une partie de mes polices sous macOS ?

calibre incorpore les polices dans les fichiers de livre numérique qu'il crée. Les fichiers de livre numérique gèrent uniquement les polices TrueType et Open Type (.ttf et .otf) incorporées. La plupart des polices sur les systèmes macOS sont au format .dfont, donc elles ne peuvent pas être incorporées. calibre affiche uniquement les polices TrueType et Open Type trouvées sur votre système. Vous pouvez obtenir beaucoup de telles polices sur le web. Il vous suffit de télécharger les fichiers .ttf/.otf et de les ajouter au dossier Library/Fonts dans votre dossier principal.

### 9.4.4 calibre ne démarre pas sous Windows ?

Il peut y avoir plusieurs raisons à cela :

- Si vous obtenez une erreur sur calibre indiquant que vous n'êtes pas en mesure d'ouvrir un fichier car ce fichier est utilisé par un autre programme, procédez comme suit :
  - Désinstallez calibre
  - Redémarrez votre ordinateur
  - Réinstallez calibre. Mais ne démarrez pas Calibre à partir de l'assistant d'installation.
  - Désactivez temporairement votre programme antivirus (déconnecter Internet au préalable, pour être sûr)
  - Regardez dans le dossier défini comme étant votre bibliothèque calibre. Si vous voyez un fichier nommé metadata.db, supprimez-le.
  - Démarrez calibre
  - A partir de là, vous devriez être en mesure de démarrer calibre normalement.
- Si vous obtenez une erreur sur une fonction Python s'interrompant soudainement après la mise à jour de calibre, tout d'abord désinstallez calibre puis supprimez les répertoires C :Program Files\Calibre et C :Program Files\Calibre2 (s'ils existent). Ensuite, ré-installez et ça devrait fonctionner.
- Si vous obtenez une erreur dans *l'Assistant de bienvenue* à l'ouverture initiale de calibre, essayez de choisir un dossier comme :file;`C :bibliothèque` comme bibliothèque de calibre (calibre a parfois du mal avec les emplacements de bibliothèque si le chemin contient des caractères non-anglais, ou seulement des chiffres, etc).
- Essayez d'exécuter en tant qu'administrateur (Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône et sélectionnez *Exécuter en tant qu'administrateur*)

Si Calibre ne démarre toujours pas, lancez une invite de commande (touche Windows et R, puis tapez `cmd.exe` dans la boîte de dialogue Exécuter qui apparaît). Dans l'invite de commande tapez la commande suivante et appuyez sur Entrée :

```
calibre-debug -g
```

Post any output you see in a help message on the [Forum](#)<sup>60</sup>.

### 9.4.5 calibre se bloque/plante occasionnellement ?

Il y a plusieurs choses possibles que je sais, qui peuvent causer cela :

- Vous avez récemment connecté un moniteur externe ou un téléviseur à votre ordinateur. Dans ce cas, chaque fois que calibre ouvre une nouvelle fenêtre comme la fenêtre Modifier les métadonnées ou la boîte de dialogue de Convertir, elle apparaît sur l'autre moniteur et vous ne le remarquez pas et vous pensez donc que calibre est bloqué. Déconnectez votre second moniteur et redémarrez calibre.
- Les programmes suivants ont été signalés comme causant des plantages dans calibre : Si vous exécutez l'un de ceux-là, fermez-le avant de démarrer calibre, ou désinstallez-le : *RoboForm*, *Logitech SetPoint Settings*, *Constant Guard Protection by Xfinity*, *Spybot*, *Killer Network Manager*, *Nahimic UI Interface*, *Acronis True Image*.
- Vous utilisez une souris USB/une tablette de la marque Wacom. Il existe une incompatibilité entre les pilotes Wacom et la boîte à outils graphique utilisée par calibre. Essayez avec une souris d'une autre marque.

60. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=166>

- Sur certaines versions 64 bit de Windows il existe des logiciels/paramètres de sécurité qui empêchent calibre 64 bit de fonctionner correctement. Si vous utilisez la version 64 bit de calibre essayez de passer à la version 32-bit.
- Si le plantage survient lorsque vous essayez de copier du texte à partir de la Visionneuse de livre numérique calibre, cela est du le plus souvent à une application surveillant/gérant votre presse papier que vous utilisez. Arrêtez-la et tout rentrera dans l'ordre.
- Si le plantage survient spécifiquement quand vous utilisez le dialogue de fichier, comme cliquer sur le bouton *Ajouter des livres* ou le bouton *Enregistrer sur le disque*, alors vous avez certains programmes qui ont installé des extensions Shell endommagées sur votre ordinateur. Les responsables connus comprennent : *SpiderOak*, *odrive sync* et *Dell Backup and Recovery* et *Netdrive*. Si vous avez lun de ceux-là, désinstallez-les et tout ira bien. Vous pouvez également utiliser l'utilitaire [NirSoft Shell Extension Viewer](https://www.nirsoft.net/utils/shexview.html)<sup>61</sup> pour voir quelles extensions Shell sont installées sur votre système et les désactiver individuellement, si vous ne voulez pas complètement désinstaller le programme. Rappelez-vous d'utiliser *Redémarrer Explorateur* ou redémarrer votre ordinateur après avoir désactivé les extensions Shell.

Si aucun des points répertoriés ci-dessus ne s'applique à vous, alors il y a un autre programme sur votre ordinateur qui interfère avec calibre. Tout d'abord redémarrez votre ordinateur en mode sans échec, afin d'avoir aussi peu de programmes que possible en exécution, et voyez si le programme démarre. Si c'est le cas, alors vous savez que c'est un programme qui cause le problème. La cause la plus probable est un programme qui modifie le comportement d'autres programmes, tels qu'un antivirus, un pilote de périphérique, quelque chose comme RoboForm (une application de remplissage automatique de formulaires) ou une aide technique comme la Synthèse Vocale ou un Lecteur d'Ecran.

La seule façon de trouver le coupable est d'éliminer les programmes un par un et voir lequel est la cause du problème. Essentiellement, arrêtez un programme, exécutez calibre, vérifiez les plantages. S'ils se produisent encore, arrêtez un autre programme et ainsi de suite.

#### 9.4.6 Les outils Visionneuse de livres numériques et Édition de livres de calibre ne fonctionnent pas sous Windows ?

Ces deux programmes utilisent l'accélération matérielle car ils intègrent une version du navigateur Chrome pour rendre le HTML. S'ils ne fonctionnent pas, ce sera en raison d'une incompatibilité avec les pilotes GPU (graphiques) de votre système. Essayez d'abord de les mettre à jour, puis redémarrez. Si cela ne résout pas le problème, vous pouvez définir la variable d'environnement `QTWEBENGINE_CHROMIUM_FLAGS` à la valeur `-disable-gpu` pour désactiver l'accélération matérielle. Voir [cette page](#)<sup>62</sup> pour plus de détails.

#### 9.4.7 Utiliser la visionneuse ou faire n'importe quelle conversion cause une erreur de permission refusée dans Windows

Quelque chose sur votre ordinateur empêche calibre d'accéder à ses propres fichiers temporaires. Le plus souvent les permissions sur le répertoire `Temp` sont incorrectes. Allez au répertoire file `:C:\Users\USERNAME\AppData\Local` dans l'Explorateur de Windows et faites alors un clic droit sur le répertoire file `:Temp`, sélectionnez *Propriétés* et allez à l'onglet `Guilabel;Sécurité`. Assurez-vous que votre compte utilisateur a le contrôle complet sur ce répertoire.

Certains utilisateurs ont rapporté qu'exécuter la commande suivante dans une invite de commande Administrateur répare leurs permissions. Pour obtenir une Invite de Commande Administrateur, cherchez après `cmd.exe` dans le menu démarrer, faites alors un clic droit sur l'entrée de l'invite de commande et sélectionnez *Exécuter en tant qu'administrateur*. Dans l'invite de commande entrer la commande suivante et appuyer Enter :

```
icacls "%appdata%\..\Local\Temp" /reset /T
```

Alternativement, vous pouvez exécuter calibre en tant qu'Administrateur, mais faire cela entraînera que certaines fonctionnalités, telle que le glisser et déposer de, ne pas fonctionner.

61. <https://www.nirsoft.net/utils/shexview.html>

62. <https://doc.qt.io/qt-5/qtwebengine-debugging.html>



Finalement, certains utilisateurs ont rapporté que désactiver IUAC résout le problème.

### 9.4.8 Calibre crash/ ne démarre pas sous macOS ?

Une cause fréquente de pannes sur macOS est l'utilisation de technologies d'accessibilité qui sont incompatibles avec la boîte à outils graphique utilisée par calibre. Essayez de désactiver VoiceOver si vous l'avez. Puis allez sur Préférences Système->Système->Accès Universel et désactivez-le paramètre pour autoriser l'accès aux périphériques assistés dans tous les onglets. Une autre raison peut être une application tierce modifiant l'apparence du système, comme Smart Scroll.

Vous pouvez obtenir des informations de débogage sur les incidents calibre qui ne démarre pas en lançant *Console.app*. Les informations de débogage y seront transcrites. Si ces informations contiennent une ligne ressemblant à :

```
Qt: internal: -108: Error ATSUMeasureTextImage text/qfontengine_mac.mm
```

alors le problème est probablement dû à un cache de police endommagé. Vous pouvez effacer le cache en suivant ces [instructions](#)<sup>63</sup>. Si ça ne le résout pas, cherchez un fichier de police corrompu sur votre système, dans ~/Library/Fonts ou quelque chose qui y ressemble. Un moyen facile de vérifier les polices corrompues dans macOS est de lancer l'application *Font Book*, sélectionnez toutes les polices, puis dans le menu Fichier, choisissez *Valider les polices*.

### 9.4.9 J'ai téléchargé le programme d'installation mais il ne fonctionne pas ?

Le téléchargement depuis Internet peut parfois aboutir à un résultat corrompu. Si le programme d'installation de calibre que vous avez téléchargé ne s'ouvre pas, essayez de le télécharger à nouveau. Si le nouveau téléchargement ne fonctionne pas, téléchargez-le à partir d'un autre site <<https://github.com/kovidgoyal/calibre/releases/latest>>\_. Si le programme d'installation ne fonctionne toujours pas, alors quelque chose sur votre ordinateur empêche son exécution.

- Essayez de désactiver temporairement votre programme antivirus (Microsoft Security Essentials, ou Kaspersky ou McAfee ou Norton ou autre). C'est probablement le coupable si le processus de mise à jour est suspendu en cours de lancement.
- De même, si l'installateur est défaillant et que vous avez Microsoft PowerToys en cours d'exécution, arrêtez-le.
- Essayez de redémarrer votre ordinateur et exécutez un nettoyeur de registre comme [Wise registry cleaner](#)<sup>64</sup>.
- Essayez une installation propre, C'est-à-dire, désinstallez calibre, supprimez C:\Program Files\Calibre2 (ou quelque soit l'endroit où vous avez choisi d'installer calibre précédemment) Réinstallez alors calibre. Notez que la désinstallation ne touche pas à vos livres ou à vos paramètres.
- Essayez de télécharger le programme d'installation avec un autre navigateur. Par exemple, si vous utilisez Microsoft Edge, essayez d'utiliser Firefox ou Chrome à la place.
- Si vous obtenez une erreur sur une DLL manquante sur Windows alors, très probablement, les autorisations sur le dossier temporaire sont incorrectes. Allez dans le dossier C:\Users\USERNAME\AppData\Local dans votre Explorateur Windows, puis faites un clic droit sur le dossier Temp, puis sélectionnez *Propriétés* et cliquez sur l'onglet *Sécurité*. Assurez-vous que votre compte utilisateur a le contrôle total sur ce dossier.

Si vous ne parvenez toujours pas à démarrer le programme d'installation et que vous êtes sous Windows, vous pouvez utiliser [l'installateur de calibre portable](#)<sup>65</sup>, qui n'a pas besoin d'un programme d'installation (c'est juste un fichier zip).

63. <https://www.macworld.com/article/1139383/fontcache-clear.html>

64. <https://www.wisecleaner.com>

65. [https://calibre-ebook.com/download\\_portable](https://calibre-ebook.com/download_portable)



#### 9.4.10 Mon antivirus affirme que calibre est un virus/cheval de troie ?

La première chose à vérifier est que vous avez téléchargé calibre sur le site officiel : <https://calibre-ebook.com/download>. Assurez-vous que vous cliquez les liens de téléchargement sur la gauche, pas les publicités sur la droite. calibre est un programme très populaire et des gens peu scrupuleux peuvent offrir la possibilité de le télécharger sur des sites Web non recommandables.

Si vous avez le téléchargement officiel et que votre antivirus prétend toujours que calibre est un virus, alors, votre programme antivirus fait une erreur. Les programmes antivirus utilisent des technologies heuristiques, les modèles de code qui semblent suspects pour détecter les virus. C'est un peu comme le profilage racial. calibre est un produit entièrement open source. Vous pouvez réellement parcourir le code source vous-même (ou le faire faire par quelqu'un d'autre) pour vérifier que ce n'est pas un virus. Merci de signaler la fausse identification à la compagnie où vous avez acheté votre logiciel antivirus. Si le programme antivirus vous empêche de télécharger/installer calibre, désactivez-le temporairement, installez calibre, puis réactivez-le.

#### 9.4.11 Comment faire une sauvegarde de calibre ?

L'élément le plus important à sauvegarder est le dossier bibliothèque de calibre, qui contient tous vos livres et métadonnées. C'est le dossier que vous avez choisi pour votre bibliothèque calibre lors de l'exécution de calibre pour la première fois. Vous pouvez obtenir le chemin d'accès au dossier de la bibliothèque en cliquant sur l'icône calibre sur la barre d'outils principale. Vous devez sauvegarder ce dossier complet avec tous ses fichiers et sous-dossiers.

Vous pouvez basculer calibre pour utiliser une bibliothèque sauvegardée en cliquant simplement sur l'icône calibre sur la barre d'outils et en sélectionnant le répertoire de sauvegarde de votre bibliothèque. Un dossier de sauvegarde de la bibliothèque conserve vos colonnes personnalisées, les recherches enregistrées ainsi que tous vos livres et métadonnées.

Si vous souhaitez sauvegarder les extensions de configuration calibre, vous devez sauvegarder le dossier config. Vous pouvez trouver ce dossier config via *Préférences* → *Divers*. Notez que la restauration des dossiers de configuration n'est pas officiellement supportée, mais devrait fonctionner dans la plupart des cas. Il suffit de copier le contenu du dossier de sauvegarde dans le répertoire de configuration à restaurer.

#### 9.4.12 Comment puis-je mettre des livres numériques EPUB achetés avec calibre (ou que dois-je faire avec les fichiers .acsm) ?

La plupart des livres EPUB achetés ont un *DRM* (page 343). Ceci empêche calibre de les ouvrir. Vous avez toujours la possibilité d'utiliser calibre pour stocker et transférer les livres sur votre liseuse. Tout d'abord, vous devez autoriser votre liseuse sur Windows avec le logiciel Adobe Digital Editions. Une fois cela fait, les livres EPUB transférés avec calibre fonctionneront sur votre liseuse. Lorsque vous achetez un livre EPUB sur un site Web, vous obtiendrez un fichier *.acsm*. Ce fichier doit être ouvert avec Adobe Digital Editions, qui téléchargera ensuite le livre sous format *.ePub*. Le fichier de livre numérique sera stocké dans le dossier *My Digital Editions*, où vous pourrez l'ajouter à calibre.

#### 9.4.13 J'ai une erreur accès refusé ?

Une erreur d'accès refusé peut se produire pour de nombreuses raisons possibles, aucune n'ayant un rapport avec calibre.

- Vous pouvez obtenir des erreurs d'accès refusé si vous utilisez une carte SD avec protection en écriture activée.
- Sous macOS si vous obtenez des erreurs d'autorisation lors de la connexion d'un périphérique à calibre, vous pouvez corriger cela en regardant sous : *guilabel : Préférences système > Sécurité et confidentialité > Confidentialité > Fichiers et répertoires*.
- Si vous, ou un certain programme que vous utilisez a changé les permissions en lecture seule sur les fichiers en question.
- Si une erreur de système de fichier sur votre périphérique a amené votre système d'exploitation à monter le système de fichier en lecture seule ou marqué un fichier particulier comme étant en lecture seule pendant une restauration.

- Si les fichiers ont un utilisateur propriétaire autre que vous.
- Si votre fichier est ouvert dans un autre programme.
- Si le fichier se trouve sur un périphérique, vous avez atteint la limite d'un maximum de 256 fichiers à la racine du périphérique. Dans ce cas, vous devez reformater le périphérique/la carte SD référencé avec un système de fichiers FAT32, ou supprimer des fichiers de la mémoire de la carte SD/du périphérique.

Vous devez corriger la cause sous-jacente à l'accès refusé avant de reprendre l'utilisation de calibre. Lisez le message d'erreur avec soin, repérez le fichier en cause et rétablissez les permissions d'accès sur ce fichier ou sur les répertoires qui le contiennent.

#### 9.4.14 Puis-je avoir la métadonnée commentaire apparaître sur ma liseuse ?

La plupart des liseuses ne supportent pas cela. Vous devriez vous plaindre auprès du fabricant à ce sujet et j'espère que si suffisamment de gens se plaignent, les choses vont changer. En attendant, vous pouvez insérer des métadonnées, y compris des commentaires dans une page jaquette au début du livre numérique, en utilisant l'option "Insérer les métadonnées comme page au début du livre" durant la conversion. L'option se trouve dans la section *Détection de la structure* des paramètres de conversion. Pour que cela ait un effet, vous devez *convertir* le livre. Si votre livre est déjà dans un format qui ne nécessite pas de conversion, vous pouvez convertir de ce format sur le même format.

Une autre alternative est de créer un catalogue sous forme de livre numérique contenant une liste de tous les livres dans votre bibliothèque calibre, avec leurs métadonnées. Cliquez et maintenez le bouton *Convertir* pour accéder à l'outil de création de catalogues. Et avant que vous demandiez, non, vous ne pouvez pas avoir de *lien direct* du catalogue aux livres sur votre liseuse.

#### 9.4.15 Comment obtenir que calibre utilise mon proxy HTTP ?

Par défaut, calibre utilise tous les paramètres de proxy définis dans votre OS. Parfois, ceux-ci sont incorrects, par exemple, sous Windows, si vous n'utilisez pas Microsoft Edge alors les paramètres de proxy peuvent ne pas être à jour. Vous pouvez dire à calibre pour utiliser un serveur proxy notamment en réglant les variables d'environnement ``http\_proxy`` et ``https\_proxy``. Le format de la variable est : `http://username:password@servername` vous devriez demander à votre administrateur réseau de vous donner la valeur correcte pour cette variable. Notez que calibre ne prend en charge que les proxies HTTP et non les proxies SOCKS. Vous pouvez voir les proxies actuellement utilisés par calibre dans Préférences->Divers.

#### 9.4.16 Je voudrais certaines fonctionnalités ajoutées à calibre. Que puis-je faire ?

Vous avez deux choix :

1. Créer un patch en bidouillant calibre et me l'envoyer pour examen et inclusion. Voir [Développement](#) <sup>66</sup>.
2. [Ouvrir un bug demandant la fonctionnalité](#) <sup>67</sup>. Rappelez-vous que même si vous pensez que votre demande de fonctionnalité est extrêmement importante/essentielle, les développeurs de calibre peuvent ne pas être d'accord. Heureusement, calibre est open source, ce qui signifie que vous avez toujours la possibilité de mettre en œuvre votre fonction vous-même, ou de recruter quelqu'un pour le faire pour vous. En outre, calibre a une architecture d'extension compréhensive, vous devriez donc être en mesure de développer votre fonctionnalité en tant qu'extension, voir [Écrire vos propres extensions pour étendre les fonctionnalités de calibre](#) (page 206).

---

66. <https://calibre-ebook.com/get-involved>

67. <https://calibre-ebook.com/bugs>

### 9.4.17 Pourquoi calibre ne pas de mise à jour automatique ?

Pour de nombreuses raisons :

- *Il n'est pas nécessaire de mettre à jour chaque semaine.* Si vous êtes satisfait du fonctionnement de calibre, désactivez la notification de mise à jour. Revenez vérifier pour voir si vous voulez mettre à jour une fois par an ou plus. Il y a une case à cocher pour désactiver la notification de mise à jour, sur la notification de mise à jour elle-même.
- Les téléchargements de calibre utilisent actuellement [environ 150 To de bande passante par mois](#)<sup>68</sup>. L'implémentation des mises à jour automatiques augmenterait considérablement cela et cela finirait par coûter des milliers de dollars par mois, que quelqu'un devrait payer.
- Si j'implémentais une boîte de dialogue permettant de télécharger la mise à jour et de la lancer, au lieu d'aller sur le site comme il faut le faire actuellement, cela permettrait économiser *tout au plus cinq clics par semaine*. Il y a de bien plus hautes priorités à mettre en place pour le développement de calibre.
- Si vous détestez vraiment télécharger la mise à jour calibre toutes les semaines mais tenez à avoir la dernière version, je vous encourage à l'exécuter depuis la source qui rend la mise à jour insignifiante. Les instructions sont [disponibles ici](#) (page 319).
- Il y a des installateurs de mise à jour automatiques faits par des utilisateurs calibre dans le [forum calibre](#)<sup>69</sup>.

### 9.4.18 Quelle est la licence de calibre ?

calibre est sous licence General Public License v3 (une licence open source). Cela signifie que vous êtes libre de redistribuer calibre tant que vous rendez le code source disponible. Donc, si vous voulez mettre calibre sur un CD avec votre produit, vous devez également mettre le code source de calibre sur le CD. Le code source est disponible [en téléchargement](#)<sup>70</sup>. Vous êtes libre d'utiliser le résultat des conversions de calibre comme vous le souhaitez. Vous ne pouvez pas utiliser le code et les bibliothèques de calibre dans votre logiciel sans rendre votre logiciel open source. Pour plus de détails, voir [The GNU GPL v3](#)<sup>71</sup>.

### 9.4.19 Comment exécuter calibre depuis ma clé USB ?

Une version portable de calibre est disponible [ici](#)<sup>72</sup>.

### 9.4.20 Comment faire fonctionner des éléments de calibre comme le téléchargement d'actualités et le serveur de contenu sur mon propre serveur Linux ?

Tout d'abord, vous devez installer calibre sur votre serveur linux. Si votre serveur utilise une distribution Linux récente, vous ne devriez avoir aucun problème pour y installer calibre.

---

**Note :** calibre nécessite GLIBC >= 2.18 et libstdc++ >= 6.0.21. Si vous disposez d'un serveur plus ancien, vous devrez soit les compiler à partir des sources, soit utiliser calibre 3.48 qui nécessite GLIBC >= 2.17 ou 2.85.1 qui nécessite le GLIBC >= 2.13 ou calibre 1.48 qui ne nécessite que GLIBC >= 2.10. En outre, bien que les utilitaires en ligne de commande de calibre n'aient pas besoin d'un serveur X en fonctionnement, certains d'entre eux exigent que les bibliothèques du serveur X soient installées sur votre système. Cela est dû à Qt, qui est utilisé pour diverses tâches de traitement d'images, et aux liens avec ces bibliothèques. Si vous obtenez une ImportError à propos de certains modules Qt, il est probable qu'il vous manque certaines bibliothèques X.

---

Vous pouvez exécuter le serveur de calibre via la commande :

68. <https://calibre-ebook.com/dynamic/downloads>

69. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=238>

70. <https://download.calibre-ebook.com>

71. <https://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

72. [https://calibre-ebook.com/download\\_portable](https://calibre-ebook.com/download_portable)

```
/opt/calibre/calibre-server /path/to/the/library/you/want/to/share
```

Vous pouvez télécharger les actualités et les convertir en livre numérique avec la commande :

```
/opt/calibre/ebook-convert "Title of news source.recipe" outputfile.epub
```

Si vous voulez générer un MOBI, utilisez outputfile.mobi à la place et utiliser `--output-profile kindle`.

Vous pouvez envoyer par courriel les actualités téléchargées avec la commande :

```
/opt/calibre/calibre-smtp
```

Je vous laisse trouver la ligne de commande exacte comme un exercice pour le lecteur.

Enfin, vous pouvez ajouter les nouvelles téléchargées vers la bibliothèque calibre avec :

```
/opt/calibre/calibredb add --with-library /path/to/library outfile.epub
```

Noubliez pas de lire la section *Interface en ligne de commande* (page 279) du Manuel de l'Utilisateur calibre pour en savoir sur celles-ci et sur d'autres commandes.

Vous trouverez ici des tutoriels pour vous guider dans des fonctionnalités plus avancées de calibre, telles que XPath et les modèles.

### 10.1 Gérer les sous-groupes de livres, par exemple *ăngenreă*

Certaines personnes souhaitent organiser les livres dans leur bibliothèque en sous-groupes, similaires à des sous-répertoires. La raison la plus habituellement donnée est de créer des hiérarchies de genre, mais il y en a beaucoup d'autres. Un utilisateur demandait une manière d'organiser des manuels par sujet et numéro de cours. Un autre voulait garder une trace de cadeaux par sujet et destinataires. Ce tutoriel utilisera l'exemple genre pour le reste de ce poste.

Avant de commencer, merci de noter que nous ne parlons pas de répertoires sur le disque dur. Les sous-groupes ne sont pas des répertoires de fichiers. Les livres ne seront copiés nulle part. La structure de fichier de la bibliothèque calibre n'est pas affectée. Au lieu de cela, nous faisons une présentation d'une manière d'organiser et d'afficher des sous-groupes de livres dans une bibliothèque calibre.

- *Configuration* (page 147)
- *Recherche* (page 149)
- *Restrictions* (page 150)
- *Modèles de fonctions utiles* (page 150)

Les requis habituellement donnés pour les sous-groupes comme les genres sont :

- Un sous-groupe (par ex., un genre) doit contenir (pointer vers) des livres, pas des catégories de livres. C'est ce qui distingue les sous-groupes des catégories utilisateur calibre.
- Un livre peut être dans de multiples sous-groupes (genres). C'est ce qui distingue les sous-groupes des répertoires de fichier physiques.
- Les sous-groupes (genres) doivent former une hiérarchie ; les sous-groupes peuvent contenir des sous-groupes.

Les étiquettes vous donnent les deux premières. Si vous étiquetez un livre avec le genre alors vous pouvez utiliser le Navigateur d'étiquettes (ou la recherche) pour trouver les livres avec ce genre, vous donnant la première. Beaucoup de livres peuvent avoir la/les même(s) étiquette(s), vous donnant la deuxième. Le problème est que les étiquettes ne satisfont pas le troisième prérequis. Elles ne procurent pas une hiérarchie.



La fonctionnalité hiérarchie de calibre vous donne la troisième – la capacité de voir les genres dans un arbre et la capacité de facilement rechercher des livres dans genre ou sous-genre. Par exemple, supposons que votre structure de genre est similaire à ceci

#### Genre

- . History
- .. Japanese
- .. Military
- .. Roman
- . Mysteries
- .. English
- .. Vampire
- . Science Fiction
- .. Alternate History
- .. Military
- .. Space Opera
- . Thrillers
- .. Crime
- .. Horror
- etc.

En utilisant la caractéristique hiérarchie, vous pouvez voir ces genres dans le navigateur d'étiquettes sous la forme d'un arbre, comme montré dans la capture d'écran. Dans cet exemple, le niveau intrinsèque (Genre) est une colonne personnalisée qui contient les genres. Les genres contenant des sous-genres apparaissent avec un petit triangle à leur suite. Cliquer sur ce triangle ouvrira l'élément et affichera les sous-genres, comme vous pouvez le voir avec Histoire et Science Fiction.

Cliquer sur un genre peut rechercher tous les livres avec ce genre ou les descendants de ce genre. Par exemple, en cliquant sur Science Fiction vous aurez accès aux trois genres enfants de Alternate History, Military et Space Opera. Cliquer sur Alternate History donnera accès aux livres correspondant à ce genre précis, ignorant ceux qui sont dans Military et Space Opera. Bien sûr, un livre peut avoir plusieurs genres. Si un livre est à la fois Space Opera et Militaire, alors vous verrez ce livre en cliquant sur l'un ou l'autre genre. [Rechercher](#) est abordé plus en détail ci-dessous.

Une autre chose que vous pouvez voir dans l'image est que le genre Military apparaît deux fois, une fois sous History et

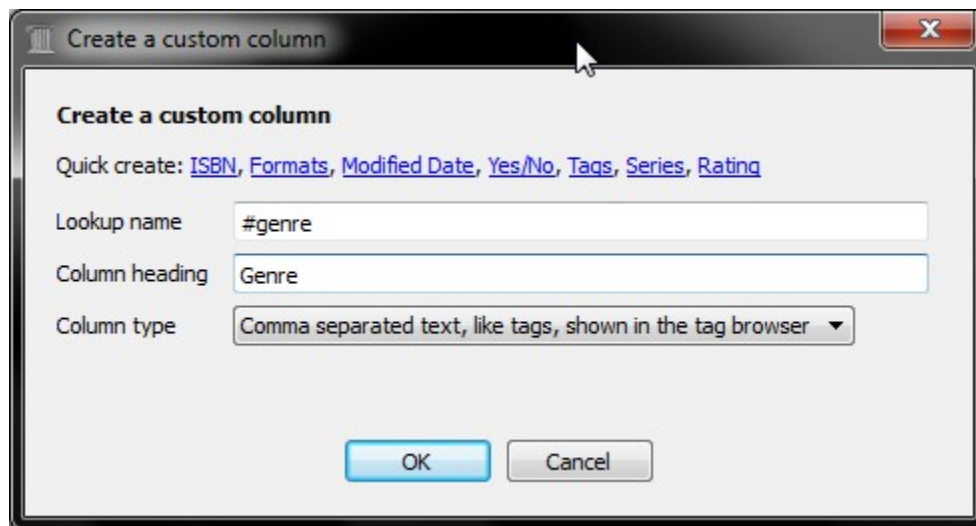
une fois sous Science Fiction. Parce que les genres sont dans une hiérarchie, ceux-ci sont deux genres séparés. Un livre peut être dans un, l'autre ou les deux (discutable dans ce cas). Par exemple, les livres *The Second World War* de Winston Churchill pourraient être dans *History.Military*. Les *Honor Harrington* de David Weber pourraient être dans *Science Fiction.Military*, et pour cette matière également dans *Science Fiction.Space Opera*.

Une fois qu'un genre existe, c'est qu'il y a au moins un livre de ce genre, vous pouvez facilement l'appliquer à d'autres livres en faisant glisser les livres de la liste de la bibliothèque sur le genre que vous voulez leur donner. Vous pouvez également inclure les livres dans des genres par l'intermédiaire de l'Éditeur de métadonnées ; plus sur ceci ci dessous.

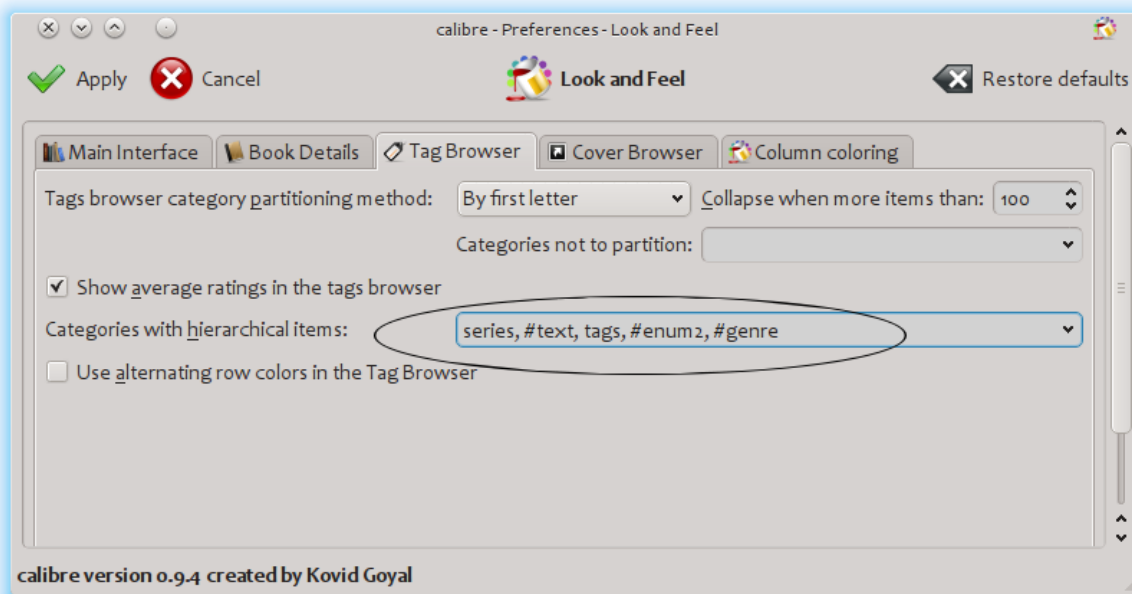
### 10.1.1 Configuration

A présent, votre question peut être : *Comment mettre tout cela en place ?*. Il y a trois étapes : 1) Créer la colonne personnalisée, 2) Dire à calibre que la nouvelle colonne doit être traitée comme une hiérarchie, et 3) ajouter les genres.

Vous créez la colonne personnalisée par la voie habituelle, en utilisant Préférences → Ajout de colonnes personnalisées. Cet exemple utilise *#genre* comme nom de recherche et *Genre* comme en-tête de colonne. Le type de colonne est *Texte séparé par des virgules*, comme étiquettes, affichée dans le navigateur d'étiquettes.

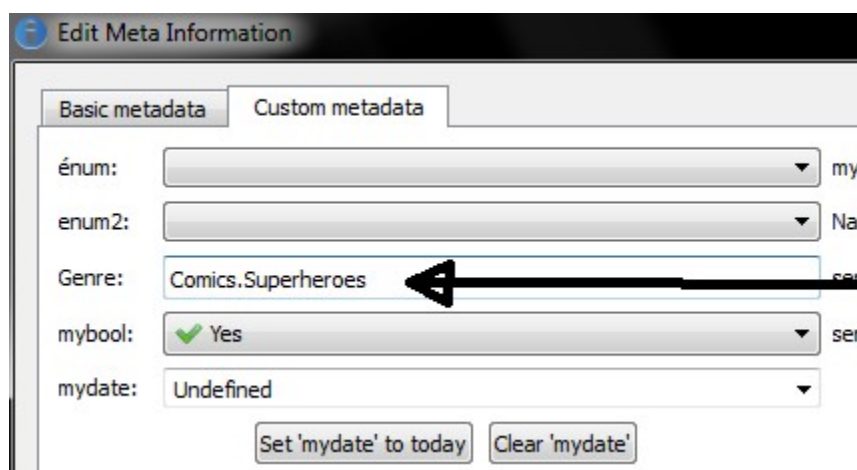


Après avoir redémarrer calibre, vous devez dire à calibre que la colonne est à être traitée comme une hiérarchie. Allez dans *Préférences* → *Apparence* → *Navigateur d'étiquettes* et entrez le nom de recherche *#genre* dans la case *Catégories* avec des articles hiérarchiques. Cliquez sur Appliquer, et vous en avez fini de mettre en place.



En ce moment, il n'y a aucun genre dans la colonne. Nous nous retrouvons avec la dernière étape : comment appliquer un genre à un livre. Un genre n'existe pas dans calibre jusqu'à ce qu'il apparaisse sur au moins un livre. Pour apprendre comment appliquer un genre pour la première fois, nous devons entrer dans certains détails au sujet de à quoi ressemble un genre dans les métadonnées d'un livre.

Une hiérarchie de choses est construite en créant un élément consistant en expressions séparées par des points. En continuant l'exemple genre, ces éléments seraient `History.Military`, `Mysteries.Vampire`, `Science Fiction.Space Opera`, etc. Donc pour créer un nouveau genre, vous prenez un livre qui devrait avoir ce genre, éditez ses métadonnées, et entrez le nouveau genre dans la colonne que vous avez créée. En continuant notre exemple, si vous voulez attribuer un nouveau genre `Comics` avec un sous genre `Superheroes` à un livre, vous devrez éditer les métadonnées pour ce livre (bande dessinée), choisir l'onglet Métadonnées personnalisées, et entrer `Comics.Superheroes` comme affiché ici (ignorez les autres colonnes personnalisées) :



Après avoir fait ce qui est indiqué plus haut, vous voyez dans le Navigateur d'étiquettes :





A partir d'ici, pour appliquer ce nouveau genre à un livre (une bande dessinée, vraisemblablement), vous pouvez soit déposer le livre sur le genre, ou l'ajouter au livre en utilisant éditer les métadonnées exactement de la même manière que plus haut.

**Note :** L'affichage hiérarchique fonctionne uniquement si le Navigateur d'étiquettes est paramétré pour trier les éléments par nom. Cette option par défaut et elle peut être vérifiée en cliquant le bouton *Configurer* en bas du Navigateur d'étiquettes.

### 10.1.2 Recherche

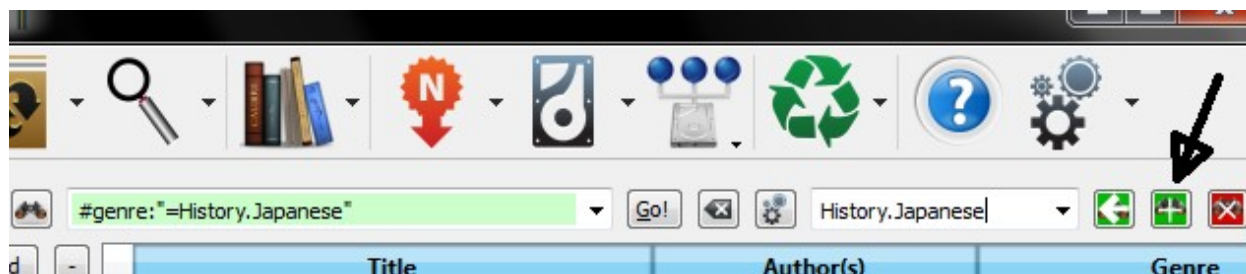


La meilleure façon de chercher des genres est d'utiliser le navigateur d'étiquettes, de cliquer sur le genre que vous souhaitez voir. En cliquant sur un genre qui a des descendants, vous verrez tous les livres contenus dans ce genre et dans tous les descendants de ce genre. Cependant, ceci peut évoquer une question. Juste parce qu'un genre a des descendants ne signifie pas que ce n'est pas un genre de son propre chef. Par exemple, un livre peut avoir le genre *History* mais pas *History.Military*. Comment recherchez-vous des livres avec seulement *History* ?

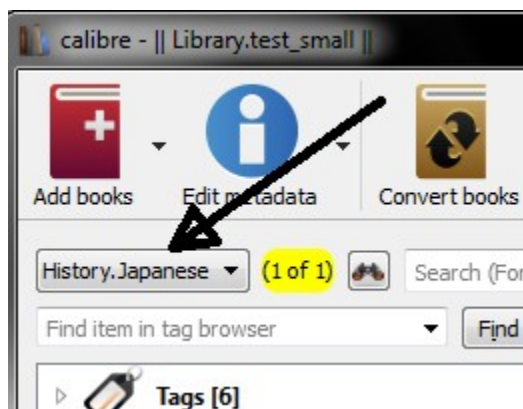
Le mécanisme de recherche du Navigateur d'étiquettes sait si un élément a des sous-éléments. Si le fait, cliquer sur l'élément permet d'accéder à 5 variations de recherche au lieu de trois. Le premier est le plus vert normal, qui vous affiche les livres avec ce genre uniquement (par ex. *History*). Le second est le double plus (montré plus haut), qui vous affiche les livres avec ce genre et tous les sous-genres (par ex. *History* et *History.Military*). Le troisième est le moins rouge normal, qui vous affiche les livres qui n'ont pas ce genre avec exactitude. Le quatrième un double moins, qui montre les livres sans ce genre ou les sous-genres. Le cinquième est revenir au début, pas de marque, signifie pas de recherche.

### 10.1.3 Restrictions

Si vous recherchez un genre, créez une recherche sauvegardée pour celui-ci, vous pouvez utiliser la fonction Restriction pour créer une bibliothèque virtuelle contenant les livres de ce genre. C'est très utile si vous voulez faire d'autres recherches à l'intérieur du genre ou gérer/mettre à jour les métadonnées des livres dans le genre. Poursuivant notre exemple, vous pouvez créer une recherche sauvegardée nommée History.Japanese en cliquant d'abord sur le sous-genre Japanese dans le Navigateur d'étiquettes pour obtenir une recherche dans la barre de recherche, puis en entrant History.Japanese dans la boîte de Recherches sauvegardées, puis en appuyant sur le bouton "Enregistrer la recherche" (le carré vert avec un signe plus blanc du côté droit).



Après avoir créé la recherche sauvegardée, vous pouvez l'utiliser comme restriction.



### 10.1.4 Modèles de fonctions utiles

Vous pourriez vouloir employer l'information de genre dans un modèle, comme avec Enregistrer sous ou Envoyer au périphérique. La question pourrait alors être : Comment est-ce que j'obtiens le nom ou les noms périphériques de ce genre ? Un modèle de fonction calibre, sous-articles, est fournie pour faire cela facilement.

Par exemple, supposons que vous voulez ajouter le niveau de genre le plus périphérique au modèle save-to-disk pour faire des répertoires genre, comme dans "History/The Gathering Storm - Churchill, Winston". Pour faire cela, vous devez extraire le premier niveau de la hiérarchie et l'ajouter au début avec une barre oblique pour indiquer qu'il devra en faire un répertoire. Le modèle ci-dessous accomplit cela :

```
{#genre:subitems(0,1)||/}{title} - {authors}
```

Voir *Le langage des modèles* (page 153) pour plus d'informations sur les modèles et la fonction `subitems()`.

## 10.2 Tutoriel XPath

Dans ce tutoriel, il vous sera donné une légère introduction à XPath<sup>73</sup>, un langage de requête qui peut être utilisé pour sélectionner des parties quelconques de documents HTML<sup>74</sup> dans calibre. XPath est un standard utilisé largement, et faire une recherche sur Google produira une tonne d'information. Ce tutoriel, toutefois, se concentrera sur l'utilisation d'XPath pour des tâches relatives aux livres numériques comme trouver les entêtes de chapitre dans un document HTML non structuré.

### Contenu

- *Sélection par nom de balise* (page 151)
- *Sélection par attributs* (page 152)
- *Sélection par contenu de balise* (page 152)
- *Exemple de livre numérique* (page 152)
- *Les fonctions XPath intégrées* (page 153)

### 10.2.1 Sélection par nom de balise

La forme la plus simple de sélection est de sélectionner les balises par nom. Par exemple, supposons que vous voulez sélectionner toutes les balises <h2> dans un document. La requête XPath pour cela est simplement

```
//h:h2 (Selects all <h2> tags)
```

Le préfixe // signifie *\*rechercher à n'importe quel niveau du document\**. Maintenant supposons que vous voulez rechercher les balises `<span>` qui sont contenues dans des balises `<a>`. Ceci peut être accompli avec

```
//h:a/h:span (Selects <span> tags inside <a> tags)
```

Si vous voulez rechercher des balises à un niveau particulier dans le document, changez le préfixe

```
/h:body/h:div/h:p (Selects <p> tags that are children of <div> tags that are children of the <body> tag)
```

Ceci correspondra uniquement à `<p>Un livre numérique très court pour démontrer l'utilisation d'XPath.</p>` dans le *Exemple de livre numérique* (page 152) mais dans aucune des autres balises `<p>`. Le préfixe `h:` dans l'exemple plus haut est nécessaire pour correspondre aux balises XHTML. Ceci car, en interne, calibre représente tout le contenu comme du XHTML. En XHTML les balises ont un *espace de nom*, et `h:` est le préfixe d'espace de nom pour les balises HTML.

Maintenant supposons que vous voulez sélectionner conjointement les balises `<h1>` et `<h2>`. Pour faire cela, nous avons besoin d'une construction XPath appelée *prédicat*. Un *prédicat* est simplement un test qui est utilisé pour sélectionner les balises. Les tests peuvent être arbitrairement puissants et au long de la progression de ce tutoriel, vous verrez des exemples plus puissants. Un prédicat est créé en mettant l'expression test entre crochets.

```
//*[name()='h1' or name()='h2']
```

Il y a plusieurs nouvelles caractéristiques dans cette expression XPath. La première est l'utilisation du joker `*`. Il signifie *correspond à n'importe quelle balise*. Maintenant regardez l'expression test `name()='h1' or name()='h2'`. `name()` est un exemple d'une *fonction intégrée*. Il évalue simplement le nom de la balise. Donc en l'utilisant, nous pouvons sélectionner des balises dont les noms sont soit `h1` ou `h2`. Notez que la fonction `name()` ignore les espaces de nom de

73. <https://fr.wikipedia.org/wiki/XPath>

74. <https://fr.wikipedia.org/wiki/HTML>

sorte qu'il n'est pas nécessaire du préfixe `h:`. XPath a plusieurs fonctions intégrées utiles. Quelques unes de plus seront introduites dans ce tutoriel.

## 10.2.2 Sélection par attributs

Pour sélectionner des balises sur base de leurs attributs, l'utilisation des prédicats est requise //

```
//*[@style]           (Select all tags that have a style attribute)
//*[@class="chapter"] (Select all tags that have class="chapter")
//h:h1[@class="bookTitle"] (Select all h1 tags that have class="bookTitle")
```

Ici l'opérateur `@` réfère aux attributs de la balise. Vous pouvez utiliser certaines des *Fonctions intégrées XPath* (page 153) pour effectuer des correspondances plus sophistiquées sur les valeurs attribut.

## 10.2.3 Sélection par contenu de balise

En utilisant XPath, vous pouvez même sélectionner des balises basées sur le texte qu'elles contiennent. La meilleure manière de faire cela est d'utiliser la puissance des *expressions régulières* par l'intermédiaire de la fonction intégrée `re:test()` :

```
//h:h2[re:test(., 'chapter|section', 'i')] (Selects <h2> tags that contain the words chapter or section)
```

Ici l'opérateur `.` réfère au contenu de la balise, tout comme l'opérateur `@` réfère à ses attributs.

## 10.2.4 Exemple de livre numérique

```
<html>
  <head>
    <title>A very short e-book</title>
    <meta name="charset" value="utf-8" />
  </head>
  <body>
    <h1 class="bookTitle">A very short e-book</h1>
    <p style="text-align:right">Written by Kovid Goyal</p>
    <div class="introduction">
      <p>A very short e-book to demonstrate the use of XPath.</p>
    </div>

    <h2 class="chapter">Chapter One</h2>
    <p>This is a truly fascinating chapter.</p>

    <h2 class="chapter">Chapter Two</h2>
    <p>A worthy continuation of a fine tradition.</p>
  </body>
</html>
```

## 10.2.5 Les fonctions XPath intégrées

**name()** Le nom de la balise actuelle.

**contains()** `contains(s1, s2)` renvoie *true* si *s1* contient *s2*.

**re:test()** `re:test(src, pattern, flags)` renvoie *true* si la chaîne *src* correspond au *pattern* de l'expression régulière. un indicateur particulièrement utile est *i*, il rend les correspondances sensibles à la casse. Une bonne amorce sur la syntaxe pour les expressions régulières peut être trouvée sur [regex syntax](https://docs.python.org/library/re.html) <sup>75</sup>

## 10.3 Le langage de modèle calibre

Le langage de modèle de calibre est un langage spécifique à calibre utilisé dans l'ensemble de calibre pour des tâches telles que la spécification des chemins de fichiers, le formatage des valeurs et le calcul de la valeur des colonnes spécifiées par utilisateur. Exemples :

- Spécifier la structure du dossier et les noms de fichiers lors de l'enregistrement des fichiers de la bibliothèque calibre sur le disque ou le lecteur de livres numériques.
- Définir des règles pour l'ajout d'icônes et de couleurs à la liste de livres de calibre.
- Définir les *colonnes virtuelles* qui contiennent des données provenant d'autres colonnes.
- Recherche avancée dans la bibliothèque.
- Recherche et remplacement avancé des métadonnées.

Le langage est construit autour de la notion de *modèle*, qui spécifie les métadonnées du livre à utiliser, les calculs sur ces métadonnées, et la façon dont elles doivent être formatées.

### 10.3.1 Modèles de base

Un modèle de base est constitué d'une ou plusieurs *expression modèle*. Une *expression modèle* consiste en du texte et des noms entre crochets (`{}`) qui sont remplacés par les métadonnées correspondantes du livre en cours de traitement. Par exemple, le modèle par défaut de calibre utilisé pour enregistrer des livres sur un périphérique comporte 4 *expressions modèle* :

```
{author_sort}/{title}/{title} - {authors}
```

Pour le livre *The Foundation* par *Isaac Asimov* cela donnera :

```
Asimov, Isaac/The Foundation/The Foundation - Isaac Asimov
```

Les barres obliques ne sont pas des *expressions modèle* car elles se trouvent entre les `{}`. Un tel texte est laissé là où il apparaît. Par exemple, si le modèle est :

```
{author_sort} Some Important Text {title}/{title} - {authors}
```

dès lors, pour *The Foundation*, le modèle produit :

```
Asimov, Isaac Some Important Text The Foundation/The Foundation - Isaac Asimov
```

Une *expression modèle* peut accéder à toutes les métadonnées disponibles dans calibre, y compris les colonnes personnalisées (colonnes que vous créez vous-même), en utilisant le nom de recherche d'une *colonne*. Pour trouver le nom de recherche d'une *colonne* (parfois appelée *champs*), passez votre souris sur l'en-tête de la colonne dans la liste des livres de calibre. Les noms de recherche pour les colonnes personnalisées commencent toujours par `#`. Pour les colonnes de type série, il y a un champ supplémentaire appelé `#lookup_name_index` qui est l'index de la série pour ce livre

<sup>75</sup>. <https://docs.python.org/library/re.html>

dans la série. Par exemple, si vous avez une colonne de série personnalisée nommée #messéries, il y aura également une colonne nommée #messéries\_index. L'index de la colonne de série standard est nommé series\_index.

En plus des champs standard basés sur des colonnes, vous pouvez également utiliser :

- {formats} - Une liste des formats disponibles dans la bibliothèque calibre pour un livre
- {identifiers:select(isbn)} - L'ISBN du livre

Si les métadonnées du champ pour un livre donné ne sont pas définies, le champ dans le modèle est remplacé par la chaîne vide (''). Par exemple, considérons le modèle suivant

```
{author_sort}/{series}/{title} {series_index}
```

Si le livre d'Asimov "Seconde Fondation" fait partie de la série "Fondation", alors le modèle produit

```
Asimov, Isaac/Foundation/Second Foundation 3
```

Si aucune série n'a été saisie pour le livre, le modèle produit

```
Asimov, Isaac/Second Foundation
```

Le processeur de modèles supprime automatiquement les barres obliques multiples et les espaces avant ou arrière.

### 10.3.2 Mise en forme avancée

Outre la substitution de métadonnées, les modèles peuvent inclure du texte supplémentaire de manière conditionnelle et contrôler le formatage des données substituées.

#### Comprenant conditionnellement le texte

Parfois, vous voulez que du texte n'apparaisse dans la sortie que si un champ n'est pas vide. Un cas courant est celui de series et series\_index où vous voulez soit rien, soit les deux valeurs séparées par un trait d'union. calibre gère ce cas en utilisant une syntaxe spéciale de expression modèle.

Par exemple, et en utilisant l'exemple de Fondation ci-dessus, supposons que vous voulez que le modèle produise *Fondation - 3 - Deuxième Fondation*. Ce modèle produit ce résultat :

```
{series} - {series_index} - {title}
```

Cependant, si un livre n'a pas de série, le modèle produira - - *le titre*, ce qui n'est probablement pas ce que vous voulez. En général, les gens veulent que le résultat soit le titre sans les traits d'union superflus. Vous pouvez y parvenir en utilisant la syntaxe de modèle suivante :

```
{field:|prefix_text|suffix_text}
```

Cette expression modèle indique que si champ a la valeur XXXX, le résultat sera prefix\_textXXXXsuffix\_text. Si champ est vide (n'a pas de valeur) alors le résultat sera la chaîne vide (rien) car le préfixe et le suffixe sont ignorés. Le préfixe et le suffixe peuvent contenir des blancs.

#### Ne pas utiliser de sous-modèles ({ }) ou de fonctions (voir ci-dessous) dans le préfixe ou le suffixe.

En utilisant cette syntaxe, nous pouvons résoudre le problème de non-série ci-dessus avec le modèle

```
{series}{series_index:| - | - }{title}
```

Les traits d'union ne seront inclus que si le livre possède un index de série, ce qui n'est le cas que si le livre possède une série. Si l'on reprend l'exemple de Fondation, le modèle produira *Fondation - 1 - Deuxième Fondation*.

Notes :

- Vous devez inclure les deux points après le nom de la recherche si vous utilisez un préfixe ou un suffixe.
- Vous devez utiliser soit aucun des caractères |, soit les deux. L'utilisation d'un seul caractère, comme dans {field:| - }, n'est pas autorisée.

- Il est possible de ne fournir aucun texte pour le préfixe ou le suffixe, comme dans `{série:| | - }`. Le modèle `{title:| |}` est le même que `{title}`.

### Formatage

Supposons que vous vouliez que `series_index` soit formaté en trois chiffres avec des zéros en tête. Ceci fait l'affaire :

```
{series_index:0>3s} - Trois chiffres avec des zéros en tête
```

Pour des zéros qui suivent, utilisez :

```
{series_index:0>3s} - Trois chiffres avec des zéros qui suivent
```

Si vous utilisez des indices de série avec des valeurs fractionnées, par exemple 1.1, vous pouvez souhaiter que les points décimaux soient alignés. Par exemple, vous pouvez vouloir que les indices 1 et 2.5 apparaissent sous la forme 01.00 et 02.50 afin qu'ils soient triés correctement sur un périphérique qui effectue un tri lexical. Pour ce faire, utilisez :

```
{series_index:0>5.2f} - Cinq caractères composés de deux chiffres avec des zéros en tête, un point décimal, puis deux chiffres après le point décimal.
```

Si vous ne voulez que les deux premières lettres de la donnée, utilisez :

```
{author_sort :.2} - Seulement les deux premières lettres du nom de tri de l'auteur
```

Une grande partie du formatage du langage de modèle de calibre provient de Python. Pour plus de détails sur la syntaxe de ces opérations de formatage avancées, voir la *documentation Python* <<https://docs.python.org/3/library/string.html#formatstrings>>

## 10.3.3 Utilisation de modèles pour définir des colonnes personnalisées

Les modèles peuvent être utilisés pour afficher des informations qui ne sont pas dans les métadonnées de calibre, ou pour afficher les métadonnées différemment du format normal de calibre. Par exemple, vous pourriez vouloir afficher le ISBN, un champ que calibre n'affiche pas. Pour cela, vous pouvez créer une colonne personnalisée de type *Colonne construite à partir d'autres colonnes* (appelée ci-après *colonnes composites*) et fournir un modèle pour générer le texte affiché. La colonne affichera le résultat de l'évaluation du modèle. Par exemple, pour afficher l'ISBN, créez la colonne et entrez `identifiants:select(isbn)}` dans la champ du modèle. Pour afficher une colonne contenant les valeurs de deux colonnes personnalisées de séries, séparées par une virgule, utilisez `{#series1:| |},{#series2}`.

Les colonnes composites peuvent utiliser n'importe quelle option modèle, y compris le formatage.

Remarque : Vous ne pouvez pas modifier les données affichées dans une colonne composite. Vous devez plutôt modifier les colonnes sources. Si vous modifiez une colonne composite, par exemple en double-cliquant dessus, calibre ouvrira le modèle à modifier, et non les données sous-jacentes.

## 10.3.4 Utilisation des fonctions dans les modèles - Mode de fonctionnement unique

Supposons que vous vouliez afficher la valeur d'un champ en casse majuscules alors que ce champ est normalement en casse titre. Vous pouvez le faire en utilisant les fonctions de modèle. Par exemple, pour afficher le titre en casse majuscules, utilisez la fonction `uppercase`, comme dans `{title:uppercase()}`. Pour l'afficher en casse titre, utilisez la fonction `{title:titlecase()}`.

Les fonctions sont placées dans la partie format du modèle, après le `:` et avant le premier `|` ou le `}` de fermeture si aucun préfixe/suffixe n'est utilisé. Si vous avez à la fois une référence de format et de fonction, la fonction vient après un deuxième `:`. Les fonctions renvoient la valeur de la colonne spécifiée dans le modèle, convenablement modifiée.

La syntaxe pour utiliser les fonctions est l'une des suivantes

```
{lookup_name:function(arguments)}
{lookup_name:format:function(arguments)}
{lookup_name:function(arguments)|prefix|suffix}
{lookup_name:format:function(arguments)|prefix|suffix}
```



Les noms de fonctions doivent toujours être suivis de parenthèses ouvrantes et fermantes. Certaines fonctions nécessitent des valeurs supplémentaires (arguments), qui sont placées à l'intérieur des parenthèses. Les arguments sont séparés par des virgules. Les virgules Littérales (les virgules en tant que texte, et non en tant que séparateurs d'arguments) doivent être précédées d'une barre oblique inversée (\). Le dernier (ou le seul) argument ne peut pas contenir de parenthèse fermante textuelle.

Les fonctions sont évaluées avant les spécifications de format et le préfixe/suffixe. Voir plus bas pour un exemple d'utilisation à la fois d'un format et d'une fonction.

**Important** : Si vous avez de l'expérience en programmation, veuillez noter que la syntaxe du *Mode Fonction Unique* n'est pas celle à laquelle vous vous attendez. Les chaînes de caractères ne sont pas citées et les espaces sont significatifs. Tous les arguments sont considérés comme des constantes ; il n'y a pas d'expressions.

**N'utilisez pas les sous-modèles (`{ }`) comme arguments de fonction.** A la place, utilisez plutôt *Mode Programme Modèle* et *Mode Programme Général*.

Certaines fonctions nécessitent des expressions régulières. Dans le langage des modèles, la correspondance des expressions régulières est insensible à la casse.

Dans la documentation des fonctions ci-dessous, la notation `[quelque chose]*` signifie que `quelque chose` peut être répété zéro fois ou plus. La notation `[quelque chose]+` signifie que `quelque chose` est répété une ou plusieurs fois (doit exister au moins une fois).

Les fonctions destinées à être utilisées en *Mode Fonction Unique* sont les suivantes :

- `capitalize()` – renvoie la valeur avec la première lettre en majuscule et le reste en minuscule.
- `contains(pattern, text if match, text if not match)` – vérifie si la valeur est couverte par l'expression régulière `pattern`. Renvoie `text if match` si le motif correspond à la valeur, sinon renvoie `text if no match`.
- `count(separator)` – interprète la valeur comme une liste d'éléments séparés par le `separator` et retourne le nombre d'éléments dans la liste. La plupart des listes utilisent une virgule comme séparateur, mais `authors` utilise une esperluette (&). Exemples : `{tags:count(,)}`, `{authors:count(&)}`. Alias : `count()`, `list_count()`
- `format_number(template)` – interprète la valeur comme un nombre et formate ce nombre en utilisant un modèle de formatage Python tel que `{0:5.2f}` ou `{0:d}` ou ``${0:5,.2f}`. Le modèle de formatage doit commencer par `{0:` et se terminer par `}` comme dans les exemples ci-dessus. Exception : vous pouvez omettre le début `{0:~` et la fin `~}` si le modèle de format ne contient qu'un format. Voir le langage des modèles et la documentation [Python](#)<sup>76</sup> pour plus d'exemples. Renvoie la chaîne vide si le formatage échoue.
- `human_readable()` – s'attend que la valeur soit un nombre et renvoie une chaîne représentant ce nombre en KB, MB, GB, etc.
- `ifempty(text)` – si le champ n'est pas vide, renvoie la valeur du champ. Autrement renvoie *text if empty*.
- `in_list(separator, [ pattern, found_val, ]* not_found_val)` – interprète la valeur comme une liste d'éléments séparés par le `separator`, en vérifiant le `pattern` pour chaque élément de la liste. Si le `pattern` correspond à un élément, il renvoie `found_val`, sinon il renvoie `not_found_val`. La paire `pattern` et ``found_value` peut être répétée autant de fois que souhaité, ce qui permet de renvoyer des valeurs différentes selon la valeur de l'élément. Les motifs sont vérifiés dans l'ordre, et la première correspondance est retournée.
- `language_strings(localize)` – retourne les [noms de langue](#)<sup>77</sup> pour les [codes de langue](#)<sup>78</sup> passés en tant que valeur. Exemple : `{languages:language_strings()}`. Si `localize` est zéro, retourne les chaînes de caractères en anglais. Si `localize` est différent de zéro, retourne les chaînes de caractères dans la langue de la locale courante. `Lang_codes` est une liste séparée par des virgules.
- `list_item(index, separator)` – interprète la valeur comme une liste d'éléments séparés par un `separator`, en retournant `index`. Le premier élément est le numéro zéro. Le dernier élément a l'indice -1 comme dans `list_item(-1,separator)`. Si l'élément n'est pas dans la liste, alors la chaîne vide est retournée.

76. <https://docs.python.org/3/library/string.html#formatstrings>

77. [https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code\\_list.php](https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code_list.php)

78. [https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code\\_list.php](https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code_list.php)



- `lookup([ pattern, key, ]* else_key)` – Les motifs seront comparés à la valeur dans l'ordre. Si un motif correspond, la valeur du champ nommé par `key` est retournée. Si aucun motif ne correspond, la valeur du champ nommé par `else_key` est retournée. Voir `switch` (ci-dessous).
- `lowercase()` – renvoie la valeur du champ en minuscule.
- `rating_to_stars(use_half_stars)` – Renvoie la note sous forme de chaîne de caractères étoilés (). La valeur doit être un nombre entre 0 et 5. Définissez `use_half_stars` à 1 si vous voulez des caractères de demi-étoile pour les nombres fractionnés disponibles avec les colonnes d'évaluation personnalisées.
- `re(pattern, replacement)` – retourne la valeur après application de l'expression régulière. Toutes les instances de `pattern` dans la valeur sont remplacées par `replacement`. Le langage des modèles utilise des [Expressions régulières Python](#)<sup>79</sup> insensibles à la casse.
- `select(key)` – interprète la valeur comme une liste d'éléments séparés par des virgules, chaque élément ayant la forme `id:val` (le format identifiant de calibre). La fonction trouve la première paire dont `id` est égal à `key` et renvoie la valeur correspondante. Si aucun `id` ne correspond, la fonction renvoie la chaîne vide.
- `shorten(left_chars, middle_text, right_chars)` – Return a shortened version of the value, consisting of `left_chars` characters from the beginning of the value, followed by `middle_text`, followed by `right_chars` characters from the end of the value. `left_chars` and `right_chars` must be non-negative integers. Example : assume you want to display the title with a length of at most 15 characters in length. One template that does this is `{title:shorten(9,-,5)}`. For a book with the title *Ancient English Laws in the Times of Ivanhoe* the result will be *Ancient E-anhoe* : the first 9 characters of the title, a -, then the last 5 characters. If the value's length is less than `left_chars + right_chars + the length of middle_text` then the value will be returned unchanged. For example, the title *The Dome* would not be changed.
- `str_in_list(separator, [ string, found_val, ]+ not_found_val)` – interprète la valeur comme une liste d'éléments séparés par le `separator` puis compare `string` à chaque valeur de la liste. `string` n'est pas une expression régulière. Si `string` est égal à n'importe quel élément (en ignorant la casse), alors il renvoie la `found_val` correspondante. Si `string` contient des `separator`s, elle est également traitée comme une liste et chaque sous-valeur est vérifiée. Les paires `string` et `found_value` peuvent être répétées autant de fois que souhaité, ce qui permet de renvoyer des valeurs différentes selon la valeur de la chaîne. Si aucune des chaînes de caractères ne correspond, le système renvoie `not_found_value`. Les chaînes de caractères sont vérifiées dans l'ordre. La première correspondance est retournée.
- `subitems(start_index, end_index)` – Cette fonction sépare les listes d'éléments hiérarchiques de type balise, comme les genres. Elle interprète la valeur comme une liste d'éléments de type balise séparés par des virgules, où chaque élément est une liste séparée par des points. Elle retourne une nouvelle liste faite en extrayant de chaque élément les composants de `start_index` à `end_index`, puis en fusionnant les résultats ensemble. Les doublons sont supprimés. Le premier sous-élément d'une liste séparée par un point a un indice de zéro. Si un index est négatif, il est compté à partir de la fin de la liste. Dans un cas particulier, un `end_index` de zéro est supposé être la longueur de la liste.

Exemples :

- Supposons une colonne `#genre` contenant *A.B.C* :
    - `{#genre:subitems(0,1)}` renvoie *ñAăž*
    - `{#genre:subitems(0,2)}` renvoie *ñA.Băž*
    - `{#genre:subitems(1,0)}` renvoie *ñB.Căž*
  - Supposons une colonne `#genre` contenant *ñA.B.C, D.Eăž* :
    - `{#genre:subitems(0,1)}` renvoie *ñA, Dăž*
    - `{#genre:subitems(0,2)}` renvoie *ñA.B, D.Eăž*
  - `sublist(start_index, end_index, separator)` – interprète la valeur comme une liste d'éléments séparés par le `separator`, renvoyant une nouvelle liste composée des éléments de `start_index` à `end_index`. Le premier élément est le numéro zéro. Si un index est négatif, alors il compte à partir de la fin de la liste. Dans un cas spécial, un `end_index` de zéro est supposé être la longueur de la liste.
- Exemples en supposant que la colonne des étiquettes (qui est séparée par des virgules) contient *ñA, B, Căž* :
- `{tags:sublist(0,1,\,)}` renvoie *ñAăž*
  - `{tags:sublist(-1,0,\,)}` renvoie *ñCăž*
  - `{tags:sublist(0,-1,\,)}` renvoie *ñA, Băž*

79. <https://docs.python.org/3/library/re.html>

- `swap_around_articles(separator)` – renvoie la valeur avec les articles déplacés à la fin. La valeur peut être une liste, dans ce cas chaque article de la liste est traité. Si la valeur est une liste, vous devez fournir le séparateur. Si aucun séparateur n'est fourni, alors la valeur est traitée comme étant une valeur unique, et non une liste. Les *articles* sont ceux utilisés par calibre pour générer le `title_sort`.
- `swap_around_comma()` – étant donné une valeur de la forme B, A, retourne A B. Ceci est très utile pour convertir des noms au format LN, FN en FN LN. Si il n'y a pas de virgule dans la valeur, la fonction retourne la valeur inchangée.
- `switch([pattern, value,]+ else_value)` – pour chaque paire `pattern, value`, vérifie si la valeur correspond à l'expression régulière `pattern` et si oui, retourne la `value` associée. Si aucun `pattern` ne correspond, `else_value` est retourné. Vous pouvez avoir autant de couples `pattern, value` que vous le souhaitez. La première correspondance est retournée.
- `test(text if not empty, text if empty)` – retourne `text if not empty` si la valeur n'est pas vide, sinon retourne `text if empty`.
- `titlecase()` – renvoie la valeur du champ en casse titre.
- `transliterate()` – Restitue une chaîne en alphabet latin représentant approximativement le son des mots de la chaîne source. Par exemple, si le champ source est la fonction renverra Fiodor Mikhailovich Dostoievskii.
- `uppercase()` – renvoie la valeur du champ en majuscule.

### Utilisation des fonctions et du formatage dans le même modèle

Supposons que vous ayez une colonne personnalisée de nombres entiers, `##myint`, que vous voulez afficher avec des zéros en tête, comme dans `003`. Une façon de le faire est d'utiliser le format `0>3s`. Cependant, par défaut, si un nombre (entier ou flottant) est égal à zéro, la valeur est affichée sous la forme d'une chaîne vide, de sorte que les valeurs nulles produiront la chaîne vide, et non `000`. Si vous voulez voir les valeurs `000`, vous devez utiliser à la fois la chaîne de format et la fonction `ifempty` pour transformer la valeur vide en zéro. Le modèle serait

```
{#myint:0>3s:ifempty(0)}
```

Notez que vous pouvez également utiliser le préfixe et le suffixe. Si vous voulez que le numéro apparaisse sous la forme `[003]` ou `[000]`, utilisez alors le modèle

```
{#myint:0>3s:ifempty(0)|[|]}
```

## 10.3.5 Mode Programme Général

Le *Mode Programme Général* (MPG) remplace les *expressions modèles* par un programme écrit dans le *langage modèle*. La syntaxe de ce langage est définie par la grammaire suivante

```
program      ::= 'program:' expression_list
expression_list ::= top_expression [ ';' top_expression ]*
top_expression ::= or_expression
or_expression  ::= and_expression [ '|' and_expression ]*
and_expression ::= not_expression [ '&&' not_expression ]*
not_expression ::= [ '!' not_expression ]* | compare_exp
compare_expr   ::= add_sub_expr [ compare_op add_sub_expr ]
compare_op     ::= '=' | '!=' | '>=' | '>' | '<=' | '<' | 'in' | 'inlist' |
                  '==#' | '!=#' | '>=#' | '>#' | '<=#' | '<#'
add_sub_expr   ::= times_div_expr [ add_sub_op times_div_expr ]*
add_sub_op     ::= '+' | '-'
times_div_expr ::= unary_op_expr [ times_div_op unary_op_expr ]*
times_div_op   ::= '*' | '/'
unary_op_expr  ::= [ add_sub_op unary_op_expr ]* | expression
expression     ::= identifier | constant | function | assignment | field_reference |
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

        if_expr | for_expr | break_expr | continue_expr |
        '(' expression_list ')'
field_reference ::= '$' [ '$' ] [ '#' ] identifieur
identifieur    ::= id_start [ id_rest ]*
id_start       ::= letter | underscore
id_rest        ::= id_start | digit
constant       ::= " string " | ' string ' | number
function       ::= identifieur '(' expression_list [ ',' expression_list ]* ')'
assignment     ::= identifieur '=' top_expression
if_expr        ::= 'if' condition 'then' expression_list
                [ elif_expr ] [ 'else' expression_list ] 'fi'
condition      ::= top_expression
elif_expr      ::= 'elif' condition 'then' expression_list elif_expr | ''
for_expr       ::= 'for' identifieur 'in' list_expr
                [ 'separator' separator_expr ] ':' expression_list 'rof'
list_expr      ::= top_expression
break_expr     ::= 'break'
continue_expr  ::= 'continue'
separator_expr ::= top_expression

```

Notes :

- une *top\_expression* a toujours une valeur. La valeur d'une *expression\_list* est la valeur de la dernière *top\_expression*. Par exemple, la valeur de la liste d'expressions `1;2;'foobar';3` est 3.
- Dans un contexte logique, toute valeur non vide est `True`.
- Dans un contexte logique, la valeur vide est `False`.
- Les chaînes de caractères et les nombres peuvent être utilisés indifféremment. Par exemple, `10` et `'10'` sont la même chose.
- Les commentaires sont des lignes commençant par le caractère `ñă#ăž`. Les commentaires commençant plus loin dans une ligne ne sont pas pris en charge.

### Préséance de l'opérateur

L'ordre de préséance de l'opérateurs (ordre d'évaluation), du plus élevé (évalué en premier) au plus bas (évalué en dernier), est le suivant :

- Appels de fonctions, constantes, expressions entre parenthèses, expressions d'instructions, expressions d'affectation, références de champs.
- Les opérateurs unaires plus (+) et moins (-). Ces opérateurs s'évaluent de droite à gauche. Ces opérateurs et tous les autres opérateurs arithmétiques renvoient des entiers si l'expression donne une fractionnaire égale à zéro. Par exemple, si une expression renvoie `3.0`, elle est transformée en `3`.
- Multiplier (\*) et diviser (/). Ces opérateurs sont associatifs et s'évaluent de gauche à droite. Utilisez les parenthèses si vous souhaitez modifier l'ordre d'évaluation.
- Additionner (+) et soustraire (-). Ces opérateurs sont associatifs et s'évaluent de gauche à droite.
- Comparaisons de nombres et de chaînes de caractères. Ces opérateurs renvoient `'1'` si la comparaison réussit, sinon la chaîne vide (`' '`). Les comparaisons ne sont pas associatives : `a < b < c` est une erreur de syntaxe.
- Unaire non logique (!). Cet opérateur renvoie `'1'` si l'expression est fausse (évaluée à la chaîne vide), sinon `' '`.
- L'opérateur logique et (&&). Cet opérateur renvoie `1` si les deux expressions de gauche et de droite sont vraies, ou la chaîne vide `' '` si l'une ou l'autre est fausse. Il est associatif, s'évalue de gauche à droite, et fait du *court-circuitage*<sup>80</sup>.
- Logique ou (||). Cet opérateur renvoie `'1'` si l'expression de gauche ou de droite est vraie, ou `' '` si les deux sont fausses. Il est associatif, s'évalue de gauche à droite, et fait du *court-circuitage*<sup>81</sup>. C'est un *or inclusif*, qui renvoie `ñă1ăž` si les deux expressions de gauche et de droite sont vraies.

### Références des champs

80. [https://chortle.ccsu.edu/java5/Notes/chap40/ch40\\_2.html](https://chortle.ccsu.edu/java5/Notes/chap40/ch40_2.html)

81. [https://chortle.ccsu.edu/java5/Notes/chap40/ch40\\_2.html](https://chortle.ccsu.edu/java5/Notes/chap40/ch40_2.html)

Un `field_reference` est évalué à la valeur du champ de métadonnées nommé par le nom de la consultation qui suit le `field` ou le `$$`. L'utilisation de `$` équivaut à l'utilisation de la fonction `field()`. L'utilisation de `$$` équivaut à l'utilisation de la fonction `raw_field`. Exemples

```
* $authors ==> field('authors')
* $#genre ==> field('#genre')
* $$pubdate ==> raw_field('pubdate')
* $$#my_int ==> raw_field('#my_int')
```

### Expressions if

Les expressions If évaluent d'abord la condition. Si la condition est True (une valeur non vide), alors `expression_list` de la clause `then` est évaluée. Si elle est False, `expression_list` de la clause `elif` ou `else` est évaluée si elle est présente. Les parties `if` et `else` sont facultatives. Les mots `if`, `then`, `elif`, `else` et `fi` sont réservés; vous ne pouvez pas les utiliser comme noms d'identifiants. Vous pouvez mettre des retours à la ligne et des espaces partout où cela a un sens. La condition est une `top_expression` et non une `expression_list`; les points-virgules ne sont pas autorisés. Les `expression_list` sont des séquences de `top_expressions` séparées par des points-virgules. Une expression `if` renvoie le résultat de la dernière `top_expressions` de la `top_expression` évaluée, ou la chaîne vide si aucune liste d'expression n'a été évaluée.

Exemples :

```
* program: if field('series') then 'yes' else 'no' fi
* program:
    if field('series') then
        a = 'yes';
        b = 'no'
    else
        a = 'no';
        b = 'yes'
    fi;
    strcat(a, '-', b)
```

Exemple de if imbriqué :

```
program:
    if field('series') then
        if check_yes_no(field('#mybool'), '', '', '1') then
            'yes'
        else
            'no'
        fi
    else
        'no series'
    fi
```

Comme dit plus haut, un `if` produit une valeur. Cela signifie que tous les cas suivants sont équivalents

```
* program: if field('series') then 'foo' else 'bar' fi
* program: if field('series') then a = 'foo' else a = 'bar' fi; a
* program: a = if field('series') then 'foo' else 'bar' fi; a
```

Comme dernier exemple, ce programme retourne la valeur de la colonne `series` si le livre a une série, sinon la valeur de la colonne `title`

```
program: field(if field('series') then 'series' else 'title' fi)
```

### Expressions for

L'expression `for` itère sur une liste de valeurs, en les traitant une par une. L'expression `list_expression` doit être évaluée soit par un nom de champ de métadonnées, par exemple `tags` ou `#genre`, soit par une liste de valeurs. Si le résultat est un `lookup name` valide, alors la valeur du champ est récupérée et le séparateur spécifié pour ce type de champ est utilisé. Si le résultat n'est pas un nom de référence valide, il est supposé être une liste de valeurs. La liste est supposée être séparée par des virgules, sauf si le mot-clé optionnel `separator` est fourni, auquel cas les valeurs de la liste doivent être séparées par le résultat de l'évaluation de l'expression `separator_expr`. Chaque valeur de la liste est assignée à la variable spécifiée puis la `expression_list` est évaluée. Vous pouvez utiliser `break` pour sortir de la boucle, et `continue` pour revenir au début de la boucle pour la prochaine itération.

Exemple : Ce modèle supprime le premier nom hiérarchique pour chaque valeur dans le genre (`#genre`), en construisant une liste avec les nouveaux noms

```
program:
  new_tags = '';
  for i in '#genre':
    j = re(i, '^.*?\.(\.*)$', '\1');
    new_tags = list_union(new_tags, j, ',')
  rof;
  new_tags
```

Si le Genre original est *Histoire.Militaire, Science Fiction.Histoire alternative, Lisez-moi*, alors le modèle renvoie *Militaire, Histoire alternative, Lisez-moi*. Vous pouvez utiliser ce modèle dans le calibre *Modifier les métadonnées par lot* → *Rechercher & remplacer* avec *Rechercher après* défini à *modèle* pour supprimer le premier niveau de la hiérarchie et attribuer la valeur résultante à Genre.

Note : la dernière ligne du modèle, `new_tags`, n'est pas strictement nécessaire dans ce cas car `for` renvoie la valeur de la dernière `top_expression` de la liste d'expressions. La valeur d'une affectation est la valeur de son expression, donc la valeur de l'instruction `for` est ce qui a été affecté à `new_tags`.

### Opérateurs relationnels

Les opérateurs relationnels renvoient `'1'` si la comparaison est vraie, sinon la chaîne vide `()`.

Il existe deux formes d'opérateurs relationnels : les comparaisons de chaînes de caractères et les comparaisons numériques.

Les comparaisons de chaînes de caractères effectuent une comparaison insensible à la casse en utilisant l'ordre lexical. Les opérateurs de comparaison de chaînes de caractères pris en charge sont `==`, `!=`, `<`, `<=`, `>`, `>=`, `in`, et `inlist`. Pour l'opérateur `in`, le résultat de l'expression de gauche est interprété comme un motif d'expression régulière. L'opérateur `in` est `True` si la valeur de l'expression régulière de gauche correspond à la valeur de l'expression de droite. L'opérateur `inlist` est vrai si l'expression régulière de gauche correspond à l'un des éléments de la liste de droite, les éléments de la liste étant séparés par des virgules. Les correspondances sont insensibles à la casse.

Les opérateurs de comparaison numérique sont `==#`, `!=#`, `<#`, `<=#`, `>#`, `>=#`. Les expressions de gauche et de droite doivent être évaluées par des valeurs numériques, à deux exceptions près : la chaîne de caractères `None` (champ indéfini) et la chaîne de caractères vide sont évaluées par la valeur zéro.

Exemples :

- `program:field('series') == 'foo'` renvoie `'1'` si la série du livre est `foo`, sinon `''`.
- `Program: 'f.o' in field('series')` renvoie `1` si la série du livre correspond à l'expression régulière `f.o` (par exemple, *foo*, *Off Onyx*, etc.), sinon `''`.
- `Program: 'science' inlist field('#genre')` renvoie `'1'` si l'un des genres du livre correspond à l'expression régulière `science`, par exemple, *Science*, *Histoire de la science*, *Science Fiction* etc., sinon `''`.

- Program: `^science$` inlist field('#genre') renvoie 1 si l'un des genres du livre correspond exactement à l'expression régulière `^science$`, par exemple, *Science*. Les genres *Histoire des sciences* et *Science Fiction* ne correspondent pas. Si il n'y a pas de correspondance, elle renvoie ''.
- Program: `if field('series') != 'foo' then 'bar' else 'mumble' fi` renvoie 'bar' si la série du livre n'est pas foo. Sinon, renvoie mumble.
- Program: `if field('series') == 'foo' || field('series') == '1632' then 'yes' else 'no' fi` renvoie 'yes' si la série existe soit 'foo' soit '1632', sinon no.
- program: `if '^(foo|1632)$' in field('series') then 'yes' else 'no' fi` renvoie 'yes' si la série existe soit 'foo' ou '1632', sinon 'no'.
- program: `if '11' > '2' then 'yes' else 'no' fi` renvoie 'no' parce que l'opérateur > fait une comparaison lexicale.
- Program: `if 11 ># 2 then 'yes' else 'no' fi` renvoie 'yes' parce que l'opérateur ># effectue une comparaison numérique.

### Fonctions supplémentaires disponibles

Les fonctions suivantes sont disponibles en plus de celles décrites dans Mode fonction unique.

Dans *MPG*, les fonctions décrites dans *Mode Fonction Simple* requièrent toutes un premier paramètre supplémentaire spécifiant la valeur sur laquelle opérer. Tous les paramètres sont des listes d'expressions (voir la grammaire ci-dessus).

- `add(x [, y]*)` – renvoie la somme de ses arguments. Lance une exception si un argument n'est pas un nombre. Dans la plupart des cas, vous pouvez utiliser l'opérateur + à la place de cette fonction.
- `and(value [, value]*)` – retourne la chaîne `11111` si toutes les valeurs ne sont pas vides, sinon retourne la chaîne vide. Vous pouvez avoir autant de valeurs que vous le souhaitez. Dans la plupart des cas, vous pouvez utiliser l'opérateur && à la place de cette fonction. Une raison de ne pas remplacer `and` par && est que le court-circuitage peut modifier les résultats à cause d'effets secondaires. Par exemple, `et(a='',b=5)` fera toujours les deux affectations, alors que l'opérateur && ne fera pas la seconde.
- `assign(id, val)` – affecte `val` à `id`, puis retourne `val`. `id` doit être un identifiant, pas une expression. Dans la plupart des cas, vous pouvez utiliser l'opérateur = à la place de cette fonction.
- `approximate_formats()` – renvoie une liste, séparée par des virgules, des formats associés au livre. Il n'y a aucune garantie que la liste soit correcte, bien qu'elle le soit probablement. Cette fonction et d'autres fonctions à zéro paramètre peuvent être appelées en mode programme modèle (voir ci-dessous) en utilisant le modèle `{:'approximate_formats()'}`. Notez que les noms de formats résultants sont toujours en majuscules, comme dans EPUB. La fonction `approximate_formats()` est nettement plus rapide que les fonctions `formats_...` présentées ci-dessous.
- `author_links(val_separator, pair_separator)` – renvoie une chaîne contenant une liste d'auteurs et les valeurs des liens de ces auteurs sous la forme

```
author1 val_separator author1_link pair_separator author2 val_separator author2_
↪link etc.
```

Un auteur est séparé de sa valeur de lien par la chaîne `val_separator` sans espaces ajoutés. Les paires `author:linkvalue` sont séparées par la chaîne de caractères `pair_separator`, sans espaces ajoutés. C'est à vous de choisir des chaînes de séparation qui n'apparaissent pas dans les noms d'auteurs ou les liens. Un auteur est inclus même si le lien de l'auteur est vide.

- `author_sorts(val_separator)` – renvoie une chaîne contenant une liste des valeurs de tri d'auteur pour les auteurs du livre. Le tri est celui des métadonnées auteur (différente de `lauthor_sort` dans les livres). La liste renvoyée a la forme `author sort 1 val_separator author sort 2` etc. Les valeurs de tri d'auteur dans cette liste sont dans le même ordre que les auteurs du livre. Si vous voulez les espaces autour du `val_separator` incluez les alors dans la chaîne `val_separator`.
- `booksize()` – renvoie la valeur du champ `size` de calibre. Renvoie '' s'il n'y a pas de formats.
- `check_yes_no(field_name, is_undefined, is_false, is_true)` – vérifie si la valeur du champ oui/non nommé par le nom de la référence externe `field_name` est l'une des valeurs spécifiées par les paramètres, renvoyant 'yes' si une correspondance est trouvée sinon renvoyant la chaîne vide. Définissez le paramètre `is_undefined`, `is_false` ou `is_true` à 1 (le nombre) pour vérifier cette condition, sinon définissez-le à 0. Exemple :



`check_yes_no("#bool", 1, 0, 1)` renvoie 'yes' si le champ oui/non #bool est soit Vrai, soit indéfini (ni Vrai, ni Faux).

Plus d'un élément parmi `is_undefined`, `is_false` ou `is_true` peut être mis à 1.

- `ceiling(x)` – renvoie le plus petit entier supérieur ou égal à `x`. Envoie une exception si `x` n'est pas un nombre.
- `character(character_name)` – renvoie le caractère désigné par `character_name`. Par exemple, `character('newline')` renvoie un caractère de nouvelle ligne ('\n'). Les noms de caractères pris en charge sont `newline`, `return`, `tab`, et `backslash`.
- `cmp(x, y, lt, eq, gt)` – compare `x` et `y` après les avoir convertis en nombres. Renvoie `lt` si `x <# y`, `eq` si `x ==# y`, sinon `gt`. Cette fonction peut généralement être remplacée par l'un des opérateurs de comparaison numérique (`==#`, `<#`, `>#`, etc).
- `connected_device_name(storage_location_key)` – si un périphérique est connecté alors retourne le nom du périphérique, sinon retourne la chaîne vide. Chaque emplacement de stockage sur un périphérique peut avoir un nom différent. Les noms `storage_location_key` sont 'main', 'carda' et 'cardb'. Cette fonction ne fonctionne que dans l'interface graphique.
- `connected_device_uuid(storage_location_key)` – si un périphérique est connecté alors retourne l'uid du périphérique (id unique), sinon retourne la chaîne vide. Chaque emplacement de stockage sur un périphérique a un uid différent. Les noms `storage_location_key` sont 'main', 'carda' et 'cardb'. Cette fonction ne fonctionne que dans l'interface graphique.
- `current_library_name()` – renvoie le dernier nom sur le chemin de la bibliothèque calibre actuelle.
- `current_library_path()` – renvoie le chemin complet vers la bibliothèque calibre actuelle.
- `current_virtual_library_name()` – retourne le nom de la bibliothèque virtuelle actuelle s'il y en a une, sinon la chaîne vide. La casse du nom de la bibliothèque est préservée. Exemple : `naprogram :current_virtual_library_name()`. Cette fonction ne fonctionne que dans l'Interface Graphique.
- `date_arithmetic(date, calc_spec, fmt)` – Calcule une nouvelle date à partir de `date` en utilisant `calc_spec`. Retourne la nouvelle date formatée selon l'option `fmt` : si elle n'est pas fournie, le résultat sera au format ISO. `calc_spec` est une chaîne de caractères formée par la concaténation de paires de `vW` (valueWhat) où `v` est un nombre éventuellement négatif et `W` est l'une des lettres suivantes :
  - `s` : ajoute `v` secondes à `date`
  - `m` : ajoute `v` minutes à `date`
  - `h` : ajoute `v` heures à `date`
  - `d` : ajoute `v` jours à `date`
  - `w` : ajoute `v` semaines à `date`
  - `y` : ajoute `v` années à `date`, où une année compte 365 jours.
 Exemple : `'1s3d-1m'` ajoutera 1 seconde, ajoutera 3 jours, et soustraira 1 minute de `date`.
- `days_between(date1, date2)` – renvoie le nombre de jours entre `date1` et `date2`. Le nombre est positif si `date1` est plus grand que `date2`, sinon négatif. Si `date1` ou `date2` ne sont pas des dates, la fonction renvoie une chaîne vide.
- `divide(x, y)` – renvoie `x / y`. Lance une exception si `x` ou `y` ne sont pas des nombres. Cette fonction peut généralement être remplacée par l'opérateur `/`.
- `eval(string)` – évalue la chaîne comme un programme, en passant les variables locales. Cela permet d'utiliser le processeur de modèles pour construire des résultats complexes à partir de variables locales. En *Mode Modèle de Programme* (page 167), comme les caractères `{` et `}` sont interprétés avant l'évaluation du modèle, vous devez utiliser `[[` pour le caractère `{` et `]]` pour le caractère `}`. Ils sont convertis automatiquement. Notez également que les préfixes et les suffixes (la syntaxe `|prefix|suffix`) ne peuvent pas être utilisés dans l'argument de cette fonction lors de l'utilisation de *Mode Modèle de Programme* (page 167).
- `field(lookup_name)` – renvoie la valeur du champ de métadonnées avec le nom de recherche `lookup_name`.
- `field_exists(field_name)` – vérifie si un champ (colonne) avec le nom de recherche `field_name` existe, retournant `1` si c'est le cas et la chaîne vide si non.
- `finish_formatting(val, fmt, prefix, suffix)` – applique le format, le préfixe et le suffixe à une valeur de la même manière que dans un modèle comme `{series_index:05.2f| - | - }`. Cette fonction est fournie pour faciliter la conversion des modèles complexes single-fonction- ou modèles template-program-mode en modèles *MGP*. Par exemple, le programme suivant produit la même sortie que le modèle ci-dessus

```
program: finish_formatting(field("series_index"), "05.2f", " - ", " - ")
```

Un autre exemple : pour le modèle {series:re((^[^s])[^s]+(s|\$),\1)}{series\_index:0>2s| - | - }{title} utilisez :

```
program:
  strcat(
    re(field('series'), '([^\s])[\s]+(s|$)', '\1'),
    finish_formatting(field('series_index'), '0>2s', ' - ', ' - '),
    field('title')
  )
```

- `first_matching_cmp(val, [ cmp, result, ]* else_result)` – compare `val < cmp` en séquence, en retournant le résultat associé à la première comparaison qui réussit. Retourne `else_result` si aucune comparaison ne réussit. Exemple

```
i = 10;
first_matching_cmp(i,5,"small",10,"middle",15,"large","giant")
```

renvoie "grand". Le même exemple avec une première valeur de 16 renvoie "géant".

- `first_non_empty(value [, value]*)` – retourne la première valeur non vide. Si toutes les valeurs sont vides, alors la chaîne vide est retournée. Vous pouvez avoir autant de valeurs que vous voulez.
- `floor(x)` – renvoie le plus grand entier inférieur ou égal à `x`. Envoie une exception si `x` n'est pas un nombre.
- `format_date(val, format_string)` – formate la valeur, qui doit être une chaîne date, en utilisant `format_string`, retournant une chaîne. Les codes de formatage sont :
  - `d` : le jour sous la forme d'un nombre sans zéro initial (1 à 31)
  - `dd` : le jour sous la forme d'un nombre avec un zéro initial (1 à 31)
  - `ddd` : le nom abrégé du jour localisé (par exemple de `ñăLună` à `ñăDimă`).
  - `dddd` : le nom long du jour localisé (par exemple de `ñălundiă` à `ñădimancheă`).
  - `M` : le mois sous la forme d'un nombre sans zéro initial (1 à 12).
  - `MM` : le mois sous la forme d'un nombre avec un zéro initial (1 à 12).
  - `MMM` : le nom abrégé du mois localisé (par exemple de `ñăJană` à `ñăDecă`).
  - `MMMM` : le nom long du mois localisé (par exemple de `ñăianvieră` à `ñădecembrieă`).
  - `yy` : l'année sous la forme d'un nombre à deux chiffres (00 à 99).
  - `yyyy` : l'année sous la forme d'un nombre à quatre chiffres.
  - `h` : les heures sans le premier 0 (0 à 11 ou 0 à 23, selon am/pm)
  - `hh` : les heures avec le premier 0 (00 à 11 ou 00 à 23, selon am/pm)
  - `m` : les minutes sans le premier 0 (0 à 59)
  - `mm` : les minutes avec le premier 0 (00 à 59)
  - `s` : les secondes sans le premier 0 (0 à 59)
  - `ss` : les secondes avec un 0 en tête (00 à 59)
  - `ap` : utilise une horloge de 12 heures au lieu d'une horloge de 24 heures, avec `ap` remplacé par la chaîne localisée pour am ou pm.
  - `AP` : utilise une horloge de 12 heures au lieu d'une horloge de 24 heures, avec `AP` remplacé par la chaîne localisée pour AM ou PM.
  - `iso` : la date avec l'heure et le fuseau horaire. Ce doit être le seul format présent.
  - `to_number` : convertit la date et l'heure en un nombre à virgule flottante (un *timestamp*)
  - `from_number` : convertit un nombre à virgule flottante (un *timestamp*) en une date formatée `iso`. Si vous souhaitez un format de date différent, ajoutez la chaîne de formatage souhaitée après `from_number` et un deux-points (:). Exemple : `from_number:MMM dd yyyy`.

Vous pouvez obtenir des résultats inattendus si la date que vous formatez contient des noms de mois localisés, ce qui peut se produire si vous avez modifié les ajustements de format de date pour qu'ils contiennent `MMMM`. Dans ce cas, au lieu d'utiliser la fonction `field()` comme dans



```
format_date(field('pubdate'), 'yyyy')
```

utiliser la fonction `raw_field()` comme dans

```
format_date(raw_field('pubdate'), 'yyyy')
```

- `formats_modtimes(date_format_string)` – renvoie une liste séparée par des virgules d'éléments séparés par des deux points `FMT:DATE` représentant les heures de modification des formats d'un livre. Le paramètre `date_format_string` spécifie comment la date doit être formatée. Voir la fonction `format_date()` pour plus de détails. Vous pouvez utiliser la fonction `select` pour obtenir l'heure de modification d'un format spécifique. Notez que les noms de format sont toujours en majuscules, comme dans EPUB.
- `formats_paths()` – retourne une liste d'éléments séparés par des virgules et des deux-points `FMT:PATH` donnant le chemin complet vers les formats d'un livre. Vous pouvez utiliser la fonction `select` pour obtenir le chemin d'accès à un format spécifique. Notez que les noms de format sont toujours en majuscules, comme dans EPUB.
- `formats_sizes()` – renvoie une liste d'éléments `FMT:SIZE` séparés par des virgules, donnant les tailles en octets des formats d'un livre. Vous pouvez utiliser la fonction `select` pour obtenir la taille d'un format spécifique. Notez que les noms de format sont toujours en majuscules, comme dans EPUB.
- `fractional_part(x)` – renvoie la valeur après la virgule. Par exemple, `fractional_part(3.14)` renvoie `0.14`. Envoie une exception si `x` n'est pas un nombre.
- `has_cover()` – retourne 'Yes' si le livre a une couverture, sinon la chaîne vide.
- `is_marked()` – vérifie si le livre est *marqué* dans calibre. Si c'est le cas, retourne la valeur de la marque, soit `true` (minuscule), soit une liste de marques nommées, séparées par des virgules. Si le livre n'est pas marqué, retourne '' (chaîne vide). Cette fonction ne fonctionne que dans l'interface graphique.
- `language_codes(lang_strings)` – retourne les [codes de langue](https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code_list.php)<sup>82</sup> pour les noms de langue passés dans `lang_strings`. Les chaînes de caractères doivent être dans la langue de la locale courante. `Lang_strings` est une liste séparée par des virgules.
- `list_contains(value, separator, [ pattern, found_val, ]* not_found_val)` – (Alias de `in_list`) Interprétant la valeur comme une liste d'éléments séparés par le `separator`, évalue le `pattern` par rapport à chaque valeur de la liste. Si le `pattern` correspond à une valeur, il renvoie `found_val`, sinon il renvoie `not_found_val`. Le `pattern` et la `found_value` peuvent être répétés autant de fois que vous le souhaitez, ce qui permet de renvoyer différentes valeurs en fonction de la recherche. Les motifs sont vérifiés dans l'ordre. La première correspondance est retournée. Alias : `in_list()`, `list_contains()`.
- `list_count(value, separator)` – interprète `value` comme une liste d'éléments séparés par `separator`, et retourne le nombre d'éléments dans la liste. Alias : `count()`, `list_count()`
- `list_count_matching(list, pattern, separator)` – interprète `list` comme une liste d'éléments séparés par `separator`, en retournant le nombre d'éléments dans la liste qui correspondent à l'expression régulière `pattern`. Alias : `list_count_matching()`, `count_matching()`
- `list_difference(list1, list2, separator)` – restitue une liste en supprimant de `list1` tout élément trouvé dans `list2` en utilisant une comparaison insensible à la casse. Les éléments dans `list1` et `list2` sont séparés par le séparateur, comme le sont les éléments dans la liste restituée.
- `list_equals(list1, sep1, list2, sep2, yes_val, no_val)` – retourne `yes_val` si `list1` et `list2` contiennent les mêmes éléments, sinon renvoie `no_val`. Les éléments sont déterminés en éclatant chaque liste à l'aide du séparateur approprié (`sep1` ou `sep2`). L'ordre des éléments dans la liste n'est pas pris en compte. La comparaison est insensible à la casse.
- `list_intersection(list1, list2, separator)` – retourne une liste faite en retirant de `list1` tout élément non trouvé dans `list2`, en utilisant une comparaison insensible à la casse. Les éléments de `list1` et `list2` sont séparés par un séparateur, comme le sont les éléments de la liste retournée.
- `list_re(src_list, separator, include_re, opt_replace)` – Construit une liste en séparant d'abord `src_list` en éléments en utilisant le caractère `separator`. Pour chaque élément de la liste, vérifiez s'il correspond à `include_re`. Si c'est le cas, ajoutez-le à la liste à retourner. Si `opt_replace` n'est pas une chaîne vide, il faut appliquer le remplacement avant d'ajouter l'élément à la liste retournée.
- `list_re_group(src_list, separator, include_re, search_re [, template_for_group]*)` – Comme `list_re` sauf que les remplacements ne sont pas optionnels. Elle utilise `re_group(item, search_re,`

82. [https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code\\_list.php](https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code_list.php)

template ...) pour effectuer les remplacements.

- `list_remove_duplicates(list, separator)` – retourne une liste faite en supprimant les éléments en double dans `list`. Si les éléments ne diffèrent que par la casse, le dernier est retourné. Les éléments de `list` sont séparés par `separator`, comme le sont les éléments de la liste retournée.
- `list_sort(list, direction, separator)` – retourne `list` triée en utilisant un tri lexical insensible à la casse. Si `direction` est zéro, `list` est triée de manière ascendante, sinon de manière descendante. Les éléments de la liste sont séparés par le `separator`, comme le sont les éléments de la liste retournée.
- `list_split(list_val, sep, id_prefix)` – divise `list_val` en valeurs séparées en utilisant `sep`, puis affecte les valeurs à des variables locales nommées `id_prefix_N` où `N` est la position de la valeur dans la liste. Le premier élément a la position 0 (zéro). La fonction renvoie le dernier élément de la liste.

Exemple :

```
list_split('one:two:foo', ':', 'var')
```

est équivalent à

```
var_0 = 'one';
var_1 = 'two';
var_2 = 'foo'
```

- `list_union(list1, list2, separator)` – retourne une liste faite en fusionnant les éléments de `list1` et `list2`, en supprimant les éléments en double en utilisant une comparaison insensible à la casse. Si les éléments diffèrent selon la casse, c'est celui de la `list1` qui est utilisé. Les éléments de `list1` et `list2` sont séparés par un `separator`, tout comme les éléments de la liste retournée. Alias : `merge_lists()`, `list_union()`
- `mod(x, y)` – renvoie le floor du reste de `x / y`. Lance une exception si `x` ou `y` n'est pas un nombre.
- `multiply(x [, y]*)` – renvoie le produit de ses arguments. Lance une exception si l'un des arguments n'est pas un nombre. Cette fonction peut généralement être remplacée par l'opérateur `*`.
- `not(valeur)` – retourne la chaîne `!l` si la valeur est vide, sinon retourne la chaîne vide. Cette fonction peut généralement être remplacée par l'opérateur `not (!)`.
- `ondevice()` – retourne la chaîne `Yes` si `ondevice` est défini, sinon retourne la chaîne vide.
- `or(value [, value]*)` – retourne la chaîne `1` si une valeur n'est pas vide, sinon retourne la chaîne vide. Vous pouvez avoir autant de valeurs que vous le souhaitez. Cette fonction peut généralement être remplacée par l'opérateur `||`. Une raison pour laquelle elle ne peut pas être remplacée est que le court-circuitage modifiera les résultats à cause d'effets secondaires.
- `print(a [, b]*)` – imprime les arguments sur la sortie standard. A moins que vous ne lanciez calibre depuis la ligne de commande (`calibre-debug -g`), la sortie ira dans un trou noir. La fonction `print` retourne toujours la chaîne vide.
- `raw_field(lookup_name [, optional_default])` – renvoie le champ de métadonnées nommé par `lookup_name` sans appliquer de formatage. Il évalue et renvoie le second argument facultatif `optional_default` si la valeur du champ est indéfinie (`None`).
- `raw_list(lookup_name, separator)` – renvoie la liste de métadonnées nommée par `lookup_name` sans appliquer de formatage ou de tri, avec les éléments séparés par le séparateur.
- `re_group(value, pattern [, template_for_group]*)` – renvoie une chaîne faite en appliquant le motif de l'expression régulière à `value` et en remplaçant chaque instance trouvée par la valeur renvoyée par le modèle correspondant. En *Mode Programme Modèle* (page 167), comme pour les fonctions `template` et `eval`, vous utilisez `[/` pour { et ]]` pour `}`.

Exemple suivant recherche une série comportant plus d'un mot et met en majuscule le premier mot

```
program: re_group(field('series'), "(\\S* )(\\.*)", "{$$:uppercase()}", "{$$}")'
```

- `round(x)` – renvoie l'entier le plus proche de `x`. Envoie une exception si `x` n'est pas un nombre.
- `series_sort()` – renvoie la valeur de tri des séries.
- `strcat(a [, b]*)` – peut avoir n'importe quel nombre d'arguments. Renvoie une chaîne constituée par la concaténation de tous les arguments.
- `strcat_max(max, string1 [, prefix2, string2]*)` – Renvoie une chaîne formée par la concaténation des arguments. La valeur retournée est initialisée à `string1`. Les chaînes formées à partir des paires `prefix`,

`string` sont ajoutées à la fin de la valeur tant que la longueur de la chaîne résultante est inférieure à `max`. Les préfixes peuvent être vides. Retourne `string1` même si `string1` est plus long que `max`. Vous pouvez passer autant de paires `prefix`, `string` que vous le souhaitez.

- `strcmp(x, y, lt, eq, gt)` – effectue une comparaison lexicale insensible à la casse de `x` et `y`. Elle retourne `lt` si `x < y`, `eq` si `x == y`, sinon `gt`. Cette fonction peut souvent être remplacée par l'un des opérateurs de comparaison lexicale (`==`, `>`, `<`, etc.).
- `strlen( value)` – Retourne la longueur de la chaîne `value`.
- `substr(str, start, end)` – renvoie les caractères de début jusqu'à fin de `str`. Le premier caractère dans `str` est le caractère zéro. Si `end` est négatif, cela indique que beaucoup de caractères sont comptés à partir de la droite. Si `end` est zéro, cela indique le dernier caractère. Par exemple, `substr('12345', 1, 0)` renvoie `'2345'`, et `substr('12345', 1, -1)` renvoie `'234'`.
- `subtract(x, y)` – renvoie `x / y`. Lance une exception si `x` ou `y` ne sont pas des nombres. Cette fonction peut généralement être remplacée par l'opérateur `-`.
- `today()` – retourne une chaîne date+heure pour aujourd'hui (now). Cette valeur est conçue pour être utilisée dans `format_date` ou `days_between`, mais peut être manipulée comme toute autre chaîne. La date est au format ``ISO`_date/heure`.
- `template(x)` – évalue `x` comme un modèle. L'évaluation est faite dans son propre contexte, ce qui signifie que les variables ne sont pas partagées entre l'appelant et l'évaluation du modèle.

### 10.3.6 Programmes plus complexes dans les expressions modèles - Mode Programme de Modèles

Le *Mode Programme de Modèle (MPM)* est un mélange du *Mode de Programme Général* (page 158) et du *Mode Fonction Unique* (page 155). Le *MPM* diffère du Mode Fonction Unique en ce qu'il permet de décrire des expressions de modèle qui font référence à d'autres champs de métadonnées, utilisent des fonctions imbriquées, modifient des variables et font de l'arithmétique. Il diffère du *Mode Programme Général* en ce que le modèle est contenu entre les caractères `{` et }` et ne commence pas par le mot `program:`. La partie programme du modèle est une liste d'expressions du Mode Programme Général.

Exemple : supposons que vous vouliez qu'un modèle affiche la série d'un livre s'il en a une, sinon la valeur d'un champ personnalisé `#genre`. Vous ne pouvez pas faire cela dans le mode *Mode Fonction Unique* (page 155) car vous ne pouvez pas faire référence à un autre champ de métadonnées dans une expression de modèle. En *MPM*, vous le pouvez, comme le montre l'expression suivante

```
{#series:'ifempty($, field('#genre'))'}
```

L'exemple montre plusieurs choses :

- *MPM* est utilisé si l'expression commence par `:` et se termine par `'`. Tout le reste est supposé être en `:ref:Mode Fonction Unique`.
- la variable `$` représente le champ nommé dans le modèle : l'expression sur laquelle on opère, `#series` dans ce cas.
- les fonctions doivent être données avec tous leurs arguments. Il n'y a pas de valeur par défaut. Par exemple, les fonctions intégrées standard doivent recevoir un paramètre initial supplémentaire indiquant le champ source.
- les espaces sont ignorés et peuvent être utilisés n'importe où dans l'expression.
- les chaînes constantes sont entre guillemets, soit `'` ou `"`.

Toutes les fonctions listées dans les rubriques *Mode Fonction Unique* et *Mode Programme Général* peuvent être utilisées dans le *MPM*.

En *MPM*, l'utilisation des caractères `{` et }` dans les chaînes de caractères peut conduire à des erreurs ou des résultats inattendus parce qu'ils confondent le processeur de modèle. Il essaie de les traiter comme des limites d'expression de modèle et non comme des caractères. Dans certains cas, mais pas dans tous, vous pouvez remplacer un `{` par `[[` et un `}` par `]]`. En général, si votre programme contient des caractères `{` et `}`, vous devriez utiliser le *Mode Programme Général*.

Comme pour le *Mode Général de Programme*, pour les fonctions documentées sous Mode Fonction Unique, vous devez fournir la valeur sur laquelle la fonction doit agir comme premier paramètre en plus des paramètres documentés. En *MPM*, vous pouvez utiliser \$ pour accéder à la valeur spécifiée par le lookup name de l'expression modèle.

### 10.3.7 Modèles de mode de programme général stockés

*Mode Programme Général* (page 158) permet d'enregistrer des modèles et de les appeler à partir d'un autre modèle, tout comme l'appel de fonctions stockées. Vous enregistrez les modèles en utilisant *Préférences*→*Avancé*→*Modèles de fonctions*. Plus d'informations sont fournies dans cette boîte de dialogue. Vous appelez un modèle de la même manière que vous appelez une fonction, en passant des arguments de position si vous le souhaitez. Un argument peut être n'importe quelle expression. Exemples d'appel d'un modèle, en supposant que le modèle stocké est nommé foo :

- `foo()` – appelle le modèle en ne passant aucun argument.
- `foo(a, b)` appelle le modèle en passant les valeurs des deux variables a et b.
- `foo(if field('series') then field('series_index') else 0 fi)` – si le livre a series alors passez le series\_index, sinon passez la valeur 0.

Vous récupérez les arguments passés dans l'appel au modèle stocké en utilisant la fonction `arguments`. Elle déclare et initialise les variables locales, en fait des paramètres. Les variables sont positionnelles ; elles obtiennent la valeur de la valeur donnée dans l'appel dans la même position. Si le paramètre correspondant n'est pas fourni dans l'appel, alors la fonction `arguments` attribue à cette variable la valeur par défaut fournie. S'il n'y a pas de valeur par défaut, alors la variable est fixée à la chaîne vide. Par exemple, la fonction suivante déclare 2 variables, `key`, `alternate` :

```
arguments(key, alternate='series')
```

Par exemple, en supposant encore une fois que le modèle stocké est nommé foo :

- `foo('#myseries')` – l'argument `key` se voit attribuer la valeur `myseries` et l'argument `alternate` se voit attribuer la valeur par défaut `'series'`.
- `foo('series', '#genre')` la variable `key` prend la valeur `'series'` et la variable `alternate` prend la valeur `'#genre'`.
- `foo()` – la variable `key` se voit attribuer la chaîne vide et la variable `alternate` se voit attribuer la valeur `'series'`.

Une façon simple de tester les modèles stockés est d'utiliser le dialogue *Testeur de modèle*. Pour faciliter l'accès, donnez-lui un raccourci clavier dans *Préférences*→*Avancé*→*Raccourcis clavier*→*Tester le modèle*. Donner un raccourci au dialogue *Modèles stockés* aidera à passer plus rapidement du testeur à l'édition du code source du modèle stocké.

### 10.3.8 Fournir des informations supplémentaires aux modèles

Un développeur peut choisir de transmettre des informations supplémentaires au processeur du modèle, telles que des métadonnées de livre spécifiques à l'application ou des informations sur ce qui est demandé au processeur. Un modèle peut accéder à ces informations et les utiliser pendant l'évaluation.

#### Développeur : comment transmettre des informations supplémentaires

L'information supplémentaire est un dictionnaire Python contenant les paires `variable_name: variable_value` où les valeurs devraient être des chaînes de caractères. Le modèle peut accéder au dict, en créant des variables locales de modèle nommées `variable_name` contenant la valeur `variable_value`. L'utilisateur ne peut pas changer le nom, il est donc préférable d'utiliser des noms qui n'entreront pas en collision avec d'autres variables locales du modèle, par exemple en préfixant le nom par un trait de soulignement.

Ce dict est passé au processeur de modèle (le `formatter`) en utilisant le paramètre nommé `global_vars=your_dict`. La signature complète de la méthode est

```
def safe_format(self, fmt, kwargs, error_value, book,
                column_name=None, template_cache=None,
                strip_results=True, template_functions=None,
                global_vars={})
```

### Rédacteur de modèles : comment accéder aux informations complémentaires

Vous accédez aux informations supplémentaires (le dict `globals`) dans un modèle en utilisant la fonction `template`

```
globals(id[=expression] [, id[=expression]]*)
```

où `id` est un nom de variable légale quelconque. Cette fonction vérifie si les informations supplémentaires fournies par le développeur contiennent le nom. Si c'est le cas, la fonction attribue la valeur fournie à une variable locale modèle avec ce nom. Si le nom ne figure pas dans les informations supplémentaires et si une `expression` est fournie, cette `expression` est évaluée et le résultat est attribué à la variable locale. Si ni une valeur ni une expression n'est fournie, la fonction attribue la chaîne vide ('') à la variable locale.

Un modèle peut définir une valeur dans le dict `globals` en utilisant la fonction `modèle`

```
set_globals(id[=expression] [, id[=expression]]*)
```

Cette fonction définit la paire `key:value` `globals` dict `id:value` où `value` est la valeur de la variable locale `id` du modèle. Si cette variable locale n'existe pas, alors `value` est définie comme le résultat de l'évaluation de `expression`.

## 10.3.9 Notes sur la différence entre les modes

Les trois modes de programmation, Mode Fonction Simple (MFS), Mode Modèle de Programmation (MMP), et Mode Général de Programmation (MGP), fonctionnent différemment. Le MFS est destiné à être simple et cache donc beaucoup de bits de langage de programmation.

Différences :

- Dans MFS, la valeur de la colonne est toujours passée comme premier argument invisible à une fonction incluse dans le modèle.
- Le MFS ne supporte pas la différence entre les variables et les chaînes de caractères ; toutes les valeurs sont des chaînes de caractères.
- Le modèle SFM suivant renvoie soit le nom de la série, soit la chaîne `pas de série`

```
{series:ifempty(no series)}
```

Le modèle équivalent dans *MPM* est

```
{series:'ifempty($, 'no series')'}
```

Le modèle équivalent dans *MGP* est

```
program: ifempty(field('series'), 'no series')
```

Le premier argument de `ifempty` est la valeur du champ `série`. Le second argument est la chaîne `no series`. Dans SFM, le premier argument, la valeur du champ, est automatiquement passé (argument invisible).

- Plusieurs fonctions du modèle, par exemple `booksize()` et `current_library_name()`, ne prennent aucun argument. En raison de l'argument invisible, vous ne pouvez pas utiliser ces fonctions dans SFM.
- Les fonctions imbriquées, où une fonction appelle une autre fonction pour calculer un argument, ne peuvent pas être utilisées dans SFM. Par exemple, ce modèle, destiné à renvoyer les 5 premiers caractères de la valeur de la série en majuscules, ne fonctionnera pas dans SFM

```
{series:uppercase(substr(0,5))}
```

- *MPM* et *MPG* soutiennent des fonctions imbriquées. Le modèle ci-dessus dans *MPM* serait

```
{series:'uppercase(substr($, 0,5))'}
```

Dans *MPG*, ce serait

```
program: uppercase(substr(field('series'), 0,5))
```

- Comme indiqué dans la section Mode de Programmation des Modèles ci-dessus, utilisation des caractères { et } dans les chaînes de caractères *MPM* peut conduire à des erreurs ou à des résultats inattendus car ils perturbent le processeur de modèles. Il essaie de les traiter comme des limites de modèles et non comme des caractères. Dans certains cas, mais pas dans tous, vous pouvez remplacer un { par [[ et un } par ]]. En général, si votre programme contient des caractères ``{ et }, vous devriez utiliser le *Mode Général de Programmation*.

### 10.3.10 Fonctions des modèles Python définis par utilisateur

Vous pouvez ajouter vos propres fonctions Python au processeur de modèles. Ces fonctions peuvent être utilisées dans l'un des trois modes de programmation du modèle. Les fonctions sont ajoutées en allant dans *Préférences* → *Avancé* → *Fonctions de modèle*. Les instructions sont affichées dans cette boîte de dialogue.

### 10.3.11 Notes spéciales pour la sauvergarde/l'envoi des modèles

Un traitement spécial est appliqué quand un modèle est utilisé dans un modèle *Enregistrer sur le disque* ou *Envoyer au périphérique*. Les valeurs des champs sont nettoyées, les caractères qui sont propres aux systèmes de fichiers sont remplacés par des traits de soulignement, y compris les barres obliques. Cela signifie que le texte d'un champ ne peut pas être utilisé pour créer des dossiers. Toutefois, les barres obliques ne sont pas modifiées dans des chaînes préfixe ou suffixe. Vous pouvez donc insérer des barres obliques qui et provoquer ainsi la création de dossiers. Ainsi, vous pouvez créer une structure de dossier avec des profondeurs variables.

Par exemple, supposons que nous voulons que la structure des dossiers soit *series/series\_index - titre*, en prévoyant que si la série n'existe pas, alors le titre devrait être dans le dossier racine (le premier dossier, pas le sous-dossier). Le modèle pour faire cela est :

```
{series:||/}{series_index:|| - }{title}
```

La barre oblique et le trait d'union apparaissent uniquement si la série n'est pas vide.

La fonction de recherche nous permet de faire le traitement encore plus poussé. Par exemple, supposons que si un livre est dans une série, alors nous voulons que la structure soit la suivante : *series/series\_index - titre.fmt*. Si le livre n'est pas dans une série, alors nous voulons que la structure des dossiers soit *genre/author\_sort/titre.fmt*. Si le livre n'a pas de genre, alors nous voulons utiliser Inconnu. Nous voulons deux chemins de répertoire totalement différents en fonction de la valeur de la série.

Pour accomplir cela, nous :

1. Créer un champ composite (donner-lui le nom de recherche #aa) contenant {series}/{series\_index} - {titre}. Si la série n'est pas vide, alors ce modèle produira *series/series\_index - titre*.
2. Créons un champ composite (appelons-le #bb) contenant {#genre:ifempty(Unknown)}/{author\_sort}/{titre}. Ce modèle produit *genre/author\_sort/titre*, où un genre vide est remplacé par *Inconnu*.
3. Paramétrez le modèle de sauvegarde à {series:lookup(.,#aa,#bb)}. Ce modèle choisit le champ composite #aa si la série n'est pas vide, et le champ composite #bb si la série est vide. Nous avons dès lors deux chemins de sauvegarde complètement différents, dépendant du fait que *series* soit vide ou pas.



### 10.3.12 Modèles et tableaux de connexions

Les tableaux de connexions sont utilisés pour modifier les métadonnées écrites dans les livres pendant l'envoi à une liseuse et les opérations de sauvegarde sur le disque. Le tableau de connexion vous permet de spécifier pour un modèle de lecteur précis quelles données à insérer dans les métadonnées du livre. Vous pouvez utiliser les tableaux de connexions pour modifier les champs suivants : `authors`, `author_sort`, `language`, `publisher`, `tags`, `title`, `title_sort`. Cette fonctionnalité aide ceux qui veulent utiliser les différentes métadonnées des livres pour contrôler le tri ou l'affichage des livres sur leurs périphériques.

Lorsque vous créez un tableau de connexion, vous spécifiez le format et le périphérique pour lequel le tableau de connexion doit être utilisé. Un périphérique spécial est procuré, `save_to_disk` qui est utilisé lors de la sauvegarde de formats (en opposition à les envoyer vers le périphérique). Une fois que vous avez choisi le format et le périphérique, vous choisissez les champs de métadonnées à modifier, indiquez le modèle à appliquer pour fournir les nouvelles valeurs. Ces modèles sont *reliés* à leurs champs de destination, d'où le nom de *tableau de connexions*. Vous pouvez bien sûr utiliser des colonnes composites dans ces modèles.

Quand un tableau de connexion doit s'appliquer (Serveur de contenu, sauvegarde sur disque ou envoyer au périphérique), calibre recherche les tableaux de connexions définis et celui qui est correct pour le format donné et le périphérique. Par exemple, pour trouver le tableau de connexion approprié pour un livre EPUB envoyé à un périphérique ANDROID, calibre recherche dans les tableaux de connexion dans l'ordre de recherche suivant :

- un tableau de connexion avec une correspondance exacte sur le format et le périphérique, par ex., EPUB et ANDROID
- un tableau de connexion avec une correspondance exacte sur le format et le choix spécial n'importe quel périphérique, par ex., EPUB et n'importe quel périphérique
- un tableau de connexion avec le choix spécial n'importe quel format et une correspondance exacte sur le périphérique, par ex., n'importe quel format et ANDROID
- un tableau de conversion avec n'importe quel format et n'importe quel périphérique

Les étiquettes et les champs auteur ont un traitement spécial, parce que ces deux champs peuvent contenir plusieurs données. Un livre peut avoir plusieurs étiquettes et plusieurs auteurs. Lorsque vous spécifiez que l'un de ces deux champs doit être modifié, le résultat du modèle est examiné pour voir s'il y a plus d'un élément dedans. Pour les étiquettes, le résultat est découpé partout où calibre trouve une virgule. Par exemple, si le modèle produit les valeurs *Thriller*, *Horreur*, alors le résultat sera deux étiquettes, *Thriller* et *Horreur*. Il n'est pas possible de mettre une virgule au milieu d'une étiquette.

La même chose se produit pour les auteurs, mais en utilisant un caractère différent comme séparateur, le `&` (esperluette) au lieu d'une virgule. Par exemple, si le modèle produit la valeur *Blogs*, *Joe* et *Posts*, *Susan*, alors le livre finira avec deux auteurs *Blogs*, *Joe* et *Posts*, *Susan*. Si le modèle produit la valeur *Blogs*, *Joe*; *Posts*, *Susan*, alors ce livre aura un auteur avec un nom assez étrange.

Les tableaux de connexions affectent les métadonnées écrites dans le livre quand il est sauvegardé sur le disque ou copié sur le périphérique. Les tableaux de connexions n'affectent pas les métadonnées utilisées par *Enregistrer sur le disque* et *Envoyer au périphérique*. A la place, les noms de fichiers sont construits en utilisant les modèles entrés dans la fenêtre de préférence appropriée.

### 10.3.13 Astuces :

- Utilisez le Testeur de Modèles pour tester les modèles. Ajoutez le testeur au menu contextuel des livres de la bibliothèque et/ou donnez-lui un raccourci clavier.
- Les modèles peuvent utiliser d'autres modèles en faisant référence à des colonnes composites construites avec le modèle souhaité. Vous pouvez également utiliser des Modèles Stockés comme alternative.
- Dans un tableau de connexions, vous pouvez paramétrer un champ à vide (ou quelque soit sont équivalent à vide) en utilisant le modèle spécial `{}`. Ce modèle sera toujours évalué à une chaîne vide.
- La technique indiquée ci-dessus pour montrer les nombre même s'ils ont une valeur zéro fonctionne avec le champ standard `series_index`.

### 10.3.14 Référence de la fonction

#### Reference for all built-in template language functions

Here, we document all the built-in functions available in the calibre template language. Every function is implemented as a class in python and you can click the source links to see the source code, in case the documentation is insufficient. The functions are arranged in logical groups by type.

- *Arithmetic* (page 174)
  - *add(x [, y]\*)* (page 174)
  - *ceiling(x)* (page 174)
  - *divide(x, y)* (page 174)
  - *floor(x)* (page 174)
  - *fractional\_part(x)* (page 174)
  - *mod(x)* (page 175)
  - *multiply(x [, y]\*)* (page 175)
  - *round(x)* (page 175)
  - *subtract(x, y)* (page 175)
- *Boolean* (page 175)
  - *and(valeur [, valeur]\*)* (page 175)
  - *not(value)* (page 175)
  - *or(valeur [, valeur]\*)* (page 175)
- *Date functions* (page 176)
  - *date\_arithmetic(date, calc\_spec, fmt)* (page 176)
  - *days\_between(date1, date2)* (page 176)
  - *today()* (page 176)
- *Formatting values* (page 176)
  - *finish\_formatting(val, fmt, prefix, suffix)* (page 176)
  - *format\_date(val, chaine\_format)* (page 176)
  - *format\_number(v, template)* (page 177)
  - *human\_readable(v)* (page 177)
  - *rating\_to\_stars(value, use\_half\_stars)* (page 177)
- *Get values from metadata* (page 177)
  - *annotation\_count()* (page 177)
  - *approximate\_formats()* (page 177)
  - *author\_links(val\_separator, pair\_separator)* (page 178)
  - *author\_sorts(val\_separator)* (page 178)
  - *booksize()* (page 178)
  - *connected\_device\_name(storage\_location)* (page 178)
  - *connected\_device\_uuid(storage\_location)* (page 178)
  - *current\_library\_name()* (page 179)
  - *current\_library\_path()* (page 179)
  - *current\_virtual\_library\_name()* (page 179)
  - *field(lookup\_name)* (page 179)
  - *formats\_modtimes(date\_format)* (page 179)
  - *formats\_paths()* (page 179)
  - *formats\_sizes()* (page 180)
  - *has\_cover()* (page 180)
  - *is\_marked()* (page 180)
  - *language\_codes(lang\_strings)* (page 180)
  - *language\_strings(lang\_codes, localize)* (page 180)
  - *ondevice()* (page 180)



- *raw\_field(lookup\_name [, optional\_default])* (page 181)
- *raw\_field(lookup\_name, separator)* (page 181)
- *series\_sort()* (page 181)
- *user\_categories()* (page 181)
- *virtual\_libraries()* (page 181)
- *If-then-else* (page 181)
  - *check\_yes\_no(field\_name, is\_undefined, is\_false, is\_true)* (page 181)
  - *contains(val, pattern, texte si correspondance, texte si pas de correspondance)* (page 182)
  - *field\_exists(field\_name)* (page 182)
  - *ifempty(val, texte si vide)* (page 182)
  - *test(val, text if not empty, text if empty)* (page 182)
- *Iterating over values* (page 182)
  - *first\_non\_empty(value [, value]\*)* (page 182)
  - *lookup(val, [pattern, field,]+ else\_field)* (page 182)
  - *switch(val, [pattern, value,]+ else\_value)* (page 183)
- *List lookup* (page 183)
  - *identifier\_in\_list(val, id, found\_val, not\_found\_val)* (page 183)
  - *in\_list(val, separator, [ pattern, found\_val, ]+ not\_found\_val)* (page 183)
  - *list\_item(val, index, separator)* (page 183)
  - *select(val, key)* (page 183)
  - *str\_in\_list(val, separator, [string, found\_val, ]+ not\_found\_val)* (page 184)
- *List manipulation* (page 184)
  - *count(separator)* (page 184)
  - *list\_count\_matching(list, pattern, separator)* (page 184)
  - *list\_difference(list1, list2, separator)* (page 184)
  - *list\_equals(list1, sep1, list2, sep2, yes\_val, no\_val)* (page 184)
  - *list\_intersection(list1, list2, separator)* (page 185)
  - *list\_re(src\_list, separator, include\_re, opt\_replace)* (page 185)
  - *list\_re\_group(src\_list, separator, include\_re, search\_re [, group\_template]+)* (page 185)
  - *list\_remove\_duplicates(list, separator)* (page 185)
  - *list\_sort(liste, direction, separator)* (page 185)
  - *list\_split(list\_val, sep, id\_prefix)* (page 185)
  - *list\_union(list1, list2, separator)* (page 186)
  - *subitems(val, start\_index, end\_index)* (page 186)
  - *sublist(val, start\_index, end\_index, séparateur)* (page 186)
- *Other* (page 186)
  - *assign(id, val)* (page 186)
  - *print(a[, b]\*)* (page 187)
- *Recursion* (page 187)
  - *eval(modèle)* (page 187)
  - *template(x)* (page 187)
- *Relational* (page 187)
  - *cmp(x, y, lt, eq, gt)* (page 187)
  - *first\_matching\_cmp(val, cmp1, result1,]+, else\_result)* (page 187)
  - *strcmp(x, y, lt, eq, gt)* (page 188)
- *String case changes* (page 188)
  - *capitalize(val)* (page 188)
  - *lowercase(val)* (page 188)
  - *titlecase(val)* (page 188)
  - *uppercase(val)* (page 188)
- *String manipulation* (page 188)
  - *character(character\_name)* (page 188)
  - *re(val, pattern, replacement)* (page 189)

- *re\_group(val, pattern [, template\_for\_group]\*)* (page 189)
- *shorten(val, left chars, middle text, right chars)* (page 189)
- *strcat(a [, b]\*)* (page 189)
- *strcat\_max(max, string1 [, prefix2, string2]\*)* (page 189)
- *strlen(a)* (page 190)
- *substr(ch, start, end)* (page 190)
- *swap\_around\_articles(separator)* (page 190)
- *swap\_around\_comma(val)* (page 190)
- *transliterate(a)* (page 190)
- *other* (page 190)
  - *arguments(id[=expression] [, id[=expression]]\*)* (page 190)
  - *globals(id[=expression] [, id[=expression]]\*)* (page 191)
- *API of the Metadata objects* (page 191)

## Arithmetic

### add(x [, y]\*)

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinAdd**

add(x [, y]\*) – retourne la somme de ses arguments. Déclenche une exception si un argument n'est pas un nombre. Cette fonction peut souvent être remplacée par l'opérateur +.

### ceiling(x)

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinCeiling**

ceiling(x) – renvoie le plus petit entier supérieur ou égal à x. Envoie une exception si x n'est pas un nombre.

### divide(x, y)

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinDivide**

divide(x, y) – renvoie x / y. Déclenche une exception si x ou y ne sont pas des nombres. Cette fonction peut souvent être remplacée par l'opérateur /.

### floor(x)

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinFloor**

floor(x) – renvoie le plus grand entier inférieur ou égal à x. Envoie une exception si x n'est pas un nombre.

### fractional\_part(x)

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinFractionalPart**

fractional\_part(x) – renvoie la valeur après la virgule. Par exemple, fractional\_part(3.14) renvoie 0.14. Envoie une exception si x n'est pas un nombre.

**mod(x)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinMod**

mod(x) – renvoie le solde (reste de x / y). Déclenche une exception si x ou y nest pas un nombre.

**multiply(x [, y]\*)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinMultiply**

multiply(x [, y]\*) – renvoie le produit de ses arguments. Déclenche une exception si lun des arguments nest pas un nombre. Cette fonction peut souvent être remplacée par l'opérateur **\***.

**round(x)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinRound**

round(x) – renvoie l'entier le plus proche de x. Envoie une exception si x nest pas un nombre.

**subtract(x, y)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinSubtract**

subtract(x, y) – renvoie x - y. Déclenche une exception si x ou y ne sont pas des nombres. Cette fonction peut souvent être remplacée par l'opérateur **-**.

**Boolean****and(valeur [, valeur]\*)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinAnd**

and(valeur [, valeur]\*) – renvoie la chaîne n'importe laquelle si toutes les valeurs ne sont pas vides, sinon renvoie la chaîne vide. Cette fonction fonctionne bien avec test ou first\_non\_empty. Vous pouvez avoir autant de valeurs que vous le souhaitez. Dans de nombreux cas, l'opérateur **&&** peut remplacer cette fonction.

**not(value)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinNot**

not(value) – retourne la chaîne n'importe laquelle si la valeur est vide, sinon retourne la chaîne vide. Cette fonction fonctionne bien avec test ou first\_non\_empty. Dans de nombreux cas, l'opérateur **!** peut remplacer cette fonction.

**or(valeur [, valeur]\*)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinOr**

or(valeur [, valeur]\*) – retourne la chaîne n'importe laquelle si une valeur nest pas vide, sinon retourne la chaîne vide. Cette fonction fonctionne bien avec test ou first\_non\_empty. Vous pouvez avoir autant de valeurs que vous le souhaitez. Dans de nombreux cas, l'opérateur **||** peut remplacer cette fonction.

## Date functions

### `date_arithmetic(date, calc_spec, fmt)`

#### **class** `calibre.utils.formatter_functions.BuiltinDateArithmetic`

`date_arithmetic(date, calc_spec, fmt)` – Calcule une nouvelle date à partir de `date` en utilisant `calc_spec`. Retourne la nouvelle date formatée selon l'option `fmt` : si elle n'est pas fournie, le résultat sera au format iso. `calc_spec` est une chaîne de caractères formée par la concaténation de paires de `vW` (`valueWhat`) où `v` est un nombre éventuellement négatif et `W` est l'une des lettres suivantes : `s` : ajoute `v` secondes à `date` ; `m` : ajoute `v` minutes à `date` ; `h` : ajoute `v` heures à `date` ; `d` : ajoute `v` jours à `date` ; `w` : ajoute `v` semaines à `date` ; `y` : ajoute `v` années à `date`, où une année est de 365 jours. Exemple : `1s3d-1m` ajoutera 1 seconde, ajoutera 3 jours et soustraira 1 minute à la date.

### `days_between(date1, date2)`

#### **class** `calibre.utils.formatter_functions.BuiltinDaysBetween`

`days_between(date1, date2)` – renvoie le nombre de jours entre `date1` et `date2`. Le nombre est positif si `date1` est plus grand que `date2`, sinon négatif. Si `date1` ou `date2` ne sont pas des dates, la fonction renvoie une chaîne vide.

### `today()`

#### **class** `calibre.utils.formatter_functions.BuiltinToday`

`today()` – renvoie une chaîne date pour aujourd'hui. Cette valeur est conçue pour être utilisée avec `format_date` ou `days_between`, mais peut être manipulée comme toute autre chaîne. La date est au format ISO.

## Formatting values

### `finish_formatting(val, fmt, prefix, suffix)`

#### **class** `calibre.utils.formatter_functions.BuiltinFinishFormatting`

`finish_formatting(val, fmt, prefix, suffix)` – applique le format, le préfixe et le suffixe à une valeur de la même manière que cela est effectué dans un modèle comme `{series_index:05.2f} - | - /`. Par exemple, le programme suivant produit le même résultat que le modèle ci-dessus : programme : `finish_formatting(field(năseries_indexă), nă05.2fă,ăă - nă,ăă - nă)`

### `format_date(val, chaine_format)`

#### **class** `calibre.utils.formatter_functions.BuiltinFormatDate`

`format_date(val, chaine_format)` – formate la valeur, qui doit être une date, en utilisant la `chaine_format`, retournant une chaîne. Les codes de formatage sont : `d` : le jour comme nombre sans zéro (1 à 31) ; `dd` : le jour comme nombre avec zéro (01 à 31) ; `ddd` : le nom du jour localisé et abrégé (p. ex. `năLunăă` to `năDimăă`). ; `dddd` : le nom du jour localisé en entier (p. ex. `năLundiăă` to `năDimancheăă`). ; `M` : le mois comme nombre sans zéro (1 à 12). ; `MM` : le mois comme nombre avec zéro (01 à 12) ; `MMM` : le nom du mois localisé et abrégé (p. ex. `năJanăă` to `năDecăă`). ; `MMMM` : le nom du mois localisé en entier (p. ex. `năJanvierăă` to `năDécembreăă`). ; `yy` : l'année comme nombre à 2 chiffres (00 à 99). ; `yyyy` : l'année comme nombre à 4 chiffres. ; `h` : les heures sans zéro (0 à 11 où 0 à 23, en fonction de am/pm) ; `hh` : les heures avec zéro (00 à 11 où 00 à 23, en fonction de am/pm) ; `m` : les minutes sans zéro (0 à 59) ; `mm` : les minutes avec zéro (00 à 59) ; `s` : les secondes sans zéro (0 à 59) ; `ss` : les secondes avec zéro (00 à 59) ; `ap` : utiliser une horloge à 12-heures au lieu de 24-heures, avec `năapăă` remplacé par la chaîne localisée pour am ou pm ; `AP` : utiliser une horloge à 12-heures au lieu de 24-heures, avec `năAPăă` remplacé par

la chaîne localisé pour AM ou PM iso : la date avec le temps et le fuseau horaire. Doit être le seul format présent  
 to\_number : la date sous forme de nombre à virgule flottante  
 from\_number[:fmt] : formate l'horodatage en utilisant fmt si présent sinon iso

### **format\_number(v, template)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinFormatNumber**

format\_number(v, template) – formate le nombre v en utilisant un modèle (template) de formatage Python comme `{0 :5.2f}` ou `{0 :.d}` ou `{0 :$}{0 :5,.2f}`. Le nom du champs (field\_name) dans le modèle doit être un 0 (zéro) (le `{0 :}` dans les exemples ci-dessus). Regardez le langage des modèles et la documentation Python pour plus d'exemples. Vous pouvez omettre le `{0 :}` au début et le `}` à la fin si le modèle contient uniquement un format. Retourne une chaîne vide si le formatage échoue.

### **human\_readable(v)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinHumanReadable**

human\_readable(v) – renvoie une chaîne représentant le nombre v en Ko, Mo, Go, etc.

### **rating\_to\_stars(value, use\_half\_stars)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinRatingToStars**

rating\_to\_stars(value, use\_half\_stars) – Retourne la note sous forme de chaîne de caractères étoilés. La valeur est un nombre entre 0 et 5. Mettre use\_half\_stars à 1 si vous voulez des caractères demi-étoiles pour les colonnes de classement personnalisées qui ne sont pas des entiers, par exemple 2.5.

### **Get values from metadata**

### **annotation\_count()**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinAnnotationCount**

annotation\_count() – renvoie le nombre total d'annotations de tous types attachées au livre en cours. Cette fonction ne fonctionne que dans l'interface graphique.

### **approximate\_formats()**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinApproximateFormats**

approximate\_formats() – retourne une liste de formats, séparées par des virgules, qui, à un certain moment, ont été associés avec le livre. Il n'y a aucune garantie que cette liste est correcte, bien qu'elle le soit probablement. Cette fonction peut être appelée sous forme de modèle de programme en utilisant le modèle `{ :approximate_formats() }`. Notez que ces noms de formats sont toujours en majuscule, comme dans EPUB. Cette fonction n'est utilisable que dans l'interface utilisateur. Si vous désirez utiliser cette valeur dans un enregistrement sous ou envoyer vers le périphérique connecté, vous devez créer une colonne personnalisée de type Colonne construite à partir d'autres colonnes et utiliser cette fonction dans le modèle de la colonne. Vous pourrez ensuite utiliser la valeur de la colonne dans vos modèles d'enregistrement / envoi.

### **author\_links(val\_separator, pair\_separator)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinAuthorLinks**

`author_links(val_separator, pair_separator)` – retourne une chaîne contenant une liste d'auteurs et les valeurs de ce lien d'auteur dans la forme `auteur1 val_separator author1link pair_separator auteur2 val_separator author2link` etc. Un auteur est séparé de la valeur de son lien par la chaîne `val_separator` sans espaces ajoutés. Les paires `author :linkvalue` sont séparées par la chaîne d'argument `pair_separator` sans espaces ajoutés. C'est à vous de choisir des chaînes de `linkvalue` et de choisir des chaînes de séparateur qui n'apparaissent pas dans des noms ou des liens d'auteur. Un auteur est inclus même si le lien d'auteur est vide.

### **author\_sorts(val\_separator)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinAuthorSorts**

`author_sorts(val_separator)` – renvoie une chaîne contenant une liste des valeurs de tri d'auteur pour les auteurs du livre. Le tri est celui des métadonnées d'auteur (différente de `author_sort` dans les livres). La liste renvoyée a la forme `tri auteur 1 val_separator tri auteur 2` etc. Les valeurs de tri d'auteur dans cette liste sont dans le même ordre que les auteurs du livre. Si vous voulez les espaces autour du `val_separator` incluez les alors dans la chaîne `separator`

### **booksize()**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinBooksize**

`booksize()` – retourne la valeur de la taille du champ. Cette fonction n'est utilisable que dans l'interface utilisateur. Si vous désirez utiliser cette valeur dans `Enregistrer sous` ou `Envoyer vers le périphérique connecté`, vous devez créer une colonne personnalisée de type `Colonne` construite à partir d'autres colonnes et utiliser cette fonction dans le modèle de la colonne. Vous pourrez ensuite utiliser la valeur de la colonne dans vos modèles de `enregistrement` / `envoi`.

### **connected\_device\_name(storage\_location)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinConnectedDeviceName**

`connected_device_name(storage_location)` – si un périphérique est connecté alors retournez le nom du périphérique, sinon retournez la chaîne vide. Chaque emplacement de stockage sur un périphérique peut avoir un nom différent. Les noms des emplacements sont `main`, `carda` et `cardb`. Cette fonction ne fonctionne que dans l'interface graphique.

### **connected\_device\_uuid(storage\_location)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinConnectedDeviceUUID**

`connected_device_uuid(storage_location)` – si un périphérique est connecté alors retournez l'uuid du périphérique (id unique), sinon retournez la chaîne vide. Chaque emplacement de stockage sur un périphérique a un uuid différent. Les noms des emplacements sont `main`, `carda` et `cardb`. Cette fonction ne fonctionne que dans l'interface graphique.

**current\_library\_name()**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinCurrentLibraryName**

current\_library\_name() – retourne le dernier nom du chemin de la bibliothèque calibre actuelle. Cette fonction peut-être appelée en mode de modèle de programme en utilisant le modèle `{ :current_library_name() }`.

**current\_library\_path()**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinCurrentLibraryPath**

current\_library\_path() – retourne le chemin de la bibliothèque calibre actuelle. Cette fonction peut-être appelée en mode de modèle de programme en utilisant le modèle `{ :current_library_path() }`.

**current\_virtual\_library\_name()**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinCurrentVirtualLibraryName**

current\_virtual\_library\_name() – retourne le nom de la bibliothèque virtuelle actuelle s'il y en a une, sinon la chaîne vide. La casse du nom de la bibliothèque est préservée. Exemple : `{ :current_virtual_library_name() }`.

**field(lookup\_name)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinField**

field(lookup\_name) – retourne le champ de métadonnées nommé par lookup\_name

**formats\_modtimes(date\_format)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinFormatsModtimes**

formats\_modtimes(date\_format) – retourne une liste séparée par des virgules d'éléments séparés par deux-points représentant les dates de modification pour les formats d'un livre. Le paramètre date\_format indique comment la date doit être formatée. Regardez la fonction date\_format pour des détails. Vous pouvez utiliser la fonction select pour obtenir le mod time pour un format spécifique. Veuillez noter que les noms de format sont toujours en majuscules, comme dans EPUB.

**formats\_paths()**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinFormatsPaths**

formats\_paths() – retourne une liste séparée par des virgules d'éléments séparés par deux points représentant le chemin absolu vers les formats d'un livre. Vous pouvez utiliser cette fonction pour obtenir le chemin d'un format spécifique. Notez que ces noms de formats sont toujours en majuscule, comme dans EPUB.

### **formats\_sizes()**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinFormatsSizes**

formats\_sizes() – renvoie une liste séparée par des virgules correspondant à des articles représentant les tailles en octets des formats dun livre. Vous pouvez utiliser la fonction select pour obtenir la taille dun format spécifique. Notez que ces noms de formats sont toujours en majuscule, comme dans EPUB.

### **has\_cover()**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinHasCover**

has\_cover() – renvoie Yes si le livre a une couverture, sinon renvoie une chaîne vide

### **is\_marked()**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinIsMarked**

is\_marked() – vérifie si le livre est marqué dans calibre. Si le livre est marqué, il renvoie alors la valeur de la marque, soit `True`, soit la liste des marques nommées séparées par des virgules. Retourne `False` si le livre n'est pas marqué.

### **language\_codes(lang\_strings)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinLanguageCodes**

language\_codes(lang\_strings) – retourne les codes de langue pour les chaînes passées dans lang\_strings. Les chaînes doivent être dans la langue actuelle de localisation. Lang\_strings est une liste séparée par des virgules.

### **language\_strings(lang\_codes, localize)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinLanguageStrings**

language\_strings(lang\_codes, localize) – retourne les chaînes des codes de langue passés dans lang\_codes. Si la localisation est égale à zéro, retourne les chaînes en anglais. Si la localisation est différente de zéro, retourne les chaînes dans la langue utilisée actuellement. Lang\_codes est une liste séparée par des virgules.

### **ondevice()**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinOndevice**

ondevice() – renvoie Yes si `USE_DEVICE_INTERFACE` est activé, sinon renvoie une chaîne vide. Cette fonction n'est utilisable que dans l'interface utilisateur. Si vous désirez utiliser cette valeur dans `OPDS_METADATA` ou `OPDS_METADATA`, vous devez créer une colonne personnalisée de type `Text` construite à partir d'autres colonnes et utiliser cette fonction dans le modèle de la colonne. Vous pourrez ensuite utiliser la valeur de la colonne dans vos modèles de registre / envoi.



**raw\_field(lookup\_name [, optional\_default]))**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinRawField**

raw\_field(lookup\_name [, optional\_default])) – renvoie le champ de métadonnées nommé par lookup\_name sans appliquer de formatage. Il évalue et renvoie le second argument optionnel default si le champ est indéfini (None).

**raw\_field(lookup\_name, separator)**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinRawList**

raw\_field(lookup\_name, separator) – renvoie la liste de métadonnées nommée par lookup\_name sans appliquer aucun formatage ou triage et avec les éléments séparés par separator.

**series\_sort()**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinSeriesSort**

series\_sort() – renvoie la valeur de tri des séries

**user\_categories()**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinUserCategories**

user\_categories() – retourne une liste séparée par des virgules des catégories utilisateur contenant ce livre, séparées par des virgules. Cette fonction nest utilisable que dans l'interface utilisateur. Si vous désirez utiliser cette valeur dans `Enregistrer sous` ou `Envoyer vers le périphérique connecté`, vous devez créer une colonne personnalisée de type `Colonne construite à partir d'autres colonnes`, utiliser cette fonction dans ce modèle de colonne, et utiliser la valeur de la colonne dans vos modèles d'enregistrement / envoi.

**virtual\_libraries()**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinVirtualLibraries**

virtual\_libraries() – retourne une liste de bibliothèques virtuelles contenant ce livre, séparées par des virgules. Cette fonction nest utilisable que dans l'interface utilisateur. Si vous désirez utiliser ces valeurs dans les modèles d'enregistrement-sur-disque ou envoi-vers-appareil, vous devez créer une colonne personnalisée de type `Colonne construite à partir d'autres colonnes`, utiliser cette fonction dans le modèle de la colonne, et utiliser la valeur de la colonne dans vos modèles d'enregistrement/envoi.

**If-then-else**

**check\_yes\_no(field\_name, is\_undefined, is\_false, is\_true)**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinCheckYesNo**

check\_yes\_no(field\_name, is\_undefined, is\_false, is\_true) – vérifie la valeur du champ oui/non nommé par la clé de recherche field\_name pour une valeur spécifiée par les paramètres, en retournant `yes` si une correspondance est trouvée, sinon en retournant une chaîne vide. Définissez le paramètre is\_undefined, is\_false, ou is\_true à 1 (le nombre) pour vérifier cette condition, sinon mettez le à 0. Exemple : `check_yes_no('#bool', 1, 0, 1)` renvoie `yes` si le champ oui/non `#bool` est soit indéfini (ni True ni False) ou True. Plus d'un des champs is\_undefined, is\_false ou is\_true peut être mis à 1. Cette fonction est généralement utilisée par les fonctions test() ou is\_empty().

### **contains(val, pattern, texte si correspondance, texte si pas de correspondance)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinContains**

contains(val, pattern, texte si correspondance, texte si pas de correspondance) – vérifie si val contient des correspondances pour l'expression régulière *pattern*. Renvoie *texte si correspondance* si des correspondances sont trouvées, sinon il renvoie *texte si pas de correspondance*

### **field\_exists(field\_name)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinFieldExists**

field\_exists(field\_name) – vérifie si un champ (colonne) nommé field\_name existe, en retournant 1 si oui et si non.

### **ifempty(val, texte si vide)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinIfempty**

ifempty(val, texte si vide) – renvoie val si val n'est pas vide, sinon renvoie *texte si vide*

### **test(val, text if not empty, text if empty)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinTest**

test(val, text if not empty, text if empty) – renvoie *texte si non vide* si val n'est pas vide, sinon renvoie *texte si vide*

## **Iterating over values**

### **first\_non\_empty(value [, value]\*)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinFirstNonEmpty**

first\_non\_empty(value [, value]\*) – retourne la première valeur non vide. Si toutes les valeurs sont vides, alors la chaîne vide est retournée. Vous pouvez avoir autant de valeurs que vous voulez.

### **lookup(val, [pattern, field,]+ else\_field)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinLookup**

lookup(val, [pattern, field,]+ else\_field) – comme switch, sauf que les arguments sont des noms de champs (métadonnées) et non du texte. La valeur du champ approprié sera récupérée et utilisée. Notez que les colonnes composites étant des champs, vous pouvez utiliser cette fonction dans un champ composite pour utiliser la valeur d'un autre champ composite. Cette fonction est extrêmement utile pour construire des chemins de sauvegarde variables.

**switch(val, [pattern, value,]+ else\_value)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinSwitch**

switch(val, [pattern, value,]+ else\_value) – pour chaque paire *pattern, value*, vérifie si *val* correspond à l'expression régulière *pattern* et si oui, retourne cette *value*. Si aucun motif ne correspond, alors *else\_value* est retourné. Vous pouvez avoir autant de paires *pattern, value* que vous le souhaitez.

**List lookup****identifier\_in\_list(val, id, found\_val, not\_found\_val)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinIdentifierInList**

identifier\_in\_list(val, id, found\_val, not\_found\_val) – traite *val* comme une liste d'identifiants séparés par des virgules, en comparant la chaîne de caractères avec chaque valeur de la liste. Un identifiant a la forme *identifiant:valueăz*. Le paramètre *id* doit être soit *identăz*, soit *ident:regexpăz*. Le premier cas est validé si *y* a un identifiant avec cet *id*. Le second cas est validé si l'expression régulière *regexp* correspond à la valeur de l'identifiant. Si *y* a une correspondance, la valeur de retour est *found\_val*, sinon, c'est *not\_found\_val*.

**in\_list(val, separator, [ pattern, found\_val, ]+ not\_found\_val)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinInList**

in\_list(val, separator, [ pattern, found\_val, ]+ not\_found\_val) – Traite *val* comme une liste d'éléments séparés par un séparateur, si le motif correspond à l'une des valeurs de la liste, retourne *found\_val*. Si le motif ne correspond à aucune valeur de la liste, retourne *not\_found\_val*. Les paires *pattern* et *found\_value* peuvent être répétées autant de fois que souhaité. Les *patterns* sont vérifiés dans l'ordre. La valeur *found\_val* de la première correspondance est retournée. Alias : *in\_list()*, *list\_contains()*

**list\_item(val, index, separator)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListitem**

list\_item(val, index, separator) – interprète la valeur comme une liste d'articles séparée par *separator*, retourne l'article *index*. Le premier article est le nombre zéro. Le dernier article peut être retourné en utilisant *list\_item(-1, separator)*. Si l'article n'est pas dans la liste, alors une valeur vide est renvoyée. Le séparateur a la même signification que dans la fonction *count*.

**select(val, key)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinSelect**

select(val, key) – interprète la valeur comme une liste d'éléments séparés par des virgules, les éléments étant *ident:valueăz*. Trouve la paire dont *id* est égal à *key*, et retourne la valeur correspondante. Retourne la chaîne vide si aucune correspondance n'est trouvée.

### **str\_in\_list(val, separator, [string, found\_val, ]+ not\_found\_val)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinStrInList**

str\_in\_list(val, separator, [string, found\_val, ]+ not\_found\_val) – Traite val comme une liste d'éléments séparés par un séparateur, si la chaîne de caractères correspond à l'une des valeurs de la liste, elle renvoie found\_val. La comparaison est exacte (pas de contenu) et n'est pas sensible à la casse. Les paires string et found\_value peuvent être répétées autant de fois que souhaité. Les patterns sont vérifiés dans l'ordre. La valeur found\_val de la première correspondance est renvoyée.

## **List manipulation**

### **count(separator)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinCount**

count(separator) – interprète la valeur comme une liste d'articles séparés par *separator*, retourne le nombre d'articles dans la liste. Beaucoup de listes utilisent une virgule comme séparateur, mais les auteurs utilisent les points-virgules. Exemples : {tags :count(,)}, {authors :count(&)}. Alias : count(), list\_count()

### **list\_count\_matching(list, pattern, separator)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListCountMatching**

list\_count\_matching(list, pattern, separator) – interprète list comme une liste d'éléments séparés par separator, en retournant le nombre d'éléments dans la liste qui correspondent à l'expression régulière pattern. Alias : list\_count\_matching(), count\_matching()

### **list\_difference(list1, list2, separator)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListDifference**

list\_difference(list1, list2, separator) – restitue une liste en supprimant de list1 tout élément trouvé dans list2 en utilisant une comparaison insensible à la casse. Les éléments dans list1 et list2 sont séparés par le séparateur, comme le sont les éléments dans la liste restituée.

### **list\_equals(list1, sep1, list2, sep2, yes\_val, no\_val)**

#### **class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListEquals**

list\_equals(list1, sep1, list2, sep2, yes\_val, no\_val) – retourne yes\_val si la liste 1 et la liste 2 contiennent les mêmes éléments, sinon renvoie no\_val. Les éléments sont déterminés en éclatant chaque liste à l'aide du séparateur approprié (sep1 ou sep2). L'ordre des éléments dans la liste n'est pas pris en compte. La comparaison est insensible à la casse.

**list\_intersection(list1, list2, separator)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListIntersection**

list\_intersection(list1, list2, separator) – restitue une liste en supprimant de list1 tout élément non trouvé dans list2 en utilisant une comparaison insensible à la casse. Les éléments dans list1 et list2 sont séparés par le séparateur, comme le sont les éléments dans la liste restituée.

**list\_re(src\_list, separator, include\_re, opt\_replace)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListRe**

list\_re(src\_list, separator, include\_re, opt\_replace) – Construit une liste en séparant d'abord src\_list en éléments utilisant le caractère de séparation. Pour chaque élément dans la liste, vérifie s'il correspond à include\_re. Si c'est le cas, alors il l'ajoute à la liste à renvoyer. Si opt\_replace n'est pas une chaîne vide, alors effectue le remplacement avant d'ajouter l'élément à la liste renvoyée.

**list\_re\_group(src\_list, separator, include\_re, search\_re [, group\_template]+)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListReGroup**

list\_re\_group(src\_list, separator, include\_re, search\_re [, group\_template]+) – Comme list\_re sauf que les remplacements ne sont pas optionnels. Elle utilise re\_group(list\_item, search\_re, group\_template, ) pour effectuer les remplacements sur la liste résultante.

**list\_remove\_duplicates(list, separator)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListRemoveDuplicates**

list\_remove\_duplicates(list, separator) – retourne une liste faite en supprimant les éléments en double dans la liste des sources. Si les éléments ne diffèrent qu'au cas par cas, le dernier d'entre eux est renvoyé. Les éléments de la liste source sont séparés par un séparateur, tout comme les éléments de la liste retournée.

**list\_sort(liste, direction, separator)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListSort**

list\_sort(liste, direction, separator) – retourne une liste triée en utilisant un tri insensible à la casse. Si la direction est zéro, la liste est triée de manière ascendante, sinon descendante. Les éléments des listes 1 et 2 sont séparés par le séparateur, comme ceux de la liste retournée.

**list\_split(list\_val, sep, id\_prefix)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListSplit**

list\_split(list\_val, sep, id\_prefix) – divise la list\_val en valeurs séparées en utilisant sep, puis affecte les valeurs à des variables nommées id\_prefix\_N où N est la position de la valeur dans la liste. Le premier élément a la position 0 (zéro). La fonction renvoie le dernier élément de la liste. Exemple : split(one :two :foo :, var) est équivalent à var\_0 = one ; var\_1 = two ; var\_2 = foo.

**list\_union(list1, list2, separator)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinListUnion**

list\_union(list1, list2, separator) – restitue une liste créée de la fusion des éléments dans list1 et list2, supprimant les doublons en utilisant une comparaison insensible à la casse. Si la casse des éléments diffère, celle de list1 est utilisée. Les éléments dans list1 et list2 sont séparés par le séparateur, comme ceux de la liste restituée. Alias : list\_union(), merge\_lists()

**subitems(val, start\_index, end\_index)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinSubitems**

subitems(val, start\_index, end\_index) – Cette fonction est utilisée pour séparer des listes d'éléments comme les genres. Elle interprète la valeur comme une liste d'éléments séparés par des virgules, où chaque élément est une liste séparée par des points. Retourne une nouvelle liste composée en trouvant d'abord tous les éléments séparés par des points, puis pour chacun de ces éléments en extrayant les composantes entre *start\_index* et *end\_index* avant de les recombinaison. Le premier élément dans une liste séparée par des points a un index de 0. Si un index est négatif, alors il part de la fin de la liste. Comme cas spécial, un fin\_index de zéro est considéré comme étant la longueur de la liste. Des exemples utilisant le mode de modèle basique et supposant une valeur de #genre de *řăA.B.Căž* : {#genre :subitems(0,1)} retourne *řăAăž*. {#genre :subitems(0,2)} retourne *řăA.Băž*. {#genre :subitems(1,0)} retourne *řăB.Căž*. Supposant une valeur de #genre de *řăA.B.C, D.E.Făž*, {#genre :subitems(0,1)} retourne *řăA, Dăž*. {#genre :subitems(0,2)} retourne *řăA.B, D.Eăž*

**sublist(val, start\_index, end\_index, séparateur)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinSublist**

sublist(val, start\_index, end\_index, séparateur) – interprète la valeur comme une liste d'éléments séparés par *séparateur*, retournant une nouvelle liste composée des éléments compris entre *start\_index* et *fin\_index*. Le premier élément est le numéro 0. Si un index est négatif, alors il part de la fin de la liste. Comme cas spécial, un fin\_index de zéro est considéré comme étant la longueur de la liste. Des exemples utilisant le mode de modèle basique et supposant que la colonne des étiquettes (qui sont séparées par des virgules) contient *řăA, B, Căž* : {tags :sublist(0,1,\,)} retourne *řăAăž*. {tags :sublist(-1,0,\,)} retourne *řăCăž*. {tags :sublist(0,-1,\,)} retourne *řăA, Băž*.

**Other****assign(id, val)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinAssign**

assign(id, val) – assigne val à id, puis retourne val. id doit être un identifiant, pas une expression. Cette fonction peut souvent être remplacée par l'opérateur =.

**print(a[, b]\*)**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinPrint**

print(a[, b]\*) – affiche les arguments sur la sortie standard. À moins que vous ne lanciez calibre depuis la ligne de commande (calibre-debug -g), la sortie ira dans un trou noir.

## Recursion

**eval(modèle)**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinEval**

eval(modèle) – évalue le modèle, en passant les variables locales (celles assignées) à la place des métadonnées du livre. Cela permet en utilisant le traitement du modèle de construire des résultats complexes à partir de variables locales. Parce que les caractères { et } sont spéciaux, vous devez utiliser [[ pour le caractère { et ]] pour le caractère } ; ils sont convertis automatiquement. Notez également que les préfixes et les suffixes (la syntaxe |*prefix*|*suffix*) ne peuvent pas être utilisés dans les arguments de cette fonction lorsque le mode modèle de programme est utilisé.

**template(x)**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinTemplate**

template(x) – évalue x comme un modèle. L'évaluation est effectuée dans son propre contexte, cela veut dire que les variables ne sont pas partagées entre l'appelant et l'évaluation du modèle. Comme les caractères { et } sont spéciaux, vous devez utiliser [[ pour le caractère { et ]] pour le caractère } ; ils sont convertis automatiquement. Par exemple, template([[title\_sort]]) évaluera le modèle {title\_sort} et retournera sa valeur. Notez également que les préfixes et les suffixes (la syntaxe |*prefix*|*suffix* syntax) ne peuvent pas être utilisés dans les arguments de cette fonction lorsque le mode modèle de programme est utilisé.

## Relational

**cmp(x, y, lt, eq, gt)**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinCmp**

cmp(x, y, lt, eq, gt) – compare x et y après les avoir convertis en nombres. Retourne lt si x < y. Retourne eq si x == y. Sinon, retourne gt. Dans de nombreux cas, les opérateurs de comparaison numérique (>#, <#, ==# etc) peuvent remplacer cette fonction.

**first\_matching\_cmp(val, cmp1, result1,]+, else\_result)**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinFirstMatchingCmp**

first\_matching\_cmp(val, cmp1, result1,]+, else\_result) – compare *n*val < cmp*N* dans la séquence, retourne result*N* pour la première comparaison qui réussit. Retourne un autre résultat si aucune comparaison ne réussit. Exemple : first\_matching\_cmp(10,5,ăzpetităz,10,ăzmoyenăz,15,ăzgrandăz,ăzgéantăz) retourne ăzgrandăz. Le même exemple avec une première valeur de 16 retourne ăzgéantăz.

### **strcmp(x, y, lt, eq, gt)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinStrcmp**

strcmp(x, y, lt, eq, gt) – effectue une comparaison insensible à la casse de x et y en tant que chaînes de caractères. Retourne lt si x < y. Retourne eq si x == y. Sinon, retourne gt. Dans de nombreux cas, les opérateurs de comparaison lexicale (>, <, == etc) peuvent remplacer cette fonction.

### **String case changes**

#### **capitalize(val)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinCapitalize**

capitalize(val) – renvoie val en lettres capitales

#### **lowercase(val)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinLowercase**

lowercase(val) – renvoie val en miniscule

#### **titlecase(val)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinTitlecase**

titlecase(val) – renvoie val en casse titre

#### **uppercase(val)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinUppercase**

uppercase(val) – renvoie val en majuscule

### **String manipulation**

#### **character(character\_name)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinCharacter**

character(character\_name) – renvoie le caractère nommé par character\_name. Par exemple, character(newline) renvoie un caractère de nouvelle ligne (n). Les noms de caractères pris en charge sont newline, return, tab et backslash.



**re(val, pattern, replacement)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinRe**

re(val, pattern, replacement) – renvoie le champ après avoir appliqué l'expression régulière. Toutes les instances de *pattern* seront remplacées par *replacement*. Comme tout dans calibre, celles-ci sont des expressions régulières compatibles Python

**re\_group(val, pattern [, template\_for\_group]\*)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinReGroup**

re\_group(val, pattern [, template\_for\_group]\*) – renvoie une chaîne faite en appliquant le modèle d'expression régulière à la valeur et en remplaçant chaque instance assortie par la chaîne calculée en remplaçant chaque groupe assorti par la valeur retournée par le modèle correspondant. La valeur assortie originale pour le groupe est disponible comme \$. En mode programmation de modèle, comme pour le modèle et les fonctions eval, vous utiliserez [[pour { et ]] pour}. L'exemple suivant en mode programmation de modèle recherche des séries avec plus d'un mot et des majuscules dans le premier mot : {series :re\_group(\$, nã(S\* )(.\* )ãž, nã[[ \$ :uppercase()]]ãž, nã[[ \$]]ãž)}

**shorten(val, left chars, middle text, right chars)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinShorten**

shorten(val, left chars, middle text, right chars) – Return a shortened version of val, consisting of *left chars* characters from the beginning of val, followed by *middle text*, followed by *right chars* characters from the end of the string. *Left chars* and *right chars* must be integers. For example, assume the title of the book is *Ancient English Laws in the Times of Ivanhoe*, and you want it to fit in a space of at most 15 characters. If you use {title :shorten(9,-,5)}, the result will be *Ancient E-anhoe*. If the fields length is less than left chars + right chars + the length of *middle text*, then the field will be used intact. For example, the title *The Dome* would not be changed.

**strcat(a [, b]\*)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinStrcat**

strcat(a [, b]\*) – peut avoir tout nombre d'arguments. Renvoie la chaîne constituée par la concaténation de tous les arguments

**strcat\_max(max, string1 [, prefix2, string2]\*)****class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinStrcatMax**

strcat\_max(max, string1 [, prefix2, string2]\*) – Retourne la chaîne de caractères formée de la concaténation des arguments. La valeur retournée est initialisée à string1. Les paires *Prefix, string* sont ajoutées au bout de la valeur tant que la taille de la chaîne de sortie est plus petite que *max*. String1 est retournée même si string1 est plus grande que max. Vous pouvez passer autant de paires de *prefix, string* que vous le souhaitez.

### **strlen(a)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinStrlen**

strlen(a) – Retourne la longueur de la chaîne de caractères passée en argument

### **substr(ch, start, end)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinSubstr**

substr(ch, start, end) – renvoie les caractères de début jusqu'à fin de la chaîne ch. Le premier caractère dans la chaîne ch est le caractère 0. Si fin est négatif, cela indique que le comptage des caractères est effectué à partir de la droite. Si end est à zéro, cela indique le dernier caractère. Par exemple, substr(12345, 1, 0) renvoie 2345, et substr(12345, 1, -1) renvoie 234.

### **swap\_around\_articles(separator)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinSwapAroundArticles**

swap\_around\_articles(separator) – renvoie la val avec les articles déplacés à la fin. La valeur peut être une liste, auquel cas chaque membre de la liste est traité. Si la valeur est une liste, alors vous devez fournir le séparateur de valeur de liste. Si aucun séparateur n'est fourni, la valeur est traitée comme une valeur unique et non comme une liste.

### **swap\_around\_comma(val)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinSwapAroundComma**

swap\_around\_comma(val) – pour une valeur au format řăB, Aăž, renvoie řăA Băž. Ceci est très utile pour la conversion des noms du format LN, FN vers FN LN. Si il n'y a pas de virgule, la fonction renvoie val non modifiée

### **transliterate(a)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinTransliterate**

transliterate(a) - Restitue une chaîne en alphabet latin représentant approximativement le son des mots de la chaîne source. Par exemple, avec la source řă žž la fonction renverra řăFiodor Mikhailovich Dostoievskiiăž.

### **other**

### **arguments(id[=expression] [, id[=expression]]\*)**

**class** calibre.utils.formatter\_functions.**BuiltinArguments**

arguments(id[=expression] [, id[=expression]]\*) – Utilisé dans un modèle stocké pour récupérer les arguments passés dans l'appel. Il déclare et initialise à la fois des variables locales, en fait des paramètres. Les variables sont positionnelles; elles obtiennent la valeur de la valeur donnée dans l'appel dans la même position. Si le paramètre correspondant n'est pas fourni dans l'appel, alors les arguments attribuent à cette variable la valeur par défaut fournie. Si il n'y a pas de valeur par défaut, alors la variable est définie comme une chaîne vide.

**globals(id[=expression] [, id[=expression]]\*)**

**class calibre.utils.formatter\_functions.BuiltinSetGlobals**

globals(id[=expression] [, id[=expression]]\*) – Récupère les variables globales qui peuvent être passées dans le formateur. Il déclare et initialise les variables locales avec les noms des variables globales passées. Si la variable correspondante n'est pas fournie dans les variables globales transmises, il lui attribue la valeur par défaut fournie. S'il n'y a pas de valeur par défaut, alors la variable est définie comme une chaîne vide.

## API of the Metadata objects

The python implementation of the template functions is passed in a Metadata object. Knowing its API is useful if you want to define your own template functions.

**class calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata**(title, authors=('Inconnu(e)'), other=None, template\_cache=None, formatter=None)

A class representing all the metadata for a book. The various standard metadata fields are available as attributes of this object. You can also stick arbitrary attributes onto this object.

Metadata from custom columns should be accessed via the `get()` method, passing in the lookup name for the column, for example : `mytags`.

Use the `is_null()` (page 191) method to test if a field is null.

This object also has functions to format fields into strings.

The list of standard metadata fields grows with time is in `STANDARD_METADATA_FIELDS` (page 192).

Please keep the method based API of this class to a minimum. Every method becomes a reserved field name.

**is\_null(field)**

Return True if the value of field is null in this object. null means it is unknown or evaluates to False. So a title of `_(Unknown)` is null or a language of `und` is null.

Be careful with numeric fields since this will return True for zero as well as None.

Also returns True if the field does not exist.

**deepcopy(class\_generator=<function Metadata.<lambda>>)**

Do not use this method unless you know what you are doing, if you want to create a simple clone of this object, use `deepcopy_metadata()` instead. Class\_generator must be a function that returns an instance of Metadata or a subclass of it.

**get\_identifiers()**

Return a copy of the identifiers dictionary. The dict is small, and the penalty for using a reference where a copy is needed is large. Also, we don't want any manipulations of the returned dict to show up in the book.

**set\_identifiers(identifiers)**

Set all identifiers. Note that if you previously set ISBN, calling this method will delete it.

**set\_identifier(typ, val)**

If val is empty, deletes identifier of type typ

**standard\_field\_keys()**

return a list of all possible keys, even if this book doesn't have them

**custom\_field\_keys()**

return a list of the custom fields in this book

**all\_field\_keys()**

All field keys known by this instance, even if their value is None

**metadata\_for\_field(key)**

return metadata describing a standard or custom field.

**all\_non\_none\_fields()**

Return a dictionary containing all non-None metadata fields, including the custom ones.

**get\_standard\_metadata**(*field, make\_copy*)  
 return field metadata from the field if it is there. Otherwise return None. field is the key name, not the label.  
 Return a copy if requested, just in case the user wants to change values in the dict.

**get\_all\_standard\_metadata**(*make\_copy*)  
 return a dict containing all the standard field metadata associated with the book.

**get\_all\_user\_metadata**(*make\_copy*)  
 return a dict containing all the custom field metadata associated with the book.

**get\_user\_metadata**(*field, make\_copy*)  
 return field metadata from the object if it is there. Otherwise return None. field is the key name, not the label.  
 Return a copy if requested, just in case the user wants to change values in the dict.

**set\_all\_user\_metadata**(*metadata*)  
 store custom field metadata into the object. Field is the key name not the label

**set\_user\_metadata**(*field, metadata*)  
 store custom field metadata for one column into the object. Field is the key name not the label

**remove\_stale\_user\_metadata**(*other\_mi*)  
 Remove user metadata keys (custom column keys) if they dont exist in other\_mi, which must be a metadata object

**template\_to\_attribute**(*other, ops*)  
 Takes a list [(src,dest), (src,dest)], evaluates the template in the context of other, then copies the result to self[dest]. This is on a best-efforts basis. Some assignments can make no sense.

**smart\_update**(*other, replace\_metadata=False*)  
 Merge the information in *other* into self. In case of conflicts, the information in *other* takes precedence, unless the information in *other* is NULL.

**format\_field**(*key, series\_with\_index=True*)  
 Returns the tuple (display\_name, formatted\_value)

**to\_html**()  
 A HTML representation of this object.

calibre.ebooks.metadata.book.base.STANDARD\_METADATA\_FIELDS

The set of standard metadata fields.

```
__docformat__ = 'restructuredtext en'

'''
All fields must have a NULL value represented as None for simple types,
an empty list/dictionary for complex types and (None, None) for cover_data
'''

SOCIAL_METADATA_FIELDS = frozenset((
    'tags',          # Ordered list
    'rating',        # A floating point number between 0 and 10
    'comments',      # A simple HTML enabled string
    'series',        # A simple string
    'series_index',  # A floating point number
    # Of the form { scheme1:value1, scheme2:value2}
    # For example: {'isbn':'123456789', 'doi':'xxxx', ... }
    'identifiers',
))

'''
The list of names that convert to identifiers when in get and set.
'''
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

TOP_LEVEL_IDENTIFIERS = frozenset((
    'isbn',
))

PUBLICATION_METADATA_FIELDS = frozenset((
    'title',          # title must never be None. Should be _('Unknown')
    # Pseudo field that can be set, but if not set is auto generated
    # from title and languages
    'title_sort',
    'authors',        # Ordered list. Must never be None, can be [_('Unknown')]
    'author_sort_map', # Map of sort strings for each author
    # Pseudo field that can be set, but if not set is auto generated
    # from authors and languages
    'author_sort',
    'book_producer',
    'timestamp',      # Dates and times must be timezone aware
    'pubdate',
    'last_modified',
    'rights',
    # So far only known publication type is periodical:calibre
    # If None, means book
    'publication_type',
    'uuid',           # A UUID usually of type 4
    'languages',      # ordered list of languages in this publication
    'publisher',      # Simple string, no special semantics
    # Absolute path to image file encoded in filesystem_encoding
    'cover',
    # Of the form (format, data) where format is, e.g. 'jpeg', 'png', 'gif...'
    'cover_data',
    # Either thumbnail data, or an object with the attribute
    # image_path which is the path to an image file, encoded
    # in filesystem_encoding
    'thumbnail',
))

BOOK_STRUCTURE_FIELDS = frozenset((
    # These are used by code, Null values are None.
    'toc', 'spine', 'guide', 'manifest',
))

USER_METADATA_FIELDS = frozenset((
    # A dict of dicts similar to field_metadata. Each field description dict
    # also contains a value field with the key #value#.
    'user_metadata',
))

DEVICE_METADATA_FIELDS = frozenset((
    'device_collections', # Ordered list of strings
    'lpath',              # Unicode, / separated
    'size',                # In bytes
    'mime',                # Mimetype of the book file being represented
))

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

CALIBRE_METADATA_FIELDS = frozenset((
    'application_id', # An application id, currently set to the db_id.
    'db_id',          # the calibre primary key of the item.
    'formats',        # list of formats (extensions) for this book
    # a dict of user category names, where the value is a list of item names
    # from the book that are in that category
    'user_categories',
    # a dict of author to an associated hyperlink
    'author_link_map',
))

ALL_METADATA_FIELDS = SOCIAL_METADATA_FIELDS.union(
    PUBLICATION_METADATA_FIELDS).union(
    BOOK_STRUCTURE_FIELDS).union(
    USER_METADATA_FIELDS).union(
    DEVICE_METADATA_FIELDS).union(
    CALIBRE_METADATA_FIELDS)

# All fields except custom fields
STANDARD_METADATA_FIELDS = SOCIAL_METADATA_FIELDS.union(
    PUBLICATION_METADATA_FIELDS).union(
    BOOK_STRUCTURE_FIELDS).union(
    DEVICE_METADATA_FIELDS).union(
    CALIBRE_METADATA_FIELDS)

# Metadata fields that smart update must do special processing to copy.
SC_FIELDS_NOT_COPIED = frozenset(('title', 'title_sort', 'authors',
    'author_sort', 'author_sort_map',
    'cover_data', 'tags', 'languages',
    'identifiers'))

# Metadata fields that smart update should copy only if the source is not None
SC_FIELDS_COPY_NOT_NULL = frozenset(('device_collections', 'lpath', 'size', 'comments',
    ↪ 'thumbnail'))

# Metadata fields that smart update should copy without special handling
SC_COPYABLE_FIELDS = SOCIAL_METADATA_FIELDS.union(
    PUBLICATION_METADATA_FIELDS).union(
    BOOK_STRUCTURE_FIELDS).union(
    DEVICE_METADATA_FIELDS).union(
    CALIBRE_METADATA_FIELDS) - \
    SC_FIELDS_NOT_COPIED.union(
    SC_FIELDS_COPY_NOT_NULL)

SERIALIZABLE_FIELDS = SOCIAL_METADATA_FIELDS.union(
    USER_METADATA_FIELDS).union(
    PUBLICATION_METADATA_FIELDS).union(
    CALIBRE_METADATA_FIELDS).union(
    DEVICE_METADATA_FIELDS) - \
    frozenset(('device_collections', 'formats',
    'cover_data'))

```

(suite sur la page suivante)

```
# these are rebuilt when needed
```

## 10.4 Tout à propos de l'utilisation des expressions régulières dans calibre

Les expressions régulières sont des fonctions utilisées à différents endroits dans calibre pour effectuer des manipulations élaborées sur le contenu et sur les métadonnées de vos livres numériques. Ce tutoriel est une introduction légère pour vous permettre de démarrer dans l'utilisation des expressions régulières de calibre.

### Contenu

- *Tout d'abord, un mot d'avertissement et un mot d'encouragement* (page 195)
- *Où pouvez-vous utiliser les expressions régulières dans calibre ?* (page 196)
- *Que diable est une expression régulière ?* (page 196)
- *Prendre soin d'expliquer ?* (page 196)
- *Cela ne semble pas trop mauvais. Ensuite ?* (page 196)
- *He, joli ! Cela commence à avoir du sens !* (page 197)
- *Bien, ces caractères spéciaux sont bien jolis et tout, mais qu'en est-il si je veux faire correspondre à un point ou à un point d'interrogation ?* (page 197)
- *Bien, quels sont les ensembles les plus utiles ?* (page 198)
- *Mais si j'avais quelques chaînes variables que je voudrais faire correspondre, les choses deviennent-elles compliquées ?* (page 198)
- *Vous avez manqué* (page 199)
- *Au début vous disiez qu'il y avait un moyen de rendre les expressions régulières insensibles à la casse ?* (page 199)
- *Je pense que je commence à comprendre ces expressions régulières maintenant comment dois-je les utiliser dans calibre ?* (page 199)
  - *Conversions* (page 199)
  - *Ajout de livres* (page 200)
  - *Edition des métadonnées par lot* (page 200)
- *Memento* (page 201)
- *Crédits* (page 205)

### 10.4.1 Tout d'abord, un mot d'avertissement et un mot d'encouragement

Ceci est, inévitablement, en train de devenir quelque peu technique- après tout, les expressions régulières sont des outils techniques pour faire une chose technique. Je vais devoir utiliser un certain jargon et des concepts qui peuvent sembler compliqués ou alambiqués. Je vais essayer d'expliquer ces concepts aussi clairement que possible, mais je ne peux vraiment pas le faire sans les utiliser du tout. Donc, ne soyez pas découragé par un tel jargon, comme j'ai essayé d'expliquer tout ce qui est nouveau. Et alors que les expressions régulières en elles-mêmes peuvent paraître comme une arcane, de la magie noire (ou, pour être plus prosaïque, une chaîne aléatoire d'un charabia de lettres et de signes). Je promets qu'elles n'ont pas toute cette complexité. Même ceux qui comprennent bien les expressions régulières ont des difficultés à lire les plus complexes, mais les écrire n'est pas une difficulté- vous construisez l'expression pas à pas. Aussi, faites un pas et suivez-moi dans le trou du lapin.

## 10.4.2 Où pouvez-vous utiliser les expressions régulières dans calibre ?

Il y a dans calibre quelques endroits utilisant des expressions régulières. Il y en a *Rechercher & remplacer* dans les options de conversion, dans la détection de métadonnées à partir des noms de fichiers dans les paramètres d'importation ainsi que dans Rechercher et remplacer lors de l'édition des métadonnées de livres par lot. L'éditeur de livre de calibre peut également utiliser des expressions régulières dans sa fonctionnalité *Rechercher et remplacer*. Enfin, vous pouvez utiliser des expressions régulières lors de la recherche dans la liste des livres de calibre et lors de la recherche dans la visionneuse de calibre.

## 10.4.3 Que diable est une expression régulière ?

Une expression régulière est une manière de décrire des ensembles de chaînes. Une expression régulière simple peut *correspondre* à un nombre différent de chaînes. C'est ce qui rend les expressions régulières si puissantes – elles sont une manière concise de décrire un nombre potentiellement grand de variations.

---

**Note :** J'utilise ici le mot chaîne dans le sens où il est utilisé dans les langages de programmation : une chaîne d'un ou plusieurs caractères, caractères incluant des caractères habituels, des nombres, de la ponctuation et ce qu'on appelle les whitespaces (retours de ligne, tabulations, etc). Veuillez noter que généralement, les caractères majuscules et minuscules ne sont pas considérés les mêmes, donc `ñäääž` est un caractère différent de `ñÄÄž` et ainsi de suite. Dans calibre, les expressions régulières sont sensibles à la casse dans la Barre de recherche, mais pas dans les options de conversion. Il y a une manière pour rendre chaque expression régulière insensible à la casse, mais nous en discuterons plus tard. Ça devient compliqué parce que les expressions régulières tiennent compte des variations des chaînes qu'elles font correspondre, ainsi une expression peut correspondre à des chaînes multiples, ce qui est pourquoi les gens ne prennent pas la peine de les employer du tout. Plus sur cela dans un moment.

---

## 10.4.4 Prendre soin d'expliquer ?

Bien, c'est pourquoi nous sommes ici. D'abord, c'est le concept le plus important dans les expressions régulières : *Une chaîne en-soi est une expression régulière qui correspond à elle-même*. Ceci est pour dire, si je voulais faire correspondre la chaîne "Hello, World!" en utilisant une expression régulière, l'expression régulière à utiliser devra être "Hello, World!". Et oui, c'est vraiment aussi simple. Vous noterez, cependant, que cela correspond *uniquement* à la chaîne exacte "Hello, World!", pas par ex. à "Hello, wOrld!" ou à "hello, world!" ou à n'importe quelle autre variation.

## 10.4.5 Cela ne semble pas trop mauvais. Ensuite ?

La suite est le commencement des choses vraiment intéressantes. Vous souvenez-vous quand j'ai dit que les expressions régulières peuvent correspondre à plusieurs chaînes ? C'est là où ça les rendait un peu plus compliquées. Disons, comme une sorte d'exercice plus pratique, que le livre numérique que vous vouliez convertir avait de méchantes notes de bas de page comptant les pages, comme `Page 5 de 423`. Évidemment le nombre de pages devrait augmenter de 1 à 423, donc vous devriez avoir à faire correspondre 423 chaînes, juste ? Faux, en fait : les expressions régulières vous permettent de définir un ensemble de caractères qui correspond : Pour définir un ensemble, vous mettez tous les caractères que vous voulez y voir figurer entre crochets. Aussi, par exemple, l'ensemble `[abc]` devra correspondre soit au caractère "a", soit au "b" ou au "c". \*Les ensembles correspondront toujours uniquement à un des caractères dans l'ensemble\*, c'est à dire, si vous voulez faire correspondre tous les caractères minuscules, vous devrez utiliser l'ensemble `[a-z]` pour les caractères minuscules et majuscules vous devrez utiliser l'ensemble `[a-zA-Z]` et ainsi de suite. Vous voyez l'idée ? Ainsi, évidemment, en utilisant l'expression `Page [0-9]` de 423 vous serez capable de correspondre aux 9 premières pages, donc par conséquent les expressions en ont besoin de trois : la seconde expression



Page [0-9][0-9] de 423 correspondra aux numéros de pages à deux chiffres, et je suis sûr que vous pouvez deviner à quoi ressemblera la troisième expression. Oui, allez-y. Mettez-la par écrit.

### 10.4.6 He, joli ! Cela commence à avoir du sens !

J'espère que vous vous dites cela. Mais accrochez vous, maintenant cela va devenir encore mieux ! Nous avons juste dit qu'en utilisant les ensembles, nous pouvons correspondre à un de plusieurs caractères en une fois. Mais vous pouvez même répéter un caractère ou un ensemble, réduisant le nombre d'expressions nécessaires pour gérer l'exemple numéro de page ci-dessus à une. Oui, UNE ! Enthousiaste ? Vous devriez l'être ! Cela fonctionne comme ceci : certains caractères qu'on appelle spéciaux, `ñä+äz`, `ñä?äz` et `ñä*äz`, répètent l'élément simple le précédant. (Élément signifie soit un caractère seul, un ensemble de caractères, une séquence de caractères ou un groupe) (nous aborderons ces deux derniers plus tard) - en bref, n'importe quelle entité simple dans une expression régulière). Ces caractères sont appelés des caractères de remplacement ou des quantificateurs. Pour être plus précis, `ñä?äz` correspond à 0 ou 1 de l'élément précédant, `ñä*äz` correspond à 0 ou plus de l'élément précédant et `ñä+äz` correspond à 1 ou plus de l'élément précédant. Quelques exemples : l'expression `a?` correspondrait soit à `ñääz` (qui est la chaîne vide, pas strictement utile dans ce cas) ou `ñäääz`, l'expression `ñää*äz` correspondrait à `ñääz`, `ñäääz`, `ñääääz` ou n'importe quel nombre de `a` dans une ligne, finalement, l'expression `ñää+äz` correspondrait à `ñäääz`, `ñääääz` ou n'importe quel nombre de `a` dans une ligne (Notez : il ne correspondra pas à une chaîne vide !). Même affaire avec les ensembles, l'expression `[0-9]+` correspondra à *chaque numéro entier qu'il y a* ! Je sais à quoi vous êtes occupé à penser, et vous avez raison : si vous utilisez cela dans le cas ci-dessus de la correspondance du numéro de page, est-ce que cette simple expression ne pourrait pas correspondre à tous les numéros de page ? Oui, l'expression `[0-9]+` de 423 correspondra à chaque numéro de page dans ce livre !

**Note :** Une note sur ces quantificateurs : Ils essaient généralement de correspondre au plus de texte possible, aussi soyez prudent lors de leur utilisation. Ceci est appelé `ñäun` comportement glouton - Je suis sûr que vous comprenez pourquoi. Ils deviennent problématiques quand vous, disons, essayez de correspondre à une balise. Considérons, par exemple, la chaîne `<p class="calibre2">Titre ici</p>` et disons que vous voulez correspondre à la balise d'ouverture (la partie entre la première paire de chevrons, un peu plus sur les balises plus tard). Vous devez penser que l'expression `<p.*>` devrait correspondre à cette balise, mais actuellement, elle correspond à l'entièreté de la chaîne ! (Le caractère `ñä.äz` est un autre caractère spécial. Il correspond à n'importe quoi *excepté* les sauts de ligne, aussi, essentiellement, l'expression `.*` devrait correspondre à n'importe quelle ligne à laquelle vous pensez). A la place, essayez d'utiliser `<p.*?>` qui rend le quantificateur `"*"` non-glouton. Cette expression ne correspondrait qu'à la première balise d'ouverture, comme attendu. Il y a en fait une autre manière d'y parvenir : l'expression `<p[^>]*>` correspondra à la même balise d'ouverture - vous verrez pourquoi après la prochaine section. Notez juste qu'il y a assez fréquemment plus d'une manière de décrire une expression régulière.

### 10.4.7 Bien, ces caractères spéciaux sont bien jolis et tout, mais qu'en est-il si je veux faire correspondre à un point ou à un point d'interrogation ?

Vous pouvez bien sûr faire cela : insérez juste une barre oblique inversée devant tout caractère spécial et il sera interprété comme un caractère littéral, sans aucune autre signification. Cette paire de barres obliques inversées suivie d'un caractère seul est appelée une séquence de débassement, et l'action de mettre une barre oblique inversée devant un caractère spécial est appelée un débassement de ce caractère. Une séquence de débassement est interprétée comme un élément seul. Il y a bien sûr des séquences de débassement qui font plus que juste débaser des caractères spéciaux, par exemple `"\t"` signifie une tabulation. Nous verrons certaines des séquences de débassement plus tard. Ah, et temps que nous y sommes, au sujet de ces caractères spéciaux : Considérez n'importe quel caractère dont nous discutons dans cette introduction comme ayant une certaine fonction pour être spéciaux et de ce fait devant être débassé si vous voulez le caractère littéral.

### 10.4.8 Bien, quels sont les ensembles les plus utiles ?

Je savais que vous demanderiez. Certains des ensembles utiles sont `[0-9]` correspondant à un nombre unique, `[a-z]` correspondant à un caractère minuscule unique, `[A-Z]` correspondant à un caractère majuscule unique, `[a-zA-Z]` correspondant à un caractère unique et `[a-zA-Z0-9]` correspondant à une lettre ou un nombre unique. Vous pouvez aussi utiliser une séquence d'échappement comme raccourci :

`\d` est équivalent à `[0-9]`

`\w` est équivalent à `[a-zA-Z0-9_]`

`\s` est équivalent à tout espace blanc

---

**Note :** `\s` est un terme désignant tout ce qui ne sera pas imprimé. Ces caractères comprennent l'espace, la tabulation, le saut de ligne, le saut de page, le retour chariot, les espaces insécables, etc.

---

Comme dernière note sur les ensembles, vous pouvez aussi définir un ensemble de n'importe quel caractère\*mais\* ceux dans l'ensemble. Vous faites cela en incluant le caractère `"^"` comme le *tout premier caractère dans l'ensemble*. Donc, `[^a]` correspondra à n'importe quel caractère en excluant le `"a"`. C'est ce qu'on appelle complément de l'ensemble. Ces sténographies de séquences d'échappement que nous avons vues plus tôt peuvent aussi être complétées : `"\D"` signifie n'importe quel caractère qui n'est pas un nombre, donc étant équivalent à `[^0-9]`. Les autres sténographies peuvent être complétées par, vous le devinez, utilisation de la majuscule respective à la place de la minuscule. Aussi, revenons à l'exemple `<p[^>]*>` de la section précédente, maintenant vous pouvez voir que le jeu de caractères utilise des essais pour correspondre à n'importe quel caractère excepté un chevron fermant.

### 10.4.9 Mais si j'avais quelques chaînes variables que je voudrais faire correspondre, les choses deviennent-elles compliquées ?

Nayez pas peur, la vie est belle et facile. Considérons cet exemple : Le livre que vous convertissez a `Titre` écrit sur chaque page impaire et `Auteur` écrit sur chaque page paire. Harmonieux à l'impression, pas vrai ? Mais dans les livres numériques, c'est ennuyeux. Vous pouvez grouper ensemble les expressions dans des parenthèses normales et le caractère `"|"` vous permettra de correspondre soit à l'expression à sa droite *ou* à l'expression à sa gauche. Combinez les et vous avez fini. Trop rapide pour vous ? Ok, tout d'abord, nous groupons les expressions pour les pages paires et impaires, donc nous obtenons `(Titre)(Auteur)` comme nos deux expressions nécessaires. Maintenant nous rendons les choses plus simples en utilisant la barre verticale (`"|"` est appelé le caractère barre verticale) : si vous utilisez l'expression `(Titre|Auteur)` vous obtiendrez une correspondance pour `Titre` (sur les pages impaires) ou vous correspondrez à `Auteur` (sur les pages paires). Bien, n'était-ce pas facile ?

Vous pouvez, bien sûr, utiliser la barre verticale sans utiliser les parenthèses de regroupement, aussi bien. Vous vous souvenez quand je disais que les caractères spéciaux répétaient l'élément le précédant, et bien pour le caractère barre verticale, c'est différent. L'expression `Titre|Auteur` permet de sélectionner soit auteur, soit titre, comme sur l'exemple précédent avec les parenthèses. *Le caractère barre verticale sélectionne l'expression devant lui ou celle derrière lui.* Donc si on veut sélectionner les chaînes `calibre` et `Calibre`, il faudra utiliser l'expression `(c|C)alibre`, où le regroupement assure qu'uniquement le `calibre` sera sélectionné. Si on avait utilisé `c|Calibre`, alors on aurait obtenu `c` ou `Calibre`, ce qui n'est pas ce qui était attendu. Donc en cas de doute, il est nécessaire de grouper avec les parenthèses.

### 10.4.10 Vous avez manqué

Attendez une minute, il y a une dernière chose, vraiment bien, que vous pouvez faire avec les groupes. A partir d'un groupe que vous avez déjà récupéré, vous pouvez utiliser une référence à ce groupe plus tard dans l'expression. Les groupes trouvés sont numérotés à partir de 1, et vous pouvez y faire référence en échappant le numéro du groupe auquel vous vous référez, donc le cinquième groupe devra être référencé comme \5. Aussi si vous recherchez après ([^ ]+) \1 dans la chaîne năTest Testăz, vous correspondriez à la chaîne entière !

### 10.4.11 Au début vous disiez qu'il y avait un moyen de rendre les expressions régulières insensibles à la casse ?

Oui, je l'ai fait, merci de votre attention et de me l'avoir rappelé. Vous pouvez dire à calibre comment vous voulez que certaines choses soient traitées en utilisant quelque chose appelée bannière. Vous incluez des bannières dans votre expression en utilisant la construction spéciale (?bannières vont ici) où, évidemment, vous devrez remplacer năbannières vont iciăz avec les bannières spécifiques que vous voulez. Pour ignorer la casse, la bannière est le i, donc vous incluez test(?i) dans votre expression. Dès lors, (?i)test correspondra à Test, tEst, TEst et toutes les variations imaginables.

Une autre bannière utile laisse le point correspondre à n'importe quel caractère du tout, *incluant* le saut de ligne, la bannière s. Si vous voulez utiliser de multiples bannières dans une expression, mettez les juste dans la même déclaration : ('?is) ignorera la casse fera que le point correspondra à tout. Quelle bannière vous placez en premier nest pas important, (?si) sera équivalent à celui ci-dessus.

### 10.4.12 Je pense que je commence à comprendre ces expressions régulières maintenant comment dois-je les utiliser dans calibre ?

#### Conversions

Commençons avec les paramètres de conversion, qui est vraiment bien. Dans la partie *Rechercher & remplacer*, on peut utiliser une regexp (abréviation pour expression régulière) qui décrit la chaîne qui sera remplacée pendant la conversion. La partie magique, c'est l'assistant. En cliquant sur l'assistant, on obtient la prévisualisation de ce que calibre năverraăz pendant le processus de conversion. Défilez vers le bas jusqu'à la chaîne que vous voulez supprimer, sélectionnez-la et copiez-la, collez-la dans le champ regexp au dessus de la fenêtre. S'ils ont des parties variables, comme les numéros de page ou autre, utilisez les ensembles et les quantificateurs pour couvrir ceux-ci, et pendant que vous y êtes, souvenez-vous d'échapper les caractères spéciaux, s'il y en a certains. Appuyez le bouton libellé *Test* et calibre mettra en évidence les parties qu'il devrait remplacer s'il utilisait la regexp. Une fois que vous êtes satisfait, appuyez OK et convertissez. Soyez prudent si votre source de conversion a des balises comme dans cet exemple :

```
Maybe, but the cops feel like you do, Anita. What's one more dead vampire?
New laws don't change that. </p>
<p class="calibre4"> <b class="calibre2">Generated by ABC Amber LIT Conv
<a href="http://www.processtext.com/abclit.html" class="calibre3">erter,
http://www.processtext.com/abclit.html</a></b></p>
<p class="calibre4"> It had only been two years since Addison v. Clark.
The court case gave us a revised version of what life was
```

(honteusement tiré de [ce fil de discussion](https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=75594)<sup>83</sup>). Vous devriez également enlever certaines des balises. Dans cet exemple, je recommanderais de commencer par la balise <b class="calibre2">, maintenant vous devez terminer avec la balise fermante correspondante (les balises ouvrantes sont <balise>, les balises fermantes sont </tag>), qui est simplement le prochain </b> dans ce cas. (Référez-vous à un bon manuel HTML ou posez la question sur le forum si vous n'êtes pas au clair sur ce point). La balise ouvrante peut être décrite en utilisant <b.\*?>, la balise fermante en utilisant </b>.

83. <https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=75594>

donc nous pourrions retirer entièrement ce qui se trouve entre ces deux balises en utilisant `<b.*?>. *?</b>`. Mais utiliser cette expression serait une mauvaise idée, parce qu'elle retire tout ce qui se trouve encadré par des balises `<b>`- (qui, par ailleurs, rend le texte encadré en gras), et c'est un pari gagné que nous enlèverons des parties du livre de cette façon. À la place, inclure également le commencement de la chaîne encadrée, faisant l'expression régulière `<b.*?>\s*Generated\s+by\s+ABC\s+Amber\s+LIT.*?</b>` Le `\s` avec les quantificateurs sont inclus ici à la place d'utiliser explicitement les espaces comme considéré dans la chaîne pour saisir toutes les variations de la chaîne qui pourraient survenir. Souvenez-vous de vérifier que ce que calibre retirera pour vous assurer que vous ne retirez pas des portions que vous voulez garder si vous testez une nouvelle expression. Si vous vérifiez uniquement une occurrence, vous pourriez manquer une disparité ailleurs dans le texte. Notez également que si vous enlevez accidentellement plus ou moins de balises que vous ne le vouliez réellement, calibre essaye de réparer le code endommagé après avoir fait le retrait.

## Ajout de livres

Une autre chose pour laquelle vous pouvez utiliser les expressions régulières est l'extraction des métadonnées à partir des noms de fichier. Vous pouvez trouver cette fonctionnalité dans la partie *Ajout de livres* des préférences. Il y a une fonctionnalité spéciale ici : vous pouvez utiliser les noms de champ pour les champs de métadonnées, par exemple `(?P<title>)` indiquera que calibre utilise cette partie de la chaîne comme titre du livre. Les noms de champs permis sont listés dans la fenêtre, accompagné d'un autre joli champ de test. Un exemple : disons que vous voulez importer un tas de fichiers nommés *Textes Classiques: La Divine Comédie par Dante Alighieri.mobi*. (Évidemment, ceci est déjà dans votre bibliothèque, puisque nous aimons tous la poésie italienne classique) ou *Les épiques de la Science Fiction : La Trilogie Fondation par Isaac Asimov.epub*. Ceci est évidemment un schéma de nommage dont calibre ne peut extraire aucune donnée significative - son expression standard pour l'extraction de métadonnées est `(?P<title>.+)` - `(?P<author>[^_]+)`. Une expression régulière qui fonctionnera ici devra être `[a-zA-Z]+: (?P<title>.+)` par `(?P<author>.+)`. Merci de noter que, à l'intérieur du groupe pour le champ de métadonnées, vous devez utiliser des expressions pour décrire ce à quoi le champ correspond réellement. Et notez également que, lors de l'utilisation de la zone de test de calibre, vous devez ajouter l'extension de fichier, sinon vous n'aurez pas de résultats du tout, malgré l'utilisation d'une expression correcte.

## Edition des métadonnées par lot

La dernière partie est la *Rechercher et remplacer* par expression régulière dans les champs de métadonnées. Vous pouvez accéder à ceci en sélectionnant de multiples livres dans la bibliothèque et en utilisant l'édition de métadonnées par lot. Soyez très prudent en utilisant cette dernière fonction, vu qu'elle peut faire de **Très Vilaines Choses** à votre bibliothèque. Vérifiez par deux fois que vos expressions font ce que vous attendez d'elles en utilisant les champs de test, et marquez uniquement les livres que vous voulez réellement changer ! Dans le mode recherche par expression régulière, vous pouvez rechercher dans un champ, remplacer le texte avec quelque chose et même écrire le résultat dans un autre champ. Un exemple pratique : disons que votre bibliothèque contient les livres de la série *Dune* de Frank Herbert, nommés selon le modèle *Dune 1 - Dune*, *Dune 2 - Dune Messiah* et ainsi de suite. Maintenant vous voulez obtenir *Dune* dans le champ série. Vous pouvez faire cela en recherchant après `(.*?) \d+ - .*` dans le champ titre et en le remplaçant avec `\1` dans le champ séries. Vous voyez ce que je veux dire ? C'est une référence au premier groupe avec lequel vous allez remplacer le champ série. Maintenant que vous avez toutes vos séries prêtes, vous avez uniquement besoin de faire une autre recherche de `. *? -` et le remplacer avec `""` (une chaîne vide) encore dans le champ titre, et vos métadonnées sont toutes ordonnées et rangées. De cette manière, au lieu de remplacer le champ entier, vous pouvez également apposer ou ajouter au début au champ, ainsi, si vous *voulez* le titre de livre à ajouter au début avec des infos de séries, vous pourriez faire cela également. Comme vous l'avez sûrement noté, il y a une case à cocher marquée *Sensible à la casse*, ainsi vous ne devrez pas employer des bannières pour sélectionner le comportement ici.

Voilà, c'est juste pour conclure cette très courte introduction aux expressions régulières. Si tout va bien je vous aurai montré assez que pour vous permettre au moins de démarrer et de vous donner l'envie de continuer d'apprendre par vous-même - un bon point de départ serait la [Documentation Python pour les regexps](https://docs.python.org/library/re.html)<sup>84</sup>.

---

84. <https://docs.python.org/library/re.html>

Un dernier mot de lavertissement, cependant : Les regexps sont puissantes, mais également vraiment facile à devenir erronées. calibre fournit des possibilités de vraiment grandes dessai pour voir si vos expressions se comportent que vous vous y attendez à . Employez-les. Essayez de ne pas vous tirer dans le pied. (Dieu, j'aime cette expression). Mais si vous vous, en dépit de lavertissement, blessez votre pied (ou toutes autres parties du corps), essayez d'apprendre de celui-ci.

## 10.4.13 Mémento

### Mémento pour la syntaxe regexp

Cet aide-mémoire résume les parties du moteur regexp les plus couramment utilisées/difficilement mémorisables disponibles dans la plupart des parties de calibre.

#### Contenu

- *Les classes de caractères* (page 201)
- *Les classes de caractères abrégées* (page 202)
- *Les quantificateurs* (page 202)
- *La gourmandise* (page 202)
- *L'alternative* (page 202)
- *L'exclusion* (page 203)
- *Les ancres* (page 203)
- *Grouper* (page 203)
- *Les assertions* (page 204)
- *La récursion* (page 204)
- *Les caractères spéciaux* (page 205)
- *Les métacaractères* (page 205)
- *Modes* (page 205)

### Les classes de caractères

Les classes de caractères sont utiles pour représenter différents groupes de caractères, succinctement.

Exemples :

Représentation	Classe
[a-z]	Lettres minuscules. Ne comprend pas les caractères accentués et les ligatures
[a-z0-9]	Lettres minuscules de a à z ou chiffres de 0 à 9
[A-Za-z-]	Lettre majuscule ou minuscule, ou un tiret. Pour inclure le tiret dans une classe, il faut le mettre au début ou à la fin pour ne pas le confondre avec le tiret qui spécifie une plage de caractères
[^0-9]	Tout caractère sauf un chiffre. Le circonflexe (^) placé en début de classe exclut les caractères de la classe (classe complémentée)
[[a-z]--[a-z0-9]]	Lettres minuscules. Une classe peut être incluse dans une classe. Les caractères -- excluent ce qui les suit
[\w--[ \d_]]	Toutes les lettres (y compris les caractères accentués étrangers). Les classes abrégées peuvent être utilisées à l'intérieur d'une classe

Exemple :

<[ ^<> ]+> to select an HTML tag

## Les classes de caractères abrégées

Représentation	Classe
\d	Un chiffre (identique à [0-9])
\D	Tout caractère non numérique (identique à [^0-9])
\w	Un caractère alphanumérique plus le souligné ([a-zA-Z0-9_]) y compris les caractères accentués et les ligatures
\W	Tout caractère non-word
\s	Espace, espace insécable, tabulation, retour ligne
\S	Tout caractère non-whitespace
.	N'importe quel caractère sauf le retour ligne. Il faut cocher la case "dot all" ou utiliser la regexp (?s) pour inclure le caractère de retour de ligne

## Les quantificateurs

Quantificateur	Nombre occurrences de l'expression précédant le quantificateur
?	0 ou 1 occurrence de l'expression. Identique à {0, 1}
+	1 ou plusieurs occurrences de l'expression. Identique à {1, }
*	0, 1 ou plusieurs occurrences de l'expression. Identique à {0, }
{n}	Exactement n occurrences de l'expression
{min,max}	Nombre d'occurrences compris entre les valeurs minimales et maximales incluses
{min, }	Nombre d'occurrences compris entre la valeur minimale incluse et l'infini
{ ,max}	Nombre d'occurrences compris entre 0 et la valeur maximale incluse

## La gourmandise

Par défaut, avec les quantificateurs, le moteur d'expressions rationnelles est gourmand (greedy) : il étend la sélection autant que possible. Cela réserve des surprises, au début. ? suit un quantificateur pour le rendre non gourmand (lazy). Éviter d'en mettre deux dans la même expression, le résultat peut être imprévisible.

Attention à l'imbriication des quantificateurs, comme, par exemple, le motif (a\*)\* : il augmente de façon exponentielle les traitements.

## L'alternative

Le caractère | dans une expression régulière est un OR logique. Cela signifie que soit l'expression précédente soit l'expression suivante peut correspondre.

## Lexclusion

Méthode 1

```
motif_à_exclure(*SKIP)(*FAIL)|motif_à_sélectionner
```

Exemple :

```
"Blabla"(*SKIP)(*FAIL)|Blabla
```

sélectionne Blabla, dans les chaînes Blabla ou řăBlablaăouăBlablaăž, mais pas dans řăBlablaăž.

Méthode 2

```
motif_à_exclure\K|(motif_à_sélectionner)
```

```
"Blabla"\K|(Blabla)
```

sélectionne Blabla, dans les chaînes Blabla ou řăBlablaăouăBlablaăž, mais pas dans řăBlablaăž.

## Les ancrs

Une ancre est un moyen de faire correspondre une position logique dans une chaîne, plutôt qu'un caractère. Les ancrs les plus utiles pour le traitement de texte sont :

- \b** Désigne une limite de mot, c  d une transition depuis un espace    caract  re non-espace. Par exemple, vous pouvez utiliser `\bsurd` pour correspondre    `the surd` mais pas `absurd`.
- ^** Correspond au d  but d'une ligne (en mode multi lignes, qui est le mode par d  faut)
- \$** Correspond    la fin d'une ligne (en mode multi lignes, qui est le mode par d  faut)
- \K** R  initialise l'endroit de d  but de la s  lection    sa position dans le motif. Certains moteurs de regexp (mais pas celui de calibre) n'autorisent pas les assertions arri  re de longueur variable, et notamment avec des quantificateurs. Lorsque l'on peut utiliser `K` avec ces moteurs-l  , il permet aussi de saffranchir de cette limite en   crivant l  quivalent d'une assertions arri  re positive de longueur variable.

## Groupes

- (expression)** Groupe de capture, qui m  morise la s  lection et qui peut   tre rappel  e par la suite dans les motifs `ř  rechercher  ž` ou `ř  remplacer  ž` par `n`, o   `n` est le num  ro d'ordre du groupe de capture (en commen  ant    1 dans l'ordre de lecture)
- (?:expression)** Groupe qui ne m  morise pas la s  lection
- (?>expression)** Groupe atomique  : d  s que l'expression est satisfaite, le moteur de regexp passe    la suite, et si le reste du motif   choue, il ne fera pas marche arri  re pour essayer d'autres combinaisons avec l'expression. Les groupes atomiques ne capturent pas.
- (?|expression)** Groupe de r  initialisation de branche  : les branches des alternatives incluses dans l'expression partagent les m  mes num  ros de groupe
- (?<name>expression)** Groupe nomm   ř  name  ž. La s  lection peut   tre rappel  e par la suite dans le motif *rechercher* par `(?P=name)` et dans le *remplacer* par `\g<name>`. Deux groupes diff  rents peuvent utiliser le m  me nom.



## Les assertions

Assertion	Signification
?=	Assertion avant positive (à placer après la sélection)
?!	Assertion avant négative (à placer après la sélection)
?<=	Assertion arrière positive (à placer avant la sélection)
?<!	Assertion arrière négative (à placer avant la sélection)

Les assertions avant et arrière ne consomment pas de caractère, elles sont de longueur nulle et ne capturent pas. Ce sont des groupes atomiques : dès que l'assertion est satisfaite, le moteur de regexp passe à la suite, et si le reste du motif échoue, il ne fera pas marche arrière à l'intérieur de l'assertion pour essayer d'autres combinaisons.

Lorsque l'on cherche plusieurs correspondances dans une chaîne, à la position de départ de chaque tentative de correspondance, une assertion arrière peut inspecter les caractères situés avant la position actuelle. Par conséquent, sur la chaîne 123, le motif `(?<=\d)\d` (un chiffre précédé d'un chiffre) devrait, en théorie, sélectionner 2 et 3. En revanche, `\d\d` ne peut sélectionner que 2, car la position de départ après la première sélection est immédiatement avant 3, et il n'y a plus assez de chiffres pour une seconde correspondance. De même, `\d(?<\d)` ne capture que 2. Dans la pratique du moteur de regexp de calibre, l'assertion arrière positive se comporte de la même façon, et ne sélectionne que 2, contrairement à ce que prévoit la théorie.

On peut placer des groupes à l'intérieur des assertions, mais la capture est rarement utile. Néanmoins, si elle est utile, il faudra être très prudent dans l'utilisation d'un quantificateur dans une assertion arrière : la gourmandise associée à l'absence de marche arrière peut donner une capture surprenante. Pour cette raison, utilisez `\K` plutôt qu'une assertion arrière positive quand vous avez un quantificateur (ou pire, plusieurs) dans un groupe capturant de l'assertion arrière positive.

Exemple d'assertion avant négative :

```
(?![<>{}]*[>])
```

Placée à la fin du motif, cette assertion empêche de sélectionner à l'intérieur d'une balise ou d'un style embarqué dans le fichier.

Lorsque c'est possible, il est toujours préférable d'ancrer les assertions, pour diminuer le nombre d'étapes nécessaires à l'obtention du résultat.

## La récursion

Représentation	Signification
(?R)	Récursion du motif entier
(?1)	Récursion du seul motif du groupe de capture numéroté, ici le groupe 1

La récursion consiste à s'appeler soi-même. C'est utile pour des recherches balancées, par exemple des chaînes entre apostrophes, qui peuvent contenir des chaînes entre apostrophes enchâssées. Ainsi, si au cours du traitement d'une chaîne entre apostrophes, on rencontre le début d'une nouvelle chaîne entre apostrophes, et bien on sait faire, et on s'appelle soi-même. On a alors un motif comme :

```
start-pattern(?>atomic sub-pattern|(?R))*end-pattern
```

Pour sélectionner une chaîne entre apostrophes sans s'arrêter aux chaînes enchâssées :

```
((?>[']+|(?R))*[']+)
```



C'est également ce modèle qu'il faut suivre pour modifier les paires de balises qui peuvent s'enchâsser, telles que les balises `<div>`.

## Les caractères spéciaux

Représentation	Caractère
<code>\t</code>	tabulation
<code>\n</code>	saut de ligne
<code>\x20</code>	espace (séable)
<code>\xa0</code>	espace insécable

## Les métacaractères

Les métacaractères sont ceux qui ont une signification spéciale pour le moteur regexp. Parmi ceux-ci, douze doivent être précédés d'un caractère d'échappement, l'antislash (`\`), pour perdre leur signification spéciale et redevenir un simple caractère :

```
^ . [ ] $ ( ) * + ? | \
```

Sept autres métacaractères n'ont pas besoin d'être précédés de l'antislash (mais peuvent l'être sans autre conséquence) :

```
{ } ! < > = :
```

Les caractères spéciaux perdent leur statut s'ils sont utilisés à l'intérieur d'une classe (entre les crochets `[]`). Le crochet fermant et le tiret ont un statut spécial dans une classe. En dehors de la classe, le tiret est un simple littéral, le crochet reste un métacaractère.

Le slash (/) et le croisillon (#) [carré au Québec] ne sont pas des métacaractères, a fortiori ils n'ont pas besoin d'être échappés.

Dans certains outils, comme `regex101.com`, avec le moteur Python, les doubles quotes ont le statut spécial de séparateur, et doivent être échappés. Ce n'est pas le cas dans l'éditeur de calibre.

## Modes

**(?s)** Amène le point (`.`) à correspondre également à des caractères de nouvelle ligne

**(?m)** Rend les ancres `^` et `$` à correspondre au début et à la fin de la ligne plutôt que le début et la fin de la chaîne entière.

### 10.4.14 Crédits

Remerciements pour l'aide avec les astuces, les corrections et analogues :

- Idolse
- kovidgoyal
- chaley
- dwanthny
- kacir
- Starson17
- Orpheu

Pour plus d'informations sur les regexps, voir [The Python User Manual](#)<sup>85</sup>. La bibliothèque d'expressions régulières actuellement utilisée par calibre est : `regex`<sup>86</sup> qui supporte plusieurs améliorations utiles par rapport à la bibliothèque standard Python.

## 10.5 Écrire vos propres extensions pour étendre les fonctionnalités de calibre

calibre a un design hautement modulaire. Presque toutes les fonctionnalités dans calibre viennent sous la forme d'extensions. Les extensions sont utilisées pour la conversion, pour télécharger des actualités (bien que celles-ci s'appellent des recettes), pour divers composants de l'interface utilisateur, pour connecter différents périphériques, pour traiter les fichiers lorsque vous les ajoutez à calibre. Vous pouvez obtenir une liste complète de toutes les extensions intégrées dans calibre en allant dans *Préférences*→*Avancé*→*Extensions*.

Ici, nous vous apprendrons comment créer vos propres extensions pour ajouter de nouvelles fonctionnalités à calibre.

### Contenu

- *Anatomie d'une extension calibre* (page 206)
- *Une extension d'Interface Utilisateur* (page 207)
  - `__init__.py` (page 208)
  - `ui.py` (page 210)
  - `main.py` (page 211)
  - *Obtention des ressources à partir du fichier ZIP de l'extension* (page 214)
  - *Activation de la configuration utilisateur pour votre extension* (page 214)
- *Extensions d'édition de livre* (page 216)
  - `main.py` (page 217)
- *Exécution des plugins d'Interface Utilisateur dans un processus séparé* (page 220)
- *Ajout des traductions à votre extension* (page 220)
- *L'API extension* (page 221)
- *Dépannage des extensions* (page 221)
- *Plus d'exemples d'extensions* (page 222)
- *Partager vos extensions avec les autres* (page 222)

---

**Note :** Ceci s'applique uniquement aux versions de calibre  $\geq 0.8.60$

---

### 10.5.1 Anatomie d'une extension calibre

Une extension calibre est très simple, c'est juste un fichier ZIP qui contient un peu de code Python et toutes les autres ressources comme les fichiers images nécessaires à l'extension. Sans plus tarder, voyons un exemple basique.

Supposons que vous avez une installation de calibre que vous utilisez pour la publication de divers e-documents aux formats EPUB et MOBI. Vous aimeriez que tous les fichiers générés par calibre aient leur éditeur paramétré à *Salut le monde*, voici comment faire. Créez un fichier nommé `__init__.py` (c'est un nom spécial et doit toujours être utilisé pour le fichier principal de votre extension) entrez-y le code Python suivant :

---

85. <https://docs.python.org/library/re.html>

86. <https://bitbucket.org/mrabarnett/mrab-regex/src/hg/>

```

from calibre.customize import FileTypePlugin

class HelloWorld(FileTypePlugin):

    name = 'Hello World Plugin' # Name of the plugin
    description = 'Set the publisher to Hello World for all new conversions'
    supported_platforms = ['windows', 'osx', 'linux'] # Platforms this plugin will run on
    author = 'Acme Inc.' # The author of this plugin
    version = (1, 0, 0) # The version number of this plugin
    file_types = set(['epub', 'mobi']) # The file types that this plugin will
    ↪ be applied to
    on_postprocess = True # Run this plugin after conversion is complete
    minimum_calibre_version = (0, 7, 53)

    def run(self, path_to_ebook):
        from calibre.ebooks.metadata.meta import get_metadata, set_metadata
        with open(path_to_ebook, 'r+b') as file:
            ext = os.path.splitext(path_to_ebook)[-1][1:].lower()
            mi = get_metadata(file, ext)
            mi.publisher = 'Hello World'
            set_metadata(file, mi, ext)
        return path_to_ebook

```

C'est tout. Pour ajouter ce code à calibre en tant qu'extension, exécuter simplement ce qui suit dans le dossier dans lequel vous avez créé `__init__.py` :

```
calibre-customize -b .
```

**Note :** Sous macOS, les outils en de ligne de commande sont à l'intérieur de la suite logicielle calibre, par exemple, si vous installez calibre dans `/Applications` les outils de ligne de commande sont dans `/Applications/calibre.app/Contents/MacOS/`.

Vous pouvez télécharger l'extension Hello World depuis [helloworld\\_plugin.zip](#)<sup>87</sup>.

A chaque fois que vous utilisez calibre pour convertir un livre, la méthode de l'extension `run()` sera appelée et les livres convertis auront leur éditeur établi à *Salut le monde*. C'est une extension banale, passons à un exemple plus complexe qui habituellement ajoute un composant à l'interface utilisateur.

## 10.5.2 Une extension d'Interface Utilisateur

Cette extension sera répartie sur quelques fichiers (pour maintenir le code propre). Il vous montrera comment obtenir des ressources (des fichiers d'images ou de données) à partir du fichier extension ZIP, permettra à des utilisateurs de configurer votre extension, comment créer des éléments dans l'Interface Utilisateur de calibre et comment accéder et questionner la base de données de livres de calibre.

Vous pouvez télécharger cette extension depuis [interface\\_demo\\_plugin.zip](#)<sup>88</sup>

La première chose à noter est que le fichier ZIP contient beaucoup plus de fichiers, expliqués ci-dessous, prêtez particulièrement attention à `plugin-import-name-interface_demo.txt`.

87. [https://calibre-ebook.com/downloads/helloworld\\_plugin.zip](https://calibre-ebook.com/downloads/helloworld_plugin.zip)

88. [https://calibre-ebook.com/downloads/interface\\_demo\\_plugin.zip](https://calibre-ebook.com/downloads/interface_demo_plugin.zip)

**plugin-import-name-interface\_demo.txt** Un fichier texte vide utilisé pour activer la magie de l'extension multi fichiers. Ce fichier doit être présent dans toutes les extensions qui utilisent plus d'un fichier .py. Il devra être vide et son nom de fichier doit être de la forme : `plugin-import-name-un_nom.txt`. La présence de ce fichier vous permet d'importer du code à partir de fichiers .py présents à l'intérieur du fichier ZIP, utilisant une déclaration comme :

```
from calibre_plugins.some_name.some_module import some_object
```

Le préfixe `calibre_plugins` doit toujours être présent. `some_name` provient du nom de fichier du fichier texte vide. `some_module` se réfère au fichier `some_module.py` dans le fichier ZIP. Notez que cette importation est tout aussi puissante que les importations Python régulières. Vous pouvez créer des paquets et des sous paquets de modules .py à l'intérieur du fichier ZIP, tout comme vous le feriez normalement (en définissant `__init__.py` dans chaque sous dossier), et tout devrait fonctionner correctement.

Le nom que vous utilisez pour `un_nom` introduit un espace de nom global partagé par toutes les extensions. **Aussi rendez le aussi unique que possible.** Mais rappelez-vous qu'il doit être un identifiant Python valide (uniquement des lettres, des nombres et le tiret bas).

**\_\_init\_\_.py** Comme précédemment, le fichier qui définit la classe de l'extension

**main.py** Ce fichier contient le code actuel qui fait quelque chose d'utile

**ui.py** Ce fichier définit la partie interface de l'extension

**images/icon.png** Icône pour ce plugin

**about.txt** Un fichier texte contenant des informations sur le plugin

**traductions** Un répertoire contenant des fichiers .mo avec les traductions de l'interface utilisateur de votre extension dans différentes langues. Voir ci-dessous pour les détails.

Maintenant regardons le code

### `__init__.py`

Tout d'abord, obligatoirement `__init__.py` pour définir les métadonnées de l'extension :

```
from calibre.customize import InterfaceActionBase

class InterfacePluginDemo(InterfaceActionBase):
    """
    This class is a simple wrapper that provides information about the actual
    plugin class. The actual interface plugin class is called InterfacePlugin
    and is defined in the ui.py file, as specified in the actual_plugin field
    below.

    The reason for having two classes is that it allows the command line
    calibre utilities to run without needing to load the GUI libraries.
    """
    name = 'Interface Plugin Demo'
    description = 'An advanced plugin demo'
    supported_platforms = ['windows', 'osx', 'linux']
    author = 'Kovid Goyal'
    version = (1, 0, 0)
    minimum_calibre_version = (0, 7, 53)

    #: This field defines the GUI plugin class that contains all the code
    #: that actually does something. Its format is module_path:class_name
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

#: The specified class must be defined in the specified module.
actual_plugin      = 'calibre_plugins.interface_demo.ui:InterfacePlugin'

def is_customizable(self):
    """
    This method must return True to enable customization via
    Preferences->Plugins
    """
    return True

def config_widget(self):
    """
    Implement this method and :meth:`save_settings` in your plugin to
    use a custom configuration dialog.

    This method, if implemented, must return a QWidget. The widget can have
    an optional method validate() that takes no arguments and is called
    immediately after the user clicks OK. Changes are applied if and only
    if the method returns True.

    If for some reason you cannot perform the configuration at this time,
    return a tuple of two strings (message, details), these will be
    displayed as a warning dialog to the user and the process will be
    aborted.

    The base class implementation of this method raises NotImplementedError
    so by default no user configuration is possible.
    """
    # It is important to put this import statement here rather than at the
    # top of the module as importing the config class will also cause the
    # GUI libraries to be loaded, which we do not want when using calibre
    # from the command line
    from calibre_plugins.interface_demo.config import ConfigWidget
    return ConfigWidget()

def save_settings(self, config_widget):
    """
    Save the settings specified by the user with config_widget.

    :param config_widget: The widget returned by :meth:`config_widget`.
    """
    config_widget.save_settings()

    # Apply the changes
    ac = self.actual_plugin_
    if ac is not None:
        ac.apply_settings()

```

La seule caractéristique remarquable est le champ `actual_plugin`. Depuis que calibre a la ligne de commande et les interfaces de GUI, les extensions avec GUI comme celle-ci ne devrait charger aucune bibliothèques de GUI dans `__init__.py`. Le champ `actual_plugin` fait ceci pour vous, en disant à calibre que l'extension actuelle doit être trouvée

dans un autre fichier à l'intérieur de votre archive ZIP, qui seront seulement chargées dans un contexte GUI.

Rappelez-vous que pour que cela fonctionne, vous devez avoir un fichier `plugin-import-name-un_nom.txt` dans le fichier ZIP de votre extension, comme discuté plus haut.

Il y a également quelques méthodes pour permettre la configuration utilisateur de l'extension. Celles-ci sont discutées ci-dessous.

## ui.py

Maintenant regardons à `ui.py` qui définit le GUI habituel de l'extension. Le code source est fortement commenté et devrait être explicite :

```
from calibre.gui2.actions import InterfaceAction
from calibre_plugins.interface_demo.main import DemoDialog

class InterfacePlugin(InterfaceAction):

    name = 'Interface Plugin Demo'

    # Declare the main action associated with this plugin
    # The keyboard shortcut can be None if you dont want to use a keyboard
    # shortcut. Remember that currently calibre has no central management for
    # keyboard shortcuts, so try to use an unusual/unused shortcut.
    action_spec = ('Interface Plugin Demo', None,
                  'Run the Interface Plugin Demo', 'Ctrl+Shift+F1')

    def genesis(self):
        # This method is called once per plugin, do initial setup here

        # Set the icon for this interface action
        # The get_icons function is a builtin function defined for all your
        # plugin code. It loads icons from the plugin zip file. It returns
        # QIcon objects, if you want the actual data, use the analogous
        # get_resources builtin function.
        #
        # Note that if you are loading more than one icon, for performance, you
        # should pass a list of names to get_icons. In this case, get_icons
        # will return a dictionary mapping names to QIcons. Names that
        # are not found in the zip file will result in null QIcons.
        icon = get_icons('images/icon.png')

        # The qaction is automatically created from the action_spec defined
        # above
        self.qaction.setIcon(icon)
        self.qaction.triggered.connect(self.show_dialog)

    def show_dialog(self):
        # The base plugin object defined in __init__.py
        base_plugin_object = self.interface_action_base_plugin
        # Show the config dialog
        # The config dialog can also be shown from within
        # Preferences->Plugins, which is why the do_user_config
        # method is defined on the base plugin class
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

do_user_config = base_plugin_object.do_user_config

# self.gui is the main calibre GUI. It acts as the gateway to access
# all the elements of the calibre user interface, it should also be the
# parent of the dialog
d = DemoDialog(self.gui, self.qaction.icon(), do_user_config)
d.show()

def apply_settings(self):
    from calibre_plugins.interface_demo.config import prefs
    # In an actual non trivial plugin, you would probably need to
    # do something based on the settings in prefs
    prefs

```

## main.py

La logique actuelle pour mettre en application le dialogue de démo de l'interface de l'extension.

```

from calibre_plugins.interface_demo.config import prefs

class DemoDialog(QDialog):

    def __init__(self, gui, icon, do_user_config):
        QDialog.__init__(self, gui)
        self.gui = gui
        self.do_user_config = do_user_config

        # The current database shown in the GUI
        # db is an instance of the class LibraryDatabase from db/legacy.py
        # This class has many, many methods that allow you to do a lot of
        # things. For most purposes you should use db.new_api, which has
        # a much nicer interface from db/cache.py
        self.db = gui.current_db

        self.l = QVBoxLayout()
        self.setLayout(self.l)

        self.label = QLabel(prefs['hello_world_msg'])
        self.l.addWidget(self.label)

        self.setWindowTitle('Interface Plugin Demo')
        self.setWindowIcon(icon)

        self.about_button = QPushButton('About', self)
        self.about_button.clicked.connect(self.about)
        self.l.addWidget(self.about_button)

        self.marked_button = QPushButton(

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

        'Show books with only one format in the calibre GUI', self)
self.marked_button.clicked.connect(self.marked)
self.l.addWidget(self.marked_button)

self.view_button = QPushButton(
    'View the most recently added book', self)
self.view_button.clicked.connect(self.view)
self.l.addWidget(self.view_button)

self.update_metadata_button = QPushButton(
    'Update metadata in a book\'s files', self)
self.update_metadata_button.clicked.connect(self.update_metadata)
self.l.addWidget(self.update_metadata_button)

self.conf_button = QPushButton(
    'Configure this plugin', self)
self.conf_button.clicked.connect(self.config)
self.l.addWidget(self.conf_button)

self.resize(self.sizeHint())

def about(self):
    # Get the about text from a file inside the plugin zip file
    # The get_resources function is a builtin function defined for all your
    # plugin code. It loads files from the plugin zip file. It returns
    # the bytes from the specified file.
    #
    # Note that if you are loading more than one file, for performance, you
    # should pass a list of names to get_resources. In this case,
    # get_resources will return a dictionary mapping names to bytes. Names that
    # are not found in the zip file will not be in the returned dictionary.
    text = get_resources('about.txt')
    QMessageBox.about(self, 'About the Interface Plugin Demo',
        text.decode('utf-8'))

def marked(self):
    """ Show books with only one format """
    db = self.db.new_api
    matched_ids = {book_id for book_id in db.all_book_ids() if len(db.formats(book_
↪id)) == 1}
    # Mark the records with the matching ids
    # new_api does not know anything about marked books, so we use the full
    # db object
    self.db.set_marked_ids(matched_ids)

    # Tell the GUI to search for all marked records
    self.gui.search.setEditText('marked:true')
    self.gui.search.do_search()

def view(self):
    """ View the most recently added book """
    most_recent = most_recent_id = None

```

(suite sur la page suivante)



(suite de la page précédente)

```

db = self.db.new_api
for book_id, timestamp in db.all_field_for('timestamp', db.all_book_ids()).
↳items():
    if most_recent is None or timestamp > most_recent:
        most_recent = timestamp
        most_recent_id = book_id

if most_recent_id is not None:
    # Get a reference to the View plugin
    view_plugin = self.gui.iactions['View']
    # Ask the view plugin to launch the viewer for row_number
    view_plugin._view_calibre_books([most_recent_id])

def update_metadata(self):
    """
    Set the metadata in the files in the selected book's record to
    match the current metadata in the database.
    """
    from calibre.ebooks.metadata.meta import set_metadata
    from calibre.gui2 import error_dialog, info_dialog

    # Get currently selected books
    rows = self.gui.library_view.selectionModel().selectedRows()
    if not rows or len(rows) == 0:
        return error_dialog(self.gui, 'Cannot update metadata',
                            'No books selected', show=True)

    # Map the rows to book ids
    ids = list(map(self.gui.library_view.model().id, rows))
    db = self.db.new_api
    for book_id in ids:
        # Get the current metadata for this book from the db
        mi = db.get_metadata(book_id, get_cover=True, cover_as_data=True)
        fmts = db.formats(book_id)
        if not fmts:
            continue
        for fmt in fmts:
            fmt = fmt.lower()
            # Get a python file object for the format. This will be either
            # an in memory file or a temporary on disk file
            ffile = db.format(book_id, fmt, as_file=True)
            ffile.seek(0)
            # Set metadata in the format
            set_metadata(ffile, mi, fmt)
            ffile.seek(0)
            # Now replace the file in the calibre library with the updated
            # file. We dont use add_format_with_hooks as the hooks were
            # already run when the file was first added to calibre.
            db.add_format(book_id, fmt, ffile, run_hooks=False)

    info_dialog(self, 'Updated files',
                'Updated the metadata in the files of %d book(s)'%len(ids),
                show=True)

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
def config(self):
    self.do_user_config(parent=self)
    # Apply the changes
    self.label.setText(prefs['hello_world_msg'])
```

## Obtention des ressources à partir du fichier ZIP de l'extension

Le système de chargement d'une extension calibre définit quelques fonctions intégrées qui permettent d'obtenir confortablement des fichiers à partir du fichier ZIP de l'extension.

**get\_resources(name\_or\_list\_of\_names)** Cette fonction devra être appelée avec une liste de chemins vers les fichiers à l'intérieur du fichier ZIP. Par exemple pour accéder au fichier `icon.png` dans le dossier `images` dans le fichier ZIP, vous devriez utiliser : `images/icon.png`. Toujours utiliser une barre oblique comme séparateur de chemin, même sous Windows. Quand vous analysez un nom seul, la fonction retournera les octets bruts ou Aucun si le nom n'est pas trouvé dans le fichier ZIP. Si vous analysez plus d'un nom alors il renvoie un dictionnaire mapant les noms aux octets. Si un nom n'est pas trouvé, il ne sera pas présent dans le dictionnaire retourné.

**get\_icons(nom\_ou\_liste\_de\_noms)** Une délivrance commode pour `get_resources()` qui crée des objets `QIcon` à partir des octets bruts retournés par `get_resources`. Si un nom n'est pas trouvé dans le fichier ZIP le `QIcon` correspondant sera nul.

## Activation de la configuration utilisateur pour votre extension

Pour permettre aux utilisateurs de configurer votre extension, vous devez définir trois méthodes dans votre classe de base de l'extension, `is_customizable`, `config_widget` et `save_settings` comme montré ci-dessous :

```
def is_customizable(self):
    """
    This method must return True to enable customization via
    Preferences->Plugins
    """
    return True
```

```
def config_widget(self):
    """
    Implement this method and :meth:`save_settings` in your plugin to
    use a custom configuration dialog.

    This method, if implemented, must return a QWidget. The widget can have
    an optional method validate() that takes no arguments and is called
    immediately after the user clicks OK. Changes are applied if and only
    if the method returns True.

    If for some reason you cannot perform the configuration at this time,
    return a tuple of two strings (message, details), these will be
    displayed as a warning dialog to the user and the process will be
    aborted.

    The base class implementation of this method raises NotImplementedError
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

so by default no user configuration is possible.
"""

# It is important to put this import statement here rather than at the
# top of the module as importing the config class will also cause the
# GUI libraries to be loaded, which we do not want when using calibre
# from the command line
from calibre_plugins.interface_demo.config import ConfigWidget
return ConfigWidget()

```

```

def save_settings(self, config_widget):
    """
    Save the settings specified by the user with config_widget.

    :param config_widget: The widget returned by :meth:`config_widget`.
    """
    config_widget.save_settings()

    # Apply the changes
    ac = self.actual_plugin_
    if ac is not None:
        ac.apply_settings()

```

calibre a beaucoup de manières différentes pour stocker les données de configuration (un héritage de sa longue histoire). La manière recommandée est d'utiliser la classe **JSONConfig**, qui stocke votre information de configuration dans un fichier .json.

Le code pour gérer les données de configuration dans l'extension démo est dans config.py :

```

from calibre.utils.config import JSONConfig

# This is where all preferences for this plugin will be stored
# Remember that this name (i.e. plugins/interface_demo) is also
# in a global namespace, so make it as unique as possible.
# You should always prefix your config file name with plugins/,
# so as to ensure you don't accidentally clobber a calibre config file
prefs = JSONConfig('plugins/interface_demo')

# Set defaults
prefs.defaults['hello_world_msg'] = 'Hello, World!'

class ConfigWidget(QWidget):

    def __init__(self):
        QWidget.__init__(self)
        self.l = QHBoxLayout()
        self.setLayout(self.l)

        self.label = QLabel('Hello world &message:')
        self.l.addWidget(self.label)

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

self.msg = QLineEdit(self)
self.msg.setText(prefs['hello_world_msg'])
self.l.addWidget(self.msg)
self.label.setBuddy(self.msg)

def save_settings(self):
    prefs['hello_world_msg'] = self.msg.text()

```

L'objet `prefs` est maintenant disponible dans tout le code de l'extension par un simple :

```
from calibre_plugins.interface_demo.config import prefs
```

Vous pouvez voir l'objet `prefs` en cours d'utilisation dans `main.py` :

```

def config(self):
    self.do_user_config(parent=self)
    # Apply the changes
    self.label.setText(prefs['hello_world_msg'])

```

### 10.5.3 Extensions d'édition de livre

Maintenant changeons de direction pour un moment et regardons à la création d'une extension pour ajouter des outils à l'éditeur de livre calibre. L'extension est disponible ici : [editor\\_demo\\_plugin.zip](https://calibre-ebook.com/downloads/editor_demo_plugin.zip)<sup>89</sup>.

La première étape comme pour toutes les extensions est de créer le nom du fichier txt vide d'importation, comme décrit *plus haut* (page 207). Nous appellerons le fichier `plugin-import-name-editor_plugin_demo.txt`.

Maintenant nous créons le fichier mandataire `__init__.py` qui contient les métadonnées à propos de l'extension – son nom, auteur, version, etc.

```

from calibre.customize import EditBookToolPlugin

class DemoPlugin(EditBookToolPlugin):

    name = 'Edit Book plugin demo'
    version = (1, 0, 0)
    author = 'Kovid Goyal'
    supported_platforms = ['windows', 'osx', 'linux']
    description = 'A demonstration of the plugin interface for the ebook editor'
    minimum_calibre_version = (1, 46, 0)

```

Une simple extension éditeur peut procurer de multiples outils chaque outil correspond à un seul bouton dans la barre d'outils et une entrée dans le menu *Extensions* dans l'éditeur. Celle-ci peut avoir des sous-menus dans le cas où l'outil a de multiples actions liées.

Les outils doivent tous être définis dans le fichier `main.py` dans votre extension. Chaque outil est une classe qui hérite de la classe `calibre.gui2.tweak_book.plugin.Tool` (page 340). Regardons attentivement le `main.py` de l'extension démo, le code source est fortement commenté et devrait être explicite. Lisez les documents API de la classe `calibre.gui2.tweak_book.plugin.Tool` (page 340) pour plus de détails.

<sup>89</sup>. [https://calibre-ebook.com/downloads/editor\\_demo\\_plugin.zip](https://calibre-ebook.com/downloads/editor_demo_plugin.zip)

**main.py**

Nous verrons ici la définition d'un outil simple qui multipliera toutes les tailles de police dans le livre par un nombre fourni par l'utilisateur. Cet outil démontre les différents concepts importants dont vous aurez besoin dans le développement de vos propres extensions, aussi vous devriez lire attentivement le code source (fortement commenté).

```
import re
from qt.core import QAction, QDialog
from css_parser.css import CSSRule

# The base class that all tools must inherit from
from calibre.gui2.tweak_book.plugin import Tool

from calibre import force_unicode
from calibre.gui2 import error_dialog
from calibre.ebooks.oeb.polish.container import OEB_DOCS, OEB_STYLES, serialize

class DemoTool(Tool):

    #: Set this to a unique name it will be used as a key
    name = 'demo-tool'

    #: If True the user can choose to place this tool in the plugins toolbar
    allowed_in_toolbar = True

    #: If True the user can choose to place this tool in the plugins menu
    allowed_in_menu = True

    def create_action(self, for_toolbar=True):
        # Create an action, this will be added to the plugins toolbar and
        # the plugins menu
        ac = QAction(get_icons('images/icon.png'), 'Magnify fonts', self.gui) # noqa
        if not for_toolbar:
            # Register a keyboard shortcut for this toolbar action. We only
            # register it for the action created for the menu, not the toolbar,
            # to avoid a double trigger
            self.register_shortcut(ac, 'magnify-fonts-tool', default_keys=(
↳ 'Ctrl+Shift+Alt+D',))
            ac.triggered.connect(self.ask_user)
            return ac

        def ask_user(self):
            # Ask the user for a factor by which to multiply all font sizes
            factor, ok = QDialog.getDouble(
                self.gui, 'Enter a magnification factor', 'Allow font sizes in the book will_
↳ be multiplied by the specified factor',
                value=2, min=0.1, max=4
            )
            if ok:
                # Ensure any in progress editing the user is doing is present in the_
↳ container
                self.boss.commit_all_editors_to_container()
```

(suite sur la page suivante)

```

try:
    self.magnify_fonts(factor)
except Exception:
    # Something bad happened report the error to the user
    import traceback
    error_dialog(self.gui, _('Failed to magnify fonts'), _(
        'Failed to magnify fonts, click "Show details" for more info'),
        det_msg=traceback.format_exc(), show=True)
    # Revert to the saved restore point
    self.boss.revert_requested(self.boss.global_undo.previous_container)
else:
    # Show the user what changes we have made, allowing her to
    # revert them if necessary
    self.boss.show_current_diff()
    # Update the editor UI to take into account all the changes we
    # have made
    self.boss.apply_container_update_to_gui()

def magnify_fonts(self, factor):
    # Magnify all font sizes defined in the book by the specified factor
    # First we create a restore point so that the user can undo all changes
    # we make.
    self.boss.add_savepoint('Before: Magnify fonts')

    container = self.current_container # The book being edited as a container object

    # Iterate over all style declarations in the book, this means css
    # stylesheets, <style> tags and style="" attributes
    for name, media_type in container.mime_map.items():
        if media_type in OEB_STYLES:
            # A stylesheet. Parsed stylesheets are css_parser CSSStyleSheet
            # objects.
            self.magnify_stylesheet(container.parsed(name), factor)
            container.dirty(name) # Tell the container that we have changed the
↪ stylesheet
        elif media_type in OEB_DOCS:
            # A HTML file. Parsed HTML files are lxml elements

            for style_tag in container.parsed(name).xpath('//*[local-name="style"]'):
                if style_tag.text and style_tag.get('type', None) in {None, 'text/css'}:
↪ '}:
                    # We have an inline CSS <style> tag, parse it into a
                    # stylesheet object
                    sheet = container.parse_css(style_tag.text)
                    self.magnify_stylesheet(sheet, factor)
                    style_tag.text = serialize(sheet, 'text/css', pretty_print=True)
                    container.dirty(name) # Tell the container that we have changed
↪ the stylesheet
                for elem in container.parsed(name).xpath('//*[ @style ]'):
                    # Process inline style attributes
                    block = container.parse_css(elem.get('style'), is_declaration=True)
                    self.magnify_declaration(block, factor)

```

(suite de la page précédente)

```

elem.set('style', force_unicode(block.getCssText(separator=' '),
↪ 'utf-8'))

def magnify_stylesheet(self, sheet, factor):
    # Magnify all fonts in the specified stylesheet by the specified
    # factor.
    for rule in sheet.cssRules.rulesOfType(CSSRule.STYLE_RULE):
        self.magnify_declaration(rule.style, factor)

def magnify_declaration(self, style, factor):
    # Magnify all fonts in the specified style declaration by the specified
    # factor
    val = style.getPropertyValue('font-size')
    if not val:
        return
    # see if the font-size contains a number
    num = re.search(r'[0-9.]+' , val)
    if num is not None:
        num = num.group()
        val = val.replace(num, '%f' % (float(num) * factor))
        style.setProperty('font-size', val)
    # We should also be dealing with the font shorthand property and
    # font sizes specified as non numbers, but those are left as exercises
    # for the reader

```

Décomposons `main.py`. Nous voyons qu'il définit un seul outil, nommé *Magnify fonts*. Cet outil demandera à l'utilisateur un nombre et multipliera toutes les tailles de police dans le livre par ce nombre.

La première chose importante est le nom d'outil que vous devez établir à une certaine chaîne relativement unique car elle sera employée comme clé pour cet outil.

L'entrée importante suivante est la `calibre.gui2.tweak_book.plugin.Tool.create_action()` (page 341). Cette méthode crée les objets `QAction` qui apparaissent dans la barre d'outils et le menu extensions. Elle assigne aussi, optionnellement, un raccourci clavier que l'utilisateur peut personnaliser. Le signal de déclenchement de `QAction` est relié à la méthode `ask_user()` qui demande à l'utilisateur le multiplicateur de taille de la police, et puis exécute le code de grossissement.

Le code de grossissement est bien commenté assez simple. Les choses les plus importantes à noter sont que vous obtenez une référence à la fenêtre de l'éditeur comme `self.gui` et l'éditeur *Boss* comme `self.boss`. Le *Boss* est l'objet qui contrôle l'interface utilisateur de l'éditeur. Il a beaucoup de méthodes utiles, elles sont documentées dans la classe `calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss` (page 341).

Finalement, il y a `self.current_container` qui est une référence au livre en cours d'édition comme un objet `calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container` (page 334). Ceci représente le livre comme une collection de ses fichiers constituant HTML/CSS/image et a des méthodes commodes pour faire beaucoup de choses utiles. L'objet `container` et diverses fonctions de service utiles qui peuvent être réutilisées en votre code d'extension sont documentées dans *Documentation API pour l'outil d'édition de livre numérique* (page 333).

### 10.5.4 Exécution des plugins d'interface Utilisateur dans un processus séparé

Si vous écrivez un plugin d'interface utilisateur qui doit utiliser Qt WebEngine, il ne peut pas être exécuté dans le processus principal car il n'est pas possible d'y utiliser WebEngine. Au lieu de cela, vous pouvez copier les données dont votre plugin a besoin dans un dossier temporaire et exécuter le plugin avec ces données dans un processus séparé. Un exemple simple de plugin suit qui montre comment faire cela.

Vous pouvez télécharger cette extension depuis [webengine\\_demo\\_plugin.zip](#)<sup>90</sup>.

La partie importante du plugin est composée de deux fonctions :

```
def show_dialog(self):
    # Ask the user for a URL
    url, ok = QInputDialog.getText(self.gui, 'Enter a URL', 'Enter a URL to browse_
↳below', text='https://calibre-ebook.com')
    if not ok or not url:
        return
    # Launch a separate process to view the URL in WebEngine
    self.gui.job_manager.launch_gui_app('webengine-dialog', kwargs={
        'module': 'calibre_plugins.webengine_demo.main', 'url': url})
```

```
def main(url):
    # This function is run in a separate process and can do anything it likes,
    # including use QWebEngine. Here it simply opens the passed in URL
    # in a QWebEngineView
    app = Application([])
    w = QWebEngineView()
    w.setUrl(QUrl(url))
    w.show()
    w.raise_()
    app.exec()
```

La fonction `show_demo()` demande une URL à l'utilisateur et exécute ensuite la fonction `main()` en lui passant cette URL. La fonction `main()` affiche l'URL dans une `QWebEngineView`.

### 10.5.5 Ajout des traductions à votre extension

Vous pouvez avoir toutes les chaînes de l'interface utilisateur dans votre extension traduites et affichées dans n'importe quelle langue paramétrée pour l'interface utilisateur principale de calibre.

La première étape est de faire le tour du code source de votre extension et marquer toutes les chaînes visibles par l'utilisateur comme traduisibles, en les entourant dans `_()`. Par exemple :

```
action_spec = (_('My plugin'), None, _('My plugin is cool'), None)
```

Utilisez alors un programme pour générer les fichiers `.po` à partir du code source de votre extension. Il devrait y avoir un fichier `.po` pour chaque langue dans laquelle vous voulez une traduction. Par exemple `de.po` pour l'allemand, `fr.po` pour le français et ainsi de suite. Vous pouvez utiliser le programme [Poedit](#)<sup>91</sup> pour cela.

Envoyez ces fichiers `.po` à vos traducteurs. Une fois que vous les obtenez en retour, compilez les dans des fichiers `.mo`. Vous pouvez encore utiliser Poedit pour cela, ou juste faire :

90. [https://calibre-ebook.com/downloads/webengine\\_demo\\_plugin.zip](https://calibre-ebook.com/downloads/webengine_demo_plugin.zip)

91. <https://poedit.net/>



```
calibre-debug -c "from calibre.translations.msgfmt import main; main()" filename.po
```

Déposez les fichiers .mo dans le répertoire translations dans votre extension.

La dernière étape est de simplement appeler la fonction `load_translations()` en haut de vos fichiers .py d'extension. Pour des raisons de performance, vous devriez seulement appeler cette fonction dans les fichiers .py qui ont réellement des chaînes traduisibles. Aussi dans une Interface Utilisateur typique vous devriez l'appeler en haut de ui.py mais pas de `__init__.py`.

Vous pouvez tester les traductions de vos extensions en changeant la langue de l'interface utilisateur dans calibre dans Préférences->Interface->Apparence et présentation ou en exécutant calibre comme ceci :

```
CALIBRE_OVERRIDE_LANG=de calibre
```

Remplacez ``de`` avec le code de langue de la langue que vous voulez tester.

### 10.5.6 LAPI extension

Comme vous avez pu le constater plus haut, une extension dans calibre est une classe. Il y a différentes classes pour les différents types d'extension dans calibre. Les détails sur chaque classe, incluant la classe de base de toutes les extensions peuvent être trouvés dans *Documentation API pour les extensions* (page 238).

Votre extension va presque certainement employer le code de calibre. Pour apprendre comment trouver les diverses parties de fonctionnalités dans le code de base de calibre, lisez la section sur le *Disposition du code* (page 320) calibre.

### 10.5.7 Dépannage des extensions

Tout d'abord, l'étape la plus importante est d'exécuter calibre en mode dépannage. Vous pouvez faire cela depuis la ligne de commande avec :

```
calibre-debug -g
```

Ou, dans calibre, en faisant un clic droit sur le bouton *Préférences* ou en utilisant le raccourci clavier Ctrl+Shift+R.

Lors de l'exécution en ligne de commande, la sortie de dépannage sera affichée dans la console, lors de l'exécution depuis calibre la sortie ira dans un fichier txt.

Vous pouvez insérer des déclarations `from calibre import *` dans votre code d'extension, elles seront reprises dans le mode dépannage. Rappelez-vous, ceci est du Python, vous ne devriez avoir vraiment besoin de rien de plus que les déclarations pour corriger ;) J'ai développé entièrement calibre en utilisant juste cette technique d'élimination des imperfections.

Vous pouvez rapidement tester les changements de votre extension en utilisant la ligne de commande suivante :

```
calibre-debug -s; calibre-customize -b /path/to/your/plugin/folder; calibre
```

Ceci arrêtera un calibre en cours d'exécution, attendez que l'arrêt soit complet, mettez alors à jour votre extension à jour dans calibre et relancez calibre.

## 10.5.8 Plus d'exemples d'extensions

Vous pouvez trouver une liste de nombreuses extensions calibre sophistiquées [ici](https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=118764) <<https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=118764>>`\_.

## 10.5.9 Partager vos extensions avec les autres

Si vous aimeriez partager les extensions que vous avez créées avec d'autres utilisateurs de calibre, postez votre extension dans un nouveau fil de discussion sur le [forum des extensions calibre](#) <sup>92</sup>.

## 10.6 Compositions mathématiques dans des livres numériques

La Visionneuse de livre numérique calibre a la capacité d'afficher les mathématiques intégrées dans les livres numériques (fichiers EPUB et HTML). Vous pouvez composer directement les mathématiques avec TeX, MathML ou AsciiMath. La visionneuse de calibre utilise l'excellente librairie [MathJax](#) <sup>93</sup> pour faire cela. Ceci est un bref tutoriel sur la création de livres numériques contenant des mathématiques qui fonctionnent bien avec la Visionneuse de livre numérique calibre.

### 10.6.1 Un simple fichier HTML avec des mathématiques

Vous pouvez écrire des mathématiques en ligne à l'intérieur d'un fichier HTML simple et la Visionneuse de livre numérique de calibre rendra des mathématiques correctement composées. Dans l'exemple ci-dessous, nous employons la notation de Tex pour les mathématiques. Vous verrez que vous pouvez employer des commandes normales de Tex, avec la petite mise en garde que lesesperluettes et les signes moins grand que et plus grand que doivent être écrits respectivement comme `&lt;` ; `&lt;` ; et `&gt;` ; .

La première étape est de dire à calibre que ceci contiendra des mathématiques. Vous faites cela en ajoutant l'extrait de code suivant à la section `<head>` du HTML :

```
<script type="text/x-mathjax-config"></script>
```

C'est tout, maintenant vous pouvez entrer des mathématiques comme vous le feriez dans un fichier `.tex`. Par exemple, voici les équations de Lorentz :

```
<h2>The Lorenz Equations</h2>

<p>
\begin{align}
\dot{x} &= \sigma(y-x) \\
\dot{y} &= \rho x - y - xz \\
\dot{z} &= -\beta z + xy
\end{align}
</p>
```

Cet extrait ressemble à la capture d'écran suivante dans la Visionneuse de livre numérique calibre.

Le fichier HTML complet, avec plus d'équations et de mathématiques intégrées est reproduit ci-dessous. Vous pouvez convertir ce fichier HTML en EPUB dans calibre pour obtenir un livre numérique que vous pouvez distribuer facilement à d'autres personnes.

92. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=237>

93. <https://www.mathjax.org>

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \sigma(y - x) \\ \dot{y} &= \rho x - y - xz \\ \dot{z} &= -\beta z + xy\end{aligned}$$

FIG. 1 – Les Équations de Lorenz

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<!-- Copyright (c) 2012 Design Science, Inc. -->
<head>
<title>Math Test Page</title>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8" />

<!-- This script tag is needed to make calibre's ebook-viewer recognize that this file
↳needs math typesetting -->
<script type="text/x-mathjax-config">
    // This line adds numbers to all equations automatically, unless explicitly
    ↳suppressed.
    MathJax.tex = {tags: 'all'};
</script>

<style>
h1 {text-align:center}
h2 {
    font-weight: bold;
    background-color: #DDDDDD;
    padding: .2em .5em;
    margin-top: 1.5em;
    border-top: 3px solid #666666;
    border-bottom: 2px solid #999999;
}
</style>
</head>
<body>

<h1>Sample Equations</h1>

<h2>The Lorenz Equations</h2>

<p>
\begin{align}
\dot{x} &\text{ \& } = \sigma(y-x) \text{ \label{lorenz}} \\
\dot{y} &\text{ \& } = \rho x - y - xz \\
\dot{z} &\text{ \& } = -\beta z + xy
\end{align}
</p>

```

(suite sur la page suivante)

<h2>The Cauchy-Schwarz Inequality</h2>

<p>\[  

$$\left( \sum_{k=1}^n a_k b_k \right)^2 \leq \left( \sum_{k=1}^n a_k^2 \right) \left( \sum_{k=1}^n b_k^2 \right)$$
  
 \]</p>

<h2>A Cross Product Formula</h2>

<p>\[  

$$\mathbf{V}_1 \times \mathbf{V}_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial X}{\partial u} & \frac{\partial Y}{\partial u} & 0 \\ \frac{\partial X}{\partial v} & \frac{\partial Y}{\partial v} & 0 \end{vmatrix}$$
  
 \]</p>

<h2>The probability of getting  $(k)$  heads when flipping  $(n)$  coins is:</h2>

<p>\[P(E) = \{n \text{ choose } k\} p^k (1-p)^{n-k} \]</p>

<h2>An Identity of Ramanujan</h2>

<p>\[  

$$\frac{1}{(\sqrt{\phi} \sqrt{5} - \phi) e^{\frac{25}{\pi}}} = 1 + \frac{e^{-2\pi}}{1 + \frac{e^{-4\pi}}{1 + \frac{e^{-6\pi}}{1 + \frac{e^{-8\pi}}{1 + \dots}}}}$$
  
 \]</p>

<h2>A Rogers-Ramanujan Identity</h2>

<p>\[  

$$1 + \frac{q^2}{(1-q)} + \frac{q^6}{(1-q)(1-q^2)} + \dots = \prod_{j=0}^{\infty} \frac{1}{(1-q^{5j+2})(1-q^{5j+3})},$$
  

$$\quad \text{for } |q| < 1.$$
  
 \]</p>

<h2>Maxwell's Equations</h2>

<p>  

$$\begin{aligned} \nabla \times \mathbf{B} &= \frac{1}{c} \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial t} \\ \nabla \cdot \mathbf{E} &= 4\pi \rho \\ \nabla \times \mathbf{E} &= -\frac{1}{c} \frac{\partial \mathbf{B}}{\partial t} \\ \nabla \cdot \mathbf{B} &= 0 \end{aligned}$$
  
 </p>

(suite de la page précédente)

`<h2>In-line Mathematics</h2>`

`<p>`While display equations look good for a page of samples, the ability to mix math and text in a paragraph is also important. This expression  $\sqrt{3x-1}+(1+x)^2$  is an example of an inline equation. As you see, equations can be used this way as well, without unduly disturbing the spacing between lines.`</p>`

`<h2>References to equations</h2>`

`<p>`Here is a reference to the Lorenz Equations (`\ref{lorenz}`). Clicking on the equation, ↩number will take you back to the equation.`</p>`

`</body>``</html>`

## 10.6.2 Plus d'information

Depuis que la Visionneuse de livre numérique calibre utilise la librairie MathJax pour afficher les mathématiques, le meilleur endroit pour en savoir plus à propos des mathématiques dans les livres numériques et obtenir de l'aide est le [site web de MathJax](https://www.mathjax.org)<sup>94</sup>.

## 10.7 Création de catalogues AZW3 EPUB MOBI

L'option Créer un catalogue de calibre vous permet de créer un catalogue de votre librairie dans une variété de formats. Ce fichier d'aide décrit les options de catalogage lors de la génération d'un catalogue aux formats AZW3, EPUB et MOBI.

- *Sélection des livres à cataloguer* (page 226)
- *Sections incluses* (page 226)
- *Préfixes* (page 227)
- *Livres exclus* (page 227)
- *Exclure les genres* (page 228)
- *Autres options* (page 228)
- *Couvertures de catalogue personnalisées* (page 229)
- *Ressources d'aide supplémentaires* (page 230)

94. <https://www.mathjax.org>

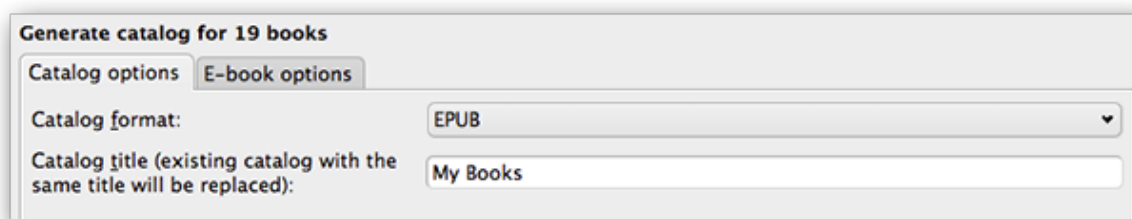
### 10.7.1 Sélection des livres à cataloguer

Si vous voulez que toute votre bibliothèque soit cataloguée, supprimez tout critère de recherche ou de filtrage dans votre fenêtre principale. Avec un seul livre sélectionné, tous les livres de votre bibliothèque seront des candidats à l'inclusion dans le catalogue généré. Des livres individuels peuvent être exclus par différents critères ; voir la section *Exclure les genres* (page 228) ci-dessous pour plus d'informations.

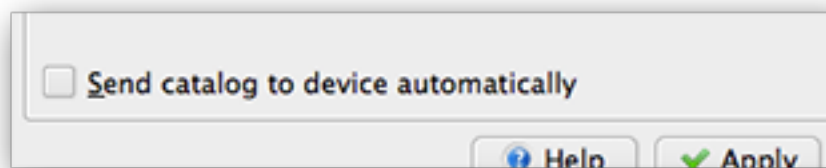
Si vous voulez cataloguer *une certaine* partie de votre librairie, vous avez deux options :

- Créer une sélection multiple des livres que vous voulez cataloguer. Avec plus d'un livre sélectionné dans la fenêtre principale de calibre, seuls les livres sélectionnés seront catalogués.
- Utiliser le champ Recherche ou le Navigateur d'étiquettes pour filtrer les livres affichés. Seuls les livres affichés seront catalogués.

Pour commencer la génération d'un catalogue, cliquez sur la flèche descendante à droite de *Convertir des livres > Créer un catalogue des livres de la bibliothèque calibre*. Vous pouvez également ajouter un bouton *Créer un catalogue* à la barre d'outils dans *Préférences > Interface > Barre d'outils & menus* pour accéder facilement à la boîte de dialogue Générer un catalogue.

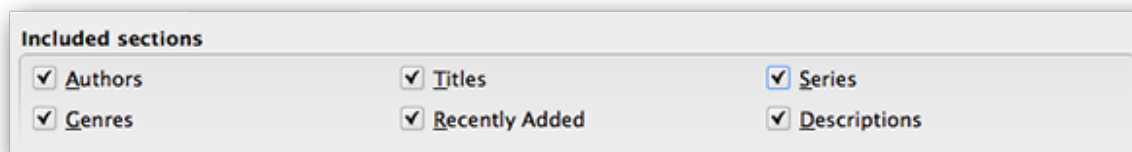


Dans *Options du catalogue*, sélectionnez **AZW3**, **EPUB** ou **MOBI** comme format de catalogue. Dans le champ *Titre du catalogue*, donnez un nom qui sera utilisé pour le catalogue généré. Si un catalogue avec le même nom et le même format existe déjà, il sera remplacé par le catalogue nouvellement généré.



L'activation de *Envoyer le catalogue automatiquement vers le périphérique connecté* téléchargera le catalogue généré vers un périphérique connecté.

### 10.7.2 Sections incluses



Les sections activées par une coche seront incluses dans le catalogue généré :

- *Auteurs* - tous les livres, triés par auteur, présentés en format liste. Les livres ne faisant pas partie d'une série sont listés avant ceux qui sont dans une série.
- *Titres* - tous les livres, triés par titre, présentés en format liste.

- *Séries* - Tous les livres qui font partie d'une série, triés par séries, présentés en format liste.
- *Genres* - genres individuels présentés dans une liste, triée par Auteur et Séries.
- *Récemment Ajoutés* - tous les livres, triés dans l'ordre chronologique inverse. La liste inclut les livres ajoutés dans les 30 derniers jours, ensuite un listing mois par mois des livres ajoutés.
- *Descriptions* - page de description détaillée pour chaque livre, incluant une vignette de couverture et les commentaires. Triés par auteur, avec les livres hors séries listés avant les livres faisant partie de séries.

### 10.7.3 Préfixes

	Name	Prefix	Field	Value
1	<input checked="" type="checkbox"/> Read book	✓	Last Read	any date
2	<input checked="" type="checkbox"/> Wishlist item	X	Tags	Wishlist
3	<input checked="" type="checkbox"/> Library books	↔	Available in Library	True

Les règles de préfixe vous permettent d'ajouter un préfixe à une liste de livres quand certains critères sont rencontrés. Par exemple, vous pouvez vouloir marquer des livres que vous avez lu avec une coche, ou des livres de votre liste de souhaits avec un X.

La case à cocher dans la première colonne active la règle. :guilabel:Nom est un nom de règle que vous fournissez. *Champ* est soit *Étiquettes* ou une colonne personnalisée de votre bibliothèque. *Valeur* est le contenu de *Champ* à faire correspondre. Quand une règle de préfixe est satisfaite, le livre sera marqué avec le *Préfixe* sélectionné.

Trois règles de préfixe ont été spécifiées dans l'exemple ci-dessus :

1. *Livre lu* spécifie qu'un livre avec n'importe quelle date dans une colonne personnalisée nommée *Dernier lu* sera préfixé avec le symbole coché.
2. L'élément *Liste de souhaits* spécifie que tout livre avec une étiquette *Liste de souhaits* sera préfixé avec le symbole X.
3. *Livres de la bibliothèque* spécifie que tout livre avec une valeur True (ou Oui) dans une colonne personnalisée *Disponible dans la bibliothèque* sera préfixé avec un symbole flèche double.

La première règle correspondante active le préfixe. des règles désactivées ou incomplètes sont ignorées.

### 10.7.4 Livres exclus

	Name	Field	Value
1	<input checked="" type="checkbox"/> Catalogs	Tags	Catalog
2	<input checked="" type="checkbox"/> Archived Books	Status	Archived

Les règles d'exclusion vous permettent de spécifier des livres qui ne devront pas être catalogués.

La case à cocher dans la première colonne active la règle. :guilabel :Nom est un nom de règle que vous fournissez. *Champ* est soit *Étiquettes* ou une colonne personnalisée de votre bibliothèque. *Valeur* est le contenu de *Champ* à faire correspondre. Quand une règle d'exclusion est satisfaite, le livre sera exclu du catalogue généré.

Deux règles d'exclusions ont été spécifiées dans l'exemple ci-dessous :

1. La règle *Catalogues* spécifie que tout livre avec une valeur *Catalogue* sera exclu du catalogue généré.
2. La règle des Livres *Archived* spécifie que tout livre avec une étiquette *Archived* dans la colonne personnalisée *Status* sera exclu du catalogue généré.

Toutes les règles sont évaluées pour chaque livre. Les règles désactivées ou incomplètes sont ignorées.

### 10.7.5 Exclure les genres

**Excluded genres**

Tags to exclude (regex):

Results of regex:

Quand le catalogue est généré, les étiquettes dans votre base de données sont utilisées comme genres. Par exemple, si vous pouvez utiliser les étiquettes *Fiction* et *Non fiction*. Ces étiquettes deviennent des genres dans le catalogue généré, avec les livres listés sous leurs listes de genre respectives basées sur les étiquettes qui leurs ont été assignées. Un livre sera listé dans chaque section genre pour laquelle il a une étiquette correspondante.

Vous pouvez avoir utilisé certaines étiquettes pour d'autres finalités, peut-être un + pour indiquer un livre lu, ou une étiquette entre crochets comme *[Amazon Freebie]* pour indiquer une source de livre. La regex *Genres exclus* vous permet de spécifier des étiquettes que vous ne voulez pas utiliser comme genre dans le catalogue généré. Le modèle par défaut regex d'exclusion `\\[.+]\\\\+` exclut toutes étiquettes de la forme *[étiquette]*, aussi bien que d'exclure +, l'étiquette par défaut pour les livres lus, d'être utilisés comme genres dans le catalogue généré.

Vous pouvez aussi utiliser un nom d'étiquette exact dans une regex. Par exemple, *[Amazon Freebie]* ou *[Project Gutenberg]*. Si vous voulez lister de multiples étiquettes exactes pour exclusion, mettez un caractère pipe (barre verticale) entre eux : *[Amazon Freebie] | [Project Gutenberg]*.

*Résultats de la regex* vous montre quelles étiquettes seront exclues quand le catalogue sera construit, basé sur les étiquettes dans votre base de données et sur le modèle regex entré. Les résultats sont modifiés lorsque vous modifiez le modèle regex.

### 10.7.6 Autres options

**Other options**

Catalog cover: ☐ Generate new cover ☒ Use existing cover

Extra Description note:   Thumb width:

Merge with Comments:   ☐ Before ☒ After ☒ Include Separator

*Couverture de Catalogue* spécifie soit de générer une nouvelle couverture ou d'en utiliser une existante. Il est possible de créer une couverture personnalisée pour vos catalogues - voir [Couvertures de catalogue personnalisées](#) (page 229)



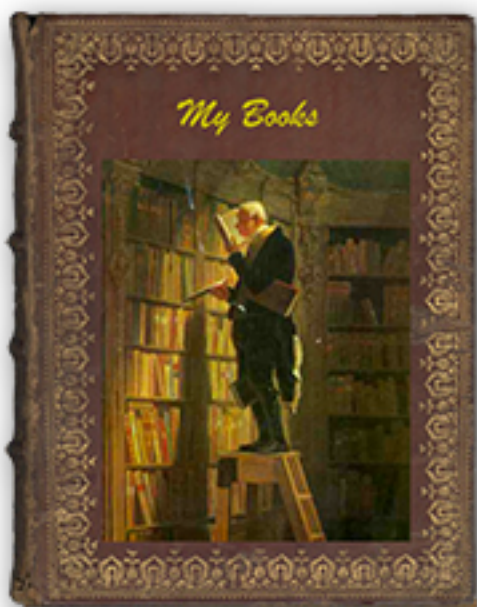
pour plus d'information. Si vous avez créé une couverture personnalisée que vous voulez réutiliser, sélectionner *Utiliser une couverture existante*. Autrement, sélectionnez *Générer une nouvelle couverture*.

*Note de Description supplémentaire* spécifie que le contenu d'une colonne personnalisée est inséré dans la page de Description, juste après la vignette de couverture. Par exemple, vous pouvez vouloir afficher la date où vous avez lu un livre pour la dernière fois en utilisant la colonne personnalisée *Dernier lu*. Pour une utilisation avancée de la fonction note de Description, voir [ce billet dans le forum calibre](#)<sup>95</sup>.

*Largeur miniature* spécifie une préférence de largeur pour les vignettes de couverture incluses avec les pages de Descriptions. Les vignettes sont mises en cache pour améliorer les performances. Pour expérimenter avec différentes largeurs, essayer en générant un catalogue avec juste quelques livres jusqu'à ce que vous ayez déterminé votre largeur préférée, générer alors votre catalogue complet. La première fois qu'un catalogue est généré avec une nouvelle largeur de vignette, les performances seront moindres, mais les constructions ultérieures du catalogue prendront avantage de la mise en cache des vignettes.

*Fusionner avec les commentaires* spécifie une colonne personnalisée dont le contenu sera fusionné de manière non destructive avec la métadonnée commentaires pendant la génération du catalogue. Par exemple, vous pouvez avoir une colonne personnalisée *Bio Auteur* que vous aimeriez ajouter à la métadonnée commentaires. Vous pouvez choisir d'insérer le contenu de la colonne personnalisée *avant ou après* la section commentaires, et optionnellement séparer le contenu ajouté avec une ligne de séparation horizontale. Les types de colonnes personnalisées éligibles incluent texte, commentaires, et composites.

### 10.7.7 Couvertures de catalogue personnalisées



Avec l'extension *Generate Cover*<sup>96</sup> installée, vous pouvez créer des couvertures personnalisées pour votre catalogue. Pour installer l'extension, allez à *Préférences > Avancé > Extensions > Obtenir de nouvelles extensions*.

95. <https://www.mobileread.com/forums/showpost.php?p=1335767&postcount=395>

96. <https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=124219>

### 10.7.8 Ressources daide supplémentaires

Pour plus dinformations sur la fonction Catalogue de calibre, voir le forum MobileRead [Creating Catalogs - Start here](https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=118556)<sup>97</sup>, où vous pouvez trouver de linformation sur comment personnaliser les modèles de catalogue, et comment soumettre un rapport de bogue.

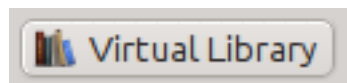
Pour poser des questions ou discuter de la fonctionnalité Catalogue de calibre avec dautres utilisateurs, visitez le forum MobileRead [Library Management](https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=236)<sup>98</sup>.

## 10.8 Bibliothèques virtuelles

Dans calibre, une Bibliothèque virtuelle est une manière de dire à calibre ouvrir uniquement un sous-ensemble d'une bibliothèque normale. Par exemple, vous pouvez vouloir travailler uniquement avec les livres dun certain auteur, ou les livres ayant seulement une certaine étiquette. Utiliser les Bibliothèques virtuelles est la manière préférable de partitionner votre grande collection de livres en de plus petites sous collections. Cest plus intéressant que de diviser votre bibliothèque en de multiples bibliothèques plus petites vu que, quand vous voulez rechercher dans votre collection entière, vous devez simplement revenir à la bibliothèque complète. Il ny a pas de manière de rechercher simultanément au travers de multiples bibliothèques dans calibre.

Une Bibliothèque virtuelle est différente dune simple recherche. Une recherche restreindra uniquement la liste des livres affichés dans votre liste de livres. Une Bibliothèque virtuelle fait cela, et en complément elle restreint les entrées affichées dans le *Navigateur d'étiquettes* sur la gauche. Le *Navigateur d'étiquettes* affichera uniquement les étiquettes, auteurs, séries, éditeurs, etc.. qui proviennent des livres dans la Bibliothèque virtuelle. Une Bibliothèque virtuelle se comporte donc comme si la bibliothèque réelle contenait uniquement l'ensemble restreint de livres.

### 10.8.1 Création de Bibliothèques virtuelles

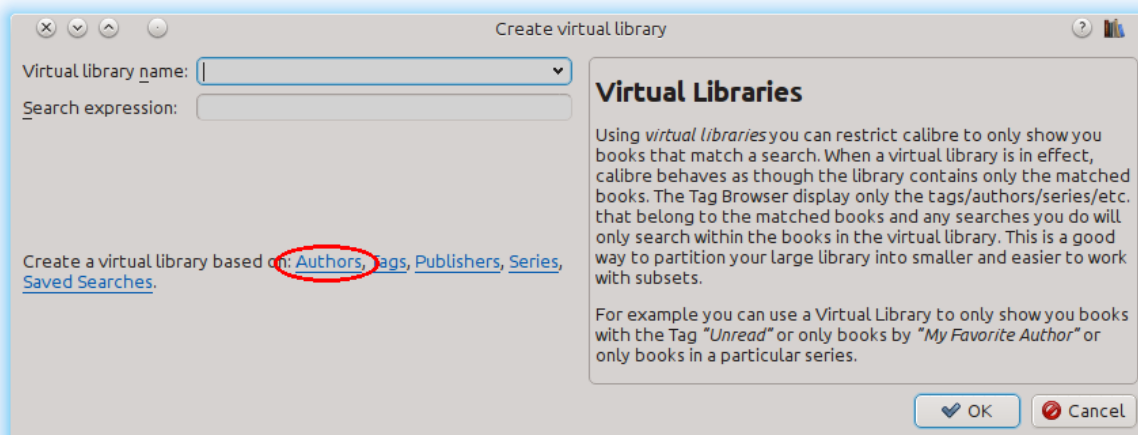


Pour utiliser une Bibliothèque virtuelle cliquez sur le bouton *Bibliothèque virtuelle* localisé à la gauche de la Barre de recherche et sélectionnez l'option *Créer une Bibliothèque virtuelle*. Comme premier exemple, créons une Bibliothèque virtuelle qui nous affiche uniquement les livres dun auteur particulier. Cliquez le lien :guilabel : `Auteurs` comme montré dans l'image ci-dessous et choisissez l'auteur que vous voulez utiliser et cliquez OK.

---

97. <https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=118556>

98. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=236>



La boîte de dialogue Créer une Bibliothèque Virtuelle a été remplie pour vous. Cliquez OK et vous verrez qu'une nouvelle Bibliothèque virtuelle a été créée, et que vous y avez été automatiquement redirigé, celle-ci affiche uniquement les livres de l'auteur sélectionné. En ce qui concerne calibre, c'est comme si votre bibliothèque contenait seulement les livres de l'auteur sélectionné.

Vous pouvez revenir à la bibliothèque complète à n'importe quel moment en cliquant encore une fois sur *Bibliothèque virtuelle* et en sélectionnant l'entrée nommée <None>.

Les Bibliothèques virtuelles sont basées sur des *recherches*. Vous pouvez utiliser n'importe quelle recherche comme base à une Bibliothèque virtuelle. La Bibliothèque virtuelle contiendra uniquement les livres assortis à la recherche. Tout d'abord, entrez la recherche que vous voulez utiliser dans la Barre de recherche ou construisez une recherche en utilisant le *Navigateur d'étiquettes*. Quand vous êtes satisfait des résultats renvoyés, cliquez le bouton *Bibliothèque virtuelle*, choisissez guilabel :Créer une Bibliothèque Virtuelle et entrez un nom pour la nouvelle Bibliothèque virtuelle. La Bibliothèque virtuelle sera alors créée sur base de la recherche. Les recherches sont très puissantes, pour des exemples de ce que vous pouvez faire avec celles-ci, voir *L'interface de recherche* (page 12).

### Exemples de Bibliothèques virtuelles utiles

- Les livres ajoutés à calibre au cours du dernier jour : date :>1daysago
- Les livres ajoutés à calibre au cours du dernier mois : date :>30daysago
- Les livres avec une notation de 5 étoiles : rating :5
- Les livres avec une notation d'au moins 4 étoiles : rating :>=4
- Les livres sans notation : rating :false
- Les périodiques téléchargés par la fonction Récupérer des Actualités dans calibre : tags :News and author :=calibre
- Les livres sans étiquettes : tags :false
- Les livres sans couvertures : cover :false

## 10.8.2 Travailler avec des Bibliothèques virtuelles

Vous pouvez éditer une Bibliothèque virtuelle précédemment créée ou la supprimer, en cliquant *Bibliothèque virtuelle* et en choisissant l'action appropriée.

Vous pouvez dire à calibre que vous voulez toujours appliquer une bibliothèque virtuelle particulière quand la bibliothèque habituelle est ouverte, en allant dans *Préférences*→*Interface*→*Comportement*.

Vous pouvez rapidement utiliser la recherche actuelle comme une Bibliothèque virtuelle temporaire en cliquant le bouton *Bibliothèque virtuelle* et en choisissant l'entrée *\*recherche actuelle*

Vous pouvez afficher toutes les Bibliothèques virtuelles disponibles comme des onglets au dessus de la liste de livres. C'est particulièrement pratique si vous aimez très souvent basculer entre les bibliothèques virtuelles. Cliquez sur le bouton *Bibliothèque virtuelle* et sélectionnez *Afficher les Bibliothèques virtuelles sous forme d'onglets*. Vous pouvez réarranger les onglets par glisser et déposer et fermer ceux que vous ne voulez pas voir. Les onglets fermés peuvent être restaurés en faisant un clic droit sur la barre des onglets.

## 10.8.3 Utilisation des Bibliothèques virtuelles dans les recherches

Vous pouvez rechercher des livres qui sont dans une Bibliothèque virtuelle en utilisant le préfixe `v1:`. Par exemple, `v1:Lu` trouvera tous les livres dans la Bibliothèque virtuelle *Lu*. La recherche `v1:Lu and v1:"Science Fiction"` trouvera tous les livres qui sont tant dans les Bibliothèques virtuelles *Lu* que *Science Fiction*.

La valeur suivant `v1:` doit être le nom d'une Bibliothèque virtuelle. Si le nom de la Bibliothèque virtuelle contient des espaces entourez-le alors avec des guillemets.

Une utilisation d'une recherche Bibliothèque virtuelle se trouve dans le Serveur de contenu. Dans *Préférences*→*Partager sur le net*→*Exiger nom d'utilisateur et mot de passe* vous pouvez limiter les bibliothèques calibre visibles pour un utilisateur. Pour chaque bibliothèque visible vous pouvez spécifier une expression de recherche pour limiter par après les livres qui seront vus. Utilisez `v1:"Nom Bibliothèque virtuelle"` pour limiter les livres à ceux dans une Bibliothèque virtuelle.

## 10.8.4 Utilisation des restrictions supplémentaires

Vous pouvez limiter les livres montrés dans une Bibliothèque virtuelle à l'aide de :guilabel : *Restrictions supplémentaires*. Une restriction supplémentaire est recherche enregistrée que vous avez précédemment créée qui peut être appliquée à la Bibliothèque virtuelle actuelle pour limiter les livres montrés dans une bibliothèque virtuelle. Par exemple, disons que vous avez une Bibliothèque virtuelle pour des livres étiquetés comme *Fiction Historique* et une recherche enregistrée qui vous montre les livres non lus, vous pouvez cliquer sur le bouton *Bibliothèque virtuelle* et choisir *Restrictions supplémentaires* pour montrer uniquement les livres de fiction historique non lus. Pour se renseigner sur les recherches enregistrées, voir *Recherches sauvegardées* (page 16).

---

## Le système dURL calibre ://

---

calibre se registre en tant que programme de gestion des URL de calibre ://. Vous pouvez donc les utiliser pour effectuer des actions telles que l'ouverture de livres, la recherche de livres, etc. à partir d'autres programmes/documents ou via la ligne de commande. Par exemple, en exécutant ce qui suit sur la ligne de commande

```
calibre calibre://switch-library/Some_Library
```

Souvrira dans calibre avec la bibliothèque nommée `Une certaine bibliothèque`. Les noms de bibliothèque sont le nom du dossier de la bibliothèque avec des espaces remplacés par des traits de soulignement. La valeur spéciale `_` signifie la bibliothèque actuelle. Les différents types dURL sont documentés ci-dessous.

Vous pouvez même placer ces liens à l'intérieur de fichiers HTML ou de documents Word ou similaires et le système d'exploitation exécutera automatiquement calibre pour effectuer l'action spécifiée.

- *Passer à une bibliothèque spécifique* (page 233)
- *Montrer un livre spécifique dans calibre* (page 234)
- *Ouvrir un livre spécifique dans la visionneuse de livre numérique à un emplacement spécifique* (page 234)
- *Recherche des livres* (page 234)
- *Codage hexadécimal des paramètres dURL* (page 235)

### 11.1 Passer à une bibliothèque spécifique

La syntaxe de lURL est

```
calibre://switch-library/Library_Name
```

Les noms des bibliothèques sont le nom du dossier de la bibliothèque avec des espaces remplacés par des traits de soulignement. La valeur spéciale `_` signifie la bibliothèque actuelle. Vous pouvez aussi utiliser `:ref:hex encoding`` pour les noms de bibliothèques, utile si les noms de bibliothèques ont des caractères spéciaux qui nécessiteraient un autre encodage dURL. Les noms de bibliothèques codés en hexadécimal ressemblent à

```
_hex_-AD23F4BC
```

Où la partie après le préfixe `_hex_-` est le nom de la bibliothèque encodé en UTF-8 et chaque octet représenté par deux caractères hexadécimaux.

## 11.2 Montrer un livre spécifique dans calibre

La syntaxe de l'URL est

```
calibre://show-book/Library_Name/book_id
```

Cela montrera le livre avec `book_id` (un numéro) dans calibre. Les identifiants des livres peuvent être vus dans l'interface de calibre en passant le curseur sur le lien *Cliquer pour ouvrir* dans le panneau *Détails du livre*, c'est le numéro entre parenthèses à la fin du chemin d'accès au dossier du livre.

Vous pouvez copier un lien vers le livre actuel affiché dans calibre en faisant un clic droit sur le panneau *Détails du livre* et en choisissant *Copier le lien vers le livre*.

## 11.3 Ouvrir un livre spécifique dans la visionneuse de livre numérique à un emplacement spécifique

La syntaxe de l'URL est

```
calibre://view-book/Library_Name/book_id/book_format?open_at=location
```

Ici, `book_format` est le format du livre, par exemple, EPUB ou MOBI et `location` est un emplacement optionnel à l'intérieur du livre. La façon la plus simple d'obtenir ces liens est d'ouvrir un livre dans la visionneuse, puis dans les commandes de la visionneuse, sélectionnez *Aller à → Emplacement* et là un tel lien sera donné que vous pourrez copier/coller ailleurs.

## 11.4 Recherche des livres

La syntaxe de l'URL est

```
calibre://search/Library_Name?q=query  
calibre://search/Library_Name?eq=hex_encoded_query
```

Ici, toute requête est valide expression de recherche. Si l'expression de recherche est compliquée, code la comme une chaîne hexadécimale et utilise `eq` à la place. L'omission de la requête entraînera l'annulation de la recherche en cours.

Par défaut, si une Bibliothèque virtuelle est sélectionnée, calibre effacera avant de faire la recherche pour s'assurer que tous les livres sont trouvés. Si vous souhaitez préserver la bibliothèque virtuelle, utilisez

```
calibre://search/Library_Name?q=query&virtual_library=_
```

Si vous souhaitez passer à une Bibliothèque virtuelle particulière, utilisez

```
calibre://search/Library_Name?virtual_library=Library%20Name  
or  
calibre://search/Library_Name?encoded_virtual_library=hex_encoded_virtual_library_name
```

en remplaçant les espaces dans le nom de la bibliothèque virtuelle par %20.

Si vous effectuez une recherche dans calibre et souhaitez générer un lien pour celle-ci, vous pouvez le faire en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la barre de recherche et en choisissant *Copier la recherche en tant qu'URL*.

## 11.5 Codage hexadécimal des paramètres dURL

Le codage hexadécimal des paramètres dURL se fait en codant d'abord le paramètre en UTF-8 octets, puis en remplaçant chaque octet par deux caractères hexadécimaux représentant l'octet. Par exemple, la chaîne `abc` correspond aux octets `0x61 0x62` et `0x63` en UTF-8, donc la version codée est la chaîne : `616263`.





---

## Personnaliser calibre

---

calibre a une conception hautement modulaire. Plusieurs de ses parties peuvent être personnalisées. Ici, vous apprendrez :

- comment utiliser les variables d'environnement et les *ajustements* pour personnaliser le comportement de calibre,
- comment spécifier vos propres ressources statiques, comme les icônes et les modèles, pour remplacer les valeurs par défaut
- comment utiliser les *plugins* pour ajouter des fonctionnalités à calibre.
- comment partager des thèmes d'icônes et des plugins avec d'autres utilisateurs de calibre.
- pour voir comment créer des *recettes* pour ajouter de nouvelles sources de contenu en ligne à calibre, visitez la Section *Ajouter votre site web favori d'actualités* (page 27).

---

**Note :** Notez que bien que les thèmes d'icônes et les plugins soient indexés et téléchargeables via le dispositif de mise à jour intégré de calibre, ils ne font pas partie de calibre, et leurs emplacements canoniques pour le support et le code source sont sur les forums [Mobileread](https://www.mobileread.com/forums/)<sup>99</sup> dans leurs fils de discussion de support.

---

- *Variables d'environnement* (page 263)
  - *Ajustements* (page 264)
  - *Outrepasser les Icônes, les modèles, etc.* (page 276)
  - *Créer votre propre thème d'icônes pour calibre* (page 276)
  - *Personnalisation de calibre avec des extensions* (page 277)

---

99. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=166>

## 12.1 Documentation API pour les extensions

Définit différentes classes abstraites de base qui peuvent être sous-classées pour créer de puissantes extensions. Les classes utiles sont :

- [Extension](#) (page 238)
- [FileTypePlugin](#) (page 240)
- [Les extensions métadonnées](#) (page 241)
- [Extension de catalogue](#) (page 241)
- [Extension de téléchargement de métadonnées](#) (page 242)
- [Extension de conversion](#) (page 245)
- [Pilotes de périphérique](#) (page 247)
- [Actions interface utilisateur](#) (page 258)
- [Extensions préférences](#) (page 261)

### 12.1.1 Extension

**class** calibre.customize.Plugin(plugin\_path)

Une extension calibre. Les membres utiles incluent :

- **self.installation\_type** : Enregistre la façon dont le plugin a été installé.
- **self.plugin\_path** : Enregistre le chemin vers le fichier ZIP le contenant cette extension ou None si cest une extension intégrée
- **self.site\_customization** : Enregistre une chaîne de personnalisation introduite par l'utilisateur.

Les méthodes qui devraient être annulées dans les sous-classes :

- [initialize\(\)](#) (page 239)
- [customization\\_help\(\)](#) (page 239)

Méthodes utiles :

- [temporary\\_file\(\)](#) (page 239)
- [\\_\\_enter\\_\\_\(\)](#)
- [load\\_resources\(\)](#) (page 239)

**supported\_platforms** = []

Liste des plateformes où fonctionne cette extension. Par exemple ['windows', 'osx', 'linux']

**name** = 'Trivial Plugin'

Le nom de cette extension. Vous devez le fixer à autre chose que Trivial Plugin pour que cela fonctionne.

**version** = (1, 0, 0)

La version de cette extension en tant que 3-tuple (majeure, mineure, révision)

**description** = 'Ne fait absolument rien'

Une courte chaîne décrivant ce que fait l'extension

**author** = 'Inconnu(e)'

L'auteur de cette extension

**priority** = 1

Quand plus d'une extension existe pour un type de fichier, les extensions sont exécutées dans l'ordre de priorité décroissant. Les extensions avec la priorité la plus haute seront exécutées en premier. La priorité la plus haute possible est sys.maxsize. La priorité par défaut est de 1.

**minimum\_calibre\_version** = (0, 4, 118)

La version la plus récente de calibre que nécessite cette extension

**installation\_type** = None

La façon dont ce plugin est installé

**can\_be\_disabled** = True

Si False, l'utilisateur ne pourra pas désactiver cette extension. À utiliser avec soin.

**type = 'Base'**

Le type de cette extension. Utilisé pour catégoriser les extensions dans le GUI

**initialize()**

Appelé une fois lorsque les extensions calibre sont initialisées. Les extensions sont ré-initialisées à chaque fois qu'une nouvelle extension est ajoutée. Notez également que si l'extension est en exécution dans un processus de travail, tel que pour ajouter des livres, alors l'extension sera initialisée pour tout nouveau processus de travail.

Effectuer n'importe quelle initialisation spécifique d'extension ici, comme l'extraction de ressource à partir du fichier ZIP de l'extension. Le chemin vers le ZIP est disponible comme `self.plugin_path`.

Notez que `self.site_customization` n'est pas disponible à ce point-ci.

**config\_widget()**

Implémenter cette méthode et `save_settings()` (page 239) dans votre extension pour utiliser une boîte de dialogue de configuration personnalisée, plutôt que d'utiliser la simple personnalisation par ligne par défaut.

Cette méthode, si implémentée, doit retourner un `QWidget`. Le widget peut avoir une méthode optionnelle `validate()` qui ne prend pas d'argument et qui est appelée dès que l'utilisateur clique sur OK. Les changements sont appliqués si et seulement si la méthode retourne `True`.

Si pour une raison quelconque, vous ne pouvez pas réaliser la configuration à ce moment, renvoie un tuple de deux chaînes (message, détails), qui seront affichés comme un dialogue d'alerte à l'utilisateur et le processus sera interrompu.

**save\_settings(config\_widget)**

Sauve les paramètres spécifiés par l'utilisateur avec `config_widget`

**Paramètres config\_widget** – Le widget renvoyé par `config_widget()` (page 239).

**do\_user\_config(parent=None)**

Cette méthode montre une boîte de dialogue de configuration pour cette extension. Elle renvoie `True` si l'utilisateur clique OK, sinon `False`. Les changements sont appliqués automatiquement.

**load\_resources(names)**

Si cette extension est donnée dans un fichier ZIP (extension ajoutée par l'utilisateur), cette méthode vous permettra de charger des ressources du fichier ZIP.

Par exemple pour charger une image

```
pixmap = QPixmap()
pixmap.loadFromData(self.load_resources(['images/icon.png']))['images/icon.png'])
icon = QIcon(pixmap)
```

**Paramètres names** – Liste de chemins vers les ressources dans le ZIP utilisant / comme séparateur

**Renvoie** Un dictionnaire sous la forme `{name : file_contents}`. Tout nom qui n'est pas trouvé dans le fichier ZIP ne sera pas présent dans le dictionnaire.

**customization\_help(gui=False)**

Retourne une chaîne offrant de l'aide sur comment personnaliser cette extension. Par défaut avance un `NotImplementedError`, qui indique que l'extension ne nécessite pas de personnalisation.

Si vous ré-implémentez cette méthode dans votre sous-classe, il sera demandé à l'utilisateur d'entrer une chaîne pour personnaliser cette extension. La chaîne de personnalisation sera disponible comme `self.site_customization`.

La personnalisation de site peut-être n'importe quoi, par exemple, le chemin vers un binaire nécessaire sur l'ordinateur de l'utilisateur.

**Paramètres gui** – Si `True` renvoie l'aide HTML, sinon renvoie l'aide en texte simple.

**temporary\_file(suffix)**

Renvoie un objet ressemblant à un fichier qui est un fichier temporaire dans les fichiers systèmes. Ce fichier reste disponible après avoir été fermé et sera supprimé uniquement après l'extinction de l'interpréteur. Utilisé le membre `name` de l'objet renvoyé pour accéder au chemin complet vers le fichier temporaire créé.

**Paramètres suffix** – Le suffixe quaura le fichier temporaire.

**cli\_main(args)**

Cette méthode est le point d'entrée principal pour les interfaces d'extensions en ligne de commande. Elle est appelée lorsque l'utilisateur fait : `calibre-debug -r` *Nom de l'Extension*. Tous les arguments sont présents dans les variables `args`.

### 12.1.2 FileTypePlugin

**class** calibre.customize.FileTypePlugin(plugin\_path)

Bases : [calibre.customize.Plugin](#) (page 238)

Une extension qui est associée à un ensemble particulier de types de fichiers.

**file\_types = {}**

Ensemble de types de fichiers pour lesquels cette extension devrait fonctionner. Utilisez `*` pour tous les types de fichiers. Par exemple : `{ 'lit', 'mobi', 'prc' }`

**on\_import = False**

Si `True`, cette extension est exécutée lorsque des livres sont ajoutés à la base de données

**on\_postimport = False**

Si réglé sur `True`, cette extension est exécutée après que des livres aient été ajoutés à la base de données. Dans ce cas, les méthodes `postimport` et `postadd` de l'extension sont appelées.

**on\_preprocess = False**

Si `True`, cette extension est exécutée juste avant une conversion

**on\_postprocess = False**

Si `True`, cette extension est exécutée après conversion sur le fichier final produit par l'extension de conversion de sortie.

**run(path\_to\_ebook)**

Exécute l'extension. Doit être implémenté dans les sous-classes. Cela devrait effectuer n'importe quelles modifications requises sur le livre numérique et renvoyer le chemin absolu vers le livre numérique modifié. Si aucune modification n'est nécessaire, cela devrait renvoyer le chemin vers le livre numérique original. Si une erreur est rencontrée, cela devrait amener une `Exception`. L'implémentation par défaut retourne simplement le chemin vers le livre numérique original. Notez que le chemin vers le fichier original (avant que n'importe quelle extension type de fichier ne soit exécutée, est disponible comme `self.original_path_to_file`).

Le livre numérique modifié devrait être créé avec la méthode `temporary_file()`.

**Paramètres path\_to\_ebook** – Chemin absolu vers le livre numérique.

**Renvoie** Chemin absolu vers le livre numérique modifié.

**postimport(book\_id, book\_format, db)**

`postimport` est appelée, c-à-d après que le fichier de livre ait été ajouté à la base de données. Notez que ceci est différent de [postadd\(\)](#) (page 240) qui est appelée lorsque les données du livre sont créées pour la première fois. Cette méthode est appelée à chaque fois qu'un nouveau fichier est ajouté à un livre enregistré. Elle est utile pour modifier les données du livre se basant sur le contenu du fichier nouvellement ajouté.

**Paramètres**

— **book\_id** – Lid du livre ajouté dans la base de données.

— **book\_format** – Le type de fichier du livre qui a été ajouté.

— **db** – Base de données de la bibliothèque.

**postadd(book\_id, fmt\_map, db)**

`postadd` est appelée, c-à-d après qu'un livre ait été ajouté à la base de données. Notez que ceci est différent de [postimport\(\)](#) (page 240), qui est appelée lorsque un fichier de livre est ajouté à un livre existant. `postadd()` est appelée uniquement lorsqu'un dossier entier de livre avec éventuellement plus d'un fichier de livre a été créé pour la première fois. Ceci est utile si vous souhaitez modifier les données d'un livre dans la base de données lorsque le livre est initialement ajouté à calibre.

**Paramètres**

- **book\_id** – Lid du livre ajouté dans la base de donnée.
- **fmt\_map** – Le chemin de l'emplacement du format du fichier à partir duquel le format a été ajouté. Notez que ceci pourrait ne pas indiquer un fichier existant, vu que parfois certains fichiers sont ajoutés en tant que flux. Dans ce cas on pourrait avoir une valeur fausse ou un chemin inexistant.
- **db** – Base de donnée de la bibliothèque

**12.1.3 Les extensions métadonnées**

**class** calibre.customize.**MetadataReaderPlugin**(\*args, \*\*kwargs)

Bases : [calibre.customize.Plugin](#) (page 238)

Une extension qui implémente les métadonnées de lecture à partir d'un ensemble de types de fichier.

**file\_types** = {}

Ensemble de types de fichier pour lesquels l'extension devrait être exécutée. Par exemple : `set(['lit', 'mobi', 'prc'])`

**get\_metadata**(stream, type)

Renvoie les métadonnées pour le fichier représenté par le flux (un objet-fichier qui supporte la lecture).

Renvoie une exception lorsqu'il y a une erreur avec les données d'entrée.

**Paramètres type** – Le type de fichier. Garanti d'être l'une des entrées dans [file\\_types](#) (page 241).

**Renvoie** Un objet `calibre.ebooks.metadata.book.Metadata`

**class** calibre.customize.**MetadataWriterPlugin**(\*args, \*\*kwargs)

Bases : [calibre.customize.Plugin](#) (page 238)

Une extension qui implémente les métadonnées de lecture à partir d'un ensemble de types de fichier.

**file\_types** = {}

Ensemble de types de fichier pour lesquels l'extension devrait être exécutée. Par exemple : `set(['lit', 'mobi', 'prc'])`

**set\_metadata**(stream, mi, type)

Règle les métadonnées pour le fichier représenté par le flux (un objet-fichier qui supporte la lecture). Renvoie une exception lorsqu'il y a une erreur avec les données d'entrée.

**Paramètres**

- **type** – Le type de fichier. Garanti d'être l'une des entrées dans [file\\_types](#) (page 241).
- **mi** – Un objet `calibre.ebooks.metadata.book.Metadata`

**12.1.4 Extension de catalogue**

**class** calibre.customize.**CatalogPlugin**(plugin\_path)

Bases : [calibre.customize.Plugin](#) (page 238)

Une extension qui implémente un générateur de catalogue.

**file\_types** = {}

Le type de fichier de sortie pour lesquels l'extension devrait être exécutée. Par exemple : `epub` ou `xml`

**cli\_options** = []

Les options d'analyseur de CLI spécifiques pour cette extension, déclarée en tant qu'*Option namedtuple* :

```
from collections import namedtuple
Option = namedtuple('Option', ['option', 'default', 'dest', 'help'])
cli_options = [Option('-catalog-title', default = 'My Catalog', dest = 'catalog_title', help = '_(Title of generated catalog. nDefault :) + äž äž + %default + náäž'))]
cli_options_parsed = calibre.db.cli.cmd_catalog :option_parser()
```

**initialize()**

Si l'extension n'est pas native, copier les fichiers .ui et .py de l'extension à partir du fichier ZIP vers \$TMP-DIR. Une entrée sera dynamiquement générée et ajoutée à la boîte de dialogue du Catalogue d'Options dans `calibre.gui2.dialogs.catalog.py :Catalog`

**run(path\_to\_output, opts, db, ids, notification=None)**

Exécute l'extension. Doit être implémenté dans les sous-classes. Cela devrait générer le catalogue dans le format spécifié dans `file_types`, renvoyant le chemin absolu vers le fichier catalogue généré. Si une erreur est rencontrée, cela devrait faire apparaître une Exception.

Le fichier catalogue généré devrait être créé avec la méthode `temporary_file()`.

**Paramètres**

- **path\_to\_output** – Chemin absolu vers le fichier catalogue généré.
- **opts** – Un dictionnaire d'arguments mot-clé
- **db** – Un objet `BaseDeDonnéeLibrairie2`

### 12.1.5 Extension de téléchargement de métadonnées

```
class calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source(*args, **kwargs)
```

Bases : `calibre.customize.Plugin` (page 238)

**capabilities = frozenset({})**

Ensemble de capacités supportées par cet extension. Les capacités utiles sont : identify, cover

**touched\_fields = frozenset({})**

Liste de champ de métadonnée qui peuvent potentiellement être téléchargée par cette extension pendant la phase d'identification

**has\_html\_comments = False**

Fixer ceci à True si votre extension renvoie des commentaires formatés en HTML

**supports\_gzip\_transfer\_encoding = False**

Paramétrer ceci à True veut dire que l'objet navigateur indiquera qu'il prend en charge l'encodage de transfert gzip. Ceci peut accélérer les téléchargements, soyez sûr que la source supporte effectivement les encodages de transfert gzip correctement.

**ignore\_ssl\_errors = False**

Paramétrer à True pour ignorer les erreurs de certificat HTTPS lors de la connexion à cette source.

**cached\_cover\_url\_is\_reliable = True**

Des URLs de couverture dans le cache peuvent parfois être peu sûrs (càd. que le téléchargement pourrait échouer ou que l'image pourrait ne pas fonctionner). Si c'est souvent le cas avec cette source, fixer à False

**options = ()**

Une liste d'objets `Option`. Ils seront utilisés pour construire automatiquement le widget de configuration pour cette extension

**config\_help\_message = None**

Une chaîne qui sera affichée au sommet du widget de configuration pour cette extension

**can\_get\_multiple\_covers = False**

Si True cette source peut renvoyer de multiples couvertures pour une demande donnée

**auto\_trim\_covers = False**

Si fixé à True les couvertures téléchargées par cette extension seront automatiquement rognées.

**prefer\_results\_with\_isbn = True**

Si réglé à True, et cette source retourne de multiples résultats pour une requête, certains de ceux-ci ont des ISBN et certains de ceux-ci n'en ont pas, le résultat sans ISBN sera ignoré.

**is\_configured()**

Renvoie False si votre extension nécessite d'être configurée avant de pouvoir être utilisée. Par exemple, cela pourrait nécessiter un utilisateur/mot de passe/clé de greffon.

**customization\_help()**

Retourne une chaîne offrant de laide sur comment personnalisé cette extension. Par défaut avance un `NotImplementedError`, qui indique que l'extension ne nécessite pas de personnalisation.

Si vous ré-implementez cette méthode dans votre sous-classe, il sera demandé à l'utilisateur d'entrer une chaîne pour personnaliser cette extension. La chaîne de personnalisation sera disponible comme `self.site_customization`.

La personnalisation de site peut-être n'importe quoi, par exemple, le chemin vers un binaire nécessaire sur l'ordinateur de l'utilisateur.

**Paramètres `gui`** – Si `True` renvoie laide HTML, sinon renvoie laide en texte simple.

**config\_widget()**

Implémenter cette méthode et `save_settings()` (page 243) dans votre extension pour utiliser une boîte de dialogue de configuration personnalisée, plutôt que d'utiliser la simple personnalisation par ligne par défaut.

Cette méthode, si implémentée, doit retourner un `QWidget`. Le widget peut avoir une méthode optionnelle `validate()` qui ne prend pas d'argument et qui est appelée dès que l'utilisateur clique sur OK. Les changements sont appliqués si et seulement si la méthode retourne `True`.

Si pour une raison quelconque, vous ne pouvez pas réaliser la configuration à ce moment, renvoie un tuple de deux chaînes (message, détails), qui seront affichés comme un dialogue d'alerte à l'utilisateur et le processus sera interrompu.

**save\_settings(*config\_widget*)**

Sauve les paramètres spécifiés par l'utilisateur avec `config_widget`

**Paramètres `config_widget`** – Le widget renvoyé par `config_widget()` (page 243).

**get\_author\_tokens(*authors, only\_first\_author=True*)**

Prend une liste d'auteurs et retourne une liste de jetons utiles pour une demande de recherche AND. Cette fonction tente de renvoyer des jetons dans l'ordre prénom, second nom, nom de famille, en escomptant que si une virgule est dans le nom d'auteur, le nom est dans le nom de famille, sous forme des autres noms.

**get\_title\_tokens(*title, strip\_joiners=True, strip\_subtitle=False*)**

Prend un titre et retourne une liste de jetons utiles pour une requête de recherche AND. Exclut les conjonctions (optionnel) et la ponctuation.

**split\_jobs(*jobs, num*)**

Divise une liste de travaux en sous groupe, aussi uniformément que possible

**test\_fields(*mi*)**

Retourne le premier champ de `self.touched_fields` qui est nul sur le demi objet

**clean\_downloaded\_metadata(*mi*)**

Appelez cette méthode dans votre méthode d'identification de votre extension pour normaliser les métadonnées avant de renvoyer l'objet Métadonnées dans le `result_queue`. Vous pouvez, bien sûr, utiliser un algorithme personnalisé adapté pour la source de métadonnée.

**get\_book\_url(*identifiers*)**

Renvoie un 3-tuple ou `None`. Le 3-tuple est sous la forme : (`identifiant_type`, `identifiant_value`, URL). L'URL est celle du livre identifié par les identifiants à la source. `identifiant_type`, `identifiant_value`, spécifiant l'identifiant correspondant à l'URL. Cet URL doit être consultable pour un être humain utilisant un navigateur. Elle est censée offrir un lien cliquable pour l'utilisateur pour visiter facilement les pages du livre à la source. Si aucun URL n'est trouvé, renvoie `None`. Cette méthode doit être rapide, et cohérente, à implémenter uniquement s'il est possible de construire l'URL à partir d'un schéma connu d'identifiants.

**get\_book\_url\_name(*idtype, idval, url*)**

Renvoie un nom lisible par un humain pour la valeur de retour de `get_book_url()`

**get\_book\_urls(*identifiers*)**

Outrepasser cette méthode si vous souhaiteriez retourner de multiples URLs pour ce livre. Renvoie une liste de 3-tuples. Par défaut cette méthode appelle simplement `get_book_url()` (page 243).

**get\_cached\_cover\_url(*identifiers*)**

Renvoie l'URL de la couverture en cache pour le livre identifié par les-dits identifiants ou `None` si aucun identifiant n'existe.



Noter que cette méthode doit uniquement renvoyer des URLs validées, c-à-d. pas des URLs qui pourrait finir en une image de couverture générique ou une erreur `NotFoundError`

**id\_from\_url(url)**

Analyser une URL et retourner un tuple du formulaire : (identifier\_type, identifier\_value). Si l'URL ne correspond pas au modèle de la source de métadonnées, renvoyer None.

**identify\_results\_keygen(title=None, authors=None, identifiers={})**

Renvoie une fonction qui est utilisée pour générer une clef qui peut trier les objets Métadonnées par leur pertinence en fonction d'une recherche donnée (titre, auteurs, identifiants).

Ces clefs sont utilisées pour trier les résultats d'un appel de `identify()` (page 244).

Pour plus de détails sur l'algorithme par défaut voir `InternalMetadataCompareKeyGen` (page 244). Ré-implémentez cette fonction dans votre extension si l'algorithme par défaut n'est pas adapté.

**identify(log, result\_queue, abort, title=None, authors=None, identifiers={}, timeout=30)**

Identifie un livre par son Titre/Auteur/ISBN/etc.

Si des identifiants sont spécifiés et qu'aucun n'est trouvé et que cette source de métadonnée ne contient pas tous les identifiants demandés (par exemple, tous les ISBNs d'un livre), cette méthode devrait réessayer avec juste le titre et l'auteur (s'ils ont été spécifiés).

Si cette source de métadonnées fournit aussi des couvertures, l'URL de la couverture devrait être mise en cache pour qu'une demande suivant dans une API pour chercher les couvertures avec le même ISBN/identifiant spécial ne nécessite pas de rechercher l'URL de la couverture à nouveau. Utiliser le cache API pour ceci.

Chaque métadonnée introduite dans `result_queue` avec cette méthode doit avoir un attribut `source_relevance` qui est un entier indiquant l'ordre dans lequel les résultats seront rendus par la source de métadonnée pour cette recherche. Cet entier sera utilisé par `compare_identify_results()`. Si l'ordre n'a pas d'importance, fixer à zéro pour chaque résultat.

Assurez-vous que toutes les informations de mappage de couverture/ISBN sont mises en cache avant que l'objet Metadata ne soit placé dans `result_queue`.

#### Paramètres

- **log** – Un fichier log, utiliser le pour produire des informations de débogage/derreurs
- **result\_queue** – Une File d'attente de résultats, les résultats devraient y être mis. Chaque résultat est une métadonnée
- **abort** – Si `abort.is_set()` renvoie True, annule les futures exécutions et retourne le plus vite possible
- **title** – Le titre du livre, peut être None
- **authors** – Une liste d'auteur du livre, peut être None
- **identifiers** – Un ensemble d'autres identifiants, le plus souvent {isbn : 1234}
- **timeout** – `float` en seconde, aucune requête réseau ne devrait durer plus longtemps que `timeout`.

**Renvoie** None si aucune erreur n'apparaît, sinon une représentation unicode de l'erreur adaptée pour le visionnage par l'utilisateur

**download\_cover(log, result\_queue, abort, title=None, authors=None, identifiers={}, timeout=30, get\_best\_cover=False)**

Télécharge une couverture et l'insère dans `result_queue`. Les paramètres auront tous le même sens que pour `identify()` (page 244). Insère (self, cover\_data) dans `result_queue`.

Cette méthode devrait utiliser les URLs de couvertures mise en cache par efficacité le plus souvent possible. Quand aucune donnée n'est présente en cache, la plupart des extensions appellent simplement `identify` et utilisent ces résultats.

Si le paramètre `get_best_cover` est True dans cette extension et que cette extension peut récupérer de multiples couvertures, elle ne devrait prendre que la meilleure.

```
class calibre.ebooks.metadata.sources.base.InternalMetadataCompareKeyGen(mi, source_plugin,
                                                                    title, authors,
                                                                    identifiers)
```

Génère une sorte de clef pour la comparaison de la pertinence des métadonnées, en fonction d'une recherche. Ceci



est utilisé uniquement pour comparer des résultats d'une même source de métadonnées, pas à travers de différentes sources.

La clé de tri garanti que l'ordre croissant de tri soit trié par pertinence décroissante.

L'algorithme est :

- Préfère des résultats qui ont au moins un identificateur égal à celui de la requête
- Préfère des résultats avec une URL de couverture en cache
- Préfère des résultats avec tous les champs disponible remplis
- Préfère les résultats avec la même langue que la langue de l'interface utilisateur actuelle
- Préfère des résultats qui ont exactement le même titre que la recherche
- Préfère des résultats qui ont des plus longs commentaires (plus de 10% plus grand)
- **Utilise la pertinence du résultat comme reporté dans la recherche de source de métadonnées** machine

### 12.1.6 Extension de conversion

**class** calibre.customize.conversion.InputFormatPlugin(\*args)

Bases : [calibre.customize.Plugin](#) (page 238)

Les InputFormatPlugins sont responsables de la conversion d'un document en HTML+OPF+CSS+etc. Le résultat de la conversion *doit* être encodé en UTF-8. L'action principale se passe dans [convert\(\)](#) (page 245).

**file\_types** = {}

Ensemble de type de fichier pour lesquels l'extension devrait être exécuté. Par exemple : `set(['azw', 'mobi', 'prc'])`

**is\_image\_collection** = False

Si True, cette extension d'origine génère un ensemble d'image, une par fichier HTML. Ceci peut-être fait dynamiquement, dans la méthode de conversion si les fichiers d'origine peuvent être des ensembles d'images ou pas. Si vous fixer ceci à True, vous devez implémenter la méthode `get_images()` qui renvoie une liste d'images.

**core\_usage** = 1

Nombre de cur du CPU utilisés par cette extension. Une valeur de -1 signifie qu'elle utilise tous les cœurs disponibles.

**for\_viewer** = False

Si fixé à True, cette extension d'origine effectuera une exécution spéciale pour que son résultat soit approprié au visionnage.

**output\_encoding** = 'utf-8'

L'encodage dans lequel cette extension d'origine crée le fichier. Une valeur de None signifie que l'encodage est indéfini et doit être détecté individuellement.

**common\_options** = {<calibre.customize.conversion.OptionRecommendation object>}

Les options partagées par toutes les extensions de Format d'Entrée. Ne passez pas en sous-classe. Utilisez [options](#) (page 245) à la place. Chaque option doit être un exemple de `OptionRecommendation`.

**options** = {}

Des options pour personnaliser le comportement de cette extension. Chaque option doit être un exemple de `OptionRecommendation`.

**recommendations** = {}

Un ensemble de 3-tuples sous la forme (option\_name, recommended\_value, recommendation\_level)

**get\_images()**

Renvoie une liste de chemin absolu vers les images, si cette extension d'origine représente une collection d'image. La liste d'images est dans le même ordre que le manifeste et la TdM.

**convert**(stream, options, file\_ext, log, accelerators)

Cette méthode doit être implémentée en sous-classe. Elle doit renvoyer le chemin vers le fichier OPF créé ou un cas OEBBook. Tous les fichiers sortant devraient être contenu dans ce dossier. Si cette extension crée des fichiers en dehors du dossier ils doivent être supprimés/marqués pour suppression avant le résultat de cette méthode.

**Paramètres**

- **stream** – Un objet ressemblant à un fichier qui contient le fichier original.
- **options** – Des options pour personnalisés le processus de conversion. Garanti d'avoir des attributs correspondant à toutes les options déclarées dans cette extension. De plus, il y aura un attribut `naiverboseaz` (bavard) qui prend des valeurs entières à partir de zéro. Plus le nombre est haut, plus l'extension est bavarde. Un autre attribut utile est `input_profile` qui est un exemple de `calibre.customize.profiles.InputProfile`.
- **file\_ext** – L'extension (sans le `.`) du fichier original. Garanti d'être un des *file\_types* supporté par cette extension.
- **log** – Un objet `calibre.utils.logging.Log`. Tous les fichiers de sorties devraient utiliser cet objet.
- **accelarators** – Un dictionnaire d'informations variées que l'extension d'origine peut accéder facilement pour accélérer les étapes suivantes de la conversion.

**postprocess\_book**(*oeb, opts, log*)

Appelé pour permettre l'extension d'origine d'effectuer du post-traitement après que le livre ait été divisé.

**specialize**(*oeb, opts, log, output\_fmt*)

Appelé pour permettre à l'extension d'origine pour spécialiser le livre divisé pour un format de sortie particulier. Appelé après `postprocess_book` et avant toutes transformations effectuées sur le livre divisé.

**gui\_configuration\_widget**(*parent, get\_option\_by\_name, get\_option\_help, db, book\_id=None*)

Appelé pour créer un widget utilisé pour configurer cette extension dans le GUI de calibre. Le widget doit être une instance de la classe `PluginWidget`. Voir les extensions implémentées d'origine pour des exemples.

**class** `calibre.customize.conversion.OutputFormatPlugin(*args)`

Bases : `calibre.customize.Plugin` (page 238)

Les `OutputFormatPlugins` sont responsables de la conversion d'un document OEB (OPF+HTML) vers le livre numérique de sortie.

Le document OEB peut être supposé être encodé en UTF-8. L'action principale se passe dans `conversion()`.

**file\_type** = `None`

Le type de fichier (l'extension sans le point) que cette extension produit

**common\_options** = {<`calibre.customize.conversion.OptionRecommendation` object>}

Les options partagées par toutes les extensions de Format d'Entrée. Ne passe pas en sous-classe. Utiliser `options` (page 246) à la place. Chaque option doit être un exemple de `OptionRecommendation`.

**options** = {}

Des options pour personnaliser le comportement de cette extension. Chaque option doit être un exemple de `OptionRecommendation`.

**recommendations** = {}

Un ensemble de 3-tuples sous la forme (`option_name`, `recommended_value`, `recommendation_level`)

**property description**

`str(object=)` -> `str str(bytes_or_buffer[, encoding[, errors]])` -> `str`

Créez un nouvel objet chaîne à partir de l'objet donné. Si un encodage ou des erreurs sont spécifiés, l'objet doit alors exposer un tampon de données qui sera décodé en utilisant l'encodage et le gestionnaire d'erreurs donnés. Sinon, renvoie le résultat de `object.__str__()` (si défini) ou `repr(object)`. `encoding` default to `sys.getdefaultencoding()`. `errors` default to `strict`.

**convert**(*oeb\_book, output, input\_plugin, opts, log*)

Fournit le contenu de *oeb\_book* (qui est une instance de `calibre.ebooks.oeb.OEBBook`) au fichier spécifié par la sortie.

**Paramètres**

- **output** – Soit un fichier soit une chaîne. Si c'est une chaîne, c'est le chemin vers un dossier qui peut exister ou pas. L'extension de sortie devrait écrire ses restitutions dans ce dossier. Si c'est un fichier, l'extension de sortie devrait écrire ces productions dans le fichier.
- **input\_plugin** – L'extension d'origine qui a été utilisé au début de la pipeline de conversion.

- **opts** – Des options de conversions. Garantie d'avoir des attributs correspondant aux OptionsRecommandations de cette extension.
- **log** – Lenregistreur. Sauver des messages d'info/débugage etc. en utilisant ceci.

**specialize\_options**(*log, opts, input\_fmt*)

Peut être utilisé pour modifier les valeurs des options de conversion, telles qu'elles sont utilisées par le pipeline de conversion.

**specialize\_css\_for\_output**(*log, opts, item, stylizer*)

Peut-être utilisé pour effectuer des changements dans le CSS durant le processus d'aplanissement CSS.

#### Paramètres

- **item** – L'objet (fichier HTML) étant traité
- **stylizer** – Un objet Stylizer contenant les styles aplani pour l'objet. Vous pouvez obtenir les styles pour n'importe quel élément par `stylizer.style(élément)`.

**gui\_configuration\_widget**(*parent, get\_option\_by\_name, get\_option\_help, db, book\_id=None*)

Appelé pour créer un widget utilisé pour configurer cette extension dans le GUI de calibre. Le widget doit être une manipulation de la classe `PluginWidget`. Voir la création d'extensions d'origine pour des exemples.

## 12.1.7 Pilotes de périphérique

La classe de base pour tous les pilotes de périphérique est [DevicePlugin](#) (page 247). Cependant, si votre périphérique expose un port USBMS au système opérateur, vous devriez utiliser la classe `USBMS` à la place car elle implémente toute la logique nécessaire pour supporter ce genre de périphérique.

**class** `calibre.devices.interface.DevicePlugin(plugin_path)`

Bases : `calibre.customize.Plugin` (page 238)

Définit l'interface qui devrait être implémentée par les derniers processus qui communiquent avec le lecteur de livre numérique.

**FORMATS** = ['lrf', 'rtf', 'pdf', 'txt']

Liste ordonnée de formats supportés

**VENDOR\_ID** = 0

**VENDOR\_ID** peut être soit un entier, une liste d'entiers ou un dictionnaire. Si c'est un dictionnaire, cela doit être un dictionnaire de dictionnaires sous la forme :

```
{
    integer_vendor_id : { product_id : [list of BCDs], ... },
    ...
}
```

**PRODUCT\_ID** = 0

Un entier ou une liste d'entiers

**BCD** = None

**BCD** peut être soit `None` pour ne pas distinguer entre les périphériques basés sur BCD, ou il peut être une liste des nombres BCD de tous les périphériques supportés par ce pilote.

**THUMBNAIL\_HEIGHT** = 68

Hauteur de l'aperçu sur le périphérique

**THUMBNAIL\_COMPRESSION\_QUALITY** = 75

Qualité de compression pour les vignettes. Paramétrer ceci proche de 100 pour obtenir une meilleure qualité d'étiquette avec moins d'artefacts de compression. Bien sûr, les vignettes grandiront en conséquence.

**WANTS\_UPDATED\_THUMBNAILS** = False

Fixer ceci à `True` si le périphérique supporte les mises à jour d'aperçus de couverture pendant `sync_booklists`. Le fixer à `True` demandera à `device.py` de rafraîchir les aperçus de couverture pendant la correspondance de livre.

**CAN\_SET\_METADATA** = ['title', 'authors', 'collections']

Soit les métadonnées des livres sont fixées via le GUI.

**CAN\_DO\_DEVICE\_DB\_PLUGBOARD = False**

Soit le périphérique peut gérer tableau de métadonnée device\_db

**path\_sep = '/'**

Le séparateur de chemin pour les chemins vers les livres sur le périphérique

**icon = '/home/kovid/work/calibre/resources/images/reader.png'**

Icône de ce périphérique

**UserAnnotation**

alias de calibre.devices.interface.Annotation

**OPEN\_FEEDBACK\_MESSAGE = None**

Le GUI affiche ceci en tant que message si ce n'est pas None. Utile si l'ouverture peut prendre du temps

**VIRTUAL\_BOOK\_EXTENSIONS = frozenset({})**

Ensemble d'extensions qui sont des livres virtuels sur le périphérique et par conséquent ne peuvent être vus/sauvés/ajoutés à la bibliothèque. Par exemple : `frozenset(['kobo'])`

**VIRTUAL\_BOOK\_EXTENSION\_MESSAGE = None**

Message à afficher à l'utilisateur pour les extensions de livre virtuel

**NUKE\_COMMENTS = None**

S'il faut détruire les commentaires dans la copie du livre envoyé au périphérique. Si ce n'est pas None ce devrait être une courte chaîne qui remplacera le commentaire.

**MANAGES\_DEVICE\_PRESENCE = False**

Si True, indique que ce pilote gère entièrement la détection de périphérique, l'éjection etc. Si vous réglez à True, vous devez implémenter les méthodes `detect_managed_devices` et `debug_managed_device_detection`. Un pilote avec ceci réglé à True est responsable de la détection des périphériques, de la gestion d'une liste d'exclusion des périphériques, une liste de périphériques éjectés, etc. calibre utilisera périodiquement la méthode `detect_managed_devices()` et si elle retourne un périphérique détecté, calibre appellera `open()`. `open()` sera appelé à chaque fois qu'un périphérique est renvoyé même si des appels précédents à `open()` ont échoués, donc le pilote doit maintenir sa propre liste d'exclusion de périphériques qui ont échoués. Similairement, à l'éjection, calibre utilisera `eject()` et assume alors que le prochain appel à `detect_managed_devices()` renvoie None, il appellera `post_yank_cleanup()`.

**SLOW\_DRIVEINFO = False**

Si fixé à True, calibre utilisera la méthode `get_driveinfo()` (page 250) après que la liste de livre a été chargée pour obtenir le driveinfo.

**ASK\_TO\_ALLOW\_CONNECT = False**

Si fixé à True, calibre demandera à l'utilisateur s'il veut gérer le périphérique avec calibre, la première fois qu'il est détecté. Si vous fixez ceci à True, vous devez implémenter `get_device_uid()` (page 252) et `ignore_connected_device()` (page 252) et `get_user_blacklisted_devices()` (page 252) et `set_user_blacklisted_devices()` (page 252)

**user\_feedback\_after\_callback = None**

Fixer ceci à un dictionnaire de la forme `{title :title, msg :msg, det_msg :detailed_msg}` pour que calibre fasse surgir un message à l'utilisateur après que quelques rappels aient été fait (actuellement uniquement `upload_books`). Il faut faire attention à ne pas noyer l'utilisateur par trop de messages. Cette variable est vérifiée après chaque rappel, donc utilisez-la uniquement lorsque c'est réellement nécessaire.

**is\_usb\_connected(devices\_on\_system, debug=False, only\_presence=False)**

Renvoie True, device\_info si un périphérique géré par cette extension est actuellement connecté.

**Paramètres devices\_on\_system** – Liste des périphériques actuellement connectés

**detect\_managed\_devices(devices\_on\_system, force\_refresh=False)**

Appelé uniquement si MANAGES\_DEVICE\_PRESENCE est True.

Cherche des périphériques que ce pilote peut gérer. Devrait renvoyer un objet périphérique si un périphérique est trouvé. Cet objet sera passé à la méthode `open()` en tant que `connected_device`. Si aucun périphérique n'est trouvé, renvoie None. L'objet renvoyé peut être n'importe quoi, calibre ne l'utilise pas, il est uniquement passé dans `open()`.

Cette méthode est appelée périodiquement par le GUI, donc soyez sûr qu'il n'utilise pas trop de ressource. Utilisez un cache pour éviter de scanner répétitivement le système.

**Paramètres**

- **devices\_on\_system** – Ensemble de périphériques USB trouvés sur le système.
- **force\_refresh** – Si True et que le pilote utilise un cache pour prévenir les scan répétés, le cache doit être flushé.

**debug\_managed\_device\_detection**(*devices\_on\_system, output*)

Appelé uniquement si MANAGES\_DEVICE\_PRESENCE est True.

Devrait écrire des informations sur les périphériques détectés par le système pour être affiché, qui devrait être un objet ressemblant à un fichier.

Devrait renvoyer True si un périphérique était détecté et effectivement ouvert, sinon False.

**reset**(*key='-1', log\_packets=False, report\_progress=None, detected\_device=None*)

**Paramètres**

- **key** – La clef pour débloquent le périphérique
- **log\_packets** – Si True, le paquet envoyé ou reçu au périphérique est mis au registre
- **report\_progress** – Une fonction qui est appelée avec un % de progression (un nombre en 0 et 100) pour différentes tâches. Si on utilise -1 cela veut dire que la tâche na aucune information de progression
- **detected\_device** – Les informations de périphérique recueillies par l'analyse de périphérique

**can\_handle\_windows**(*usbdevice, debug=False*)

Une méthode optionnelle pour effectuer de plus amples vérifications sur un périphérique pour savoir si ce pilote est capable de le gérer. Sinon, cela devrait renvoyer False. Cette méthode est appelée uniquement après que le vendeur, l'identifiant du produit et le bcd sont apparés, donc elle peut faire des vérifications nécessitant pas mal de temps. Implémentation par défaut renvoie True. Cette méthode est appelée uniquement sur Windows. voir aussi [can\\_handle\(\)](#) (page 249).

Notez que pour les périphériques basés sur USBMS cette méthode par défaut délègue à [can\\_handle\(\)](#) (page 249). Donc vous avez seulement besoin d'outrepasser [can\\_handle\(\)](#) (page 249) dans votre sous-classe de USBMS.

**Paramètres usbdevice** – Un périphérique USB est rapporté par `calibre.devices.winusb.scan_usb_devices()`

**can\_handle**(*device\_info, debug=False*)

Version Unix de [can\\_handle\\_windows\(\)](#) (page 249).

**Paramètres device\_info** – Est un tuple de (vid, pid, bcd, manufacturer, product, serial number)

**open**(*connected\_device, library\_uuid*)

Effectue n'importe quelle initialisation spécifique de périphérique. Appelé après que le périphérique soit détecté mais avant que n'importe quelle fonction qui communique avec le périphérique. Par exemple : Pour les périphériques qui se présentent comme des périphériques de stockage de masse USB, cette méthode devrait être responsable du montage du périphérique ou si le périphérique a été monté automatiquement, de trouver où il a été monté. La méthode `calibre.devices.usbms.device.Device.open()` (page 256) a une implémentation de cette fonction qui devrait servir comme un bon exemple pour les périphériques de stockage de masse USB.

Cette méthode peut créer une exception OpenFeedback pour afficher un message à l'utilisateur.

**Paramètres**

- **connected\_device** – Le périphérique que nous essayons actuellement d'ouvrir. C'est un tuple (vendor id, product id, bcd, manufacturer name, product name, device serial number). Toutefois, certains périphériques non aucun numéro de séries et sur Windows seul les trois premiers champs sont présents, les autres sont None
- **library\_uuid** – LUUID de la bibliothèque calibre actuelle. Peut être None si il n'y a pas de bibliothèque (par exemple lorsqu'il est utilisé de l'invité de commande).

### **eject()**

Démonte/éjecte le périphérique de IOS. Ceci ne vérifie pas s'il y a des travaux GUI en attente qui nécessitent communication avec le périphérique.

NOTEZ : Que cette méthode peut ne pas être appelée sur le même fil que le reste des méthodes périphériques.

### **post\_yank\_cleanup()**

Appelé si l'utilisateur retire le périphérique sans l'avoir éjecté préalablement.

### **set\_progress\_reporter(*report\_progress*)**

Pose une fonction pour rapporter les informations de progression.

**Paramètres *report\_progress*** – Une fonction qui est appelée avec un % de progression (un nombre en 0 et 100) pour différentes tâches. Si on utilise -1 cela veut dire que la tâche n'a aucune information de progression

### **get\_device\_information(*end\_session=True*)**

Demande ses informations au périphérique. Voir `L{DeviceInfoQuery}`.

**Renvoie** (nom du périphérique, version du périphérique, version du programme sur le périphérique, type MIME) Le tuple peut parfois avoir un cinquième élément, qui est un dictionnaire d'information sur le lecteur. Voir `usbms.driver` pour un exemple.

### **get\_driveinfo()**

Renvoie le dictionnaire `driveinfo`. Habituellement appelé de `get_device_information()`, mais si le chargement du `driveinfo` est lent pour ce lecteur, alors il devrait fixer `SLOW_DRIVEINFO`. Dans ce cas, cette méthode sera appelée par calibre après que la liste de livres ait été chargée. Notez que ceci n'est pas appelé sur le fil du périphérique, donc le pilote devrait cacher les informations du pilote dans la méthode `books()` et cette fonction devrait renvoyer les données cachées.

### **card\_prefix(*end\_session=True*)**

Renvoie une liste de 2 éléments des préfixes vers les chemins sur les cartes. Si aucune carte n'est présente, `None` est fixé comme le préfixe de la carte. e.g. (`/place`, `/place2`) (`None`, `place2`) (`place`, `None`) (`None`, `None`)

### **total\_space(*end\_session=True*)**

#### **Récupère l'espace disponible sur les points de montages :**

1. Mémoire principale
2. Carte Mémoire A
3. Carte Mémoire B

**Renvoie** Une liste à 3 éléments avec des espaces entiers en bit de (1, 2, 3). Si un périphérique particulier n'a pas l'une de ces locations, il devrait retourner à 0.

### **free\_space(*end\_session=True*)**

#### **Récupère l'espace disponible sur les points de montage :**

1. Mémoire principale
2. Carte A
3. Carte B

**Renvoie** Une liste à 3 éléments avec des espaces entiers en bit de (1, 2, 3). Si un périphérique particulier n'a pas l'une de ces locations, il devrait retourner à -1.

### **books(*oncard=None*, *end\_session=True*)**

Renvoie une liste des livres numériques sur le périphérique.

**Paramètres *oncard*** – Si `carda` ou `cardb`, renvoie une liste de livres numériques sur la carte de stockage spécifique, sinon renvoie une liste de livres numériques dans la mémoire principale du périphérique. Si une carte est spécifiée et qu'aucun livre n'est dans la carte, renvoie une liste vide.

**Renvoie** Une BookList

**upload\_books**(*files, names, on\_card=None, end\_session=True, metadata=None*)

Envoie une liste de livres au périphérique. Si un fichier existe déjà sur le périphérique, il devrait être remplacé. Cette méthode devrait soulever une `FreeSpaceError` si il n'y a pas d'espace sur le périphérique. Le texte dans la `FreeSpaceError` doit contenir le mot `carte` si `on_card` n'est pas `None` il doit contenir le mot `mémoire`.

**Paramètres**

- **files** – Une liste de chemins
- **names** – Une liste de noms que les livres devraient avoir une fois envoyé au périphérique. `len(names) == len(files)`
- **metadata** – Si n'est pas `None`, est une liste d'objets Métadonnées. L'idée est d'utiliser la métadonnée pour déterminer où mettre le livre sur le périphérique. `len(metadata) == len(files)`. En plus de la couverture habituelle (chemin vers la couverture), il peut aussi y avoir un attribut `daperçu`, qui devrait être utilisée préférentiellement. L'attribut `daperçu` est de la forme (largeur, hauteur, `cover_data` en jpeg).

**Renvoie** Une liste d'ensemble de tuples à 3 éléments. La liste est faite pour être passée à [add\\_books\\_to\\_metadata\(\)](#) (page 251).

**classmethod add\_books\_to\_metadata**(*locations, metadata, booklists*)

Ajoute des emplacements à la liste de livres. cette fonction ne doit pas communiquer avec le périphérique.

**Paramètres**

- **locations** – Résultat d'un appel à `L{upload_books}`
- **metadata** – Liste d'objets Métadonnées, même chose que [upload\\_books\(\)](#) (page 251).
- **booklists** – En tuple contenant le résultat d'appels à `(books(oncard=None)(), books(oncard='carda')(), :meth`books(oncard=cardb)`)`.

**delete\_books**(*paths, end\_session=True*)

Supprime les livres aux chemins sur le périphérique.

**classmethod remove\_books\_from\_metadata**(*paths, booklists*)

Retire les livres de la liste de métadonnées. Cette fonction ne doit pas communiquer avec le périphérique.

**Paramètres**

- **paths** – les chemins vers les livres sur le périphérique.
- **booklists** – En tuple contenant le résultat d'appels à `(books(oncard=None)(), books(oncard='carda')(), :meth`books(oncard=cardb)`)`.

**sync\_booklists**(*booklists, end\_session=True*)

Met à jour les métadonnées sur le périphérique.

**Paramètres booklists** – En tuple contenant le résultat d'appels à `(books(oncard=None)(), books(oncard='carda')(), :meth`books(oncard=cardb)`)`.

**get\_file**(*path, outfile, end\_session=True*)

Lit le fichier à `path` sur le périphérique et l'écrit sur un fichier extérieur.

**Paramètres outfile** – un objet ressemblant à un fichier `sys.stdout` ou le résultat d'un appel à une [open\(\)](#) (page 249)

**classmethod config\_widget**()

Devrait renvoyer un `QWidget`. Le `QWidget` contient les paramètres pour l'interface du périphérique.

**classmethod save\_settings**(*settings\_widget*)

Devrait sauvegarder les paramètres sur le disque. Prend le widget créé dans [config\\_widget\(\)](#) (page 251) et sauve tous les paramètres sur le disque.

**classmethod settings**()

Devrait renvoyer un objet `opts`. Les objets `opts` devraient au moins avoir un attribut `format_map` qui est une liste ordonnée de formats pour le périphérique.

**set\_plugboards**(*plugboards, pb\_func*)

fournit au pilote le jeu actuel de tableaux de connexion et une fonction pour sélectionner un tableau de connexion spécifique. Cette méthode est appelée immédiatement avant `add_books` et `sync_booklists`.



**pb\_func** est callable avec la signature suivante : `def pb_func(device_name, format, tableaux de connexion)`

Vous donnez le nom actuel du périphérique (soit le nom de classe du périphérique soit `DEVICE_PLUGBOARD_NAME`), le format qui vous intéresse (un `real` format ou `device_db`), et les tableaux de connexion (ceux donnés par `set_plugboards`, au même endroit qu'où vous avez eu cette méthode).

**Renvoie** `None` ou unique tableau de connexion

**set\_driveinfo\_name**(*location\_code, name*)

Fixe le nom du périphérique dans le `driveinfo` à `name`. Ce Paramètre persistera jusqu'à ce que le fichier soit recréé ou que le nom soit changé à nouveau.

Des périphériques n'étant pas des disques devraient implémenter cette méthode basée sur les codes d'emplacement renvoyé par la méthode `get_device_information()`.

**prepare\_addable\_books**(*paths*)

En fonction d'une liste de chemins, renvoie une autre liste de chemins. Ces chemins pointent vers des versions cumulables des livres.

S'il y a une erreur dans la préparation d'un livre, alors au lieu du chemin, la position dans la liste renvoyée pour ce livre devrait être un 3-tuple (`original_path`, `lexception`, `retraçage`)

**startup**()

Appelé lorsque calibre démarre le périphérique. Fait toutes les initialisations requises. Notez que de multiples utilisations de la classe peuvent être instanciées, et donc `__init__` peut être appelé de nombreuses fois, mais une seule instance utilisera cette méthode. Cette méthode est appelée sur le fil périphérique, pas celui du GUI.

**shutdown**()

Appelé lorsque calibre s'éteint, soit réellement, soit pour redémarrer. Fais n'importe quel nettoyage nécessaire. Cette méthode est appelée sur le fil périphérique, pas celui du GUI.

**get\_device\_uid**()

Doit rendre un identificateur unique pour le périphérique connecté (ceci est appelé immédiatement après un appel réussi à `open()`). Vous devez implémenter cette méthode si vous fixez `ASK_TO_ALLOW_CONNECT = True`

**ignore\_connected\_device**(*uid*)

Devrait ignorer le périphérique identifié par `uid` (le résultat d'un appel à `get_device_uid()`) dans le futur. Vous devez implémenter cette méthode si vous avez fixé `ASK_TO_ALLOW_CONNECT = True`. Notez que cette fonction est appelée immédiatement après `open()`, donc si `open()` cache un état, le pilote devrait réinitialiser cet état.

**get\_user\_blacklisted\_devices**()

Renvoie une liste de `uid` de périphérique à des noms lisibles pour tous les périphériques que l'utilisateur a demandé d'ignorer.

**set\_user\_blacklisted\_devices**(*devices*)

Fixe la liste de `uid` de périphérique qui devraient être ignorés par ce pilote.

**specialize\_global\_preferences**(*device\_prefs*)

Implémentez cette méthode si votre périphérique veut surpasser une préférence particulière. Vous devez vous assurer que tous les sites d'appel qui veulent la préférence qui peut être outrepassée utilisent `device_prefs[quelque_chose]` au lieu de `prefs[quelque_chose]`. Votre méthode devrait appeler `device_prefs.set_overrides(pref=val, pref=val, )`. Actuellement utilisé pour : gestion de métadonnées (`prefs[manage_device_metadata]`)

**set\_library\_info**(*library\_name, library\_uuid, field\_metadata*)

Implémentez cette méthode si vous voulez des informations sur la bibliothèque calibre actuelle. Cette méthode est appelée au démarrage et lorsque la bibliothèque calibre est changée un fois connecté.

**is\_dynamically\_controllable**()

Appelée par le gestionnaire de périphérique au lancement des extensions. Si cette méthode renvoie une chaîne, alors a) il supporte le contrôle dynamique d'interface du gestionnaire de périphérique, et b) ce nom doit être utilisé lorsqu'on communique avec l'extension.



Cette méthode peut être appelée dans le fil GUI. Un pilote qui implémente cette méthode doit être sûr du fil.

#### **start\_plugin()**

Cette méthode est appelée au lancement de l'extension. Cette extension devrait commencer à accepter des connexions de périphériques qu'importe la manière dont ils le font. Si l'extension accepte déjà les connexions, alors ne fait rien.

Cette méthode peut être appelée dans le fil GUI. Un pilote qui implémente cette méthode doit être sûr du fil.

#### **stop\_plugin()**

Cette méthode est appelée pour arrêter l'extension. Cette extension ne devrait plus accepter de connexions et devrait nettoyer derrière lui. Il est probable que cette méthode appelle une éteinte. Si cette extension n'accepte déjà plus de connexions, alors ne fait rien.

Cette méthode peut être appelée dans le fil GUI. Un pilote qui implémente cette méthode doit être sûr du fil.

#### **get\_option(opt\_string, default=None)**

Renvoie la valeur de l'option indiquée par `opt_string`. Cette méthode peut être appelée lorsque l'extension n'est pas lancée. Renvoie `None` si cette option n'existe pas.

Cette méthode peut être appelée dans le fil GUI. Un pilote qui implémente cette méthode doit être sûr du fil.

#### **set\_option(opt\_string, opt\_value)**

Fixe la valeur de l'option indiquée par `opt_string`. Cette méthode peut être appelée lorsque l'extension n'est pas lancée.

Cette méthode peut être appelée dans le fil GUI. Un pilote qui implémente cette méthode doit être sûr du fil.

#### **is\_running()**

Renvoie `True` si l'extension est lancée, sinon `False`

Cette méthode peut être appelée dans le fil GUI. Un pilote qui implémente cette méthode doit être sûr du fil.

#### **synchronize\_with\_db(db, book\_id, book\_metadata, first\_call)**

Appelé durant la correspondance de livre lorsqu'un livre sur un périphérique est apparié avec un livre de la bdd de calibre. La méthode est responsable pour synchroniser les données du périphérique vers la bdd de calibre (si nécessaire).

La méthode doit renvoyer un tuple à deux valeurs. La première valeur est un ensemble des identifiants de livre calibre changés si la base de données calibre a été changée ou `None` si la base de données n'a pas été changée. Si la première valeur est un ensemble vide alors les métadonnées pour le livre sur le périphérique sont mises à jour avec les métadonnées de calibre et renvoyées au périphérique, mais aucun rafraîchissement GUI de ce livre n'est effectué. Ceci est pratique lorsque les données de calibre sont justes mais qu'elles doivent être envoyées au périphérique.

La seconde valeur est elle-même un tuple de 2 valeurs. La première valeur dans le tuple spécifie si un format du livre devrait être envoyé au périphérique. L'idée est de permettre de vérifier que le livre sur le périphérique est le même que le livre dans calibre. Cette valeur doit être `None` si aucun livre ne doit être envoyé, sinon renvoie le nom du fichier de base sur le périphérique (une chaîne comme foobar.epub). Soyez sûr d'inclure l'extension dans le nom. Le sous-système du périphérique construira une tâche `send_books` pour tous les livres qui n'ont pas une valeur `None`. Note : à part pour récupérer l'extension par après, le nom est ignoré dans le cas où le périphérique utilise un schéma pour générer le nom de fichier, ce que la plupart font. La seconde valeur dans le tuple renvoyé indique si le format est prévu. Renvoie `True` si c'est le cas, sinon renvoie `False`. calibre affichera une boîte de dialogue à l'utilisateur pour afficher tous les livres prévus.

Extrêmement important : cette méthode est appelée sur le fil GUI. Elle doit être en accord avec le fil du gestionnaire de périphérique.

`book_id` : l'identificateur calibre pour le livre dans la base de données. `book_metadata` : la métadonnée pour le livre venant du périphérique. `first_call` : `True` si c'est le premier appel durant une synchronisation, sinon `False`.

**class** calibre.devices.interface.**BookList**(*oncard, prefix, settings*)

Bases : list

Un liste de livres. Chaque livre doit avoir les champs

1. titre
2. auteurs
3. taille (taille du fichier du livre)
4. date (un tuple temps UTC)
5. chemin (chemin vers le livre sur le périphérique)
6. aperçu (peut être None) laperçu est soit un str/bytes avec les données de limage ou il devrait avoir un attribut image\_path qui contient un chemin absolu (dépendant de la plateforme) vers le livre
7. identifiant (une liste de chaîne, peut être vide).

**supports\_collections**()

Renvoie True si le périphérique supporte les collections de livre pour cette liste de livre.

**add\_book**(*book, replace\_metadata*)

Ajoute le livre dans la liste de livre. L'idée est de maintenir les métadonnées interne du périphérique. Renvoie True si la liste de livre doit être synchronisée.

**remove\_book**(*book*)

Supprime un livre de la liste de livre. Corrige toutes les métadonnées sur le périphérique en même temps

**get\_collections**(*collection\_attributes*)

Renvoie un dictionnaire de collections créée avec collection\_attributes. Chaque entrée dans le dictionnaire est sous la forme nom de collection :[liste de livres]

La liste de livre est triée par titre, sauf pour les collections créée à partir de séries, auquel cas series\_index est utilisé.

**Paramètres collection\_attributes** – Un liste d'attribut du livre

## Périphérique basé sur du stockage de masse USB

La classe de base pour ces périphériques est `calibre.devices.usbms.driver.USBMS` (page 257). Cette classe hérite certaines de ces fonctionnalités de ces bases, documentée plus bas. Un pilote basique typique USBMS (USB Mass Storage) ressemble à ceci :

```
from calibre.devices.usbms.driver import USBMS

class PDNOVEL(USBMS):
    name = 'Pandigital Novel device interface'
    gui_name = 'PD Novel'
    description = _('Communicate with the Pandigital Novel')
    author = 'Kovid Goyal'
    supported_platforms = ['windows', 'linux', 'osx']
    FORMATS = ['epub', 'pdf']

    VENDOR_ID = [0x18d1]
    PRODUCT_ID = [0xb004]
    BCD = [0x224]

    THUMBNAIL_HEIGHT = 144

    EBOOK_DIR_MAIN = 'eBooks'
    SUPPORTS_SUB_DIRS = False
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
def upload_cover(self, path, filename, metadata):
    coverdata = getattr(metadata, 'thumbnail', None)
    if coverdata and coverdata[2]:
        with open('%s.jpg' % os.path.join(path, filename), 'wb') as coverfile:
            coverfile.write(coverdata[2])
```

**class** calibre.devices.usbms.device.**Device**(plugin\_path)

Bases : calibre.devices.usbms.deviceconfig.DeviceConfig, [calibre.devices.interface.DevicePlugin](#) (page 247)

Cette classe fournit une logique commune à tous les pilotes pour les périphériques qui sexportent comme des périphériques de stockage de masse USB. Fournit des implémentation pour monter/éjecter un périphérique USBMS sur toute les plateformes.

**WINDOWS\_MAIN\_MEM = None**

Une chaîne identifiant la mémoire principale du périphérique dans les chaines didentifications PnP de Windows. Ceci peut être None, une chaîne, une liste de chaîne ou une expression régulière compilée

**WINDOWS\_CARD\_A\_MEM = None**

Une chaîne identifiant la première carte du périphérique dans les chaines didentifications PnP de Windows. Ceci peut être None, une chaîne, une liste de chaîne ou une expression régulière compilée

**WINDOWS\_CARD\_B\_MEM = None**

Une chaîne identifiant la deuxième carte du périphérique dans les chaines didentifications PnP de Windows. Ceci peut être None, une chaîne, une liste de chaîne ou une expression régulière compilée

**OSX\_MAIN\_MEM\_VOL\_PAT = None**

Utilisé par la détection du nouveau pilote pour dissocier la mémoire principale des cartes mémoires. Devrait-être une expression régulière qui correspond au point de montage de la mémoire principale assignée par macOS

**BACKLOADING\_ERROR\_MESSAGE = None**

**MAX\_PATH\_LEN = 250**

La longueur maximum des chemins créés sur le périphérique

**NEWS\_IN\_FOLDER = True**

Place les nouvelles dans son propre fichier

**reset**(key='-1', log\_packets=False, report\_progress=None, detected\_device=None)

#### Paramètres

- **key** – La clef pour débloquent le périphérique
- **log\_packets** – Si True, le paquet envoyé ou reçu au périphérique est mis au registre
- **report\_progress** – Une fonction qui est appelée avec un % de progression (un nombre en 0 et 100) pour différentes tâches. Si on utilise -1 cela veut dire que la tâche na aucune information de progression
- **detected\_device** – Les informations de périphérique recueillent par lanalyse de périphérique

**set\_progress\_reporter**(report\_progress)

Pose une fonction pour rapporter les information de progression.

**Paramètres report\_progress** – Une fonction qui est appelée avec un % de progression (un nombre en 0 et 100) pour différentes tâches. Si on utilise -1 cela veut dire que la tâche na aucune information de progression

**card\_prefix**(end\_session=True)

Renvoie une liste de 2 éléments des préfixes vers les chemins sur les cartes. Si aucune carte nest présent, None est fixé comme le préfixe de la carte. e.g. (/place, /place2) (None, place2) (place, None) (None, None)

**total\_space**(end\_session=True)

**Récupère l'espace disponible sur les points de montages :**

1. Mémoire principale
2. Carte Mémoire A
3. Carte Mémoire B

**Renvoie** Une liste à 3 éléments avec des espaces entier en bit de (1, 2, 3). Si un périphérique particulier na pas lune de ces locations, il devrait retourner à 0.

**free\_space**(*end\_session=True*)

**Récupère l'espace disponible sur les points de montage :**

1. Mémoire principale
2. Carte A
3. Carte B

**Renvoie** Une liste à 3 éléments avec des espaces entier en bit de (1, 2, 3). Si un périphérique particulier na pas lune de ces locations, il devrait retourner à -1.

**windows\_sort\_drives**(*drives*)

Appelée pour différencier la mémoire principale et les cartes mémoires pour les périphériques qui ne peuvent les différencier sur base de *WINDOWS\_CARD\_NAME*. par ex. : LEB600

**can\_handle\_windows**(*usbdevice, debug=False*)

Une méthode optionnelle pour effectuer de plus amples vérifications sur un périphérique pour savoir si ce pilote est capable de le gérer. Sinon, cela devrait renvoyer False. Cette méthode est appelée uniquement après que le vendeur, l'identifiant du produit et le bcd sont appariés, donc elle peut faire des vérifications nécessitant pas mal de temps. L'implémentation par défaut renvoie True. Cette méthode est appelée uniquement sur Windows. voir aussi `can_handle()`.

Notez que pour les périphériques basés sur USBMS cette méthode par défaut délègue à `can_handle()`. Donc vous avez seulement besoin d'outrepasser `can_handle()` dans votre sous-classe de USBMS.

**Paramètres usbdevice** – Un périphérique USB est rapporté par `calibre.devices.winusb.scan_usb_devices()`

**open**(*connected\_device, library\_uuid*)

Effectue nimporte quel initialisation spécifique de périphérique. Appelé après que le périphérique soit détecté mais avant que nimporte quelle fonction qui communique avec le périphérique. Par exemple : Pour les périphériques qui se présentent comme des périphériques de stockage de masse USB, cette méthode devrait être responsable du montage du périphérique ou si le périphérique a été monté automatiquement, de trouver où il a été monté. La méthode `calibre.devices.usbms.device.Device.open()` (page 256) a une implémentation de cette fonction qui devrait servir comme un bon exemple pour les périphériques de stockage de masse USB.

Cette méthode peut créer une exception `OpenFeedback` pour afficher un message à l'utilisateur.

**Paramètres**

- **connected\_device** – Le périphérique que nous essayons actuellement d'ouvrir. C'est un tuple (vendor id, product id, bcd, manufacturer name, product name, device serial number). Toutefois, certains périphériques non aucun numéro de séries et sur Windows seul les trois premier champs sont présent, les autres sont None
- **library\_uuid** – LUUID de la bibliothèque calibre actuelle. Peut être None sil ny a pas de bibliothèque (par exemple lorsqu'il est utilisé de l'invité de commande).

**eject**()

Démonte/éjecte le périphérique de IOS. Ceci ne vérifie pas sil y a des travaux GUI en attente qui nécessite communication avec le périphérique.

NOTEZ : Que cette méthode peut ne pas être appelée sur le même fil que le reste des méthodes périphériques.

## post\_yank\_cleanup()

Appelé si l'utilisateur retire le périphérique sans l'avoir éjecté préalablement.

**sanitize\_callback**(*path*)

Rappel pour permettre aux pilotes individuels de périphérie d'outrepasser l'expurgation des chemins utilisé par `create_upload_path()`.

**filename\_callback**(*default, mi*)

Rappel pour permettre aux pilotes de changer le nom de fichier par défaut fixé par `create_upload_path()`.

**sanitize\_path\_components**(*components*)

Effectue nimporte quel expurgation de chemins spécifique au périphérique pour les fichiers devant être envoyés au périphérique

**get\_annotations**(*path\_map*)

Résous path\_map pour annotation\_map pour les fichier trouvés sur le périphérique

```
add_annotation_to_library(db, db_id, annotation)
```

Ajoute une annotation dans la bibliothèque calibre

```
class calibre.devices.usbms.cli.CLI
```

```
class calibre.devices.usbms.driver.USBMS(plugin_path)
```

Bases : [calibre.devices.usbms.cli.CLI](#) (page 257), [calibre.devices.usbms.device.Device](#) (page 255)

Les classes de base pour tous les périphériques USBMS. Implémente la logique envoi/réception/maj/métadonnée/encachement de métadonnée/etc.

booklist\_class

alias de calibre.devices.usbms.books.BookList

**book\_class**

alias de calibre.devices.usbms.books.Book

```
get_device_information(end_session=True)
```

Demande ses informations au périphérique. Voir L{DeviceInfoQuery}.

**Renvoie** (nom du périphérique, version du périphérique, version du programme sur le périphérique, type MIME) Le tuple peut parfois avoir un cinquième élément, qui est dictionnaire dinformation sur le lecteur. Voir `usbms.driver` pour un exemple.

```
set_driveinfo_name(location_code, name)
```

Fixe le nom du périphérique dans le driveinfo à name. Ce Paramètre persistera jusqu'à ce que le fichier soit recréé ou que le nom soit changé à nouveau.

Des périphériques n'étant pas des disques devrait implémenter cette méthode basée sur les codes de placement renvoyé par la méthode `get_device_information()`.

```
books(oncard=None, end_session=True)
```

Renvoie une liste des livres numérique sur le périphérique.

**Paramètres oncard** – Si carda ou cardb, renvoie une liste de livres numériques sur la carte de stockage spécifique, sinon renvoie une liste de livres numériques dans la mémoire principale du périphérique. Si une carte est spécifiée et quaucun livre nest dans la carte, renvoie une liste vide.

## Renvoie Une BookList

```
upload_books(files, names, on_card=None, end_session=True, metadata=None)
```

Envoie une liste de livres au périphérique. Si un fichier existe déjà sur le périphérique, il devrait être remplacé. Cette méthode devrait soulever une `FreeSpaceError` si ny a pas despace sur le périphérique. Le texte dans la `FreeSpaceError` doit contenir le mot `îăcarteăž` si `îăon_cardăž` nest pas `None` il doit contenir le mot `îămămoireăž`.

## Paramètres

- **files** – Une liste de chemins

- **names** – Une liste de noms que les livres devraient avoir une fois envoyé au périphérique. `len(names) == len(files)`
- **metadata** – Si nest pas None, est une liste d'objets Métadonnées. L'idée est d'utiliser la métadonnée pour déterminer où mettre le livre sur le périphérique. `len(metadata) == len(files)`. En plus de la couverture habituelle (chemin vers la couverture), il peut aussi y avoir un attribut `daperçu`, qui devrait être utilisée préférentiellement. L'attribut `daperçu` est de la forme (largeur, hauteur, `cover_data` en jpeg).

**Renvoie** Une liste d'ensemble de tuples à 3 éléments. La liste est faite pour être passée à `add_books_to_metadata()` (page 258).

**upload\_cover**(*path, filename, metadata, filepath*)

Envoie les couvertures de livre au périphérique. L'implémentation par défaut ne fait rien.

**Paramètres**

- **path** – Le chemin complet vers le dossier où se trouve le livre associé.
- **filename** – Le nom du fichier du livre sans l'extension.
- **metadata** – métadonnée appartenant au livre. Utilisez `metadata.thumbnail` pour les couvertures
- **filepath** – Le chemin absolu vers le livre numérique

**add\_books\_to\_metadata**(*locations, metadata, booklists*)

Ajoute des emplacements à la liste de livres. cette fonction ne doit pas communiquer avec le périphérique.

**Paramètres**

- **locations** – Résultat d'un appel à `L{upload_books}`
- **metadata** – Liste d'objets Métadonnées, même chose que `upload_books()` (page 257).
- **booklists** – En tuple contenant le résultat d'appels à `(books(ocard=None)(), books(ocard='carda')(), :meth`books(ocard=cardb)`)`.

**delete\_books**(*paths, end\_session=True*)

Supprime les livres aux chemins sur le périphérique.

**remove\_books\_from\_metadata**(*paths, booklists*)

Retire les livres de la liste de métadonnées. Cette fonction ne doit pas communiquer avec le périphérique.

**Paramètres**

- **paths** – les chemins vers les livres sur le périphérique.
- **booklists** – En tuple contenant le résultat d'appels à `(books(ocard=None)(), books(ocard='carda')(), :meth`books(ocard=cardb)`)`.

**sync\_booklists**(*booklists, end\_session=True*)

Met à jour les métadonnées sur le périphérique.

**Paramètres booklists** – En tuple contenant le résultat d'appels à `(books(ocard=None)(), books(ocard='carda')(), :meth`books(ocard=cardb)`)`.

**classmethod normalize\_path**(*path*)

Renvoie le chemin avec les séparateurs de chemin natif à la plateforme

## 12.1.8 Actions interface utilisateur

Si vous ajoutez votre propre extension dans un fichier ZIP, vous devriez sous-classer `InterfaceActionBase` et `InterfaceAction`. La méthode `load_actual_plugin()` de votre sous-classe `InterfaceActionBase` doit renvoyer un objet instancié de votre sous-classe `InterfaceBase`.

**class** calibre.gui2.actions.**InterfaceAction**(*parent, site\_customization*)

Bases : `PyQt5.QtCore.QObject`

Une extension représentant une `action` qui peut être effectuée dans le GUI. Tous les menus de la barre d'outil et les menus contextuels sont implémentés par ces extensions.

Notez que cette classe est la classe de base pour ces extensions, toutefois, pour intégrer l'extension avec le système d'extension de calibre, vous devez avoir une classe englobante qui référence la vraie extension. Voir le module `calibre.customize.builtins` pour des exemples.

Si deux objets *InterfaceAction* (page 258) ont le même nom, celui avec la priorité la plus haute à préséance. Les sous-classes devraient implémenter les méthodes *library\_changed()* (page 260), *location\_selected()* (page 260), *shutting\_down()* (page 261), *initialization\_complete()* (page 261) et *tag\_browser\_context\_action()* (page 261).

Une fois initialisé, cette extension a accès au Gui principal de calibre via le membre `gui`. Vous pouvez accéder d'autres extensions par nom, par exemple :

```
self.gui.iactions['Save To Disk']
```

Pour accéder à la réelle extension, utiliser l'attribut `interface_action_base_plugin`, cet attribut devient disponible uniquement après que l'extension ait été initialisée. Utile si vous souhaitez utiliser des méthodes de la classe extension comme `do_user_config()`.

La QAction spécifiée par *action\_spec* (page 259) est automatiquement créée et rendue disponible sous `self.qaction`.

**name = 'Implement me'**

Le nom de l'extension. Si deux extensions avec le même nom sont présentes, celle avec la plus haute priorité à préséance.

**priority = 1**

La priorité de l'extension. Si deux extensions avec le même nom sont présentes, celle avec la plus haute priorité à préséance.

**popup\_type = 1**

Le type de menu contextuel pour lorsque cette extension est ajoutée à la barre d'outils

**auto\_repeat = False**

Si cette action devrait être répétée automatiquement lorsque son raccourci est maintenant enfoncé.

**action\_spec = ('text', 'icon', None, None)**

De la forme : (texte, icon\_path, infobulle, raccourcis clavier) icône, infobulle et raccourcis clavier peuvent être None. Le raccourcis doit être une chaîne, None ou un tuple de raccourcis. Si None, aucune ouche n'est enregistrée pour correspondre à l'action. Si vous entrez un ensemble vide, alors le raccourcis est enregistré sans attache spécifique à une touche.

**action\_add\_menu = False**

Si True, un menu est automatiquement créé et ajouté à `self.qaction`

**action\_menu\_clone\_qaction = False**

Si True, un clone de `self.qaction` est ajouté au menu de `self.qaction`. Si vous souhaitez que le texte de cette action soit différent de `self.qaction`, fixer cette variable au nouveau texte

**dont\_add\_to = frozenset({})**

Ensemble de déplacements vers lesquels cette action ne doit pas être ajoutée. Voir `all_locations` pour une liste des emplacements possibles

**dont\_remove\_from = frozenset({})**

Ensemble de déplacements où cette action ne doit pas être supprimée. Voir `all_locations` pour une liste des emplacements possibles

**action\_type = 'global'**

Type d'action. `current` signifie qu'il agit sur la vue courante, `global` représente une action qui ne change pas la vue courante, mais plutôt calibre tout entier

**accepts\_drops = False**

Si True, alors cette *InterfaceAction* aura l'opportunité d'interagir avec les événements glisser-déposer. Voir les méthodes *accept\_enter\_event()* (page 259), *accept\_drag\_move\_event()* (page 260) et *drop\_event()* (page 260) pour plus de détails.

**accept\_enter\_event(event, mime\_data)**

Cette méthode devrait renvoyer True si cette action d'interface est capable de gérer les événements glisser. Ne pas appeler `accepter/ignorer` sur l'événement, ceci sera géré par l'UI de calibre.



**accept\_drag\_move\_event**(*event, mime\_data*)

Cette méthode devrait renvoyer True ssi cette action d'interface est capable de gérer les événements glisser. Ne pas appeler accepter/ignorer sur l'événement, ceci sera géré par l'UI de calibre.

**drop\_event**(*event, mime\_data*)

Cette méthode devrait effectuer des actions utiles et renvoyer True ssi cette action d'interface est capable de gérer les événements déposer. Ne pas appeler accepter/ignorer sur cet événement, cela sera géré par l'UI de calibre. Vous ne devriez pas effectuer d'opérations longues/bloquantes avec cette fonction. À la place, émettez un signal ou utilisez un QTimer.singleShot et renvoyez rapidement. Voir les actions intégrées pour des exemples.

**create\_menu\_action**(*menu, unique\_name, text, icon=None, shortcut=None, description=None, triggered=None, shortcut\_name=None, persist\_shortcut=False*)

Une méthode commode pour ajouter facilement des actions à un QMenu. Renvoie la QAction créée. Cette action a un attribut de plus, calibre\_shortcut\_unique\_name qui si ce n'est pas None réfère à un nom unique sous lequel cette action est enregistrée dans le gestionnaire du clavier.

**Paramètres**

- **menu** – Le QMenu auquel la nouvelle action créée sera ajoutée
- **unique\_name** – Un nom unique pour cette action, ceci doit être globalement unique, donc faites en sorte qu'il soit le plus descriptif possible. Dans le doute, ajoutez-y un UUID
- **text** – Le texte de l'action.
- **icon** – Soit une QIcon ou un nom de fichier. Le nom de fichier est passé aux I() intégré, donc vous ne devez pas passer le chemin absolu vers le dossier d'images.
- **shortcut** – Une chaîne, un ensemble de chaînes, None ou False. Si False, aucun raccourci clavier ne sera enregistré pour cette action. Si None, un raccourci clavier sans touche par défaut est enregistré. La chaîne et la liste de chaîne enregistrent un raccourci avec une touche par défaut comme spécifié.
- **description** – Une description pour cette action. Utilisée pour fixer les infobulles.
- **triggered** – Un appelable qui est connecté au signal déclenché de l'action créée.
- **shortcut\_name** – Le texte affiché à l'utilisateur lors de la personnalisation des raccourcis clavier pour cette action. Par défaut il est fixé à une valeur **text**.
- **persist\_shortcut** – Les raccourcis pour les actions qui n'apparaissent pas toujours, ou qui dépendent de la bibliothèque, peuvent disparaître lorsque d'autres raccourcis clavier sont édités, sauf si `persist_shortcut` est réglé sur True.

**load\_resources**(*names*)

Si cette extension est donnée dans un fichier ZIP (extension ajoutée par l'utilisateur), cette méthode vous permettra de charger des ressources du fichier ZIP.

Par exemple pour charger une image

```

pixmap = QPixmap()
pixmap.loadFromData(tuple(self.load_resources(['images/icon.png']).values())[0])
icon = QIcon(pixmap)

```

**Paramètres names** – Liste de chemins vers les ressources dans le ZIP utilisant / comme séparateur

**Renvoie** Un dictionnaire sous la forme {name : file\_contents}. Tout nom qui n'est pas trouvé dans le fichier ZIP ne sera pas présent dans le dictionnaire.

**genesis**()

Paramètre cette extension. Uniquement appelé une fois lors de l'initialisation. self.gui est disponible. L'action spécifiée par [action\\_spec](#) (page 259) est disponible à self.qaction.

**location\_selected**(*loc*)

Appelé dès que la liste de livres étant affichée dans calibre change. Actuellement, les valeurs pour loc sont : library, main, card and cardb.

Cette méthode devrait activer/désactiver cette action et ces sous-actions en fonction de l'emplacement



**library\_changed(*db*)**

Appelé dès que la bibliothèque actuelle est changée.

**Paramètres** **db** – La LibrabyDatabase correspondant à la bibliothèque actuelle

**gui\_layout\_complete()**

Appelée une fois par action lorsque l'affichage du Gui principal est complété. Si votre action nécessite de faire des changements dans l'affichage, elles devraient être faite ici, plutôt que dans [initialization\\_complete\(\)](#) (page 261).

**initialization\_complete()**

Appelée un fois par action lorsque l'initiation du GUI principal est complète.

**tag\_browser\_context\_action(*index*)**

Appelé lors de l'affichage du menu contextuel dans le Navigateur d'étiquettes. *index* est le QModelIndex qui pointe vers l'élément du Navigateur d'étiquettes qui a été cliqué avec le bouton droit. Testez sa validité avec *index.valid()* et obtenez l'objet TagTreeItem sous-jacent avec *index.data(Qt.ItemDataRole.UserRole)*. Tout objet d'action produit par cette méthode sera ajouté au menu contextuel.

**shutting\_down()**

Appelée une fois par extension lorsque le GUI principal est en train de s'éteindre. Relâche toutes les ressources utilisées, mais essayez de ne pas bloquer l'arrêt pour une longue période.

**class calibre.customize.InterfaceActionBase(\*args, \*\*kwargs)**

Bases : [calibre.customize.Plugin](#) (page 238)

**load\_actual\_plugin(*gui*)**

Cette méthode doit renvoyer l'extension d'action interface correspondante.

## 12.1.9 Extensions préférences

**class calibre.customize.PreferencesPlugin(*plugin\_path*)**

Bases : [calibre.customize.Plugin](#) (page 238)

Une extension représentant un widget affiché dans la boîte de dialogue des préférences.

Cette extension n'a qu'une méthode importante [create\\_widget\(\)](#) (page 261). Les différents champs de l'extension contrôlent comment elle est catégorisée dans l'UI.

**config\_widget = None**

Importe le chemin vers le module qui contient une classe nommée ConfigWidget qui implémente ConfigWidgetInterface. Utilisé par [create\\_widget\(\)](#) (page 261).

**category\_order = 100**

Où dans la liste de catégories la catégorie de cette extension devrait se trouver.

**name\_order = 100**

Où dans la liste de noms d'une catégorie, le [gui\\_name](#) (page 261) de cette extension devrait se trouver

**category = None**

La catégorie où devrait se trouver cette extension

**gui\_category = None**

Le nom de catégorie affiché à l'utilisateur pour cette extension

**gui\_name = None**

Le nom affiché à l'utilisateur pour cette extension

**icon = None**

Licône pour cette extension, devrait être un chemin absolu

**description = None**

La description pour les infobulles etc

**create\_widget(*parent=None*)**

Crée et renvoie le Qt widget effectivement utilisé pour paramétrer ce groupe de préférence. Le widget doit implémenter la [calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface](#) (page 262).

L'implémentation par défaut utilise [config\\_widget](#) (page 261) pour instancier le widget.

**class calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface**

Cette classe définit l'interface que tous les widgets affichée dans la boîte de dialogues de Préférences doit implémenter. Voir [ConfigWidgetBase](#) (page 262) pour une classe de base qui implémente cette interface et définit aussi des méthodes pratiques.

**changed\_signal = None**

Ce signal doit être émis dès que l'utilisateur change une valeur de ce widget

**supports\_restoring\_to\_defaults = True**

Fixer à True ssi la méthode `ConfigWidgetBase` est implémentée.

**restore\_defaults\_desc = 'Restaurer les réglages aux valeurs par défaut. Vous devez cliquer sur Appliquer pour enregistrer réellement les réglages par défaut.'**

Linfolbulle pour le bouton "Restauration des paramètres par défaut"

**restart\_critical = False**

Si True, la boîte de dialogue de Préférence ne permettra pas à l'utilisateur d'ajouter d'autres préférences.

A défaut uniquement si `commit()` (page 262) renvoie True.

**genesis(gui)**

Appelé une fois avant que le widget ne soit affiché, devrait effectuer les paramétrages nécessaires

**Paramètres gui** – L'interface graphique utilisateur principale de calibre

**initialize()**

Devrait définir toutes les valeurs de configuration à leurs valeurs initiales (les valeurs stockées dans les fichiers de configuration). L'instruction `return` est facultative. Renvoie False si la boîte de dialogue ne doit pas être affichée.

**restore\_defaults()**

Devrait fixer toutes les valeurs de configuration à leur valeur par défaut.

**commit()**

Sauve tout changement de paramètre. Renvoie True si les changements requièrent un redémarrage, sinon False. Crée une exception `AbortCommit` pour indiquer qu'une erreur est survenue. Vous êtes responsable de donner des informations à l'utilisateur sur ce qu'est l'erreur et comment la corriger.

**refresh\_gui(gui)**

Appelée une fois que ce widget est engagé. Responsable de la relecture par le GUI de tous les paramètres modifiés. Notez que par défaut le GUI réinitialise de toutes façons différents éléments, donc la plupart des widgets ne nécessitent pas cette méthode.

**class calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetBase(parent=None)**

Une classe de base qui contient du code pour ajouter facilement des widgets de configuration standards comme des cases, des listes déroulantes, des zones de textes, etc. Voir la méthode [register\(\)](#) (page 262).

Cette classe gère automatiquement le changement de notification, les remises aux paramètres par défaut, la traduction entre les objets GUI et les objets configuration, etc. pour l'enregistrement de paramètres.

Si votre widget de configuration hérite de cette classe mais inclut des paramètres qui ne sont pas enregistrés, vous devriez outrepasser les méthodes [ConfigWidgetInterface](#) (page 262) et appeler les méthodes de base à l'intérieur des dérogations.

**register(name, config\_obj, gui\_name=None, choices=None, restart\_required=False, empty\_string\_is\_None=True, setting=<class 'calibre.gui2.preferences.Setting'>)**

Enregistrer un paramètre.

**Paramètres**

- **name** – Le nom du paramètre
- **config** – Une configuration qui lit/écrit le paramètre
- **gui\_name** – Le nom de l'objet GUI qui présente une interface à changer par le paramètre. Par défaut, il est présumé être 'opt\_' + name.
- **choices** – Si le paramètre est un paramètre de base à plusieurs choix (une liste déroulante), la liste de choix. La liste est une liste de tuples sous la forme [(nom GUI, valeur), ...]
- **setting** – La classe responsable de la gestion de ce paramètre. La classe par défaut gère presque tous les cas, donc ce paramètre est rarement utilisé.

**initialize()**

Devrait définir toutes les valeurs de configuration à leurs valeurs initiales (les valeurs stockées dans les fichiers de configuration). L'instruction `return` est facultative. Renvoie False si la boîte de dialogue ne doit pas être affichée.

**commit(\*args)**

Sauve tout changement de paramètre. Renvoie True si les changements requièrent un redémarrage, sinon False. Crée une exception `AbortCommit` pour indiquer qu'une erreur est survenue. Vous êtes responsable de donner des informations à l'utilisateur sur ce qu'est l'erreur et comment la corriger.

**restore\_defaults(\*args)**

Devrait fixer toutes les valeurs de configuration à leur valeur par défaut.

## 12.2 Variables d'environnement

- `CALIBRE_CONFIG_DIRECTORY` - paramètre le dossier où les fichiers de configuration sont stockés/lus.
- `CALIBRE_TEMP_DIR` - paramètre le dossier temporaire utilisé par calibre
- `CALIBRE_CACHE_DIRECTORY` - définit le dossier utilisé pour un cache persistant des données entre les sessions
- `CALIBRE_OVERRIDE_DATABASE_PATH` - vous permet de spécifier le chemin de fichier complet vers `metadata.db`. En utilisant cette variable vous pouvez avoir `metadata.db` dans un autre emplacement que le répertoire de la bibliothèque. Utile si votre répertoire de bibliothèque est sur un lecteur réseau qui ne supporte pas le verrouillage de fichier.
- `CALIBRE_DEVELOP_FROM` - utilisé pour exécuter à partir d'un environnement de développement calibre. Voir *Mise en place d'un environnement de développement calibre* (page 319).
- `CALIBRE_OVERRIDE_LANG` - utilisé pour forcer la langue utilisée par l'interface (code de langue ISO 639)
- `CALIBRE_TEST_TRANSLATION` - utilisé pour tester une traduction d'un fichier `.po` (devrait être le chemin vers le fichier `.po`)
- `CALIBRE_NO_NATIVE_FILEDIALOGS` - force calibre à ne pas se servir des fichiers de dialogues natifs pour la sélection des fichiers/dossiers.
- `CALIBRE_NO_NATIVE_MENUBAR` - entraîne le fait que calibre ne crée pas de menu natif (global) sur Ubuntu Unity et les environnements de bureau Linux similaires. À la place, le menu est placé dans la fenêtre, comme d'habitude.
- `CALIBRE_USE_SYSTEM_THEME` - par défaut, sous Linux, calibre utilise son propre style Qt intégré. Ceci pour éviter des plantages et des blocages par incompatibilités entre la version Qt sur laquelle est basée calibre et la version Qt du système. La contrepartie est que calibre ne suit pas l'apparence du système. Si vous paramétrez cette variable sous Linux, cela entraînera que calibre utilisera le thème du système – prendre garde aux plantages et blocages.
- `CALIBRE_SHOW_DEPRECATION_WARNINGS` - entraîne l'impression par calibre d'avertissements de dépréciation vers `stdout`. Utile pour les développeurs calibre.
- `CALIBRE_NO_DEFAULT_PROGRAMS` - empêche calibre d'enregistrer automatiquement les types de fichiers qu'il est capable de gérer sous Windows.
- `CALIBRE_USE_DARK_PALETTE` - le définir à 1 pour que calibre utilise des couleurs sombres et 0 pour des couleurs normales (ignorées sur macOS). Sous Windows 10, en l'absence de cette variable, la préférence système de Windows pour les couleurs sombres est utilisée.
- `SYSFS_PATH` - Utiliser si `sysfs` est monté autre part que `/sys`
- `http_proxy`, `https_proxy` - utilisés sous Linux pour spécifier un proxy HTTP(S)

Voir *Comment définir les variables d'environnement dans Windows*<sup>100</sup>. Si vous êtes sous macOS, vous pouvez définir des variables d'environnement en créant le fichier `~/Library/Preferences/calibre/macos-env.txt` et en y mettant les variables d'environnement une par ligne, par exemple

100. <https://www.computerhope.com/issues/ch000549.htm>

```
CALIBRE_DEVELOP_FROM=$HOME/calibre-src/src
CALIBRE_NO_NATIVE_FILEDIALOGS=1
CALIBRE_CONFIG_DIRECTORY=~/.config/calibre
```

## 12.3 Ajustements

Les ajustements sont de petits changements que vous pouvez spécifier pour contrôler divers aspects du comportement de calibre. Vous pouvez les changer en allant dans Préférences->Avancé->Ajustements. Les valeurs par défaut pour les ajustements sont reproduits ci-dessous

```
#!/usr/bin/env python
# vim:fileencoding=UTF-8:ts=4:sw=4:sta:et:sts=4:ai
# License: GPLv3 Copyright: 2010, Kovid Goyal <kovid at kovidgoyal.net>

# Contains various tweaks that affect calibre behavior. Only edit this file if
# you know what you are doing. If you delete this file, it will be recreated from
# defaults.

#: Auto increment series index
# The algorithm used to assign a book added to an existing series a series number.
# New series numbers assigned using this tweak are always integer values, except
# if a constant non-integer is specified.
# Possible values are:
#   next - First available integer larger than the largest existing number
#   first_free - First available integer larger than 0
#   next_free - First available integer larger than the smallest existing number
#   last_free - First available integer smaller than the largest existing number. Return
#   ↳ largest existing + 1 if no free number is found
#   const - Assign the number 1 always
#   no_change - Do not change the series index
#   a number - Assign that number always. The number is not in quotes. Note that 0.0 can
#   ↳ be used here.
# Examples:
#   series_index_auto_increment = 'next'
#   series_index_auto_increment = 'next_free'
#   series_index_auto_increment = 16.5
#
# Set the use_series_auto_increment_tweak_when_importing tweak to True to
# use the above values when importing/adding books. If this tweak is set to
# False (the default) then the series number will be set to 1 if it is not
# explicitly set during the import. If set to True, then the
# series index will be set according to the series_index_auto_increment setting.
# Note that the use_series_auto_increment_tweak_when_importing tweak is used
# only when a value is not provided during import. If the importing regular
# expression produces a value for series_index, or if you are reading metadata
# from books and the import plugin produces a value, than that value will
# be used irrespective of the setting of the tweak.
series_index_auto_increment = 'next'
use_series_auto_increment_tweak_when_importing = False
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

#: Add separator after completing an author name
# Should the completion separator be append
# to the end of the completed text to
# automatically begin a new completion operation
# for authors.
# Can be either True or False
authors_completer_append_separator = False

#: Author sort name algorithm
# The algorithm used to copy author to author_sort.
# Possible values are:
# invert: use "fn ln" -> "ln, fn"
# copy : copy author to author_sort without modification
# comma : use 'copy' if there is a ',' in the name, otherwise use 'invert'
# nocomma : "fn ln" -> "ln fn" (without the comma)
# When this tweak is changed, the author_sort values stored with each author
# must be recomputed by right-clicking on an author in the left-hand tags
# panel, selecting 'manage authors', and pressing
# 'Recalculate all author sort values'.
#
# The author_name_suffixes are words that are ignored when they occur at the
# end of an author name. The case of the suffix is ignored and trailing
# periods are automatically handled.
#
# The same is true for author_name_prefixes.
#
# The author_name_copywords are a set of words which, if they occur in an
# author name, cause the automatically generated author sort string to be
# identical to the author name. This means that the sort for a string like
# "Acme Inc." will be "Acme Inc." instead of "Inc., Acme".
#
# If author_use_surname_prefixes is enabled, any of the words in
# author_surname_prefixes will be treated as a prefix to the surname, if they
# occur before the surname. So for example, "John von Neumann" would be sorted
# as "von Neumann, John" and not "Neumann, John von".
author_sort_copy_method = 'comma'
author_name_suffixes = ('Jr', 'Sr', 'Inc', 'Ph.D', 'Phd',
                        'MD', 'M.D', 'I', 'II', 'III', 'IV',
                        'Junior', 'Senior')
author_name_prefixes = ('Mr', 'Mrs', 'Ms', 'Dr', 'Prof')
author_name_copywords = ('Agency', 'Corporation', 'Company', 'Co.', 'Council',
                          'Committee', 'Inc.', 'Institute', 'National',
                          'Society', 'Club', 'Team')
author_use_surname_prefixes = False
author_surname_prefixes = ('da', 'de', 'di', 'la', 'le', 'van', 'von')

#: Splitting multiple author names
# By default, calibre splits a string containing multiple author names on
# ampersands and the words "and" and "with". You can customize the splitting
# by changing the regular expression below. Strings are split on whatever the
# specified regular expression matches, in addition to ampersands.
# Default: r'(?i),?\s+(and|with)\s+'

```

(suite sur la page suivante)

```

authors_split_regex = r'(?i),?\s+(and|with)\s+'

#: Use author sort in Tag browser
# Set which author field to display in the Tag browser (the list of authors,
# series, publishers etc on the left hand side). The choices are author and
# author_sort. This tweak affects only what is displayed under the authors
# category in the Tag browser and Content server. Please note that if you set this
# to author_sort, it is very possible to see duplicate names in the list because
# although it is guaranteed that author names are unique, there is no such
# guarantee for author_sort values. Showing duplicates won't break anything, but
# it could lead to some confusion. When using 'author_sort', the tooltip will
# show the author's name.
# Examples:
# categories_use_field_for_author_name = 'author'
# categories_use_field_for_author_name = 'author_sort'
categories_use_field_for_author_name = 'author'

#: Control partitioning of Tag browser
# When partitioning the Tag browser, the format of the subcategory label is
# controlled by a template: categories_collapsed_name_template if sorting by
# name, categories_collapsed_rating_template if sorting by average rating, and
# categories_collapsed_popularity_template if sorting by popularity. There are
# two variables available to the template: first and last. The variable 'first'
# is the initial item in the subcategory, and the variable 'last' is the final
# item in the subcategory. Both variables are 'objects'; they each have multiple
# values that are obtained by using a suffix. For example, first.name for an
# author category will be the name of the author. The sub-values available are:
# name: the printable name of the item
# count: the number of books that references this item
# avg_rating: the average rating of all the books referencing this item
# sort: the sort value. For authors, this is the author_sort for that author
# category: the category (e.g., authors, series) that the item is in.
# Note that the "r" in front of the { is necessary if there are backslashes
# (\ characters) in the template. It doesn't hurt anything to leave it there
# even if there aren't any backslashes.
categories_collapsed_name_template = r'{first.sort:shorten(4,,0)} - {last.sort:shorten(4,
↪,0)}'
categories_collapsed_rating_template = r'{first.avg_rating:4.2f:ifempty(0)} - {last.avg_
↪rating:4.2f:ifempty(0)}'
categories_collapsed_popularity_template = r'{first.count:d} - {last.count:d}'

#: Control order of categories in the Tag browser
# Change the following dict to change the order that categories are displayed in
# the Tag browser. Items are named using their lookup name, and will be sorted
# using the number supplied. The lookup name '*' stands for all names that
# otherwise do not appear. Two names with the same value will be sorted
# using the default order, the one specified by tag_browser_category_default_sort.
# Example:
# tag_browser_category_order = {'series':1, 'tags':2, '*':3}
#
# results in the order series, tags, then everything else in default order.
# The tweak tag_browser_category_default_sort specifies the sort order before

```

(suite sur la page suivante)



(suite de la page précédente)

```

# applying the category order from the dict. The allowed values are:
# tag_browser_category_default_sort = 'default' # The calibre default order
# tag_browser_category_default_sort = 'display_name' # Sort by the display name of the_
↳category
# tag_browser_category_default_sort = 'lookup_name' # Sort by the lookup name of the_
↳category
#
# In addition and if the category default sort is not 'default' you can specify
# whether the sort is ascending or descending. This is ignored if the sort is 'default'.
# tag_browser_category_default_sort_direction = 'ascending'
# tag_browser_category_default_sort_direction = 'descending'
tag_browser_category_order = {'*':1}
tag_browser_category_default_sort = 'default'
tag_browser_category_default_sort_direction = 'ascending'

#: Specify columns to sort the booklist by on startup
# Provide a set of columns to be sorted on when calibre starts.
# The argument is None if saved sort history is to be used
# otherwise it is a list of column,order pairs. Column is the
# lookup/search name, found using the tooltip for the column
# Order is 0 for ascending, 1 for descending.
# For example, set it to [('authors',0),('title',0)] to sort by
# title within authors.
sort_columns_at_startup = None

#: Control how dates are displayed
# Format to be used for publication date and the timestamp (date).
# A string controlling how the publication date is displayed in the GUI
# d      the day as number without a leading zero (1 to 31)
# dd     the day as number with a leading zero (01 to 31)
# ddd    the abbreviated localized day name (e.g. 'Mon' to 'Sun').
# dddd   the long localized day name (e.g. 'Monday' to 'Sunday').
# M      the month as number without a leading zero (1-12)
# MM     the month as number with a leading zero (01-12)
# MMM    the abbreviated localized month name (e.g. 'Jan' to 'Dec').
# MMMM   the long localized month name (e.g. 'January' to 'December').
# yy     the year as two digit number (00-99)
# yyyy   the year as four digit number
# h      the hours without a leading 0 (0 to 11 or 0 to 23, depending on am/pm) '
# hh     the hours with a leading 0 (00 to 11 or 00 to 23, depending on am/pm) '
# m      the minutes without a leading 0 (0 to 59) '
# mm     the minutes with a leading 0 (00 to 59) '
# s      the seconds without a leading 0 (0 to 59) '
# ss     the seconds with a leading 0 (00 to 59) '
# ap     use a 12-hour clock instead of a 24-hour clock, with "ap" replaced by the_
↳localized string for am or pm
# AP     use a 12-hour clock instead of a 24-hour clock, with "AP" replaced by the_
↳localized string for AM or PM
# iso    the date with time and timezone. Must be the only format present
# For example, given the date of 9 Jan 2010, the following formats show
# MMM yyyy ==> Jan 2010      yyyy ==> 2010      dd MMM yyyy ==> 09 Jan 2010

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

# MM/yyyy ==> 01/2010      d/M/yy ==> 9/1/10   yy ==> 10
#
# publication default if not set: MMM yyyy
# timestamp default if not set: dd MMM yyyy
# last_modified_display_format if not set: dd MMM yyyy
gui_pubdate_display_format = 'MMM yyyy'
gui_timestamp_display_format = 'dd MMM yyyy'
gui_last_modified_display_format = 'dd MMM yyyy'

#: Control sorting of titles and series in the library display
# Control title and series sorting in the library view. If set to
# 'library_order', the title sort field will be used instead of the title.
# Unless you have manually edited the title sort field, leading articles such as
# The and A will be ignored. If set to 'strictly_alphabetic', the titles will be
# sorted as-is (sort by title instead of title sort). For example, with
# library_order, The Client will sort under 'C'. With strictly_alphabetic, the
# book will sort under 'T'.
# This flag affects calibre's library display. It has no effect on devices. In
# addition, titles for books added before changing the flag will retain their
# order until the title is edited. Editing a title and hitting Enter
# without changing anything is sufficient to change the sort. Or you can use
# the 'Update title sort' action in the Bulk metadata edit dialog to update
# it for many books at once.
title_series_sorting = 'library_order'

#: Control formatting of title and series when used in templates
# Control how title and series names are formatted when saving to disk/sending
# to device. The behavior depends on the field being processed. If processing
# title, then if this tweak is set to 'library_order', the title will be
# replaced with title_sort. If it is set to 'strictly_alphabetic', then the
# title will not be changed. If processing series, then if set to
# 'library_order', articles such as 'The' and 'An' will be moved to the end. If
# set to 'strictly_alphabetic', the series will be sent without change.
# For example, if the tweak is set to library_order, "The Lord of the Rings"
# will become "Lord of the Rings, The". If the tweak is set to
# strictly_alphabetic, it would remain "The Lord of the Rings". Note that the
# formatter function raw_field will return the base value for title and
# series regardless of the setting of this tweak.
save_template_title_series_sorting = 'library_order'

#: Set the list of words considered to be "articles" for sort strings
# Set the list of words that are to be considered 'articles' when computing the
# title sort strings. The articles differ by language. By default, calibre uses
# a combination of articles from English and whatever language the calibre user
# interface is set to. In addition, in some contexts where the book language is
# available, the language of the book is used. You can change the list of
# articles for a given language or add a new language by editing
# per_language_title_sort_articles. To tell calibre to use a language other
# than the user interface language, set, default_language_for_title_sort. For
# example, to use German, set it to 'deu'. A value of None means the user
# interface language is used. The setting title_sort_articles is ignored
# (present only for legacy reasons).

```

(suite sur la page suivante)



(suite de la page précédente)

```

per_language_title_sort_articles = {
    # English
    'eng' : (r'A\s+', r'The\s+', r'An\s+'),
    # Esperanto
    'epo': (r'La\s+', r"L'", 'Lĉ'),
    # Spanish
    'spa' : (r'El\s+', r'La\s+', r'Lo\s+', r'Los\s+', r'Las\s+', r'Un\s+',
            r'Una\s+', r'Unos\s+', r'Unas\s+'),
    # French
    'fra' : (r'Le\s+', r'La\s+', r"L'", u'Lĉ', u'L', r'Les\s+', r'Un\s+', r'Une\s+',
            r'Des\s+', r'De\s+La\s+', r'De\s+', r"D'", u'Dĉ', u'L'),
    # Italian
    'ita': ('Lo\\s+', 'Il\\s+', "L'", 'Lĉ', 'La\\s+', 'Gli\\s+',
            'I\\s+', 'Le\\s+', 'Uno\\s+', 'Un\\s+', 'Una\\s+', "Un'",
            'Unĉ', 'Dei\\s+', 'Degli\\s+', 'Delle\\s+', 'Del\\s+',
            'Della\\s+', 'Dello\\s+', "Dell'", 'Dellĉ'),
    # Portuguese
    'por' : (r'A\s+', r'O\s+', r'Os\s+', r'As\s+', r'Um\s+', r'Uns\s+',
            r'Uma\s+', r'Umas\s+', ),
    # Romanian
    'ron' : (r'Un\s+', r'O\s+', r'Nite\s+', ),
    # German
    'deu' : (r'Der\s+', r'Die\s+', r'Das\s+', r'Den\s+', r'Eín\s+',
            r'Eine\s+', r'Einen\s+', r'Dem\s+', r'Des\s+', r'Eínem\s+',
            r'Eines\s+'),
    # Dutch
    'nld' : (r'De\s+', r'Het\s+', r'Eén\s+', r"'n\s+", r"'s\s+", r'Ene\s+',
            r'Ener\s+', r'Enes\s+', r'Den\s+', r'Der\s+', r'Des\s+',
            r"'t\s+"),
    # Swedish
    'swe' : (r'En\s+', r'Ett\s+', r'Det\s+', r'Den\s+', r'De\s+', ),
    # Turkish
    'tur' : (r'Bir\s+', ),
    # Afrikaans
    'afr' : (r"'n\s+", r'Die\s+', ),
    # Greek
    'ell' : (r'O\s+', r'I\s+', r'To\s+', r'Ta\s+', r'Tus\s+', r'Tis\s+',
            r"'Enas\s+", r"'Mia\s+", r"'Ena\s+", r"'Enan\s+", ),
    # Hungarian
    'hun' : (r'A\s+', r'Az\s+', r'Egy\s+',),
}

default_language_for_title_sort = None
title_sort_articles=r'^(A|The|An)\s+'

#: Specify a folder calibre should connect to at startup
# Specify a folder that calibre should connect to at startup using
# connect_to_folder. This must be a full path to the folder. If the folder does
# not exist when calibre starts, it is ignored.
# Example for Windows:
#     auto_connect_to_folder = 'C:/Users/someone/Desktop/testlib'
# Example for other operating systems:
#     auto_connect_to_folder = '/home/dropbox/My Dropbox/someone/library'

```

(suite sur la page suivante)

```

auto_connect_to_folder = ''

#: Specify renaming rules for SONY collections
# Specify renaming rules for SONY collections. This tweak is only applicable if
# metadata management is set to automatic. Collections on SONYs are named
# depending upon whether the field is standard or custom. A collection derived
# from a standard field is named for the value in that field.
#
# For example, if the standard 'series' column contains the value 'Darkover', then the
# collection name is 'Darkover'. A collection derived from a custom field will
# have the name of the field added to the value. For example, if a custom series
# column named 'My Series' contains the name 'Darkover', then the collection
# will by default be named 'Darkover (My Series)'. For purposes of this
# documentation, 'Darkover' is called the value and 'My Series' is called the
# category. If two books have fields that generate the same collection name,
# then both books will be in that collection.
#
# This set of tweaks lets you specify for a standard or custom field how
# the collections are to be named. You can use it to add a description to a
# standard field, for example 'Foo (Tag)' instead of the 'Foo'. You can also use
# it to force multiple fields to end up in the same collection.
#
# For example, you could force the values in 'series', '#my_series_1', and
# '#my_series_2' to appear in collections named 'some_value (Series)', thereby
# merging all of the fields into one set of collections.
#
# There are two related tweaks. The first determines the category name to use
# for a metadata field. The second is a template, used to determines how the
# value and category are combined to create the collection name.
# The syntax of the first tweak, sony_collection_renaming_rules, is:
# {'field_lookup_name':'category_name_to_use', 'lookup_name':'name', ...}
#
# The second tweak, sony_collection_name_template, is a template. It uses the
# same template language as plugboards and save templates. This tweak controls
# how the value and category are combined together to make the collection name.
# The only two fields available are {category} and {value}. The {value} field is
# never empty. The {category} field can be empty. The default is to put the
# value first, then the category enclosed in parentheses, it isn't empty:
# '{value} {category:|(|)}'
#
# Examples: The first three examples assume that the second tweak
# has not been changed.
#
# 1) I want three series columns to be merged into one set of collections. The
# column lookup names are 'series', '#series_1' and '#series_2'. I want nothing
# in the parenthesis. The value to use in the tweak value would be:
#   sony_collection_renaming_rules={'series':", '#series_1':", '#series_2':"}
#
# 2) I want the word '(Series)' to appear on collections made from series, and
# the word '(Tag)' to appear on collections made from tags. Use:
#   sony_collection_renaming_rules={'series':'Series', 'tags':'Tag'}
#

```

(suite de la page précédente)

```

# 3) I want 'series' and '#myseries' to be merged, and for the collection name
# to have '(Series)' appended. The renaming rule is:
#   sony_collection_renaming_rules={'series':'Series', '#myseries':'Series'}
#
# 4) Same as example 2, but instead of having the category name in parentheses
# and appended to the value, I want it prepended and separated by a colon, such
# as in Series: Darkover. I must change the template used to format the category name
#
# The resulting two tweaks are:
#   sony_collection_renaming_rules={'series':'Series', 'tags':'Tag'}
#   sony_collection_name_template='{category:||: }{value}'
sony_collection_renaming_rules={}
sony_collection_name_template='{value}{category:| (|)}'

#: Specify how SONY collections are sorted
# Specify how SONY collections are sorted. This tweak is only applicable if
# metadata management is set to automatic. You can indicate which metadata is to
# be used to sort on a collection-by-collection basis. The format of the tweak
# is a list of metadata fields from which collections are made, followed by the
# name of the metadata field containing the sort value.
# Example: The following indicates that collections built from pubdate and tags
# are to be sorted by the value in the custom column '#mydate', that collections
# built from 'series' are to be sorted by 'series_index', and that all other
# collections are to be sorted by title. If a collection metadata field is not
# named, then if it is a series- based collection it is sorted by series order,
# otherwise it is sorted by title order.
# [(['pubdate', 'tags'], '#mydate'), (['series'], 'series_index'), (['*'], 'title')]
# Note that the bracketing and parentheses are required. The syntax is
# [ ( [list of fields], sort field ) , ( [ list of fields ] , sort field ) ]
# Default: empty (no rules), so no collection attributes are named.
sony_collection_sorting_rules = []

#: Control how tags are applied when copying books to another library
# Set this to True to ensure that tags in 'Tags to add when adding
# a book' are added when copying books to another library
add_new_book_tags_when_importing_books = False

#: Set the maximum number of sort 'levels'
# Set the maximum number of sort 'levels' that calibre will use to resort the
# library after certain operations such as searches or device insertion. Each
# sort level adds a performance penalty. If the database is large (thousands of
# books) the penalty might be noticeable. If you are not concerned about multi-
# level sorts, and if you are seeing a slowdown, reduce the value of this tweak.
maximum_resort_levels = 5

#: Choose whether dates are sorted using visible fields
# Date values contain both a date and a time. When sorted, all the fields are
# used, regardless of what is displayed. Set this tweak to True to use only
# the fields that are being displayed.
sort_dates_using_visible_fields = False

#: Fuzz value for trimming covers

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
# The value used for the fuzz distance when trimming a cover.
# Colors within this distance are considered equal.
# The distance is in absolute intensity units.
cover_trim_fuzz_value = 10

#: Control behavior of the book list
# You can control the behavior of double clicks and pressing Enter on the books
# list. Choices: open_viewer, do_nothing, show_book_details, edit_cell,
# edit_metadata. Selecting anything other than open_viewer or show_book_details
# has the side effect of disabling editing a field using a single click.
# Default: open_viewer.
# Example: doubleclick_on_library_view = 'do_nothing'
# You can also control whether the book list scrolls per item or
# per pixel. Default is per item.
doubleclick_on_library_view = 'open_viewer'
enter_key_behavior = 'do_nothing'
horizontal_scrolling_per_column = False
vertical_scrolling_per_row = False

#: Language to use when sorting
# Setting this tweak will force sorting to use the
# collating order for the specified language. This might be useful if you run
# calibre in English but want sorting to work in the language where you live.
# Set the tweak to the desired ISO 639-1 language code, in lower case.
# You can find the list of supported locales at
# https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_ISO_639-1_codes
# Default: locale_for_sorting = '' -- use the language calibre displays in
# Example: locale_for_sorting = 'fr' -- sort using French rules.
# Example: locale_for_sorting = 'nb' -- sort using Norwegian rules.
locale_for_sorting = ''

#: Number of columns for custom metadata in the edit metadata dialog
# Set whether to use one or two columns for custom metadata when editing
# metadata one book at a time. If True, then the fields are laid out using two
# columns. If False, one column is used.
metadata_single_use_2_cols_for_custom_fields = True

#: Order of custom column(s) in edit metadata
# Controls the order that custom columns are listed in edit metadata single
# and bulk. The columns listed in the tweak are displayed first and in the
# order provided. Any columns not listed are displayed after the listed ones,
# in alphabetical order. Do note that this tweak does not change the size of
# the edit widgets. Putting comments widgets in this list may result in some
# odd widget spacing when using two-column mode.
# Enter a comma-separated list of custom field lookup names, as in
# metadata_edit_custom_column_order = ['#genre', '#mytags', '#etc']
metadata_edit_custom_column_order = []

#: Edit metadata custom column label width and elision point
# Set the width of custom column labels shown in the edit metadata dialogs.
# If metadata_edit_elide_labels is True then labels wider than the width
# will be elided, otherwise they will be word wrapped. The maximum width is
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

# computed by multiplying the average width of characters in the font by the
# appropriate number.
# Set the elision point to 'middle' to put the ellipsis () in the middle of
# the label, 'right' to put it at the right end of the label, and 'left' to
# put it at the left end.
metadata_edit_elide_labels = True
metadata_edit_bulk_cc_label_length = 25
metadata_edit_single_cc_label_length = 12
metadata_edit_elision_point = 'right'

#: The number of seconds to wait before sending emails
# The number of seconds to wait before sending emails when using a
# public email server like GMX/Hotmail/Gmail. Default is: 5 minutes
# Setting it to lower may cause the server's SPAM controls to kick in,
# making email sending fail. Changes will take effect only after a restart of
# calibre. You can also change the list of hosts that calibre considers
# to be public relays here. Any relay host ending with one of the suffixes
# in the list below will be considered a public email server.
public_smtp_relay_delay = 301
public_smtp_relay_host_suffixes = ['gmail.com', 'live.com', 'gmx.com']

#: The maximum width and height for covers saved in the calibre library
# All covers in the calibre library will be resized, preserving aspect ratio,
# to fit within this size. This is to prevent slowdowns caused by extremely
# large covers
maximum_cover_size = (1650, 2200)

#: Where to send downloaded news
# When automatically sending downloaded news to a connected device, calibre
# will by default send it to the main memory. By changing this tweak, you can
# control where it is sent. Valid values are "main", "carda", "cardb". Note
# that if there isn't enough free space available on the location you choose,
# the files will be sent to the location with the most free space.
send_news_to_device_location = "main"

#: Unified toolbar on macOS
# If you enable this option and restart calibre, the toolbar will be 'unified'
# with the titlebar as is normal for macOS applications. However, doing this has
# various bugs, for instance the minimum width of the toolbar becomes twice
# what it should be and it causes other random bugs on some systems, so turn it
# on at your own risk!
unified_title_toolbar_on_osx = False

#: Save original file when converting/polishing from same format to same format
# When calibre does a conversion from the same format to the same format, for
# example, from EPUB to EPUB, the original file is saved, so that in case the
# conversion is poor, you can tweak the settings and run it again. By setting
# this to False you can prevent calibre from saving the original file.
# Similarly, by setting save_original_format_when_polishing to False you can
# prevent calibre from saving the original file when polishing.
save_original_format = True
save_original_format_when_polishing = True

```

(suite sur la page suivante)

```
#: Number of recently viewed books to show
# Right-clicking the "View" button shows a list of recently viewed books. Control
# how many should be shown, here.
gui_view_history_size = 15

#: Change the font size of the Book details panel in the interface
# Change the font size at which book details are rendered in the side panel and
# comments are rendered in the metadata edit dialog. Set it to a positive or
# negative number to increase or decrease the font size.
change_book_details_font_size_by = 0

#: What format to default to when using the "Unpack book" feature
# The "Unpack book" feature of calibre allows direct editing of a book format.
# If multiple formats are available, calibre will offer you a choice
# of formats, defaulting to your preferred output format if it is available.
# Set this tweak to a specific value of 'EPUB' or 'AZW3' to always default
# to that format rather than your output format preference.
# Set to a value of 'remember' to use whichever format you chose last time you
# used the "Unpack book" feature.
# Examples:
# default_tweak_format = None           (Use output format)
# default_tweak_format = 'EPUB'
# default_tweak_format = 'remember'
default_tweak_format = None

#: Do not preselect a completion when editing authors/tags/series/etc.
# This means that you can make changes and press Enter and your changes will
# not be overwritten by a matching completion. However, if you wish to use the
# completions you will now have to press Tab to select one before pressing
# Enter. Which technique you prefer will depend on the state of metadata in
# your library and your personal editing style.
preselect_first_completion = False

#: Completion mode when editing authors/tags/series/etc.
# By default, when completing items, calibre will show you all the candidates
# that start with the text you have already typed. You can instead have it show
# all candidates that contain the text you have already typed. To do this, set
# completion_mode to 'contains'. For example, if you type asi it will match both
# Asimov and Quasimodo, whereas the default behavior would match only Asimov.
completion_mode = 'prefix'

#: Sort the list of libraries alphabetically
# The list of libraries in the Copy to library and Quick switch menus are
# normally sorted by most used. However, if there are more than a certain
# number of such libraries, the sorting becomes alphabetic. You can set that
# number here. The default is ten libraries.
many_libraries = 10

#: Choose available output formats for conversion
# Restrict the list of available output formats in the conversion dialogs.
# For example, if you only want to convert to EPUB and AZW3, change this to
```



(suite de la page précédente)

```

# restrict_output_formats = ['EPUB', 'AZW3']. The default value of None causes
# all available output formats to be present.
restrict_output_formats = None

#: Set the thumbnail image quality used by the Content server
# The quality of a thumbnail is largely controlled by the compression quality
# used when creating it. Set this to a larger number to improve the quality.
# Note that the thumbnails get much larger with larger compression quality
# numbers.
# The value can be between 50 and 99
content_server_thumbnail_compression_quality = 75

#: Image file types to treat as e-books when dropping onto the "Book details" panel
# Normally, if you drop any image file in a format known to calibre onto the
# "Book details" panel, it will be used to set the cover. If you want to store
# some image types as e-books instead, you can set this tweak.
# Examples:
#   cover_drop_exclude = {'tiff', 'webp'}
cover_drop_exclude = ()

#: Show the Saved searches box in the Search bar
# In newer versions of calibre, only a single button that allows you to add a
# new Saved search is shown in the Search bar. If you would like to have the
# old Saved searches box with its two buttons back, set this tweak to True.
show_saved_search_box = False

#: Exclude fields when copy/pasting metadata
# You can ask calibre to not paste some metadata fields when using the
# Edit metadata->Copy metadata/Paste metadata actions. For example,
# exclude_fields_on_paste = ['cover', 'timestamp', '#mycolumn']
# to prevent pasting of the cover, Date and custom column, mycolumn.
# You can also add a shortcut in Preferences->Shortcuts->Edit metadata
# to paste metadata ignoring this tweak.
exclude_fields_on_paste = []

#: Skip internet connected check
# Skip checking whether the internet is available before downloading news.
# Useful if for some reason your operating systems network checking
# facilities are not reliable (for example NetworkManager on Linux).
skip_network_check = False

#: Tab stop width in the template editor
# Sets the width of the tab stop in the template editor in "average characters".
# For example, a value of 1 results in a space with the width of one average character.
template_editor_tab_stop_width = 4

#: Value for undefined numbers when sorting
# Sets the value to use for undefined numbers when sorting.
# For example, the value -10 sorts undefined numbers as if they were set to -10.
# Use 'maximum' for the largest possible number. Use 'minimum' for the smallest
# possible number. Quotes are optional if entering a number.
# Examples:

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
# value_for_undefined_numbers_when_sorting = -100
# value_for_undefined_numbers_when_sorting = '2'
# value_for_undefined_numbers_when_sorting = -0.01
# value_for_undefined_numbers_when_sorting = 'minimum'
# value_for_undefined_numbers_when_sorting = 'maximum'
value_for_undefined_numbers_when_sorting = 0
```

## 12.4 Outrepasser les Icônes, les modèles, etc.

**Note :** calibre soutient directement les thèmes dicônes, plusieurs thèmes dicônes sont disponibles pour calibre, que vous pouvez employer en allant dans *Préférences*→*Interface*→*Apparence*→*Changer de thème dicônes*. Les thèmes dicônes emploient le même mécanisme que décrit ci-dessous pour dépasser les ressources statiques.

calibre vous permet d'outrepasser les ressources statiques, comme les icônes, le Javascript et les modèles pour les jaquettes de métadonnées, catalogues, etc. avec des versions personnalisées que vous préférez. Toutes les ressources statiques sont stockées dans le sous-répertoire ressources de l'emplacement d'installation de calibre. Sous Windows c'est habituellement `C:\Program Files\app\Calibre2\resources`. Sous macOS, `/Applications/calibre.app/Contents/Resources/resources/`. Sous Linux, si vous utilisez l'installateur de binaires depuis le site web de calibre ce sera `/opt/calibre/resources`. Ces chemins peuvent changer dépendant de où vous choisissez d'installer calibre.

Vous ne devriez pas changer les fichiers de ce répertoire ressources, vu que vos changements seront écrasés lors de votre prochaine mise à jour de calibre. A la place, allez dans *Préférences*→*Avancé*→*Divers* et cliquez *Ouvrir le répertoire de configuration de calibre*. Dans ce répertoire de configuration, créer un sous dossier appelé `resources` et placez y les fichiers que vous voulez remplacer. Placer les fichiers dans le sous dossier approprié, par exemple placez les images dans `resources/images`, etc. calibre utilisera automatiquement votre fichier personnalisé en préférence à celui intégré la prochaine fois qu'il est démarré.

Par exemple, si vous désirez changer l'icône pour l'action *Supprimer des livres*, vous devrez d'abord regarder dans le répertoire ressources intégré et voir que le fichier pertinent est `resources/images/remove_books.png`. Supposons que vous avez une icône alternative appelée `my_remove_books.png` vous devriez la sauver dans le dossier de configuration comme file `:resources/images/remove_books.png`. Toutes les icônes de l'interface utilisateur calibre sont dans `resources/images` et ses sous-répertoires.

## 12.5 Créer votre propre thème dicônes pour calibre

Si vous avez créé un superbe ensemble dicônes et que vous souhaitez le partager avec les autres utilisateurs de calibre via le support de thème intégré, vous pouvez facilement les emballer dans un thème. Pour ce faire, aller à *Préférences*→*Divers*→*Créer un thème dicônes*, sélectionner le dossier où vous avez posé vos icônes (habituellement dans le dossier `resources/images` du dossier de configuration de calibre, comme décrit ci-dessus). Entrez alors les métadonnées du thème et cliquez sur OK. Ceci créera un fichier ZIP contenant vos icônes à thème. Vous pouvez télécharger cela sur le forum calibre à l'adresse [Mobileread](https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=166)<sup>101</sup> et je rendrai votre thème disponible via le système de thème dicônes intégré de calibre.

101. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=166>



## 12.6 Personnalisation de calibre avec des extensions

calibre a un design hautement modulaire. Presque toutes les fonctionnalités dans calibre viennent sous la forme d'extensions. Les extensions sont utilisées pour la conversion, pour télécharger des actualités (bien que celles-ci s'appellent des recettes), pour divers composants de l'interface utilisateur, pour connecter différents périphériques, pour traiter les fichiers lorsque vous les ajoutez à calibre. Vous pouvez obtenir une liste complète de toutes les extensions intégrées dans calibre en allant à *Préférences*→*Avancé*→*Extensions*.

Vous pouvez écrire vos propres extensions pour personnaliser et améliorer le comportement de calibre. L'architecture d'extension dans calibre est vraiment simple, voir le tutoriel *Écrire vos propres extensions pour étendre les fonctionnalités de calibre* (page 206).

Une fois que vous avez écrit un plugin, vous pouvez le télécharger sur le forum des plugins de calibre à l'adresse [Mobileread](https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=237)<sup>102</sup> et il sera mis à disposition via le dispositif de mise à jour des plugins intégré à calibre.

---

102. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=237>



# CHAPITRE 13

---

## Interface en ligne de commande

---

```
kovid giskard ~/work/libprs500/src/libprs500/manual $
```

---

**Note :** Sous macOS, les outils en de ligne de commande sont à l'intérieur de la suite logicielle calibre, par exemple, si vous installez calibre dans /Applications les outils de ligne de commande sont dans /Applications/calibre.app/Contents/MacOS/.

---

## 13.1 Commandes documentées

### 13.1.1 calibre

`calibre [options] [path_to_ebook ou url calibre ...]`

Lancez l'interface graphique principale de **calibre** et ajoutez éventuellement le livre numérique à path\_to\_ebook vers la base de données. Vous pouvez également spécifier des URL **calibre** pour effectuer différentes actions, tel que le simple ajout de livres. Par exemple :

**calibre** ://view-book/test\_library/1842/epub

ouvrira le livre avec le numéro d'identification 1842 au format EPUB de la bibliothèque `test_library` dans la visionneuse de livre numérique **calibre**. Les noms des bibliothèques sont les noms de dossiers des bibliothèques dont les espaces sont remplacés par des caractères de soulignement. Une description complète des diverses actions basées sur l'URL se trouve dans le Manuel de l'utilisateur.

Chaque fois que vous passez à **calibre** des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### [options]

**--detach**

Détacher du terminal de contrôle, s'il y en a un (linux uniquement)

**--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

**--ignore-plugins**

Ignorer les extensions personnalisées, utile si vous installez une extension qui empêche calibre de démarrer.

**--no-update-check**

Ne pas vérifier les mises à jour

**--shutdown-running-calibre, -s**

Provoque la fermeture de la session de calibre en cours (si elle existe). Remarquez que s'il y a des tâches en cours, elles seront annulées sur le champ. À utiliser avec prudence.

**--start-in-tray**

Démarrer en mode minimisé dans la zone de notification.

**--verbose, -v**

Ignoré, ne pas utiliser. Présent uniquement pour d'anciennes raisons

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

**--with-library**

Utiliser la bibliothèque présente dans le dossier spécifié.

## 13.1.2 calibre-customize

options calibre-customize

Personnaliser calibre en chargeant des extensions externes.

Chaque fois que vous passez à **calibre-customize** des arguments comportant des espaces, entourez largement à laide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### [options]

**--add-plugin, -a**

Ajouter une extension en précisant le chemin de l'archive ZIP qui la contient.

**--build-plugin, -b**

Pour les développeurs de plugin : chemin vers le dossier où vous développez le plugin. Cette commande va automatiquement compresser le plugin et le mettre à jour dans calibre.

**--customize-plugin**

Personnaliser l'extension. Spécifier le nom de l'extension et la chaîne de personnalisation en les séparant par une virgule.

**--disable-plugin**

Désactiver l'extension nommée

**--enable-plugin**

Activer l'extension nommée

- help, -h**  
affiche ce message d'aide et quitte
- list-plugins, -l**  
Lister toutes les extensions installées
- remove-plugin, -r**  
Supprimer une extension personnalisée par son nom. Na pas deffet sur les extensions intégrées
- version**  
affiche le numéro de version du logiciel et quitte

### 13.1.3 calibre-debug

calibre-debug [options]

Différentes interfaces en ligne de commande utiles pour dépanner calibre. Sans options, cette commande démarre un interpréteur Python intégré. Vous pouvez également exécuter l'interface utilisateur principale de calibre, la visionneuse de calibre et l'éditeur de livre numérique de calibre en mode débogage.

Il contient également des interfaces vers différentes parties de calibre qui n'ont pas d'outils en ligne de commande dédiés, comme le sous-ensemble de police, l'outil diff e-book etc.

Vous pouvez également utiliser **calibre-debug** pour exécuter des scripts autonomes. Pour faire cela utilisez-le comme ceci :

**calibre-debug** myscript.py -- --option1 --option2 file1 file2

Tout ce qui se trouve après le -- est pris en charge par le script.

Chaque fois que vous passez à **calibre-debug** des arguments comportant des espaces, entourez-les largement à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

#### [options]

- add-simple-plugin**  
Ajouter une extension simple (par ex. une extension qui consiste en un unique fichier .py), en spécifiant le chemin vers le fichier py contenant le code de l'extension.
- command, -c**  
Exécuter du code Python.
- debug-device-driver, -d**  
Déboguer la détection du périphérique
- default-programs**  
(Dés)enregistrer calibre des Programmes par Défaut de Windows **--default-programs** (page 281) = (register|unregister)
- diff**  
Exécuter l'outil calibre diff. Par exemple : `calibre-debug --diff` (page 281) fichier1 fichier2
- edit-book, -t**  
Lancez l'Éditeur de livre calibre en mode débogage.
- exec-file, -e**  
Exécuter le code Python dans le fichier

**--explode-book, -x**

Décompacte le livre dans le dossier spécifié. Utilisation : -x file.epub output\_dir Exporte le livre comme une collection de fichiers HTML et de métadonnées, qui peuvent être édités en utilisant des outils standards d'édition HTML. Fonctionne avec des fichiers EPUB, AZW3, HTMLZ et DOCX

**--export-all-calibre-data**

Exporter toutes les données de calibre (livres/paramètres/extensions). Normalement, on vous demandera le dossier d'exportation et les bibliothèques à exporter. Vous pouvez également les spécifier en tant qu'arguments de ligne de commande pour sauter les questions. Utilisez des chemins absolus pour le dossier d'exportation et les bibliothèques. Le mot-clé spécial "all" permet d'exporter toutes les bibliothèques.

**--fix-multiprocessing**

Pour usage interne

**--gui, -g**

Exécuter le GUI avec le débogage activé. La sortie de débogage est inscrite dans stdout et stderr.

**--gui-debug**

Exécuter le GUI avec une console de débogage, inscrite à l'emplacement spécifié. Pour usage interne uniquement, utiliser l'option -g pour exécuter le GUI en mode débogage.

**--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

**--implode-book, -i**

Re-compacter un livre précédemment décompacté. Utilisation : -i output\_dir file.epub Importe le livre depuis les fichiers dans output\_dir qui avaient été créé par une un appel précédent à call to **--explode-book** (page 281). Assurez-vous de spécifier le même type de fichier que celui utilisé lors du décompactage.

**--import-calibre-data**

Importer les données calibre précédemment exportées

**--inspect-mobi, -m**

Inspecter le(s) fichier(s) MOBI à/aux (l')emplacement(s) spécifié(s)

**--paths**

Sort les emplacements nécessaires pour configurer l'environnement de calibre

**--reinitialize-db**

Réinitialiser la base de données sqlite de calibre à l'emplacement spécifié. Utile pour récupérer une base de données corrompue.

**--run-plugin, -r**

Exécuter une extension qui fournit une interface en ligne de commande. Par exemple : calibre-debug -r "Add Books" -- file1 --option1 Tout ce qui se trouve après le -- sera passé à l'extension en tant qu'arguments.

**--shutdown-running-calibre, -s**

Provoque la fermeture de la session de calibre en cours (si elle existe). Remarquez que sil y a des tâches en cours, elles seront annulées sur le champ. À utiliser avec prudence.

**--subset-font, -f**

Créer un sous-ensemble avec les polices spécifiées. Utilisez -- après cette option pour passer l'option au programme de sous-ensembles de police.

**--test-build**

Tester les modules binaires en construction

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

**--viewer, -w**

Exécuter la visionneuse de livre numérique en mode débogage

### 13.1.4 calibre-server

```
calibre-server [options] [path to library folder...]
```

Démarre le Serveur de contenu calibre. Le Serveur de contenu calibre expose vos bibliothèques calibre sur internet. Vous pouvez spécifier le chemin vers les dossier de bibliothèque comme argument à **calibre-server**. Si vous ne spécifiez aucun chemin, toutes les bibliothèques connues par calibre seront utilisées.

Chaque fois que vous passez à **calibre-server** des arguments comportant des espaces, entourez largement à laide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

#### [options]

##### --access-log

Chemin vers le fichier journal d'accès. Ce journal contient des informations au sujet des clients se connectant au serveur et faisant des requêtes. Par défaut aucun accès connecté n'est fini.

##### --ajax-timeout

Délai d'attente d'une réponse du serveur (en secondes) lors d'une requête.

##### --auth-mode

Choisir le type d'authentification utilisé. Paramétrer le mode d'authentification HTTP utilisé par le serveur. Paramétrer à "basic" si vous mettez le serveur derrière un proxy SSL. Autrement, laisser à "auto", lequel utilisera "basic" si SSL est configuré sinon il utilisera "digest".

##### --auto-reload

Recharge automatiquement le serveur lors de changements du code source. Utile pour le développement. Vous devriez aussi spécifier une valeur basse pour la temporisation d'arrêt.

##### --ban-after

Nombre d'échecs de connexion pour bannir. Le nombre d'échecs de connexion après lesquels une adresse IP est bannie

##### --ban-for

Bannir l'adresse IP qui a des échecs répétés de connexion. Bannir temporairement l'accès aux adresses IP qui ont des échecs répétés de connexion pour le nombre spécifié de minutes. Utile pour empêcher des tentatives sur des mots de passe invités. Si défini à zéro, aucun bannissement n'est effectué.

##### --book-list-mode

Choisir le mode liste de livres par défaut. Définir le mode liste de livres par défaut qui sera utilisé pour les nouveaux utilisateurs. Chaque utilisateur peut remplacer la valeur par défaut dans ses propres paramètres. La valeur par défaut est d'utiliser une grille de couverture.

##### --compress-min-size

Taille minimale pour laquelle les réponses utilisent la compression de données (en bytes).

##### --custom-list-template

Chemin vers un fichier JSON contenant un modèle pour le mode modèle de liste de livres. La manière la plus simple de créer un tel modèle est d'aller dans Préférences->Partager sur le net->Modèle de liste de livres, créer un modèle et l'exporter.

##### --daemonize

Exécute le processus en tâche de fond comme un daemon (Linux uniquement)

##### --displayed-fields

Restreindre l'affichage des champs définis par l'utilisateur. Liste de champs de métadonnées définis par l'utilisateur séparée par des virgules qui seront montrés par le Serveur de contenu dans les affichages /opds

et /mobile. Si vous spécifiez cette option, tous les champs qui ne sont pas dans cette liste ne seront pas affichés. Par exemple : my\_rating,my\_tags

**--enable-allow-socket-preallocation, --disable-allow-socket-preallocation**

Pré-allocation d'un socket, par exemple, avec activation du socket systemd. Par défaut, cette option est activée.

**--enable-auth, --disable-auth**

Authentification basée sur un mot de passe pour accéder au serveur. Normalement, le serveur est sans restriction, permettant à n'importe qui d'y accéder. Vous pouvez restreindre l'accès à des utilisateurs prédéfinis avec cette option. Par défaut, cette option est désactivée.

**--enable-fallback-to-detected-interface, --disable-fallback-to-detected-interface**

Retour à l'auto-détection de l'interface. Si pour une raison quelconque le serveur est incapable de se lier à l'interface dans l'option listen\_on, alors il essaiera de détecter une interface qui se connecte avec le monde extérieur et se liera à celle-là. Par défaut, cette option est activée.

**--enable-local-write, --disable-local-write**

Autoriser les connexions locales non authentifiées à apporter des modifications. Normalement, si vous n'activez pas l'authentification, le serveur fonctionne en mode lecture seule afin d'empêcher les utilisateurs anonymes d'apporter des modifications à vos bibliothèques calibre. Cette option permet aux utilisateurs se connectant à partir de l'ordinateur où le serveur s'exécute d'effectuer des modifications. Ceci permet d'exécuter le serveur sans authentification tout en utilisant calibredb pour apporter des modifications à vos bibliothèques calibre. Notez que l'activation de cette option signifie que tout programme exécuté sur l'ordinateur peut modifier vos bibliothèques calibre. Par défaut, cette option est désactivée.

**--enable-log-not-found, --disable-log-not-found**

Enregistrer les requêtes HTTP 404 (Not Found). Normalement, le serveur inscrit toutes les requêtes HTTP pour les ressources qui ne sont pas trouvées. Ceci peut occasionner des inscriptions indésirables, si votre serveur est ciblé par des robots, Utiliser cette option pour l'arrêter. Par défaut, cette option est activée.

**--enable-use-bonjour, --disable-use-bonjour**

Annoncer les flux OPDS via Bonjour. Annoncer les flux OPDS via le service Bonjour, faisant que les applications de lecture basées OPDS puissent détecter et se connecter automatiquement au serveur. Par défaut, cette option est activée.

**--enable-use-sendfile, --disable-use-sendfile**

Zéro copie de fichiers de transfert pour augmenter la performance. Ceci utilisera zero-copy dans les transferts in-kernel lors de l'envoi de fichiers sur le réseau, augmentant les performances. Cependant, il peut causer la corruption de transferts de fichiers sur certains systèmes de fichier endommagés. Si vous faites l'expérience de transferts de fichiers corrompus, désactivez-le. Par défaut, cette option est activée.

**--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

**--ignored-fields**

Champs de métadonnées définis par l'utilisateur ignorés. Liste de champs de métadonnées définis par l'utilisateur séparés par des virgules qui ne seront pas montrés par le Serveur de contenu dans les affichages /opds et /mobile. Par exemple : my\_rating,my\_tags

**--listen-on**

L'interface sur laquelle écouter pour les connexions. Le comportement par défaut est d'écouter sur toutes les interfaces IPv4 disponibles. Vous pouvez changer cela en, par exemple, "127.0.0.1" pour écouter uniquement après des connexions à partir de la machine locale, ou en "::" pour toutes les connexions IPv6 et IPv4 entrantes.

**--log**

Chemin vers le fichier journal pour le journal du serveur. Ce journal contient les informations et les erreurs serveur, pas les journaux d'accès. Il est écrit par défaut sur stdout.

**--manage-users**

Gérer la base de données des utilisateurs autorisés à se connecter à ce serveur. Vous pouvez l'utiliser en mode



automatique en ajoutant un `-`. Voir calibre-server `--manage-users` (page 284) `-- help` pour plus de détails. Voir aussi l'option `--userdb` (page 286).

**--max-header-line-size**

Taille max. d'une seule en-tête HTTP (en KB).

**--max-job-time**

Temps maximum pour les processus de travail. Quantité maximale de temps que les processus de travail sont autorisés à s'exécuter (en minutes). Régler à zéro pour aucune limite.

**--max-jobs**

Nombre maximum de processus de travail. Les processus de travail sont lancés en cas d'utilité et utilisés pour de volumineux travaux comme préparer un livre à la visualisation, ajouter des livres, convertir, etc. Normalement, le nombre maximal de tels processus est basé sur le nombre de cœurs du CPU. Vous pouvez le contrôler par ce réglage.

**--max-log-size**

Taille max. du fichier journal (en MB). La taille maximale des fichiers journaux, générés par le serveur. Quand le journal devient plus grand que cette taille, il est automatiquement remplacé. Régler à zéro pour désactiver la rotation de journal.

**--max-opds-items**

Nombre maximum de livres dans les flux OPDS. Le nombre maximum de livres que serveur renverra dans un seul flux d'acquisition OPDS.

**--max-opds-ungrouped-items**

Le nombre maximum d'éléments dégroupés dans les flux OPDS. Groupe les éléments en catégories telles que auteur/étiquettes à l'aide de la première lettre quand il y a plus que ce nombre d'articles. Réglez à zéro pour désactiver.

**--max-request-body-size**

Taille max. allouée pour les fichiers téléchargés sur le serveur (en MB).

**--num-per-page**

Nombre de livres à afficher sur une seule page. Le nombre de livres à afficher sur une seule page dans le navigateur.

**--pidfile**

Écrire le PID du processus dans le fichier spécifié

**--port**

Le port sur lequel écouter pour les connexions.

**--search-the-net-urls**

Chemin d'accès à un fichier JSON contenant les URL de la fonction "Rechercher sur Internet". La façon la plus simple de créer un tel fichier est d'aller dans Préférences-> Partager sur le net->Rechercher sur Internet dans calibre, créer les URLs et les exporter.

**--shutdown-timeout**

Temps total en secondes à attendre pour un arrêt approprié.

**--ssl-certfile**

Chemin vers le fichier de certificat SSL.

**--ssl-keyfile**

Chemin vers le fichier de clé privée SSL.

**--timeout**

Temps (en secondes) après lequel une connexion inactive est fermée.

**--trusted-ips**

Autoriser les connexions non authentifiées à partir d'adresses IP spécifiques pour effectuer des modifications. Normalement, si vous n'activez pas l'authentification, le serveur fonctionne en mode lecture seule, afin de ne

pas permettre à des utilisateurs anonymes d'apporter des modifications à vos bibliothèques calibre. Cette option permet à toute personne se connectant à partir des adresses IP spécifiées d'effectuer des modifications. Il doit s'agir d'une liste d'adresses ou de spécifications de réseau séparées par des virgules. Cette option est utile si vous voulez faire fonctionner le serveur sans authentification mais que vous utilisez tout de même calibredb pour modifier vos bibliothèques de calibre. Notez que l'activation de cette option signifie que toute personne se connectant à partir des adresses IP spécifiées peut apporter des modifications à vos bibliothèques calibre.

**--url-prefix**

Un préfixe à ajouter à toutes les URLs. Utile si vous souhaitez exécuter ce serveur derrière un proxy inversé. Par exemple, utilisez /calibre comme préfixe d'URL.

**--userdb**

Chemin vers la base de données utilisateur à utiliser pour l'authentification. La base de données est un fichier SQLite. Pour le créer utilisez `--manage-users` (page 284). Vous pouvez en lire plus à propos de la gestion des utilisateurs sur : <https://manual.calibre-ebook.com/fr/server.html#managing-user-accounts-from-the-command-line-only>

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

**--worker-count**

Nombre de processus de travail utilisés pour effectuer les requêtes.

## 13.1.5 calibre-smtp

`calibre-smtp [options] [from to text]`

Envoyer des courriels en utilisant le protocole SMTP. **calibre-smtp** a deux modes d'opération. Dans le mode composer vous spécifiez l'expéditeur, le destinataire et le texte, ceux-ci sont utilisés pour élaborer et envoyer un message électronique. Dans le mode filtre, **calibre-smtp** lit un message électronique complet depuis STDIN et l'envoie.

le texte est le corps du message. Si le texte n'est pas spécifié, un message complet est lu depuis STDIN. `de` est l'adresse courriel de l'expéditeur et `à` est l'adresse courriel du destinataire. Quand un courriel complet est lu depuis STDIN, `de` et `à` sont uniquement utilisés dans la négociation SMTP, l'en-tête de message n'est pas modifié.

Chaque fois que vous passez à **calibre-smtp** des arguments comportant des espaces, entourez-les largement à l'aide de guillemets. Par exemple : `ñä/some path/with spacesž`

**[options]****--fork, -f**

Redirige et délivre le message en tâche de fond. Si vous utilisez cette option, vous devriez aussi utiliser `--outbox` (page 286) pour traiter les erreurs de livraison.

**--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

**--localhost, -l**

Nom d'hôte de l'hôte local. Utilisé lors d'une connexion à un serveur SMTP.

**--outbox, -o**

Chemin vers le dossier maildir où enregistrer les courriels qui ont échoué.

**--timeout, -t**

Délai d'attente pour la connexion

**--verbose, -v**

Soyez plus détaillé

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

**COMPOSE MAIL**

Options pour rédiger un courriel. Ignoré si le texte nest pas spécifié

**--attachment, -a**

Fichier à attacher au courriel

**--subject, -s**

Sujet du courriel

**SMTP RELAY**

Options pour utiliser un serveur de relais SMTP pour envoyer un courriel. calibre essaiera d'envoyer un courriel directement à moins que `--relay` est spécifié.

**--cafile**

Chemin d'accès à un fichier de certificats CA concaténés au format PEM, utilisé pour vérifier le certificat du serveur lors de l'utilisation de TLS. Par défaut, les certificats CA du système sont utilisés.

**--dont-verify-server-certificate**

Ne vérifiez pas le certificat de serveur lors de la connexion à l'aide de TLS. C'était le comportement par défaut dans les versions de calibre antérieures à 3.27. Si vous utilisez un relais avec un certificat auto-signé ou autre certificat invalide, vous pouvez utiliser cette option pour restaurer le comportement d'avant la version 3.27.

**--encryption-method, -e**

Méthode de cryptage à utiliser lors de la connexion à un relais. Les choix sont TLS, SSL et AUCUN. L'option par défaut est TLS. ATTENTION : choisir AUCUN est très risqué

**--password, -p**

Mot de passe pour le relais

**--port**

Port pour se connecter à un serveur relais. L'option par défaut est d'utiliser le 465 si la méthode de cryptage est le SSL et 25 autrement.

**--relay, -r**

Un serveur de relais SMTP à utiliser pour envoyer un courriel.

**--username, -u**

Nom d'utilisateur pour le relais

**13.1.6 calibredb**

```
calibredb command [options] [arguments]
```

**calibredb** est l'interface en ligne de commande de la base de données de calibre. Elle a plusieurs sous-commandes, documentées ci-dessous.

La commande `:calibredb` peut être utilisée pour manipuler soit une base de données de calibre spécifiée par le chemin ou calibre *Serveur de contenu* fonctionnant soit en local soit sur Internet. Vous pouvez lancer calibre *Serveur de contenu* en utilisant soit la commande **calibre-server**, ou dans le programme principal de calibre, cliquer sur *Connecter/partager* → *Démarrer le serveur de contenu*. Puisque **calibredb** peut apporter des modifications à vos bibliothèques vous devez d'abord configurer l'authentification sur le serveur. Là il y a deux façons de le faire :

— Si vous prévoyez de vous connecter uniquement à un serveur fonctionnant sur le même ordinateur, vous pouvez simplement utiliser l'option `--enable-local-write` du Serveur de contenu pour permettre à tout programme, y compris `calibredb`, de fonctionner sur l'ordinateur local pour apporter des modifications aux données de calibre. Lors de l'exécution le serveur du programme principal de calibre, cette option se trouve sous *Préférences*→*Partage sur le net*→*Avancé*.

— Si vous souhaitez activer l'accès à Internet, vous devez le configurer sur le serveur et utiliser les options `--username` (page 289) et `--password` (page 288). pour donner accès à **calibredb**. Vous pouvez configurer l'authentification de l'utilisateur pour **calibre-server** en utilisant la commande `--enable-auth`. et en utilisant l'option `--manage-users` pour créer les comptes utilisateurs. Si vous exécutez le serveur à partir du programme principal de calibre, utilisez l'option *Préférences*→*Partage sur le net*→*Nom d'utilisateur/mot de passe requis*.

Pour vous connecter à un serveur de contenu en cours d'exécution, passez l'URL du serveur l'option `--with-library` (page 288), voir la documentation de cette option pour des détails et exemples.

- *OPTIONS GLOBALES* (page 288)
- *list* (page 289)
- *add* (page 290)
  - *AJOUTER A PARTIR DES DOSSIERS* (page 291)
- *remove* (page 291)
- *add\_format* (page 291)
- *remove\_format* (page 292)
- *show\_metadata* (page 292)
- *set\_metadata* (page 292)
- *export* (page 293)
- *catalog* (page 294)
  - *EPUB OPTIONS* (page 294)
- *saved\_searches* (page 296)
- *add\_custom\_column* (page 296)
- *custom\_columns* (page 296)
- *remove\_custom\_column* (page 297)
- *set\_custom* (page 297)
- *restore\_database* (page 297)
- *check\_library* (page 298)
- *list\_categories* (page 298)
- *backup\_metadata* (page 299)
- *clone* (page 299)
- *embed\_metadata* (page 299)
- *search* (page 300)

## OPTIONS GLOBALES

### **--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

### **--library-path, --with-library**

Chemin vers la bibliothèque calibre. Par défaut utilise le chemin enregistré dans les paramètres. Vous pouvez vous connecter à un Serveur de contenu calibre pour effectuer des actions sur des bibliothèques distantes. Pour faire cela utiliser une URL de la forme : `http://hostname:port/#library_id` par exemple, `http://localhost:8080/#mylibrary`. `library_id` est l'identifiant de la bibliothèque à laquelle vous vous voulez vous connecter sur le Serveur de Contenu. Vous pouvez utiliser la valeur spéciale `library_id` - pour obtenir une liste des bibliothèques disponibles sur le serveur. Pour plus de détails sur comment paramétrer l'accès via un Serveur de Contenu, voir <https://manual.calibre-ebook.com/fr/generated/fr/calibredb.html>.

**--password**

Mot de passe pour la connexion à un Serveur de contenu calibre. Pour lire le mot de passe en entrée standard, utilisez la valeur spéciale : <stdin>. Pour lire le mot de passe à partir d'un fichier, utilisez : <f :/path/to/file>. (c.a.d <f : suivi du chemin complet du fichier et ajouter >). Les chevrons (< ou >) ci-dessus sont obligatoires, n'oubliez pas de les échapper ou d'utiliser des guillemets pour votre shell.

**--timeout**

Le délai d'attente, en secondes, lors de la connexion à une bibliothèque calibre sur le réseau. La valeur par défaut est de deux minutes.

**--username**

Nom d'utilisateur pour la connexion au Serveur de contenu calibre

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

**list**

```
calibredb list [options]
```

Lister les livres disponibles dans la base Calibre.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

**--ascending**

Trier les résultats dans l'ordre ascendant

**--fields, -f**

Les champs à afficher quand on liste les livres dans la base de données. Devrait être une liste de champs séparés par une virgule. Champs disponibles : author\_sort, authors, comments, cover, formats, identifiers, isbn, languages, last\_modified, pubdate, publisher, rating, series, series\_index, size, tags, timestamp, title, uuid. Par défaut : title,authors. Le champ spécial "all" peut être utilisé pour sélectionner tous les champs. En supplément des champs intégrés ci-dessous, les champs personnalisés sont également disponibles en tant que \*field\_name, par exemple, pour un champ personnalisé #notation, utiliser le nom : \*notation

**--for-machine**

Générer une sortie au format JSON, qui est plus commode pour une analyse machine. Entraîne les options largeur de ligne et séparateur à être ignorés.

**--limit**

Le maximum de résultats à afficher. Par défaut : tous

**--line-width, -w**

Largeur maximum pour une seule ligne en sortie. Par défaut détecte la taille de l'écran.

**--prefix**

Préfixe pour tous les chemins vers des fichiers. Par défaut : chemin absolu du dossier de la bibliothèque.

**--search, -s**

Filtrer les résultats à l'aide de la requête de recherche. Pour le format de la requête de recherche, veuillez consulter la section recherche dans le manuel utilisateur. Par défaut neffectue aucun filtrage

**--separator**

La chaîne utilisée pour séparer des champs. Par défaut : un espace

**--sort-by**

Le champ utilisé pour trier les résultats. Champs disponibles : author\_sort, authors, comments, cover, formats,

identifiers, isbn, languages, last\_modified, pubdate, publisher, rating, series, series\_index, size, tags, timestamp, title, uuid Par défaut : id

## add

```
calibredb add [options] fichier1 fichier2 fichier3
```

Ajouter les fichiers spécifiés comme livre numérique à la base de données. Vous pouvez aussi spécifier des dossiers, voir ci-dessous les options relatives aux dossiers.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### **--authors, -a**

Définissez les auteurs du(es) livre(s) ajouté(s)

### **--automerge, -m**

Si des livres dont les titres et les auteurs sont similaires sont trouvés, fusionnez automatiquement les formats (fichiers) entrants dans les fiches de livres existantes. Une valeur "ignore" signifie que les formats en double sont éliminés. Une valeur "overwrite" signifie que les formats en double dans la bibliothèque sont écrasés avec les fichiers nouvellement ajoutés. Une valeur de "new\_record" signifie que les formats dupliqués sont placés dans une nouvelle fiche de livre.

### **--cover, -c**

Chemin à utiliser pour la couverture du livre ajouté

### **--duplicates, -d**

Ajouter des livres à la base de données même s'ils existent déjà. La comparaison se fait sur la base des titres des livres et des auteurs. Notez que l'option **--automerge** (page 290) est prioritaire.

### **--empty, -e**

Ajouter un livre vide (un livre sans formats)

### **--identifier, -I**

Paramètres les identifiants pour ce livre, par ex. `-I asin :XXX -I isbn :YYY`

### **--isbn, -i**

Définir l'ISBN du(es) livre(s) ajouté(s)

### **--languages, -l**

Une liste de langues séparés par une virgule (mieux d'utiliser les codes de langue ISO639, ainsi certains noms de langues peuvent aussi être reconnus)

### **--series, -s**

Définir les séries du(es) livre(s) ajouté(s)

### **--series-index, -S**

Assigne le numéro de la série de(s) livre(s) ajoutés

### **--tags, -T**

Définir les étiquettes du(es) livre(s) ajouté(s)

### **--title, -t**

Définir le titre du(es) livre(s) ajouté(s)

## AJOUTER A PARTIR DES DOSSIERS

Options pour contrôler l'ajout de livres à partir de dossiers. Par défaut seuls les fichiers qui ont des extensions de type livre numérique connues sont ajoutés.

### --add

Un motif de nom de fichier (glob), les fichiers correspondant à ce motif seront ajoutés lors de la recherche de fichiers dans les dossiers, même s'ils ne sont pas d'un type de fichier de livre numérique connu. Peut être spécifié plusieurs fois pour plusieurs motifs.

### --ignore

Un motif de nom de fichier (glob), les fichiers correspondant à ce motif seront ignorés lors de la recherche de fichiers dans les dossiers. Peut être spécifié plusieurs fois pour plusieurs motifs. Par exemple : \*.pdf ignorera tous les fichiers PDF

### --one-book-per-directory, -1

Suppose que chaque dossier dispose d'un seul livre logique et que tous les fichiers dans celui-ci sont des formats différents de ce même livre.

### --recurse, -r

Traite les dossiers récursivement

## remove

```
calibredb supprime les ids
```

Supprime les livres identifiés par leurs ids de la base de données. Les ids devraient être une liste de nombres id séparés par des virgules (vous pouvez obtenir les numéros id en utilisant la commande search). Par exemple, 23,34,57-85 (quand un intervalle est précisé, le dernier nombre dans l'intervalle n'est pas inclus).

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : "some path/with spaces"

### --permanent

N'utilisez pas la Corbeille

## add\_format

```
calibredb add_format [options] id ebook_file
```

Ajouter le livre numérique dans ebook\_file aux formats disponibles pour le livre logique identifié par lid. Vous pouvez obtenir lid à l'aide de la commande search. Si le format existe déjà, il est remplacé, à moins que l'option ne pas remplacer est spécifiée.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : "some path/with spaces"

### --dont-replace

Ne pas remplacer le format s'il existe déjà

## remove\_format

```
calibredb remove_format [options] id fmt
```

Supprime le format `fmt` du livre logique identifié par `id`. Vous pouvez obtenir l'identifiant à l'aide de la commande `search`. `fmt` devrait être une extension de fichier comme LRF, TXT ou EPUB. Si le fichier logique n'a pas de format `fmt` disponible, aucune action n'est effectuée.

Chaque fois que vous passez à `calibredb` des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

## show\_metadata

```
calibredb show_metadata [options] id
```

Afficher les métadonnées stockées dans la base de données calibre pour le livre identifié par `id`. `id` est un identifiant obtenu à l'aide de la commande `search`.

Chaque fois que vous passez à `calibredb` des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### --as-opf

Imprimer les métadonnées dans un formulaire OPF (XML)

## set\_metadata

```
calibredb set_metadata [options] id [/path/to/metadata.opf]
```

Place les métadonnées stockées dans la base de données de calibre pour le livre identifié par `id` à partir du fichier OPF `metadata.opf`. `id` est un numéro d'identification issu de la commande `search`. Vous pouvez obtenir un aperçu rapide du format OPF à l'aide du commutateur `-as-opf` de la commande `show_metadata`. Vous pouvez également placer les métadonnées de champs individuels avec l'option `-field`. Si vous utilisez l'option `-field`, il n'est pas nécessaire de spécifier un fichier OPF.

Chaque fois que vous passez à `calibredb` des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### --field, -f

Le champ à définir. Le format est `nom_champ :valeur`, par exemple : `--field (page 292) tags :tag1,tag2`. Utilisez `--list-fields` (page 292) pour récupérer une liste de tous les noms de champs. Vous pouvez spécifier cette option plusieurs fois pour définir plusieurs champs. Note : pour les champs "languages" (langues), vous devez utiliser les codes de langues ISO639 (par exemple, `en` pour Anglais, `fr` pour Français, et ainsi de suite). Pour les identifiants (identifiers), la syntaxe est `--field (page 292) identifiers :isbn :XXXX,doi :YYYYY`. Pour les champs booléens (oui/non), utilisez "true" (vrai) ou "false" (faux) ou "yes" (oui) et "no" (non).

### --list-fields, -l

Lister les champs de métadonnées pouvant être utilisés avec l'option `--field` (page 292)



## export

```
calibredb export [options] ids
```

Exporter les livres spécifiés par ids (une liste séparée par des virgules) vers le système de fichiers. L'opération **dexport** enregistre tous les formats du livre, la couverture et les métadonnées (dans un fichier opf). Vous pouvez obtenir les numéros id à partir de la commande search.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### --all

Exporter tous les livres dans la base, en ignorant la liste des ids.

### --dont-asciiize

Faire en sorte que le calibre convertisse tous les caractères non anglais en équivalents anglais pour les noms de fichiers. Ceci est utile si vous enregistrez sur un ancien système de fichiers qui ne prend pas entièrement en charge les noms de fichiers Unicode. Spécifier cette bascule désactivera ce comportement.

### --dont-save-cover

Normalement, calibre enregistrera la couverture dans un fichier séparé avec les fichiers du livre numérique. Spécifier cette bascule désactivera ce comportement.

### --dont-update-metadata

En temps normal calibre mettra à jour les métadonnées des fichiers sauvegardés à partir du contenu de la bibliothèque calibre. L'enregistrement prendra davantage de temps. Spécifier cette bascule désactivera ce comportement.

### --dont-write-opf

Normalement, calibre écrira les métadonnées dans un fichier OPF séparé avec les fichiers de livre numérique actuels. Spécifier cette bascule désactivera ce comportement.

### --formats

Liste séparée par des virgules de formats à enregistrer pour chaque livre. Par défaut tous les formats disponibles sont sauvegardés.

### --progress

Signaler l'avancement

### --replace-whitespace

Remplacer les espaces par des underscores.

### --single-dir

Exporter tous les livres vers un dossier unique

### --template

Modèle pour contrôler le nom des fichiers et la structure des dossiers d'enregistrement des fichiers. Par défaut : `"{author_sort}/{title}/{title} - {authors}"` qui va sauvegarder les livres dans un sous-dossier par auteur avec des noms de fichiers contenant le titre et l'auteur. Les variables disponibles sont : {author\_sort, authors, id, isbn, languages, last\_modified, pubdate, publisher, rating, series, series\_index, tags, timestamp, title}

### --timefmt

Le format suivant lequel afficher les dates. %d - jour, %b - mois, %m - numéro de mois, %Y - année. Par défaut : %b, %Y

### --to-dir

Exporter les livres vers le dossier spécifié. Par défaut : .

### --to-lowercase

Convertir les chemins en minuscule.

## catalog

```
calibredb catalog /path/to/destination.(csv|epub|mobi|xml...) [options]
```

Export a **catalog** in format specified by path/to/destination extension. Options control how entries are displayed in the generated **catalog** output. Note that different **catalog** formats support different sets of options. To see the different options, specify the name of the output file and then the `--help` option.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### **--ids, -i**

Liste séparée par des virgules d'identifiants de base de données à cataloguer. Si déclaré, `--search` (page 294) est ignoré. Par défaut : all

### **--search, -s**

Filtrer les résultats par la requête de recherche. Pour le format de la requête de recherche, veuillez consulter la section recherche dans le Manuel Utilisateur. Par défaut : Pas de filtre

### **--verbose, -v**

Affiche des informations détaillées. Utile pour le débogage

## EPUB OPTIONS

### **--catalog-title**

Titre du catalogue généré utilisé comme titre dans les métadonnées. Par défaut : 'My Books' S'applique aux formats de sortie : AZW3, EPUB, MOBI

### **--cross-reference-authors**

Crée des références croisées dans la section Auteurs pour les livres avec des auteurs multiples. Par défaut : 'False' S'applique aux formats de sortie : AZW3, EPUB et MOBI

### **--debug-pipeline**

Enregistre la sortie à différentes étapes du processus de conversion vers le dossier spécifié. Utile si vous n'êtes pas sûr de l'étape de la conversion à laquelle se produit le bogue. Par défaut : 'None' S'applique aux formats de sortie : AZW3, EPUB, MOBI

### **--exclude-genre**

Expression régulière décrivant les étiquettes à exclure comme genres. Par défaut : `'[.+]^+$'` exclut les étiquettes entre crochets, par ex. `'[Project Gutenberg]'`, et `'+'`, l'étiquette par défaut pour les livres lus. S'applique aux formats de sortie : AZW3, EPUB, MOBI

### **--exclusion-rules**

Indique les règles à appliquer pour exclure des livres du catalogue généré. Le modèle pour une règle d'exclusion est ('<nom de la règle>', 'Étiquettes', '<liste d'étiquettes séparées par des virgules>') or ('<nom de la règle>', '<nom de colonne>', '<valeur>'). Par exemple : (('Livres archivés', '#statut', 'Archivé'),) exclura les livres qui ont la valeur 'Archivé' dans la colonne 'statut'. Quand plusieurs règles sont définies, toutes les règles seront appliquées. Par défaut : " (('Catalogs', 'Tags', 'Catalog'), )" S'applique aux formats de sortie AZW3, EPUB, MOBI

### **--generate-authors**

Inclut la section 'Auteurs' dans le catalogue. Par défaut : 'False' S'applique aux formats de sortie : AZW3, EPUB, MOBI

### **--generate-descriptions**

Inclut la section 'Descriptions' dans le catalogue. Par défaut : 'False' S'applique aux formats de sortie : AZW3, EPUB, MOBI

**--generate-genres**

Inclut la section 'Genres' dans le catalogue. Par défaută: 'False' S'applique aux formats de sortieă: AZW3, EPUB, MOBI

**--generate-recently-added**

Inclut la section 'Ajoutés récemment' dans le catalogue. Par défaută: 'False' S'applique aux formats de sortieă: AZW3, EPUB, MOBI

**--generate-series**

Inclut la section 'Series' dans le catalogue. Par défaută: 'False' S'applique aux formats de sortieă: AZW3, EPUB, MOBI

**--generate-titles**

Inclut la section 'Titres' dans le catalogue. Par défaută: 'False' S'applique aux formats de sortieă: AZW3, EPUB, MOBI

**--genre-source-field**

Champ source pour la section 'Genres'. Par défaută: 'Étiquettes' S'applique aux formats de sortieă: AZW3, EPUB, MOBI

**--header-note-source-field**

Champ personnalisé contenant une note de texte à insérer dans l'en-tête de Description. Par défaută: '' S'applique aux formats de sortieă: AZW3, EPUB, MOBI

**--merge-comments-rule**

#<custom field>ă: spécifier [before|after] :[True|False]ă: <custom field> Champ personnalisé contenant des notes à fusionner avec les commentaires [before|after] Placement des notes par rapport au commentaires [True|False]  
- Une ligne horizontale est insérée entre les notes et les commentaires Par défaută: ' ::' S'applique aux formats de sortieă: AZW3, EPUB, MOBI

**--output-profile**

Spécifie le profil de sortie. Dans certains cas, un profil de sortie est requis pour optimiser le rendu en fonction du périphérique. Par exemple, 'kindle' ou 'kindle\_dx' créent une table des matières structurée avec des sections et des articles. Par défaut : 'None' S'applique aux formats de sortie : AZW3, EPUB, MOBI

**--prefix-rules**

Indique les règles utilisées pour inclure des préfixes qui indiquent qu'un livre est lu, qu'il est sur votre liste d'envies et d'autres indications personnalisées. Le modèle pour une règle de préfixe est : ('<rule name>', '<source field>', '<pattern>', '<prefix>'). Quand plusieurs règles sont définies, toutes les règles s'appliquent. Par défaut : " (('Read books', 'tags', '+', '✓'), ('Wishlist item', 'tags', 'Wishlist', 'Œ'))" S'applique aux formats de sortie AZW3, EPUB, MOBI

**--preset**

Emploie un préréglage appelé créé avec le constructeur de Catalogue GUI. Un préréglage spécifie tous les paramètres pour construire un catalogue. Par défaut : 'None' S'applique aux formats de sortie AZW3, EPUB, MOBI

**--thumb-width**

Indice de taille (en pouces) pour les couvertures de livres dans le catalogue. Gammeă: 1.0 - 2.0 Par défaută: '1.0' S'applique aux formats de sortieă: AZW3, EPUB, MOBI

**--use-existing-cover**

Remplace la couverture existante lorsque le catalogue est généré. Par défaută: 'False' S'applique aux formats de sortieă: AZW3, EPUB, MOBI

## saved\_searches

```
calibredb saved_searches [options] (list|add|remove)
```

Gère les recherches sauvegardées stockées dans la base de données. Si vous essayez d'ajouter une requête avec un nom préexistant, elle sera remplacée.

Syntaxe pour l'ajout :

```
calibredb saved_searches add search_name search_expression
```

Syntaxe pour la suppression :

```
calibredb saved_searches remove search_name
```

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

## add\_custom\_column

```
calibredb add_custom_column [options] label name datatype
```

Créer une colonne personnalisée. `label` correspond au nom de la colonne pour le programme. Ne doit pas contenir d'espace ou de deux-points. `name` est le nom de la colonne pour l'utilisateur. `datatype` est à choisir parmi : `bool`, `comments`, `composite`, `datetime`, `enumeration`, `float`, `int`, `rating`, `series`, `text`

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### --display

Un dictionnaire des options pour personnaliser la manière dont les données dans cette colonne seront interprétées. C'est une chaîne JSON. Pour des colonnes d'énumération, employez `--display` (page 296) `"{\ \"enum_values\" :[\ \"val1\" ,\ \"val2\" ]}"` Il y a beaucoup d'options qui peuvent entrer dans la variable d'affichage. Les options par type de colonne sont : `composite` : `composite_template`, `composite_sort`, `make_category`, `contains_html`, `use_decorations` `datetime` : `date_format` `enumeration` : `enum_values`, `enum_colors`, `use_decorations` `int`, `float` : `number_format` `text` : `is_names`, `use_decorations` La meilleure manière de trouver des combinaisons légitimes est de créer dans le GUI une colonne personnalisée du type approprié et d'ensuite de regarder dans la sauvegarde de l'OPF d'un livre (assurez-vous qu'un nouvel OPF a été créé depuis que la colonne a été ajoutée). Vous verrez le JSON pour l'affichage de la nouvelle colonne dans l'OPF.

### --is-multiple

Cette colonne stocke les étiquettes comme des données (par exemple des valeurs multiples séparées par des virgules). Appliqué seulement si le type de donnée est du texte.

## custom\_columns

```
calibredb custom_columns [options]
```

Liste des colonnes personnalisées disponibles. Affiche les entêtes de colonne et les ids.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### --details, -d

Afficher les détails pour chaque colonne.

## remove\_custom\_column

```
calibredb remove_custom_column [options] label
```

Enlever la colonne personnalisée identifiée par le libellé. Vous pouvez afficher les colonnes disponibles avec la commande `custom_columns`.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### **--force, -f**

Ne pas demander de confirmation

## set\_custom

```
calibredb set_custom [options] valeur de lid de la colonne
```

Définir la valeur d'une colonne personnalisée pour le livre identifié par lid. Vous pouvez obtenir une liste de lids en utilisant la commande `search`. Vous pouvez obtenir une liste des noms de colonnes personnalisés en utilisant la commande `custom_columns`.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### **--append, -a**

Si la colonne stocke des valeurs multiples, ajouter les valeurs spécifiées à celles existantes, au lieu de les remplacer.

## restore\_database

```
calibredb restore_database [options]
```

Restaure la base de données à partir des métadonnées stockées dans les fichiers OPF présents dans chaque dossier de la bibliothèque calibre. Ceci est utile si votre fichier `metadata.db` a été corrompu.

**ATTENTION** : cette commande régénère complètement votre base de données. Vous perdrez toutes les recherches sauvegardées, les catégories utilisateur, les tableaux de connexions, les réglages de conversion par livre et les recettes personnalisées. Les métadonnées restaurées seront aussi précises que ce qui sera trouvé dans les fichiers OPF.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### **--really-do-it, -r**

Effectuer réellement la récupération. La commande ne sera pas exécutée si cette option n'est pas spécifiée.

## check\_library

```
calibredb check_library [options]
```

Réalise des vérifications sur le système de fichiers représentant une bibliothèque. Les rapports sont invalid\_titles, extra\_titles, invalid\_authors, extra\_authors, missing\_formats, extra\_formats, extra\_files, missing\_covers, extra\_covers, failed\_folders

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"~/some path/with spaces"`

**--csv, -c**

Sortie en CSV

**--ignore\_extensions, -e**

Liste d'extensions à ignorer séparées par des virgules. Par défaut : toutes

**--ignore\_names, -n**

Liste de noms à ignorer séparés par des virgules. Par défaut : tous

**--report, -r**

Liste de rapports séparés par des virgules. Par défaut : tous

## list\_categories

```
calibredb list_categories [options]
```

Produit un rapport sur les informations des catégories dans la base de données. Les informations sont les équivalents de ce qui est affiché dans le Navigateur d'étiquettes.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"~/some path/with spaces"`

**--categories, -r**

Liste de catégories de noms de recherche séparées par des virgules. Par défaut : tous

**--csv, -c**

Sortie en CSV

**--dialect**

Le type de fichier CSV à produire. Choix : excel, excel-tab, unix

**--item\_count, -i**

Sort seulement le nombre d'articles dans une catégorie au lieu du nombre d'occurrences par article à l'intérieur de la catégorie

**--width, -w**

Largeur maximum pour une seule ligne en sortie. Par défaut détecte la taille de l'écran.

## backup\_metadata

```
calibredb backup_metadata [options]
```

Sauvegarde les métadonnées stockées dans la base de données dans les fichiers OPF individuels dans chaque dossier de livres. Ceci se fait normalement automatiquement, mais vous pouvez lancer cette commande pour forcer la régénération des fichiers OPF, avec l'option `--all`.

Notez qu'il y a normalement aucun besoin de faire ceci, car les fichiers OPF sont mis à jour automatiquement, chaque fois que les métadonnées sont changées.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### `--all`

Normalement, cette commande opère seulement sur les livres qui ont des fichiers OPF périmés. Cette option la fait opérer sur tous les livres.

## clone

```
calibredb clone path/to/new/library
```

Crée un **clone** de la bibliothèque active. Vous obtiendrez une bibliothèque vide qui a exactement les mêmes colonnes personnalisées, Bibliothèques virtuelles et autres paramètres de la bibliothèque active.

Cette bibliothèque clonée ne contiendra aucun livre. Si vous voulez avoir une copie complète, contenu inclus, le plus simple est de copier manuellement le dossier contenant cette bibliothèque.

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

## embed\_metadata

```
calibredb embed_metadata [options] book_id
```

Met à jour les métadonnées dans les fichiers de livre stockées dans la bibliothèque calibre depuis les métadonnées de la base de données calibre. Normalement, les métadonnées sont mises à jour uniquement quand des fichiers sont exportés depuis calibre, cette commande est utile si vous voulez que les fichiers soient mis à jour sur place. Notez que les différents formats de fichiers supportent différentes quantités de métadonnées. Vous pouvez utiliser la valeur spéciale `all` de `book_id` pour mettre à jour les métadonnées dans tous les livres. Vous pouvez aussi spécifier beaucoup d'ids de livres séparés par des espaces et des ensembles d'ids séparés par des traits d'union : `calibredb embed_metadata 1 2 10-15 23`

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

### `--only-formats, -f`

Met uniquement à jour les métadonnées dans les fichiers au format spécifié. Spécifier le plusieurs fois pour de multiples formats. Par défaut, tous les formats sont mis à jour.

## search

```
calibredb search [options] expression de recherche
```

Recherche dans la bibliothèque après le terme spécifié dans la recherche, renvoie une liste séparée par une virgule de livres dont les ids correspondent à l'expression de recherche. Le format de sortie est utilisé pour alimenter d'autres commandes qui acceptent une liste d'ids comme entrée.

L'expression de recherche peut être n'importe quoi à partir du puissant langage de requête de recherche de calibre, par exemple : `calibredb search author :asimov title :ăzi robotăz`

Chaque fois que vous passez à calibredb des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `ńă/some path/with spacesăz`

**--limit, -l**

Le nombre maximum de résultats à renvoyer. Par défaut tous les résultats

### 13.1.7 ebook-convert

```
ebook-convert input_file output_file [options]
```

Convertir un livre numérique d'un format à un autre.

input\_file est l'entrée output\_file est la sortie. Chacun des deux doit être spécifié comme premiers arguments de la commande.

Le format de livre numérique de sortie est défini par l'extension du fichier output\_file. output\_file peut également être un format spécial .EXT où EXT est l'extension du fichier de sortie. Dans ce cas, le nom du fichier de sortie est dérivé du nom du fichier d'entrée. Notez que les noms de fichier ne doivent pas commencer par un trait d'union. Pour finir, si output\_file n'a pas d'extension, il est traité comme un dossier et un *Open e-book ă* (OEB) se composant des fichiers HTML est écrit dans ce dossier. Ces fichiers sont les fichiers qui auraient été normalement traités par l'extension de sortie.

Après avoir spécifié le fichier d'entrée et de sortie vous pouvez adapter la conversion en spécifiant diverses options. Les options disponibles dépendent des types de fichier d'entrée et de sortie. Pour obtenir de l'aide sur celles-ci, spécifiez le fichier d'entrée et de sortie et puis employez l'option -h.

Pour la documentation complète du système de conversion voir [Conversion de livre numérique](#) (page 51)

Chaque fois que vous passez à **ebook-convert** des arguments comportant des espaces, entourez l'argument à l'aide de guillemets. Par exemple : `ńă/some path/with spacesăz`

Les options et les valeurs par défaut pour les options changent selon les formats d'entrée et de sortie, aussi vous devriez toujours vérifier avec

```
ebook-convert myfile.input_format myfile.output_format -h
```

Ci-dessous se trouvent les options communes à toutes les conversions, suivies par les options spécifiques à tous les formats d'entrée et de sortie.

- *OPTIONS DENTRÉE* (page 301)
- *OPTIONS DE SORTIE* (page 301)
- *ASPECT ET COMPORTEMENT* (page 302)
- *TRAITEMENT HEURISTIQUE* (page 305)
- *RECHERCHER ET REMPLACER* (page 306)
- *DÉTECTION DE LA STRUCTURE* (page 306)



- [TABLE DES MATIERES](#) (page 307)
- [METADONNEES](#) (page 308)
- [DÉBOGAGE](#) (page 309)

**--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

**--input-profile**

Spécifier le profil d'entrée. Ce profil d'entrée indique au système de conversion comment interpréter les diverses informations dans le document d'entrée. Par exemple, la résolution dépend des longueurs. (c.-à-d. longueurs en pixels). Les choix sont : cybookg3, cybook\_opus, default, hanlinv3, hanlinv5, illiad, irexdr1000, irexdr800, kindle, msreader, mobipocket, nook, sony, sony300, sony900

**--list-recipes**

Liste les noms des recettes intégrées. Vous pouvez créer un livre numérique depuis une recette intégrée de la manière suivante : ebook-convert "Nom Recette.recipe" sortie.epub

**--output-profile**

Spécifiez le profil de sortie. Le profil de sortie explique au système de conversion comment optimiser le document créé pour un périphérique donné (comme redimensionner des images pour la taille d'écran du périphérique). Dans certains cas, un profil de sortie peut être utilisé pour optimiser la sortie pour un périphérique bien particulier, mais cela est rarement nécessaire. Les choix sont : cybookg3, cybook\_opus, default, generic\_eink, generic\_eink\_hd, generic\_eink\_large, hanlinv3, hanlinv5, illiad, ipad, ipad3, irexdr1000, irexdr800, jetbook5, kindle, kindle\_dx, kindle\_fire, kindle\_oasis, kindle\_pw, kindle\_pw3, kindle\_voyage, kobo, msreader, mobipocket, nook, nook\_color, nook\_hd\_plus, pocketbook\_inkpad3, pocketbook\_lux, pocketbook\_hd, pocketbook\_900, pocketbook\_pro\_912, galaxy, sony, sony300, sony900, sony-landscape, sonyt3, tablet

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

**OPTIONS D'ENTRÉE**

Options pour contrôler le traitement du fichier d'entrée mobi

**--input-encoding**

Spécifier l'encodage des caractères du document d'entrée. Si réglée cette option outrepassera tout encodage déjà déclaré par le document lui-même. Particulièrement utile pour des documents ne déclarant pas d'encodage ou ayant des déclarations d'encodage incorrectes.

**OPTIONS DE SORTIE**

Options pour contrôler le traitement de la sortie epub

**--dont-split-on-page-breaks**

Désactiver le sectionnement aux sauts de page. En temps normal, le fichier d'entrée est sectionné à chaque saut de page pour former deux fichiers ; vous bénéficiez ainsi d'un livre numérique susceptible d'être analysé plus rapidement et avec moins de ressources. Toutefois, sectionner les fichiers est un processus lent, donc il est recommandé de désactiver le sectionnement si le fichier d'entrée contient de nombreux sauts de page.

**--epub-flatten**

Cette option est nécessaire si vous avez l'intention d'utiliser IEPUB avec FBReaderJ. Elle va aplatir la structure du système de fichiers à l'intérieur de IEPUB, mettant tous les fichiers sur le niveau supérieur.

**--epub-inline-toc**

Insérer une Table des Matières intégrée qui apparaîtra en tant qu'élément du contenu principal du livre.

**--epub-toc-at-end**

Mettre la Table des Matières intégrée à la fin du livre plutôt qu 'au début.

**--epub-version**

La version du fichier EPUB à générer. EPUB 2 est le plus largement compatible, n 'utilisez EPUB 3 que si vous savez que vous en avez réellement besoin.

**--extract-to**

Extrait le contenu du fichier EPUB généré vers le dossier spécifié. Le contenu du dossier sera d'abord effacé, donc faites attention.

**--flow-size**

Diviser tous les fichiers HTML plus grand que cette taille (en Ko). Ceci est nécessaire car la plupart des lecteurs EPUB ne prennent pas en charge des fichiers de grande taille. Par défaut 260 Ko est la taille requise par Adobe Digital Editions. Paramétrer à 0 pour désactiver la division basée sur la taille.

**--no-default-epub-cover**

Normalement, si le fichier d'entrée n'a pas de couverture et que vous n'en avez pas spécifié une, une couverture par défaut est générée avec le titre, les auteurs, etc. Cette option désactive la génération de cette couverture.

**--no-svg-cover**

Ne pas utiliser le format SVG pour la couverture du livre. Utiliser cette option si votre EPUB va être utilisé sur un périphérique qui ne prend pas en charge SVG, comme iPhone ou le JetBook Lite. Sans cette option, ce type de périphérique affichera une page blanche comme couverture.

**--preserve-cover-aspect-ratio**

Lors de l'utilisation d'une image SVG en couverture, cette option va entraîner une mise à l'échelle permettant de couvrir tout l'écran, mais va toujours garder les proportions (ratio hauteur/largeur) de l'image d'origine. Ceci signifie qu'il peut y avoir des bordures blanches sur les côtés, en haut ou en bas de l'image, mais que celle-ci ne sera jamais distordue. Sans cette option l'image peut être légèrement distordue, mais il n'y aura pas de bordures.

**--pretty-print**

Si spécifié, l'extension de sortie essaiera de créer une sortie qui sera aussi lisible que possible pour un être humain. Peut être sans effet avec certaines extensions de sortie.

**--toc-title**

Titre pour toutes les Tables des Matières intégrées générées.

## ASPECT ET COMPORTEMENT

Options pour contrôler l'apparence de la sortie

**--asciize**

Translittère les caractères Unicode en une représentation ASCII. À utiliser avec précaution car cela remplacera les caractères Unicode par des caractères ASCII. Par exemple, elle remplacera "Pelé" par "Pele". Notez également que dans les cas où il existe plusieurs représentations d'un caractère (caractères partagés par le chinois et le japonais par exemple), la représentation basée sur la langue de l'interface actuelle de calibre sera utilisée.

**--base-font-size**

La taille de base pour la police de caractère en pts. Toutes les tailles de police dans le livre produit seront redimensionnées par rapport à cette taille. En choisissant une taille large, vous pouvez obtenir des polices plus grandes en sortie et vice versa. Par défaut, quand la valeur est zéro, la taille de base pour la police est choisie par rapport au profil de sortie que vous avez choisi.

**--change-justification**

Changer la justification du texte. Une valeur à "left" convertit tout le texte justifié dans la source vers un alignement de texte à gauche (c.à.d non justifié). Une valeur à "justify" convertit le texte non justifié en justifié. Une valeur à "original" (par défaut) ne change pas la justification du fichier source. Notez que seuls certains formats prennent en charge la justification.

**--disable-font-rescaling**

Désactiver tous les redimensionnements des tailles de polices.

**--embed-all-fonts**

Incorporer toutes les polices qui sont référencées dans le document mais pas encore intégrées. Une recherche sera effectuée sur votre ordinateur et si les polices sont retrouvées, elles seront intégrées dans le document. L'intégration fonctionnera uniquement si le format vers lequel vous convertissez supporte les polices intégrées, telles que EPUB, AZW3, DOCX et PDF. Veuillez vous assurer que vous possédez la licence appropriée pour incorporer les polices utilisées dans ce document.

**--embed-font-family**

Inclut la famille de polices spécifiée dans le livre. Ceci précise la police de "base" utilisée pour le livre. Si le document d'entrée spécifie ses propres polices, elles peuvent primer sur la police de "base". Vous pouvez utiliser l'option de filtre de style pour enlever les polices du document d'entrée. Notez que l'inclusion de polices fonctionne seulement avec certains formats de sortie, principalement l'EPUB, AZW3 et DOCX.

**--expand-css**

Par défaut, calibre va utiliser la forme abrégée des diverses propriétés CSS comme les marges, les bordures, etc. Cette option permet d'utiliser la forme étendue à la place. Notez que le CSS sera toujours sous sa forme étendue lors de la génération de fichiers EPUB avec le profil de sortie définit pour Nook car le Nook ne sait pas gérer la forme abrégée du CSS.

**--extra-css**

Soit le chemin d'une feuille de style CSS ou un CSS brut. Ce CSS sera ajouté aux règles de style du fichier source, ainsi il pourra être utilisé pour outrepasser ces règles.

**--filter-css**

Une liste de propriétés CSS, séparées par des virgules, qui seront supprimées de toutes les règles de style CSS. Ceci est utile si la présence de certaines informations de style les empêche d'être ignorées par votre périphérique. Par exemple : font-family,color,margin-left,margin-right

**--font-size-mapping**

Correspondance à partir de noms de police CSS vers des tailles de polices en pts. Un exemple de paramétrage est : 12,12,14,16,18,20,22,24. Ce sont les correspondances pour les tailles de xx-small à xx-large, la taille finale est utilisée pour les très grandes polices. Le redimensionnement de la police utilise ces tailles pour redimensionner intelligemment les polices. Le comportement par défaut est d'utiliser une correspondance basée sur le profil de sortie que vous avez choisi.

**--insert-blank-line**

Insérer une ligne blanche entre les paragraphes. Ne fonctionnera pas si le fichier source n'utilise pas de paragraphes. (balises <p> ou <div>)

**--insert-blank-line-size**

Définir la hauteur des lignes blanches insérées (en em). La hauteur des lignes entre deux paragraphes sera de deux fois la valeur spécifiée ici.

**--keep-ligatures**

Conserver les ligatures présentes dans le document d'entrée. Une ligature est une paire de caractères comme ff, fi, fl, , æ et cætera. La plupart des polices par défaut des lecteurs ne prennent pas en charge les ligatures, aussi un rendu correct de celles-ci semble improbable sur le lecteur. Par défaut, calibre va transformer une ligature en la paire de caractères correspondants. A l'opposé, cette option va conserver la ligature.

**--line-height**

La hauteur de ligne en pts. Contrôle l'espacement entre les lignes consécutives du texte. Ne s'applique qu'aux éléments qui ne définissent pas leur propre hauteur de ligne. Dans la plupart des cas, l'option hauteur de ligne minimum est plus utile. Par défaut, aucune modification de hauteur de ligne n'est effectuée.

**--linearize-tables**

Certains documents mal conçus utilisent les tableaux pour contrôler l'affichage du texte dans la page. Quand ils

sont convertis, ces documents ont souvent le texte qui déborde de la page et d'autres dysfonctionnements. Cette option extraira le contenu des tableaux et le présentera dans un mode linéaire.

**--margin-bottom**

Régler la marge du bas en pts. Le réglage par défaut est 5.0. Aucune marge ne sera définie si le nombre est inférieur à zéro (le réglage des marges dans le document d'origine est préservé). Notez : les formats de page orientés tels que PDF et DOCX ont leurs propres paramètres de marges qui ont la priorité.

**--margin-left**

Régler la marge gauche en pts. Le réglage par défaut est 5.0. Aucune marge ne sera définie si le nombre est inférieur à zéro (le réglage des marges dans le document d'origine est préservé). Notez : les formats de page orientés tels que PDF et DOCX ont leurs propres paramètres de marge qui ont la priorité.

**--margin-right**

Régler la marge droite en pts. Le réglage par défaut est 5.0. Aucune marge ne sera définie si le nombre est inférieur à zéro (le réglage des marges dans le document d'origine est préservé). Notez : les formats de page orientés tels que PDF et DOCX ont leurs propres paramètres de marge qui ont la priorité.

**--margin-top**

Régler la marge haute en pts. Le réglage par défaut est 5.0. Aucune marge ne sera définie si le nombre est inférieur à zéro (le réglage des marges dans le document d'origine est préservé). Notez : les formats de page orientés tels que PDF et DOCX ont leurs propres paramètres de marge qui ont la priorité.

**--minimum-line-height**

La hauteur de ligne minimum, en pourcentage de la taille de la police de l'élément calculé. calibre s'assurera que chaque élément a une hauteur de ligne correspondant au moins à ce réglage, quelle que soit la spécification du document d'entrée. Fixer à 0 pour désactiver. Par défaut 120%. Utiliser cette option préférentiellement à une spécification de ligne directe, à moins de savoir ce que vous faites. Par exemple, vous pouvez obtenir un texte en "double interligne" en fixant cette valeur à 240%.

**--remove-paragraph-spacing**

Supprimer l'interligne entre les paragraphes. Paramètre aussi une indentation sur les paragraphes de 1.5em. La suppression de l'interligne ne fonctionnera pas si le fichier source utilise pas les paragraphes (balises <p> ou <div>).

**--remove-paragraph-spacing-indent-size**

Lorsque calibre supprime les lignes blanches entre les paragraphes, il ajoute automatiquement une indentation de paragraphe, afin de s'assurer que les paragraphes puissent être facilement distingués. Cette option contrôle la largeur de cette indentation (en em). Si vous fixez une valeur négative, alors l'indentation spécifiée dans le document d'entrée est utilisée, c'est à dire que calibre ne modifie pas l'indentation.

**--smarten-punctuation**

Convertit les guillemets, les tirets et les points de suspension en leurs équivalents typographiques corrects. Pour plus de détails, voir <https://daringfireball.net/projects/smartyants>.

**--subset-embedded-fonts**

Créer un sous-ensemble de toutes les polices intégrées. Chaque police intégrée est réduite pour ne contenir que les caractères utilisés dans le document. Cela réduit la taille des fichiers associés aux polices. Utile si vous souhaitez intégrer des polices particulièrement grandes dont peu de glyphes sont utilisés.

**--transform-css-rules**

Chemin vers un fichier contenant les règles pour transformer les styles CSS dans ce livre. La manière la plus facile de créer un tel fichier est d'utiliser l'assistant pour la création de règles dans l'interface graphique utilisateur de calibre. Accédez-y dans la section de la boîte de dialogue conversion sous "Apparence->Transformer les styles". Une fois que vous avez créé les règles, vous pouvez utiliser le bouton Exporter pour les sauvegarder en un fichier.

**--transform-html-rules**

Chemin vers un fichier contenant les règles pour transformer du HTML dans ce livre. La manière la plus facile

de créer un tel fichier est d'utiliser l'assistant pour la création de règles dans l'interface graphique utilisateur de calibre. Accédez-y dans la section de la boîte de dialogue conversion sous "Apparence->Transformer du HTML". Une fois que vous avez créé les règles, vous pouvez utiliser le bouton "Exporter" pour les sauvegarder en un fichier.

#### **--unsmarten-punctuation**

Convertir les guillemets fantaisie, les tirets et les points de suspension en leurs équivalents en texte brut.

## **TRAITEMENT HEURISTIQUE**

Modifier le texte et la structure du document selon le modèle courant. Désactivé par défaut. Utiliser `--enable-heuristics` pour l'activer. Les actions individuelles peuvent être désactivées avec les options `--disable-*`.

#### **--disable-dehyphenate**

Analyser les mots contenant des traits d'union dans le document. Le document lui-même est utilisé comme dictionnaire pour déterminer si les traits d'union doivent être conservés ou retirés.

#### **--disable-delete-blank-paragraphs**

Supprimer les paragraphes vides du document quand ils se trouvent entre d'autres paragraphes

#### **--disable-fix-indents**

Transformer les retraits de ligne créés par de multiples espaces insécables en retraits CSS.

#### **--disable-format-scene-breaks**

Les marqueurs de rupture de scène alignés à gauche sont alignés au centre. Les ruptures de scène qui utilisent des lignes blanches multiples sont remplacées par des traits horizontaux.

#### **--disable-italicize-common-cases**

Rechercher les mots et les motifs usuels qui dénotent la présence de mots en italiques et les mettre en italique.

#### **--disable-markup-chapter-headings**

Détecter les titres de chapitre et les sous-titres sans mise en forme et les transformer en balises h2 et h3. Ce réglage ne va pas créer de Table des Matières, mais peut être utilisé dans la partie Détection de structure afin d'en créer une.

#### **--disable-renumber-headings**

Recherche les occurrences de séquences de balises `<h1>` ou `<h2>`. Les balises sont renumérotées afin de d'éviter que les titres de chapitres ne soient coupés en deux.

#### **--disable-unwrap-lines**

Redéfinir la longueur des lignes en se basant sur la ponctuation et autres indices de formatage.

#### **--enable-heuristics**

Activer le traitement heuristique. Cette option doit être activée pour que tout traitement heuristique puisse être effectué.

#### **--html-unwrap-factor**

Échelle utilisée pour déterminer la longueur à partir de laquelle une ligne doit être redéfinie. Les valeurs acceptables sont les décimaux compris entre 0 et 1. La valeur par défaut est de 0.4, juste en dessous de la valeur médiane des longueurs de ligne dans le document. Si seules quelques lignes dans le document nécessitent d'être redéfinies, cette valeur devrait être réduite.

#### **--replace-scene-breaks**

Remplacer les ruptures de scène par le texte spécifié. Par défaut, le texte du document initial est utilisé.

## RECHERCHER ET REMPLACER

Modifier le texte et la structure du document en utilisant des modèles définis par l'utilisateur.

### --search-replace

Chemin vers un fichier contenant les expressions régulières de recherche et remplacement. Le fichier doit contenir en alternances des lignes d'expressions régulières suivies par des modèles de remplacement (qui peuvent être une ligne vide). L'expression régulière doit être écrite dans la syntaxe des regexp Python et le fichier doit être encodé en UTF-8.

### --sr1-replace

Le remplacement pour remplacer le texte trouvé avec sr1-search.

### --sr1-search

Motif de recherche (expression régulière) qui sera remplacé par sr1-replace.

### --sr2-replace

Le remplacement pour remplacer le texte trouvé avec sr2-search.

### --sr2-search

Modèle de recherche (expression régulière) qui sera remplacé par sr2-replace.

### --sr3-replace

Le remplacement pour remplacer le texte trouvé avec sr3-search.

### --sr3-search

Modèle de recherche (expression régulière) qui sera remplacée par sr3-replace.

## DÉTECTION DE LA STRUCTURE

Contrôle de lauto-détection de la structure du document.

### --chapter

Une expression XPath pour détecter les titres de chapitres. Par défaut, les étiquettes <h1> ou <h2> qui contiennent les mots "chapter", "book", "section", "prologue", "epilogue", ou "part" ainsi que les étiquettes qui contiennent class="chapter". L'expression utilisée doit être évaluée comme une liste d'éléments. Pour désactiver la détection de chapitre, utiliser l'expression "/". Regarder le tutoriel XPath dans le Manuel Utilisateur de calibre pour plus d'aide sur l'utilisation de cette fonction.

### --chapter-mark

Spécifier comment indiquer les chapitres détectés. Une valeur "pagebreak" insérera un saut de page avant chaque chapitre. Une valeur "rule" insérera un filet avant chaque chapitre. Une valeur "none" désactivera le marquage des chapitres et une valeur "both" utilisera à la fois un saut de page et un filet.

### --disable-remove-fake-margins

Certains documents spécifient les marges de la page en précisant une marge gauche et droite sur chaque paragraphe individuel. calibre tentera de détecter et de supprimer ces marges. Cela peut éventuellement provoquer la suppression de certaines marges qui ne devaient pas être retirées. Dans ce cas, vous pouvez désactiver la suppression de ces marges.

### --insert-metadata

Insérer les métadonnées au début du livre. Utile si votre lecteur de livre numérique ne prend pas en charge directement l'affichage/recherche des métadonnées.

### --page-breaks-before

Une expression XPath. Des sauts de page sont insérés avant les éléments spécifiés. Pour désactiver utiliser l'expression : /

### --prefer-metadata-cover

Utiliser la couverture détectée dans le fichier source de préférence à la couverture spécifiée.

**--remove-first-image**

Supprimer la première image du livre numérique en entrée. Utile si le document à transformer a une image de couverture qui n'est pas identifiée comme une couverture. Dans ce cas, si vous avez une image de couverture dans calibre, le document de sortie aura deux images de couverture si vous n'utilisez pas cette option.

**--start-reading-at**

Expression XPath pour détecter l'emplacement du début de la lecture dans le document. Certains programmes de lecture de livre numérique (dont le plus connu est le Kindle) utilisent cette position comme emplacement d'ouverture du livre. Voir le Tutoriel XPath dans le Manuel d'utilisation de calibre pour une aide supplémentaire concernant cette fonctionnalité.

**TABLE DES MATIERES**

Contrôle la génération automatique de la Table des Matières. Par défaut, si le fichier source a une Table des Matières, elle sera utilisée de préférence par rapport à celle qui est générée automatiquement.

**--duplicate-links-in-toc**

Lors de la création d'une Table des Matières à partir de liens dans le document d'entrée, autorise des entrées dupliquées, à savoir autorise plus d'une entrée avec le même texte, du moment qu'elles pointent vers des emplacements différents.

**--level1-toc**

Expression XPath indiquant toutes les étiquettes qui doivent être ajoutées au premier niveau de la Table des Matières. Si elle est spécifiée, elle sera prioritaire par rapport aux autres formes d'auto-détection. Voir le Tutoriel XPath dans le Manuel Utilisateur calibre pour des exemples.

**--level2-toc**

Expression XPath indiquant que toutes les étiquettes doivent être ajoutées au deuxième niveau de la table des matières. Chaque entrée est ajoutée en dessous de la précédente entrée de premier niveau. Voir le Tutoriel XPath dans le Manuel Utilisateur calibre pour des exemples.

**--level3-toc**

Expression XPath indiquant que toutes les étiquettes doivent être ajoutées au troisième niveau de la table des matières. Chaque entrée est ajoutée en dessous de la précédente entrée de second niveau. Voir le Tutoriel XPath dans le Manuel Utilisateur calibre pour des exemples.

**--max-toc-links**

Nombre maximum de liens à insérer dans la table des matières. Régler à 0 pour désactiver. Par défaut : 50. Les liens sont ajoutés à la Table des Matières seulement si le seuil du nombre de chapitres détectés n'a pas été atteint.

**--no-chapters-in-toc**

Ne pas ajouter à la Table des Matières les chapitres détectés automatiquement.

**--toc-filter**

Supprimer les entrées de la Table des Matières qui correspondent à l'expression régulière spécifiée. Les entrées correspondantes ainsi que leurs sous-entrées seront supprimées.

**--toc-threshold**

Lorsque le nombre de chapitres détectés est inférieur à ce chiffre, les liens sont ajoutés à la Table des Matières. Par défaut : 6

**--use-auto-toc**

Normalement, si le fichier source a déjà une Table des Matières, elle est utilisée de préférence à celle auto-générée. Avec cette option, l'auto-générée est toujours utilisée.

## METADONNEES

Options pour indiquer les métadonnées en sortie

**--author-sort**

Chaîne à utiliser lors du tri par auteur.

**--authors**

Indiquer les auteurs. Les auteurs multiples doivent être séparés par des & (esperluètes).

**--book-producer**

Déterminer le producteur du livre.

**--comments**

Indiquer la description du livre numérique.

**--cover**

Déterminer la couverture à partir du fichier spécifié ou de l'URL

**--isbn**

Déterminer l'ISBN du livre.

**--language**

Déterminer la langue.

**--pubdate**

Défini la date de publication (supposée être dans le fuseau horaire local, sinon le fuseau horaire est explicitement spécifié)

**--publisher**

Indiquer l'éditeur du livre numérique.

**--rating**

Déterminer la note. Devrait être un nombre entre 1 et 5.

**--read-metadata-from-opf, --from-opf, -m**

Lire les métadonnées du fichier OPF spécifié. Les métadonnées lues à partir de ce fichier écraseront les métadonnées dans le fichier source.

**--series**

Indiquer la série à laquelle appartient ce livre numérique.

**--series-index**

Déterminer l'index de ce livre numérique dans cette série.

**--tags**

Déterminer les étiquettes du livre. Doit être une liste séparée par des virgules.

**--timestamp**

Définir l'horodatage (plus utilisé nulle part)

**--title**

Indiquer le titre.

**--title-sort**

La version du titre à utiliser pour le tri.



## DÉBOGAGE

Options pour aider au débogage de la conversion

### **--debug-pipeline, -d**

Enregistre le résultat des différents cycles du processus de conversion dans le dossier spécifié. Utile si vous ne savez pas à quel moment du cycle de conversion le bug est généré.

### **--verbose, -v**

Niveau de verbosité. Spécifier des périodes multiples pour une plus grande verbosité. La spécification par deux fois aura comme conséquence la pleine verbosité, la verbosité par une fois la moyenne et les périodes zéro moins de verbosité.

## 13.1.8 ebook-edit

```
ebook-edit [opts] [path_to_ebook] [name_of_file_inside_book ...]
```

Lance l'outil Edition de livre calibre. Vous pouvez optionnellement spécifier également les noms des fichiers dans le livre qui devront être ouverts automatiquement pour l'édition.

Chaque fois que vous passez à **ebook-edit** des arguments comportant des espaces, entourez largement à l'aide de guillemets. Par exemple : `ñã/some path/with spacesăž`

### [options]

#### **--detach**

Détacher du terminal de contrôle, s'il y en a un (linux uniquement)

#### **--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

#### **--select-text**

Le texte à sélectionner dans le livre lorsqu'il est ouvert pour être édité

#### **--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

## 13.1.9 ebook-meta

```
ebook-meta ebook_file [options]
```

Lire/Écrire des métadonnées de/vers des fichiers de livre numérique.

Formats pris en charge pour la lecture des métadonnées : azw, azw1, azw3, azw4, cb7, cbr, cbz, chm, docx, epub, fb2, fbz, html, htmlz, imp, lit, lrf, lrx, mobi, odt, oebzip, opf, pdb, pdf, pml, pmlz, pobi, prc, rar, rb, rtf, snb, tpz, txt, txtz, updb, zip

Formats pris en charge pour l'écriture des métadonnées : azw, azw1, azw3, azw4, docx, epub, fb2, fbz, htmlz, lrf, mobi, odt, pdb, pdf, prc, rtf, tpz, txtz

Différents types de fichiers prennent en charge différentes sortes de métadonnées. Si vous essayez de définir certaines métadonnées sur un type de fichier qui ne le prend pas en charge, les métadonnées seront ignorées sans avertissement.

Chaque fois que vous passez à **ebook-meta** des arguments comportant des espaces, entourez largement à l'aide de guillemets. Par exemple : `ñã/some path/with spacesăž`

## [options]

### **--author-sort**

Chaine utilisée pour le tri par auteur. Si non spécifiée, et que le(s) auteur(s) sont spécifié(s), il sera généré automatiquement à partir de(s) (l')auteur(s).

### **--authors, -a**

Définir les auteurs. Les auteurs multiples doivent être séparés par le caractère &. Les noms dauteur devrait être dans l'ordre Prénom Nom.

### **--book-producer, -k**

Déterminer le producteur du livre.

### **--category**

Définir la catégorie du livre.

### **--comments, -c**

Indiquer la description du livre numérique.

### **--cover**

Définir la couverture pour le fichier spécifié.

### **--date, -d**

Définir la date de publication.

### **--from-opf**

Lire les métadonnées à partir du fichier OPF spécifié et les utiliser pour indiquer les méta-données du livre numérique. Les métadonnées spécifiées en ligne de commande écraseront les métadonnées lues à partir du fichier OPF.

### **--get-cover**

Obtenir la couverture du livre numérique et l'enregistrer sous le fichier spécifié.

### **--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

### **--identifier**

Définir les identifiants du livre, peut être spécifié à plusieurs reprises. Par exemple : `--identifier` (page 310) uri :https://acme.com `--identifier` (page 310) isbn :12345. Pour supprimer un identifiant, laissez la valeur en blanc, `--identifier` (page 310) isbn :. Notez que pour les fichiers EPUB, un identifiant marqué comme identifiant de paquet ne peut pas être supprimé.

### **--index, -i**

Déterminer l'index de ce livre numérique dans cette série.

### **--isbn**

Déterminer l'ISBN du livre.

### **--language, -l**

Déterminer la langue.

### **--lrf-bookid**

Définir l'identifiant du livre dans les fichiers LRF

### **--publisher, -p**

Indiquer l'éditeur du livre numérique.

### **--rating, -r**

Déterminer la note. Devrait être un nombre entre 1 et 5.

### **--series, -s**

Indiquer la série à laquelle appartient ce livre numérique.

**--tags**

Déterminer les étiquettes du livre. Doit être une liste séparée par des virgules.

**--title, -t**

Indiquer le titre.

**--title-sort**

La version du titre à utilisé pour le tri. Si non spécifiée, et que le titre est spécifié, il sera généré automatiquement à partir du titre.

**--to-opf**

Spécifier le nom du fichier OPF. Les métadonnées seront écrites dans le fichier OPF.

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

### 13.1.10 ebook-polish

```
ebook-polish [options] input_file [output_file]
```

Le Polissage des livres constitue la dernière touche de perfection pour finaliser les livres numériques que vous avez soigneusement élaborés.

Le polissage tente de minimiser les modifications apportées au code interne de votre livre numérique. Contrairement à la conversion, il n'aplatit pas les CSS, ne renomme pas les fichiers, ne change pas les tailles de police, n'ajuste pas les marges, etc. Chaque action exécute seulement le minimum de modifications nécessaires pour obtenir l'effet désiré.

Vous pouvez utiliser cet outil en dernière étape de votre processus de création de livre numérique.

Notez que le polissage ne fonctionne que sur les fichiers aux formats AZW3 ou EPUB.

Chaque fois que vous passez à **ebook-polish** des arguments comportant des espaces, entourez largement à l'aide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

#### [options]

**--add-soft-hyphens, -H**

Ajouter des traits d'union conditionnels à tous les mots du livre. Cela permet au livre d'être mieux affiché lorsque le texte est justifié, pour les lecteurs ne supportant pas la césure.

**--compress-images, -i**

Compresser les images sans perte dans le livre, pour les réduire, sans affecter la qualité de l'image.

**--cover, -c**

Chemin vers une image de couverture. Change la couverture spécifiée dans le livre numérique. Si aucune couverture n'est présente ou si la couverture n'est pas identifiée correctement, insère une nouvelle couverture.

**--embed-fonts, -e**

Incorporer toutes les polices qui sont référencées dans le document mais pas encore intégrées. Une recherche sera effectuée sur votre ordinateur et si les polices sont trouvées, elles seront intégrées dans le document. Veuillez vous assurer que vous possédez la licence appropriée avant d'incorporer les polices utilisées dans ce document.

**--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

**--jacket, -j**

Insérer une page "jaquette de livre" au début du livre, sur laquelle on peut lire les éléments de métadonnées tels que le titre, les étiquettes, les auteurs, les séries, les commentaires, etc. Toute jaquette du livre préexistante sera remplacée.

**--opf, -o**

Chemin vers un fichier OPF. Les métadonnées du livre sont mises à jour à partir du fichier OPF.

**--remove-jacket**

Enlever la page jaquette préexistante.

**--remove-soft-hyphens**

Supprime les traits d'union conditionnels de la totalité du texte du livre.

**--remove-unused-css, -u**

Supprimer toutes les règles CSS inutilisées des feuilles de style et des mots-clés <style> . Certains livres créés à partir de modèles de production peuvent comporter un grand nombre de règles CSS supplémentaires qui ne correspondent à aucun contenu présent. Ces règles supplémentaires peuvent ralentir certains lecteurs qui ont besoin de toutes les analyser.

**--smarten-punctuation, -p**

Convertir les tirets de texte brut, ellipses, guillemets, multiples traits d'union, etc dans leurs équivalents typographiques corrects. Notez que l'algorithme peut parfois générer des résultats erronés, en particulier en présence d'apostrophes utilisées pour les contractions de mots.

**--subset-fonts, -f**

Créer un sous-ensemble de polices signifie réduire une police embarquée pour contenir uniquement les caractères utilisés de cette police dans le livre. Cela réduit considérablement la taille des fichiers de police (une réduction de moitié de la taille du fichier de police est fréquent). Par exemple, si le livre utilise une police spécifique pour les en-têtes, alors créer un sous-ensemble réduira la police pour ne contenir que les caractères réellement présents dans les en-têtes du livre. Ou si le livre intègre les versions en gras et italique d'une police, mais que le texte en italique ou en gras est relativement rare, voire inexistant, alors les caractères gras et en italiques peuvent être soit réduits à seulement quelques caractères, voire complètement retirés. Le seul inconvénient des sous-ensembles de polices, c'est que si, à une date ultérieure, vous décidez d'ajouter du texte à vos livres, le texte nouvellement ajouté pourrait ne pas être pris en compte par la police réduite.

**--upgrade-book, -U**

Met à jour la structure interne du livre, si possible. Par exemple, mise à jour de livres EPUB 2 en livres EPUB 3.

**--verbose**

Générer une sortie plus détaillée (utile pour le débogage)

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

### 13.1.11 ebook-viewer

`ebook-viewer [options] fichier`

Visualiser un livre numérique.

Chaque fois que vous passez à **ebook-viewer** des arguments comportant des espaces, entourez largement à laide de guillemets. Par exemple : `ñä/some path/with spacesž`

**[options]****--continue**

Continuer à lire le dernier livre ouvert

**--detach**

Détacher du terminal de contrôle, s'il y en a un (linux uniquement)

**--force-reload**

Forcer le rechargement de tous les livres ouverts

**--full-screen, --fullscreen, -f**

Si précisé, la fenêtre de la visionneuse de livre numérique essaiera, au démarrage, de s'ouvrir en plein écran.

**--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

**--open-at**

La position à laquelle ouvrir le livre spécifié. La position est un emplacement ou une position que vous pouvez obtenir en utilisant l'action Aller à->Emplacement dans les commandes de la visionneuse. Alternativement, vous pouvez utiliser le formulaire toc :quelque chose et il s'ouvrira à l'emplacement de la première entrée de la table des matières qui contient la chaîne "quelque chose". La forme toc-href :quelque chose correspondra à la href (destination du lien interne) des nuds toc. La correspondance est exacte. Si vous voulez faire correspondre une chaîne de caractères, utilisez le formulaire toc-href-contains :quelque chose.

**--raise-window**

Si spécifié, la fenêtre de la visionneuse de livre numérique essaiera, au lancement, d'apparaître au premier plan.

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

**13.1.12 fetch-ebook-metadata**

fetch-ebook-metadata [options]
--------------------------------

Récupérer des métadonnées de livre depuis des sources en ligne. Vous devez spécifier au moins le titre, les auteurs ou l'ISBN.

Chaque fois que vous passez à **fetch-ebook-metadata** des arguments comportant des espaces, entourez largement à l'aide de guillemets. Par exemple : `ñă/some path/with spacesăž`

**[options]****--allowed-plugin, -p**

Spécifier le nom d'une extension de téléchargement des métadonnées à utiliser. Par défaut, toutes les extensions de métadonnées seront utilisées. Peut être spécifié de multiples fois et pour de multiples extensions. Tous les noms d'extensions : Google, Google Images, Amazon.com, Edelweiss, Open Library, Big Book Search

**--authors, -a**

Auteur(s) du livre

**--cover, -c**

Spécifier un nom de fichier. La couverture, si disponible, y sera sauvee. Sans cette option, aucune couverture ne sera téléchargée.

**--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

**--identifier, -I**

Les identificateurs tels que ASIN/Goodreads, etc. Peuvent être spécifiés plusieurs fois pour plusieurs identificateurs. Par exemple : **--identifier** (page 313) asin :B0082BAJA0

**--isbn, -i**

ISBN du livre

**--opf, -o**

Produit les métadonnées dans le format d'OPF au lieu d'un texte lisible pour l'homme.

**--timeout, -d**

Délai d'attente en secondes. Par défaut est à 30

**--title, -t**

Titre du livre

**--verbose, -v**

Imprimer le journal vers la console (stderr)

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

### 13.1.13 lrf2lrs

`lrf2lrs book.lrf`

Convertir un fichier LRF en un fichier LRS (encodage XML UTF-8)

Chaque fois que vous passez à **lrf2lrs** des arguments comportant des espaces, entourez largement à l'aide de guillemets. Par exemple : `lrf2lrs "some path/with spaces"`

#### [options]

**--dont-output-resources**

Ne pas enregistrer les images incorporées et les fichiers de polices sur le disque

**--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

**--output, -o**

Fichier de sortie LRS

**--verbose**

Soyez plus détaillé

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

### 13.1.14 lrfviewer

```
lrfviewer [options] book.lrf
```

Lit le livre numérique LRF livre.lrf

Chaque fois que vous passez à **lrfviewer** des arguments comportant des espaces, entourez largument à laide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

#### [options]

##### **--disable-hyphenation**

Désactive la césure. Devrait accélérer le rendu de manière significative.

##### **--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

##### **--profile**

Profiler le rendu LRF

##### **--verbose**

Affiche plus d'information à propos du processus de rendu

##### **--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

##### **--visual-debug**

Active les aides visuelles pour corriger le moteur de rendu

##### **--white-background**

Par défaut le fond est blanc cassé que je trouve plus facile pour les yeux. Employez cette option pour faire un fond blanc pur.

### 13.1.15 lrs2lrf

```
lrs2lrf [options] file.lrs
```

Compiler un fichier LRS en un fichier LRF.

Chaque fois que vous passez à **lrs2lrf** des arguments comportant des espaces, entourez largument à laide de guillemets. Par exemple : `"/some path/with spaces"`

#### [options]

##### **--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

##### **--lrs**

Convertir LRS en LRS, utile pour déboguer.

##### **--output, -o**

Chemin vers le fichier de sortie

##### **--verbose**

Traitement explicatif

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte

### 13.1.16 web2disk

web2disk URL
--------------

Où URL est par exemple <https://google.com>

Chaque fois que vous passez à **web2disk** des arguments comportant des espaces, entourez largement à l'aide de guillemets. Par exemple : `ñă/some path/with spacesăž`

#### [options]

**--base-dir, -d**

Dossier de base dans lequel l'URL est sauvegardée. Par défaut : .

**--delay**

Intervalle minimal entre deux téléchargements, en secondes. 0 par défaut.

**--dont-download-stylesheets**

Ne pas télécharger les feuilles de style CSS.

**--encoding**

Encodage des caractères pour les sites web que vous essayez de télécharger. Par défaut, essaie de trouver l'encodage.

**--filter-regexp**

N'importe quel lien correspondant à cette expression régulière sera ignoré. Cette option peut être activée plusieurs fois, auquel cas n'importe quel lien sera ignoré aussi longtemps qu'il correspond à une expression régulière. Par défaut, aucun lien n'est ignoré. Si l'expression régulière filtre et correspondance sont spécifiées, alors l'expression régulière filtre est appliquée en premier.

**--help, -h**

affiche ce message d'aide et quitte

**--match-regexp**

Seuls les liens correspondant à cette expression régulière seront suivis. Cette option peut être spécifiée plusieurs fois auquel cas tout lien qui correspondra à cette expression sera suivi. Par défaut, tous les liens sont suivis.

**--max-files, -n**

Nombre maximum de fichiers à télécharger. Ceci ne sera valable que pour les fichiers à partir des balises `<a href>`. Par défaut : 9223372036854775807

**--max-recursions, -r**

Nombre maximum de niveaux de récursivité c-à-d le niveau de profondeur des liens à suivre. Par défaut : 1

**--timeout, -t**

Délai d'attente d'une réponse du serveur, en secondes. Par défaut : 10.0 s

**--verbose**

Affiche des informations détaillées. Utile pour le débogage

**--version**

affiche le numéro de version du logiciel et quitte



## 13.2 Commandes non documentées

- ebook-device
- markdown-calibre

Vous pouvez voir l'utilisation des commandes non documentées en les exécutants sans arguments dans un terminal



---

## Mise en place dun environnement de développement calibre

---

calibre est complètement open source, sous licence [GNU GPL v3](https://www.gnu.org/copyleft/gpl.html)<sup>103</sup>. Cela signifie que vous êtes libre de télécharger et de modifier le programme à votre convenance. Dans cette section, vous apprendrez comment obtenir la mise en place dun environnement de développement calibre sur le système dexploitation de votre choix. calibre est principalement écrit en [Python](https://www.python.org)<sup>104</sup> avec un peu de code C/C++ pour la vitesse et l'interface système. Notez que calibre requiert au moins Python 3.8.

### Contenu

- *Philosophie de conception* (page 320)
- *Disposition du code* (page 320)
- *Obtenir le code* (page 321)
- *Soumettre vos changements à inclure* (page 321)
- *Environnement de développement Windows* (page 322)
- *Environnement de développement macOS* (page 323)
- *Environnement de développement Linux* (page 324)
- *Avoir des installations séparées de calibre normale et développement sur le même ordinateur* (page 324)
- *Astuces de dépannage* (page 325)
  - *En utilisant les déclarations d'impression* (page 325)
  - *Utilisation dun interpréte Python interactif* (page 325)
  - *Utiliser le débogueur de Python comme débogueur à distance* (page 325)
  - *Utiliser le débogueur dans votre IDE Python préféré* (page 326)
  - *Exécuter des scripts quelconques dans lenvironnement Python calibre* (page 326)
- *Utilisation de calibre dans vos projets* (page 327)
  - *Installation binaire de calibre* (page 327)
  - *Installez les sources sur Linux* (page 327)
- *Documentation API pour différentes parties de calibre* (page 327)

---

103. <https://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>

104. <https://www.python.org>

## 14.1 Philosophie de conception

calibre a ses racines dans le monde UNIX, ce qui signifie que sa conception est très modulaire. Les modules interagissent les uns avec les autres par l'intermédiaire d'interfaces bien définies. C'est ce qui rend l'ajout de nouvelles fonctionnalités et la réparation des dysfonctionnements très faciles dans calibre, ayant pour résultat un rythme de développement frénétique. En raison de ses racines, calibre a une interface en ligne de commande complète pour toutes ses fonctions, documentée dans `doc :generated/fr/cli-index`.

La conception modulaire de calibre est exprimée par l'intermédiaire des Extensions. Il y a un *tutoriel* (page 237) sur l'écriture d'extensions calibre. Par exemple, ajouter le support d'un nouveau périphérique à calibre implique typiquement écrire moins de 100 lignes de code sous forme d'une extension pilote de périphérique. Vous pouvez parcourir les *pilotes intégrés*<sup>105</sup>. Similairement, ajouter le support pour de nouveaux formats de conversion implique l'écriture de nouvelles extensions de format entrée/sortie. Un autre exemple de la conception modulaire est le *système de recette* (page 27) pour récupérer des actualités. Pour plus d'exemples d'extensions conçues pour ajouter des fonctionnalités à calibre, voir l'*Index des extensions*<sup>106</sup>.

### 14.1.1 Disposition du code

Tout le code python de calibre est dans le paquet `calibre`. Ce paquet contient les principaux sous paquets suivants :

- périphériques - Tous les pilotes de périphériques. Regardez juste certains des pilotes intégrés pour avoir une idée de la façon dont ils fonctionnent.
  - Pour plus de détails, voir : `devices.interface` qui définit l'interface supportée par les pilotes de périphériques et `devices.usbms` qui définit un pilote générique qui connecte un périphérique USBMS. Tous les pilotes basés USBMS dans calibre héritent de lui.
- livres numériques - Tout le code conversion/métadonnées de livre numérique. Un bon point de départ est `calibre.ebooks.conversion.cli` qui est le module alimentant la commande **ebook-convert**. Le processus de conversion est contrôlé par l'intermédiaire de `conversion.plumber`. Le code de format indépendant est entièrement dans `ebooks.oeb` et le code de format dépendant est dans `ebooks.format_name`.
  - La lecture, l'écriture et le téléchargement des métadonnées est entièrement dans `ebooks.metadata`
  - La conversion se produit dans un pipeline, pour la structure du pipeline, voir *Introduction* (page 53). Le pipeline consiste en une extension d'entrée, différentes transformations et une extension de sortie. Le code qui construit et pilote le pipeline est dans `plumber.py`. Le pipeline fonctionne sur une représentation d'un livre numérique qui est comme un epub décompressé, avec le manifeste, la structure organisationnelle, la TdM, le guide, le contenu html, etc. La classe qui gère cette représentation est `OEBBook` dans `ebooks.oeb.base`. Les diverses transformations qui sont appliquées au livre durant la conversion se situent dans `oeb/transforms/*.py`. Et les extensions d'origine et de sortie se situent dans `conversion/plugins/*.py`.
  - L'édition de livre numérique se produit en utilisant un objet conteneur différent. Il est documenté dans *Documentation API pour l'outil d'édition de livre numérique* (page 333).
- db - Le back-end de la base de données. Voir *Documentation API pour l'interface base de données* (page 327) pour l'interface à la bibliothèque calibre.
- Serveur de contenu : `srv` est le Serveur de contenu calibre.
- `gui2` - L'Interface Graphique Utilisateur. L'initialisation du GUI se produit dans `gui2.main` et `gui2.ui`. La visionneuse de livre numérique dans `gui2.viewer`. L'éditeur de livre numérique dans `gui2.tweak_book`.

Si vous voulez localiser les points d'entrée de tous les différents exécutables de calibre, regardez à la structure `entry_points` dans `linux.py`<sup>107</sup>.

Si vous avez besoin d'aide pour comprendre le code, postez sur le *forum de développement*<sup>108</sup> et vous obtiendrez très probablement de l'aide de l'un des nombreux développeurs de calibre.

105. <https://github.com/kovidgoyal/calibre/tree/master/src/calibre/devices>

106. <https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?p=1362767#post1362767>

107. <https://github.com/kovidgoyal/calibre/blob/master/src/calibre/linux.py>

108. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=240>

## 14.2 Obtenir le code

Vous pouvez obtenir le code source de calibre de deux manières soit en utilisant un système de contrôle de version soit en téléchargeant directement une [tarball](#) <sup>109</sup>.

calibre utilise [Git](#) <sup>110</sup>, un système de contrôle de version distribuée. Git est disponible sur toutes les plateformes supportées par calibre. Après avoir installé Git, vous pouvez obtenir le code source de calibre avec la commande :

```
git clone git://github.com/kovidgoyal/calibre.git
```

Sous Windows, vous aurez besoin du nom de chemin complet, ce sera quelque chose comme C:\Program Files\Git\git.exe.

calibre est un très grand projet, avec une très longue histoire de contrôle de source, aussi ce qui est décrit plus haut peut prendre un moment (10 minutes à une heure dépendant de la vitesse de votre connexion internet).

Si vous voulez obtenir le code source plus rapidement, le code source de la dernière version est toujours disponible comme [archive](#) <sup>111</sup>.

Pour mettre à jour une branche du dernier code, utilisez la commande :

```
git pull --no-edit
```

Vous pouvez également parcourir le code sur [GitHub](#) <sup>112</sup>.

### 14.2.1 Soumettre vos changements à inclure

Si vous planifiez de faire quelques petits changements, vous pouvez faire vos changements et créer une [pull request](#) de fusion à laquelle vous pouvez alors attacher un ticket dans le [bug tracker](#) <sup>113</sup> de calibre. Pour faire cela, faites vos changements, et exécutez :

```
git commit -am "Comment describing your changes"
git format-patch origin/master --stdout > my-changes
```

Cela créera un fichier `my-changes` dans le dossier actuel, attachez le simplement à un ticket sur le [bug tracker](#) <sup>114</sup> de calibre. Notez que ceci inclura *toutes* les validations effectuées. Si vous voulez seulement envoyer une partie des validations, vous devez changer `origin/master` ci-dessus. Pour envoyer seulement la dernière validation, employez :

```
git format-patch HEAD~1 --stdout > my-changes
```

Pour envoyer les dernières *n* validations, remplacer *1* avec *n*, par exemple, pour les 3 derniers validations :

```
git format-patch HEAD~3 --stdout > my-changes
```

Faites attention à ne pas inclure des fusions en employant `HEAD~n`.

Si vous planifiez de faire beaucoup de développement sur calibre, alors la meilleure méthode est de créer un compte [GitHub](#) <sup>115</sup>. Ci-dessous se trouve un guide basique pour mettre en place votre propre embranchement de calibre d'une manière qui vous permet de soumettre des requêtes de téléchargement pour l'inclusion dans le dépôt principal calibre :

109. <https://calibre-ebook.com/dist/src>

110. <https://www.git-scm.com/>

111. <https://calibre-ebook.com/dist/src>

112. <https://github.com/kovidgoyal/calibre>

113. <https://bugs.launchpad.net/calibre>

114. <https://bugs.launchpad.net/calibre>

115. <https://github.com>

- Installer git sur votre machine comme décrit dans cet article : [Installer Git](#) <sup>116</sup>
- Installez les clés SSH pour l'authentification sur GitHub, comme décrit ici : [Generating SSH keys](#) <sup>117</sup>
- Allez sur <https://github.com/kovidgoyal/calibre> et cliquez sur le bouton *Fork*.
- Dans un Terminal faites :

```
git clone git@github.com:<username>/calibre.git
git remote add upstream https://github.com/kovidgoyal/calibre.git
```

Remplacez <username> ci-dessus par votre nom d'utilisateur Github. Cela obtiendra que votre embranchement sera vérifié localement.

- Vous pouvez y faire des changements et des validations chaque fois que vous le désirez. Quand vous êtes prêt à fusionner votre travail, faites un :

```
git push
```

et rendez vous sur <https://github.com/<username>/calibre> et cliquez le bouton *Pull Request* pour générer une requête de déchargement qui peut être fusionnée.

- Vous pouvez mettre à jour votre copie locale du code depuis le dépôt principal à n'importe quel moment en faisant :

```
git pull upstream
```

Vous devriez aussi garder un œil sur le [forum de développement](#) <sup>118</sup> calibre. Avant de faire des changements majeurs, vous devriez en discuter dans le forum ou contacter directement Kovid (son adresse mail est partout dans le code source).

## 14.3 Environnement de développement Windows

---

**Note :** Vous devez aussi récupérer le code source calibre séparément comme décrit plus haut.

---

Installez calibre normalement, en utilisant l'installateur de Windows. Ouvrez alors une Invite de Commande et changez le dossier calibre précédemment vérifié. Par exemple :

```
cd C:\Users\kovid\work\calibre
```

calibre est le dossier qui contient les sous-dossiers src et resources.

L'étape suivante est de régler la variable d'environnement CALIBRE\_DEVELOP\_FROM au chemin absolu du dossier src. Ainsi, en suivant l'exemple ci-dessus, il devrait être C:\Users\kovid\work\calibre\src. [Voici un court guide](#) <sup>119</sup> pour paramétrer les variables d'environnement sous Windows.

Une fois que vous avez réglé la variable d'environnement, ouvrez une nouvelle invite de commande et vérifiez quelle est correctement paramétrée en utilisant la commande :

```
echo %CALIBRE_DEVELOP_FROM%
```

Paramétrer cette variable d'environnement signifie que calibre chargera maintenant tout son code Python à partir de l'emplacement spécifié.

Voilà, vous êtes maintenant prêt à commencer à bidouiller le code calibre. Par exemple, ouvrez le fichier src\calibre\\_\_init\_\_.py dans votre éditeur préféré et ajoutez la ligne :

---

116. <https://help.github.com/articles/set-up-git>

117. <https://help.github.com/articles/generating-ssh-keys>

118. <https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=240>

119. <https://docs.python.org/using/windows.html#excursus-setting-environment-variables>

```
print ("Hello, world!")
```

près du dessus du fichier. Exécutez maintenant la commande **calibredb**. La toute première ligne de production devrait être `Hello, world!`.

Vous pouvez également mettre en place l'environnement de développement dans le Microsoft Visual Studio libre, si vous préférez, suivre les instructions [ici](#) <sup>120</sup>.

## 14.4 Environnement de développement macOS

**Note :** Vous devez aussi récupérer le code source calibre séparément comme décrit plus haut.

Installez calibre normalement en utilisant les `.dmg` mis à disposition. Ouvrez alors un Terminal et changez pour le dossier de code précédemment vérifié, par exemple :

```
cd /Users/kovid/work/calibre
```

calibre est le dossier qui contient les sous-dossiers `src` et `resources`. Les outils en ligne de commande calibre se trouvent à l'intérieur du paquet d'applications calibre, dans `/Applications/calibre.app/Contents/MacOS` vous devez ajouter ce dossier à votre variable d'environnement `PATH`, si vous voulez exécuter facilement les outils en ligne de commande.

L'étape suivante est de créer un script bash qui paramètrera les variables d'environnement `CALIBRE_DEVELOP_FROM` au chemin absolu du dossier `src` lors de l'exécution de calibre en mode débogage.

Créez un fichier texte brut :

```
#!/bin/sh
export CALIBRE_DEVELOP_FROM="/Users/kovid/work/calibre/src"
calibre-debug -g
```

Sauvegardez le fichier comme `/usr/bin/calibre-develop`, paramétrez alors ses permissions afin qu'il puisse être exécuté :

```
chmod +x /usr/bin/calibre-develop
```

Une fois que vous avez fait cela, exécutez :

```
calibre-develop
```

Vous devriez voir quelques informations diagnostiques dans la fenêtre Terminal au démarrage de calibre, et vous devriez voir une astérisque après le numéro de version dans la fenêtre GUI, indiquant que vous exécutez depuis la source.

<sup>120</sup>. <https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=251201>

## 14.5 Environnement de développement Linux

**Note :** Vous devez aussi récupérer le code source calibre séparément comme décrit plus haut.

calibre est principalement développé sous Linux. Vous avez deux choix pour paramétrer l'environnement de développement. Vous pouvez installer le binaire calibre comme à la normale et l'employer comme environnement d'exécution pour faire votre développement. Cette approche est similaire à celle utilisée dans Windows et macOS. Alternativement, vous pouvez installer calibre depuis la source. Les instructions pour installer un environnement de développement depuis la source sont dans le fichier INSTALL dans l'arborescence de source. Ici nous nous adresserons en utilisant le binaire d'exécution, qui est la méthode recommandée.

Installer calibre en utilisant l'installateur binaire. Ouvrez alors un terminal et changez le dossier du code calibre précédemment vérifié, par exemple :

```
cd /home/kovid/work/calibre
```

calibre est le dossier qui contient les sous-dossiers src et resources.

L'étape suivante est de créer un script bash qui paramétera les variables d'environnement CALIBRE\_DEVELOP\_FROM au chemin absolu du dossier src. Aussi, en suivant l'exemple ci-dessus, il devrait être /home/kovid/work/calibre/src. Comment paramétrer les variables d'environnement dépend de votre distribution Linux et de quel shell vous utilisez.

Une fois que vous avez paramétré la variable d'environnement, ouvrez un nouveau terminal et vérifiez qu'elle a été correctement paramétrée en utilisant la commande :

```
echo $CALIBRE_DEVELOP_FROM
```

Paramétrer cette variable d'environnement signifie que calibre chargera maintenant tout son code Python à partir de l'emplacement spécifié.

Voilà ! Vous êtes maintenant prêt à commencer à bidouiller le code calibre. Par exemple, ouvrez le fichier src\calibre\\_\_init\_\_.py dans votre éditeur préféré et ajoutez la ligne :

```
print ("Hello, world!")
```

près du dessus du fichier. Exécutez maintenant la commande **calibredb**. La toute première ligne de production devrait être Hello, world!.

## 14.6 Avoir des installations séparées de calibre normale et développement sur le même ordinateur

L'arborescence de source calibre est très stable et se rompt rarement, mais si vous sentez la nécessité d'exécuter depuis la source sur une bibliothèque distincte de test et d'exécuter une version libre de calibre avec votre bibliothèque quotidienne, vous pouvez réaliser ceci facilement en utilisant des fichiers .bat ou des scripts shell pour lancer calibre. L'exemple ci-dessous expose comment faire ceci sur Windows utilisant des fichiers .bat (les instructions pour d'autres plates-formes sont identiques, employez juste un script shell au lieu d'un fichier .bat)

Pour lancer la nouvelle version de calibre avec votre bibliothèque quotidienne :

calibre-normal.bat :

```
calibre.exe "--with-library=C:\path\to\everyday\library folder"
```

calibre-dev.bat :



```
set CALIBRE_DEVELOP_FROM=C:\path\to\calibre\checkout\src
calibre.exe "--with-library=C:\path\to\test\library folder"
```

## 14.7 Astuces de débannage

Python est un langage opérant sur des objets de types déterminés dynamiquement avec d'excellents équipements pour l'inspection. Kovid a écrit le noyau du code calibre sans utiliser une fois un débogueur. Il y a beaucoup de stratégies pour corriger le code calibre :

### 14.7.1 En utilisant les déclarations d'impression

C'est la manière favorite de Kovid pour débannage. Insérez simplement des déclarations d'impression aux points d'intérêt et exécutez votre programme dans le terminal. Par exemple : vous pouvez démarrer le GUI à partir du terminal comme :

```
calibre-debug -g
```

Similairement, vous pouvez démarrer la visionneuse de livre numérique comme

```
calibre-debug -w /path/to/file/to/be/viewed
```

L'éditeur de livre numérique peut être démarré comme :

```
calibre-debug -t /path/to/be/edited
```

### 14.7.2 Utilisation d'un interpréteur Python interactif

Vous pouvez insérer les deux lignes de code suivantes pour démarrer la session interactive Python à cet endroit :

```
from calibre import ipython
ipython(locals())
```

Lors de l'exécution à partir de la ligne de commande, cela démarrera l'interpréteur python interactif avec accès à toutes les variables définies localement (variables dans la portée locale). L'invite interactive a même une complétion TAB pour les propriétés d'objet et vous pouvez utiliser les diverses facilités Python pour l'inspection, telles que `dir()`, `type()`, `repr()`, etc.

### 14.7.3 Utiliser le débogueur de Python comme débogueur à distance

Vous pouvez utiliser le débogueur intégré de Python (`pdb`) comme débogueur à distance en ligne de commande. D'abord, démarrez le débogueur à distance au point qui vous intéresse dans le code de calibre, comme ceci :

```
from calibre.rpdb import set_trace
set_trace()
```

Exécutez alors calibre, soit comme normal, ou en utilisant une des commandes `calibre-debug` décrite dans la section précédente. Une fois le point ci-dessus atteint dans le code, calibre gèlera, attendant le débogueur pour se connecter.

Ouvrez maintenant un terminal ou une invite de commande et utilisez la commande suivante pour démarrer la session de débogage :

```
calibre-debug -c "from calibre.rpdb import cli; cli()"
```

Vous pouvez lire à propos de comment utiliser le débogueur Python dans [Python stdlib docs for the pdb module](#) <sup>121</sup>.

---

**Note :** Par défaut, le débogueur à distance essaiera de se connecter sur le port 4444. Vous pouvez le changer, en modifiant le paramètre de port des fonctions `set_trace()` et `cli()` ci-dessus, comme ceci : `set_trace(port=1234)` et `cli(port=1234)`.

---

---

**Note :** Le débogueur de Python ne peut pas manipuler des fils multiples, aussi vous devez appeler le `set_trace` une fois par fil, chaque fois avec un numéro de port différent.

---

#### 14.7.4 Utiliser le débogueur dans votre IDE Python préféré

Il est possible d'utiliser le débogueur intégré dans votre IDE Python préféré, s'il supporte le débogage à distance. La première étape est d'ajouter la src vérifiée calibre au PYTHONPATH dans votre IDE. En d'autres mots, le dossier que vous avez paramétré plus haut comme CALIBRE\_DEVELOP\_FROM, doit aussi être dans le PYTHONPATH de votre IDE.

Placez alors le module IDE de débogage à distance dans le sous-dossier `src` du code source vérifié calibre. Ajoutez `niimpor` quel nécessaire pour lancer le débogueur à distance sur calibre au point d'intérêt, par exemple dans la fonction principale. Exécutez alors calibre comme normalement. Votre IDE devrait être capable de se connecter au débogueur à distance s'exécutant dans calibre.

#### 14.7.5 Exécuter des scripts quelconques dans l'environnement Python calibre

La commande **calibre-debug** fournit quelques commutateurs pratiques pour exécuter votre propre code, avec l'accès aux modules calibre :

```
calibre-debug -c "some Python code"
```

est bien pour examiner un petit extrait de code sur la ligne de commande. Cela fonctionne de la même manière que le commutateur `-c` de l'interpréteur Python :

```
calibre-debug myscript.py
```

peut être employé pour exécuter votre propre script python. Cela fonctionne de la même manière que de passer le script à l'interpréteur python, sauf que l'environnement de calibre est entièrement initialisé, ainsi vous pouvez employer tout le code de calibre dans votre script. Pour employer les arguments en ligne de commande avec votre script, utilisez la forme :

```
calibre-debug myscript.py -- --option1 arg1
```

-- entraîne tous les arguments suivants d'être passés à votre script.

---

<sup>121</sup>. <https://docs.python.org/library/pdb.html#debugger-commands>

## 14.8 Utilisation de calibre dans vos projets

Il est possible d'utiliser les fonctions/code calibre dans votre projet Python. Deux manières existent pour faire cela :

### 14.8.1 Installation binaire de calibre

Si vous avez une installation binaire de calibre, vous pouvez utiliser l'interpréteur python empaqueté avec calibre, comme ceci :

```
calibre-debug /path/to/your/python/script.py -- arguments to your script
```

### 14.8.2 Installez les sources sur Linux

En complément de l'utilisation de la technique ci-dessus, si vous faites une installation des sources sur Linux, vous pouvez aussi importer directement calibre, comme suit :

```
import init_calibre
import calibre

print calibre.__version__
```

Il est essentiel que vous importiez le module `init_calibre` avant tout autre module/package calibre comme il a installé l'interpréteur pour exécuter le code calibre.

## 14.9 Documentation API pour différentes parties de calibre

### 14.9.1 Documentation API pour l'interface base de données

Cette API est un fil sûr (Elle utilise un lecteur multiple, un schéma rédacteur unique fermé). Vous pouvez accéder à cette API comme ceci :

```
from calibre.library import db
db = db('Path to calibre library folder').new_api
```

Si vous êtes dans une extension calibre qui est partie prenante du GUI principal de calibre, vous y obtenez l'accès comme ceci à la place :

```
db = self.gui.current_db.new_api
```

**class** `calibre.db.cache.Cache`(*backend*)

Un cache mémoire du fichier `metadata.db` depuis une bibliothèque calibre. Cette classe sert également comme une API de sécurité pour accéder à la base de données. Le cache mémoire est maintenu dans une forme normale pour une performance maximale.

SQLITE est simplement utilisée comme une manière robuste de lire et écrire depuis `metadata.db`. Toute table lecture/tri/recherche/cache est ré-implémentée. Ceci était nécessaire pour un maximum de performance et de flexibilité.

**class** `EventType`(*value*)

Une énumération.

**add\_books**(books, add\_duplicates=True, apply\_import\_tags=True, preserve\_uid=False, run\_hooks=True, dbapi=None)

Ajouter les livres spécifiés à la bibliothèque. Les livres doivent être un itérable de 2-tuples, chaque 2-tuple sous la forme (mi, format\_map) où mi est un objet métadonnée et format\_map est un dictionnaire de la forme {fmt: path\_or\_stream}, par exemple : {'EPUB': '/path/to/file.epub'}.

Renvoie une paire de listes : ids, duplicates. ids contient les ids de livre pour tous les livres nouvellement créés dans la base de données. duplicates contient (mi, format\_map) pour tous les livres qui existent déjà dans la base de données selon l'heuristique simple de détection de doublons utilisée par [has\\_book\(\)](#) (page 331).

**add\_custom\_book\_data**(name, val\_map, delete\_first=False)

Ajouter les données pour le nom où val\_map est une carte des book\_ids vers les valeurs. Si delete\_first est Vrai, toutes les données stockées précédemment seront supprimées.

**add\_format**(book\_id, fmt, stream\_or\_path, replace=True, run\_hooks=True, dbapi=None)

Ajouter un format au livre spécifié. Renvoie True si le format a été ajouté avec succès.

**Paramètres**

- **replace** – Si Vrai, remplace le format existant, autrement si le format existe déjà, renvoie Faux.
- **run\_hooks** – Si Vrai, les extensions de type de fichier sont exécutées. dans le format avant et après avoir été ajoutées
- **dbapi** – Usage interne uniquement.

**add\_listener**(event\_callback\_function)

Enregistrer une fonction de rappel qui sera appelée après que certaines actions aient été effectuées sur cette base de données. La fonction doit prendre trois arguments : ([EventType](#) (page 327), library\_id, event\_type\_specific\_data)

**all\_book\_ids**(type=<class 'frozenset'>)

Ensemble gelé de tous les ids de livre connus.

**all\_field\_for**(field, book\_ids, default\_value=None)

Identique à field\_for, excepté qu'il agit sur de multiples livres en une fois

**all\_field\_ids**(name)

Ensemble gelé d'ids pour toutes les valeurs dans le champ ``name``.

**all\_field\_names**(field)

Ensemble gelé de tous les champs de noms (devrait uniquement être utilisé pour les champs many-one et many-many)

**author\_data**(author\_ids=None)

Renvoie la donnée auteur comme un dictionnaire avec des clés : nom, genre, lien

Si aucuns auteurs avec les ids spécifiés ne sont trouvés un dictionnaire vide est renvoyé. Si author\_ids est None, les données pour tous les auteurs sont renvoyées.

**author\_sort\_from\_authors**(authors, key\_func=<function make\_change\_case\_func.<locals>.change\_case>)

En fonction d'une liste d'auteurs, renvoie la chaîne author\_sort pour les auteurs, en préférant l'auteur assorti associé à l'auteur plutôt que la chaîne calculée.

**books\_for\_field**(name, item\_id)

Renvoie tous les livres associés avec l'élément identifié par item\_id, où l'élément appartient au champ name.

La valeur retournée est un ensemble d'ids de livre, ou l'ensemble vide si l'élément n'existe pas.

**books\_in\_virtual\_library**(vl, search\_restriction=None, virtual\_fields=None)

Affiche l'ensemble des livres dans la bibliothèque virtuelle spécifiée

**compress\_covers**(book\_ids, jpeg\_quality=100, progress\_callback=None)

Compresser les images de couverture des livres spécifiés. Une qualité de compression de 100 effectuera une compression sans perte, sinon la compression sera avec perte.

Le rappel d'avancement sera appelé avec le book\_id et les anciens et nouveaux formats pour chaque livre qui a été traité. Si une erreur se produit, la nouvelle taille sera une chaîne de caractères contenant les détails de l'erreur.

**copy\_cover\_to**(*book\_id, dest, use\_hardlink=False, report\_file\_size=None*)

Copier la couverture dans le fichier comme un objet *dest*. Renvoie *False* si aucune couverture n'existe ou *dest* est le même fichier que la couverture actuelle. *dest* peut aussi être un chemin dans tel cas la couverture y est copiée si le chemin est différent du chemin actuel (prendre en compte la sensibilité à la casse).

**copy\_format\_to**(*book\_id, fmt, dest, use\_hardlink=False, report\_file\_size=None*)

Copier le format *fmt* dans le fichier comme un objet *dest*. Si le format spécifié n'existe pas, indique l'erreur *NoSuchFormat*. *dest* peut aussi être un chemin (vers un fichier) dans tel cas la couverture y est copiée si et seulement si le chemin est différent du chemin actuel (prendre en compte la sensibilité à la casse).

**cover**(*book\_id, as\_file=False, as\_image=False, as\_path=False*)

Renvoie l'image de couverture ou *Aucun*. Par défaut, renvoie la couverture comme une chaîne de caractères. ATTENTION : l'utilisation de *as\_path* copiera la couverture vers un fichier temporaire et renverra le chemin vers ce fichier temporaire. Vous devez supprimer le fichier temporaire quand vous en avez terminé avec celui-ci.

#### Paramètres

- **as\_file** – Si Vrai renvoie l'image en tant qu'objet fichier ouvert (une file d'attente de fichiers temporaires)
- **as\_image** – Si vrai renvoie l'image comme un objet *QImage*
- **as\_path** – Si vrai renvoie l'image comme un chemin pointant vers un fichier temporaire

**data\_for\_find\_identical\_books**()

Renvoie les données qui peuvent être utilisées pour implémenter [find\\_identical\\_books\(\)](#) (page 329) dans un processus de travail sans accès à la bd. Voir *db.utils* pour une implémentation.

**data\_for\_has\_book**()

Renvoie les données appropriées pour être utilisées dans [has\\_book\(\)](#) (page 331). Ceci peut être utilisé pour une implémentation de [has\\_book\(\)](#) (page 331) dans un processus de travail sans accès à la bd.

**delete\_custom\_book\_data**(*name, book\_ids=()*)

Effacer les données pour le nom. Par défaut efface toutes les données, si vous voulez seulement effacer les données pour certaines ids de livres, passez dans une liste d'ids de livres.

**embed\_metadata**(*book\_ids, only\_fmts=None, report\_error=None, report\_progress=None*)

Mettre à jour les métadonnées pour tous les formats du *book\_ids* sélectionné vers les métadonnées actuelles dans la base de données.

**fast\_field\_for**(*field\_obj, book\_id, default\_value=None*)

Semblable à *field\_for*, sauf qu'il évite la consultation supplémentaire pour obtenir l'objet du champ

**field\_for**(*name, book\_id, default\_value=None*)

Renvoie la valeur du champ *name* pour le livre identifié par *book\_id*. Si un tel livre n'existe pas ou s'il n'y a pas de valeur spécifiée pour le champ *name* ou qu'un tel champ n'existe pas, alors *default\_value* est renvoyée.

*default\_value* n'est pas utilisée pour *title*, *title\_sort*, *authors*, *author\_sort* et *series\_index*. C'est parce que ceux-ci ont toujours des valeurs dans la base de données. *default\_value* est utilisée pour toutes les colonnes personnalisées.

La valeur retournée pour les champs *is\_multiple* sont toujours des tuples, même quand aucunes valeurs ne sont trouvées (en d'autres mots, *default\_value* est ignorée). L'exception est les identifiants pour lesquels la valeur renvoyée est toujours un dictionnaire. Les tuples renvoyés sont toujours dans l'ordre du lien, c'est à dire, l'ordre dans lequel ils ont été créés.

**field\_ids\_for**(*name, book\_id*)

Renvoie les ids (en tant que tuples) pour les valeurs que le champ *name* a dans le livre identifié par *book\_id*. S'il n'y a pas de valeurs, ou pas de tel livre, ou pas de tel champ, un tuple vide est renvoyé.

**find\_identical\_books**(*mi, search\_restriction="", book\_ids=None*)

Trouve les livres qui ont un sur-ensemble d'auteurs dans *mi* et ont le même titre (titre est à correspondance floue). Voir aussi [data\\_for\\_find\\_identical\\_books\(\)](#) (page 329).

**format**(*book\_id, fmt, as\_file=False, as\_path=False, preserve\_filename=False*)

Renvoie le format de livre numérique comme une chaîne de caractères ou *None* si le format n'existe pas, ou que nous n'avons pas la permission de lire dans le fichier de livre numérique.

**Paramètres**

- **as\_file** – Si True le format de livre numérique est renvoyé comme un objet fichier. Notez que l'objet fichier est un fichier temporaire de file d'attente, aussi si ce que vous voulez faire est de copier le format sur un autre fichier, utilisez `copy_format_to()` (page 329) à la place pour la performance.
- **as\_path** – Copie le format de fichier vers un fichier temporaire et renvoie le chemin vers le fichier temporaire
- **preserve\_filename** – Si Vrai et renvoie un chemin le nom de fichier est le même que celui utilisé dans la bibliothèque. Notez qu'utiliser ceci signifie donner des appels répétés du même fichier temporaire (qui est recréé chaque fois)

**format\_abspath(*book\_id*, *fmt*)**

Renvoie le chemin absolu du fichier livre numérique du format *format*. Vous ne devriez presque jamais utiliser ceci, car compromet la promesse threadsafe de cette API. A la place utilisez, `copy_format_to()` (page 329).

Actuellement utilisé uniquement dans la liste calibredb, la visionneuse, éditer le livre, compare\_format au format original, Open With et les catalogues (via `get_data_as_dict()`).

A part depuis la visionneuse, open with et éditer le livre, je ne crois pas qu'aucun des autres ne fassent de fichier écriture I/O avec les résultats de cet appel.

**format\_hash(*book\_id*, *fmt*)**

Renvoie le hash du format spécifié pour le livre spécifié. Le type de hash est dépendant du système principal, mais il est habituellement SHA-256.

**format\_metadata(*book\_id*, *fmt*, *allow\_cache*=True, *update\_db*=False)**

Renvoie le chemin, la taille et mtime pour le format spécifié. Vous ne devriez presque jamais utiliser path à moins que vous n'en ayez absolument besoin, dès qu'il est accédé il compromet directement la promesse threadsafe de cette API. A la place utilisez la méthode `copy_format_to()` (page 329).

**Paramètres**

- **allow\_cache** – Si Vrai les valeurs en cache sont utilisées, autrement un accès lent au système de fichiers est fait. Le cache des valeurs peut être périmé si l'accès est effectué au système de fichier en dehors de cette API.
- **update\_db** – Si Vrai Le champ max\_size de la base de données est mis à jour pour ce livre.

**formats(*book\_id*, *verify\_formats*=True)**

Renvoie le tuple pour tous les formats du livre spécifié. Si *verify\_format* est Vrai, vérifie que les fichiers existent sur le disque.

**get\_categories(*sort*='name', *book\_ids*=None, *already\_fixed*=None, *first\_letter\_sort*=False)**

Utilisé en interne pour implémenter le Navigateur d'Étiquettes

**get\_custom\_book\_data(*name*, *book\_ids*=(), *default*=None)**

Donne les données pour le nom. Par défaut renvoie les données pour tous les *book\_ids*, passez dans une liste d'ids de livre si vous voulez seulement quelques données. Renvoie un mappage du *book\_id* à la valeur. Si une valeur particulière ne peut être décodée, utilise l'option par défaut pour celle-ci.

**get\_id\_map(*field*)**

Renvoie un mappage des nombres id aux valeurs pour le champ spécifié. Le champ doit être un champ many-one ou many-many, autrement une ValueError est évoquée.

**get\_ids\_for\_custom\_book\_data(*name*)**

Renvoie un ensemble d'ids de livre pour lesquels le nom a des données.

**get\_item\_id(*field*, *item\_name*)**

Renvoie l'id élément pour *item\_name* (sensible à la casse)

**get\_item\_ids(*field*, *item\_names*)**

Renvoie l'id élément pour *item\_name* (sensible à la casse)

**get\_item\_name(*field*, *item\_id*)**

Renvoie le nom de l'élément pour l'élément spécifié par *item\_id* dans le champ spécifié. Voir aussi `get_id_map()` (page 330).

**get\_metadata**(*book\_id*, *get\_cover=False*, *get\_user\_categories=True*, *cover\_as\_data=False*)

Renvoie les métadonnées pour le livre identifié par *book\_id* comme un objet `calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata` (page 191). Notez que la liste des formats n'est pas vérifiée. Si *get\_cover* est *True*, la couverture est retournée, soit un chemin au fichier temporaire comme `mi.cover` ou si *cover\_as\_data* est *True* comme `mi.cover_data`.

**get\_next\_series\_num\_for**(*series*, *field='series'*, *current\_indices=False*)

Renvoie les index de séries suivants pour les séries spécifiées, prendre en compte les préférences variées qui contrôlent la génération du numéro suivant de séries.

#### Paramètres

- **field** – Le champ series-like (par défaut à la colonne séries intégrées)
- **current\_indices** – Si Vrai, renvoie à la place un mappage de *book\_id* à l'actuelle valeur *series\_index*.

**get\_proxy\_metadata**(*book\_id*)

Semblable à `get_metadata()` (page 331) excepté qu'il renvoie un objet `ProxyMetadata` qui lit uniquement les valeurs depuis la base de données à la demande. Ceci est beaucoup plus rapide que `get_metadata` quand seulement un petit nombre de champs ont besoin d'être accédés depuis l'objet métadonnées renvoyé.

**get\_usage\_count\_by\_id**(*field*)

Renvoie un mappage de *lid* au compte d'utilisation pour toutes les valeurs du champ spécifié, qui doit être un champ many-one ou many-many.

**has\_book**(*mi*)

Renvoie *True* si et seulement si la base de données contient une entrée avec le même titre que l'objet `Metadata` transmis. La comparaison est sensible à la casse. Voir aussi `data_for_has_book()` (page 329).

**has\_format**(*book\_id*, *fmt*)

Renvoie Vrai si et seulement si le format existe sur le disque

**has\_id**(*book\_id*)

Renvoie Vrai si et seulement si le *book\_id* spécifié existe dans la base de données.

**init**()

Initialiser ce cache avec des données depuis le système principal.

**multisort**(*fields*, *ids\_to\_sort=None*, *virtual\_fields=None*)

Renvoie une liste des ids de livre triés. Si *ids\_to\_sort* est *Aucun*, tout les ids de livre sont retournés.

les champs doivent être une liste de 2-tuples de la forme (*field\_name*, *ascending = True* ou *False*). Le champ le plus important est le 2-tuple.

**pref**(*name*, *default=None*, *namespace=None*)

Renvoie la valeur pour la préférence spécifiée ou la valeur spécifiée comme étant par défaut si la préférence n'est pas paramétrée.

**read\_backup**(*book\_id*)

Renvoie la sauvegarde des métadonnées OPF comme une chaîne de caractères ou *Aucun* si une telle sauvegarde n'existe pas.

**remove\_books**(*book\_ids*, *permanent=False*)

Supprimer de la base de données les livres spécifiés par les *book\_ids* et effacer leurs formats de fichier. Si *permanent* est à *False*, alors les formats de fichiers sont placés dans la corbeille.

**remove\_formats**(*formats\_map*, *db\_only=False*)

Supprimer les formats spécifiés des livres spécifiés.

#### Paramètres

- **formats\_map** – Un mappage de *book\_id* à une liste de formats à supprimer du livre.
- **db\_only** – Si Vrai, retirer uniquement l'enregistrement pour le format de la base de données, nefface pas le fichier de format actuel du système de fichiers.

**remove\_items**(*field*, *item\_ids*, *restrict\_to\_book\_ids=None*)

Supprimer tous les éléments dans le champ spécifié avec les ids spécifiés. Renvoie l'ensemble des ids de livres affectés. *restrict\_to\_book\_ids* est un ensemble optionnel d'ids de livres. Si spécifié les éléments seront uniquement supprimés de ces livres.

**rename\_items**(*field, item\_id\_to\_new\_name\_map, change\_index=True, restrict\_to\_book\_ids=None*)

Renommer les éléments d'un champ many-one ou many-many comme étiquettes ou séries.

**Paramètres**

- **change\_index** – Lors du renommage d'un champ series-like change aussi les valeurs `series_index`.
- **restrict\_to\_book\_ids** – Un ensemble optionnel d'ids de livres pour lesquels le renommage est effectué, par défaut à tous les livres.

**restore\_book**(*book\_id, mi, last\_modified, path, formats, annotations=()*)

Restaure l'entrée du livre dans la base de données pour un livre qui existe déjà dans le système de fichiers.

**restore\_original\_format**(*book\_id, original\_fmt*)

Restaure le format spécifié à partir du `ORIGINAL_FORMAT` précédemment sauvegardé, s'il y en a. Renvoie `Vrai` en cas de réussite. Le `ORIGINAL_FORMAT` est supprimé après une restauration réussie.

**property safe\_read\_lock**

Un verrou en lecture sûr qui ne fait rien si le thread a déjà un verrou en écriture, autrement il acquiert un verrou en lecture. Ceci est nécessaire pour prévenir les `DowngradeLockErrors`, qui peuvent survenir quand on met à jour le cache de recherche en la présence de colonnes composées. Mettre à jour le cache de recherche préserve un verrou exclusif, mais la recherche d'une colonne composée implique de lire des valeurs de champ par l'intermédiaire de `ProxyMetadata` qui essaye d'obtenir un verrou partagé. Il peut y avoir d'autres scénarios qui déclenchent ceci également.

Cette propriété renvoie un nouvel objet verrou à chaque accès. Cet objet verrou n'est pas récursif (pour la performance) et doit être uniquement utilisé dans une déclaration `with` comme `with cache.safe_read_lock`: autrement de mauvaises choses peuvent survenir.

**save\_original\_format**(*book\_id, fmt*)

Sauver une copie du format spécifié comme `ORIGINAL_FORMAT`, écrase tout `ORIGINAL_FORMAT` existant.

**search**(*query, restriction="", virtual\_fields=None, book\_ids=None*)

Rechercher dans la base de données pour la requête spécifiée, en renvoyant un ensemble d'ids de livre correspondants.

**Paramètres**

- **restriction** – Une restriction qui est ANDed à la requête spécifique. Notez que ces restrictions sont en cache, dès lors une recherche pour `a AND b` plus lente que celle avec une restriction `b`.
- **virtual\_fields** – Utilisé en interne (champs virtuels tels que `on_device` pour y faire une recherche)
- **book\_ids** – Si n'est pas `Aucun`, un ensemble d'ids de livre pour les livres sera recherché à la place de rechercher tous les livres.

**set\_conversion\_options**(*options, fmt='PIPE'*)

les options doivent être une carte de la forme `{book_id : conversion_options}`

**set\_cover**(*book\_id, data\_map*)

Paramétrer la couverture pour ce livre. Les données peuvent être soit une `QImage`, une `QPixmap`, un objet fichier ou une chaîne de caractères. Elles peuvent être aussi `Aucun`, dans quel cas toute couverture existante sera supprimée.

**set\_field**(*name, book\_id\_to\_val\_map, allow\_case\_change=True, do\_path\_update=True*)

Paramétrer les valeurs du champ spécifié par `name`. Renvoie l'ensemble de tous les ids de livre affectés par le changement.

**Paramètres**

- **book\_id\_to\_val\_map** – Mappage des `book_ids` aux valeurs qui devraient être appliquées.
- **allow\_case\_change** – Si `Vrai`, la casse des champs many-one ou many-many sera changée. Par exemple, si un livre a l'étiquette `tag1` et que vous paramétrez l'étiquette pour un autre livre à `Tag1` alors les deux livres ont l'étiquette `Tag1` si `allow_case_change` est `Vrai`, autrement ils ont tous les deux l'étiquette `tag1`.



— **do\_path\_update** – Utilisé en interne, vous ne devriez jamais le changer.

**set\_metadata**(*book\_id*, *mi*, *ignore\_errors=False*, *force\_changes=False*, *set\_title=True*, *set\_authors=True*, *allow\_case\_change=False*)

Paramétrer les métadonnées pour le livre *id* depuis l'objet *Metadata mi*.

En réglant *force\_changes=True* forcera *set\_metadata* à mettre à jour les champs même si *mi* contient des valeurs vides. Dans ce cas, Aucun est distingué de vide. Si *mi.XXX* est Aucun, le *XXX* nest pas remplacé, autrement il l'est. Les étiquettes, identifiants, et attributs de couverture sont des cas spéciaux. Étiquettes et identifiants ne peuvent être paramétrés à Aucun aussi seront-ils toujours remplacés si *force\_change* est Vrai. Vous devez vous assurer que *mi* contient les valeurs que vous voulez que le livre ait. Les couvertures sont toujours changées si une nouvelle couverture est procurée, mais ne sont jamais supprimées. Aussi notez que *force\_changes* na pas d'effet sur les réglages titre ou auteurs.

**set\_pref**(*name*, *val*, *namespace=None*)

Paramétrer la préférence spécifiée à la valeur spécifiée. Voir aussi *pref()* (page 331).

**tags\_older\_than**(*tag*, *delta=None*, *must\_have\_tag=None*, *must\_have\_authors=None*)

Renvoie les ids de tous les livres ayant l'étiquette *tag* qui sont plus anciennes que le moment spécifié, la comparaison d'étiquette est insensible à la casse.

#### Paramètres

- **delta** – Un objet *timedelta* ou Aucun. Si Aucun, alors tous les ids avec l'étiquette sont retournées.
- **must\_have\_tag** – Si pas Aucun la liste des correspondances sera restreinte aux livres qui ont cette étiquette
- **must\_have\_authors** – Une liste d'auteurs. Si pas Aucun la liste des correspondances sera restreinte aux livres qui ont ces auteurs (insensible à la casse).

**user\_categories\_for\_books**(*book\_ids*, *proxy\_metadata\_map=None*)

Retourne les catégories utilisateur pour les livres spécifiés. *proxy\_metadata\_map* est optionnel et est utile pour une amélioration de la performance, dans les contextes où un objet *ProxyMetadata* pour les livres existe déjà. Il devrait être une cartographie des *book\_ids* à leurs objets correspondants *ProxyMetadata*.

## 14.9.2 Documentation API pour l'outil d'édition de livre numérique

Les outils d'édition de livre numérique consistent en un objet *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* (page 334) qui représente un livre comme une collection d'HTML + des fichiers ressources, et différents outils qui peuvent être utilisés pour effectuer des opérations sur le conteneur. Tous les outils sont sous forme de fonctions de niveau de module dans les divers modules de *calibre.ebooks.oeb.polish.\**

Vous obtenez un objet de conteneur pour un livre à un chemin comme ceci :

```
from calibre.ebooks.oeb.polish.container import get_container
container = get_container('Path to book file', tweak_mode=True)
```

Si vous écrivez une extension pour l'Éditeur de livre numérique, vous obtenez le conteneur actuel pour le livre étant édité comme ceci :

```
from calibre.gui2.tweak_book import current_container
container = current_container()
if container is None:
    report_error # No book has been opened yet
```

## Lobjet Conteneur

**class** calibre.ebooks.oeb.polish.container.**Container**(rootpath, opfpath, log, clone\_data=None)

Un conteneur représente un livre numérique ouvert comme un dossier rempli de fichiers et un fichier OPF. Il y a deux concepts importants :

- Le répertoire racine. Ceci est la base du livre numérique. Tous les fichiers des livres numériques sont dans ce dossier ou dans ses sous-dossiers.
- Noms : Ce sont des chemins vers les fichiers de livres relatifs au dossier racine. Ils contiennent toujours des séparateurs POSIX et sont non cotés. Ils peuvent être considérés en tant qu'identificateurs conformes pour les fichiers dans le livre. La plupart des méthodes sur l'objet conteneur fonctionnent avec des noms. Les noms sont toujours sous la forme normale unicode de NFC.
- Clones : l'objet conteneur soutient le clonage efficace sur disque, qui est employé pour mettre en application des points de contrôle dans l'éditeur de livre numérique. Afin de faire ce travail, vous devriez ne jamais accéder à des dossiers directement sur le système de fichiers. Au lieu de cela, utilisez : meth :raw\_data ou [open\(\)](#) (page 336) à la lecture/écriture aux fichiers composants le livre.

En convertissant entre les hrefs et les noms, employez les méthodes fournies par cette classe, elles supposent que tous les hrefs sont cités.

**abspath\_to\_name**(fullpath, root=None)

Convertir un fichier absolu vers un nom conforme relatif à root

**Paramètres** **root** – Le dossier de base. Par défaut la racine de cet objet conteneur est utilisée.

**add\_file**(name, data, media\_type=None, spine\_index=None, modify\_name\_if\_needed=False, process\_manifest\_item=None)

Ajouter un fichier à ce conteneur. Les entrées pour le fichier sont automatiquement créées dans la structure organisationnelle et la structure OPF (si le fichier est un document texte)

**add\_name\_to\_manifest**(name, process\_manifest\_item=None)

Ajouter une entrée au manifeste pour le fichier avec le nom spécifié. Renvoie lid du manifeste.

**add\_properties**(name, \*properties)

Ajouter les propriétés spécifiées à l'élément du manifeste identifié par le nom.

**apply\_unique\_properties**(name, \*properties)

Assure que les propriétés spécifiées soient paramétrées uniquement sur l'élément du manifeste spécifié par un nom. Vous pouvez utiliser None comme nom pour supprimer la propriété de tous les éléments.

**book\_type** = 'oeb'

Le type de livre (epub pour les fichiers EPUB et azw3 pour les fichiers AZW3)

**commit**(outpath=None, keep\_parsed=False)

Engager tous les fichiers analysés encrassés vers le système de fichiers et écrire le fichier de livre numérique à outpath.

**Paramètres**

- **output** – Le chemin où écrire le fichier du livre numérique sauvegardé. Si aucun, le chemin du livre original est utilisé.
- **keep\_parsed** – Si True les représentations analysées des éléments engagés sont gardées dans le cache.

**commit\_item**(name, keep\_parsed=False)

Soumet un objet analysé au disque (il est numéroté et écrit par rapport fichier sous-jacent). Si keep\_parsed est True la représentation analysée est maintenue dans le cache. Voir également : meth : 'parsed'

**dirty**(name)

Marque l'objet correspondant au nom comme impropre. Voir aussi : [parsed\(\)](#) (page 336).

**exists**(name)

Vrai si et seulement si un fichier/dossier correspondant au nom de référence existe. Notez que cette fonction souffre des limitations du système de fichiers de IOS sous-jacent, en particulier l'/la (in)sensibilité à la casse. Aussi sur un système de fichiers non sensible à la casse renvoie Vrai même dans le cas où le nom est différent de la casse du système de fichiers sous-jacent. Voir aussi : [has\\_name\(\)](#) (page 335)

**filesize**(*name*)

Renvoie la taille en bytes du fichier représenté par le nom de référence spécifié. Traite automatiquement les objets impropres analysés. Voir aussi : [parsed\(\)](#) (page 336)

**generate\_item**(*name*, *id\_prefix=None*, *media\_type=None*, *unique\_href=True*)

Ajoute un article au manifeste avec un href dérivé du nom attribué. Assure automatiquement le caractère unique de lhref et de lid. Revoie l'article généré.

**get\_file\_path\_for\_processing**(*name*, *allow\_modification=True*)

Similaire à `open()` excepté qu'il renvoie un chemin de fichier, au lieu d'un objet fichier ouvert.

**property guide\_type\_map**

Mappage du type de guide au fichier de référence

**has\_name**(*name*)

Renvoie Vrai si un fichier avec le même nom de référence que spécifié existe. Contrairement à [exists\(\)](#) (page 334) cette méthode est toujours sensible à la casse.

**href\_to\_name**(*href*, *base=None*)

Convertir une href (relative à la base) en un nom. La n-base peut être un nom ou Aucun, dans ce cas self.root est utilisé.

**insert\_into\_xml**(*parent*, *item*, *index=None*)

Insérer l'article dans le parent (ou apposez si `index` est Aucun), fixant l'indentation. Travaille seulement avec les articles à fermeture automatique.

**is\_dir = False**

Si ce conteneur représente un livre décompressé (un répertoire)

**iterlinks**(*name*, *get\_line\_numbers=True*)

Répéter sur tous les liens dans le nom. Si `get_line_numbers` est Vrai elle produit un résultat dans la forme (link, line\_number, offset). Où `line_number` est le numéro de ligne où le lien intervient et `offset` est le nombre de caractères depuis le début de la ligne. Notez que `offset` pourrait actuellement comprendre plusieurs lignes sinon zéro.

**make\_name\_unique**(*name*)

Sassurer que le *nom* n'est pas déjà présent dans ce livre. Si c'est le cas, renvoyer une version modifiée qui n'existe pas

**manifest\_has\_name**(*name*)

Renvoie True si le manifeste a une entrée correspondante au nom

**property manifest\_id\_map**

Mappage de lid du manifeste aux noms de référence

**manifest\_items\_of\_type**(*predicate*)

Les noms de tous les éléments du manifeste dont le media-type correspond à *predicate*. *predicate* peut être un paramètre, une liste, une chaîne ou une fonction comprenant un simple argument, qui sera appelé avec le media-type.

**manifest\_items\_with\_property**(*property\_name*)

Tous les éléments du manifeste qui ont la propriété spécifiée

**property manifest\_type\_map**

Mappage du media-type du manifeste pour lister les noms de référence de ce media-type

**property mi**

Les métadonnées de ce livre comme un objet Metadata. Notez que cet objet est construit au vol chaque fois que cette propriété est requise, aussi utilisez-la de façon modérée.

**name\_to\_abspath**(*name*)

Convertir un nom de référence en un chemin absolu dépendant de IOS

**name\_to\_href**(*name*, *base=None*)

Convertir un nom en une href relative à la base, qui doit être un nom ou Aucun dans quel cas self.root est utilisé comme la base

**property names\_that\_must\_not\_be\_changed**

Ensemble de noms qui ne doivent jamais être renommés. Dépend du format de fichier du livre numérique.

**property names\_that\_must\_not\_be\_removed**

Ensemble de noms qui ne doivent jamais être supprimés du conteneur. Dépend du format de fichier du livre numérique.

**property names\_that\_need\_not\_be\_manifested**

Ensemble de noms qui ont la possibilité d'être absents du manifeste. Dépend du format de fichier du livre numérique

**open(name, mode='rb')**

Ouvrir le fichier indiqué par le nom pour lecture/écriture directe. Notez que ceci compromettra le fichier s'il est sali et le retire du cache d'analyse. Vous devez terminer avec ce fichier avant d'accéder à la version analysée, ou de mauvaises choses pourraient se produire.

**property opf**

Le fichier OPF analysé

**opf\_get\_or\_create(name)**

Méthode commode pour soit récupérer le premier élément XML avec le nom spécifique ou le créer sous l'élément opf :package puis le renvoyer, s'il n'existe pas déjà.

**property opf\_version**

La version du <package> de l'élément OPF

**property opf\_version\_parsed**

La version paramétrée dans l'élément <package> d'OPF à un tuple de nombres entiers

**opf\_xpath(expr)**

Méthode commode pour évaluer une expression Xpath du fichier OPF, dont les préfixes despace de nom opf : et dc : ont été prédéfinis.

**parsed(name)**

Renvoie une représentation analysée du fichier spécifié par le nom. Pour l'HTML et le XML un arbre **xml** est renvoyé. Pour les CSS une feuille de style `css_parser` est renvoyée. Notez que ces objets analysés sont mis en cache pour la performance. Si vous faites n'importe quel changement à l'objet analysé, vous devez appeler `dirty()` (page 334) ainsi le conteneur sait qu'il doit mettre à jour le cache. Voir aussi `replace()` (page 337).

**raw\_data(name, decode=True, normalize\_to\_nfc=True)**

Renvoyer les données brutes correspondant au fichier spécifié par le nom

**Paramètres**

- **decode** – Si Vrai et le fichier à un type MIME basé sur du texte, le décode et renvoie un objet unicode à la place de bytes brutes.
- **normalize\_to\_nfc** – Si vrai l'unicode renvoyé est normalisé dans la forme normale NFC comme il est requis pour les formats EPUB et AZW3.

**relpath(path, base=None)**

Convertir un chemin absolu (avec les séparateurs OS) en un chemin relatif à la base (par défaut à self.root). Le chemin relatif n'est pas un nom. Utiliser `abspath_to_name()` (page 334) pour cela.

**remove\_from\_spine(spine\_items, remove\_if\_no\_longer\_in\_spine=True)**

Supprimer les articles spécifiés (par nom de référence) de la structure organisationnelle. Si `remove_if_no_longer_in_spine` est à Vrai, les articles sont aussi supprimés du livre. Pas uniquement de la structure organisationnelle.

**remove\_from\_xml(item)**

Supprime l'article du parent, fixant l'indentation (fonctionne seulement avec les articles à fermeture automatique)

**remove\_item(name, remove\_from\_guide=True)**

Supprimer l'article spécifié par le nom de ce conteneur. Ceci supprime toutes les références de l'article dans le manifeste, le guide, la structure organisationnelle de l'OPF tout comme tout cache interne.

**rename(current\_name, new\_name)**

Renomme un fichier de `current_name` à `new_name`. Il redirige automatiquement tous les liens dans le fichier si le dossier où se trouve le fichier change. Notez cependant, ces liens ne sont pas mis à jour dans les autres fichiers qui peuvent référencer ce fichier. Ceci est pour la performance, une telle mise à jour devrait être faite une fois, en lot.

**replace(name, obj)**

Remplacer l'objet analysé correspondant au nom avec obj. qui doit être un objet similaire, par ex. un arbre **xml** pour du HTML/XML ou une feuille de style css\_parser pour un fichier CSS.

**replace\_links(name, replace\_func)**

Remplacer tous les liens en nom en utilisant replace\_func, qui doit être un callable qui accepte une URL et retourne l'URL remplacée. Il doit aussi avoir un attribut remplacé qui doit être paramétré à Vrai si tout remplacement actuel est fini. Des manières commodes de créer de tels callables sont d'utiliser les classes LinkReplacer et LinkRebaser.

**serialize\_item(name)**

Convertir un objet analysé (identifié par nom de référence) en une chaîne de bytes. Voir aussi : [parsed\(\)](#) (page 336).

**set\_spine(spine\_items)**

Régler la structure organisationnelle pour être une spine\_items où spine\_items est une itération de la forme (nom, linéaire). Soulèvera une erreur si un des noms nest pas présent dans le manifeste.

**property spine\_items**

Un itérateur rapportant le chemin pour chaque élément dans la structure organisationnelle des livres. Voir aussi : [spine\\_iter](#) (page 337) et [spine\\_items](#) (page 337).

**property spine\_iter**

Un itérateur qui rapporte l'article, nom is\_linear pour chaque article dans la structure organisationnelle des livres, l'article est l'élément **xml**, le nom est le nom de fichier de référence et is\_linear est Vrai si l'article est linéaire. Voir aussi : [spine\\_names](#) (page 337) et [spine\\_items](#) (page 337).

**property spine\_names**

Un itérateur rapportant le nom et is\_linear pour chaque article dans la structure organisationnelle des livres. Voir aussi : [spine\\_iter](#) (page 337) et [spine\\_items](#) (page 337).

## Gestion des fichiers composant dans un conteneur

calibre.ebooks.oeb.polish.replace.**replace\_links**(container, link\_map, frag\_map=<function  
<lambda>>, replace\_in\_opf=False)

Remplacer les liens aux fichiers dans le conteneur. Itérera sur tous les fichiers dans le conteneur et changera les liens spécifiés par ceux-ci.

**Paramètres**

- **link\_map** – Un mappage d'un ancien nom de référence vers un nouveau nom de référence. Par exemple : {'images/old.png': 'images/new.png'}
- **frag\_map** – Un callable qui prend deux arguments (name, anchor) et renvoie une nouvelle ancre. Ceci est utile si vous avez besoin de changer les ancres dans des fichiers HTML. Par défaut, il ne fait rien.
- **replace\_in\_opf** – Si Faux, les liens ne sont pas remplacés dans le fichier OPF.

calibre.ebooks.oeb.polish.replace.**rename\_files**(container, file\_map)

Renommer les fichiers dans le conteneur, met à jour automatiquement tous les liens vers ceux-ci.

**Paramètres file\_map** – Un mappage d'un ancien nom de référence vers un nouveau nom de référence. Par exemple : {'text/chapter1.html': 'chapter1.html'}.

calibre.ebooks.oeb.polish.replace.**get\_recommended\_folders**(container, names)

Renvoie les répertoires qui sont recommandés pour les noms de fichier donnés. La recommandation est basée sur où la majorité des fichiers du même type sont localisés dans le conteneur. Si aucun fichier d'un type particulier ne sont présents, le répertoire recommandé est supposé être le répertoire contenant le fichier OPF.

## Impression enjolivée et fixation automatique de l'analyse des erreurs

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.fix_html(container, raw)`

Répare toutes les erreurs analysées dans l'HTML représentées par une chaîne en brut. La réparation se fait en utilisant l'algorithme d'analyse HTML5.

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.fix_all_html(container)`

Répare toutes les erreurs analysées dans tous les fichiers HTML dans le conteneur. La réparation se fait en utilisant l'algorithme d'analyse HTML5.

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.pretty_html(container, name, raw)`

Sortie enjolivée de l'HTML présentée comme une chaîne en brut.

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.pretty_css(container, name, raw)`

Sortie enjolivée du CSS présenté comme une chaîne en brut.

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.pretty_xml(container, name, raw)`

Sortie enjolivée de l'XML présenté comme une chaîne en brut. Si le `name` est le nom de l'OPF, un OPF-spécifique supplémentaire est réalisé.

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.pretty_all(container)`

Sortie enjolivée de tous les fichiers HTML/CSS/XML du conteneur.

## Gérer les jaquettes de livre

`calibre.ebooks.oeb.polish.jacket.remove_jacket(container)`

Supprimer une jaquette existante, s'il en existe une. Renvoie `False` si aucune jaquette existante n'est trouvée.

`calibre.ebooks.oeb.polish.jacket.add_or_replace_jacket(container)`

Soit crée une nouvelle jaquette à partir des métadonnées du livre ou remplace une jaquette existante. Renvoie `Vrai` si une jaquette existante était remplacée.

## Scission et fusion de fichiers

`calibre.ebooks.oeb.polish.split.split(container, name, loc_or_xpath, before=True, totals=None)`

Diviser le fichier spécifié par nom à la position spécifiée par `loc_or_xpath`. La scission migre automatiquement tous les liens et références aux fichiers affectés.

### Paramètres

- **loc\_or\_xpath** – Doit être une expression XPath telle que `//h:div[@id=àžsplit_hereàž]`. Peut aussi être un `id` qui est utilisé en interne pour implémenter la scission dans le panneau de prévisualisation.
- **before** – Si `Vrai` la scission s'applique avant l'élément identifié autrement après celui-ci.
- **totals** – Utilisé en interne

`calibre.ebooks.oeb.polish.split.multisplit(container, name, xpath, before=True)`

Scinder le fichier spécifié à de multiples endroits (toutes les balises qui correspondent à l'expression XPath spécifiée). Voir aussi : `split()` (page 338). La scission migre automatiquement tous les liens et références aux fichiers affectés.

**Paramètres before** – Si `Vrai` la scission s'applique avant l'élément identifié autrement après celui-ci.

`calibre.ebooks.oeb.polish.split.merge(container, category, names, master)`

Fusionner les fichiers spécifiés en un seul fichier, migre automatiquement tous les liens et références aux fichiers affectés. Les fichiers doivent tous être des fichiers soit HTML soit CSS.

### Paramètres

- **category** – Doivent être soit `texte` pour l'HTML soit `'styles'` pour les fichiers CSS
- **names** – La liste des fichiers à fusionner.

- **master** – Lequel des fichiers fusionnés est le fichier *maître*, cest à dire, le fichier qui restera après la fusion.

## Gérer les couvertures

`calibre.ebooks.oeb.polish.cover.set_cover(container, cover_path, report=None, options=None)`

Faire correspondre la couverture du livre à l'image indiquée par `cover_path`.

### Paramètres

- **cover\_path** – Soit le chemin absolu vers un fichier image ou le nom de référence d'une image dans le livre. Lors de l'utilisation d'une image dans le livre, vous devez aussi paramétrer les options. Voir ci-dessous.
- **report** – Un callable optionnel qui prend un seul argument. Il sera appelé avec les informations à propos des tâches en cours d'exécution.
- **options** – Aucun ou un dictionnaire qui contrôle comment la couverture est paramétrée. Le dictionnaire peut avoir des entrées **keep\_aspect** : Vrai ou Faux (Préserve le ratio d'aspect des couvertures dans IEPUB) **no\_svg** : Vrai ou Faux (Utiliser un habillage de couverture SVG dans la page de titre de IEPUB) **existing** : Vrai ou Faux (`cover_path` réfère à une image existante dans le livre)

`calibre.ebooks.oeb.polish.cover.mark_as_cover(container, name)`

Marquer l'image spécifiée comme l'image de couverture.

`calibre.ebooks.oeb.polish.cover.mark_as_titlepage(container, name, move_to_start=True)`

Marquer le fichier HTML spécifié comme la page de titre de IEPUB.

**Paramètres `move_to_start`** – Si Vrai le fichier HTML est déplacé au début de la structure organisationnelle.

## Travailler avec le CSS

`calibre.ebooks.oeb.polish.fonts.change_font(container, old_name, new_name=None)`

Changer une famille de police de `ancien_nom` à `nouveau_nom`. Change toutes les occurrences de la famille de police dans les feuilles de style, les balises de styles et les attributs de style. Si `ancien_nom` correspond à une police intégrée, elle est retirée. Vous pouvez paramétrer `new_name` à Aucun pour supprimer une famille de police au lieu de la changer.

`calibre.ebooks.oeb.polish.css.remove_unused_css(container, report=None, remove_unused_classes=False, merge_rules=False, merge_rules_with_identical_properties=False, remove_unreferenced_sheets=False)`

Supprimer toutes les règles CSS inutilisées du livre. Une règle CSS inutilisée est une qui ne correspond pas à tout contenu actuel.

### Paramètres

- **report** – Un callable optionnel qui prend un seul argument. Il sera appelé avec les informations à propos des opérations en cours d'exécution.
- **remove\_unused\_classes** – Si Vrai, les attributs de classe HTML qui ne correspondent à aucune règle CSS sont aussi supprimés.
- **merge\_rules** – Si Vrai, les règles avec des sélecteurs identiques sont fusionnées
- **merge\_rules\_with\_identical\_properties** – Si Vrai, les règles avec des propriétés identiques sont fusionnées
- **remove\_unreferenced\_sheets** – Si True, les feuilles de style qui ne sont pas référencées par un contenu sont supprimées

`calibre.ebooks.oeb.polish.css.filter_css(container, properties, names=())`

Supprimer les propriétés du CSS spécifié de toutes les règles CSS dans le livre.



**Paramètres**

- **properties** – Ensemble de propriétés à supprimer. Par exemple : {'font-family', 'color'}.
- **names** – Les fichiers desquels supprimer les propriétés. Options par défaut pour tous les fichiers HTML et CSS dans le livre.

**Travailler avec la Table des Matières**

`calibre.ebooks.oeb.polish.toc.from_xpaths(container, xpaths)`

Générer une Table des Matières à partir d'une liste d'expressions XPath. Chaque expression dans la liste correspond à un niveau de la TdM générée. Par exemple : ['//h:h1', '//h:h2', '//h:h3'] générera une Table des Matières à trois niveaux à partir des balises <h1>, <h2> et <h3>.

`calibre.ebooks.oeb.polish.toc.from_links(container)`

Générer une Table des Matières à partir de liens dans le livre.

`calibre.ebooks.oeb.polish.toc.from_files(container)`

Générer la table des matières à partir de fichiers dans le livre.

`calibre.ebooks.oeb.polish.toc.create_inline_toc(container, title=None)`

Créer une Table des Matières intégrée (en HTML) à partir d'une Table des Matières NCX existante.

**Paramètres** **title** – Le titre pour cette table des matières

**Outil d'édition de livre**

**class** `calibre.gui2.tweak_book.plugin.Tool`

Bases : `object`

La classe de base pour les outils individuels dans l'extension Editer le Livre. Les membres utiles incluent :

- `self.plugin` : Une référence à l'objet `calibre.customize.Plugin` (page 238) auquel cet outil appartient.
- `self.boss` (page 340)
- `self.gui` (page 340)

Méthodes qui doivent être annulées dans les sous-classes :

- `create_action()` (page 341)
- `register_shortcut()` (page 340)

**name** = `None`

Paramétrer ceci à un nom unique il sera utilisé comme une clé

**allowed\_in\_toolbar** = `True`

Si Vrai l'utilisateur peut choisir de placer cet outil dans la barre d'outils des extensions

**allowed\_in\_menu** = `True`

Si Vrai l'utilisateur peut choisir de placer cet outil dans le menu des extensions

**toolbar\_button\_popup\_mode** = `'delayed'`

Le mode du menu contextuel (s'il y en a) du bouton de la barre d'outils. Les valeurs possibles sont `delayed`, `instant`, `button`

**property boss**

L'objet `calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss` (page 341). Utiliser pour contrôler l'interface utilisateur.

**property gui**

La fenêtre principale de l'interface utilisateur

**property current\_container**

Renvoie l'objet actuel `calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container` (page 334) qui représente le livre en cours d'édition.

**register\_shortcut**(*qaction, unique\_name, default\_keys=(), short\_text=None, description=None, \*\*extra\_data*)

Enregistrer un raccourci clavier qui déclenchera la *qaction* spécifiée. Ce raccourci clavier deviendra automatiquement personnalisable par l'utilisateur via la section Raccourcis clavier des préférences de l'éditeur.



**Paramètres**

- **qaction** – Un objet QAction, il sera déclenché quand la combinaison de touches configurée est pressée par l'utilisateur.
- **unique\_name** – Un nom unique pour ce raccourci/action. Il sera utilisé en interne, il ne doit pas être partagé par toutes autres actions dans cette extension.
- **default\_keys** – Une liste des raccourcis clavier par défaut. Si pas spécifié aucuns raccourcis par défaut ne sera paramétré. Si les raccourcis spécifiés ici entre en conflit avec soit les raccourcis intégrés soit les raccourcis d'une configuration utilisateur/d'autres extensions, ils seront ignorés. Dans ce cas, les utilisateurs auront à configurer les raccourcis manuellement via Préférences. Par exemple : `default_keys=('Ctrl+J', 'F9')`.
- **short\_text** – Une courte description optionnelle de cette action. Si pas spécifiée le texte de QAction sera utilisé.
- **description** – Une description optionnelle plus longue de cette action, il sera utilisé dans les entrées préférences de ce raccourci.

**create\_action(for\_toolbar=True)**

Créer une QAction qui sera ajoutée à soit la barre d'outils extensions soit le menu d'extensions dépendant de `for_toolbar`. Par exemple :

```
def create_action(self, for_toolbar=True):
    ac = QAction(get_icons('myicon.png'), 'Do something')
    if for_toolbar:
        # We want the toolbar button to have a popup menu
        menu = QMenu()
        ac.setMenu(menu)
        menu.addAction('Do something else')
        subaction = menu.addAction('And another')

        # Register a keyboard shortcut for this toolbar action be
        # careful to do this for only one of the toolbar action or
        # the menu action, not both.
        self.register_shortcut(ac, 'some-unique-name', default_keys=('Ctrl+K',))
    return ac
```

**Voir aussi :**

Méthode `register_shortcut()` (page 340).

**Contrôler l'interface utilisateur de l'éditeur**

L'interface utilisateur de l'éditeur de livre numérique est contrôlée par un unique objet global *Boss*. Il y a beaucoup de méthodes utiles qui peuvent être utilisées dans le code de l'extension pour effectuer des tâches courantes.

**class** calibre.gui2.tweak\_book.boss.**Boss**(parent, notify=None)

**add\_savepoint(msg)**

Créer un point de contrôle de restauration avec le nom spécifié en tant que msg

**apply\_container\_update\_to\_gui(mark\_as\_modified=True)**

Mettre à jour tous les composants de l'interface utilisateur pour refléter les dernières données dans le contenu actuel du livre.

**Paramètres** `mark_as_modified` – Si Vrai, le livre sera marqué comme modifié, ainsi l'utilisateur sera averti de le sauvegarder en quittant.

**close\_editor(name)**

Fermer l'éditeur qui édite le fichier spécifié par le name

**commit\_all\_editors\_to\_container()**

Appliquer toutes les modifications que l'utilisateur a apportées aux fichiers ouverts dans les éditeurs dans le conteneur. Vous devriez appeler cette méthode avant d'effectuer n'importe quelles actions sur le conteneur actuel

**property currently\_editing**

Renvoie le nom du fichier qui actuellement édité ou Aucun s'il n'y a pas de fichier en cours d'édition

**edit\_file(name, syntax=None, use\_template=None)**

Ouvrir le fichier spécifié par le nom dans un éditeur

**Paramètres**

- **syntax** – Le type de média du fichier, par exemple, `text/html`. Si pas spécifié il est estimé à partir de l'extension de fichier.
- **use\_template** – Un modèle pour initialiser l'ouverture de l'éditeur

**open\_book(path=None, edit\_file=None, clear\_notify\_data=True, open\_folder=False, search\_text=None)**

Ouvrez le livre numérique au `path` pour l'édition. Montrera une erreur si le livre numérique n'est pas dans un format soutenu ou que le livre actuel a des changements non sauvegardés.

**Paramètres edit\_file** – Le nom d'un fichier à l'intérieur du livre nouvellement ouvert pour commencer l'édition. Peut aussi être une liste de noms.

**rewind\_savepoint()**

Annule la création précédente d'un point de contrôle de restauration, utile si vous créez un point de contrôle, termine alors l'opération sans changements

**save\_book()**

Sauvegarder le livre. La sauvegarde s'effectue en tâche de fond

**set\_modified()**

Marquer le livre comme ayant été modifié

**show\_current\_diff(allow\_revert=True, to\_container=None)**

Montrer les changements dans le livre depuis son dernier état au point de contrôle

**Paramètres**

- **allow\_revert** – Si Vrai la boîte de dialogue diff aura un bouton qui permet à l'utilisateur d'annuler tous les changements
- **to\_container** – Un objet conteneur pour y comparer le conteneur actuel. Si Aucun, le conteneur du point de contrôle précédent est utilisé

**show\_editor(name)**

Montrer l'éditeur qui édite le fichier spécifié par le `name`

**sync\_preview\_to\_editor()**

Synchronise la position du panneau de configuration avec la position actuelle du curseur dans l'éditeur actuel

---

## Gestion des Droits Numériques (GDN - DRM)

---

La Gestion des Droits Numériques (GDN - DRM) est un terme générique désignant les technologies de contrôle d'accès qui peuvent être utilisées par les fabricants de matériel, les éditeurs, les détenteurs de droits d'auteur et les particuliers pour tenter d'imposer des limites à l'utilisation des contenus et des appareils numériques. Il est aussi, parfois, décrit de façon désobligeante comme la gestion des restrictions numériques. Le terme est utilisé pour décrire toute technologie qui empêche les utilisations (légitimes ou non) de contenu numérique qui n'étaient pas souhaitées ou prévues par le fournisseur de contenu. Le terme ne fait généralement pas référence à d'autres formes de protection contre la copie qui peuvent être contournées sans modifier le fichier ou le dispositif, telles que les numéros de série ou les fichiers clés. Il peut également faire référence à des restrictions associées à des cas spécifiques d'œuvres ou de dispositifs numériques. Les technologies GDN tentent de contrôler l'utilisation des supports numériques en empêchant l'accès, la copie ou la conversion vers d'autres formats par les utilisateurs finaux. Voir [Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Digital_rights_management)<sup>122</sup>.

### 15.1 Quest-ce que la GDN implique pour moi personnellement ?

Lorsque vous achetez un livre numérique avec GDN, vous ne le possédez pas vraiment mais vous avez acheté l'autorisation de l'utiliser de la manière qui vous a été dictée par le vendeur. La GDN limite ce que vous pouvez faire avec les livres numériques que vous avez achetés. Souvent, les personnes qui achètent des livres avec GDN ne sont pas conscientes de l'étendue de ces restrictions. Ces restrictions vous empêchent de reformater le livre numérique à votre convenance, y compris d'apporter des modifications stylistiques comme l'ajustement de la taille des caractères, bien qu'il existe des logiciels qui vous permettent de faire de telles choses pour les livres non GDN. Les gens sont souvent surpris qu'un livre électronique qu'ils ont acheté dans un format particulier ne puisse pas être converti dans un autre format si le livre numérique est doté de GDN. Ainsi, si vous avez un Amazon Kindle et que vous achetez un livre vendu par Barnes and Nobles, vous devez savoir que si ce livre électronique est doté de GDN, vous ne pourrez pas le lire sur votre Kindle. Notez que je parle d'un livre que vous achetez, pas d'un livre volé ou piraté mais d'un livre ACHETÉ.

---

122. [https://en.wikipedia.org/wiki/Digital\\_rights\\_management](https://en.wikipedia.org/wiki/Digital_rights_management)

## 15.2 Que fait la GDN pour les auteurs ?

Les éditeurs de livres numériques avec GDN soutiennent que la GDN est dans l'intérêt des auteurs, pour protéger leur intégrité artistique et prévenir le piratage. Mais la GDN n'empêche PAS le piratage. Les personnes qui veulent pirater des contenus ou utiliser des contenus piratés le font quand même et réussissent. Les trois principaux systèmes de GDN pour les livres numériques sont aujourd'hui gérés par Amazon, Adobe et Barnes and Noble, et ils ont tous les trois été piratés. Les GDN ne font qu'incommoder les utilisateurs légitimes. On peut affirmer qu'elle nuit en fait aux auteurs, car les personnes qui auraient acheté le livre choisissent de trouver une version piratée car elles ne sont pas prêtes à supporter les GDN. Ceux qui pirateraient en l'absence de GDN le font aussi en sa présence. Pour réitérer, le point essentiel est que les GDN *n'empêchent pas le piratage*. Les GDN sont donc non seulement inutiles et nuisibles pour les acheteurs de livres numériques, mais aussi un gaspillage d'argent.

## 15.3 GDN et liberté

Bien que le contenu numérique puisse être utilisé pour rendre l'information ainsi que les œuvres créatives facilement accessibles à tous et donner du pouvoir à l'humanité, ce n'est pas dans l'intérêt de certains éditeurs qui veulent éloigner les gens de cette possibilité de liberté simplement pour maintenir leur pertinence dans un monde qui se développe si vite qu'ils ne peuvent pas suivre.

## 15.4 Pourquoi calibre ne soutient-il pas les GDN ?

calibre est un logiciel à libre accès, alors que la GDN est fermée par nature. Si calibre devait permettre d'ouvrir ou de visualiser des fichiers GDN, il pourrait être trivialement modifié pour servir d'outil de suppression des GDN, ce qui est illégal en vertu des lois actuelles. Les logiciels libres et les GDN sont un conflit de principes. Alors que la GDN vise à contrôler l'utilisateur, le logiciel libre vise à donner du pouvoir à l'utilisateur. Les deux ne peuvent tout simplement pas coexister.

## 15.5 Quel est le point de vue de calibre sur les fournisseurs de contenu ?

Nous croyons fermement que les auteurs et autres fournisseurs de contenu doivent être rémunérés pour leurs efforts, mais la GDN n'est pas la solution. Nous développons cette base de données de livres numériques sans DRM provenant de diverses sources pour vous aider à trouver des alternatives sans DRM et pour aider les auteurs et les éditeurs indépendants de livres numériques sans GDN à faire connaître leur contenu. Nous espérons que cela vous sera utile et nous vous demandons de ne pas pirater le contenu mis à votre disposition ici.

## 15.6 Comment puis-je contribuer à la lutte contre les GDN ?

En tant que personne qui lit et achète des livres numériques, vous pouvez contribuer à la lutte contre les GDN. N'achetez pas de livres numériques avec des GDN. Il existe des éditeurs qui publient des livres électroniques sans GDN. Faites un effort pour savoir s'ils proposent le livre numérique que vous recherchez. Si vous aimez les livres de certains auteurs indépendants qui vendent des livres numériques sans GDN et que vous pouvez vous le permettre, faites-leur des dons. C'est de l'argent bien dépensé car leurs livres numériques ont tendance à être moins chers (il peut y avoir des exceptions) que ceux que vous achèteriez auprès d'éditeurs de livres avec GDN et ils fonctionneraient probablement sur tous les appareils que vous posséderiez à l'avenir, ce qui vous éviterait d'acheter à nouveau le livre numérique. Ne découragez pas les éditeurs et les auteurs de livres numériques sans GDN en piratant leur contenu. Les fournisseurs de contenu méritent

une compensation pour leurs efforts. Ne les punissez pas pour avoir essayé d'améliorer votre expérience de lecture en mettant à disposition des livres numériques sans GDN. À long terme, cela vous sera préjudiciable. Si vous avez acheté des livres à des vendeurs qui proposent à la fois des livres avec et sans GDN, ne sachant pas s'ils proposent des GDN ou ne se souciant pas de laisser un commentaire ou une critique sur le site web pour informer les futurs acheteurs de son statut de GDN. De nombreux vendeurs ne pensent pas qu'il soit important d'indiquer clairement à leurs acheteurs si un livre numérique comporte ou non des GDN. Vous trouverez ici <<https://www.defectivebydesign.org/guide/ebooks>>` un guide pour vivre sans GDN.



**RSS** **\*\* RSS \*\*** (Really Simple Syndication - Syndication Vraiment Simple) est un format d'alimentation Web qui est employé pour publier le contenu fréquemment mis à jour, comme des articles d'actualités, des courriers de blog, etc. C'est un format qui est particulièrement adapté à la lecture par des ordinateurs, et est donc le moyen privilégié d'entrer du contenu du web dans un livre numérique. Il y a beaucoup d'autres formats d'alimentation en service sur l'Internet, et calibre comprend la plupart d'entre eux. En particulier, il a une bonne prise en charge du format *ATOM*, qui est utilisé généralement pour des blogs.

**Recette** Une recette est un ensemble d'instructions qui apprennent à calibre comment convertir une source d'actualités en ligne, comme un magazine ou un blog, en un livre numérique. Une recette est essentiellement du code *Python*<sup>123</sup>. En soi, il est capable de convertir n'importe quelle source complexe d'actualités en livres numériques. Au niveau le plus simple, c'est juste un ensemble de variables, tels que des URLs, qui donnent à calibre assez d'informations pour aller sur Internet et télécharger les actualités.

**HTML** **HTML** (*Hyper Text Mark-Up Language - Langage de Balisage HyperTexte*), un sous-ensemble de Standard Generalized Mark-Up Language (SGML) pour l'édition électronique, c'est le standard spécifique utilisé pour le World Wide Web.

**CSS** **CSS** (*Cascading Style Sheets - Feuilles de Style en Cascade*) est un langage utilisé pour décrire comment un document *HTML* devrait être restitué (esthétique visuelle).

**API** **API** (*Application Programming Interface - Interface de Programmation d'Application*) est une interface de code source qu'une bibliothèque fournit aux demandes de soutien pour que les services y soient réalisés par des programmes informatiques.

**LRF** **LRF** Le format de livre numérique qui est lu par les lecteurs de livre numérique SONY.

**URL** **URL** (*Uniform Resource Locator- Localisateur de Ressources Uniformes*) par exemple : `http://example.com`

**regex** **Les expressions régulières** fournissent des moyens concis et flexibles pour identifier des chaînes de texte d'intérêt comme des caractères particuliers, des mots ou des modèles de caractères. Voir *regex syntax*<sup>124</sup> pour la syntaxe des expressions régulières utilisées dans Python.

123. <https://www.python.org>

124. <https://docs.python.org/library/re.html>





### C

- `calibre.customize`, 238
- `calibre.customize.conversion`, 245
- `calibre.db.cache`, 327
- `calibre.devices.interface`, 247
- `calibre.ebooks.metadata.book.base`, 191
- `calibre.ebooks.metadata.sources.base`, 242
- `calibre.ebooks.oeb.polish.container`, 333
- `calibre.ebooks.oeb.polish.cover`, 339
- `calibre.ebooks.oeb.polish.css`, 339
- `calibre.ebooks.oeb.polish.jacket`, 338
- `calibre.ebooks.oeb.polish.pretty`, 338
- `calibre.ebooks.oeb.polish.replace`, 337
- `calibre.ebooks.oeb.polish.split`, 338
- `calibre.ebooks.oeb.polish.toc`, 340
- `calibre.gui2.tweak_book.boss`, 341
- `calibre.utils.formatter_functions`, 174
- `calibre.web.feeds.news`, 35



## Symboles

- l
  - option de ligne de commande  
calibredb-add, [291](#)
- H
  - option de ligne de commande  
ebook-polish, [311](#)
- I
  - option de ligne de commande  
calibredb-add, [290](#)
  - option de ligne de commande  
fetch-ebook-metadata, [313](#)
- S
  - option de ligne de commande  
calibredb-add, [290](#)
- T
  - option de ligne de commande  
calibredb-add, [290](#)
- U
  - option de ligne de commande  
ebook-polish, [312](#)
- access-log
  - option de ligne de commande  
calibre-server, [283](#)
- add
  - option de ligne de commande  
calibredb-add, [291](#)
- add-plugin
  - option de ligne de commande  
calibre-customize, [280](#)
- add-simple-plugin
  - option de ligne de commande  
calibre-debug, [281](#)
- add-soft-hyphens
  - option de ligne de commande  
ebook-polish, [311](#)
- ajax-timeout
  - option de ligne de commande  
calibre-server, [283](#)
- all
  - option de ligne de commande  
calibredb-backup-metadata, [299](#)
  - option de ligne de commande  
calibredb-export, [293](#)
- allowed-plugin
  - option de ligne de commande  
fetch-ebook-metadata, [313](#)
- append
  - option de ligne de commande  
calibredb-set-custom, [297](#)
- as-opf
  - option de ligne de commande  
calibredb-show-metadata, [292](#)
- ascending
  - option de ligne de commande  
calibredb-list, [289](#)
- asciize
  - option de ligne de commande  
ebook-convert, [302](#)
- attachment
  - option de ligne de commande  
calibre-smtp, [287](#)
- auth-mode
  - option de ligne de commande  
calibre-server, [283](#)
- author-sort
  - option de ligne de commande  
ebook-convert, [308](#)
  - option de ligne de commande ebook-meta,  
[310](#)
- authors
  - option de ligne de commande  
calibredb-add, [290](#)
  - option de ligne de commande  
ebook-convert, [308](#)
  - option de ligne de commande ebook-meta,  
[310](#)
  - option de ligne de commande  
fetch-ebook-metadata, [313](#)

```

--auto-reload
    option de ligne de commande
    calibre-server, 283
--automerge
    option de ligne de commande
    calibredb-add, 290
--ban-after
    option de ligne de commande
    calibre-server, 283
--ban-for
    option de ligne de commande
    calibre-server, 283
--base-dir
    option de ligne de commande web2disk, 316
--base-font-size
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 302
--book-list-mode
    option de ligne de commande
    calibre-server, 283
--book-producer
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 308
    option de ligne de commande ebook-meta,
    310
--build-plugin
    option de ligne de commande
    calibre-customize, 280
--cafile
    option de ligne de commande
    calibre-smtp, 287
--catalog-title
    option de ligne de commande
    calibredb-catalog, 294
--categories
    option de ligne de commande
    calibredb-list_categories, 298
--category
    option de ligne de commande ebook-meta,
    310
--change-justification
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 302
--chapter
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 306
--chapter-mark
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 306
--command
    option de ligne de commande
    calibre-debug, 281
--comments
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 308
    option de ligne de commande ebook-meta,
    310
--compress-images
    option de ligne de commande
    ebook-polish, 311
--compress-min-size
    option de ligne de commande
    calibre-server, 283
--continue
    option de ligne de commande
    ebook-viewer, 313
--cover
    option de ligne de commande
    calibredb-add, 290
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 308
    option de ligne de commande ebook-meta,
    310
    option de ligne de commande
    ebook-polish, 311
    option de ligne de commande
    fetch-ebook-metadata, 313
--cross-reference-authors
    option de ligne de commande
    calibredb-catalog, 294
--csv
    option de ligne de commande
    calibredb-check_library, 298
    option de ligne de commande
    calibredb-list_categories, 298
--custom-list-template
    option de ligne de commande
    calibre-server, 283
--customize-plugin
    option de ligne de commande
    calibre-customize, 280
--daemonize
    option de ligne de commande
    calibre-server, 283
--date
    option de ligne de commande ebook-meta,
    310
--debug-device-driver
    option de ligne de commande
    calibre-debug, 281
--debug-pipeline
    option de ligne de commande
    calibredb-catalog, 294
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 309
--default-programs
    option de ligne de commande
    calibre-debug, 281

```

---

```

--delay
  option de ligne de commande web2disk, 316
--detach
  option de ligne de commande calibre, 280
  option de ligne de commande ebook-edit,
    309
  option de ligne de commande
    ebook-viewer, 313
--details
  option de ligne de commande
    calibredb-custom_columns, 296
--dialect
  option de ligne de commande
    calibredb-list_categories, 298
--diff
  option de ligne de commande
    calibre-debug, 281
--disable-allow-socket-preallocation
  option de ligne de commande
    calibre-server, 284
--disable-auth
  option de ligne de commande
    calibre-server, 284
--disable-dehyphenate
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 305
--disable-delete-blank-paragraphs
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 305
--disable-fallback-to-detected-interface
  option de ligne de commande
    calibre-server, 284
--disable-fix-indents
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 305
--disable-font-rescaling
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 303
--disable-format-scene-breaks
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 305
--disable-hyphenation
  option de ligne de commande lrfviewer,
    315
--disable-italicize-common-cases
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 305
--disable-local-write
  option de ligne de commande
    calibre-server, 284
--disable-log-not-found
  option de ligne de commande
    calibre-server, 284
--disable-markup-chapter-headings
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 305
--disable-plugin
  option de ligne de commande
    calibre-customize, 280
--disable-remove-fake-margins
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 306
--disable-renumber-headings
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 305
--disable-unwrap-lines
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 305
--disable-use-bonjour
  option de ligne de commande
    calibre-server, 284
--disable-use-sendfile
  option de ligne de commande
    calibre-server, 284
--display
  option de ligne de commande
    calibredb-add_custom_column, 296
--displayed-fields
  option de ligne de commande
    calibre-server, 283
--dont-asciiize
  option de ligne de commande
    calibredb-export, 293
--dont-download-stylesheets
  option de ligne de commande web2disk, 316
--dont-output-resources
  option de ligne de commande lrf2lrs, 314
--dont-replace
  option de ligne de commande
    calibredb-add_format, 291
--dont-save-cover
  option de ligne de commande
    calibredb-export, 293
--dont-split-on-page-breaks
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 301
--dont-update-metadata
  option de ligne de commande
    calibredb-export, 293
--dont-verify-server-certificate
  option de ligne de commande
    calibre-smtp, 287
--dont-write-opf
  option de ligne de commande
    calibredb-export, 293
--duplicate-links-in-toc
  option de ligne de commande
    ebook-convert, 307

```

--duplicates  
    option de ligne de commande  
        calibre-db-add, 290

--edit-book  
    option de ligne de commande  
        calibre-debug, 281

--embed-all-fonts  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 303

--embed-font-family  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 303

--embed-fonts  
    option de ligne de commande  
        ebook-polish, 311

--empty  
    option de ligne de commande  
        calibre-db-add, 290

--enable-allow-socket-preallocation  
    option de ligne de commande  
        calibre-server, 284

--enable-auth  
    option de ligne de commande  
        calibre-server, 284

--enable-fallback-to-detected-interface  
    option de ligne de commande  
        calibre-server, 284

--enable-heuristics  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 305

--enable-local-write  
    option de ligne de commande  
        calibre-server, 284

--enable-log-not-found  
    option de ligne de commande  
        calibre-server, 284

--enable-plugin  
    option de ligne de commande  
        calibre-customize, 280

--enable-use-bonjour  
    option de ligne de commande  
        calibre-server, 284

--enable-use-sendfile  
    option de ligne de commande  
        calibre-server, 284

--encoding  
    option de ligne de commande web2disk, 316

--encryption-method  
    option de ligne de commande  
        calibre-smtp, 287

--epub-flatten  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 301

--epub-inline-toc  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 301

--epub-toc-at-end  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 301

--epub-version  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 302

--exclude-genre  
    option de ligne de commande  
        calibre-db-catalog, 294

--exclusion-rules  
    option de ligne de commande  
        calibre-db-catalog, 294

--exec-file  
    option de ligne de commande  
        calibre-debug, 281

--expand-css  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 303

--explode-book  
    option de ligne de commande  
        calibre-debug, 281

--export-all-calibre-data  
    option de ligne de commande  
        calibre-debug, 282

--extra-css  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 303

--extract-to  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 302

--field  
    option de ligne de commande  
        calibre-db-set\_metadata, 292

--fields  
    option de ligne de commande  
        calibre-db-list, 289

--filter-css  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 303

--filter-regexp  
    option de ligne de commande web2disk, 316

--fix-multiprocessing  
    option de ligne de commande  
        calibre-debug, 282

--flow-size  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 302

--font-size-mapping  
    option de ligne de commande  
        ebook-convert, 303

--for-machine  
    option de ligne de commande

---

calibredb-list, 289  
 --force  
     option de ligne de commande  
         calibredb-remove\_custom\_column, 297  
 --force-reload  
     option de ligne de commande  
         ebook-viewer, 313  
 --fork  
     option de ligne de commande  
         calibre-smtp, 286  
 --formats  
     option de ligne de commande  
         calibredb-export, 293  
 --from-opf  
     option de ligne de commande  
         ebook-convert, 308  
     option de ligne de commande ebook-meta,  
         310  
 --full-screen  
     option de ligne de commande  
         ebook-viewer, 313  
 --fullscreen  
     option de ligne de commande  
         ebook-viewer, 313  
 --generate-authors  
     option de ligne de commande  
         calibredb-catalog, 294  
 --generate-descriptions  
     option de ligne de commande  
         calibredb-catalog, 294  
 --generate-genres  
     option de ligne de commande  
         calibredb-catalog, 294  
 --generate-recently-added  
     option de ligne de commande  
         calibredb-catalog, 295  
 --generate-series  
     option de ligne de commande  
         calibredb-catalog, 295  
 --generate-titles  
     option de ligne de commande  
         calibredb-catalog, 295  
 --genre-source-field  
     option de ligne de commande  
         calibredb-catalog, 295  
 --get-cover  
     option de ligne de commande ebook-meta,  
         310  
 --gui  
     option de ligne de commande  
         calibre-debug, 282  
 --gui-debug  
     option de ligne de commande  
         calibre-debug, 282  
 --header-note-source-field  
     option de ligne de commande  
         calibredb-catalog, 295  
 --help  
     option de ligne de commande, 288  
     option de ligne de commande calibre, 280  
     option de ligne de commande  
         calibre-customize, 280  
     option de ligne de commande  
         calibre-debug, 282  
     option de ligne de commande  
         calibre-server, 284  
     option de ligne de commande  
         calibre-smtp, 286  
     option de ligne de commande  
         ebook-convert, 301  
     option de ligne de commande ebook-edit,  
         309  
     option de ligne de commande ebook-meta,  
         310  
     option de ligne de commande  
         ebook-polish, 311  
     option de ligne de commande  
         ebook-viewer, 313  
     option de ligne de commande  
         fetch-ebook-metadata, 313  
     option de ligne de commande lrf2lrs, 314  
     option de ligne de commande lrfviewer,  
         315  
     option de ligne de commande lrs2lrf, 315  
     option de ligne de commande web2disk, 316  
 --html-unwrap-factor  
     option de ligne de commande  
         ebook-convert, 305  
 --identifier  
     option de ligne de commande  
         calibredb-add, 290  
     option de ligne de commande ebook-meta,  
         310  
     option de ligne de commande  
         fetch-ebook-metadata, 313  
 --ids  
     option de ligne de commande  
         calibredb-catalog, 294  
 --ignore  
     option de ligne de commande  
         calibredb-add, 291  
 --ignore\_extensions  
     option de ligne de commande  
         calibredb-check\_library, 298  
 --ignore\_names  
     option de ligne de commande  
         calibredb-check\_library, 298  
 --ignore-plugins

option de ligne de commande calibre, 280

--ignored-fields  
option de ligne de commande  
calibre-server, 284

--implode-book  
option de ligne de commande  
calibre-debug, 282

--import-calibre-data  
option de ligne de commande  
calibre-debug, 282

--index  
option de ligne de commande ebook-meta,  
310

--input-encoding  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 301

--input-profile  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 301

--insert-blank-line  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 303

--insert-blank-line-size  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 303

--insert-metadata  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 306

--inspect-mobi  
option de ligne de commande  
calibre-debug, 282

--is-multiple  
option de ligne de commande  
calibredb-add\_custom\_column, 296

--isbn  
option de ligne de commande  
calibredb-add, 290  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 308  
option de ligne de commande ebook-meta,  
310  
option de ligne de commande  
fetch-ebook-metadata, 314

--item\_count  
option de ligne de commande  
calibredb-list\_categories, 298

--jacket  
option de ligne de commande  
ebook-polish, 311

--keep-ligatures  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 303

--language  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 308  
option de ligne de commande ebook-meta,  
310

--languages  
option de ligne de commande  
calibredb-add, 290

--level1-toc  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 307

--level2-toc  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 307

--level3-toc  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 307

--library-path  
option de ligne de commande, 288

--limit  
option de ligne de commande  
calibredb-list, 289  
option de ligne de commande  
calibredb-search, 300

--line-height  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 303

--line-width  
option de ligne de commande  
calibredb-list, 289

--linearize-tables  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 303

--list-fields  
option de ligne de commande  
calibredb-set\_metadata, 292

--list-plugins  
option de ligne de commande  
calibre-customize, 281

--list-recipes  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 301

--listen-on  
option de ligne de commande  
calibre-server, 284

--localhost  
option de ligne de commande  
calibre-smtp, 286

--log  
option de ligne de commande  
calibre-server, 284

--lrf-bookid  
option de ligne de commande ebook-meta,  
310

--lrs  
option de ligne de commande lrs2lrf, 315



---

```

--manage-users
    option de ligne de commande
    calibre-server, 284
--margin-bottom
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 304
--margin-left
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 304
--margin-right
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 304
--margin-top
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 304
--match-regexp
    option de ligne de commande web2disk, 316
--max-files
    option de ligne de commande web2disk, 316
--max-header-line-size
    option de ligne de commande
    calibre-server, 285
--max-job-time
    option de ligne de commande
    calibre-server, 285
--max-jobs
    option de ligne de commande
    calibre-server, 285
--max-log-size
    option de ligne de commande
    calibre-server, 285
--max-opds-items
    option de ligne de commande
    calibre-server, 285
--max-opds-ungrouped-items
    option de ligne de commande
    calibre-server, 285
--max-recursions
    option de ligne de commande web2disk, 316
--max-request-body-size
    option de ligne de commande
    calibre-server, 285
--max-toc-links
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 307
--merge-comments-rule
    option de ligne de commande
    calibredb-catalog, 295
--minimum-line-height
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 304
--no-chapters-in-toc
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 307
--no-default-epub-cover
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 302
--no-svg-cover
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 302
--no-update-check
    option de ligne de commande calibre, 280
--num-per-page
    option de ligne de commande
    calibre-server, 285
--one-book-per-directory
    option de ligne de commande
    calibredb-add, 291
--only-formats
    option de ligne de commande
    calibredb-embed_metadata, 299
--open-at
    option de ligne de commande
    ebook-viewer, 313
--opf
    option de ligne de commande
    ebook-polish, 312
    option de ligne de commande
    fetch-ebook-metadata, 314
--outbox
    option de ligne de commande
    calibre-smtp, 286
--output
    option de ligne de commande lrf2lrs, 314
    option de ligne de commande lrs2lrf, 315
--output-profile
    option de ligne de commande
    calibredb-catalog, 295
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 301
--page-breaks-before
    option de ligne de commande
    ebook-convert, 306
--password
    option de ligne de commande, 288
    option de ligne de commande
    calibre-smtp, 287
--paths
    option de ligne de commande
    calibre-debug, 282
--permanent
    option de ligne de commande
    calibredb-remove, 291
--pidfile
    option de ligne de commande
    calibre-server, 285
--port
    option de ligne de commande

```

- calibre-server, 285
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 287
- prefer-metadata-cover
  - option de ligne de commande ebook-convert, 306
- prefix
  - option de ligne de commande calibredb-list, 289
- prefix-rules
  - option de ligne de commande calibredb-catalog, 295
- preserve-cover-aspect-ratio
  - option de ligne de commande ebook-convert, 302
- preset
  - option de ligne de commande calibredb-catalog, 295
- pretty-print
  - option de ligne de commande ebook-convert, 302
- profile
  - option de ligne de commande lrfviewer, 315
- progress
  - option de ligne de commande calibredb-export, 293
- pubdate
  - option de ligne de commande ebook-convert, 308
- publisher
  - option de ligne de commande ebook-convert, 308
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
- raise-window
  - option de ligne de commande ebook-viewer, 313
- rating
  - option de ligne de commande ebook-convert, 308
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
- read-metadata-from-opf
  - option de ligne de commande ebook-convert, 308
- really-do-it
  - option de ligne de commande calibredb-restore\_database, 297
- recurse
  - option de ligne de commande calibredb-add, 291
- reinitialize-db
  - option de ligne de commande
- calibre-debug, 282
- relay
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 287
- remove-first-image
  - option de ligne de commande ebook-convert, 307
- remove-jacket
  - option de ligne de commande ebook-polish, 312
- remove-paragraph-spacing
  - option de ligne de commande ebook-convert, 304
- remove-paragraph-spacing-indent-size
  - option de ligne de commande ebook-convert, 304
- remove-plugin
  - option de ligne de commande calibre-customize, 281
- remove-soft-hyphens
  - option de ligne de commande ebook-polish, 312
- remove-unused-css
  - option de ligne de commande ebook-polish, 312
- replace-scene-breaks
  - option de ligne de commande ebook-convert, 305
- replace-whitespace
  - option de ligne de commande calibredb-export, 293
- report
  - option de ligne de commande calibredb-check\_library, 298
- run-plugin
  - option de ligne de commande calibre-debug, 282
- search
  - option de ligne de commande calibredb-catalog, 294
  - option de ligne de commande calibredb-list, 289
- search-replace
  - option de ligne de commande ebook-convert, 306
- search-the-net-urls
  - option de ligne de commande calibre-server, 285
- select-text
  - option de ligne de commande ebook-edit, 309
- separator
  - option de ligne de commande calibredb-list, 289

---

```

--series
    option de ligne de commande
        calibredb-add, 290
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 308
    option de ligne de commande ebook-meta,
        310
--series-index
    option de ligne de commande
        calibredb-add, 290
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 308
--shutdown-running-calibre
    option de ligne de commande calibre, 280
    option de ligne de commande
        calibre-debug, 282
--shutdown-timeout
    option de ligne de commande
        calibre-server, 285
--single-dir
    option de ligne de commande
        calibredb-export, 293
--smarten-punctuation
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 304
    option de ligne de commande
        ebook-polish, 312
--sort-by
    option de ligne de commande
        calibredb-list, 289
--sr1-replace
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 306
--sr1-search
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 306
--sr2-replace
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 306
--sr2-search
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 306
--sr3-replace
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 306
--sr3-search
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 306
--ssl-certfile
    option de ligne de commande
        calibre-server, 285
--ssl-keyfile
    option de ligne de commande
        calibre-server, 285
--start-in-tray
    option de ligne de commande calibre, 280
--start-reading-at
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 307
--subject
    option de ligne de commande
        calibre-smtp, 287
--subset-embedded-fonts
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 304
--subset-font
    option de ligne de commande
        calibre-debug, 282
--subset-fonts
    option de ligne de commande
        ebook-polish, 312
--tags
    option de ligne de commande
        calibredb-add, 290
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 308
    option de ligne de commande ebook-meta,
        310
--template
    option de ligne de commande
        calibredb-export, 293
--test-build
    option de ligne de commande
        calibre-debug, 282
--thumb-width
    option de ligne de commande
        calibredb-catalog, 295
--timefmt
    option de ligne de commande
        calibredb-export, 293
--timeout
    option de ligne de commande, 289
    option de ligne de commande
        calibre-server, 285
    option de ligne de commande
        calibre-smtp, 286
    option de ligne de commande
        fetch-ebook-metadata, 314
    option de ligne de commande web2disk, 316
--timestamp
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 308
--title
    option de ligne de commande
        calibredb-add, 290
    option de ligne de commande
        ebook-convert, 308
    option de ligne de commande ebook-meta,

```

311  
option de ligne de commande  
fetch-ebook-metadata, 314

--title-sort  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 308  
option de ligne de commande ebook-meta,  
311

--to-dir  
option de ligne de commande  
calibredb-export, 293

--to-lowercase  
option de ligne de commande  
calibredb-export, 293

--to-opf  
option de ligne de commande ebook-meta,  
311

--toc-filter  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 307

--toc-threshold  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 307

--toc-title  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 302

--transform-css-rules  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 304

--transform-html-rules  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 304

--trusted-ips  
option de ligne de commande  
calibre-server, 285

--unsmarten-punctuation  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 305

--upgrade-book  
option de ligne de commande  
ebook-polish, 312

--url-prefix  
option de ligne de commande  
calibre-server, 286

--use-auto-toc  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 307

--use-existing-cover  
option de ligne de commande  
calibredb-catalog, 295

--userdb  
option de ligne de commande  
calibre-server, 286

--username  
option de ligne de commande, 289  
option de ligne de commande  
calibre-smtp, 287

--verbose  
option de ligne de commande calibre, 280  
option de ligne de commande  
calibre-smtp, 286  
option de ligne de commande  
calibredb-catalog, 294  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 309  
option de ligne de commande  
ebook-polish, 312  
option de ligne de commande  
fetch-ebook-metadata, 314  
option de ligne de commande lrf2lrs, 314  
option de ligne de commande lrfviewer,  
315  
option de ligne de commande lrs2lrf, 315  
option de ligne de commande web2disk, 316

--version  
option de ligne de commande, 289  
option de ligne de commande calibre, 280  
option de ligne de commande  
calibre-customize, 281  
option de ligne de commande  
calibre-debug, 282  
option de ligne de commande  
calibre-server, 286  
option de ligne de commande  
calibre-smtp, 287  
option de ligne de commande  
ebook-convert, 301  
option de ligne de commande ebook-edit,  
309  
option de ligne de commande ebook-meta,  
311  
option de ligne de commande  
ebook-polish, 312  
option de ligne de commande  
ebook-viewer, 313  
option de ligne de commande  
fetch-ebook-metadata, 314  
option de ligne de commande lrf2lrs, 314  
option de ligne de commande lrfviewer,  
315  
option de ligne de commande lrs2lrf, 315  
option de ligne de commande web2disk, 316

--viewer  
option de ligne de commande  
calibre-debug, 282

--visual-debug  
option de ligne de commande lrfviewer,  
315

- white-background
  - option de ligne de commande lrfviewer, 315
- width
  - option de ligne de commande calibredb-list\_categories, 298
- with-library
  - option de ligne de commande, 288
  - option de ligne de commande calibre, 280
- worker-count
  - option de ligne de commande calibre-server, 286
- a
  - option de ligne de commande calibre-customize, 280
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 287
  - option de ligne de commande calibredb-add, 290
  - option de ligne de commande calibredb-set\_custom, 297
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
  - option de ligne de commande fetch-ebook-metadata, 313
- b
  - option de ligne de commande calibre-customize, 280
- c
  - option de ligne de commande calibre-debug, 281
  - option de ligne de commande calibredb-add, 290
  - option de ligne de commande calibredb-check\_library, 298
  - option de ligne de commande calibredb-list\_categories, 298
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
  - option de ligne de commande ebook-polish, 311
  - option de ligne de commande fetch-ebook-metadata, 313
- d
  - option de ligne de commande calibre-debug, 281
  - option de ligne de commande calibredb-add, 290
  - option de ligne de commande calibredb-custom\_columns, 296
  - option de ligne de commande ebook-convert, 309
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
- option de ligne de commande
  - fetch-ebook-metadata, 314
- option de ligne de commande web2disk, 316
- e
  - option de ligne de commande calibre-debug, 281
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 287
  - option de ligne de commande calibredb-add, 290
  - option de ligne de commande calibredb-check\_library, 298
  - option de ligne de commande ebook-polish, 311
- f
  - option de ligne de commande calibre-debug, 282
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 286
  - option de ligne de commande calibredb-embed\_metadata, 299
  - option de ligne de commande calibredb-list, 289
  - option de ligne de commande calibredb-remove\_custom\_column, 297
  - option de ligne de commande calibredb-set\_metadata, 292
  - option de ligne de commande ebook-polish, 312
  - option de ligne de commande ebook-viewer, 313
- g
  - option de ligne de commande calibre-debug, 282
- h
  - option de ligne de commande, 288
  - option de ligne de commande calibre, 280
  - option de ligne de commande calibre-customize, 280
  - option de ligne de commande calibre-debug, 282
  - option de ligne de commande calibre-server, 284
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 286
  - option de ligne de commande ebook-convert, 301
  - option de ligne de commande ebook-edit, 309
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
  - option de ligne de commande ebook-polish, 311
  - option de ligne de commande

- ebook-viewer, 313
- option de ligne de commande
  - fetch-ebook-metadata, 313
  - option de ligne de commande lrf2lrs, 314
  - option de ligne de commande lrfviewer, 315
  - option de ligne de commande lrs2lrf, 315
  - option de ligne de commande web2disk, 316
- i
  - option de ligne de commande calibre-debug, 282
  - option de ligne de commande calibredb-add, 290
  - option de ligne de commande calibredb-catalog, 294
  - option de ligne de commande calibredb-list\_categories, 298
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
  - option de ligne de commande ebook-polish, 311
  - option de ligne de commande fetch-ebook-metadata, 314
- j
  - option de ligne de commande ebook-polish, 311
- k
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
- l
  - option de ligne de commande calibre-customize, 281
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 286
  - option de ligne de commande calibredb-add, 290
  - option de ligne de commande calibredb-search, 300
  - option de ligne de commande calibredb-set\_metadata, 292
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
- m
  - option de ligne de commande calibre-debug, 282
  - option de ligne de commande calibredb-add, 290
  - option de ligne de commande ebook-convert, 308
- n
  - option de ligne de commande calibredb-check\_library, 298
  - option de ligne de commande web2disk, 316
- o
  - option de ligne de commande
    - calibre-smtp, 286
  - option de ligne de commande
    - ebook-polish, 312
  - option de ligne de commande
    - fetch-ebook-metadata, 314
  - option de ligne de commande lrf2lrs, 314
  - option de ligne de commande lrs2lrf, 315
- p
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 287
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
  - option de ligne de commande ebook-polish, 312
  - option de ligne de commande fetch-ebook-metadata, 313
- r
  - option de ligne de commande calibre-customize, 281
  - option de ligne de commande calibre-debug, 282
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 287
  - option de ligne de commande calibredb-add, 291
  - option de ligne de commande calibredb-check\_library, 298
  - option de ligne de commande calibredb-list\_categories, 298
  - option de ligne de commande calibredb-restore\_database, 297
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
  - option de ligne de commande web2disk, 316
- s
  - option de ligne de commande calibre, 280
  - option de ligne de commande calibre-debug, 282
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 287
  - option de ligne de commande calibredb-add, 290
  - option de ligne de commande calibredb-catalog, 294
  - option de ligne de commande calibredb-list, 289
  - option de ligne de commande ebook-meta, 310
- t
  - option de ligne de commande calibre-debug, 281
  - option de ligne de commande calibre-smtp, 286

option de ligne de commande calibredb-add, 290	action_spec (attribut libre.gui2.actions.InterfaceAction), 259	ca-
option de ligne de commande ebook-meta, 311	action_type (attribut libre.gui2.actions.InterfaceAction), 259	ca-
option de ligne de commande fetch-ebook-metadata, 314	add_annotation_to_library() (méthode libre.devices.usbms.device.Device), 257	ca-
option de ligne de commande web2disk, 316	add_book() (méthode libre.devices.interface.BookList), 254	ca-
-u	add_books() (méthode calibre.db.cache.Cache), 327	
option de ligne de commande calibre-smtp, 287	add_books_to_metadata() (méthode libre.devices.usbms.driver.USBMS), 258	ca-
option de ligne de commande ebook-polish, 312	add_books_to_metadata() (méthode de la classe libre.devices.interface.DevicePlugin), 251	
-v	add_custom_book_data() (méthode libre.db.cache.Cache), 328	ca-
option de ligne de commande calibre, 280	add_file() (méthode libre.ebooks.oeb.polish.container.Container), 334	ca-
option de ligne de commande calibre-smtp, 286	add_format() (méthode calibre.db.cache.Cache), 328	
option de ligne de commande calibredb-catalog, 294	add_listener() (méthode calibre.db.cache.Cache), 328	
option de ligne de commande ebook-convert, 309	add_name_to_manifest() (méthode libre.ebooks.oeb.polish.container.Container), 334	ca-
option de ligne de commande fetch-ebook-metadata, 314	add_or_replace_jacket() (dans le module libre.ebooks.oeb.polish.jacket), 338	ca-
-w	add_properties() (méthode libre.ebooks.oeb.polish.container.Container), 334	ca-
option de ligne de commande calibre-debug, 282	add_savepoint() (méthode libre.gui2.tweak_book.boss.Boss), 341	ca-
option de ligne de commande calibredb-list, 289	add_toc_thumbnail() (méthode libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe), 35	ca-
option de ligne de commande calibredb-list_categories, 298	adeify_images() (méthode de la classe libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe), 36	ca-
-x	all_book_ids() (méthode calibre.db.cache.Cache), 328	ca-
option de ligne de commande calibre-debug, 281	all_field_for() (méthode calibre.db.cache.Cache), 328	ca-
	all_field_ids() (méthode calibre.db.cache.Cache), 328	ca-
A	all_field_keys() (méthode libre.ebooks.metadata.book.base.Metadata), 191	ca-
abort_article() (méthode libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe), 35	all_field_names() (méthode calibre.db.cache.Cache), 328	ca-
abort_recipe_processing() (méthode libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe), 35	all_non_none_fields() (méthode libre.ebooks.metadata.book.base.Metadata), 191	ca-
abspath_to_name() (méthode libre.ebooks.oeb.polish.container.Container), 334	allowed_in_menu (attribut libre.gui2.tweak_book.plugin.Tool), 340	ca-
accept_drag_move_event() (méthode libre.gui2.actions.InterfaceAction), 260	allowed_in_toolbar (attribut ca-	
accept_enter_event() (méthode libre.gui2.actions.InterfaceAction), 259		
accepts_drops (attribut libre.gui2.actions.InterfaceAction), 259		
action_add_menu (attribut libre.gui2.actions.InterfaceAction), 259		
action_menu_clone_qaction (attribut libre.gui2.actions.InterfaceAction), 259		



<i>libre.gui2.tweak_book.plugin.Tool</i> ), 340	BuiltinAdd (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 174	ca-
API, 347	BuiltinAnd (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 175	ca-
<code>apply_container_update_to_gui()</code> (méthode <i>calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss</i> ), 341	BuiltinAnnotationCount (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 177	ca-
<code>apply_unique_properties()</code> (méthode <i>calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container</i> ), 334	BuiltinApproximateFormats (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 177	ca-
<code>articles_are_obfuscated</code> (attribut <i>calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe</i> ), 39	BuiltinArguments (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 190	ca-
ASK_TO_ALLOW_CONNECT (attribut <i>calibre.devices.interface.DevicePlugin</i> ), 248	BuiltinAssign (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 186	ca-
<code>author</code> (attribut <i>calibre.customize.Plugin</i> ), 238	BuiltinAuthorLinks (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 178	ca-
<code>author_data()</code> (méthode <i>calibre.db.cache.Cache</i> ), 328	BuiltinAuthorSorts (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 178	ca-
<code>author_sort_from_authors()</code> (méthode <i>calibre.db.cache.Cache</i> ), 328	BuiltinBooksize (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 178	ca-
<code>auto_cleanup</code> (attribut <i>calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe</i> ), 39	BuiltinCapitalize (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 188	ca-
<code>auto_cleanup_keep</code> (attribut <i>calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe</i> ), 39	BuiltinCeiling (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 174	ca-
<code>auto_repeat</code> (attribut <i>calibre.gui2.actions.InterfaceAction</i> ), 259	BuiltinCharacter (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 188	ca-
<code>auto_trim_covers</code> (attribut <i>calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source</i> ), 242	BuiltinCheckYesNo (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 181	ca-
<b>B</b>	BuiltinCmp (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 187	ca-
BACKLOADING_ERROR_MESSAGE (attribut <i>calibre.devices.usbms.device.Device</i> ), 255	BuiltinConnectedDeviceName (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 178	ca-
<i>BasicNewsRecipe</i> (classe dans <i>calibre.web.feeds.news</i> ), 35	BuiltinConnectedDeviceUUID (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 178	ca-
BCD (attribut <i>calibre.devices.interface.DevicePlugin</i> ), 247	BuiltinContains (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 182	ca-
<code>book_class</code> (attribut <i>calibre.devices.usbms.driver.USBMS</i> ), 257	BuiltinCount (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 184	ca-
<code>book_type</code> (attribut <i>calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container</i> ), 334	BuiltinCurrentLibraryName (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 179	ca-
<i>BookList</i> (classe dans <i>calibre.devices.interface</i> ), 253	BuiltinCurrentLibraryPath (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 179	ca-
<code>booklist_class</code> (attribut <i>calibre.devices.usbms.driver.USBMS</i> ), 257	BuiltinCurrentVirtualLibraryName (classe dans <i>calibre.utils.formatter_functions</i> ), 179	ca-
<code>books()</code> (méthode <i>calibre.devices.interface.DevicePlugin</i> ), 250	BuiltinDateArithmetic (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 176	ca-
<code>books()</code> (méthode <i>calibre.devices.usbms.driver.USBMS</i> ), 257	BuiltinDaysBetween (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 176	ca-
<code>books_for_field()</code> (méthode <i>calibre.db.cache.Cache</i> ), 328	BuiltinDivide (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 174	ca-
<code>books_in_virtual_library()</code> (méthode <i>calibre.db.cache.Cache</i> ), 328	BuiltinEval (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 187	ca-
<code>boss</code> ( <i>calibre.gui2.tweak_book.plugin.Tool</i> property), 340	BuiltinField (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 179	ca-
<i>Boss</i> (classe dans <i>calibre.gui2.tweak_book.boss</i> ), 341	BuiltinFieldExists (classe dans <i>libre.utils.formatter_functions</i> ), 182	ca-



BuiltinFinishFormatting (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 176	ca- BuiltinListSplit (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 185	ca-
BuiltinFirstMatchingCmp (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 187	ca- BuiltinListUnion (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 186	ca-
BuiltinFirstNonEmpty (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 182	ca- BuiltinLookup (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 182	ca-
BuiltinFloor (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 174	ca- BuiltinLowercase (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 188	ca-
BuiltinFormatDate (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 176	ca- BuiltinMod (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 175	ca-
BuiltinFormatNumber (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 177	ca- BuiltinMultiply (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 175	ca-
BuiltinFormatsModtimes (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 179	ca- BuiltinNot (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 175	ca-
BuiltinFormatsPaths (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 179	ca- BuiltinOndevice (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 180	ca-
BuiltinFormatsSizes (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 180	ca- BuiltinOr (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 175	ca-
BuiltinFractionalPart (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 174	ca- BuiltinPrint (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 187	ca-
BuiltinHasCover (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 180	ca- BuiltinRatingToStars (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 177	ca-
BuiltinHumanReadable (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 177	ca- BuiltinRawField (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 181	ca-
BuiltinIdentifierInList (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 183	ca- BuiltinRawList (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 181	ca-
BuiltinIfempty (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 182	ca- BuiltinRe (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 189	ca-
BuiltinInList (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 183	ca- BuiltinReGroup (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 189	ca-
BuiltinIsMarked (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 180	ca- BuiltinRound (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 175	ca-
BuiltinLanguageCodes (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 180	ca- BuiltinSelect (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 183	ca-
BuiltinLanguageStrings (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 180	ca- BuiltinSeriesSort (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 181	ca-
BuiltinListCountMatching (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 184	ca- BuiltinSetGlobals (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 191	ca-
BuiltinListDifference (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 184	ca- BuiltinShorten (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 189	ca-
BuiltinListEquals (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 184	ca- BuiltinStrcat (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 189	ca-
BuiltinListIntersection (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 185	ca- BuiltinStrcatMax (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 189	ca-
BuiltinListitem (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 183	ca- BuiltinStrcmp (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 188	ca-
BuiltinListRe (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 185	ca- BuiltinStrInList (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 184	ca-
BuiltinListReGroup (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 185	ca- BuiltinStrlen (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 190	ca-
BuiltinListRemoveDuplicates (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 185	ca- BuiltinSubitems (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 186	ca-
BuiltinListSort (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 185	ca- BuiltinSublist (classe dans <a href="#">libre.utils.formatter_functions</a> ), 186	ca-

- BuiltinSubstr (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 190
- BuiltinSubtract (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 175
- BuiltinSwapAroundArticles (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 190
- BuiltinSwapAroundComma (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 190
- BuiltinSwitch (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 183
- BuiltinTemplate (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 187
- BuiltinTest (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 182
- BuiltinTitlecase (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 188
- BuiltinToday (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 176
- BuiltinTransliterate (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 190
- BuiltinUppercase (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 188
- BuiltinUserCategories (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 181
- BuiltinVirtualLibraries (classe dans *libre.utils.formatter\_functions*), 181
- C**
- Cache (classe dans *calibre.db.cache*), 327
- Cache.EventType (classe dans *calibre.db.cache*), 327
- cached\_cover\_url\_is\_reliable (attribut *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 242
- calibre.customize*  
module, 238
- calibre.customize.conversion*  
module, 245
- calibre.db.cache*  
module, 327
- calibre.devices.interface*  
module, 247
- calibre.ebooks.metadata.book.base*  
module, 191
- calibre.ebooks.metadata.sources.base*  
module, 242
- calibre.ebooks.oeb.polish.container*  
module, 333
- calibre.ebooks.oeb.polish.cover*  
module, 339
- calibre.ebooks.oeb.polish.css*  
module, 339
- calibre.ebooks.oeb.polish.jacket*  
module, 338
- calibre.ebooks.oeb.polish.pretty*  
module, 338
- calibre.ebooks.oeb.polish.replace*  
module, 337
- calibre.ebooks.oeb.polish.split*  
module, 338
- calibre.ebooks.oeb.polish.toc*  
module, 340
- calibre.gui2.tweak\_book.boss*  
module, 341
- calibre.utils.formatter\_functions*  
module, 174
- calibre.web.feeds.news*  
module, 35
- can\_be\_disabled (attribut *calibre.customize.Plugin*), 238
- CAN\_DO\_DEVICE\_DB\_PLUGBOARD (attribut *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 247
- can\_get\_multiple\_covers (attribut *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 242
- can\_handle() (méthode *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 249
- can\_handle\_windows() (méthode *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 249
- can\_handle\_windows() (méthode *calibre.devices.usbms.device.Device*), 256
- CAN\_SET\_METADATA (attribut *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 247
- canonicalize\_internal\_url() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 36
- capabilities (attribut *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 242
- card\_prefix() (méthode *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 250
- card\_prefix() (méthode *calibre.devices.usbms.device.Device*), 255
- CatalogPlugin (classe dans *calibre.customize*), 241
- category (attribut *calibre.customize.PreferencesPlugin*), 261
- category\_order (attribut *calibre.customize.PreferencesPlugin*), 261
- center\_navbar (attribut *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 39
- change\_font() (dans le module *calibre.ebooks.oeb.polish.fonts*), 339
- changed\_signal (attribut *calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface*), 262
- clean\_downloaded\_metadata() (méthode *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 243

- `cleanup()` (méthode *ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 36
- `CLI` (classe dans *calibre.devices.usbms.cli*), 257
- `cli_main()` (méthode *calibre.customize.Plugin*), 240
- `cli_options` (attribut *ca-libre.customize.CatalogPlugin*), 241
- `clone_browser()` (méthode *ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 36
- `close_editor()` (méthode *ca-libre.gui2.tweak\_book.boss.Boss*), 341
- `commit()` (méthode *ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 334
- `commit()` (méthode *ca-libre.gui2.preferences.ConfigWidgetBase*), 263
- `commit()` (méthode *ca-libre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface*), 262
- `commit_all_editors_to_container()` (méthode *ca-libre.gui2.tweak\_book.boss.Boss*), 341
- `commit_item()` (méthode *ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 334
- `common_options` (attribut *ca-libre.customize.conversion.InputFormatPlugin*), 245
- `common_options` (attribut *ca-libre.customize.conversion.OutputFormatPlugin*), 246
- `compress_covers()` (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 328
- `compress_news_images` (attribut *ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 39
- `compress_news_images_auto_size` (attribut *ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 39
- `compress_news_images_max_size` (attribut *ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 40
- `config_help_message` (attribut *ca-libre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 242
- `config_widget` (attribut *ca-libre.customize.PreferencesPlugin*), 261
- `config_widget()` (méthode *calibre.customize.Plugin*), 239
- `config_widget()` (méthode *ca-libre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 243
- `config_widget()` (méthode de la classe *ca-libre.devices.interface.DevicePlugin*), 251
- `ConfigWidgetBase` (classe dans *ca-libre.gui2.preferences*), 262
- `ConfigWidgetInterface` (classe dans *ca-libre.gui2.preferences*), 262
- `Container` (classe dans *ca-libre.ebooks.oeb.polish.container*), 334
- `contains()`, 153
- `conversion_options` (attribut *ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 40
- `convert()` (méthode *ca-libre.customize.conversion.InputFormatPlugin*), 245
- `convert()` (méthode *ca-libre.customize.conversion.OutputFormatPlugin*), 246
- `copy_cover_to()` (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 328
- `copy_format_to()` (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 329
- `core_usage` (attribut *ca-libre.customize.conversion.InputFormatPlugin*), 245
- `cover()` (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 329
- `cover_margins` (attribut *ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 40
- `create_action()` (méthode *ca-libre.gui2.tweak\_book.plugin.Tool*), 341
- `create_inline_toc()` (dans le module *ca-libre.ebooks.oeb.polish.toc*), 340
- `create_menu_action()` (méthode *ca-libre.gui2.actions.InterfaceAction*), 260
- `create_widget()` (méthode *ca-libre.customize.PreferencesPlugin*), 261
- CSS**, 347
- `current_container` (*ca-libre.gui2.tweak\_book.plugin.Tool* property), 340
- `currently_editing` (*ca-libre.gui2.tweak\_book.boss.Boss* property), 342
- `custom_field_keys()` (méthode *ca-libre.ebooks.metadata.book.base.Metadata*), 191
- `customization_help()` (méthode *ca-libre.customize.Plugin*), 239
- `customization_help()` (méthode *ca-libre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 242
- D**
- `data_for_find_identical_books()` (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 329

data_for_has_book()	(méthode	ca-	eject()	(méthode	calibre.devices.usbms.device.Device),
libre.db.cache.Cache),	329		256		
debug_managed_device_detection()	(méthode	ca-	embed_metadata()	(méthode	calibre.db.cache.Cache),
libre.devices.interface.DevicePlugin),	249		329		
deepcopy()	(méthode	ca-	encoding	(attribut	ca-
libre.ebooks.metadata.book.base.Metadata),			libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe),		
191			40		
default_cover()	(méthode	ca-	exists()	(méthode	ca-
libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe),			libre.ebooks.oeb.polish.container.Container),		
36			334		
delay	(attribut	calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe),	extra_css	(attribut	ca-
40			libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe),		
delete_books()	(méthode	ca-	40		
libre.devices.interface.DevicePlugin),	251		extract_readable_article()	(méthode	ca-
delete_books()	(méthode	ca-	libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe),		
libre.devices.usbms.driver.USBMS),	258		36		
delete_custom_book_data()	(méthode	ca-	<b>F</b>		
libre.db.cache.Cache),	329		fast_field_for()	(méthode	calibre.db.cache.Cache),
description	(attribut	calibre.customize.Plugin),	329		
description	(attribut	ca-	feeds	(attribut	calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe),
libre.customize.PreferencesPlugin),	261		40		
description	(attribut	ca-	field_for()	(méthode	calibre.db.cache.Cache),
libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe),	40		field_ids_for()	(méthode	calibre.db.cache.Cache),
description	(calibre.customize.conversion.OutputFormatPlugin	329			
property),	246		file_type	(attribut	ca-
detect_managed_devices()	(méthode	ca-	libre.customize.conversion.OutputFormatPlugin),		
libre.devices.interface.DevicePlugin),	248		246		
Device	(classe dans	calibre.devices.usbms.device),	file_types	(attribut	calibre.customize.CatalogPlugin),
DevicePlugin	(classe dans	calibre.devices.interface),	241		
247			file_types	(attribut	ca-
dirty()	(méthode	ca-	libre.customize.conversion.InputFormatPlugin),		
libre.ebooks.oeb.polish.container.Container),			245		
334			file_types	(attribut	calibre.customize.FileTypePlugin),
do_user_config()	(méthode	calibre.customize.Plugin),	240		
239			file_types	(attribut	ca-
dont_add_to	(attribut	ca-	libre.customize.MetadataReaderPlugin),		
libre.gui2.actions.InterfaceAction),	259		241		
dont_remove_from	(attribut	ca-	file_types	(attribut	ca-
libre.gui2.actions.InterfaceAction),	259		libre.customize.MetadataWriterPlugin),		
download()	(méthode	ca-	241		
libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe),			filename_callback()	(méthode	ca-
36			libre.devices.usbms.device.Device),		
download_cover()	(méthode	ca-	257		
libre.ebooks.metadata.sources.base.Source),			filesize()	(méthode	ca-
244			libre.ebooks.oeb.polish.container.Container),		
drop_event()	(méthode	ca-	334		
libre.gui2.actions.InterfaceAction),	260		FileTypePlugin	(classe dans	calibre.customize),
			240		
<b>E</b>			filter_css()	(dans	le module
edit_file()	(méthode	ca-	libre.ebooks.oeb.polish.css),		ca-
libre.gui2.tweak_book.boss.Boss),	342		339		
eject()	(méthode	ca-	filter_regexp	(attribut	ca-
libre.devices.interface.DevicePlugin),	249		40		
			find_identical_books()	(méthode	ca-
			libre.db.cache.Cache),		
			329		

- `fix_all_html()` (dans le module `ca-libre.ebooks.oeb.polish.pretty`), 338
- `fix_html()` (dans le module `ca-libre.ebooks.oeb.polish.pretty`), 338
- `for_viewer` (attribut `ca-libre.customize.conversion.InputFormatPlugin`), 245
- `format()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 329
- `format_abspath()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 330
- `format_field()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 192
- `format_hash()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 330
- `format_metadata()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 330
- `FORMATS` (attribut `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 247
- `formats()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 330
- `free_space()` (méthode `ca-libre.devices.interface.DevicePlugin`), 250
- `free_space()` (méthode `ca-libre.devices.usbms.device.Device`), 256
- `from_files()` (dans le module `ca-libre.ebooks.oeb.polish.toc`), 340
- `from_links()` (dans le module `ca-libre.ebooks.oeb.polish.toc`), 340
- `from_xpaths()` (dans le module `ca-libre.ebooks.oeb.polish.toc`), 340
- ## G
- `generate_item()` (méthode `ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 335
- `genesis()` (méthode `ca-libre.gui2.actions.InterfaceAction`), 260
- `genesis()` (méthode `ca-libre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface`), 262
- `get_all_standard_metadata()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 192
- `get_all_user_metadata()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 192
- `get_annotations()` (méthode `ca-libre.devices.usbms.device.Device`), 257
- `get_article_url()` (méthode `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 36
- `get_author_tokens()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.sources.base.Source`), 243
- `get_book_url()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.sources.base.Source`), 243
- `get_book_url_name()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.sources.base.Source`), 243
- `get_book_urls()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.sources.base.Source`), 243
- `get_browser()` (méthode `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 36
- `get_cached_cover_url()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.sources.base.Source`), 243
- `get_categories()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 330
- `get_collections()` (méthode `ca-libre.devices.interface.BookList`), 254
- `get_cover_url()` (méthode `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 37
- `get_custom_book_data()` (méthode `ca-libre.db.cache.Cache`), 330
- `get_device_information()` (méthode `ca-libre.devices.interface.DevicePlugin`), 250
- `get_device_information()` (méthode `ca-libre.devices.usbms.driver.USBMS`), 257
- `get_device_uid()` (méthode `ca-libre.devices.interface.DevicePlugin`), 252
- `get_driveinfo()` (méthode `ca-libre.devices.interface.DevicePlugin`), 250
- `get_extra_css()` (méthode `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 37
- `get_feeds()` (méthode `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 37
- `get_file()` (méthode `ca-libre.devices.interface.DevicePlugin`), 251
- `get_file_path_for_processing()` (méthode `ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 335
- `get_id_map()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 330
- `get_identifiers()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 191
- `get_ids_for_custom_book_data()` (méthode `ca-libre.db.cache.Cache`), 330
- `get_images()` (méthode `ca-libre.customize.conversion.InputFormatPlugin`), 245
- `get_item_id()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 330
- `get_item_ids()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`),



330  
 get\_item\_name() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 330  
 get\_masthead\_title() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 37  
 get\_masthead\_url() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 37  
 get\_metadata() (méthode *calibre.customize.MetadataReaderPlugin*), 241  
 get\_metadata() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 331  
 get\_next\_series\_num\_for() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 331  
 get\_obfuscated\_article() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 37  
 get\_option() (méthode *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 253  
 get\_proxy\_metadata() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 331  
 get\_recommended\_folders() (dans le module *calibre.ebooks.oeb.polish.replace*), 337  
 get\_standard\_metadata() (méthode *calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata*), 191  
 get\_title\_tokens() (méthode *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 243  
 get\_usage\_count\_by\_id() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 331  
 get\_user\_blacklisted\_devices() (méthode *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 252  
 get\_user\_metadata() (méthode *calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata*), 192  
 gui (*calibre.gui2.tweak\_book.plugin.Tool* property), 340  
 gui\_category (attribut *calibre.customize.PreferencesPlugin*), 261  
 gui\_configuration\_widget() (méthode *calibre.customize.conversion.InputFormatPlugin*), 246  
 gui\_configuration\_widget() (méthode *calibre.customize.conversion.OutputFormatPlugin*), 247  
 gui\_layout\_complete() (méthode *calibre.gui2.actions.InterfaceAction*), 261  
 gui\_name (attribut *calibre.customize.PreferencesPlugin*), 261  
 guide\_type\_map (*calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* property), 335

## H

handle\_gzip (attribut *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 41  
 has\_book() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 331  
 has\_format() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 331  
 has\_html\_comments (attribut *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 242  
 has\_id() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 331  
 has\_name() (méthode *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 335  
 href\_to\_name() (méthode *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 335  
 HTML, 347  
 I  
 icon (attribut *calibre.customize.PreferencesPlugin*), 261  
 icon (attribut *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 248  
 id\_from\_url() (méthode *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 244  
 identify() (méthode *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 244  
 identify\_results\_keygen() (méthode *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 244  
 ignore\_connected\_device() (méthode *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 252  
 ignore\_duplicate\_articles (attribut *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 41  
 ignore\_ssl\_errors (attribut *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 242  
 image\_url\_processor() (méthode de la classe *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 37  
 index\_to\_soup() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 37  
 init() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 331  
 initialization\_complete() (méthode *calibre.gui2.actions.InterfaceAction*), 261  
 initialize() (méthode *calibre.customize.CatalogPlugin*), 241  
 initialize() (méthode *calibre.customize.Plugin*), 239  
 initialize() (méthode *calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetBase*), 263

- `initialize()` (méthode `ca-libre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface`), 262
- `InputFormatPlugin` (classe dans `ca-libre.customize.conversion`), 245
- `insert_into_xml()` (méthode `ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 335
- `installation_type` (attribut `ca-libre.customize.Plugin`), 238
- `InterfaceAction` (classe dans `calibre.gui2.actions`), 258
- `InterfaceActionBase` (classe dans `calibre.customize`), 261
- `InternalMetadataCompareKeyGen` (classe dans `ca-libre.ebooks.metadata.sources.base`), 244
- `is_configured()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.sources.base.Source`), 242
- `is_dir` (attribut `calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 335
- `is_dynamically_controllable()` (méthode `ca-libre.devices.interface.DevicePlugin`), 252
- `is_image_collection` (attribut `ca-libre.customize.conversion.InputFormatPlugin`), 245
- `is_link_wanted()` (méthode `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 37
- `is_null()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 191
- `is_running()` (méthode `ca-libre.devices.interface.DevicePlugin`), 253
- `is_usb_connected()` (méthode `ca-libre.devices.interface.DevicePlugin`), 248
- `iterlinks()` (méthode `ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 335
- ## K
- `keep_only_tags` (attribut `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 41
- ## L
- `language` (attribut `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 41
- `library_changed()` (méthode `ca-libre.gui2.actions.InterfaceAction`), 260
- `load_actual_plugin()` (méthode `ca-libre.customize.InterfaceActionBase`), 261
- `load_resources()` (méthode `ca-libre.customize.Plugin`), 239
- `load_resources()` (méthode `ca-libre.gui2.actions.InterfaceAction`), 260
- `location_selected()` (méthode `ca-libre.gui2.actions.InterfaceAction`), 260
- LRF, 347
- ## M
- `make_name_unique()` (méthode `ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 335
- `MANAGES_DEVICE_PRESENCE` (attribut `ca-libre.devices.interface.DevicePlugin`), 248
- `manifest_has_name()` (méthode `ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 335
- `manifest_id_map` (attribut `ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container` property), 335
- `manifest_items_of_type()` (méthode `ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 335
- `manifest_items_with_property()` (méthode `ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 335
- `manifest_type_map` (attribut `ca-libre.ebooks.oeb.polish.container.Container` property), 335
- `mark_as_cover()` (dans le module `ca-libre.ebooks.oeb.polish.cover`), 339
- `mark_as_titlepage()` (dans le module `ca-libre.ebooks.oeb.polish.cover`), 339
- `masthead_url` (attribut `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 41
- `match_regexp` (attribut `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 41
- `max_articles_per_feed` (attribut `ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 41
- `MAX_PATH_LEN` (attribut `ca-libre.devices.usbms.device.Device`), 255
- `merge()` (dans le module `ca-libre.ebooks.oeb.polish.split`), 338
- `Metadata` (classe dans `ca-libre.ebooks.metadata.book.base`), 191
- `metadata_for_field()` (méthode `ca-libre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 191
- `MetadataReaderPlugin` (classe dans `ca-libre.customize`), 241

- MetadataWriterPlugin (classe dans *calibre.customize*), 241
- mi (*calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* property), 335
- minimum\_calibre\_version (attribut *calibre.customize.Plugin*), 238
- module
- calibre.customize*, 238
  - calibre.customize.conversion*, 245
  - calibre.db.cache*, 327
  - calibre.devices.interface*, 247
  - calibre.ebooks.metadata.book.base*, 191
  - calibre.ebooks.metadata.sources.base*, 242
  - calibre.ebooks.oeb.polish.container*, 333
  - calibre.ebooks.oeb.polish.cover*, 339
  - calibre.ebooks.oeb.polish.css*, 339
  - calibre.ebooks.oeb.polish.jacket*, 338
  - calibre.ebooks.oeb.polish.pretty*, 338
  - calibre.ebooks.oeb.polish.replace*, 337
  - calibre.ebooks.oeb.polish.split*, 338
  - calibre.ebooks.oeb.polish.toc*, 340
  - calibre.gui2.tweak\_book.boss*, 341
  - calibre.utils.formatter\_functions*, 174
  - calibre.web.feeds.news*, 35
- multisort() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 331
- multisplit() (dans le module *calibre.ebooks.oeb.polish.split*), 338
- ## N
- name (attribut *calibre.customize.Plugin*), 238
- name (attribut *calibre.gui2.actions.InterfaceAction*), 259
- name (attribut *calibre.gui2.tweak\_book.plugin.Tool*), 340
- name(), 153
- name\_order (attribut *calibre.customize.PreferencesPlugin*), 261
- name\_to\_abspath() (méthode *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 335
- name\_to\_href() (méthode *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 335
- names\_that\_must\_not\_be\_changed (*calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* property), 335
- names\_that\_must\_not\_be\_removed (*calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* property), 335
- names\_that\_need\_not\_be\_manifested (*calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* property), 336
- needs\_subscription (attribut *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 41
- NEWS\_IN\_FOLDER (attribut *calibre.devices.usbms.device.Device*), 255
- no\_stylesheets (attribut *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 41
- normalize\_path() (méthode de la classe *calibre.devices.usbms.driver.USBMS*), 258
- NUKE\_COMMENTS (attribut *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 248
- ## O
- oldest\_article (attribut *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 42
- on\_import (attribut *calibre.customize.FileTypePlugin*), 240
- on\_postimport (attribut *calibre.customize.FileTypePlugin*), 240
- on\_postprocess (attribut *calibre.customize.FileTypePlugin*), 240
- on\_preprocess (attribut *calibre.customize.FileTypePlugin*), 240
- open() (méthode *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 249
- open() (méthode *calibre.devices.usbms.device.Device*), 256
- open() (méthode *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 336
- open\_book() (méthode *calibre.gui2.tweak\_book.boss.Boss*), 342
- OPEN\_FEEDBACK\_MESSAGE (attribut *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 248
- opf (*calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* property), 336
- opf\_get\_or\_create() (méthode *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 336
- opf\_version (*calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* property), 336
- opf\_version\_parsed (*calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* property), 336
- opf\_xpath() (méthode *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 336
- option de ligne de commande
- help, 288
  - library-path, 288
  - password, 288
  - timeout, 289
  - username, 289
  - version, 289
  - with-library, 288
  - h, 288



## option de ligne de commande calibre

- detach, 280
- help, 280
- ignore-plugins, 280
- no-update-check, 280
- shutdown-running-calibre, 280
- start-in-tray, 280
- verbose, 280
- version, 280
- with-library, 280
- h, 280
- s, 280
- v, 280

option de ligne de commande  
calibre-customize

- add-plugin, 280
- build-plugin, 280
- customize-plugin, 280
- disable-plugin, 280
- enable-plugin, 280
- help, 280
- list-plugins, 281
- remove-plugin, 281
- version, 281
- a, 280
- b, 280
- h, 280
- l, 281
- r, 281

## option de ligne de commande calibre-debug

- add-simple-plugin, 281
- command, 281
- debug-device-driver, 281
- default-programs, 281
- diff, 281
- edit-book, 281
- exec-file, 281
- explode-book, 281
- export-all-calibre-data, 282
- fix-multiprocessing, 282
- gui, 282
- gui-debug, 282
- help, 282
- implode-book, 282
- import-calibre-data, 282
- inspect-mobi, 282
- paths, 282
- reinitialize-db, 282
- run-plugin, 282
- shutdown-running-calibre, 282
- subset-font, 282
- test-build, 282
- version, 282
- viewer, 282

- c, 281

- d, 281

- e, 281

- f, 282

- g, 282

- h, 282

- i, 282

- m, 282

- r, 282

- s, 282

- t, 281

- w, 282

- x, 281

## option de ligne de commande calibre-server

- access-log, 283
- ajax-timeout, 283
- auth-mode, 283
- auto-reload, 283
- ban-after, 283
- ban-for, 283
- book-list-mode, 283
- compress-min-size, 283
- custom-list-template, 283
- daemonize, 283
- disable-allow-socket-preallocation, 284
- disable-auth, 284
- disable-fallback-to-detected-interface, 284
- disable-local-write, 284
- disable-log-not-found, 284
- disable-use-bonjour, 284
- disable-use-sendfile, 284
- displayed-fields, 283
- enable-allow-socket-preallocation, 284
- enable-auth, 284
- enable-fallback-to-detected-interface, 284
- enable-local-write, 284
- enable-log-not-found, 284
- enable-use-bonjour, 284
- enable-use-sendfile, 284
- help, 284
- ignored-fields, 284
- listen-on, 284
- log, 284
- manage-users, 284
- max-header-line-size, 285
- max-job-time, 285
- max-jobs, 285
- max-log-size, 285
- max-ops-items, 285
- max-ops-ungrouped-items, 285
- max-request-body-size, 285
- num-per-page, 285

- [--pidfile, 285](#)
  - [--port, 285](#)
  - [--search-the-net-urls, 285](#)
  - [--shutdown-timeout, 285](#)
  - [--ssl-certfile, 285](#)
  - [--ssl-keyfile, 285](#)
  - [--timeout, 285](#)
  - [--trusted-ips, 285](#)
  - [--url-prefix, 286](#)
  - [--userdb, 286](#)
  - [--version, 286](#)
  - [--worker-count, 286](#)
  - [-h, 284](#)
- option de ligne de commande calibre-smtp
  - [--attachment, 287](#)
  - [--cafile, 287](#)
  - [--dont-verify-server-certificate, 287](#)
  - [--encryption-method, 287](#)
  - [--fork, 286](#)
  - [--help, 286](#)
  - [--localhost, 286](#)
  - [--outbox, 286](#)
  - [--password, 287](#)
  - [--port, 287](#)
  - [--relay, 287](#)
  - [--subject, 287](#)
  - [--timeout, 286](#)
  - [--username, 287](#)
  - [--verbose, 286](#)
  - [--version, 287](#)
  - [-a, 287](#)
  - [-e, 287](#)
  - [-f, 286](#)
  - [-h, 286](#)
  - [-l, 286](#)
  - [-o, 286](#)
  - [-p, 287](#)
  - [-r, 287](#)
  - [-s, 287](#)
  - [-t, 286](#)
  - [-u, 287](#)
  - [-v, 286](#)
- option de ligne de commande calibredb-add
  - [-l, 291](#)
  - [-I, 290](#)
  - [-S, 290](#)
  - [-T, 290](#)
  - [--add, 291](#)
  - [--authors, 290](#)
  - [--automerger, 290](#)
  - [--cover, 290](#)
  - [--duplicates, 290](#)
  - [--empty, 290](#)
  - [--identifier, 290](#)
  - [--ignore, 291](#)
  - [--isbn, 290](#)
  - [--languages, 290](#)
  - [--one-book-per-directory, 291](#)
  - [--recurse, 291](#)
  - [--series, 290](#)
  - [--series-index, 290](#)
  - [--tags, 290](#)
  - [--title, 290](#)
  - [-a, 290](#)
  - [-c, 290](#)
  - [-d, 290](#)
  - [-e, 290](#)
  - [-i, 290](#)
  - [-l, 290](#)
  - [-m, 290](#)
  - [-r, 291](#)
  - [-s, 290](#)
  - [-t, 290](#)
- option de ligne de commande calibredb-add\_custom\_column
  - [--display, 296](#)
  - [--is-multiple, 296](#)
- option de ligne de commande calibredb-add\_format
  - [--dont-replace, 291](#)
- option de ligne de commande calibredb-backup\_metadata
  - [--all, 299](#)
- option de ligne de commande calibredb-catalog
  - [--catalog-title, 294](#)
  - [--cross-reference-authors, 294](#)
  - [--debug-pipeline, 294](#)
  - [--exclude-genre, 294](#)
  - [--exclusion-rules, 294](#)
  - [--generate-authors, 294](#)
  - [--generate-descriptions, 294](#)
  - [--generate-genres, 294](#)
  - [--generate-recently-added, 295](#)
  - [--generate-series, 295](#)
  - [--generate-titles, 295](#)
  - [--genre-source-field, 295](#)
  - [--header-note-source-field, 295](#)
  - [--ids, 294](#)
  - [--merge-comments-rule, 295](#)
  - [--output-profile, 295](#)
  - [--prefix-rules, 295](#)
  - [--preset, 295](#)
  - [--search, 294](#)
  - [--thumb-width, 295](#)
  - [--use-existing-cover, 295](#)
  - [--verbose, 294](#)
  - [-i, 294](#)

-s, 294  
 -v, 294  
 option de ligne de commande  
     calibredb-check\_library  
     --csv, 298  
     --ignore\_extensions, 298  
     --ignore\_names, 298  
     --report, 298  
     -c, 298  
     -e, 298  
     -n, 298  
     -r, 298  
 option de ligne de commande  
     calibredb-custom\_columns  
     --details, 296  
     -d, 296  
 option de ligne de commande  
     calibredb-embed\_metadata  
     --only-formats, 299  
     -f, 299  
 option de ligne de commande  
     calibredb-export  
     --all, 293  
     --dont-asciiize, 293  
     --dont-save-cover, 293  
     --dont-update-metadata, 293  
     --dont-write-opf, 293  
     --formats, 293  
     --progress, 293  
     --replace-whitespace, 293  
     --single-dir, 293  
     --template, 293  
     --timefmt, 293  
     --to-dir, 293  
     --to-lowercase, 293  
 option de ligne de commande calibredb-list  
     --ascending, 289  
     --fields, 289  
     --for-machine, 289  
     --limit, 289  
     --line-width, 289  
     --prefix, 289  
     --search, 289  
     --separator, 289  
     --sort-by, 289  
     -f, 289  
     -s, 289  
     -w, 289  
 option de ligne de commande  
     calibredb-list\_categories  
     --categories, 298  
     --csv, 298  
     --dialect, 298  
     --item\_count, 298  
     --width, 298  
     -c, 298  
     -i, 298  
     -r, 298  
     -w, 298  
 option de ligne de commande  
     calibredb-remove  
     --permanent, 291  
 option de ligne de commande  
     calibredb-remove\_custom\_column  
     --force, 297  
     -f, 297  
 option de ligne de commande  
     calibredb-restore\_database  
     --really-do-it, 297  
     -r, 297  
 option de ligne de commande  
     calibredb-search  
     --limit, 300  
     -l, 300  
 option de ligne de commande  
     calibredb-set\_custom  
     --append, 297  
     -a, 297  
 option de ligne de commande  
     calibredb-set\_metadata  
     --field, 292  
     --list-fields, 292  
     -f, 292  
     -l, 292  
 option de ligne de commande  
     calibredb-show\_metadata  
     --as-opf, 292  
 option de ligne de commande ebook-convert  
     --asciiize, 302  
     --author-sort, 308  
     --authors, 308  
     --base-font-size, 302  
     --book-producer, 308  
     --change-justification, 302  
     --chapter, 306  
     --chapter-mark, 306  
     --comments, 308  
     --cover, 308  
     --debug-pipeline, 309  
     --disable-dehyphenate, 305  
     --disable-delete-blank-paragraphs, 305  
     --disable-fix-indents, 305  
     --disable-font-rescaling, 303  
     --disable-format-scene-breaks, 305  
     --disable-italicize-common-cases, 305  
     --disable-markup-chapter-headings, 305  
     --disable-remove-fake-margins, 306  
     --disable-renumber-headings, 305

```

--disable-unwrap-lines, 305
--dont-split-on-page-breaks, 301
--duplicate-links-in-toc, 307
--embed-all-fonts, 303
--embed-font-family, 303
--enable-heuristics, 305
--epub-flatten, 301
--epub-inline-toc, 301
--epub-toc-at-end, 301
--epub-version, 302
--expand-css, 303
--extra-css, 303
--extract-to, 302
--filter-css, 303
--flow-size, 302
--font-size-mapping, 303
--from-opf, 308
--help, 301
--html-unwrap-factor, 305
--input-encoding, 301
--input-profile, 301
--insert-blank-line, 303
--insert-blank-line-size, 303
--insert-metadata, 306
--isbn, 308
--keep-ligatures, 303
--language, 308
--level1-toc, 307
--level2-toc, 307
--level3-toc, 307
--line-height, 303
--linearize-tables, 303
--list-recipes, 301
--margin-bottom, 304
--margin-left, 304
--margin-right, 304
--margin-top, 304
--max-toc-links, 307
--minimum-line-height, 304
--no-chapters-in-toc, 307
--no-default-epub-cover, 302
--no-svg-cover, 302
--output-profile, 301
--page-breaks-before, 306
--prefer-metadata-cover, 306
--preserve-cover-aspect-ratio, 302
--pretty-print, 302
--pubdate, 308
--publisher, 308
--rating, 308
--read-metadata-from-opf, 308
--remove-first-image, 307
--remove-paragraph-spacing, 304
--remove-paragraph-spacing-indent-size,
    304
--replace-scene-breaks, 305
--search-replace, 306
--series, 308
--series-index, 308
--smarten-punctuation, 304
--sr1-replace, 306
--sr1-search, 306
--sr2-replace, 306
--sr2-search, 306
--sr3-replace, 306
--sr3-search, 306
--start-reading-at, 307
--subset-embedded-fonts, 304
--tags, 308
--timestamp, 308
--title, 308
--title-sort, 308
--toc-filter, 307
--toc-threshold, 307
--toc-title, 302
--transform-css-rules, 304
--transform-html-rules, 304
--unsmarten-punctuation, 305
--use-auto-toc, 307
--verbose, 309
--version, 301
-d, 309
-h, 301
-m, 308
-v, 309
option de ligne de commande ebook-edit
--detach, 309
--help, 309
--select-text, 309
--version, 309
-h, 309
option de ligne de commande ebook-meta
--author-sort, 310
--authors, 310
--book-producer, 310
--category, 310
--comments, 310
--cover, 310
--date, 310
--from-opf, 310
--get-cover, 310
--help, 310
--identifier, 310
--index, 310
--isbn, 310
--language, 310
--lrf-bookid, 310

```

```

--publisher, 310
--rating, 310
--series, 310
--tags, 310
--title, 311
--title-sort, 311
--to-opf, 311
--version, 311
-a, 310
-c, 310
-d, 310
-h, 310
-i, 310
-k, 310
-l, 310
-p, 310
-r, 310
-s, 310
-t, 311
option de ligne de commande ebook-polish
-H, 311
-U, 312
--add-soft-hyphens, 311
--compress-images, 311
--cover, 311
--embed-fonts, 311
--help, 311
--jacket, 311
--opf, 312
--remove-jacket, 312
--remove-soft-hyphens, 312
--remove-unused-css, 312
--smarten-punctuation, 312
--subset-fonts, 312
--upgrade-book, 312
--verbose, 312
--version, 312
-c, 311
-e, 311
-f, 312
-h, 311
-i, 311
-j, 311
-o, 312
-p, 312
-u, 312
option de ligne de commande ebook-viewer
--continue, 313
--detach, 313
--force-reload, 313
--full-screen, 313
--fullscreen, 313
--help, 313
--open-at, 313
--raise-window, 313
--version, 313
-f, 313
-h, 313
option de ligne de commande
    fetch-ebook-metadata
-I, 313
--allowed-plugin, 313
--authors, 313
--cover, 313
--help, 313
--identifiant, 313
--isbn, 314
--opf, 314
--timeout, 314
--title, 314
--verbose, 314
--version, 314
-a, 313
-c, 313
-d, 314
-h, 313
-i, 314
-o, 314
-p, 313
-t, 314
-v, 314
option de ligne de commande lrf2lrs
--dont-output-resources, 314
--help, 314
--output, 314
--verbose, 314
--version, 314
-h, 314
-o, 314
option de ligne de commande lrfviewer
--disable-hyphenation, 315
--help, 315
--profile, 315
--verbose, 315
--version, 315
--visual-debug, 315
--white-background, 315
-h, 315
option de ligne de commande lrs2lrf
--help, 315
--lrs, 315
--output, 315
--verbose, 315
--version, 315
-h, 315
-o, 315
option de ligne de commande web2disk
--base-dir, 316

```

- delay, 316
- dont-download-stylesheets, 316
- encoding, 316
- filter-regexp, 316
- help, 316
- match-regexp, 316
- max-files, 316
- max-recursions, 316
- timeout, 316
- verbose, 316
- version, 316
- d, 316
- h, 316
- n, 316
- r, 316
- t, 316
- options (attribut *calibre.customize.conversion.InputFormatPlugin*), 261
- options (attribut *calibre.customize.conversion.OutputFormatPlugin*), 246
- options (attribut *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 242
- OSX\_MAIN\_MEM\_VOL\_PAT (attribut *calibre.devices.usbms.device.Device*), 255
- output\_encoding (attribut *calibre.customize.conversion.InputFormatPlugin*), 245
- OutputFormatPlugin (classe dans *calibre.customize.conversion*), 246
- P**
- parse\_feeds() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 37
- parse\_index() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 37
- parsed() (méthode *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 336
- path\_sep (attribut *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 248
- Plugin (classe dans *calibre.customize*), 238
- populate\_article\_metadata() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 38
- popup\_type (attribut *calibre.gui2.actions.InterfaceAction*), 259
- post\_yank\_cleanup() (méthode *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 250
- post\_yank\_cleanup() (méthode *calibre.devices.usbms.device.Device*), 256
- postadd() (méthode *calibre.customize.FileTypePlugin*), 240
- postimport() (méthode *calibre.customize.FileTypePlugin*), 240
- postprocess\_book() (méthode *calibre.customize.conversion.InputFormatPlugin*), 246
- postprocess\_book() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 38
- postprocess\_html() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 38
- pref() (méthode *calibre.db.cache.Cache*), 331
- prefer\_results\_with\_isbn (attribut *calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source*), 242
- PreferencesPlugin (classe dans *calibre.customize*), 242
- prepare\_addable\_books() (méthode *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 252
- preprocess\_html() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 38
- preprocess\_image() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 38
- preprocess\_raw\_html() (méthode *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 38
- preprocess\_regexps (attribut *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 42
- pretty\_all() (dans le module *calibre.ebooks.oeb.polish.pretty*), 338
- pretty\_css() (dans le module *calibre.ebooks.oeb.polish.pretty*), 338
- pretty\_html() (dans le module *calibre.ebooks.oeb.polish.pretty*), 338
- pretty\_xml() (dans le module *calibre.ebooks.oeb.polish.pretty*), 338
- print\_version() (méthode de la classe *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 39
- priority (attribut *calibre.customize.Plugin*), 238
- priority (attribut *calibre.gui2.actions.InterfaceAction*), 259
- PRODUCT\_ID (attribut *calibre.devices.interface.DevicePlugin*), 247
- publication\_type (attribut *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 42
- R**
- raw\_data() (méthode *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container*), 336

- 336
- `re:test()`, 153
- `read_backup()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 331
- Recette, 347
- `recipe_disabled` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 42
- `recommendations` (attribut `calibre.customize.conversion.InputFormatPlugin`), 245
- `recommendations` (attribut `calibre.customize.conversion.OutputFormatPlugin`), 246
- `recursions` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 42
- `refresh_gui()` (méthode `calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface`), 262
- regex, 347
- `register()` (méthode `calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetBase`), 262
- `register_shortcut()` (méthode `calibre.gui2.tweak_book.plugin.Tool`), 340
- `relpath()` (méthode `calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 336
- `remove_attributes` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 42
- `remove_book()` (méthode `calibre.devices.interface.BookList`), 254
- `remove_books()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 331
- `remove_books_from_metadata()` (méthode `calibre.devices.usbms.driver.USBMS`), 258
- `remove_books_from_metadata()` (méthode de la classe `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 251
- `remove_empty_feeds` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 42
- `remove_formats()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 331
- `remove_from_spine()` (méthode `calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 336
- `remove_from_xml()` (méthode `calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 336
- `remove_item()` (méthode `calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 336
- `remove_items()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 331
- `remove_jacket()` (dans le module `calibre.ebooks.oeb.polish.jacket`), 338
- `remove_javascript` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 42
- `remove_stale_user_metadata()` (méthode `calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 192
- `remove_tags` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 42
- `remove_tags_after` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 42
- `remove_tags_before` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 43
- `remove_unused_css()` (dans le module `calibre.ebooks.oeb.polish.css`), 339
- `rename()` (méthode `calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 336
- `rename_files()` (dans le module `calibre.ebooks.oeb.polish.replace`), 337
- `rename_items()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 331
- `replace()` (méthode `calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 337
- `replace_links()` (dans le module `calibre.ebooks.oeb.polish.replace`), 337
- `replace_links()` (méthode `calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container`), 337
- `requires_version` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 43
- `reset()` (méthode `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 249
- `reset()` (méthode `calibre.devices.usbms.device.Device`), 255
- `resolve_internal_links` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 43
- `restart_critical` (attribut `calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface`), 262
- `restore_book()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 332
- `restore_defaults()` (méthode `calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetBase`), 263



<code>restore_defaults()</code> (méthode <code>calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface</code> ), 262	<code>set_driveinfo_name()</code> (méthode <code>calibre.devices.interface.DevicePlugin</code> ), 252
<code>restore_defaults_desc</code> (attribut <code>calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface</code> ), 262	<code>set_driveinfo_name()</code> (méthode <code>calibre.devices.usbms.driver.USBMS</code> ), 257
<code>restore_original_format()</code> (méthode <code>calibre.db.cache.Cache</code> ), 332	<code>set_field()</code> (méthode <code>calibre.db.cache.Cache</code> ), 332
<code>reverse_article_order</code> (attribut <code>calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe</code> ), 43	<code>set_identifieur()</code> (méthode <code>calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata</code> ), 191
<code>rewind_savepoint()</code> (méthode <code>calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss</code> ), 342	<code>set_identifiers()</code> (méthode <code>calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata</code> ), 191
RSS, 347	<code>set_library_info()</code> (méthode <code>calibre.devices.interface.DevicePlugin</code> ), 252
<code>run()</code> (méthode <code>calibre.customize.CatalogPlugin</code> ), 242	<code>set_metadata()</code> (méthode <code>calibre.customize.MetadataWriterPlugin</code> ), 241
<code>run()</code> (méthode <code>calibre.customize.FileTypePlugin</code> ), 240	<code>set_metadata()</code> (méthode <code>calibre.db.cache.Cache</code> ), 333
<b>S</b>	<code>set_modified()</code> (méthode <code>calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss</code> ), 342
<code>safe_read_lock</code> ( <code>calibre.db.cache.Cache</code> property), 332	<code>set_option()</code> (méthode <code>calibre.devices.interface.DevicePlugin</code> ), 253
<code>sanitize_callback()</code> (méthode <code>calibre.devices.usbms.device.Device</code> ), 257	<code>set_plugboards()</code> (méthode <code>calibre.devices.interface.DevicePlugin</code> ), 251
<code>sanitize_path_components()</code> (méthode <code>calibre.devices.usbms.device.Device</code> ), 257	<code>set_pref()</code> (méthode <code>calibre.db.cache.Cache</code> ), 333
<code>save_book()</code> (méthode <code>calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss</code> ), 342	<code>set_progress_reporter()</code> (méthode <code>calibre.devices.interface.DevicePlugin</code> ), 250
<code>save_original_format()</code> (méthode <code>calibre.db.cache.Cache</code> ), 332	<code>set_progress_reporter()</code> (méthode <code>calibre.devices.usbms.device.Device</code> ), 255
<code>save_settings()</code> (méthode <code>calibre.customize.Plugin</code> ), 239	<code>set_spine()</code> (méthode <code>calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container</code> ), 337
<code>save_settings()</code> (méthode <code>calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source</code> ), 243	<code>set_user_blacklisted_devices()</code> (méthode <code>calibre.devices.interface.DevicePlugin</code> ), 252
<code>save_settings()</code> (méthode de la classe <code>calibre.devices.interface.DevicePlugin</code> ), 251	<code>set_user_metadata()</code> (méthode <code>calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata</code> ), 192
<code>scale_news_images</code> (attribut <code>calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe</code> ), 43	<code>settings()</code> (méthode de la classe <code>calibre.devices.interface.DevicePlugin</code> ), 251
<code>scale_news_images_to_device</code> (attribut <code>calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe</code> ), 43	<code>show_current_diff()</code> (méthode <code>calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss</code> ), 342
<code>search()</code> (méthode <code>calibre.db.cache.Cache</code> ), 332	<code>show_editor()</code> (méthode <code>calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss</code> ), 342
<code>serialize_item()</code> (méthode <code>calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container</code> ), 337	<code>shutdown()</code> (méthode <code>calibre.devices.interface.DevicePlugin</code> ), 252
<code>set_all_user_metadata()</code> (méthode <code>calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata</code> ), 192	<code>shutting_down()</code> (méthode <code>calibre.gui2.actions.InterfaceAction</code> ), 261
<code>set_conversion_options()</code> (méthode <code>calibre.db.cache.Cache</code> ), 332	<code>simultaneous_downloads</code> (attribut <code>calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe</code> ), 43
<code>set_cover()</code> (dans le module <code>calibre.ebooks.oeb.polish.cover</code> ), 339	<code>skip_ad_pages()</code> (méthode <code>calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe</code> ), 39
<code>set_cover()</code> (méthode <code>calibre.db.cache.Cache</code> ), 332	<code>SLOW_DRIVEINFO</code> (attribut <code>calibre.devices.interface.DevicePlugin</code> ), 248



- `smart_update()` (méthode `calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 192
- `sort_index_by()` (méthode `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 39
- `Source` (classe dans `calibre.ebooks.metadata.sources.base`), 242
- `specialize()` (méthode `calibre.customize.conversion.InputFormatPlugin`), 246
- `specialize_css_for_output()` (méthode `calibre.customize.conversion.OutputFormatPlugin`), 247
- `specialize_global_preferences()` (méthode `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 252
- `specialize_options()` (méthode `calibre.customize.conversion.OutputFormatPlugin`), 247
- `spine_items` (`calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container` property), 337
- `spine_iter` (`calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container` property), 337
- `spine_names` (`calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container` property), 337
- `split()` (dans le module `calibre.ebooks.oeb.polish.split`), 338
- `split_jobs()` (méthode `calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source`), 243
- `standard_field_keys()` (méthode `calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 191
- `STANDARD_METADATA_FIELDS` (dans le module `calibre.ebooks.metadata.book.base`), 192
- `start_plugin()` (méthode `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 253
- `startup()` (méthode `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 252
- `stop_plugin()` (méthode `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 253
- `summary_length` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 43
- `supported_platforms` (attribut `calibre.customize.Plugin`), 238
- `supports_collections()` (méthode `calibre.devices.interface.BookList`), 254
- `supports_gzip_transfer_encoding` (attribut `calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source`), 242
- `supports_restoring_to_defaults` (attribut `calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface`), 262
- `sync_booklists()` (méthode `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 251
- `sync_booklists()` (méthode `calibre.devices.usbms.driver.USBMS`), 258
- `sync_preview_to_editor()` (méthode `calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss`), 342
- `synchronize_with_db()` (méthode `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 253
- ## T
- `tag_browser_context_action()` (méthode `calibre.gui2.actions.InterfaceAction`), 261
- `tag_to_string()` (méthode de la classe `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 39
- `tags_older_than()` (méthode `calibre.db.cache.Cache`), 333
- `template_css` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 43
- `template_to_attribute()` (méthode `calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 192
- `temporary_file()` (méthode `calibre.customize.Plugin`), 239
- `test_fields()` (méthode `calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source`), 243
- `THUMBNAIL_COMPRESSION_QUALITY` (attribut `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 247
- `THUMBNAIL_HEIGHT` (attribut `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 247
- `timefmt` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 43
- `timeout` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 43
- `title` (attribut `calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`), 43
- `to_html()` (méthode `calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata`), 192
- `Tool` (classe dans `calibre.gui2.tweak_book.plugin`), 340
- `toolbar_button_popup_mode` (attribut `calibre.gui2.tweak_book.plugin.Tool`), 340
- `total_space()` (méthode `calibre.devices.interface.DevicePlugin`), 250
- `total_space()` (méthode `calibre.devices.usbms.device.Device`), 255
- `touched_fields` (attribut `calibre.ebooks.metadata.sources.base.Source`), 242
- `type` (attribut `calibre.customize.Plugin`), 239

## U

- `upload_books()` (méthode *ca-libre.devices.interface.DevicePlugin*), 251
- `upload_books()` (méthode *ca-libre.devices.usbms.driver.USBMS*), 257
- `upload_cover()` (méthode *ca-libre.devices.usbms.driver.USBMS*), 258
- URL, 347
- USBMS (classe dans *calibre.devices.usbms.driver*), 257
- `use_embedded_content` (attribut *ca-libre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe*), 43
- `user_categories_for_books()` (méthode *ca-libre.db.cache.Cache*), 333
- `user_feedback_after_callback` (attribut *ca-libre.devices.interface.DevicePlugin*), 248
- UserAnnotation (attribut *ca-libre.devices.interface.DevicePlugin*), 248

## V

- VENDOR\_ID (attribut *ca-libre.devices.interface.DevicePlugin*), 247
- version (attribut *calibre.customize.Plugin*), 238
- VIRTUAL\_BOOK\_EXTENSION\_MESSAGE (attribut *ca-libre.devices.interface.DevicePlugin*), 248
- VIRTUAL\_BOOK\_EXTENSIONS (attribut *ca-libre.devices.interface.DevicePlugin*), 248

## W

- WANTS\_UPDATED\_THUMBNAILS (attribut *ca-libre.devices.interface.DevicePlugin*), 247
- WINDOWS\_CARD\_A\_MEM (attribut *ca-libre.devices.usbms.device.Device*), 255
- WINDOWS\_CARD\_B\_MEM (attribut *ca-libre.devices.usbms.device.Device*), 255
- WINDOWS\_MAIN\_MEM (attribut *ca-libre.devices.usbms.device.Device*), 255
- `windows_sort_drives()` (méthode *ca-libre.devices.usbms.device.Device*), 256